

プレイステーション完璧攻略シリーズ⑨

*CRUSADERS of the DARK SAVANT*

# ウィザードリイVII™

→→ ガーディアの宝珠 ←←



## 必勝攻略法



# ウイザードリイVII

～ガーディアの宝珠～

CRUSADERS  
*of the*  
DARK SAVANT

ひっ しょう こう りやく ほう  
**必勝攻略法**

# STORY

宇宙のすべての秘密を守る垣堀、コズミック・フォージが破壊され、宇宙を滅ぼすほどの強大な力を持つクリスタル、アストラル・ドミナの隠し場所が、明らかになってしまった。そこは最果ての惑星ガーディア。クリスタルを狙ってやってくる謎の生命ダーク・サヴァント。彼がクリスタルを奪い取るまえに、ガーディアへ行き、アストラル・ドミナを守らねばならない。こうして英雄たちは宇宙を駆け、ガーディアへと向かった。この宇宙を守るために、ガーディアの宝珠の秘密を見つけだすために。



## CONTENTS

○ゲームの進めかた	3
○種解説	7
○職業解説	9
○呪文リスト	12
○アイテム・カタログ	15
○モンスター・データ	37
○攻略マップ編	89
全体マップ	90
ミュルミティオンの道	92
スター・ダンジョン	93
ニュー・シティー	94
川の道	96
オルゴグレの森	98
オルゴグレ城	99
ムンクハラマ	100
赤の道	103
ニクタリンス	104
北の森	106
ラットキンの廃墟	107
ダーンの塔	110
暗き道	112
トラモンテンの森	113
アクバイル	114
ジャイアント・ランド	116
巨人の洞窟	117
魔女の山	118
レッサー・ワイルド	119
悲しみの海	120
ドラゴン・マウンテン	122
天空の都市	123
グレーター・ワイルド	124
聖堂の島	125

## 冒険の基本

このゲームでは1人から6人までのキャラクターでパーティを組み、惑星ガーディアを舞台に冒険を進めていく。探索をスムーズに

### パーティ編成

パーティは、最大で6人までのキャラクターで組むことができる。1人でも冒険は可能だが、生き延びることはできないだろう。4人なら危険は大きいが、モンスターを倒して得られる経験点も大きく成長は早い。ここではオーソドックスな6人編成を紹介しよう。

### キャラクターの状態

恐慌	敵に恐れをなしてすぐみ、攻撃ができない。症状、持続時間ともに軽い。	死亡	HPが0になるとキャラクターは死ぬ。リザクションの呪文で生き返るがVITが1減少。
睡眠	眠っていて何もできない。攻撃されると、致命的。スタミナが0になってしまふ。	ストレス	全身がかゆくなり攻撃、防御に専念できなくなり、戦闘で不利になる。症状は軽い。
視力喪失	まぶしくてなにも見えず、攻撃がうまくできない。症状、持続時間ともに軽い。	吐き気	強い吐き氣で行動が不自由になる。防御力もかゆみと同程度に下がる。症状は軽い。
石化	体が硬い石になってしまいなにもできない。キュア・ストーン以外に治す方法はない。	麻痺	行動がまったく不可能になる。時間がたてば治るがキュア・バラライズでも治療できる。
冒毒	毒に犯されると一定時間ごとにHPをどんどん失っていく。キュア・ポイズンで治せる。	疾病	体力の回復が遅くなる。ほうっておくと症状が悪化する。キュア・ディジーズで治る。
混乱	ヘラヘラ笑う、突然味方を攻撃する、逃げ出すなど始末に負えない。症状は重い。	呪い	呪われたアイテムによるものでなければキュアLS.CND.で治る。効果は可変。

### キャラクターの技能

武器	カテゴリー別の武器の使用技術。武器の命中率に影響する		
	運動技能	学習技能	
スカウト	隠し扉や罠を発見する能力	アイテム	アイテムの鑑定や使用に必要な技術
演奏	楽器を演奏する、バードの特殊技能	神話学	モンスターの正確な名前を識別するための知識
发声術	呪文の詠唱技術。魔法の成功率に影響する	書術	ブックやスクロールを使用するのに必要な知識
早業	NPCからアイテムを盗む成功率	鍊金術	より高度な鍊金術の呪文を覚えるための知識
指先技	扉の錠や、宝箱の罠をはずす技術	神学	より高度な僧侶の呪文を覚えるための知識
忍術	戦闘中に隠れるといった隠密行動の技術	精神学	より高度な超能力の呪文を覚えるための知識
水泳	水のエリアで失うスタミナを減らす	魔術	より高度な魔法の呪文を覚えるための知識
よじ登り	ソタなどをよじ登るときの成功率	斬り術	攻撃時にクリティカル・ヒットを出す確率
		マッピング	マップキットに情報を記載する能力
		外交術	NPCとの交渉を成功させる能力
その他	以上のはかにマスケット銃の使いかたなど特殊な技能も探せば見つかる		

## ゲームを進めるためのパーティ編成

6人編成の場合、ベストなキャラクターの構成は考えやすい。攻撃力、魔法、スキルのバランスを考えると、右のリストのような編成になるだろう。1と2はファイター、ロード、サムライのいずれか。3はシーフかバード、あるいはレンジャーの位置だが、戦闘中MPを消費せずに楽器演奏で魔法を使うバードがもっともお薦め。4のヴァルキリーの位置は、長射程武器を使えるキャラクターを配置するので、魔法使い系のキャラクターを2人入れるならここにプリーストが来る。また、戦士系を3人入れるならバードがこの位置だ。攻防どちらを重視するかで4人めのキャラクターは変わってくるぞ。

### 前列

1から3までの位置は短距離の武器が使える前例だ。この位置は基本的には戦士系のキャラクターの定位置となる。攻撃をまとめて食らうので、強力な鎧を着る能力が要求される

### 後列

4～6の位置は短距離武器が相手に届かず、相手の短距離武器も届かない位置。通常の武器では戦闘に参加せず、弓などで戦う魔法使い系の定位置だ。ヴァルキリーのように長射

## NPCとの出会い

冒険の途中、街や荒野でパーティが出会うキャラクターをNPCという。ショップや寺院の僧侶などは気軽に応対してくるので、そのまま会話を始めればいいが、路上で出会うNPCとは交渉を成功させなければ話はできず、最悪の場合戦闘になってしまう。戦闘で倒してしまうと情報が聞けなくなってしまうので要注意。パーティ中1人の交渉スキルを上げておけば駆除などは必要ない。ただし、冒険が進んでいくと重要なアイテムをNPCが持っている場合があるので、盗みのスキルは必要かもしれない。

- 1. ファイター
- 2. サムライ
- 3. シーフ or バード
- 4. ヴァルキリー
- 5. プリースト or ビショップ
- 6. メイジ or アルケミスト



が、シーフのように機敏さを生かして隠れてしまうこともできる。主要な武器が短距離のキャラクターも、戦闘時の効率を考えると、やはり前列にするべきだ。

程武器の扱いに長けた職業はこの位置から相手前例を攻撃できる。またプリーストを前にし、シーフは後列から隠れて敵を奇襲するという手もあるが、効率はあまりよくない。



## アイテムの入手と利用

### アイテムの購入

武器や防具、薬、スクロールといったアイテムは街にある店や冒険の途中で出会うNPCから買うことができる。ゴールド（貨幣単位以下G）はゴーンやムンクを倒せば手に入るが、いろいろなアイテムを売ることもできる。



### 宝箱に仕掛けられている罠

さまざまな場所に隠されている宝箱。そのなかには冒険を進めるうえでなくてはならないアイテムも入っている。ところが、ほとんどの宝箱には不用意に開けたものを痛撃する罠が仕掛けられているのだ。宝箱を無事に開けるためには熟練した指先技か、高いレベルの呪文が必要になる。以下に罠の効果を示すが、レベルの低いうちは罠をさけるのは難しい。宝箱のままでセーブしておき、取り返しのつかないダメージを受けたらやり直すのが賢明だろう。



#### ■ ポイズン・ダーツ

ランダムに数人に對し、毒の針を飛ばし、ダメージを与える。毒はキュア・ポイズンでなければ治せないので、影響は大きい。

#### ■ ガーディアン

異世界から悪魔が召喚され、誰か1人を攻撃する。ダメージはかなり大きいので、レベルが低ければ簡単に死につながるだろう。

#### ■ 毒ガス

闇から有毒のガスが吹き出す。ただし、ガスの影響を受けても毒に犯されるのではなく、吐き気をもよおすだけだ。影響は小さい。

#### ■ サイオニックボルト

数人にダメージを与えたうえ、混乱させ何をやっているのかわからなくさせてしまう。毒と並んで影響が大きく、致命的。

#### ■ 炎の球

ファイアーボールの呪文をほぼ全員が受ける。もっともダメージはそれほど大きないので、すぐに治せるなら影響は小さい。

#### ■ バジリクスの目

不運な1人の犠牲者を石にしてしまう。キュア・ストーンで治せるが、この呪文のレベルが高いので影響は大きいと言える。

#### ■ アンチマジック

この光を浴びた者はMPを失う。MPを急速に回復するのは難しいので、浴びた場所によっては致命的な罠にもなりうる。

#### ■ ライフステイラー

黒い影が現れ、冒険者を襲い生命力を奪っていく。これにより犠牲者のHPはすべて失われてしまい死んでしまうのだ。

#### ■ ダガー

仕掛けられていた数本のダガーが犠牲者を襲う。ダメージは小さくもっとも影響の小さい罠のひとつではある。

#### ■ スペクトラルレイ

ランダムに数人に放たれる7色の光線。効果はさまざま、どんな状態になるかはわからない。恐ろしい罠である。

#### ■ 麻痺

数人に對してショックを与え、気絶させてしまう。実質的なダメージがないので影響は小さいが、危険な場所では致命傷になりうる。

#### ■ 死の接吻

影響を受けた数人を即座に死にいたらしめるもっとも恐ろしい罠。生き返らせるのは可能だがVITの減少を考えるとやり直すべき。

# モンスターとの戦い

## まずは実力につける

モンスターに勝利するポイントは、パーティに十分な実力をつけてからより強い敵に挑戦するということ。最初はまずニュー・シティ周辺で全員のレベルを8まで上げる。ムンクハラマやオルコグレをクリアするにはそれに加えて敵の魔法を防ぐ術を身につける。というように、目標を決めて進めよう。



▲レベルや能力などに目標を定める

## つねに全力で戦おう

モンスターと戦うときは、いつでもベストな無駄のない戦術をとることが大切だ。魔法の効かない相手に呪文をかけたり、もうすぐ倒せそうな敵を全員で集中攻撃するといった効率の悪い戦いかたでは勝利は遠のいてしま



う。複数のグループを相手にするとときは、まずもっとも強い敵、あるいは数の少ない敵に集中攻撃をかけ、残りはバードの歌で眠らせたり、呪文で弱体化させておく。グループ数が減ったら、弱体化した残りを料理すればいい。呪文のムダづかいはさけたいが、強力な敵にはモンスターガイドを参照してもっとも効果的な呪文を惜しみなく使おう。失ったMPはスター・ダンジョンの泉で回復できる。



## キャラクターの成長

### パーティ内で協力できるスキル配分を考える

一定の経験点を得ると、キャラクターはそれぞれレベルが上がって、能力値とHP、スタミナなどが向上する。加えてスキルポイントが何点か与えられ、職業ごとに決められたスキルを向上させることができる。スキルは水泳やよじ登りなど、全員が必要なものは必要になってから上げるようにし、それぞれに専門門を与えて、全員集まれば道開け、交渉、アイテム鑑定、呪文、スカウトなどを使えるようにしよう。もっともサムライ、ロードなどは斬り術、魔法関係の職業は魔法スキルが最優先されることはあるまでもない。

## キャラクター種選択リスト

キャラクターの種は全部で11種類。その長所と短所と見極めて、最適な職業と組み合わせ、強力なキャラクターを創造しよう。

### 人間

STR	9	DEX	9	平均的な能力を持つ人間。石化や即死の効果に対して一定の抵抗力を持つ。どのような職業にも就け、バランスもいい。ただし初期のボーナスが低いと序盤戦闘で苦戦する。
INT	8	SPD	8	
PIE	8	PER	8	
VIT	9	KAR	0	



### エルフ

STR	7	DEX	9	INTとPIEが高く、魔術系の職業に向いている。十分なボーナスがあればヴァルキリー サムライなど戦闘と魔法両方に熟達したキャラクターにもできるのが特徴。
INT	10	SPD	9	
PIE	19	PER	8	
VIT	9	KAR	0	



### ドワーフ

STR	11	DEX	7	STRとVITが高く耐久力と攻撃力を兼ね備えたキャラクターになるが、機敏さに欠け、魔法も得意でないため、戦闘では意外と活躍できず応用もきかない。毒には強い。
INT	6	SPD	7	
PIE	10	PER	7	
VIT	12	KAR	0	



### ノーム

STR	10	DEX	8	一見PIE以外になんの取り柄もない種に見えるが、プリーストに専念させるのならそこそこ役に立つ。毒に対して抵抗力を持っているのもポイントが高い。
INT	7	SPD	6	
PIE	13	PER	6	
VIT	10	KAR	0	



### ホビット

STR	8	DEX	10	ドワーフ、ノームと同じく毒に対して抵抗力がある。シーフやバードに適しているように見えるが、バランスは取れていて、実際どんな職業でもある程度活躍できる。
INT	7	SPD	7	
PIE	6	PER	13	
VIT	9	KAR	0	



能力値の意味 STR（ストレンジング＝体力）、INT（インテリジェンス＝知力）、PIE（パイエティ＝信心）、VIT（バイタリティー＝生命力）、DEX（デクスター＝器用さ）、SPD（スピード＝早さ）、PER（パーソナリティー＝魅力）、KAR（カルマ＝業・幸運さ）

## フェアリー

能力値

STR 5 DEX 10  
INT 11 SPD 14  
PIE 6 PER 12  
VIT 6 KAR 0

DEXとSPDが高くシーフやバード向きだが、バードにすると最初に楽器を持っていないので、それよりはボーナスをINTやPIEにつぎ込み素速く呪文を使うほうがいい。



## リザードマン

能力値

STR 12 DEX 8  
INT 5 SPD 10  
PIE 5 PER 3  
VIT 14 KAR 0

SPD、STR、VITと戦士に必要な能力をすべて兼ね備えている。しかし冷気に弱く、呪文を使う職業には就きにくい。ファイターに徹するのもっとも無難な選択だろう。



## ドラコン

能力値

STR 10 DEX 10  
INT 7 SPD 8  
PIE 6 PER 6  
VIT 12 KAR 0

リザードマンに似ているが、よりバランスは取れている。そのためサムライやロード、ヴァルキリーなどにするのもそれほど難しくない。ただし冷気には弱い。



## フェルプール

能力値

STR 7 DEX 10  
INT 10 SPD 12  
PIE 7 PER 10  
VIT 7 KAR 0

VITが低く、HPが不安な点を除けば弱点は少なく、冷気、麻痺などに抵抗力を持っている。すべての職業に重要なSPDが高いので最前列に立つでなければなんでもOK。



## ラウルフ

能力値

STR 8 DEX 8  
INT 6 SPD 8  
PIE 12 PER 10  
VIT 10 KAR 0

PIEが高く、ブリーストやヴァルキリーにすれば、多くのボーナスをほかの能力値につぎ込み、強くすることができます。麻痺に対する抵抗力もあるので、重宝する。



## ムーケ

能力値

STR 10 DEX 7  
INT 10 SPD 7  
PIE 6 PER 9  
VIT 10 KAR 0

ボーナスをみんなPIEに入れブリーストにしても使えるが、それだとSPDが犠牲になってしまふ。それよりもPIEをあきらめ、サムライや ninjya を自指したほうがいい。



# 職業選択リスト

種族が決まつたら、次はキャラクターの職業を選択する。必要な能力値と得られるスキルや特殊能力、呪文を比べて、戦闘、手業、呪文と過不足ないパーティ編成ができるように職業の組み合わせを考えよう。

## ファイター

STR 12 DEX -  
INT - SPD -  
PIE - PER -  
VIT -

### 修得技能

スカウト、アイテム、マッピング、神話学、書術、水泳、よじ登り

### 呪文

使えない

高い武器技能を誇り、戦闘では最前線で敵の攻撃を受ける。単純な仕事なのでSTRが12であれば誰でもなれる。呪文などにスキルを取られないで、スカウトや神話学を任せよう。

## レンジャー

STR 10 DEX 10  
INT 8 SPD 8  
PIE 8 PER 8  
VIT 11

### 修得技能

スカウト、早業、指先技、忍術、アイテム、マッピング、神話学、書術、水泳、よじ登り

### 呪文

鍊金術（3レベル以降）

パーティのどこに位置していても戦闘でき、鍊金術、指先技など使えるスキルも幅広い。しかし、能力が広く浅いので序盤レベルが低いうちはなかなか活躍できず苦労するだろう。

## ロード

STR 12 DEX 9  
INT 9 SPD 9  
PIE 12 PER 14  
VIT 12

### 修得技能

スカウト、アイテム、マッピング、外交術、神話学、書術、斬り術、よじ登り

### 呪文

僧侶（3レベル以降）

優れた聖人としての態度で行なう外交術には信頼が置ける。斬り術、僧侶の呪文など役に立つの能力も多い。ファイターを創るときも、ロードへのクラスチェンジを考慮しておこう。

## サムライ

STR 12 DEX 12  
INT 11 SPD 14  
PIE - PER 8  
VIT 9

### 修得技能

スカウト、アイテム、マッピング、神話学、書術、斬り術、水泳、よじ登り

### 呪文

魔術（3レベル以降）

3レベル以降魔術の呪文も使えるようになるが、サムライはなんといっても、クリティカルを連発する斬り術にその極意がある。始めから両手に武器を持っているのも頼もしい。

## シーフ

## 修得技能

STR - DEX 12  
INT - SPD 8  
PIE - PER -  
VIT -

スカウト、早業、指先技、忍術、アイテム、マッピング、神話学、書術、水泳、よじ登り  
呪文  
使えない

宝箱の鍵を解除し、N P C の所持品をすり取る。あるいは鍵のかかった扉を開くといった盗みのプロフェッショナル。後方から隠れて敵の背後も突ける、なくてはならない職業だ。

## バード

## 修得技能

STR - DEX 12  
INT 10 SPD 8  
PIE - PER 12  
VIT -

スカウト、演奏、早業、指先技、忍術、アイテム、マッピング、神話学、書術、水泳、よじ登り  
呪文  
魔術（3レベル以降）

シーフに近い盗みのテクニックを持ち、それに加えて楽器を演奏することにより魔法のような効果を得ることができる。とくに眠りの演奏は効果絶大。シーフより役に立つ可能性大。

## ヴァルキリー

## 修得技能

STR 10 DEX 10  
INT - SPD 11  
PIE 11 PER 8  
VIT 11

スカウト、アイテム、マッピング、神話学、書術、水泳、よじ登り  
呪文  
僧侶（3レベル以降）

僧侶の呪文を使う、女性しかなれない戦士。長射程の武器の扱いを得意とし、前線でも後方からでも戦える。僧侶でレベルアップしてから、ヴァルキリーに転職してもいいかもしれない。

## モンク

## 修得技能

STR 13 DEX 10  
INT 8 SPD 13  
PIE 13 PER 8  
VIT -

スカウト、斬り術、早業、指先技、忍術、アイテム、マッピング、神話学、書術、水泳、よじ登り  
呪文  
超能力（3レベル以降）

肉体の鍛錬により、素早い動きや超能力、斬り術といった肉体と精神の調和した能力を身につけている。レベルアップが遅く能力が中途半端になりがちだが潜在能力はかなり高い。

## ニンジャ

## 修得技能

STR 12 DEX 12  
INT 10 SPD 12  
PIE 10 PER -  
VIT 12

スカウト、斬り術、指先技、早業、忍術、アイテム、マッピング、神話学、書術、水泳、よじ登り  
呪文  
鎌金術（5レベル以降）

素手での攻撃を得意とする殺しの達人。シーフの能力である早業や指先技もある程度こなす。レベルが上がれば無敵の強さを身につけるが、それまで育てるのがなかなか大変だ。

## ブリースト

## 修得技能

STR - DEX -  
INT - SPD -  
PIE 12 PER 8  
VIT -

呪文  
僧侶

スカウト、アイテム、マッピング、外交術、神話学、書術、水泳、よじ登り

治癒や回復の呪文など、僧侶の術は厳しい冒険にはなくてはならない。ゲーム序盤、レベルの低いうちちはブリーストがいないでは生き延びるのは難しい。レベルが上がれば転職しても可。

## ビショップ

## 修得技能

STR - DEX -  
INT 15 SPD -  
PIE 15 PER 8  
VIT -

呪文  
魔術、僧侶

スカウト、アイテム、マッピング、外交術、神話学、書術、水泳、よじ登り

僧侶と魔術の両方の呪文を使いこなす、パーティに1人いると重宝する存在。ただし呪文を覚えるのが遅いので、僧侶で育ててから、転職したほうが効率よく能力を役立てられる。

## メイジ

## 修得技能

STR - DEX -  
INT 12 SPD -  
PIE - PER -  
VIT -

呪文  
魔術

スカウト、アイテム、マッピング、神話学、書術、水泳、よじ登り

魔術を専門に学び、使うプロフェッショナル。武器の扱いは苦手でHPも低い。しかし、強力な魔法の援護がなければ、ガーディアのモンスターを相手に有利に戦うことはできない。

## サイオニック

## 修得技能

STR 10 DEX -  
INT 14 SPD -  
PIE - PER 10  
VIT 14

呪文  
超能力

スカウト、アイテム、マッピング、神話学、書術、水泳、よじ登り

メイジと違い、超能力者は己の肉体を酷使するため、メイジよりも要求される能力値が厳しい。精神の呪文を多く使うので、パーティに魔術を使える者がほかにいるなら役に立つだろう。

## アルケミスト

## 修得技能

STR - DEX 13  
INT 13 SPD -  
PIE - PER -  
VIT -

呪文  
鎌金術

スカウト、アイテム、マッピング、神話学、書術、水泳、よじ登り

サイオニックと同様、ほかに魔術を使いこなす者がいれば加えてもいい。魔術師系の職業が2人以上いると近接戦闘力が下がるからだ。アルケミストはサイレンスの影響を受けない。

# じゆもん

# 呪文リスト

ここにキャラクターが覚えることのできる呪文をすべてまとめてある。属性はその呪文を覚えることのできる職業を指定し、レベルは呪文の修得難易度、コストは呪文1段階ごとに消費するMPのポイント数である。

タイプ	名前	対象	レベル	コスト	効果
火の呪文	エナジー・ブロスト	魔術	1	2	1モンスターに1段階につき1~8ダメージ
	BLD.フラッシュ	鍊金術	1	2	1十段階数の敵を盲目状態にする
	サイオニック・ファイア	超能力	2	4	2十段階数の敵に1段階につき1~8ダメージ
	ファイア・ボール	魔術	3	6	3十段階数の敵に1段階につき2~10ダメージ
	ファイア・シールド	魔術	3	8	味方全体に対する炎攻撃の効果を弱める
	ダズリング・ライト	超能力	3	6	1十段階数の敵を幻惑させる
	ファイア・ボム	鍊金術	4	8	4十段階数の敵に1段階につき3~9ダメージ
	ライトニング	僧侶	5	8	3十段階数の敵に1段階につき1~10ダメージ
	PRS.ミサイル	魔術	5	9	3十段階数の敵にさまざまな悪影響を及ぼす
	ファイア・ストーム	魔術	6	12	敵1グループを数ラウンドの間焼き尽くす
	NCL.ブロスト	魔術	7	16	すべての敵に1段階につき5~25ダメージ
	チーリング・タッチ	魔術	1	2	1モンスターに1段階につき1~6ダメージ
	スタミナ	魔術以外	1	2	仲間のスタミナを回復する
	テラー	魔術、超能力	1	3	1グループの敵を恐怖に陥れる
	ウェークン	魔術、超能力	2	4	3十段階数の敵の防御力を低下させる
	スロー	僧侶、超能力	2	4	3十段階数の敵の動きを遅くする
	ヘイスト	僧侶、超能力	3	5	味方全員の動きを速くしスローも打ち消す
	キュア・バラライズ	魔術以外	3	6	味方1人を麻痺状態から回復する
	アイス・シールド	魔術	3	8	味方全体に対する冷気攻撃の効果を弱める
水の呪文	レスト・フル	僧侶	3	8	味方全体のスタミナを回復する
	アイス・ボール	魔術	4	8	4十段階数の敵に1段階につき3~12ダメージ
	バラライズ	僧侶、超能力	4	5	1モンスターを麻痺状態にする
	スーパーマン	僧侶	4	7	味方1人の攻撃力と防御力を飛躍的に向上
	ディープ・フリーズ	魔術	5	6	1モンスターに1段階につき3~30ダメージ
	ドレイニング・クラウド	鍊金術	5	8	敵1グループのスタミナを減少させる
気の呪文	キュア・ディジーズ	僧侶、鍊金術	5	12	味方1人の疾病を回復する
	ポイズン	鍊金術	1	2	1モンスターに1~5ダメージ+毒
	ミサイル・シールド	魔術	2	5	味方全体に対する飛翔攻撃の効果を弱める

