

---

OFFICIAL  
**Advanced  
Dungeons & Dragons®**  
COMPUTER PRODUCT

***EYE OF THE BEHOLDER***

アイ・オブ・ザ・ビホルダー

---

クイックスタートカード



## I マウスの使用

キャラクターの行動は、マウスのポインターをアイテム又は武器などの上に置き、マウスのボタンを押すことにより行なわれる。

Eye of the Beholderのキーポイントは“取得”“使用”“選択”の違いを理解することである。ゲーム中のアクションの仕方はルールブックの行動の項(20ページ)を参照のこと。

**取得**<sup>Take</sup>はアイテムを拾ったり落としたりすることである。マウスを使ってアイテムを取る場合、アイテムの上にポインターを置き、マウスの左のボタンを押す。

**使用**<sup>Use</sup>は武器を使って攻撃、スペルブックを開く、薬を飲むなどである。アイテムを使う場合、ポインターをin-hand(手の中の)アイテム(キャラクター肖像の横にある)の上に置き、マウスの右のボタンを押す。メインのゲーム画面(ルールブック(14ページ参照のこと)でのみアイテムを使うことができる

**選択**<sup>Select</sup>は移動ボタン、スペルレベルボタン、キャンプボタンを選ぶこと、もしくはスペルリストから魔法をかけるか記憶するか選ぶことを含む。マウスでアイテムを選ぶにはポインターをアイテムの上に置き、右か左のどちらかのマウスボタンを押す。

**取得**<sup>Take</sup>: 左マウスボタン

キャラクターからアイテムを取る

アイテムをキャラクターの上に落とす

**使用**<sup>Use</sup>: 右マウスボタン

武器で攻撃

魔法を取り出す

アイテムを使う(薬/巻物)

**選択**<sup>Select</sup>: マウスボタンのどちらか

ボタンを選択

魔法を選択

ダンジョンの内部を調べる

アイテムを3Dウィンドウに落とす

アイテムを3Dウィンドウに投げる

ダンジョン内へ移動

## II キーボード使用

コマンドを出すには、アイテムまたは位置をハイライトで指定し、コマンドキーを押す。

キャラクタージェネレーションでは、希望箇所にハイライトを、テンキーを

使って動かし、リターンキーを使って選択をする。

キーボードを使う場合、キャラクターの手中のアイテムまたは武器は、アイテムハイライトボックスで囲まれている。Wキー、Aキー、Zキー、Sキーをカーソルキーのように使ってハイライトを動かす。

W アイテムハイライトを上を動かす

A/S アイテムハイライトを左/右に動かす

Z アイテムハイライトを下を動かす

自分のパーティーのいろいろなキャラクターのアイテムにアクセスする早道はメインのゲーム画面上のキャラの位置に対応するファンクションキーを押せばよい。キャラ同士の場所を交換するには、SHIFTキーを押したまま最初のキャラの位置に対応するファンクションキーを押し、それからSHIFTキーを押したまま次のキャラの位置に対応するファンクションキーを押す。

F1 F2

F3 F4

F5 F6

Eye of the Beholderで遊ぶ時のキーポイントは“取得”“使用”“選択”の違いを理解することである。ゲーム中のアクションの仕方は行動の項(20ページ)を参照のこと。

**取得**<sup>Get</sup>はアイテムを拾ったり落としたりすることを含む。取る、落とす、投げる、扱うのキー(G, D, T, M)はマウスの取得コマンドと同様である。キーボードを使ってアイテムを取るには、アイテムか、アイテムを持って行きたいロケーションにハイライトを置き、コマンドキーを押す。

**使用**<sup>Use</sup>は武器で攻撃したり、スペルブックを開いたり、薬を飲んだりすることを含む。Useキー(U)はマウスの使用コマンドと同様である。キーボード上でアイテムを使う場合、ハイライトを手中のアイテム(自分のキャラ肖像の隣)に置き、“U”キーを押す。メインのゲーム画面でのみ使用が可能(ルールブック14ページ)。

**選択**<sup>Select</sup>は移動ボタン、スペルレベルボタン、キャンプボタンを選ぶボタン、またはスペルリストから魔法をかけるか記憶するか選ぶことを含む。セクションは専属のキーで行なわれる。キーボードを使って魔法をかけるには、キャラクターの手中のスペルブックアイコンかまたはホーリーシンボルを使う。キーボードの上部の1-5キーを使って魔法のレベルを選択する。

“<”キーか“>”キーを使ってスペルカーソルでスペルをハイライトさせ、魔法を選択する。スペースキーを押してハイライトされたスペルをかける。ABORT SPELLをハイライトさせ、スペースキーを押すとスペルメニューが終了する。

Iキーを押すと装備のスクリーン上のキャラクターのアイテムを見ることができ、キャラクターの装備のスクリーンとキャラスクリーンのページを変えるにはPキーを押す。

Camp  
キャンプメニューにするにはCキーを押す。キャンプではカーソルキーを使ってハイライトを動かし、リターンキーを押して選択する。抜ける時はESCを押す。

対応するキーを押して自分のパーティーを動かす。マウスを使って遊んでいる時でもキーパッドで動かせる。

- |         |       |         |
|---------|-------|---------|
| 7. 左へ向く | 8. 前進 | 9. 右へ向く |
| 4. 左へ動く | 5. 後進 | 6. 右へ動く |
|         | 2. 後進 |         |

### III ノート

---

キャラクターがマヒしたり毒にあたってしまった場合、その名前がハイライトされる。キャラがマヒすると彼の両手のアイテムはかすんでしまう。装備のスクリーンの下に、キャラクターがマヒしているのか、毒にあたったのか、毒にあたっているけれどゆっくりなのか、意識がないのか、または死んでいるのか、示される。きき手に武器を持っている場合、もう片方の手には防具、またはサブの軽い武器しか持てない。