タイプ	名前	対象	レベル	コスト	効果
気の呪文	シュリル・サウンド	魔術、超能力	2	3	1グループの敵に1段階につき1~5ダメージ
	ステインク・ボム	魔術、鍊金術	3	4	1グループの敵に1段階につき1~6ダメージ
	エア・ポケット	魔術、鍊金術	3	8	味方全体に対する気の攻撃の効果を弱める
	サイレンス	僧侶、超能力	3	4	3十段階数の敵が呪文を唱えられなくなる
	ポイズン・ガス	鍊金術	4	7	1グループの敵を一定時間毒で包む
	キュア・ポイズン	僧侶、鍊金術	4	8	味方1人の毒を回復する
	ホイルウインド	僧侶	4	8	3十段階数の敵に1段階につき1~7ダメージ
	ピュリファイ・エア	僧侶、鍊金術	5	10	残留性のある攻撃の効果を除去する
	テッドリー・ポイズン	鍊金術	5	8	1モンスターに3~15ダメージもしくは即死
	レビート	魔術	5	12	味方全体を宙に浮かせる。水の上では不可
	トクシック・ベイパー	鍊金術	6	8	1グループの敵に一定時間2~6ダメージ
	ノクシャス・フーム	魔術、鍊金術	6	10	3十段階数の敵に1段階につき1~6ダメージ
	アスフィジェーション	魔術、鍊金術	6	12	すべての敵に即死攻撃を行なう
	テッドリー・エア	鍊金術	7	16	すべての敵に1段階につき4~16ダメージ
	テス・クラウド	鍊金術	7	20	一定時間、1グループに即死攻撃をかける
地の呪文	アシッド・スプラッシュ	鍊金術	1	2	1モンスターに1段階につき1~7ダメージ
	イッキング・スキン	鍊金術	1	2	2十段階数の敵にかゆみを与える
	アーマー・シールド	魔術	1	2	味方1人の防御力を1段階につき1向上する
	ティレクション	魔術	1	3	パーティの進行方向を一定時間表示する
	イックノック	魔術、超能力	2	6	扉の鍵や宝箱の罠を解除する
	ブレーズ	僧侶、超能力	3	6	3十段階数の敵に1段階につき2~8ダメージ
	アーマーブレート	僧侶	3	6	味方全体の防御力を段階分向上させる
	ウェップ	魔術、鍊金術	3	7	1モンスターを一定時間動けなくする
	ホップビング・ロック	魔術、鍊金術	3	6	1グループの敵に1段階につき1~6ダメージ
	アシッド・ボム	鍊金術	4	8	1グループの敵に一定時間酸のダメージ
精神の呪文	アーマーメルト	魔術	4	8	1グループの敵の防御力を低下させる
	クラッシュ	魔術、鍊金術	4	9	1モンスターに最大200ポイントのダメージ
	クリエート・ライフ	鍊金術	5	10	1グループのモンスターを味方として召喚
	キュア・ストーン	僧侶、鍊金術	6	18	味方1人の石化状態を回復する。VIT低下
	メンタル・アタック	超能力	1	3	1モンスターに1段階につき1~7ダメージ
精神の呪文	スリープ	僧侶以外	1	3	3十段階数の敵を眠らせる
	ブレス	僧侶、鍊金術	1	4	味方全体の命中率と防御力を向上させる
	チャーム	魔術以外	1	5	1モンスター、NPCを友好的にする
	キュア・LS.CND.	魔術以外	2	4	軽い症状の味方1人の状態を回復する

タイプ	名前	対象	レベル	コスト	効果
精神の呪文	DIV.トラップ	僧侶、超能力	2	4	宝箱にかかっている罠を識別する
	ディテクトシークレット	魔術、超能力	2	5	隠れた扉やアイテムを見つける
	アイデンティファイ	僧侶、超能力	2	8	モンスターの正体を識別する
	コンフュージョン	鍊金術超能力	2	6	1グループのモンスターを混乱させる
	ウォッチベル	魔術、超能力	2	5	眠っている味方を目覚めさせる
	ホールド・モンスターズ	僧侶、超能力	3	6	3十段階数のモンスターを動けなくする
	マインドリード	超能力	3	8	N P C の思考を読み、交渉のヒントを得る
	セーン・マインド	僧侶、超能力	3	10	混乱している味方を正常な状態に戻す
	サイオニック・ブラスト	超能力	4	8	3十段階数の敵に1段階につき1~7ダメージ
	イリュージョン	超能力	4	10	実体のないモンスターを1グループ召喚する
	ウィザーズ・アイ	魔術、超能力	4	10	周囲の状況を把握する
	スプーク	魔術、超能力	5	7	すべての敵の攻撃力と防御力を低下させる
	デス	僧侶、超能力	5	10	1モンスターを即死させる
	ロケット・オブジェクト	僧侶、超能力	6	8	隠されているアイテムをマップに表示する
	マインド・フレイ	超能力	7	18	敵全員に対して1段階につき4~16ダメージ
	ロケット・バーソン	僧侶、超能力	7	16	N P C の現在位置を表示する
	ヒール・ウーンズ	魔術以外	1	4	味方の1人のHPを1段階につき1~8回復
	メイク・ウーンズ	僧侶	1	3	1モンスターに1段階につき1~8ダメージ
聖の呪文	マジック・ミサイル	魔術	2	4	1十段階数の敵に1段階につき1~8ダメージ
	ディスペルアンデッド	僧侶	2	7	1段階につき1体のアンデッドを消滅させる
	ENCH.ブレード	僧侶	2	4	味方全員の武器の命中率と威力を増す
	ブリンク	魔術、超能力	3	7	術者は戦闘中に姿を消せる
	マジック・スクリーン	魔術	4	8	一定時間、味方への呪文の効果を減少させる
	コンジュレイション	魔術、僧侶	4	10	ランダムにモンスターを召喚する
	アンチ・マジック	魔術	5	7	味方への呪文の効果を減少させる
	リムーブカース	僧侶	5	10	味方の装備しているアイテムの呪いを解除
	ヒールフル	僧侶	5	12	味方全員のHPを回復する
	ライフスタイル	僧侶、超能力	6	8	1段階につき4~16のHPを敵から奪い取る
	アストラル・ゲート	魔術、僧侶	6	8	1段階につき1体のデーモンを追い払う
	ザップアンデッド	魔術	6	15	1体のアンデッドに対し最高1000ダメージ
	リチャージ	魔術、僧侶	7	12	マジックアイテムの使用回数を増やす
	ワード・オブ・デス	僧侶	7	18	敵全員に対し1段階につき4~16ダメージ
	リザレクション	鍊金術以外	7	20	死者をよみがえらせる
	デス・ウィッシュ	僧侶	7	20	敵全員を即座に消滅させる

# 完全版 アイテム・カタログ

アイテムには、大きく分けて、装備することにより攻撃力や防御力を増加するものと、必要なときに使用するもの、さらに冒険を解くための鍵となるものがある。防具や武器はつねに手に入る最高のものを装備すればいいが、意外と見落とされるのがポーションとスクロール、パウダーなど。とくに序盤ではファイアーボムなどの強力なものを装備しておくと要所でラクに戦えるぞ。

## 重量

キャラクターの装備できるアイテムの総重量は限りがある。S T R の低いキャラクターに必要ないものを与えすぎないように。

## コスト

アイテムの市場価格の目安。場合によってはこれよりも高く売っていることがある。中古品の下取り価格は売値のおよそ3分の2。

## ダメージ

武器や特殊な攻撃を行なうアイテムの敵に与えるダメージ。武器の場合、これに使用者のS T R による修正が加わる。

## レンジ

接近戦武器には前列から前列へ攻撃できるものと前列から後列へ攻撃できるものがある。さらに飛翔武器なら後列から後列へ攻撃可。

## 種族

アイテムを装備可能な種族を1欄にまとめてある。重要なのはフェアリーで、装備できないアイテムも多いが、専用のものもある。

## MF

アイテムの使用者制限のうち、性別に関する部分。Mは男性、Fは女性用をあらわす。両方マークされていれば男女を問わず使える。

## 職業

アイテムを装備あるいは使用可能な職業の一覧。戦士系と魔術師系もしくは僧侶、盗賊、サムライ系と分類することができる。

## モード

武器に使用可能なモード。突くと相手の鎧を貫通、叩くとダメージが増加する可能性がある。特殊なオプションで乱闘もある。

## TB

武器の命中率修正。これが高いものほど当たりやすい。防具や特殊なアイテムには、防御力修正としてA C ボーナスが記されている。

## 特記事項

呪文が封印されてたり、装備することにより、特定の攻撃に対する抵抗力が増加するアイテムにはその効果が記されている。

ぶ  
き  
**武器**

アイテム名	重量	価格	DAMAGE	レンジ	TB	種族	MF	職業	モード	特記事項
オウルバイク	12	135	3-8	エクステンド	0	HEWGBL DFRM	MF	FRVLSN	ツク	KO:5
キャットオーナイテールズ	6.5	20000	6-18	エクステンド	3	HEWGBL DFRM	MF	FMTRABYVL ON	ツッシン	マヒ:15 クリティカル
クルクスオブクロッシング	9	3000	1-8	エクステンド	-4	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	タタク	ドレイン:50
ザトウイチボウ	5	100000	9-24	エクステンド	4	HEWGBFL DFRM	MF	SO	ツク タタク	
ショックロッド	18	450	2-7	エクステンド	0	HWLDFRM	MF	FRVLN	ツク	マヒ:20 ドレイン:75
スタッフ	4.5	10	1-5	エクステンド	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ツク タタク	マジックフード:6 サイ: セージアルバレスト
スタンロッド	18	2800	5-12	エクステンド	0	HEWGBL DFRM	MF	FRVLN	ツク	
12スターズスタッフ	12	20000	6-12	エクステンド	1	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	タタク	
スピア	5	20	1-6	エクステンド	0	HEWGBFL DFRM	MF	FRVLN	ツク	ドク:15 クリティカル ブランダーバス
スピア+2	6	2500	4-14	エクステンド	2	HEWGBL DFRM	MF	FRVLN	ツク	チャーム:4 KO:5 フロンティアフェーザー
スピアオブデス	9	3000	5-9	エクステンド	1	HEWGBL DFRM	MF	FRVLSN	ツク	マヒ:25 クリティカル マスケット
チャーミングスタッフ	9	2500	1-8	エクステンド	1	HEWGBFL DFRM	MF	PYVCLO	タタク	ミステリーレイ
ドゥームスタッフ	12	8888	8-20	エクステンド	4	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	タタク	KO:5 リストロケット
ナギナタ	13.5	2500	1-12	エクステンド	0	HEWGBL DFRM	MF	SON	フリマワ ス	コングボウ
ハヤイボウ	5	1750	4-9	エクステンド	2	HEWGBF LDFRM	MF	SON	ツク タタク	マヒ:5 クリティカル ライトソード
ハルバード	15	135	1-10	エクステンド	0	HEWGBL DFRM	MF	FVL	フリマワ ス	アクスオブメニイルーンズ
フォウストハルバード	17.5	25000	6-18	エクステンド	2	HEWGBL DFRM	MF	FVL	フリマワ ス	イーサーブレード
フォーチャード	13.5	2000	1-12	エクステンド	0	HEWGBL DFRM	MF	FVL	フリマワ ス	ブレス:3 KO:5 アノインテッドフレイル
ブルウィップ	2.5	185	1-4	エクステンド	1	HEWGBF LDFRM	MF	FMPTRABYV CLON	ヒッパタ ク	アベンジャー
プレスマッチ	9	1500	1-8	エクステンド	1	HEWGBF LDFRM	MF	PVCLO	タタク	KO:5 ユムーズボウ
ボウ	5	12	1-6	エクステンド	1	HEWGBF LDFRM	MF	SON	ツク タタク	STR-UP クリティカル クインターワンド
ホーリーバッシャー	9	12000	5-12	エクステンド	1	HEWGBF LDFRM	MF	PC	タタク	KO:10 クインドワンド
メナーズランス	19	40000	2-24	エクステンド	3	HEWGBF LDFRM	MF	V	ツク	ライトニング:5 KO:15 ウォーセーター
モンスターランス	9	450	1-8	エクステンド	-1	HEWGBF LDFRM	MF	PC	タタク	クオーハンマー
ランバースタッフ	12	25000	6-12	エクステンド	2	HEWGBF LDFRM	MF	PC	タタク	クッティンドウェル
ランス	18	450	1-12	エクステンド	-2	HEWGBL DFRM	MF	VL	ツク	エクスカリバー
レイブンビル	20	17500	6-18	エクステンド	2	HEWGBL DFRM	MF	FVL	フリマワ ス	
ロングシステムスペード	12	150	4-7	エクステンド	0	HEWGBL DFRM	MF	FRVLN	ツク	

アイテム名	重量	価格	DAMAGE	レンジ	TB	種族	MF	職業	モード	特記事項
H.V. クロスボウ	14.5	1250	-	ツク	0	HEWGBL DFRM	MF	FRVLO	イル	SPD-UP クリティカル:5
L.T. クロスボウ	7.5	375	-	ツク	-2	HEWGBL DFRM	MF	FTRBVLO	イル	クリティカル:2
エルヴンボウ	4.5	35000	-	ツク	6	E	MF	FRVLSN	イル	クリティカル:5
エンチャンテッドボウ	5	2000	-	ツク	2	HEWGBL DFRM	MF	FRVLSN	イル	マヒ:25 クリティカル:5
グレートボウ	7.5	3500	-	ツク	4	HEWGBFL DFRM	MF	FRVLSN	イル	クリティカル:5
DOB. パワーグローブ	6	85000	8-32	ツク	2	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	イル	
セージアルバレスト	19	8000	-	ツク	4	HEWGBL DFRM	MF	FRVLO	イル	
ショートボウ	2.5	250	-	ツク	-3	HEWGBFL DFRM	MF	FMTRABYVL SON	イル	クリティカル:5
スリング	1	35	-	ツク	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	イル	クリティカル:5
ブランダーバス	9	20000	2-48	ツク	0	HEWGBL DFRM	MF	FRVL	イル	クリティカル:2
フランティアフェーザー	5	50000	3-30	ツク	0	HEWGBFL DFRM	MF	FTRVLS	イル	
マスケット	6	8000	1-24	ツク	0	HEWGBFL DFRM	MF	FTRVLS	イル	KO:10
ミステリーレイ	4	4500	-	ツク	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	イル	
リストロケット	2.5	2400	-	ツク	3	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	イル	クリティカル:10
コングボウ	4.5	600	-	ツク	0	HEWGBFL DFRM	MF	FRVLSN	イル	
ライトソード	3.5	250000	5-40	ショート	6	HEWGBFL DFRM	MF	FRVLSN	フリマワ ス	フリマワ ス ク ツカム アイスボール:5 クリティカル:5
アクスオブメニイルーンズ	18	6500	4-14	ショート	-8	HEWGBL DFRM	MF	FVL	フリマワ ス	KO:5
イーサーブレード	18	32000	2-24	ショート	2	HEWGBL DFRM	MF	FVL	フリマワ ス	ライトニング:5 クリティカル:10
ブレス:3 KO:5 アノインテッドフレイル	15	140	2-7	ショート	0	HEWGBL DFRM	MF	FPRVCLN	タタク	セキカ:15
ヒッパタ ク	7.5	50000	7-28	ショート	3	HEWGBL DFRM	MF	FVL	フリマワ ス	アイスボール:4 マヒ:15
アベンジャー	7.5	3500	5-9	ショート	1	HEWGBL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ツク	ウィールウインド:5
クインドワンド	0.8	8000	3-7	ショート	1	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ツク ナゲル	KO:5
クイントワンド	0.8	8000	3-7	ショート	1	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ツク ナゲル	KO:5
ウォーセーター	6	75	2-6	ショート	0	HEWGBL DFRM	MF	FPRVCL	タタク	
クオーハンマー	6.5	70	3-7	ショート	0	HEWGBL DFRM	MF	FVL	タタク	セキカ:25 クリティカル:5
クッティンドウェル	6	0	1-3	ショート	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ツク タタク	
エクスカリバー	24	200000	8-36	ショート	4	HEWGBL DFRM	MF	FVL	フリマワ ス	フリマワ ス ク ツカム

重略称 H.人間 E.エルフ W.ドワーフ G.ノーム B.ホビット F.フェアリー  
L.リザードマン D.ドラコン F.フェルブル R.ラウルフ M.ムーケ

職業略称 F.ファイター M.メイジ P.ブリースト T.シーフ R.レンジャー

A.アルケミスト B.バード Y.サイオニック V.ヴァルキリー

C.ビショップ L.ロード S.サムライ O.モンク N.ニンジャ

アイテム名	重量	価格	DAMAGE	レンジ	TB	種族	MF	職業	モード	特記事項
エストックデオリビア	5	40000	6-18	ショート	3	HEWGBFL DFRM	MF R		ツク	クリティカル5
カタナ	4	400	2-7	ショート	1	HEWGBFL DFRM	MF SN		フリマワス ツク	
カットラス	4.5	50	2-7	ショート	0	HEWGBFL DFRM	MF FTRBVS		フリマワス ツク	
ケーンオブコーブス	4	80000	12-42	ショート	4 F		MF N		フリマワス ツク タタク	マヒ50 ドク:100 DEF
クリスタルワンド	0.8	8000	1-2	ショート	1	HEWGBFL DFRM	MF FMPTRABYV CLSON		ツク ナゲル	マジックマップ:3
クルセーダーズ2Hアックス	20	8000	6-18	ショート	1	HEWGBL DFRM	MF FVL		フリマワス ツカム	
クレイモア	15	600	4-10	ショート	0	HEWGBL DFRM	MF FVL		フリマワス ツク ツカム	
サーベントコイル	6	50000	6-24	ショート	3	HEWGBFL DFRM	MF FMPTRABYV CLSON		タタク	ドク:100
サイ	3.5	1250	2-10	ショート	1	HEWGBL DFRM	MF N		ツク	クリティカル5
サイレンススティーブ	4	5000	2-5	ショート	0	HEWGBFL DFRM	MF MPYVCLO		タタク	サイレンス:4
シーフズダガー	3.5	8500	3-12	ショート	2	HEWGBFL DFRM	MF T		ツク ナゲル	ドク:20 クリティカル
ジズカスター	13	1400	2-10	ショート	0	HEWGBL DFRM	MF FPRVCLN		タタク	KO:5
スタッフ	4	5	1-4	ショート	0	HEWGBFL DFRM	MF FMPTRABYV CLSON		タタク	
スライドロッド	1.5	25000	4-16	ショート	2 F		MF FMPTRABYV CLSON		ツク ナゲル	セキカ:50
セイントバスター	11	5000	7-13	ショート	2	HEWGBL DFRM	MF FVL		フリマワス ツク タタク	KO:5
4ウインドソード	15	20000	8-20	ショート	2	HEWGBFL DFRM	MF FRVLSON		フリマワス ツク ツカム	ドレイン:10 クリティカル
ターニッシュドソード	5	35	1-5	ショート	-1	HEWGBL DFRM	MF FTRBVLSN		フリマワス ツク	
ダイアモンドアイズ	4	32000	7-16	ショート	2	HEWGBL DFRM	MF FPRVCL		タタク	PER-UP マヒ:20
ダガー	1	15	1-4	ショート	0	HEWGBFL DFRM	MF FMTRABYVLSN		ツク ナゲル	
ツヴァイハンドラー	16	4000	3-15	ショート	0	HEWGBL DFRM	MF FVL		フリマワス ツク ツカム	
ドラゴンスレイヤー	6.5	6000	6-15	ショート	1	HEWGBL DFRM	MF FVL		フリマワス ツク ツカム	
ニンジャトウ	3.5	700	2-8	ショート	1	HEWGBFL DFRM	MF N		フリマワス ツク	クリティカル5
ヌンチャク	3.5	800	3-9	ショート	1	HEWGBFL DFRM	MF N		タタク	KO:15
ノダチ	13	4000	2-14	ショート	0	HEWGBL DFRM	MF SN		フリマワス ツク ツカム	クリティカル2
ノッチドシャフト	6	0	1-3	ショート	0	HEWGBFL DFRM	MF FMPTRABYV CLSON		ツク タタク	
ハーツソード	4.5	4000	5-12	ショート	2	HEWGBFL DFRM	MF TRB		ツク	クリティカル2
バイブニス	18	3250	4-14	ショート	0	HEWGBL DFRM	MF FVL		フリマワス ツカム	
バスター・ソード	10	120	3-9	ショート	-1	HEWGBL DFRM	MF FVL		フリマワス ツク	
バトルアックス	8.5	100	2-8	ショート	0	HEWGBL DFRM	MF FVLSN		フリマワス ツカム	

アイテム名	重量	価格	DAMAGE	レンジ	TB	種族	MF	職業	モード	特記事項
バラライズスタッフ	4	5000	2-5	ショート	0	HEWGBFL DFRM	MF MPYVCLO		タタク	マヒ:10
バンダラズワンド	0.8	8000	2-7	ショート	0	HEWGBFL DFRM	MF MBYCSO		ツク ナゲル	サイミン:15 マヒ:15 ドク:15
ハンマー	4	15	2-5	ショート	1	HEWGBL DFRM	MF FTRVL		タタク ナゲル	KO:5
ファング	5	25000	10-24	ショート	-1	HEWGBFL DFRM	MF FVL		フリマワス ツク	クリティカル:10 STR-UP
フェアリースティック	1.5	175	1-4	ショート	2 F	MF FMPTRABYV CLSON			ツク ナゲル	サイミン:50
ファイアソード	14	20000	2-16	ショート	0	HEWGBL DFRM	MF FVL		フリマワス ツク	ファイアーボール:4
ブシードブレード	4	7500	4-16	ショート	2	HEWGBFL DFRM	MF SN		フリマワス ツク	クリティカル5
フランバージ	14	3000	4-12	ショート	2	HEWGBL DFRM	MF FVL		フリマワス ツク ツカム	
ブレードカシナート	5.5	15000	6-18	ショート	0	HEWGBL DFRM	MF FRVL		フリマワス ツク ツカム	クリティカル5
ステイプPROアンデッド	4	4000	2-5	ショート	2	HEWGBFL DFRM	MF MPVCLO		タタク	ディスペル:3
プロードソード	6	85	2-8	ショート	1	HEWGBL DFRM	MF FVL		フリマワス ツク	
プロードソード+1	6.2	3000	5-12	ショート	0	HEWGBL DFRM	MF FVL		フリマワス ツク	
ペアデッドウォーアックス	4	50	1-5	ショート	1	HEWGBL DFRM	MF FRVL		フリマワス	
ベースロード	3	45	1-6	ショート	0	HEWGBFL DFRM	MF FTRBVL		フリマワス ツク	
ベクテコルビン	4	935	3-7	ショート	0	HEWGBL DFRM	MF FVL		ツク タタク	KO:5
ポイグナール	3.5	420	1-6	ショート	1	HEWGBFL DFRM	MF FRBVL		ツク	
ポイズンダガー	1	450	2-7	ショート	1	HEWGBFL DFRM	MF FMTRABYVLSN		ツク ナゲル	ドク:50
ボーバルブレード	6	6750	4-14	ショート	0	HEWGBL DFRM	MF FTRBN		フリマワス ツク	ドク:35
ハウントイングスティック	5	3000	3-7	ショート	1	HEWGBFL DFRM	MF MRBSO		タタク	スブース:3
マンゴーシュ	2	30	1-5	ショート	1	HEWGBFL DFRM	MF FRVL		フリマワス ツク	
ムラマサブレード	4	100000	7-25	ショート	0	HEWGBFL DFRM	MF S		フリマワス ツク ツカム	クリティカル:15
メイス	10	65	2-7	ショート	4	HEWGBL DFRM	MF FPRVCL		タタク	KO:5
メイテンヘッド	12	7750	1-16	ショート	0	HEWGBL DFRM	MF FPRVCL		タタク	KO:10 チャーム:5
モーニングスター	12	100	2-8	ショート	2	HEWGBL DFRM	MF FPRVCL		タタク	KO:5
レビア	4	125	1-7	ショート	0	HEWGBFL DFRM	MF FTRBVL		ツク	
ロングソード	5	60	2-8	ショート	1	HEWGBL DFRM	MF FRVL		フリマワス ツク	
ワキザシ	3	240	1-6	ショート	0	HEWGBFL DFRM	MF SN		フリマワス ツク	

重略称 **H.**人間 **E.**エルフ **W.**ドワーフ **G.**ノーム **B.**ホビット **F.**フェアリー

**L.**リザードマン **D.**ドラコン **F.**フェルブル **R.**ラウルフ **M.**ムーク

収集略称 **F.**ファイター **M.**メイジ **P.**ブリースト **T.**シーフ **R.**レンジャー

**A.**アルケミスト **B.**バード **Y.**サイオニック **V.**ヴァルキリー

**C.**ビショップ **L.**ロード **S.**サムライ **O.**モンク **N.**ニンジャ

アイテム名	重量	価格	DAMAGE	レンジ	TB	種族	MF	職業	モード	特記事項
ワキザシ+1	3.5	20000	2-10	ショート	1	HEWGBFL DFRM	MF	SN	フリマワス ツク	クリティカル2
ワーリブレード	12	145	3-9	ショート	0	HEWGBL DFRM	MF	FVLSN	フリマワス ツク	
アイシクルスティック	0.1	40	2-12	ナゲル	0	HEWGBFL DFRM	MF	MTABYN	ナゲル	チルタッチ5
クラッカースティック	0.1	100	2-16	ナゲル	0	HEWGBFL DFRM	MF	MTABYN	ナゲル	スパークス:3
シュリケン	0.5	20	2-7	ナゲル	0	HEWGBFL DFRM	MF	SON	ナゲル	クリティカル1
スティレット	0.5	85	2-6	ナゲル	2	HEWGBFL DFRM	MF	FTRBVLS	ナゲル	クリティカル:10
スパークスティック	0.1	15	1-8	ナゲル	0	HEWGBFL DFRM	MF	MTABYN	ナゲル	スパークス:1
デスター	0.5	850	7-15	ナゲル	1	HEWGBFL DFRM	MF	SON	ナゲル	ドク:100 クリティカル
バイトダガー	1	5	2-6	ナゲル	0	HEWGBFL DFRM	MF	FTRBVLSN	ナゲル	
バルカンハンマー	8	15000	7-16	ナゲル	2	HEWGBL DFRM	MF	FVL	タタク ナゲル	ファイアーボール5 KO:5
ファイアースティックス	0.3	200	3-24	ナゲル	0	HEWGBFL DFRM	MF	MTABYN	ナゲル	マジックミサイル2
フェザーダーツ	0.2	10	1-5	ナゲル	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ナゲル	
ポイズンダート	0.2	95	4-8	ナゲル	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMTRABYSO N	ナゲル	ドク:100
ロケットスティック	0.5	350	5-40	ナゲル	0	HEWGBFL DFRM	MF	MTABYN	ナゲル	マジックミサイル4
アーマーピーサー	0.2	36	9-16	ミサイル	2	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON		クリティカル6
インベーリングストーン	0.5	135	6-18	ミサイル	1	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON		クリティカル5 KO:5
ウィローアロー	0.2	2	3-7	ミサイル	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON		クリティカル1
クオーレル	0.2	3	3-9	ミサイル	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON		クリティカル2
シュライクアロー	0.2	7	4-7	ミサイル	2	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON		クリティカル2
スパイクストーン	0.5	40	5-10	ミサイル	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON		KO:4
タリストーン	0.5	125	4-12	ミサイル	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON		マヒ:10 KO:1
バーブドアロー	0.3	18	7-12	ミサイル	1	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON		クリティカル4
バイバーアロー	0.2	75	8-14	ミサイル	3	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON		ドク:100 クリティカル
バレットストーン	0.5	1	1-4	ミサイル	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON		KO:4
ハンタークオーレル	0.3	45	7-16	ミサイル	1	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON		クリティカル5
ビースメーカー	0.4	2500	12-42	ミサイル	3	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON		クリティカル50
ミスティックアロー	0.2	125	8-20	ミサイル	3	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON		マヒ:35 クリティカル
メデューサストーン	0.3	250	8-20	ミサイル	2	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON		セキカ:10 KO:10
ライトニングボルト	0.4	1250	10-30	ミサイル	4	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON		クリティカル15

アイテム名	タイプ	重量	価格	AC	種族	MF	職業	特殊能力
エボニーブレード (U)	アーマー上部	30	50000	14	HEWGBL DFRM	MF	FVL	炎30 冷気30
エンチャントローブ (U)	アーマー上部	3	10000	6	HEWGBFL DFRM	MF	MPAYVCLSO	
オリーブスキンダブレット	アーマー上部	35	800	-2	HEWGBFL DFRM	MF	FTRBVLS	
キルトチュニック	アーマー上部	10	175	4	HEWGBL DFRM	MF	FPRVCLS	
クロスシャツ	アーマー上部	2.5	10	1	HEWGBL DFRM	MF	FTRBVL	
ガサマガウン (U)	アーマー上部	1	125	1	F	MF	FMPTRABYV CLSON	サイミン10 超能力10
ジャズランチュニック	アーマー上部	20	2000	9	HEWGBL DFRM	MF	FTRBVL	
スエードダブレット	アーマー上部	5	85	3	HEWGBFL DFRM	MF	FTRBVL	
スタッドキュイルブラ+2	アーマー上部	5.5	2000	6	HEWGBL DFRM	F	FTRBVL	
スタディッドホバーク	アーマー上部	22	950	8	HEWGBL DFRM	MF	FTRBVLS	
ターニッシュドメイル	アーマー上部	28	400	4	HEWGBL DFRM	MF	FRVL	
チェインホバーク	アーマー上部	28	1250	9	HEWGBL DFRM	MF	FRVL	
チェインメイル+1 (U)	アーマー上部	30	3000	10	HEWGBL DFRM	MF	FRVL	炎10 冷気10
チェインメイルダブル+2	アーマー上部	5	4500	8	HEWGBL DFRM	MF	FPTRBVCL	麻痺20 毒20
ディバインメイルガウン (U)	アーマー上部	24	10000	10	HEWGBFL DFRM	MF	FPRVCLS	ドレイン20 死20 VIT-UP
デスマラックガウン (U)	アーマー上部	3	8888	12	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	魔法90
デスマイル	アーマー上部	35	3500	-8	HEWGBL DFRM	MF	FVL	
ドウマル (U)	アーマー上部	16	600	6	HEWGBL DFRM	MF	S	
トセイドウ (U)	アーマー上部	24	3000	9	HEWGBL DFRM	MF	S	
ニンジャガーブ (U)	アーマー上部	3	80	3	HEWGBFL DFRM	MF	N	
ハイカネドウ (U)	アーマー上部	35	20000	12	HEWGBL DFRM	MF	S	炎30
フューハルター	アーマー上部	2.5	25	2	HEWGBL DFRM	F	FTRBVL	
ブラックジャケット	アーマー上部	16	3250	9	HEWGBL DFRM	MF	FRVLS	
ブラックベスト	アーマー上部	12	1250	7	HEWGBL DFRM	MF	FRVLS	
プレートメイル+3 (U)	アーマー上部	44	9000	13	HEWGBL DFRM	MF	FVL	炎30 冷気30
プレートメイル (U)	アーマー上部	33	1850	10	HEWGBL DFRM	MF	FVL	

種対応略称 **H.**人間 **E.**エルフ **W.**ドワーフ **G.**ノーム **B.**ホビット **F.**フェアリー  
**L.**リザードマン **D.**ドラコン **F.**フェルブル **R.**ラウルフ **M.**ムーク

職業対応略称 **F.**ファイター **M.**メイジ **P.**ブリースト **T.**シーフ **R.**レンジャー  
**A.**アルケミスト **B.**バード **Y.**サイオニック **V.**ヴァルキリー  
**C.**ビショップ **L.**ロード **S.**サムライ **O.**モンク **N.**ニンジャ

アイテム名	タイプ	重量	価格	AC	種族	MF	職業	特殊能力
プレートメイル+2 (U)	アーマー上部	40	5000	12	HEWGBL DFRM	MF	FVL	炎20 冷気20
ブレストプレート	アーマー上部	18	600	8	HEWGBL DFRM	MF	FRVL	
ブロンズキュイラス	アーマー上部	21	1000	6	HEWGBL DFRM	MF	FTRVCL	
レザーキュイラス	アーマー上部	14	285	5	HEWGBL DFRM	MF	FTRBVLS	
レザーホバーク	アーマー上部	18	450	7	HEWGBL DFRM	MF	FTRBVLS	
ロープ (U)	アーマー上部	3	15	2	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSO	
ロープ+1 (U)	アーマー上部	3	500	3	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSO	
ゴートフートブーツ	アーマー脚部	5.5	7000	7	HEWGBL DFRM	MF	FTRBVL	よじ登る-UP
サンダル	アーマー脚部	1.5	25	1	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSO	
シルバーソラレット	アーマー脚部	12.5	5000	12	HEWGBL DFRM	MF	FVL	
ソラレット	アーマー脚部	10	1650	10	HEWGBL DFRM	MF	FVL	
タビブーツ	アーマー脚部	2	85	3	HEWGBFL DFRM	MF	N	
チェインハウゼン	アーマー脚部	9	485	8	HEWGBL DFRM	MF	FRVL	
バスキン	アーマー脚部	3	50	3	HEWGBL DFRM	MF	FPTRBVCLS	
マグネットイックブーツ	アーマー脚部	75	825	-5	HEWGBL DFRM	MF	FVL	
マンティスブーツ	アーマー脚部	9	20000	14	HEWGBL DFRM	MF	FVL	SPD-UP
ラバーシュー	アーマー脚部	0.8	65	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
レザーブーツ	アーマー脚部	5	325	5	HEWGBL DFRM	MF	FTRBVL	
カッバーグローブ	アーマー腕部	8.5	1500	10	HEWGBL DFRM	MF	FVL	
カーガントレット	アーマー腕部	3.5	240	5	HEWGBL DFRM	MF	FVLS	
シャモアブーツ	アーマー腕部	2	600	3	HEWGBL DFRM	MF	FPTRBVCL	
シルクグローブ	アーマー腕部	2.5	600	-1	HEWGBL DFRM	MF	FPTRBVCL	
シルバーグローブ	アーマー腕部	9.5	5000	12	HEWGBL DFRM	MF	FVL	
スティールガントレット	アーマー腕部	8	1500	8	HEWGBL DFRM	MF	FVL	
マンティスグローブ	アーマー腕部	6	20000	14	HEWGBL DFRM	MF	FVL	DEX-UP
メイルミトン	アーマー腕部	6	450	6	HEWGBL DFRM	MF	FRVL	
アーネット	アーマー頭部	7.5	7000	10	HEWGBL DFRM	MF	FVL	
ウェザーズコーン	アーマー頭部	2	475	2	HEWGBFL DFRM	MF	MAP	魔法10
ウイルスキヤップ	アーマー頭部	0.5	350	-4	HEWGBFL DFRM	MF	MPAYCO	超能力10

アイテム名	タイプ	重量	価格	AC	種族	MF	職業	特殊能力
エボニーヒューム	アーマー頭部	10	50000	14	HEWGBL DFRM	MF	FVL	炎30 冷気30
カブト	アーマー頭部	5.5	700	6	HEWGBL DFRM	MF	S	
クルセーダーヘルム	アーマー頭部	10	1250	8	HEWGBL DFRM	MF	FVL	ドレン10
スカルキャップ	アーマー頭部	0.5	30	1	HEWGBFL DFRM	MF	MPAPCO	
スチールヘルム	アーマー頭部	4	300	4	HEWGBL DFRM	MF	FRVL	
ディバインメイルコフ	アーマー頭部	8	10000	8	HEWGBFL DFRM	MF	FPRVCLS	トレイン10 死10 VT-UP
ニンジャカウル	アーマー頭部	1.5	50	3	HEWGBFL DFRM	MF	N	
ネクロマチックヘルム	アーマー頭部	12	9000	7	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	光50 サイレン50
バーゴネットヘルム	アーマー頭部	6.5	2250	8	HEWGBL DFRM	MF	FVL	
バシネット	アーマー頭部	6.5	850	6	HEWGBL DFRM	MF	FVL	
バシネット&メイル	アーマー頭部	11.5	1875	9	HEWGBL DFRM	MF	FVL	
ビーニー	アーマー頭部	0.3	200	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ヒューム	アーマー頭部	14	12500	12	HEWGBFL DFRM	MF	FVL	
フリギアンキャップ	アーマー頭部	3.5	875	4	HEWGBFL DFRM	MF	FTRBVL	
フェアリーキャップ	アーマー頭部	0.2	25000	4	F	MF	FMPTRABYV CLSON	PER-UP
フェザードハット	アーマー頭部	1.5	75	2	HEWGBFL DFRM	MF	FTRBVL	
フライマンズキャップ	アーマー頭部	2.5	5000	4	HEWGBFL DFRM	MF	TRB	スカウト-UP 地30
ヘルム&コイフ	アーマー頭部	10.5	750	7	HEWGBL DFRM	MF	FRVL	
マイタ	アーマー頭部	3.5	200	2	HEWGBFL DFRM	MF	PC	
マイタデサンクタ	アーマー頭部	3.5	4000	5	HEWGBL DFRM	MF	PC	
メイルコフ	アーマー頭部	6	350	5	HEWGBL DFRM	MF	FRVL	
レザーヘルム	アーマー頭部	3.5	145	3	HEWGBL DFRM	MF	FRVLS	
エボニーブレート (L)	アーマー下部	30	50000	14	HEWGBL DFRM	MF	FVL	炎30 冷気30
エンチャントローブ+1 (L)	アーマー下部	4	10000	6	HEWGBFL DFRM	MF	MPAYVCLS	
オリーブスキンレギング	アーマー下部	19	450	-2	HEWGBFL DFRM	MF	FTRBVLS	
キルトレギング	アーマー下部	9	190	4	HEWGBL DFRM	MF	FPRVCLS	
クロスパンツ	アーマー下部	3.5	10	1	HEWGBL DFRM	MF	FTRBVL	

種対応略称 **H.**人間 **E.**エルフ **W.**ドワーフ **G.**ノーム **B.**ホビット **F.**フェアリー  
**L.**リザードマン **D.**ドラコン **F.**フェルプール **R.**ラウルフ **M.**ムーク

職業対応略称 **F.**ファイター **M.**メイジ **P.**ブリースト **T.**シーフ **R.**レンジャー  
**A.**アルケミスト **B.**バード **Y.**サイオニック **V.**ヴァルキリー  
**C.**ビショップ **L.**ロード **S.**サムライ **O.**モンク **N.**ニンジャ

アイテム名	タイプ	重量	価格	AC	種族	MF	職業	特殊能力
ガサマガウン (L)	アーマー下部	1	125	1 F	MF	FMPTRABYV CLSON	サイミン10 超能力10	
ジェーズレインスカート	アーマー下部	18.5	1750	9 HEWGBL DFRM	F	FTRBVL		
シャモアスカート	アーマー下部	4.5	25	3 HEWGBL DFRM	F	FTRBVL		
スエードパンツ	アーマー下部	6.5	60	3 HEWGBFL DFRM	MF	FTRBVL		
スタッドクリルスカート+2	アーマー下部	8.5	2500	6 HEWGBL DFRM	F	FTRBVL		
スタッドシュース	アーマー下部	17	900	8 HEWGBL DFRM	MF	FTRBVL S		
チェインシユース	アーマー下部	20	1150	9 HEWGBL DFRM	MF	FRVL		
チェインメイル+1 (L)	アーマー下部	21.5	3500	10 HEWGBL DFRM	MF	FRVL	炎10 冷気10	
チェインメイルパンツ+2	アーマー下部	6.5	4500	8 HEWGBL DFRM	MF	FPTRBVCL	麻痺20 毒20	
ディヴァインメイルガウン (L)	アーマー下部	18	10000	10 HEWGBFL DFRM	MF	FPRVCLS	ドレン10 死10 VIT-UP	
デスブラックガウン (L)	アーマー下部	3	8888	12 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	魔法90	
トーセイドー (L)	アーマー下部	20	3000	9 HEWGBL DFRM	MF	S		
ドーマル (L)	アーマー下部	12	500	6 HEWGBL DFRM	MF	S		
ニンジャガーブ (L)	アーマー下部	3	80	3 HEWGBFL DFRM	MF	N		
ヒカネドー (L)	アーマー下部	35	20000	12 HEWGBL DFRM	MF	S	炎30	
フューレギング	アーマー下部	5	165	4 HEWGBL DFRM	MF	FTRBVL S		
ブレートメイル (L)	アーマー下部	26	1600	10 HEWGBL DFRM	MF	FVL		
ブレートメイル+2 (L)	アーマー下部	32	6000	12 HEWGBL DFRM	MF	FVL	炎20 冷気20	
ブレートメイル+3 (L)	アーマー下部	36	9000	13 HEWGBL DFRM	MF	FVL	炎30 冷気30	
ブロンズグリーバス	アーマー下部	12.5	1450	7 HEWGBL DFRM	MF	FTRVLS		
レザーグリーブス	アーマー下部	8.5	650	6 HEWGBL DFRM	MF	FTRVLS		
レザーレギング	アーマー下部	11	240	5 HEWGBL DFRM	MF	FTRBVL S		
ローブ (L)	アーマー下部	4	15	2 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSO		
ローブ+1 (L)	アーマー下部	4	500	3 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSO		
P K クリスタル	アーマー魔法	1	25000	4 HEWGBFL DFRM	MF	P	バイアスト4 超能力50	
アノインテッドクローケ	アーマー魔法	6	4000	1 HEWGBFL DFRM	MF	FPVCLO		
AMU.アスフィジエイシャン	アーマー魔法	1	10000	0 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ウカウカ4 気30	
AMU.イリュージョン	アーマー魔法	1	5000	0 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	幻ヨージ4	
AMU.エア	アーマー魔法	1	5000	0 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ビヨウカイ4 気10	

アイテム名	タイプ	重量	価格	AC	種族	MF	職業	特殊能力
AMU.スタイルネス	アーマー魔法	1	5000	0 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	バラライズ5 麻痺10	
AMU.スパイダー	アーマー魔法	1	4000	0 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ウェブ4 麻痺10	
AMU.ヒーリング	アーマー魔法	2.5	20000	4 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	パーティヒール6 ドレン50	
AMU.プロマジック	アーマー魔法	1	10000	1 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	マジックスクリーン4 魔法30	
AMU.ライフ	アーマー魔法	1	4000	0 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	リザレクト6	
AMU.レインボウ	アーマー魔法	1	10000	0 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	レインボウレイ4 光30	
アロマティックソルト	アーマー魔法	0.7	750	0 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	麻痺20	
サンクティティ	アーマー魔法	1.5	5000	1 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	PIE-UP	
スピードアンク	アーマー魔法	1.5	5000	1 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	SPD-UP	
テクスアリティアンク	アーマー魔法	1.5	5000	1 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	DEX-UP	
デスアンク	アーマー魔法	1.5	7500	1 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	BRAINDEATH6 KAR-DOWN	
ヒーリングアンク	アーマー魔法	1.5	10000	1 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	HEAL6	
マイタンク	アーマー魔法	1.5	4000	1 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	STR-UP	
ユースアンク	アーマー魔法	1.5	5000	1 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	AGE-DOWN	
ライフアンク	アーマー魔法	1.5	7500	1 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	リザレクト6 ドレン50	
アンブレラ	アーマー魔法	4	85	0 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON		
エメラルドタリスト	アーマー魔法	1.5	7000	2 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	DEX-UP 死30	
ガーランドオブローズ	アーマー魔法	1.5	20000	3 HEWGBFL DFRM	MF	FVL	リザレクション ドレン50	
カメオロケット	アーマー魔法	0.5	30000	4 HEWGBFL DFRM	M	FMPTRABYV CLSON	HP-UP 死30	
クローコオブフォーチュン	アーマー魔法	5	15000	2 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	KAR-UP ドレン10	
クロスオブターニング	アーマー魔法	2.5	2500	0 HEWGBFL DFRM	MF	PVCL	ディスペル3 ドレン20	
クロスオブプロテクション	アーマー魔法	2.5	400	0 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ドレン20 麻痺10	
ゴールデンメダリオン	アーマー魔法	1.5	7500	3 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	炎40	
シーシェル	アーマー魔法	0.7	100	0 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON		
パワージェム	アーマー魔法	1.5	5000	2 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON		
シグネットリング	アーマー魔法	0.4	5000	0 HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON		
シャドウクローケ	アーマー魔法	4.5	400	1 HEWGBFL DFRM	MF	TBN		

種対応略称 **H.**人間 **E.**エルフ **W.**ドワーフ **G.**ノーム **B.**ホビット **F.**フェアリー  
**L.**リザードマン **D.**ドラコン **F.**フェルプール **R.**ラウルフ **M.**ムーク

職業対応略称 **F.**ファイター **M.**メイジ **P.**ブリースト **T.**シーフ **R.**レンジャー  
**A.**アルケミスト **B.**バード **Y.**サイオニック **V.**ヴァルキリー  
**C.**ビショップ **L.**ロード **S.**サムライ **O.**モンク **N.**ニンジャ

アイテム名	タイプ	重量	価格	AC	種族	MF	職業	特殊能力
ジュージューストーン	アーマー魔法	0.7	1250	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ドレイン30
シルバークロス	アーマー魔法	1	500	1	HEWGBFL DFRM	MF	PB	
スカラベネックレス	アーマー魔法	1.5	7500	2	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	サイミン20 超能力20 INT-UP
スカルボーン	アーマー魔法	0.7	150	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	毒20
ニューライフストーン	アーマー魔法	2	10000	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ドレイン50
ストーンPROエアーズ	アーマー魔法	2	5000	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	気50
ダイアモンドリング	アーマー魔法	0.2	50000	5	HEWGBFL DFRM	F	FMPTRABYV CLSON	魔法30 HP-UP
タイナムエミット	アーマー魔法	1.5	20000	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ディスプレイサークローカー	アーマー魔法	4	25000	4	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	BLINK2
デスシュラウド	アーマー魔法	3	1500	2	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
テッドマンズヘア	アーマー魔法	0.5	200	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	サイミン20
ドラゴンティース	アーマー魔法	0.7	2500	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	魔法30
デスバッグ	アーマー魔法	0.8	8000	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	テスクラウド4
トリックバッグ	アーマー魔法	0.8	5000	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ダズライト3
バットネックレス	アーマー魔法	0.3	4000	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	光50
バレンタインネックレス	アーマー魔法	0.7	1400	1	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	死10 PER-UP
ビトリオリックワーダー	アーマー魔法	1.2	2600	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	酸30
フィルシャーズバンド	アーマー魔法	1.5	9000	1	HEWGBFL DFRM	MF	TRBN	LEGERDEMAIN-UP
フォレストケープ	アーマー魔法	6.5	15000	3	HEWGBFL DFRM	MF	R	
5フラワーBLACKベルト	アーマー魔法	1	8000	3	HEWGBFL DFRM	MF	N	光40 死40
ブリムストーンナゲット	アーマー魔法	0.7	750	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	炎20
ティフェンスブレーサー	アーマー魔法	3	7000	2	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	地10 死10
ヘラゾイドペンダント	アーマー魔法	1.5	14000	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	光50
マンタルート	アーマー魔法	0.7	750	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	気20
ミスティックリング	アーマー魔法	0.1	5000	0	HEWGBFL DFRM	MF	MPAYCO	超能力10 マインドリード4
ミッドナイトクローカー	アーマー魔法	5	2500	2	HEWGBFL DFRM	MF	TBN	
メディシンバッグ	アーマー魔法	0.3	12500	0	HEWGBFL DFRM	MF	A	HEAL6
ライオンズクロウ	アーマー魔法	0.7	1250	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	地30
ラバーホワイトベア	アーマー魔法	3	1250	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	スイエイ

アイテム名	タイプ	重量	価格	AC	種族	MF	職業	特殊能力
インビビリティリング	アーマー魔法	0.2	20000	4	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	インビビリティ6 地20
グローブリング	アーマー魔法	0.1	50000	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
シールディングリング	アーマー魔法	0.1	3000	1	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	シールド3 地20
スターリング	アーマー魔法	0.2	100000	4	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	サイミン50 超能力50
デーモンズリング	アーマー魔法	0.1	25000	4	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	コンジャー3
トルースリング	アーマー魔法	0.1	5000	0	HEWGBFL DFRM	MF	MPAYCO	セインマインド5 超能力10
リサウンディングリング	アーマー魔法	0.1	3000	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	シェリルサウンド3
リフレクションリング	アーマー魔法	0.4	12000	3	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
リングPROフロスト	アーマー魔法	0.1	4000	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	冷氣40
リングPROマジック	アーマー魔法	0.2	5000	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	魔法40
トームロケット	アーマー魔法	0.1	50000	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ロッククリスタル	アーマー魔法	0.7	750	0	HEWGBFL DFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	超能力20
ライトシールド	シールド	4.5	50000	10	HEWGBFL DFRM	MF	FPTRBVCLSO	炎90 冷氣90
シールドオブソーリング	シールド	4.5	350	-3	HEWGBFL DFRM	MF	FTRBVL	
ドラゴンカイト	シールド	16.5	9000	4	HEWGBL DFRM	MF	FVL	炎40 冷氣20
バックラーシールド	シールド	4	65	1	HEWGBL DFRM	MF	FTRBVL	
ヒーターシールド	シールド	17	750	3	HEWGBL DFRM	MF	FVL	
ラウンドシールド	シールド	10	350	2	HEWGBL DFRM	MF	FRVL	

種対応 **H.**人間 **E.**エルフ **W.**ドワーフ **G.**ノーム **B.**ホビット **F.**フェアリー  
 略称 **L.**リザードマン **D.**ドラコン **F.**フェルブルー **R.**ラウルフ **M.**ムーク

職業対応 **F.**ファイター **M.**メイジ **P.**ブリースト **T.**シーフ **R.**レンジャー  
 略称 **A.**アルケミスト **B.**バード **Y.**サイオニック **V.**ヴァルキリー  
**C.**ビショップ **L.**ロード **S.**サムライ **O.**モンク **N.**ニンジャ