両手用の武器をきき手に持っている場合、もう片方の手（逆手）は何もアイテムを使えず、かすんでしまう。

キャラクターが瀕死の時、その人のヒットポイントバーは色が変わる。死んではいないが無意識の時も色が変わる。死んでしまうとヒットポイントバーは、空になる。

“治るまで休みますか？”という問いに「はい」と答えると、パーティーは自然に治るまで休んでいる。その場合、食物の減りは速い。

記憶されていないスペルはキャンプスペルメニューでハイライトされない。

弓を使う時は矢を逆手が矢筒から取り出す。パチンコを使う時、きき手とは逆の手、ベルトのポーチ、またはリュックから石を取り出す。弓とパチンコは両手を使う武器なので、きき手とは逆の手のアイテムはかすんでしまう。僧侶は死なないようにするため、ホーリーシンボルを手に持っていないとてはならない。Uキーによって使える。

特定の武器を使った場合、ある種のものはスペシャルコンバットボーナスを与えられないことがある。

バーニングハンズはパーティーの隣のモンスターたち全部に効果がある。イン

ビジビリティ（目に見えないこと）とインビジビリティ10'の範囲はキャラが打たれてもなくなるらない。

## IV ヒント

少なくともパーティーに戦士系キャラクターが2人、メイジスペルをかけられる人1人、クレリックスペルをかけられる人が1人いることを確認すること。まずファイターを作り、次に魔法系キャラクターを作ること。キャラを全部作った後、Playを選択してゲームを始める。ゲームを始めたら、マップ上でレベル1の入り口の自分の位置を見つけること。

**物の扱い方（一例）** 足元の石の上にマウスのポインターを動かし、マウスの左ボタンを押してそれを取<sup>Take</sup>ってみる。ポインターを移動ボタンの上に動かし、マウスボタンを押して右に向ける。石の形のマウスポインターを地面の上に動かし、マウスボタンを押して石を落とす。もう一度石を取り上げ、3Dウィンドウの中で高くかかげ、マウスボタンを押してそれを投げてみる。前へ進んでどのくらい飛んだか見てみる。

動きまわって、石とその他見つけたアイテムを取り上げてみる。装備のスクリーンにアクセスするための肖像を選択する。アイテムをリュックに入れる。再びゲーム画面へ戻るよう肖像を選択する。行きすぎないうちにキャンプに入り、自分の魔法系キャラクターにスペルを記憶させ、祈らせ、休ませてスペルを身につけるようにする。

壁におもしろいアイテムがあるのを見つけたら、いつでもマウスポインターでアイテムを示し、マウスボタンを押す。その時には、画面下のメッセージ欄の説明を読むこと。使えるアイテムも注意が必要だ。また動くレバーや力を弱くするボタンにも気をつけよう。

モンスターが近づいてきたら、最前列にいるファイターたちがきき手に武器を持っていることを確認すること。攻撃するには、各武器の上にマウスポインターを動かし、マウスの右ボタンを押せばよい。

前列のファイターたちを使って充分戦えたら、モンスターに対して、後列のキャラたちに武器を投げさせたり、スペルをかけさせたりできる。自分のキャラたちにいろいろな組み合わせで武器、たて、スペルブック、ホーリーシンボルを装備してみて戦闘能力を見ること。

操作をマスターし、移動、戦闘ができるようになったら、EOBの冒険に挑戦する準備OKだ。Good Luck.!

## V キーボードコマンドリスト

|             |                                                                |
|-------------|----------------------------------------------------------------|
| W           | アイテムハイライトを上へ移動                                                 |
| A/S         | アイテムハイライトを左／右へ移動                                               |
| Z           | アイテムハイライトを下へ移動                                                 |
| F1-F6       | キャラ近道を選択                                                       |
| SHIFT F1-F6 | キャラの位置を交換                                                      |
| G           | 3Dウィンドウでアイテムを床から拾う                                             |
| D           | 3Dウィンドウでアイテムを落とす                                               |
| T           | 3Dウィンドウにアイテムを投げる                                               |
| M           | 3Dウィンドウの中で操作する（ボタンを押す、レバーをひく、など、また3Dウィンドウの中で床に落ちていないアイテムを“取る”） |
| U           | ゲーム画面で手に持つアイテムを使う<br>（攻撃する、呪文を使う、薬を飲む、など）                      |
| 1 - 5       | スペルメニューでスペルレベルを選択                                              |
| </>         | スペルカーソルを下／上に動かす                                                |
| SPACE       | スペルをかける                                                        |
| I           | キャラの装備スクリーンを見る                                                 |
| P           | 装備スクリーンとステータススクリーン間を移動する                                       |
| C           | キャンプ                                                           |
| ESC         | 一時停止・キャンプメニューを抜ける                                              |

|         |       |         |
|---------|-------|---------|
| 7. 左を向く | 8. 前進 | 9. 右を向く |
| 4. 左へ移動 | 5. 後進 | 6. 右へ移動 |
|         | 2. 後進 |         |

Eye of the Beholder developed by Westwood and Strategic Simulations, Inc.  
このゲームはウェストウッド社およびSSI社によって開発されました。

©Copyright 1990, 1992 TSR, Inc. All Rights Reserved. ©Copyright 1990, 1992 Strategic Simulations, Inc. All Rights Reserved.  
Presented by Pony Canyon, Inc.

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D, FORGOTTEN REALMS and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA and used under license from Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA, USA.  
(アドバンスト ダンジョンズ アンド ドラゴンズ, AD&D, フォーゴットン・レルムおよびTSRロゴはTSR社のトレードマークで、SSI社の許諾のもとで使用しています。)