# た その他

アイテム名	タイプ	重量	価格	種族	MF	職業	特殊能力
ケーブルトロリー	??クエスチョン??	18	500	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ゴールデンアイ	??クエスチョン??	0.4	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ゴールデンイー	??クエスチョン??	0.4	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ゴールデンティース	??クエスチョン??	0.4	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ゴールデンノーズ	??クエスチョン??	0.4	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
サーマルバイナップル	??クエスチョン??	3.5	20000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ザサンジュエル	??クエスチョン??	0.4	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ジュエルドクション	??クエスチョン??	2	13000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
スプールハンドル	??クエスチョン??	2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
スマーキングバイブ	??クエスチョン??	0.4	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ナールドホール	??クエスチョン??	25	249	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
バイブ&バステール	??クエスチョン??	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ブラックボール	??クエスチョン??	25	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
フレックルホワイトボール	??クエスチョン??	0.2	50	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ヘラゾイドバナー	??クエスチョン??	6	7000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
クシ&ブラシ	??クエスチョン??	5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ポンサイツリー	??クエスチョン??	4	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ラバーバンド	??クエスチョン??	7.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
IUFSTFNEPSバッジ	IDカード	0.1	100	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
IUFSTFTUFSバッジ	IDカード	0.1	2500	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
クレジットカード	IDカード	0.2	100	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
コントロールカード	IDカード	0.1	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ハンバーカード	IDカード	0.2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ブラックウエバー	IDカード	0.2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
オールドジェイクズボトル	イエローボーション	1.5	350	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	魔法の食物:4
ツタ1000FT	ガーランドローズ	180	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ツタ250FT	ガーランドローズ	45	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ツタ500FT	ガーランドローズ	90	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	

アイテム名	タイプ	重量	価格	種族	MF	職業	特殊能力
ツタ750FT	ガーランドローズ	135	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
イエローリオン	ガーランドローズ	0.2	3000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
アンプロシアオーシッド	ガーランドローズ	0.4	9500	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
バーブルブラム	ガーランドローズ	0.2	1500	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ブルーミシア	ガーランドローズ	0.2	4000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ブラム&リオン	ガーランドローズ	0.4	4500	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ホワイトダリア	ガーランドローズ	0.2	2000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
レッドローズ	ガーランドローズ	0.2	1000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ローズ&ミシア	ガーランドローズ	0.3	5000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
アーマリーキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
アイアンキー	キー	0.5	50	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
アジュアキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
アセンションキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
インキー	キー	0.5	50	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ウォーターキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
オールド・シティーキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
オールドゲートキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
オールド・シティーアクセスキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
オニキスキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
グッドキープキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
クラウンキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
クリフトキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
クロームキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ゲートキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ゴーンキングノカギ	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
コファーキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
コファーキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	

種対応略称 **H.**人間 **E.**エルフ **W.**ドワーフ **G.**ノーム **B.**ホビット **F.**フェアリー  
**L.**リザードマン **D.**ドラコン **F.**フェルブルー **R.**ラウルフ **M.**ムーグ

職業対応略称 **F.**ファイター **M.**メイジ **P.**ブリースト **T.**シーフ **R.**レンジャー  
**A.**アルケミスト **B.**バード **Y.**サイオニック **V.**ヴァルキリー  
**C.**ビジョップ **L.**ロード **S.**サムライ **O.**モンク **N.**ニンジャ

アイテム名	タイプ	重量	価格	種族	MF	職業	特殊能力
コファーキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
コファーキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
コファーキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ゴローキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
シルバーキー	キー	0.5	500	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
スカルキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
スティールキーリング	キー	3	20	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ストーンキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ストレージキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ターニッシュドキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
テンブルキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
トゥームキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ドラゴンキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ピーストキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ピューターキー	キー	0.5	100	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
プラスキー	キー	0.5	250	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
プリズンキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ムンクキー	キー	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ライトキー	キー	0.5	25000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
サビタカギ	キー	2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ウェルコインズ	クアンティティ	0.1	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ゴールデンアップル	クアンティティ	0.5	25	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	魔法の食物:1
ソルテッドムンクミート	クアンティティ	0.7	50	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ダンゴアーズモルトエール	クアンティティ	1	15	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	緊急食料:1
ノックビックス	クアンティティ	0.2	1000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ノックノック:6
パウダー&ショット	クアンティティ	0.2	20	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
パワーパック	クアンティティ	0.1	100	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ブックオブエア	クアンティティ	2	4000	HEWGBFLDFRM	MF	MRABCSN	エアバブル:6
プラクティスタークリア	クアンティティ	0.1	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	

アイテム名	タイプ	重量	価格	種族	MF	職業	特殊能力
ブレッドロール	クアンティティ	0.5	15	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	緊急食料:2
ムンクインナーズ	クアンティティ	2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
モーザーズモジョティー	クアンティティ	0.2	80	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	魔法の食物:2
*アストラル**ドミナ*	グローブ	7	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ウイカムズパワーグローブ	グローブ	4	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
アンバーコイン	コイン	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
エメラルドコイン	コイン	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
カッバーベニー	コイン	0.2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ダイアモンドコイン	コイン	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ペインテッドボール	コイン	1.2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ルビーコイン	コイン	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
レッドラバーボール	コイン	0.5	1000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
コムリンクデバイス	コムリンクデバイス	2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
TX-コーダー	コムリンクデバイス	2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ピッタリアデバイス	コムリンクデバイス	2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ゴールデンアイドル	ジェイドフィギュア	2.5	2500	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
I.U.F. #1 シレイショ	スクロール	0.2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
I.U.F. #2 シレイショ	スクロール	0.2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
I.U.F. #3 シレイショ	スクロール	0.2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
I.U.F. #4 シレイショ	スクロール	0.2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
I.U.F. #5 シレイショ	スクロール	0.2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
I.U.F. #6 シレイショ	スクロール	0.2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
アーマーブレート	スクロール	0.3	500	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	アーマーブレート:3
アーマーメルト	スクロール	0.3	1000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	アーマーメルト:3
イリュージョン	スクロール	0.3	1500	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	イリュージョン:4
ウェザードアイ	スクロール	0.3	1500	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	マジックマップ:3
ホイッピングロック	スクロール	0.3	400	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ホイッピングロック:3

種対応略称 **H.**人間 **E.**エルフ **W.**ドワーフ **G.**ノーム **B.**ホビット **F.**フェアリー  
**L.**リザードマン **D.**ドラコン **F.**フェルブル **R.**ラウルフ **M.**ムーク

職業対応略称 **F.**ファイター **M.**メイジ **P.**ブリースト **T.**シーフ **R.**レンジャー  
**A.**アルケミスト **B.**バード **Y.**サイオニック **V.**ヴァルキリー  
**C.**ビショップ **L.**ロード **S.**サムライ **O.**モンク **N.**ニンジャ

アイテム名	タイプ	重量	価格	種族	MF	職業	特殊能力
エンチャンテッドブレード	スクロール	0.3	500	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	イブルプロジェクト:3	
クラッシュ	スクロール	0.3	1500	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	クラッシュ:5	
コンジャー	スクロール	0.3	1500	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	コンジャー:4	
コンフュージョン	スクロール	0.3	600	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	コンフュージョン:3	
ZAPアンデッド	スクロール	0.3	1500	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	ザップアンデッド:4	
スロー	スクロール	0.3	200	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	スロー:2	
ジーンゼンノート	スクロール	0.3	0	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON		
ディスペルアンデッド	スクロール	0.3	300	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	ディスペル:2	
テラー	スクロール	0.3	200	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	テラー:2	
ノックノック	スクロール	0.3	500	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	ノックノック:4	
パーティメント	スクロール	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON		
パーティメント	スクロール	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON		
パーティメント	スクロール	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON		
ヒールフル	スクロール	0.3	1500	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	パーティーヒール:2	
ファイアーボール	スクロール	0.3	1000	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	ファイアーボール:4	
ブックオブバニッシング	スクロール	2	15000	HEWGBFLDFRM	MF MPBVCLS	アストラルゲート:6	
ブリンク	スクロール	0.3	750	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	ブリンク:3	
ブレード	スクロール	0.3	1000	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	ブレード:3	
ヘイスト	スクロール	0.3	500	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	ヘイスト:3	
ボエリガードノテガミ	スクロール	0.5	0	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON		
ホールドモンスター	スクロール	0.3	500	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	ホールド:3	
マジックスクリーン	スクロール	0.3	900	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	マジックスクリーン:3	
マジックミサイル	スクロール	0.3	250	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	マジックミサイル:2	
ミサイルプロテクト	スクロール	0.3	350	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	ミサイルプロテクション:3	
ムルカトノサイゴノコトバ	スクロール	0.3	0	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON		
ヤモノシレイショ	スクロール	0.2	0	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON		
リザレクト	スクロール	0.3	2500	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	リザレクト:6	
リムーブカース	スクロール	0.3	3000	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	アンカース:6	
レストフル	スクロール	0.3	500	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	パーティーレスト:4	

アイテム名	タイプ	重量	価格	種族	MF	職業	特殊能力
レビテート	スクロール	0.3	1500	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	レビテート:5	
ロケートオブジェクト	スクロール	0.3	3000	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	ロケートオブジェクト:5	
ロケートバーソン	スクロール	0.3	3000	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	ファインドバーソン:5	
マグナマシアミルク	バブルボーション	1.5	1200	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	魔法の食物:6	
ドゥームバイブ	パイプ	8	5000	HEWGBFLDFRM	MF B	テラー:0	
クラッシュドウインドウ	パウダー	0.2	1000	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	テッドリーポイズン:4	
クリエーションパウダー	パウダー	0.2	5000	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	クリエートライフ:4	
スケルトンパウダー	パウダー	0.2	8000	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	フレインデス:6	
スニーズパウダー	パウダー	0.2	50	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	イッチ:3	
スネークダスト	パウダー	0.2	85	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	ポイズンガス:1	
タマリスTALC	パウダー	0.2	7000	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	ブリング:3	
ティアムノハイ	パウダー	0.2	2000	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON		
フェアリーダスト	パウダー	0.2	100	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	スリーブ:3	
フラッシュパウダー	パウダー	0.2	150	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	ブラインド:3	
ボーンダスト	パウダー	0.2	150	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	ウェークン:3	
ヨンガパウダー	パウダー	0.2	500	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	ディスペル:2	
バナナ	バッグ	0.8	20	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	緊急食料:3	
エリシアスティバイナティー	ビラミッド	2	500000	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON		
ブラックビラミッド	ビラミッド	200	0	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON		
アイスウォールブック	ブック	2	5000	HEWGBFLDFRM	MF MBCS	アイスシールド:6	
アンチマジックブック	ブック	2	15000	HEWGBFLDFRM	MF MBCS	アンチマジック:6	
アンヘクシングブック	ブック	2	20000	HEWGBFLDFRM	MF PVCL	アンカース:6	
イモータルブック	ブック	4	0	HEWGBFLDFRM	MF FMPTRABYV CLSON	アンチマジック:6	
ウォッчベルブック	ブック	2	3000	HEWGBFLDFRM	MF MBYCSO	アラーム:6	
シーディングブック	ブック	2	10000	HEWGBFLDFRM	MF MBYCSO	マジックマップ:6	
シールディングブック	ブック	2	1000	HEWGBFLDFRM	MF MBCS	シールド:6	
チャーミングブック	ブック	2	2500	HEWGBFLDFRM	MF PRAYVCLON	チャーム:6	

種対応略称 H.人間 E.エルフ W.ドワーフ G.ノーム B.ホビット F.フェアリー  
L.リザードマン D.ドラコン F.フェルプール R.ラウルフ M.ムーク

職業対応略称 F.ファイター M.メイジ P.ブリースト T.シーフ R.レンジャー  
A.アルケミスト B.バード Y.サイオニック V.ヴァルキリー  
C.ビショップ L.ロード S.サムライ O.モンク N.ニンジャ

アイテム名	タイプ	重量	価格	種族	MF	職業	特殊能力
ディテクションブック	ブック	2	2500	HEWGBFLDFRM	MF	MBYCSO	ディテクトシークレット6
ディレクションブック	ブック	2	1000	HEWGBFLDFRM	MF	MBCS	ディレクション6
デーモンブック	ブック	2	8000	HEWGBFLDFRM	MF	MPC	コンジャー6
トゥーラングホープブック	ブック	2	100	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ノックブック	ブック	2	4000	HEWGBFLDFRM	MF	MBYCSO	ノックノック6
バリアーブック	ブック	2	3000	HEWGBFLDFRM	MF	MBCS	ミサイルプロテクション6
ファイアーウォールブック	ブック	2	5000	HEWGBFLDFRM	MF	MBCS	ファイアーシールド6
フェーブルブック	ブック	2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ブレスティングブック	ブック	2	2000	HEWGBFLDFRM	MF	PRAYVCLO	レストフル6
プレッシングブック	ブック	2	2500	HEWGBFLDFRM	MF	PYVCLO	プレス6
ヘイストブック	ブック	2	2500	HEWGBFLDFRM	MF	PYVCLO	ヘイスト6
ホーリーコブナント	ブック	2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
レビテーションブック	ブック	2	7500	HEWGBFLDFRM	MF	MBCS	レビテート6
レリクスブック	ブック	4	10000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	アイテムティファイ6
ロープ+バー	ブルウェップ	22	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
HV. スタミナ	ポーション	0.2	150	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	レストフル6
HV. ヒール	ポーション	0.2	500	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ヒール6
LT. ヒール	ポーション	0.2	100	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ヒール1
MOD. スタミナ	ポーション	0.2	85	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	レストフル6
MOD. ヒール	ポーション	0.2	250	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ヒール3
アシッドボム	ポーション	0.2	750	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	アシッドスプレー4
イルレビュートカスク	ポーション	0.2	1000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
インビジブルポーション	ポーション	0.2	400	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	インビジビリティ6
キュア LT.CND	ポーション	0.2	200	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	キュアーレッサー6
キュアストーン	ポーション	0.2	2500	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	キュアストーン6
キュアディジーズ	ポーション	0.2	2500	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	キュアディジーズ6
キュアバラライズ	ポーション	0.2	400	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	キュアバラライズ6
キュアポイズン	ポーション	0.2	300	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	キュアポイズン6
スーパーマン	ポーション	0.2	500	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	スーパーマン4

アイテム名	タイプ	重量	価格	種族	MF	職業	特殊能力
スティングボム	ポーション	0.2	350	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ノキシオスフーム5
スネークスピード	ポーション	0.4	12000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ダリアウォーター	ポーション	0.3	2000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
チェリーボム	ポーション	0.2	400	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	サイファイアー3
ファイアーボム	ポーション	0.2	900	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ファイアークラウド4
フェザーウェイト	ポーション	0.1	2000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ポイズンボム	ポーション	0.2	600	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ポイズンガス4
ホーリーウォーター	ポーション	0.2	200	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	ホーリーウォーター3
リザレクト	ポーション	0.2	3500	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	リザレクト6
エンジェルタン	ホーン	2	1000	HEWGBFLDFRM	MF	B	ブレス0
デーモンスボーンノツノ	ホーン	7	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	アストラスゲート0
サイレンズウェイル	ホーン	2	8000	HEWGBFLDFRM	MF	B	コンフュージョン0
トームオブデーモン	ホーン	1	40000	HEWGBFLDFRM	MF	B	コンジャー0
ホーンオブプロメテウス	ホーン	7	50000	HEWGBFLDFRM	MF	B	ファイアーボール0
ミステリアスバスタイルル	マジックパッケージ	0.1	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
*クリスタル*	マップ	1.5	10000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
*クリプト*	マップ	1.5	10000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
*グローブ*	マップ	1.5	10000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
*サーベント*	マップ	1.5	10000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
*スター*	マップ	1.5	10000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
*ス핀クス*	マップ	1.5	10000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
*テンブル*	マップ	1.5	10000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
*ドラゴン*	マップ	1.5	10000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
*フール*	マップ	1.5	10000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
*ポート*	マップ	1.5	10000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
*レジェンド*	マップ	1.5	10000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
マップキット	マップ	3	2500	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	オートマップ

種対応略称 H.人間 E.エルフ W.ドワーフ G.ノーム B.ホビット F.フェアリー

L.リザードマン D.ドラコン F.フェルプール R.ラウルフ M.ムーク

職業対応略称 F.ファイター M.メイジ P.ブリースト T.シーフ R.レンジャー

A.アルケミスト B.バード Y.サイオニック V.ヴァルキリー

C.ビショップ L.ロード S.サムライ O.モンク N.ニンジャ

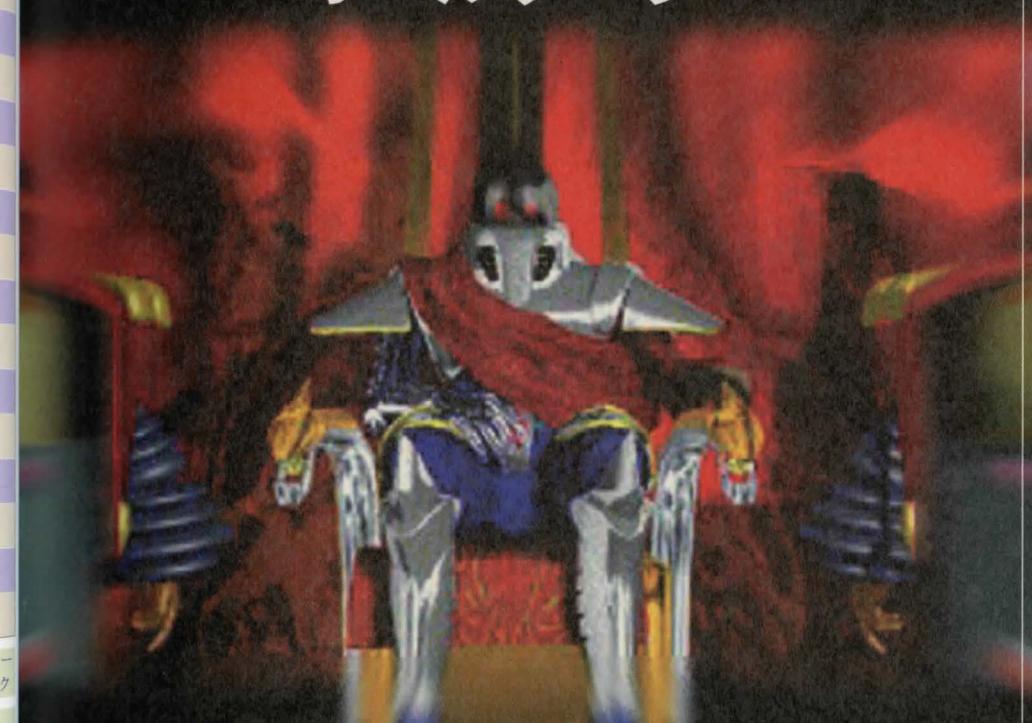
アイテム名	タイプ	重量	価格	種族	MF	職業	特殊能力
カップビーンズ	ムーンストーン	0.2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ゲートストーン	ムーンストーン	2	10000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ソードビーンズ	ムーンストーン	0.2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ベンタクルビーンズ	ムーンストーン	0.2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
マナストーン	ムーンストーン	2	5000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	魔法の食物G
ムーンストーン	ムーンストーン	0.8	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
レバスエッグ	ムーンストーン	2	2000	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ロードストーン	ムーンストーン	45	250	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ワンドビーンズ	ムーンストーン	0.2	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ミガカラタスチールプレート	ラウンドシールド	1	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
ボエツリュート	リュート	4	250	HEWGBFLDFRM	MF	B	スリーブ0
リュートオブスロース	リュート	1	3000	HEWGBFLDFRM	MF	B	スロー0
クロマチックライア	リル	10	600	HEWGBFLDFRM	MF	B	イッヂ0
サイレントライア	リル	18	10000	HEWGBFLDFRM	MF	B	サイレンス0
リルオブケーキ	リル	12	100000	HEWGBFLDFRM	MF	B	パーティヒール0
フェンガーロッド	wand	0.3	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
フェンガーロッド	wand	0.3	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
フェンガーロッド	wand	0.3	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	
マジェスティックwand	wand	0.3	0	HEWGBFLDFRM	MF	FMPTRABYV CLSON	

種対応 **H.**人間 **E.**エルフ **W.**ドワーフ **G.**ノーム **B.**ホビット **F.**フェアリー  
 略称 **L.**リザードマン **D.**ドラゴン **F.**フェルプール **R.**ラウルフ **M.**ムーグ

職業対応 **F.**ファイター **M.**メイジ **P.**ブリースト **T.**シーフ **R.**レンジャー  
 略称 **A.**アルケミスト **B.**バード **Y.**サイオニック **V.**ヴァルキリー  
**C.**ビショップ **L.**ロード **S.**サムライ **O.**モンク **N.**ニンジャ



# そ う す う た い 総数249体 モンスター&NPC オールデータ



総数約 250体を数えるモンスターのデータを、すべてここに集めた。同じモンスターでもレベルの違うもの、また違う時期に登場する同じN P Cは、違う項目に分けてデータを記載している。データはモンスターのレベル順に並べているので、前のほうからゲームの進行に合わせて目を通せばいいようになっているぞ。これを参考に、戦う相手の長所と弱点を見極めて戦術を考えよう。

# モンスター・データの見かた

## ○名前

モンスターには、本当の名前と不確定名のふたつがある。神話学の知識が高ければ本名がわかるが、出現場所のレベルで判断できる。

## ○HP

モンスターのHPの範囲。最低値や最高値であることはほとんどない。たいていはその中間の値である考えていい。

## ○性別

モンスターが男か女か、あるいはそのどちらでもないかを記している。戦闘においては、それほど影響はない。

## ○出現数

一度に1グループとして出現する場合の個体数。この違いによって別の項目に分類されているモンスターもいる。

## ○耐性

モンスターの魔法のカテゴリ別の抵抗力を示している。数値はパーセントで、この確率で、呪文や特殊攻撃の効果を打ち消してしまう。この数値が低いところが、モンスターの弱点だといえる。

## ○呪文

モンスターの使用する呪文のうち、唱える確率の比較的高いものをピックアップした。リストにはない呪文を唱えることもあるので、そこは要注意だ。

## ○部位

ACは、モンスターの部位別の防御力をあらわしている。2段目の数値は味方の攻撃がモンスターのどの部位に当たる確率が高いかをあらわし、下段のものはモンスターの攻撃があ

## ○攻撃

モンスターの攻撃方法は最低1つ。最高で3つある。攻撃を行なう確率は、上の段の武器で攻撃してくる可能性がもっとも高く、下にいくに従って攻撃の頻度は落ちる。特殊攻撃

## ○タイプ

モンスターの分類。同じカテゴリーに属するモンスターは、共通する弱点や耐性、特殊能力を持っている場合が多い。

## ○ST

モンスターのスタミナは、HPと同じようにある程度ランダムに決められる。モンスターもSTが0になれば絶対死する。

## ○LEV

モンスターのレベル。そのモンスターがどの程度強いか、またどの地域に生息しているかを知る目安になる。

## ○EXP

モンスターを倒したときに、生き残った味方が獲得する経験点。1人あたりの得るポイントは、生き残った人数で割られる。

## ○特殊能力

モンスターにはいくつかの特殊能力を持つものがいる。そのうち飛行するもの、ブリンクの呪文と同じ効果を生み出しているもの、酸や毒などの特殊なブレス攻撃をグループ単位で行なえるものに関してチェックしてある。

## ○仲間

モンスターが出現するときに同時に出現するモンスターの種類とその確率をまとめた。いっしょにいるモンスターによって、あるモンスターの本名を知ることもできる。

味方のどの部位に当たりやすいかをあらわしている。飛んでいたり体が大きかったりするモンスターは味方の頭部、小さいモンスターの攻撃は味方の足に集中する傾向がある。

がある場合は、該当する項目に、攻撃が命中した場合に特殊な効果が発生する確率が記されている。武器を持つモンスターを倒すとその武器入手可能である。



**バンパイ・フート  
(フート)**

タイプ: 植物  
性別: なし  
HP: 3~6  
ST: 54~96

LEV: 1  
出現数: 2~3  
EXP: 150

仲間: バンパイ・フート  
: 0 %



**ソニースパイク(TH)  
(ソニースパイク)**

属性: 耐炎 10  
耐電 15  
耐寒 0  
耐麻 25

空 25  
睡眠 20  
空毒 25  
超地 10

基 10  
翼 0  
尾 9  
脚 9  
顔 0  
腹 0  
胸 9  
腕 9



**ソードスイーパー(TH)  
(ソードスイーパー)**

属性: 耐炎 10  
耐電 0  
耐寒 0  
耐麻 25

基 10  
翼 0  
尾 0  
脚 10  
顔 0  
腹 0  
胸 7  
腕 15



**バイター・バグ  
(バグ)**

タイプ: 昆虫  
性別: なし  
HP: 3~6  
ST: 62~104

LEV: 1  
出現数: 1~3  
EXP: 200

仲間: バイター・バグ  
: 0 %



**キヤツシャー・スラッジ  
(クリーピングクラッド)**

属性: 耐炎 5  
耐電 25  
耐寒 0  
耐麻 5

空 10  
睡眠 5  
空毒 0  
超地 10  
空石 5  
空魔 0

キヤツシャー: 25 %  
・スラッジ  
: 0 %



**ダンディ・フート  
(フート)**

タイプ: ガス状生物  
性別: なし  
HP: 5~7  
ST: 49~84

LEV: 1  
出現数: 2~6  
EXP: 447

仲間: ダンディ・フート  
: 0 %



**アリーモス  
(グロウ・モス)**

属性: 耐炎 20  
耐電 100  
耐寒 20  
耐麻 100

空 100  
睡眠 100  
空毒 100  
超地 100  
空石 5  
空魔 5

キヤツシャー: 25 %  
・スラッジ  
: 0 %



**ダンディ・フート  
(フート)**

属性: 耐炎 10  
耐電 25  
耐寒 0  
耐麻 25

空 25  
睡眠 20  
空毒 25  
超地 10  
空石 5  
空魔 5

仲間: ダンディ・フート  
: 0 %



**アリーモス  
(グロウ・モス)**

属性: 耐炎 0  
耐電 0  
耐寒 15  
耐麻 25

空 20  
睡眠 0  
空毒 10  
超地 25  
空石 5  
空魔 5

グロウ・モス: 25 %  
: 0 %











ケーボラ・ティーラング (ケーボラ・ティーラング)	タイプ: サムライ 性別: 男 HP: 63~78 ST: 81~144	LEV: 5 出現数: 1 EXP: 3059	TR.ワイルダ - : 100%	仲間
能力値 STR: 11 DEX: 13 INT: 12 SPD: 14	特殊能力 アーマーシールド スリーブ マジックミサイル	属性 炎 9 電 28 寒 47 麻 100	耐性 空 66 毒 66 地 47 酸 33	炎 47 超 35 石 19 魔 28
攻撃 武器 ショックロッド(E) 針(S) ショックロッド(E)	ダメージ 2~7 1~5 2~7	タイプ 眠 0 石 0 吐 0 ドレ 0 クリ 0 昏 0	部位 AC 8 命 0 攻 0	基 0 脚 0 尾 0 頭 7 腹 6 胸 6

スピリット (スピリット)	タイプ: アンデッド 性別: なし HP: 25~40 ST: 108~192	LEV: 5 出現数: 1~3 EXP: 6105	仲間	スピリット : 25 % : 0 %
能力値 STR: 12 DEX: 13 INT: 12 SPD: 10	特殊能力 プリンク 飛行 ブレス石	属性 炎 95 電 95 寒 95 酸 95	耐性 空 95 毒 95 地 95 魔 95	炎 95 超 95 石 95 魔 95
攻撃 武器 タッチ(S)	ダメージ 4~8	タイプ 眠 0 石 35 吐 5 ドレ 0 クリ 50 昏 0	部位 AC 4 命 0 攻 0	基 0 脚 0 尾 0 頭 0 腹 0 胸 10 腕 10

ケーボラ・ティーラング (ケーボラ・ティーラング)	タイプ: サムライ 性別: 男 HP: 55~70 ST: 81~144	LEV: 5 出現数: 1 EXP: 3059	TR.ワイルダ - : 100%	仲間
能力値 STR: 11 DEX: 13 INT: 12 SPD: 14	特殊能力 アーマーシールド スリーブ マジックミサイル	属性 炎 9 電 28 寒 47 麻 100	耐性 空 66 毒 66 地 47 酸 33	炎 47 超 35 石 19 魔 28
攻撃 武器 ショックロッド(E) 針(S) ショックロッド(E)	ダメージ 2~7 1~5 2~7	タイプ 眠 0 石 0 吐 0 ドレ 0 クリ 0 昏 0	部位 AC 8 命 0 攻 0	基 0 脚 0 尾 0 頭 7 腹 6 胸 6

ダーン・スピリット (ダーン・スピリット)	タイプ: アンデッド 性別: なし HP: 25~40 ST: 108~192	LEV: 5 出現数: 1 EXP: 4731	仲間	: 0 % : 0 %
能力値 STR: 12 DEX: 13 INT: 12 SPD: 10	特殊能力 プリンク 飛行 ブレス石	属性 炎 95 電 95 寒 95 酸 95	耐性 空 95 毒 95 地 95 魔 95	炎 95 超 95 石 95 魔 95
攻撃 武器 タッチ(S)	ダメージ 5	タイプ 眠 50 石 20 吐 0 ドレ 0 クリ 0 昏 0	部位 AC 4 命 0 攻 0	基 0 脚 0 尾 0 頭 0 腹 0 胸 10 腕 10

ミック・ザ・ピック (ミック・ザ・ピック)	タイプ: レンジャー 性別: 男 HP: 30~40 ST: 72~120	LEV: 5 出現数: 1 EXP: 6121	ラットキン・シーフ : 100%	仲間
能力値 STR: 9 DEX: 20 INT: 14 SPD: 17	特殊能力 ヒールウンド スティングボム スリーブ	属性 炎 12 電 10 寒 34 麻 39	耐性 空 0 毒 39 地 78 酸 22	炎 17 超 17 石 17 魔 17
攻撃 武器 ベースロード(S) ボイズンダーツ(TH) ハンターアロー(SH)	ダメージ 3~8 1~4 6~12	タイプ 眠 0 石 0 吐 0 ドレ 0 クリ 0 昏 0	部位 AC 3 命 0 攻 0	基 0 脚 3 尾 2 頭 3 腹 1 胸 1

TR.ガード (TR.ガード)	タイプ: ファイター 性別: 男 HP: 32~52 ST: 99~176	LEV: 5 出現数: 4~8 EXP: 2319	TR.ガード : 50 %	仲間
能力値 STR: 10 DEX: 12 INT: 11 SPD: 12	特殊能力 傭兵	属性 炎 5 電 20 寒 35 麻 100	耐性 空 50 毒 50 地 35 魔 20	炎 65 超 40 石 15 魔 20
攻撃 武器 ショックロッド(E)	ダメージ 2~7	タイプ 眠 0 石 0 吐 0 ドレ 0 クリ 0 昏 0	部位 AC 8 命 0 攻 0	基 0 脚 0 尾 0 頭 7 腹 5 胸 7

ミノスケル (ミノスケル)	タイプ: アンデッド 性別: 男 HP: 25~45 ST: 121~220	LEV: 5 出現数: 3~5 EXP: 2217	ミノスケル : 35 %	仲間
能力値 STR: 10 DEX: 10 INT: 10 SPD: 10	特殊能力 呪文	属性 炎 65 電 75 寒 85 麻 40	耐性 空 120 毒 120 地 25 酸 45	炎 120 超 120 石 40 魔 50
攻撃 武器 タッチ(S)	ダメージ 4~8	タイプ 眠 0 石 20 吐 0 ドレ 0 クリ 0 昏 0	部位 AC 8 命 0 攻 0	基 0 脚 0 尾 7 頭 7 腹 7 胸 7

UM.レニゲイド (アンバニ)	タイプ: ファイター 性別: 男 HP: 50~95 ST: 130~240	LEV: 5 出現数: 3~6 EXP: 3140	UM.レネゲイド : 25 %	仲間 UM.ラフィア : 35 %
能力値 STR: 15 DEX: 10 INT: 10 SPD: 10	特殊能力 呪文	属性 炎 30 電 20 寒 15 麻 70	耐性 空 35 毒 35 地 15 酸 40	炎 95 超 20 石 10 魔 35
攻撃 武器 ワルリブレード(S) ワルリブレード(S) マスクット(SH)	ダメージ 2~8 2~8 1~24	タイプ 眠 0 石 0 吐 0 ドレ 0 クリ 0 昏 0	部位 AC 9 命 0 攻 0	基 0 脚 5 尾 8 頭 6 腹 5 胸 7

スペクトラル・レイブン (ブラックバード)	タイプ: アンデッド 性別: なし HP: 18~33 ST: 96~168	LEV: 5 出現数: 2~4 EXP: 4761	スペクトラル・レイブン : 15 %	仲間
能力値 STR: 8 DEX: 14 INT: 8 SPD: 14	特殊能力 ブリンク 飛行 ブレス石	属性 炎 17 電 17 寒 17 麻 17	耐性 空 22 毒 39 地 39 酸 45	炎 17 超 22 石 12 魔 12
攻撃 武器 爪(E) 牙(E)	ダメージ 3~8 6~10	タイプ 眠 0 石 0 吐 0 ドレ 0 クリ 0 昏 0	部位 AC -1 命 0 攻 0	基 -1 脚 -1 尾 -1 頭 0 腹 -1 胸 1

ウォーター・ニンフ (ニンフ)	タイプ: ウィザード 性別: 女 HP: 25~40 ST: 179~256	LEV: 5 出現数: 2~5 EXP: 6859	グロウ・モス : 20 %	仲間 ディンクル・ウイスプ : 25 %
能力値 STR: 8 DEX: 15 INT: 14 SPD: 16	特殊能力 呪文	属性 炎 10 電 15 寒 15 麻 95	耐性 空 50 毒 50 地 35 酸 35	炎 85 超 15 石 40 魔 50
攻撃 武器 爪(S) 爪(S) ポイズンダーツ(TH)	ダメージ 1~4 2~5 1~4	タイプ 眠 0 石 100 吐 0 ドレ 0 クリ 0 昏 0	部位 AC 2 命 0 攻 0	基 0 脚 9 尾 9 頭 9 腹 9 胸 9











ゴーン・ロード (ゴーン・ロード)	タイプ:ロード 性別:男 HP:53~95 ST:150~270				LEV:8 出現数:1 EXP:29280	仲間	ゴーン・足軽:35% ゴーン・シャ:100% 一マン
能力値	STR:19 DEX:16 INT:14 SPD:13	特殊能力	呪文	ヒールカウンド スロー スーパーマン	耐性	炎83 電51 寒88 地21 酸21 麻83	空57 毒21 超26 地21 石51 魔57
攻撃	武器 ランス+2(E)	ダメージ 6~18	タイプ 突	眠0 麻0 毒0 石0 吐0 ドレ0 クリ5 昏0	部位	AC8 命0 攻0	基0 翼0 尾0 脚-4 頭-1 腹-6 胸-6

マントラ・フート (フート)	タイプ:植物 性別:なし HP:46~78 ST:153~272				LEV:8 出現数:1 EXP:13377	仲間	ゴン・足軽:25% アライ・フート:75%
能力値	STR:14 DEX:12 INT:10 SPD:12	特殊能力	呪文	プレス毒	耐性	炎22 電27 寒0 地22 酸49 麻27	空49 毒44 超44 地17 石17 魔17
攻撃	武器 尾(S) ソニースパイク(TH) ウェビング(SH)	ダメージ 5~10 4~10 2	タイプ 叩 突	眠0 麻0 毒0 石0 吐0 ドレ0 クリ0 昏10	部位	AC4 命0 攻0	基0 翼0 尾0 脚2 頭2 腹0 胸0 腕2

グルーエンガード (グルーエンガード)	タイプ:ジャイアント 性別:男 HP:122~210 ST:418~616				LEV:8 出現数:1 EXP:41743	仲間	:0%
能力値	STR:24 DEX:9 INT:12 SPD:8	特殊能力	呪文	プリンティングフラッシュ スリーブ イッティングスキン	耐性	炎20 電85 寒65 地80 酸30 麻115	空80 毒20 超85 地石25 魔85
攻撃	武器 マンガクラブ(E)	ダメージ 28~84	タイプ 振叩	眠0 麻0 毒0 石0 吐0 ドレ0 クリ5 昏35	部位	AC2 命0 攻0	基0 翼0 尾1 脚5 頭3 腹4 胸5 腕20

MTN.スラッジ (MTN.スラッジ)	タイプ:昆虫 性別:なし HP:208~240 ST:143~260				LEV:8 出現数:1 EXP:27386	仲間	:0%
能力値	STR:18 DEX:10 INT:10 SPD:14	特殊能力	呪文	プレス酸	耐性	炎35 電75 寒25 地酸75 麻75	空75 毒50 超100 地石50 魔75
攻撃	武器 舌(E) 針(E)	ダメージ 4~16 7~16	タイプ 振突 突	眠0 麻0 毒0 石0 吐0 ドレ0 クリ0 昏0	部位	AC10 命0 攻0	基0 翼0 尾3 脚0 頭5 腹-1 胸0 腕1

マッド・ワダー (ムンク)	タイプ:マンク 性別:男 HP:38~62 ST:126~224				LEV:8 出現数:3 EXP:11199	仲間	ムンク忍者:25% DK.フォレス:100%ト・ムンク
能力値	STR:16 DEX:16 INT:14 SPD:16	特殊能力	呪文	クリエートライフ ポイズンガス コンフュージョン	耐性	炎38 電62 寒38 地86 酸38 麻62	空43 毒62 超86 地石43 魔62
攻撃	武器 キック(S) ロングスタッフ(E) パンチ(S)	ダメージ 6~12 1~7 4~10	タイプ 蹴 振突 拳	眠0 麻0 毒0 石0 吐0 ドレ0 クリ0 昏15	部位	AC5 命0 攻0	基0 翼0 尾0 脚5 頭5 腹3 胸3 腕4

ムンク忍者 (ムンク)	タイプ:マンク 性別:男 HP:36~60 ST:117~208				LEV:8 出現数:1~3 EXP:11698	仲間	DK.フォレス:25%ト・ムンク DK.フォレス:75%ト・ムンク
能力値	STR:15 DEX:17 INT:14 SPD:17	特殊能力	呪文	デッドリー・ボイズン スリーブ プリンティングフラッシュ	耐性	炎36 電59 寒36 地酸36 麻59	空41 毒59 超82 地石41 魔59
攻撃	武器 キック(S) ロングスタッフ(S) パンチ(S)	ダメージ 6~14 1~8 4~12	タイプ 蹴 振突 拳	眠0 麻0 毒0 石0 吐0 ドレ0 クリ5 昏0	部位	AC4 命0 攻0	基0 翼0 尾0 脚3 頭2 腹2 胸2 腕3

マンオーグローブ (マンオーグローブ)	タイプ:植物 性別:なし HP:56~96 ST:221~408				LEV:8 出現数:3 EXP:10592	仲間	:0%
能力値	STR:20 DEX:12 INT:8 SPD:10	特殊能力	呪文	耐性	炎10 電100 寒80 地25 酸25 麻125	空125 毒50 超125 地石20 魔50	眠125 脚125 頭125 腹125 胸0 腕0
攻撃	武器 尾(E) つかむ(E) 尾(E)	ダメージ 2~14 10~30 2~14	タイプ 振叩 振 振	眠0 麻0 毒0 石0 吐0 ドレ0 クリ0 昏20	部位	AC12 命0 攻0	基6 翼3 尾3 脚3 頭0 腹-1 胸0 腕40

マンスタチオ (マンスタチオ)	タイプ:ジャイアント 性別:男 HP:133~221 ST:418~616				LEV:8 出現数:1 EXP:43620	仲間	:0%
能力値	STR:24 DEX:9 INT:7 SPD:8	特殊能力	呪文	耐性	炎20 電85 寒65 地酸30 麻115	空80 毒20 超85 地石25 魔85	眠95 脚120 頭120 腹120 胸120 腕120
攻撃	武器 アームズグラブ(E)	ダメージ 36~92	タイプ 振	眠0 麻50 毒0 石0 吐0 ドレ0 クリ0 昏50	部位	AC2 命0 攻0	基0 翼0 尾0 脚3 頭2 腹2 胸2 腕5

マンオーグローブ (マンオーグローブ)	タイプ:植物 性別:なし HP:56~96 ST:221~408				LEV:8 出現数:3~5 EXP:10592	仲間	:0%
能力値	STR:20 DEX:12 INT:8 SPD:10	特殊能力	呪文	耐性	炎10 電100 寒80 地25 酸25 麻125	空125 毒50 超125 地石20 魔50	眠125 脚125 頭125 腹125 胸0 腕0
攻撃	武器 尾(E) つかむ(E) 尾(E)	ダメージ 2~14 10~30 2~14	タイプ 振叩 振 振	眠0 麻0 毒0 石0 吐0 ドレ0 クリ0 昏20	部位	AC12 命0 攻0	基6 翼3 尾3 脚3 頭0 腹-1 胸0 腕40

バルク (バルク)	タイプ:ファイター 性別:男 HP:48~80 ST:140~252				LEV:8 出現数:1 EXP:9895	仲間	ゴーン足軽:100% ゴーン足軽:0%
能力値	STR:14 DEX:16 INT:12 SPD:13	特殊能力	呪文	耐性	炎62 電0 寒67 地酸14 麻62	空43 毒14 超19 地石24 魔43	眠43 脚14 頭14 腹14 胸14 腕43
攻撃	武器 スピア+2(E)	ダメージ 4~12	タイプ 突	眠0 麻0 毒0 石0 吐0 ドレ0 クリ0 昏0	部位	AC8 命0 攻0	基0 翼0 尾0 脚0 頭1 腹1 胸3 腕5

	ピラニア・シャーク (レッドフィッシュ)			タイプ: 動物 性別: なし HP: 36~68 ST: 170~350	LEV: 8 出現数: 2~6 EXP: 15736	仲間	レッド・ビラ: 35% ピラニア・シ: 25% ヤーク
能力値	STR: 9 DEX: 15 INT: 7 SPD: 10	特殊能力	呪文	耐性	炎 50 電 125 寒 50 麻 75	空 75 毒 50 地 25 酸 75	眠 85 超 125 石 25 魔 25
攻撃	武器 牙(E)	ダメージ 18~32	タイプ 突	眠 0 麻 0 毒 0 石 0 吐 0 ドレ 0 クリ 5 昏 0	部位 AC -4 命 0 攻 0	基 0 翼 0 尾 0 脚 20 顔 0 腹 0 胸 2	腕 0

	バルブラク (バルブラク)			タイプ: レンジャー 性別: 男 HP: 98~154 ST: 195~360	LEV: 8 出現数: 1 EXP: 27455	仲間	UN.アームス : 100% マン : 0%
能力値	STR: 16 DEX: 13 INT: 14 SPD: 13	特殊能力	呪文	耐性	炎 40 電 25 寒 20 麻 90	空 45 毒 25 地 20 酸 50	眠 95 超 25 石 15 魔 45
攻撃	武器 ワルリブレード(S) ワルリブレード(S) ブランダーパス(SH)	ダメージ 4~10 4~10 2~48	タイプ 振突	眠 0 麻 0 毒 0 石 0 吐 0 ドレ 0 クリ 0 昏 0	部位 AC 5 命 0 攻 0	基 5 翼 0 尾 0 脚 15 顔 40 腹 30 胸 10 腕 5	腕 2 4 5 10 0

	ラツプーティン (ラツプーティン)			タイプ: 忍者 性別: 男 HP: 58~74 ST: 90~150	LEV: 8 出現数: 1 EXP: 22900	仲間	ラットキン・ハンター : 100%	
能力値	STR: 11 DEX: 22 INT: 15 SPD: 19	特殊能力	呪文	アシッドボム ポイズンガス ステイキングボム	耐性	炎 35 電 65 寒 50 麻 85	空 25 毒 125 地 90 酸 35	眠 90 超 85 石 50 魔 60
攻撃	武器 ヴォーバルブレード(S) スカルダガー(TH) ヴォーバルブレード(S)	ダメージ 4~14 2~10 4~14	タイプ 突 突 突	眠 0 麻 0 毒 0 石 100 吐 0 ドレ 0 クリ 0 昏 0	部位 AC 2 命 0 攻 0	基 0 翼 2 尾 -1 脚 0 顔 -2 腹 -1 胸 0	腕 0 2 -2 -1 0 0 0	

	SV.コントローラー (SV.コントローラー)			タイプ: アンドロイド 性別: なし HP: 43~67 ST: 135~240	LEV: 8 出現数: 1 EXP: 20537	仲間	: 0 %	
能力値	STR: 14 DEX: 14 INT: 14 SPD: 14	特殊能力	呪文	プリンク サイオニックブラスト	耐性	炎 65 電 90 寒 65 麻 100	空 90 毒 90 地 65 酸 0	眠 100 超 90 石 45 魔 90
攻撃	武器 ディスラプター(E)	ダメージ 2~4	タイプ 振突	眠 0 麻 100 毒 0 石 0 吐 0 ドレ 100 クリ 5 昏 0	部位 AC 5 命 0 攻 0	基 0 翼 0 尾 0 脚 10 顔 50 腹 30 胸 10 腕 0	腕 3 2 -2 3 0 0 0 0	

	ラットキン・リーダー (ラットキン)			タイプ: ファイター 性別: 男 HP: 46~62 ST: 90~150	LEV: 8 出現数: 1~3 EXP: 15155	仲間	ラットキン・ハンター : 35% ラットキン・シーフ : 100%
能力値	STR: 11 DEX: 22 INT: 15 SPD: 19	特殊能力	呪文	耐性	炎 15 電 0 寒 40 麻 45	空 0 毒 45 地 90 酸 25	眠 20 超 20 石 20 魔 20
攻撃	武器 ヴォーバルブレード(S) スカルダガー(TH) ヴォーバルブレード(S)	ダメージ 4~14 2~10 4~14	タイプ 突 突 突	眠 0 麻 0 毒 35 石 100 吐 0 ドレ 0 クリ 0 昏 0	部位 AC 2 命 0 攻 0	基 0 翼 2 尾 -1 脚 0 顔 0 腹 -2 胸 -1 腕 0	腕 0 2 -1 0 0 0 0 0

	TR.テクニック (TR.テクニック)			タイプ: 忍者 性別: 男 HP: 38~62 ST: 126~224	LEV: 8 出現数: 3~4 EXP: 5840	仲間	TR.キーパー : 100% TR.ガード : 100%
能力値	STR: 10 DEX: 10 INT: 17 SPD: 12	特殊能力	呪文	耐性	炎 14 電 38 寒 62 麻 100	空 86 毒 86 地 62 酸 43	眠 65 超 65 石 24 魔 38
攻撃	武器 フェザーボルト(SH) フェザーボルト(SH)	ダメージ 9~16 9~16	タイプ 突 突	眠 0 麻 0 毒 0 石 0 吐 0 ドレ 0 クリ 0 昏 35	部位 AC 8 命 0 攻 0	基 0 翼 0 尾 0 脚 15 顔 40 腹 35 胸 10 腕 0	腕 7 5 5 0 0 0 0 0

	ロック・リザード (ジャイアントリザード)			タイプ: 動物 性別: なし HP: 56~96 ST: 182~336	LEV: 8 出現数: 1~3 EXP: 11119	仲間	: 0 %
能力値	STR: 12 DEX: 12 INT: 6 SPD: 14	特殊能力	呪文	耐性	炎 65 電 65 寒 25 麻 100	空 86 毒 43 地 75 酸 43	眠 86 超 19 石 14 魔 75
攻撃	武器 牙(E) 尾(E)	ダメージ 4~14 6~14	タイプ 振突 振突	眠 0 麻 0 毒 35 石 100 吐 15 ドレ 0 クリ 0 昏 0	部位 AC 8 命 0 攻 0	基 0 翼 3 尾 0 脚 20 顔 10 腹 40 胸 25 腕 0	腕 0 5 0 0 0 0 0 0

	TR.ワイヤー (TR.ワイヤー)			タイプ: ウィザード 性別: 男 HP: 38~62 ST: 126~224	LEV: 8 出現数: 2~3 EXP: 9516	仲間	TR.ガード : 25% TR.キーパー : 100%
能力値	STR: 10 DEX: 10 INT: 17 SPD: 12	特殊能力	呪文	耐性	炎 14 電 38 寒 62 麻 100	空 86 毒 86 地 62 酸 43	眠 90 超 75 石 24 魔 38
攻撃	武器 針(S) ウェビング(SH) ショックロッド(E)	ダメージ 3~7 2 2~7	タイプ 突 突 振突	眠 0 麻 0 毒 50 石 85 吐 0 ドレ 0 クリ 0 昏 0	部位 AC 9 命 0 攻 0	基 0 翼 0 尾 0 脚 15 顔 40 腹 35 胸 10 腕 0	腕 8 6 6 0 0 0 0 0

	ロザリアン (ロザリアン)			タイプ: レンジャー 性別: 男 HP: 88~144 ST: 195~360	LEV: 8 出現数: 1 EXP: 24994	仲間	UN.トラッカ : 100% -
能力値	STR: 16 DEX: 13 INT: 14 SPD: 13	特殊能力	呪文	耐性	炎 40 電 25 寒 20 麻 90	空 45 毒 45 地 20 酸 50	眠 90 超 25 石 15 魔 45
攻撃	武器 ワルリブレード(S) ワルリブレード(S) ブランダーパス(SH)	ダメージ 4~10 4~10 2~48	タイプ 振突 振突 突	眠 0 麻 0 毒 0 石 0 吐 0 ドレ 0 クリ 0 昏 0	部位 AC 5 命 0 攻 0	基 0 翼 0 尾 0 脚 15 顔 40 腹 35 胸 10 腕 0	腕 2 2 10 0 0 0 0 0

	TR.ワイヤー (TR.ワイヤー)			タイプ: ウィザード 性別: 男 HP: 38~62 ST: 126~224	LEV: 8 出現数: 3~5 EXP: 9516	仲間	TR.キーパー : 100% TR.エルダー : 100%
能力値	STR: 10 DEX: 10 INT: 17 SPD: 12	特殊能力	呪文	耐性	炎 14 電 38 寒 62 麻 100	空 86 毒 86 地 62 酸 43	眠 90 超 75 石 24 魔 38
攻撃	武器 針(S) ウェビング(SH) ショックロッド(E)	ダメージ 3~7 2 2~7	タイプ 突 突 振突	眠 0 麻 0 毒 50 石 85 吐 0 ドレ 0 クリ 0 昏 0	部位 AC 9 命 0 攻 0	基 0 翼 0 尾 0 脚 15 顔 40 腹 35 胸 10 腕 0	腕 8 6 6 0 0 0 0 0

	ラーリック (ラーリック)	タイプ:レンジャー 性別:男 HP:158~214 ST:221~408	LEV:8 出現数:1 EXP:49402	UN.トラッカ :100%	-
---	------------------	--	--------------------------	---------------	---

能力値	STR:18 DEX:12 INT:15 SPD:12	特殊能力	呪文	耐性	炎44 電27 寒22 麻98	空49 毒49 地22 酸54	眠98 超27 石17 魔49	脚4 ドレ0 命0	クリ0 0 0	昏0 0 0	尾0 0 0	基0 AC6 命0 攻0	翼0 0 15 0	腹-4 -1 40 40	頭4 -2 30 35	胸-2 -1 10 10	腕0 5 0 0				
攻撃	武器 リナフレード(S) リナフレード(S) ブランダーパス(SH)						ダメージ タイプ 振突0 振突0 突0						部位 AC6 命0 攻0	基0 0 0	翼0 0 0	尾0 0 0	脚-4 -1 40 40	頭4 -2 30 35	腹-2 -1 10 10	頭4 -2 30 35	腹-2 -1 10 10

	ゼノゾイド・フライヤー (?ソイド?)	タイプ:ヴァルキリー 性別:女 HP:43~59 ST:220~400	LEV:8 出現数:3~5 EXP:15624	仲間	ゼノゾイド・ランナー : 25 %
--	------------------------	---	----------------------------	----	----------------------

	UM.アームスマン (UM.アームスマン)	タイプ:レンジャー 性別:男 HP:73~129 ST:169~312	LEV:8 出現数:2~4 EXP:11156	仲間	UM.アームスマン :35 %
--	--------------------------	---	----------------------------	----	-----------------

	フェットイド・コープス (ウォーキングアンテッド)	タイプ:アンデッド 性別:男 HP:52~88 ST:165~300	LEV:9 出現数:1~2 EXP:14096	仲間	ファイアーハード : 20 % クロウ
---	------------------------------	--	----------------------------	----	------------------------

	UM.スカウト (アンパン)	タイプ:レンジャー 性別:男 HP:78~134 ST:169~312	LEV:8 出現数:1~3 EXP:11156	仲間	UM.レネゲイド :35 %
--	-------------------	---	----------------------------	----	----------------

	フローター・オーサー (フローター)	タイプ:植物 性別:なし HP:47~74	LEV:9 出現数:1~2 EXP:14119	仲間	ジェリー・ス : 50 % ティンガー
---	-----------------------	--------------------------	----------------------------	----	------------------------

	ペノム・ウイーブル (バグ)	タイプ:昆虫 性別:なし HP:16~40 ST:108~192	LEV:8 出現数:1~3 EXP:2488	仲間	スタッガ・ウ :35 % イーブル
--	-------------------	-------------------------------------	---------------------------	----	----------------------

	ハイ・ファーザー (ハイ・ファーザー)	タイプ:ビショップ 性別:男 HP:59~86	LEV:9 出現数:2 EXP:107758	仲間	ダーン・アボ : 35 % ストル
---	------------------------	----------------------------	---------------------------	----	----------------------

	ウッド・ドライアド (シンフ)	タイプ:ウェザード 性別:女 HP:42~66 ST:182~280	LEV:8 出現数:1~2 EXP:21006	仲間	マンオー・グロ :20 % ープ
--	--------------------	---------------------------------------	----------------------------	----	---------------------

	コリドラ (レッサーテーモン)	タイプ:デーモン 性別:なし HP:89~134	LEV:9 出現数:1~5 EXP:43860	仲間	コリドラ : 20 %
---	--------------------	-----------------------------	----------------------------	----	-------------

カイマス・ツラン (カイマス・ツラン)	タイプ: ビショップ 性別: 男 HP : 119~146 ST:215~305 EXP : 32302				LEV : 9 出現数: 1 EXP : 32302	ダーン・ア ボストル : 100%	仲間
能力値	STR:10 DEX:12 INT:20 SPD:11	特殊能力	ブリンク コンジャー アーマーメルト	呪文	耐性 炎25 電95 寒25 酸25 空25 毒25 地25 石95 超100 脚100 魔95	炎25 電95 寒25 酸25 空25 毒25 地25 石95 超100 脚100 魔95	仲間
攻撃	武器 タッチ(S)	ダメージ 1d1+23	タイプ 拳	眠100 麻15 毒0 石0 吐0 ドレ0 クリ2 昏0	部位 AC 8 命0 攻0	基0 脚0 頭0 腹4 胸4 魔5 脚5 頭5 腹5 胸5 魔5	仲間

クアタリ (2ヘッテッドライオン)	タイプ: 動物 性別: なし HP : 94~157 ST:215~320 EXP : 95996				LEV : 9 出現数: 1~2 EXP : 95996	パンバイア・ ルーク : 25%	仲間
能力値	STR:14 DEX:20 INT:12 SPD:20	特殊能力	ブレス冷	呪文	耐性 炎65 電85 寒75 酸50 空50 毒50 地100 石75 超90 脚90 魔50	炎25 電95 寒25 酸25 空25 毒25 地25 石95 超100 脚100 魔95	仲間
攻撃	武器 爪(S) 牙(S) 爪(S)	ダメージ 10~30 13~45 10~30	タイプ 振0 突0 振0	眠0 石0 吐0 ドレ0 クリ0 昏0	部位 AC -1 命0 攻0	基0 脚9 頭8 腹8 胸8 魔8 脚9 頭8 腹8 胸8 魔8	仲間

スケルトン・ロード (スケルトンロード)	タイプ: アンデッド 性別: 男 HP : 54~90 ST:195~330 EXP : 12685				LEV : 9 出現数: 1~2 EXP : 12685	スケルトン : 35%	仲間
能力値	STR:12 DEX:12 INT:14 SPD:12	特殊能力	ブリンク アンチマジック デスマジック	呪文	耐性 炎65 電75 寒85 酸45 空120 毒120 地25 石50 超120 脚50 魔50	炎65 電75 寒85 酸45 空120 毒120 地25 石50 超120 脚50 魔50	仲間
攻撃	武器 タッチ(S) タッチ(S) タッチ(S)	ダメージ 5~9 8~20 4~6	タイプ 振0 突0 振50	眠0 石0 吐0 ドレ0 クリ0 昏0	部位 AC 5 命0 攻0	基0 脚0 頭6 腹6 胸6 魔6 脚0 頭6 腹6 胸6 魔6	仲間

SV.バーサーカー (SV.バーサーカー)	タイプ: アンドロイド 性別: なし HP : 44~71 ST:255~300 EXP : 14480				LEV : 9 出現数: 1 EXP : 14480	: 0 %	仲間
能力値	STR:18 DEX:18 INT:10 SPD:18	特殊能力	ブリンク	呪文	耐性 炎56 電78 寒56 酸100 空78 毒78 地56 石75 超120 脚78 魔78	炎56 電78 寒56 酸0 空90 毒90 地65 石45 超90 脚90 魔90	仲間
攻撃	武器 スタンランス(E)	ダメージ 2~14	タイプ 突0	眠50 石0 吐0 ドレ35 クリ0 昏0	部位 AC 5 命0 攻0	基5 脚0 頭0 腹4 胸0 魔0 脚0 頭5 腹4 胸0 魔0	仲間

SV.コントローラー (SV.コントローラー)	タイプ: アンドロイド 性別: なし HP : 42~69 ST:135~240 EXP : 23582				LEV : 9 出現数: 1 EXP : 23582	サヴァント ガード : 35%	仲間
能力値	STR:14 DEX:14 INT:14 SPD:14	特殊能力	ブリンク	呪文	耐性 炎65 電90 寒65 酸100 空90 毒90 地65 石45 超90 脚90 魔90	炎65 電90 寒65 酸0 空90 毒90 地65 石45 超90 脚90 魔90	仲間
攻撃	武器 ディスラプター(E)	ダメージ 9~21	タイプ 振突0	眠100 石0 吐0 ドレ0 クリ5 昏0	部位 AC 5 命0 攻0	基5 脚0 頭0 腹3 胸2 魔2 脚0 頭3 腹4 胸5 魔5	仲間

ウイツチズ・ライト (ウイツチズライト)	タイプ: 植物 性別: なし HP : 39~57 ST:111~186 EXP : 16073				LEV : 9 出現数: 2~4 EXP : 16073	: 0 %	仲間
能力値	STR:4 DEX:6 INT:11 SPD:6	特殊能力	飛行 ブレス麻	呪文	耐性 炎25 電125 寒25 酸125 空125 毒125 地125 石125 超125 脚45 魔45	炎25 電125 寒25 酸125 空125 毒125 地125 石125 超125 脚45 魔45	仲間
攻撃	武器 テンタクル(E) 針(E) テンタクル(E)	ダメージ 2~8 8~20 2~8	タイプ 振0 振0 振0	眠0 石0 吐0 ドレ0 クリ0 昏0	部位 AC -8 命0 攻0	基0 脚0 頭0 腹0 胸0 魔0 脚0 頭0 腹0 胸0 魔0	仲間

バルローン (バルローン)	タイプ: 忍者 性別: 男 HP : 230~250 ST:120~200 EXP : 131117				LEV : 10 出現数: 1 EXP : 131117	ラットキン・ ラズーカ : 100%	仲間
能力値	STR:12 DEX:24 INT:15 SPD:23	特殊能力	ブレス冷	呪文	耐性 炎45 電75 寒95 酸50 空75 毒95 地100 石90 超100 脚50 魔110	炎45 電75 寒95 酸50 空75 毒95 地100 石90 超100 脚50 魔110	仲間
攻撃	武器 ドンフー(S) デスター(TH) ボウェルレイカ(Sh)	ダメージ 7~22 7~15 20~32	タイプ 突0 突0 突0	眠0 石0 吐0 ドレ0 クリ0 昏0	部位 AC 0 命0 攻0	基0 脚0 頭0 腹0 胸0 魔0 脚-2 頭-3 腹-3 胸0 魔0 脚0 頭0 腹0 胸0 魔0	仲間

ベルカンゾ (ベルカンゾ)	タイプ: ビショップ 性別: 男 HP : 35~65 ST:120~210 EXP : 21419				LEV : 10 出現数: 1 EXP : 21419	ダーン・ブ リスト : 100%	仲間
能力値	STR:10 DEX:12 INT:17 SPD:11	特殊能力	ブリンク	呪文	耐性 炎15 電15 寒15 酸15 空15 毒15 地15 石45 超100 脚15 魔45	炎15 電15 寒15 酸15 空15 毒15 地15 石45 超100 脚15 魔45	仲間
攻撃	武器 タッチ(S)	ダメージ 3	タイプ 拳	眠100 石0 吐0 ドレ0 クリ0 昏0	部位 AC 8 命0 攻0	基0 脚0 頭5 腹4 胸6 魔4 脚0 頭0 腹0 胸0 魔0	仲間

ブラック・ドラゴン (ブラック・ドラゴン)	タイプ: ドラゴン 性別: 男 HP : 115~155 ST:498~660 EXP : 41135				LEV : 10 出現数: 1 EXP : 41135	: 0 %	仲間
能力値	STR:19 DEX:13 INT:16 SPD:13	特殊能力	ブレス酸	呪文	耐性 炎35 電50 寒25 酸100 空75 毒50 地50 石85 超100 脚100 魔85	炎35 電50 寒25 酸100 空75 毒50 地50 石85 超100 脚100 魔85	仲間
攻撃	武器 牙(S) 爪(S) 尾(E)	ダメージ 14~36 10~24 8~20	タイプ 突0 突0 突0	眠0 石0 吐0 ドレ5 クリ0 昏0	部位 AC 0 命0 攻0	基2 脚2 頭2 腹2 胸2 魔2 脚0 頭0 腹0 胸0 魔0 脚20 頭25 腹25 胸55 魔55	仲間

ボルダー・ジャイアント (ジャイアント)	タイプ: ジャイアント 性別: 男 HP : 190~300 ST:418~616 EXP : 59333				LEV : 10 出現数: 1~2 EXP : 59333	フォレスト ジャイアント : 10 %	仲間
能力値	STR:24 DEX:9 INT:7 SPD:8	特殊能力	ブリンク	呪文	耐性 炎45 電75 寒65 酸30 空80 毒20 地80 石25 超85 脚30 魔85	炎45 電75 寒65 酸30 空80 毒20 地80 石25 超85 脚30 魔85	仲間
攻撃	武器 マングクラブ(E) ボウルダー(TH) 踏む(S)	ダメージ 28~84 50~140 44~100	タイプ 振叩0 叩0 叩0	眠0 石0 吐0 ドレ0 クリ0 昏30	部位 AC 2 命0 攻0	基2 脚0 頭1 腹3 胸4 魔5 脚0 頭0 腹0 胸20 魔20 脚0 頭0 腹0 胸15 魔20	仲間



















第9世界の悪魔  
(第9世界の悪魔)タイプ: シーフ  
性別: 男  
HP: 1294 ST: 6064~6640 EXP: 3548834

能力値	STR: 24	特殊	呪文	耐性	炎 125	空 125	眠 125	仲間	: 0 %												
	DEX: 24				電 125	毒 125	超 125														
攻撃	INT: 24		武器	炎 125	寒 125	地 125	石 125														
	SPD: 24				麻 125	酸 125	魔 125														
			ダメージ	タイプ	眠	麻	毒	石	吐	ドレ	クリ	昏	基	翼	尾	脚	顔	腹	胸	腕	
			ヴォーバルブレード(S)	99	突	0	0	100	0	0	0	0	0	AC -30	0	-20	-20	-20	-20	-20	-20
			ヴォーバルブレード(S)	99	突	0	0	0	100	0	0	0	0	命 0	0	10	10	50	20	5	5
			ミスティックアロー(SH)	298	突	0	0	0	0	0	0	90	0	攻 0	0	0	15	40	30	10	10

レックス  
(ギガントイックリザード)タイプ: 動物  
性別: なし  
HP: 2080~3280 ST: 2090~3080 EXP: 677425

能力値	STR: 24	特殊	呪文	耐性	炎 100	空 100	眠 100	仲間	カルノサウルス : 5 %												
	DEX: 12				電 100	毒 73	超 80														
攻撃	INT: 3		武器	炎 73	寒 25	地 100	石 50														
	SPD: 14				麻 100	酸 73	魔 100														
			ダメージ	タイプ	眠	麻	毒	石	吐	ドレ	クリ	昏	基	翼	尾	脚	顔	腹	胸	腕	
			牙(E)	50~72	振	突	0	0	0	0	25	0	部	AC 10	0	-3	-5	-4	-4	-5	-5
			尾(E)	26~48	振	0	0	0	0	0	0	50	命 0	0	20	10	40	25	0	5	
			踏む(E)	44~120	叩	0	0	0	0	0	50	100	攻 0	0	0	25	35	30	10	0	

千の目の怪物  
(千の目の怪物)タイプ: 植物  
性別: なし  
HP: 9099 ST: 9090~9540 EXP: 2880631

能力値	STR: 4	特殊	飛行	呪文	ダズリングライト	耐性	炎 25	空 125	眠 125	仲間	: 0 %										
	DEX: 6		ブレス超				電 125	毒 125	超 125												
攻撃	INT: 11			武器	炎 95	寒 25	寒 25	地 25	石 125												
	SPD: 6						麻 125	酸 95	魔 125												
				ダメージ	タイプ	眠	麻	毒	石	吐	ドレ	クリ	昏	基	翼	尾	脚	顔	腹	胸	腕
				テンタクル(E)	6~12	振	0	0	50	0	0	0	0	部	AC -16	0	0	-16	0	0	0
				針(E)	6~12	振	0	0	100	0	0	0	0	命 0	0	0	50	0	0	50	0
				テンタクル(E)	6~12	振	0	0	50	0	0	0	0	攻 0	0	0	25	30	30	10	5

ゴジラ  
(ゴジラ)タイプ: 神話生物  
性別: なし  
HP: 3600~5500 ST: 5100~8000 EXP: 2592350

能力値	STR: 24	特殊	ブレス炎	呪文	ダズリングライト	耐性	炎 125	空 125	眠 125	仲間	: 0 %										
	DEX: 6						電 125	毒 125	超 125												
攻撃	INT: 6			武器	炎 125	寒 125	寒 125	地 125	石 125												
	SPD: 6						麻 125	酸 125	魔 125												
				ダメージ	タイプ	眠	麻	毒	石	吐	ドレ	クリ	昏	基	翼	尾	脚	顔	腹	胸	腕
				尾(TH)	110~200	叩	0	0	0	0	25	50	部	AC 4	0	0	-14	-14	0	0	-14
				踏みつけ(TH)	220~400	叩	0	0	0	0	90	100	命 0	0	0	10	0	0	75	15	
				つかむ(E)	165~375	振	0	100	0	0	0	0	攻 0	0	0	10	30	50	10	0	



# Lost Guardia



# ミュルミデオンの道

ゲームスタート！ まずはスター・ダンジョンで全員のレベルを上げよう



- ① ゲームスタート地点  
② メッセンジャーとの接触  
③ スターター・ダンジョンへの入口  
④ ラットキンの待ち伏せ  
⑤ 眠りの魔法  
⑥ ダーンの塔を見つける  
⑦ 寒気を感じる  
⑧ ダーンの塔の入口  
⑨ 頭蓋骨を見つける  
⑩ マップキットを入手

## 主なモンスター

- アライ・フート  
レイブン  
ビートル  
グロウ・モス

## 眠りの魔法でマップ北側へ行けない!?

キャラクターを作り、パーティを組んだらよいよ冒険の開始だ。ゲームが始まると、パーティはまず①の場所に現れる。そこからまず、③のスター・ダンジョンへと向かおう。地上はレベル1のキャラクターが生き残れるほど甘い場所ではないのだ。

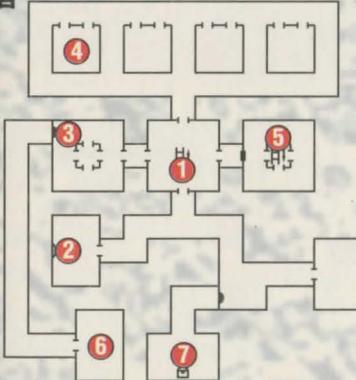
スター・ダンジョンは2層に分かれている。地下2階の南にある扉を近くにあるスイッチを使って開けると、このダンジョン最大の敵であるスケルトンが出現するぞ。ここに来るまでにパーティ全員が最低4レベルに

達していれば、あの展開がラクになる。ダンジョン内での戦闘でダメージを受けた場合は、②にある泉で回復するといい。1回飲んだだけではHPもスタミナもあまり回復しないので、全快するまで飲むこと。レベル4に達してスケルトンを倒したらニュー・シティへ向かうが、そのまえに⑩にあるマップキットを入手しておこう。ニュー・シティの入口にはラットキンが待ち伏せしている。その眠りの魔法は、魔法を遮る術を身につけていないと通り抜けることができないぞ。

## スター・ダンジョン

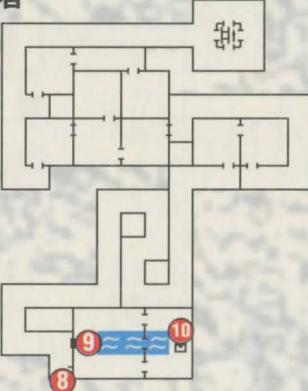
最初の試練の場だ。ここで最低4レベルまでキャラクターを成長させておくこと。ダメージや疲労は泉で簡単に回復できるぞ。

### 地下1階



- ① 地下への出入口  
② 回復の泉  
③ 隠し扉のスイッチ  
④ アイテムを拾う  
⑤ 地下2階への梯子

### 地下2階



- ⑥ 宝箱  
⑦ 宝箱  
⑧ 隣の部屋に入るためのスイッチ  
⑨ ラー・セーレー・ラ・テップ  
⑩ 宝箱

# ニュー・シティ

廃墟と化したニュー・シティ。そこは盗賊や背徳のムンクが徘徊する危険なところだ。情報収集は慎重に行なう必要がある。

ニュー・シティはかつては栄えた街だったのだが、いまではほとんどの家が無人となり盗賊などがたむろしている。また、いくつかの建物はティーラングの軍隊に占領されていて、うかつに入ることはできない。

街に入ったら、まず①の修道院へ行き、受けたダメージを回復しよう。ここではMPの回復はできないが、持ち金の一部を寄付すると、ダメージやスタミナ、軽い病気が回復できる。また全額寄付すれば、重い病気や毒、死からの回復も可能だ。街ではこのほかに、



ミュルミデオンの道

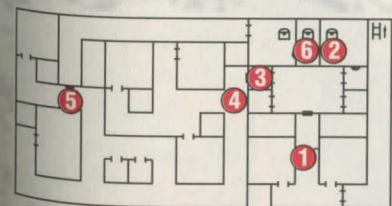
- ① セスミンスター修道院
- ② 回復の泉
- ③ パルム防具店
- ④ アーガスの武器屋
- ⑤ オールド・シティー図書館
- ⑥ ブラックウェーハー入手、ブライレとは青、黄、黄、赤の意味
- ⑦ コンクエラーイン、宿50G
- ⑧ サヴァントの見張り
- ⑨ 牢屋のカギ
- ⑩ ボエリガードの牢屋
- ⑪ 死刑囚の監獄
- ⑫ オールド・シティーの入口
- ⑬ 波止場の管理人ソグヘイム
- ⑭ 魔法の杖、レバースエッグ入手、奥に船がある
- ⑮ アンバニ派遣隊ステーション、コムリンクデバイス入手
- ⑯ 魔法道具店
- ⑰ コントロールルーム、コントロールカードが必要
- ⑯ 泉の銅像、ムーンストーン入手
- ⑯ ティーラング帝国所有地、コントロールカード入手
- ⑯ 銀行、カッパーべニーほか宝箱を発見
- ⑯ マップ\*レジェンド\*入手



## オールド・シティー

オールド・シティーは右側と左側で敵の強さが違う。③の扉より先は急にモンスターが強くなるので、街の外でレベルを6~7程度に上げてから挑戦しよう。左側へ進むには、まず②の宝箱からオールド・シティーキーを取りそれを③で使う。④では、必ず数グループのスライム系のモンスターが出現。もちろ

んそのほかの部屋にも経験点を稼げるモンスターはうようよいぞ。⑤の隠し扉を抜けると、あとは⑥の宝箱まで一直線。ちなみに⑥の宝箱の中身は\*ドラゴン\*のマップだ。ほかにも武器や防具、スクロール、ポーションなど、多くのアイテムを入手できる。鑑定のためにアイテムの技能を上げておこう。



- ① 扉を開けるレバー
- ② オールド・シティーキー
- ③ オールド・シティーキーで開ける扉
- ④ モンスターの待ち伏せ
- ⑤ 隠し扉
- ⑥ 宝箱\*ドラゴン\*のマップを入手

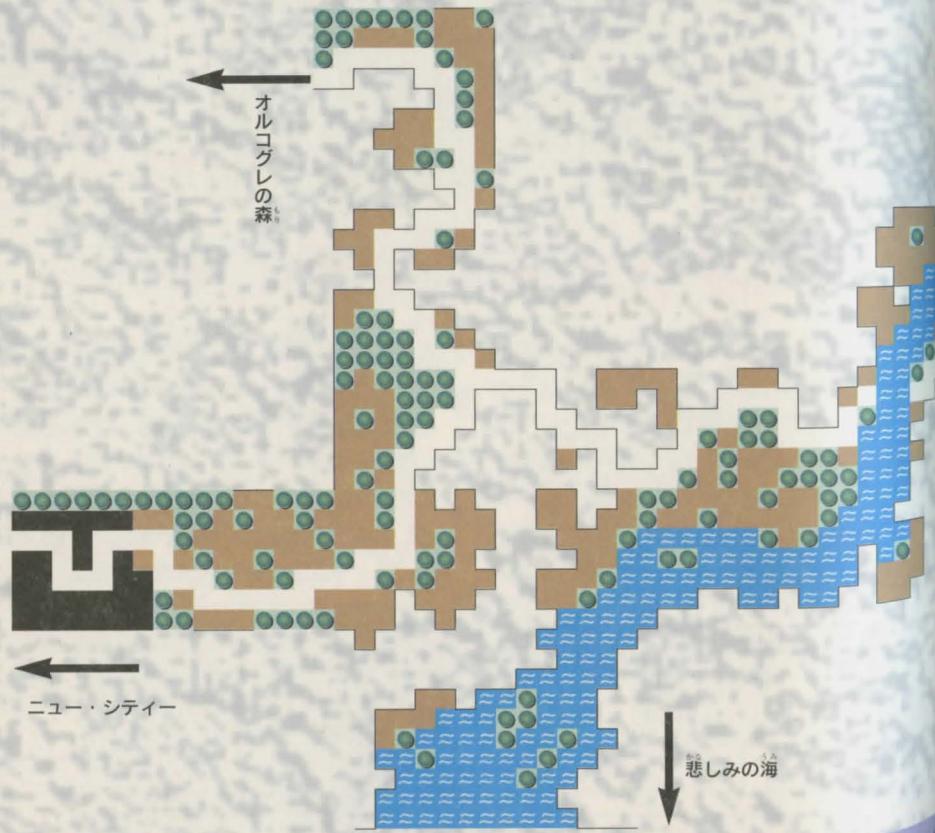
# 川の道

ガルーディアを東西に分割するエリン川。その流域はさまざまな場所へ通じる交通の分岐点でもある。冒険の最中に何度も通るところだ。

川の道は、ニュー・シティーとムンクハラマというふたつの街を結ぶ重要な交通路だ。また同時に、オルコグレ、ラットキンの魔城、ニクタリンスヘと通じる街道が存在する、重要な地点もある。

出現するモンスターは2~4レベル程度のものが多いため、ニュー・シティー近辺から中央の交差点付近までは比較的弱く、それより

先では若干強くなる。また、エリン川の岸には、さまざまなフト系のモンスターが徘徊している。ニュー・シティーの謎を解くにはここである程度戦闘を行ない、レベルを上げる必要があるだろう。マップキットのオートマップ機能を利用し、隅々まで歩き回れば、かなりのモンスターと遭遇できる。傷ついたらニュー・シティーの修道院で治療しよう。



## 主なモンスター

- アライ・フト
- ボグ・ビートル
- ナイト・ルーク
- アリー・モス

## ムンクハラマを目指せ！

ニュー・シティーで牢屋のサヴァントトルーパーを倒し、オールド・シティーの探索を終えられる程度にまでレベルが上がったら、いよいよムンクハラマとオルコグレ城の探索に出かける段階になる。ただしかなり厳しい戦いを強いられることになるので、そのまえにオルコグレの森を探索し、さらにキャラクターのレベルを上げるようにしておこう。

ムンクハラマへ向かう途中、道路を分断しているエリン川には、橋が架かっていない。ニュー・シティーの修道院で任務を受けていれば、渡し守のツォーバーに合い言葉を告げて、ケーブルトロリーという川を渡るためのアイテムがもらえる。これを使えば、ムンクハラマへは自由に行き来できるようになる。

エリン川を下流に下ると悲しみの海へ出るが、現在の段階では川を下る方法はない。ムンクハラマとオルコグレ城でダメージを受け、MPが低下してきたら、ニュー・シティーへ戻って治療し、MPが回復するまでこのエリアを歩き回るといいだろう。全員が8レベル以上であれば危険はほとんどない場所だ。

## レベルアップのポイント

ニュー・シティーでの冒険が一段落したら、次はムンクハラマとオルコグレ城へ進む。この段階でのキャラクターのレベルは、かなり高い水準が要求される。ニュー・シティーでのほとんどのイベントは8レベル程度でクリアできるが、ムンクハラマは8レベルでは厳しい。では、どのようにしてレベルを上げていけばいいのか？ いちばんオーソドックスな方法は、とにかく次の目的地までの間にある地域をすべて歩き回り、マップキットのマップを完成させてしまうこと。そうすれば、モンスターが必ず出現するポイ

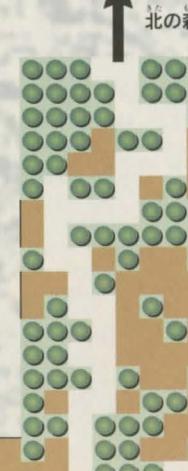
ントをすべて通ることになり、かなりの経験点を稼ぐことができる。ここで忘れてはいけないのが、戦闘に勝つたびにセーブすること。時折、とてもかなわないような強力な敵に遭遇することがあるからだ。エリン川周辺では、ゴーン・レンジャーの大群などがそれにあたる。そんなときはあきらめてゲームをやり直そう。川の道とオルコグレの森をすべて探索すれば、ムンクハラマを攻略できる程度にはレベルが上がるはずだ。レベルアップのポイントは、マップを隅々まで歩く。これを頭に置いて冒険を進めよう。

# オルコグレの森

ゴーンの王が住むオルコグレ城は、川の道から北へ進んだオルコグレの森のなかにある。道からはずれているので、マップをよく見てルートを把握しよう。とくに、キャラクターがダメージを受け、ニュー・シティへ戻ろうとする場合、道に迷ったりしたら非常に危険だ。マップキットを活用してパーティの現在地を確認しつつ、道をはずれた場所、分かれ道などに目印として不必要的アイテムを落としておくといいぞ。

オルコグレの森はまた、ムンクハラマやオルコグレ城を攻略するためのキャラクターのレベルアップには最適の場所でもある。出現するモンスターは、ダメージとHPは大きいが出現数が少ないイグアノドンをはじめ、8レベル程度のパーティに適したバランスになっている。ただし、魔法防御が難しい場合、ゴーン・レンジャーは強敵になるぞ。また、道を進みすぎて、北の道に入り込んでしまわないように。そちらに進むのはムンクハラマとオルコグレ城をクリアしてからだ。

オルコグレの森はパーティのレベルアップに最適なモンスターがうようよ。着実に経験点が稼げるぞ。



## 主なモンスター

ゴーン・スピアマン  
ゴーン・レンジャー  
イグアノドン  
バンパイア・ルーク



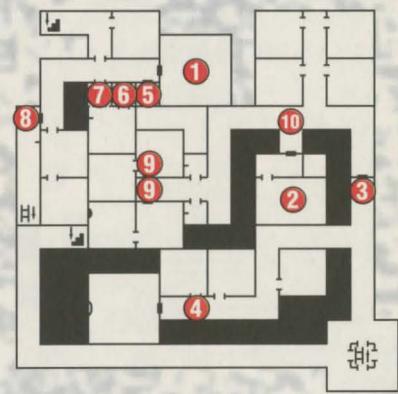
# オルコグレ城

ニュー・シティーの牢獄からボエリガードを救出すると、オルコグレ城の城主ウルガーに渡す手紙を預かる。これを持っていればオルコグレの森にいるゴーンのパトロールをやり過ごすことができるが、城のなかではやはり戦わなければならない。

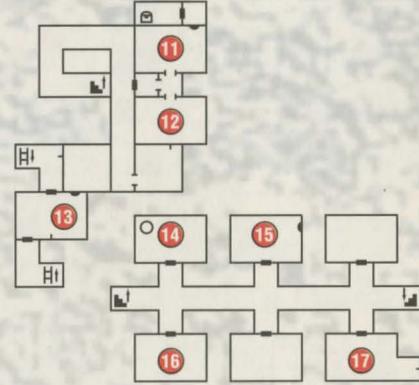
ウルガーはゲームの進行によってはすでに殺されている場合もあるが、その場合でも必要なアイテムを手に入れることはできる。ここではニュー・シティー同様、ほかの場所で使用するアイテムがかなり入手できるので、リストをチェックして取りもらさないように。また、戦闘でダメージを受け、MPがなくなってきたら、迷わずニュー・シティーへ戻ろう。

- ① 玉座、ゴーンキングノカギ入手
- ② ムラカトスの書斎
- ③ クラウンキーで開く扉
- ④ アズールキーで開く扉
- ⑤ ゲートを開くレバー
- ⑥ ⑤へ入るレバー
- ⑦ 殺人猿、バナナを使う
- ⑧ レバーで開く扉
- ⑨ 手前の部屋のレバーで開く扉
- ⑩ スチールプレートで開く扉
- ⑪ ゴーンキングキーで開く扉
- ⑫ スチールプレートなどを入手
- ⑬ アズール・キーの隠された部屋
- ⑭ 穴から⑯へ
- ⑮ スイッチを押して⑰へ行く
- ⑯ バナナを入手
- ⑰ レバーを引くと⑯の穴が開く
- ⑱ ⑳のスイッチで開く扉
- ⑲ ⑯からここへ落ちてくる
- ⑳ ㉑の扉を開けるレバー
- ㉑ 武器庫と貯蔵庫
- ㉒ 左右にそれぞれ㉑のキーがある

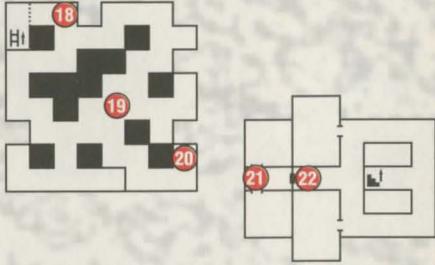
## 地下2階



## 地下2階

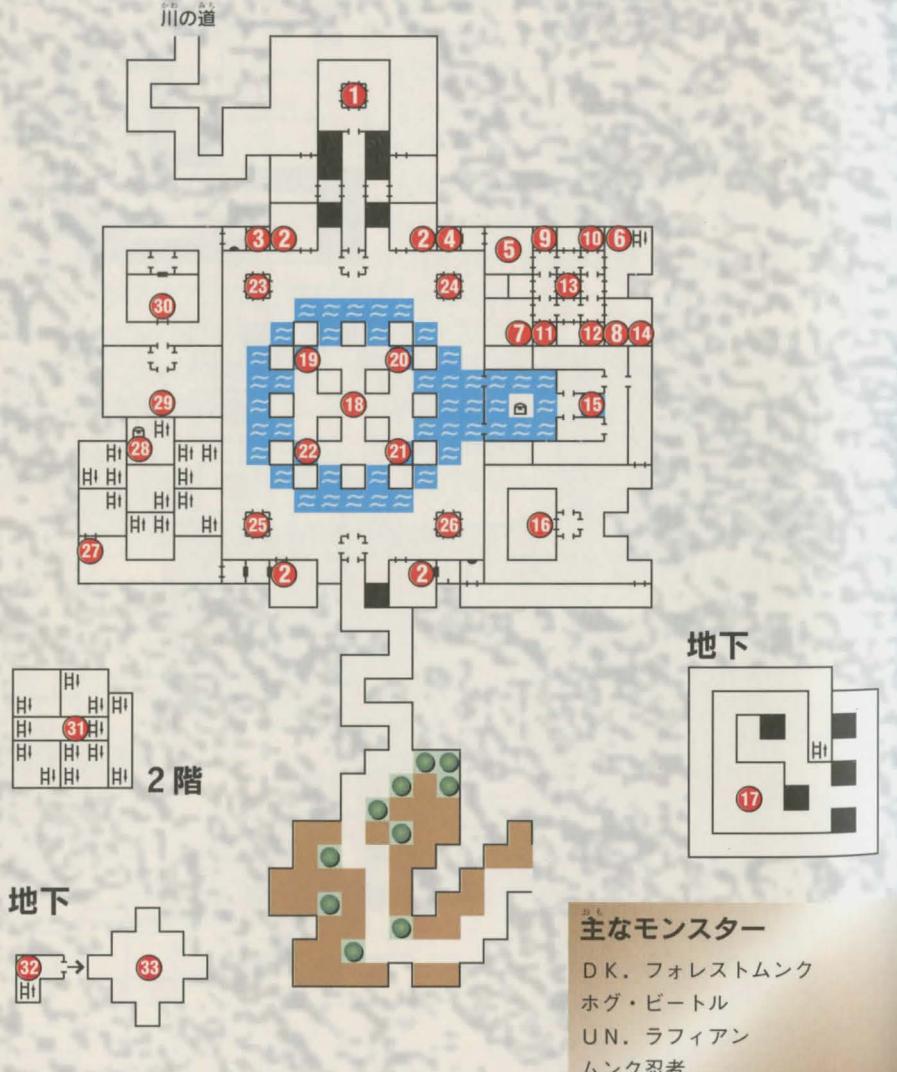


## 地下3階



# ムンクハラマ

国中の修道僧が集まって修行をしていた、ムンクハラマの寺院。しかし現在では、悪の道に走ったデメンデッド・ムンクが徘徊し、寺院に奉納されている秘密を暴き出そうとたくらんでいるのだった。



## 失われた経典を取り戻せ

ムンクハラマに着いたら、まず①の井戸の質問にコインと答え、ウェルコインズ入手する。これで②の扉が開く。次に⑨～⑪で4種類のビーンズを手に入れ⑤～⑧の皿に入れて、⑬のスロットを回す。うまくいけば⑭の扉が開くが、入れる順序を間違えると⑯へ落とされ、20ポイント程度のダメージを負い、モンスターの待ち伏せにもあう。ビーンズを皿に入れる直前にセーブしておいて失敗したらロードして、もういちどやり直しあうがいいだろう。

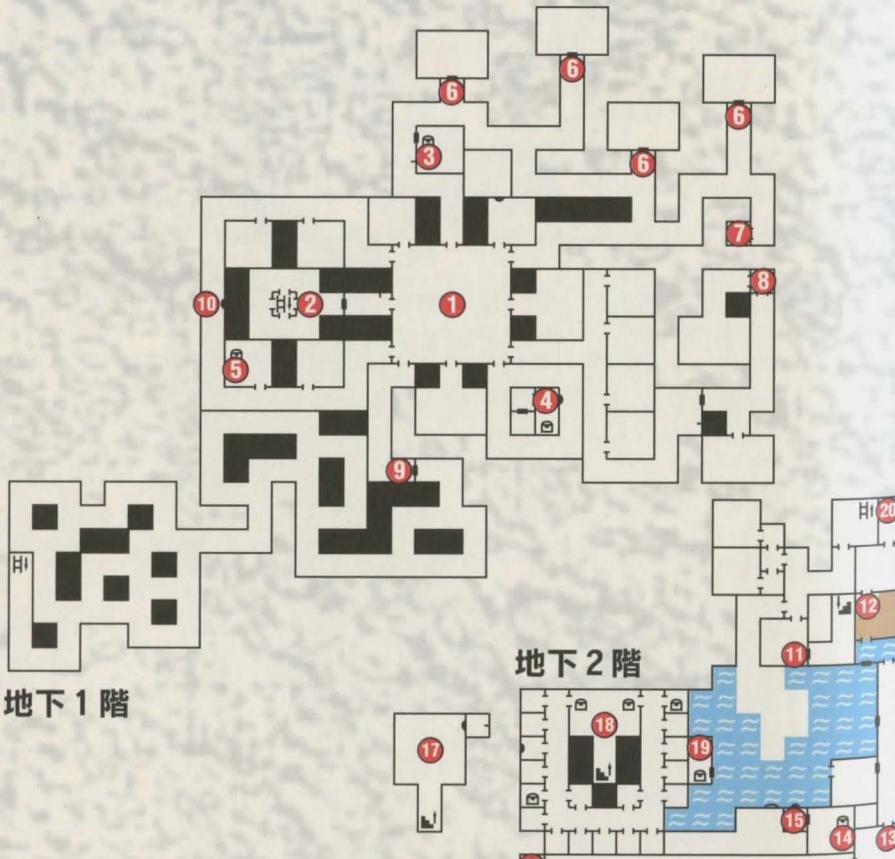
⑯でプラザー・モーザの話を聞いたら、⑫の宮殿の門番の質問に答えられるはずだ。ここでパイプとパスティールを入手し、⑬の扉に入る。ここから先はパイプとクサを使って進む。宮殿を抜けると⑩のジーン・ゼンの道場にたどり着く。そこでニュー・シティーの修道院で聞いた文句を伝えること。そう

すれば経典を取ってくる任務と、そのあとで聖なる任務を受けることができる。経典を取る任務を終えたら、ニュー・シティーへ戻つて修道院のプラザー・ルラ工に儀式が終わつたことを伝える。寺院の中央のプールでは豆の皿と同じく、プールに沈んでいる4種のコインをプールの外側に立っている4つの社に正しく納めなければならない。成功すれば地下に沈んだ都市へと進むことができるぞ。この沈んだ都市では、基本的に隠し扉のスイッチを見つけ、宝箱を順番に開けていけば、先へ進める。しかし当然のことながら、強力な敵との戦いは避けられない。奥の部屋まで進み、経典を手に入れたラザーのもとへ戻る。余力があれば続けて聖なる任務を受けてもいいし、いったんニュー・シティーへ戻り、修道院でマップを手に入れ、体力を取り戻してからあらためて挑戦してもいい。

- |                  |             |
|------------------|-------------|
| ① 井戸、ウェルコインズ入手   | ⑯ 沈んだ都市への入口 |
| ② ウェルコインズで開く扉    | ⑰ ルビーコイン入手  |
| ③ ④を開くレバー        | ⑱ アンバーコイン入手 |
| ④ ③のレバーで開く扉      | ⑲ ダイヤモンドコイン |
| ⑤ 皿              | ⑳ エメラルドコイン  |
| ⑥ 皿              | ㉑ コインを入れる社  |
| ⑦ 皿              | ㉒ コインを入れる社  |
| ⑧ 皿              | ㉓ コインを入れる社  |
| ⑨ ソードビーンズ入手      | ㉔ コインを入れる社  |
| ⑩ ワンドビーンズ入手      | ㉕ コインを入れる社  |
| ⑪ ペンタクルビーンズ入手    | ㉖ コインを入れる社  |
| ⑫ カップビーンズ入手      | ㉗ 宮殿の門番     |
| ⑬ スロットマシーン       | ㉘ パイプとクサを入手 |
| ⑭ スロットマシーンで開く壁   | ㉙ 道場の入口     |
| ⑮ 練習プール          | ㉚ ジーン・ゼンの道場 |
| ⑯ ブラザーモーザの薬屋     | ㉛ 宮殿        |
| ⑰ スロットマシーンから落ちた先 | ㉜ 宮殿の入口     |
|                  | ㉝ 宮殿        |

# しづんだ都市

- |                 |               |
|-----------------|---------------|
| ① ムンクハラマからの入口   | ⑪ オニキスキーグで開く扉 |
| ② ⑩へ落ちる落とし穴     | ⑫ モンスターの待ち伏せ  |
| ③ ムンクキー入手       | ⑬ 病棟          |
| ④ オニキスキーグ入手     | ⑭ マップクリプト*を入手 |
| ⑤ ラステッドキー入手     | ⑮ テンブルキーで開く扉  |
| ⑥ ラステッドキーで開く扉   | ⑯ ⑦へのテレポート    |
| ⑦ ⑯からとばされる場所    | ⑰ 禁壇          |
| ⑧ 暗き道への出口       | ⑱ 2種類のキー入手    |
| ⑨ ムンクキーで開く扉     | ⑲ ノッチドスタッフ入手  |
| ⑩ ノッチドスタッフを差し込む | ⑳ ②から落ちた先     |

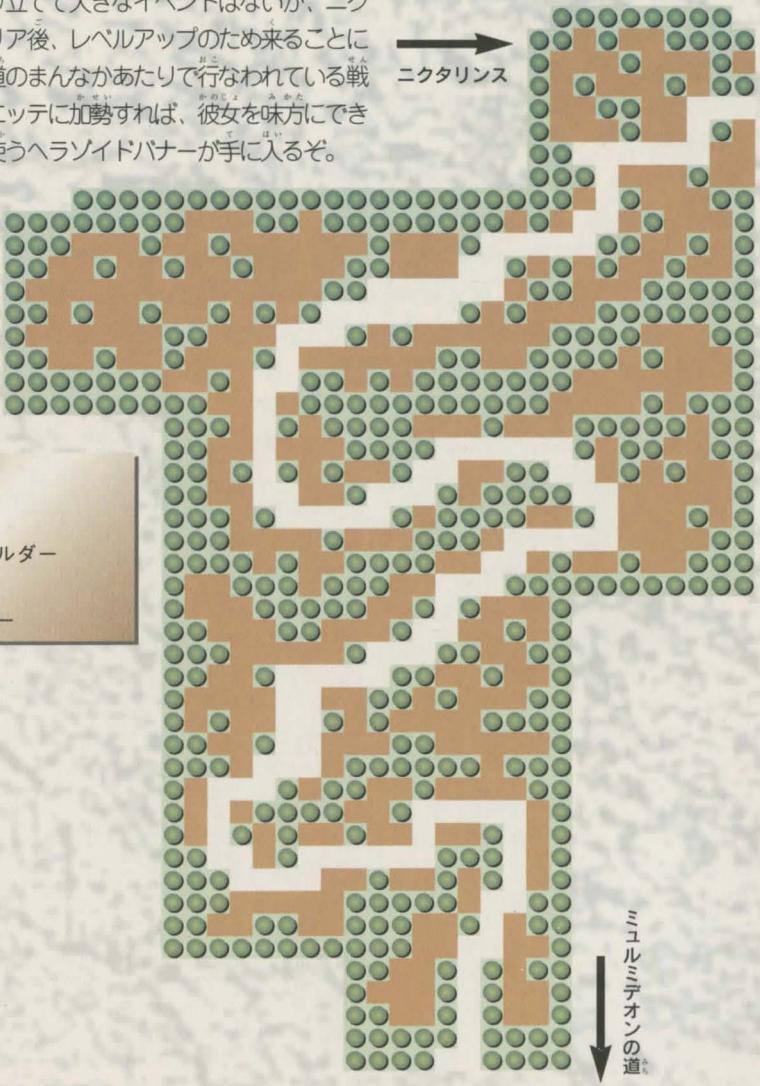


# 赤の道

ミュルミデオンの道と北の道をつなぐかつての街道。ガーディアの北西の果てでもある。うつそうと茂る森の中をくねくねと通るこの道では、いくつもの危険が訪れる者たちを待ちうけている。

ここには取り立て大きなイベントはないが、ニクタリンスをクリア後、レベルアップのため来ることになるだろう。道のまんなかあたりで行なわれている戦闘でジャン・エッティに加勢すれば、彼女を味方にでき天空の都市で使うヘラゾイドバナーが手に入るぞ。

ニクタリンス



## 主なモンスター

- パンタリ
- ティーラング・ワイルダー
- グロウ・モスラス
- ゼノゾイド・ランナー

# ニクタリンス

## 巨大な陰謀をたくらむティーラング族が支配する北の町へ潜入せよ

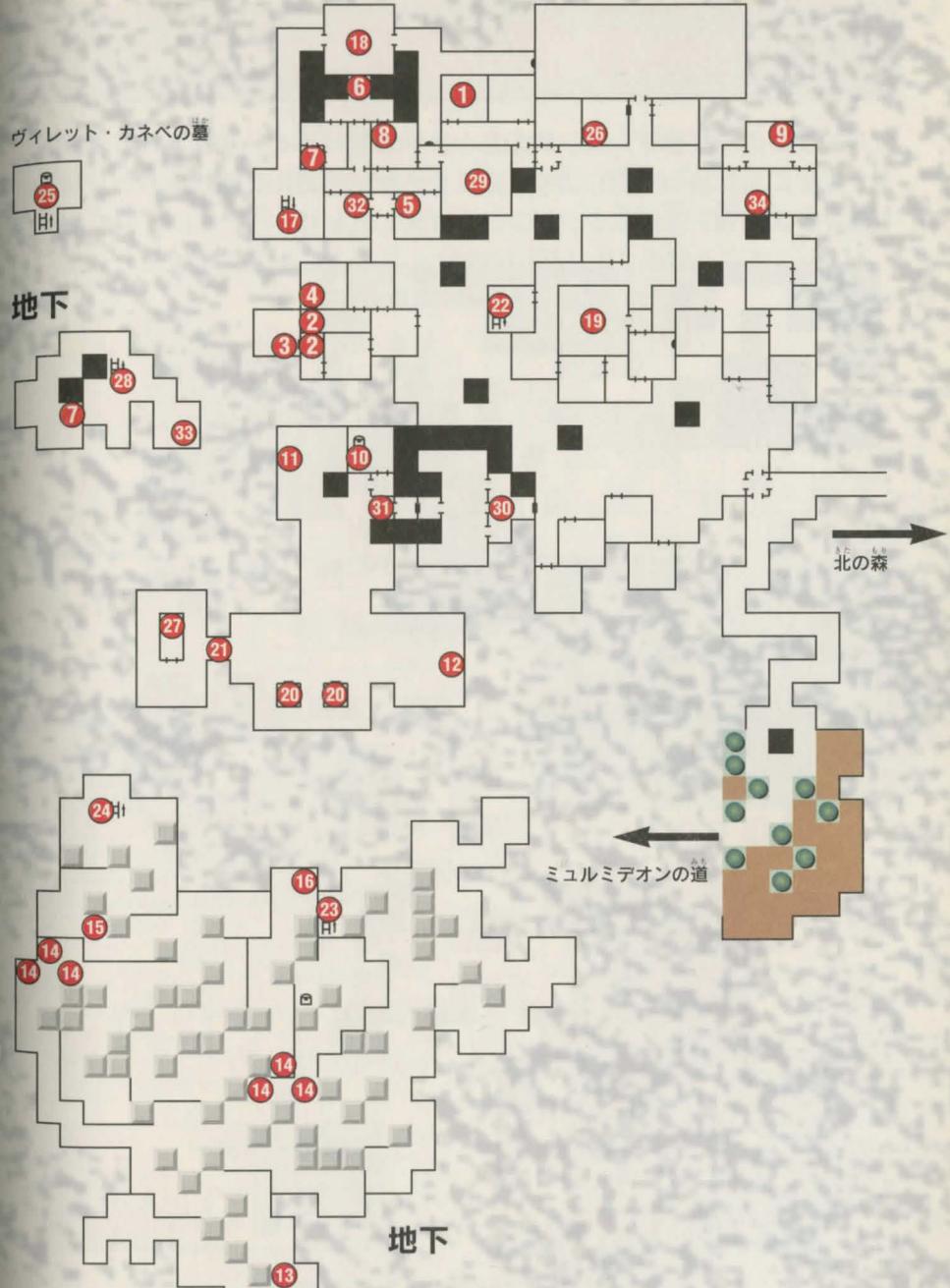
この街でのゲームの進めかたは、基本的にキーを手に入れ、それに合う扉を開けながら先へ進むという。ムンクハラマの沈んだ都市に似たものだ。ただし、ここはティーラングの前進基地ともいえる場所。警戒は厳重で新たな部屋に入るたびに戦闘に巻き込まれるような状態だ。

街に入ったら、まずフィンガーロッドを手に入れ、それを使って兵站所へ行き、ミステリーレイ入手。その後、機能の停止しているサヴァントをミステリーレイで自覚させセキュリティコードを聞く。皇帝に会いニュー・シティーとラットキンの廃墟での任務を引き受けたら、この街で行なう仕事は\*サーべント\*のマップを手に入れることだけ。

このマップを手に入れるには街の地下にある洞窟を抜けなければならないが、そのためにはアンパニの將軍からもらえるサーマルパイナップルが必要になる。アクバイルへ行ってから、もう一度こよう。サーマルパイナップルで洞窟を突破したら、ティーラングの女王と戦い、その後銅像の足下からタイナムエミットを手に入れる。これを墓地の幽霊に渡し、代わりにジュエルスタッフをもらい、それを装備してバリアを越えれば、宝箱のある部屋へたどり着くことができる。ただし、このアイテムは装備すると呪われてしまう。影響のもっとも少ないキャラクターを選んで装備させ、バリアを突破したらできるだけ早く解呪してやろう。

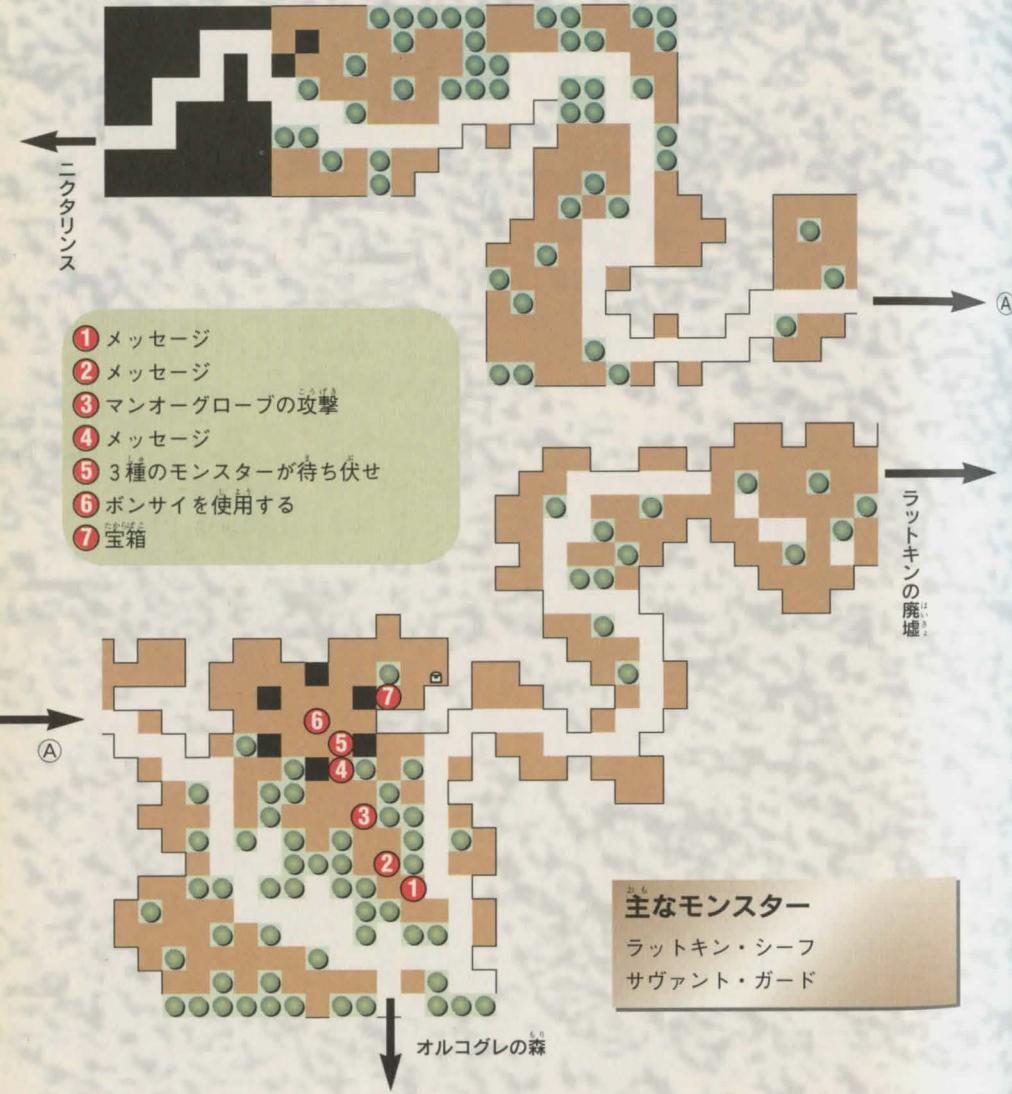
- ① フィンガーロッド×2入手
- ② フィンガーロッドで開ける扉
- ③ ミステリーレイ入手
- ④ スタンロッド入手
- ⑤ 扉の後ろへ戻される
- ⑥ エイチジェンとの対話
- ⑦ ニュー・シティーへのテレポート
- ⑧ フィンガーロッド入手
- ⑨ パーチメント入手
- ⑩ ロングシステムスペード入手
- ⑪ スカラベネックレス入手
- ⑫ ロングシステムスペードを使い⑬へ
- ⑯ ⑫から落ちてくる場所
- ⑯ 毒の罠
- ⑮ サーマルパイナップルを使う
- ⑯ 宝箱、武器その他
- ⑰ ⑯から上がってくる場所

- ⑯ エイチジェン・ラ・ティーラング
- ⑯ チナムエミット入手
- ⑯ ジュエルスタッフ入手
- ⑯ バリア
- ⑯ ⑯から上がってくる場所
- ⑯ ⑯へ上がる梯子
- ⑯ ⑯へ上がる梯子
- ⑯ \*サーべント\*のマップ入手
- ⑯ テックスコーダーを使う
- ⑯ ⑯へ降りる梯子
- ⑯ ⑯から降りてくる場所
- ⑯ ⑯へ降りる梯子
- ⑯ 家畜飼育場
- ⑯ 一方通行の壁
- ⑯ 皇帝の親衛隊
- ⑯ 棺桶
- ⑯ T X - コーダー入手



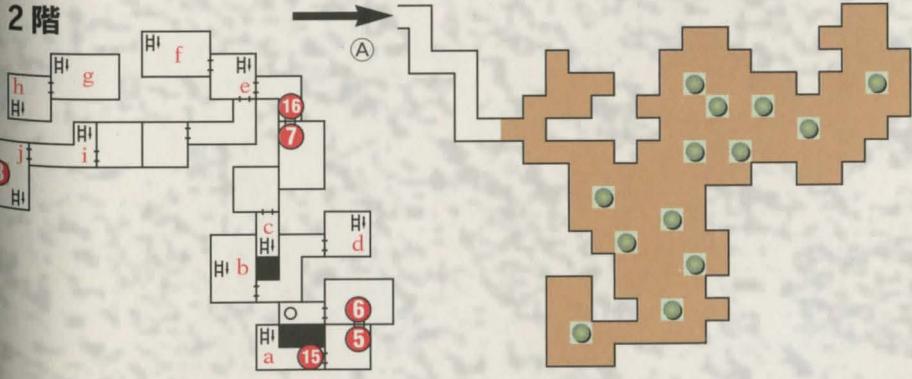
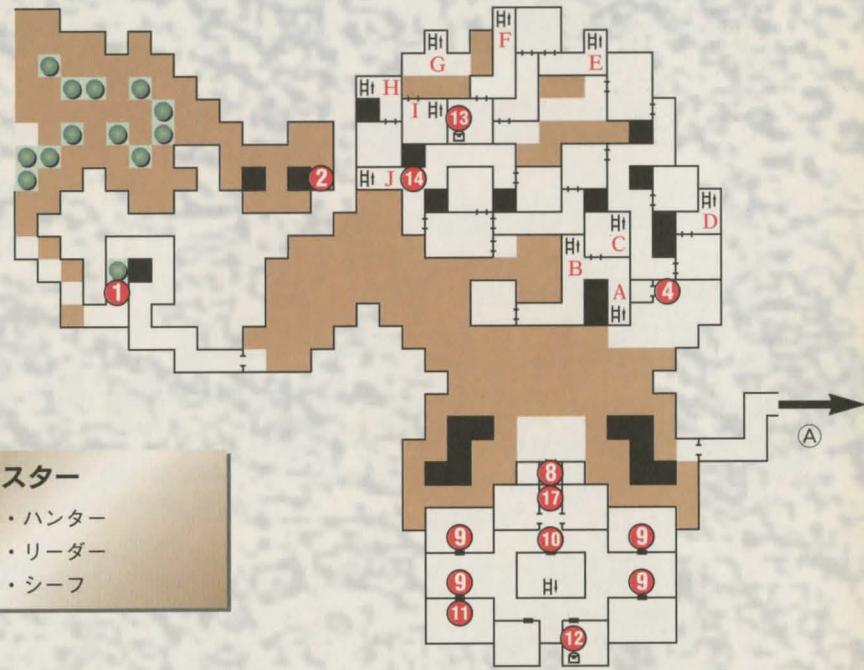
## 北の森

オルコグレの森を過ぎ、深い森のなかを歩き続けると、突然あたりが開け道が左右に分かれる地点に出る。ここからが北の森だ。道は右へ行けばラットキンの廃墟、左はニクタリンスへと通じている。



## ラットキンの廃墟

北の森を東に進むとラットキンの廃墟へとたどり着く。しかし、ここへ入るには、北の森の⑥でボンサイを使い、森の精霊に廃墟への入口を開けてもらう必要がある。来るまえに、北の森でのイベントを必ずすませておこう。また、廃墟内では盗みの技能と大金が必要なので用意しておこう。



- ① ふさがれた廃墟への入口  
 ② 廃墟への入口  
 ③ ②から入ってくる場所  
 ④ 老人からシグネットリングを盗む  
 ⑤ 小窓にリングをはめた腕を入れる  
 ⑥ ブラインドメイスとの出会い  
 ⑦ フェザーウェイトを購入する  
 ⑧ メッセージ  
 ⑨ ブラスキーで開ける扉  
 ⑩ シルバーキーで開ける扉
- ⑪ ブラックピラミッド入手  
 ⑫ ウッドチュエル入手  
 ⑬ 宝箱  
 ⑭ ラットキンの襲撃  
 ⑮ メッセージ  
 ⑯ メッセージ  
 ⑰ メッセージ  
 ○ 梯子のアルファベットは、大文字と小文字の梯子がそれぞれ上下に対応している。

## ファンハウス

ファンハウスとはサーカスや遊園地のことだ。しかし、このファンハウスは楽しいどころか悪趣味で危険なイベントが次から次へ待ちかまえている。

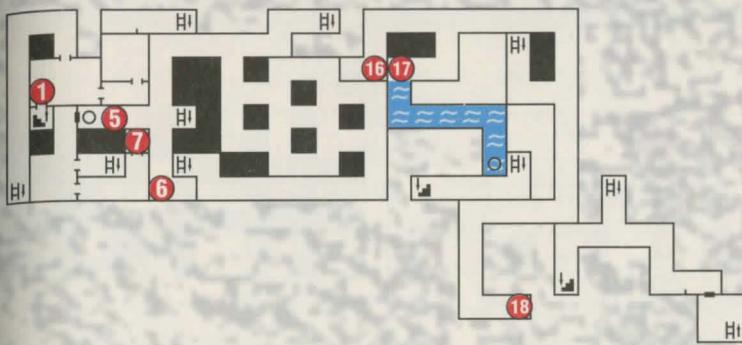
ファンハウスに入ったら、まずスプールハンドルとラバーバンドを手に入れる。また、なかではブラックピラミッドとフェザーウェイトも必要になるので、廃墟のなかで必ず見付けて手に入れておこう。これらのアイテム

でシーソーをクリアしたら、コンペア、ウォータースライダーへと進んでいく。

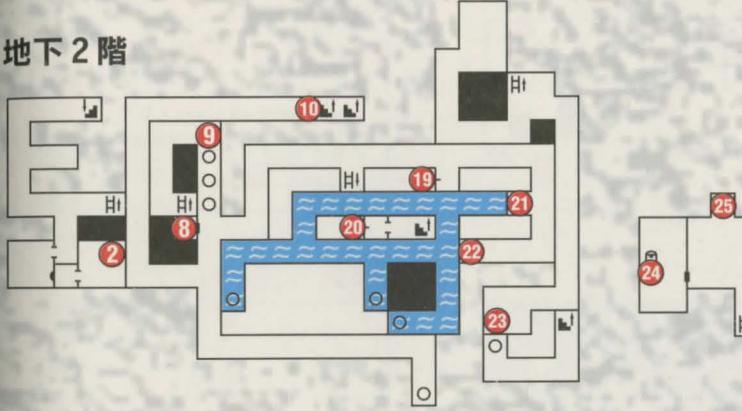
すべてのイベントをクリアすると、いちばん奥にバルローン・タオの秘密結社がある。バルローンからはいくつかの取引きの申し出がある。それが任務なら受け、情報なら教えて、売りたいというものは買えばいい。ただしかなり高額だ。ニクタリンスでTXコードを手に入れていけば交渉はラク。

- ① ファンハウス入口  
 ② スプールハンドルを入手  
 ③ ラバーバンドを入手  
 ④ シーソー<sup>1</sup>  
 ⑤ シーソーから送られる場所  
 ⑥ エレベーター  
 ⑦ ターニッシュドキーを入手  
 ⑧ ⑫へ落ちる場所  
 ⑨ ベイントボールを使う  
 ⑩ ⑯への登り専用のコンペア  
 ⑪ ⑩への登り専用コンペア  
 ⑫ ⑧から落ちてくる場所  
 ⑬ レバーをアップに入れる  
 ⑭ レバーをダウンに入れる
- ⑮ ウォータースライダーの終点  
 ⑯ ベルトコンペアの終点  
 ⑰ すべてのレバーを入れてスタート  
 ⑱ ブラックボールを使う  
 ⑲ レバーをダウンに入れる  
 ⑳ レバーをダウンに入れる  
 ㉑ 登りの梯子  
 ㉒ レバーをアップに入れる  
 ㉓ ウッドドウェルを使う  
 ㉔ \*ボート\*のマップを入手  
 ㉕ 円盤を5 3 4 2 6 1の順に回す  
 ㉖ バー＆ロープを手に入れる  
 ㉗ ㉘でブラックボールを使ってくる  
 ㉘ バルローンタオの秘密結社

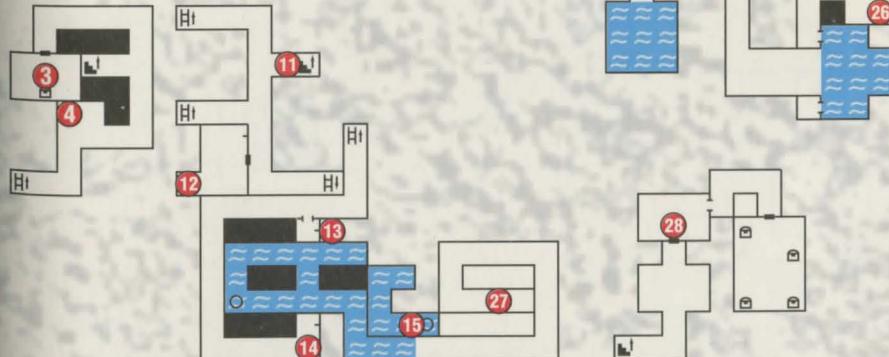
### 地下1階



### 地下2階

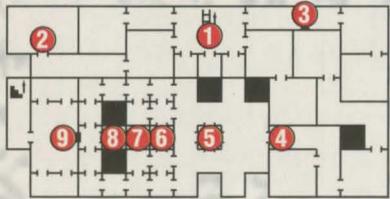


### 地下3階

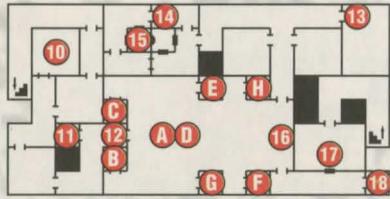


# ダーンの塔

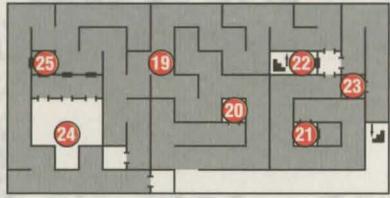
1階



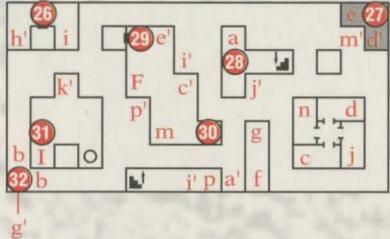
2階



3階



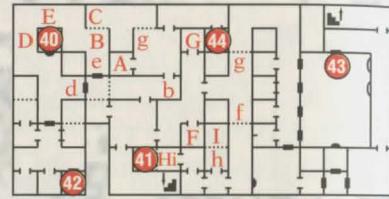
4階



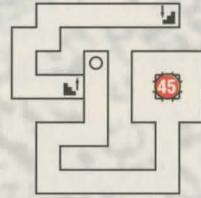
5階



6階



7階



8階



## マナダーンの寺院で、サーゲントコイルをつかみ取れ！

ミルミディオンの森を北西に進むと、深い木々の向こうにダーンの塔が見えてくる。この塔の上にあるマナダーンの寺院には高僧が住んでいて、サーゲントコイルという重要なアイテムを守っている。塔には8つの階があるが、それぞれの階に異なった試練が用意されており、すべてをクリアしなければ上の階に進むことはできない。まず悩むのが、2階の床のスイッチだ。これを順番に踏んでいかないと、先へ進むゲートは開かないのだ。ちなみにその順番は、マップ上に記されたスイッチ、ⒶⒷⒸⒹⒸⒸ(E)F(B)C(G)Hの順。また、各階には、上の階に進むための影

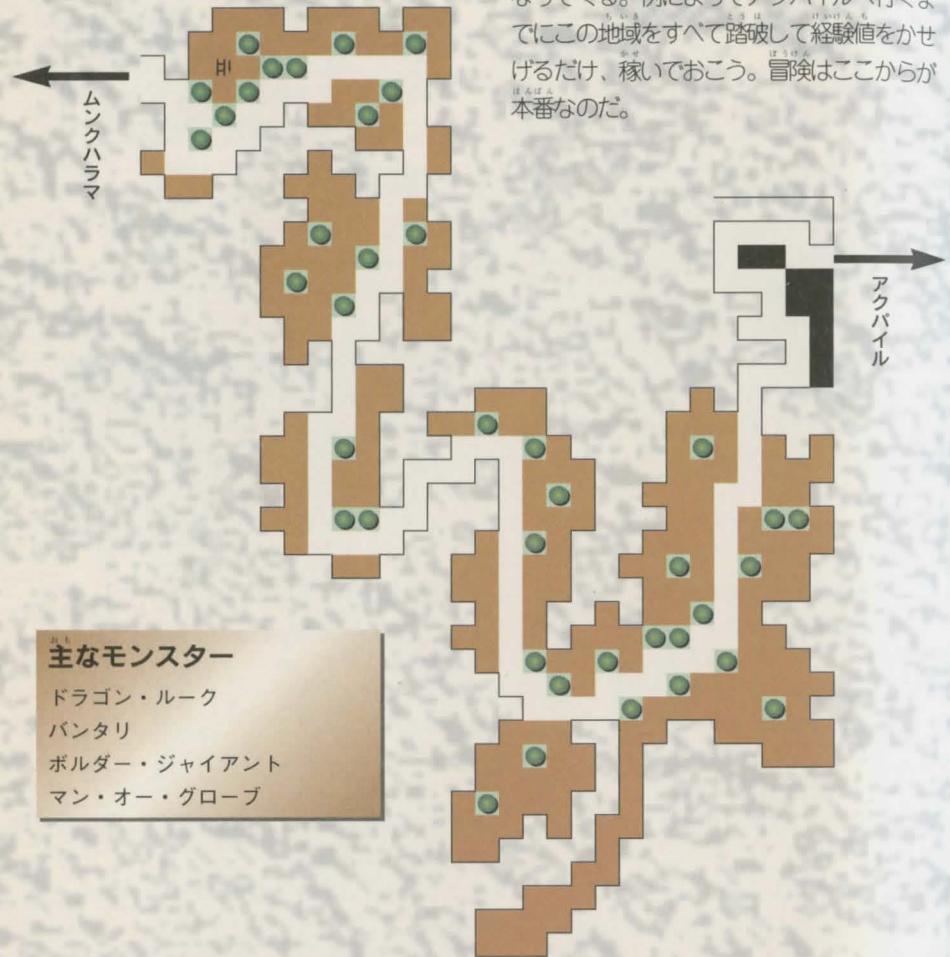
像を探し出し、しかるべき位置に置かなければならない。それに加えてさらに税金を支払う必要のあるところもある。4階には、テレポートの床がある。マップ上のaからa'、bからb'へと呼ばれるようになっている。この階の宝箱は開けようしなくとも近づいただけで作動するので、体力には注意しなければならない。さらに、6階にはスイッチを押すことで現れたり消えたりする壁が出現。これもマップ上で対応しているアルファベットのスイッチにより壁が作動するのだが、スイッチを入れても気がつかないこともある。マップをよく見ながら先へ進もう。

- ① ダーンの塔入口
- ② ジョンガパウダー入手
- ③ 奥の通路へのスイッチ
- ④ 入信者の寺院入口
- ⑤ ジョンガパウダーを使う
- ⑥ ⑤の作業で停止する罠
- ⑦ ⑧のゴールドアイドルを置く
- ⑧ ゴールドアイドル入手
- ⑨ 税金を250G支払う
- ⑩ メッセージ
- ⑪ ⑯の作業で停止する罠
- ⑫ メッセージ
- ⑬ 魔法百貨店(昼間のみ営業)
- ⑭ 壁を消すスイッチ
- ⑮ ゴールドアイドル入手
- ⑯ ジョンガパウダーを使う
- ⑰ 税金を500G取られる
- ⑱ ⑯のゴールドアイドルを使う
- ⑲ ⑳の作業で停止する罠
- ⑳ ジョンガパウダーを使う
- ㉑ 獣のすみか
- ㉒ ㉓の作業で開く扉
- ㉓ ㉕のゴールドアイドルを使う
- ㉔ ビーストキー入手
- ㉕ ゴールドアイドル入手
- ㉖ ストーンキーを使う
- ㉗ メッセージイベント
- ㉘ メッセージ
- ㉙ ㉚の作業で開く扉
- ㉚ ゴールドアイドルを置く
- ㉛ 税金を2000G取られる
- ㉜ ストーンキー入手
- ㉝ ゴールドアイドルを使う
- ㉞ ジョンガパウダーを使う
- ㉟ コファーキー入手
- ㉟ ㉞の作業で停止する罠
- ㉞ コファーキー入手
- ㉟ コファーキー入手
- ㉟ ゴールドアイドル入手
- ㉟ ゴールドアイドルを使う
- ㉟ ゴールドアイドル入手
- ㉟ 8階へテレポートされる
- ㉟ マナダーンの寺院
- ㉟ クロームキー入手
- ㉟ デモンスポーツコルヌー入手
- ㉟ 角の悪魔

## 暗き道

ムンクハラマとアクパイルを結ぶ、細く曲がりくねった街道。そこには、冒険者に襲いかかる魔物や夜盗がうようよ潜んでいるのだ。

ムンクハラマの地下に沈んだ都市をクリアすると、この暗き道に出てくる。ムンクハラマに戻って任務を完了しよう。その後、ラットキンの廃墟、ニクタリンス、ダーンの塔と



### 主なモンスター

ドラゴン・ルーク  
パンタリ  
ボルダー・ジャイアント  
マン・オー・グローブ

## トラモンテンの森

アクパイルの北側に広がる深い森。その奥にはスフィンクスの洞窟と呼ばれる場所がある。そこには重要な秘密が隠されていたのだ！

マップ北東部の水際まで来たらニュー・シティーで入手したレバスエッグを使おう。スフィンクスに導かれ、マジエストリックワントを入手できる。また、マップの突き当たりの×印には花が隠されている。



### 主なモンスター

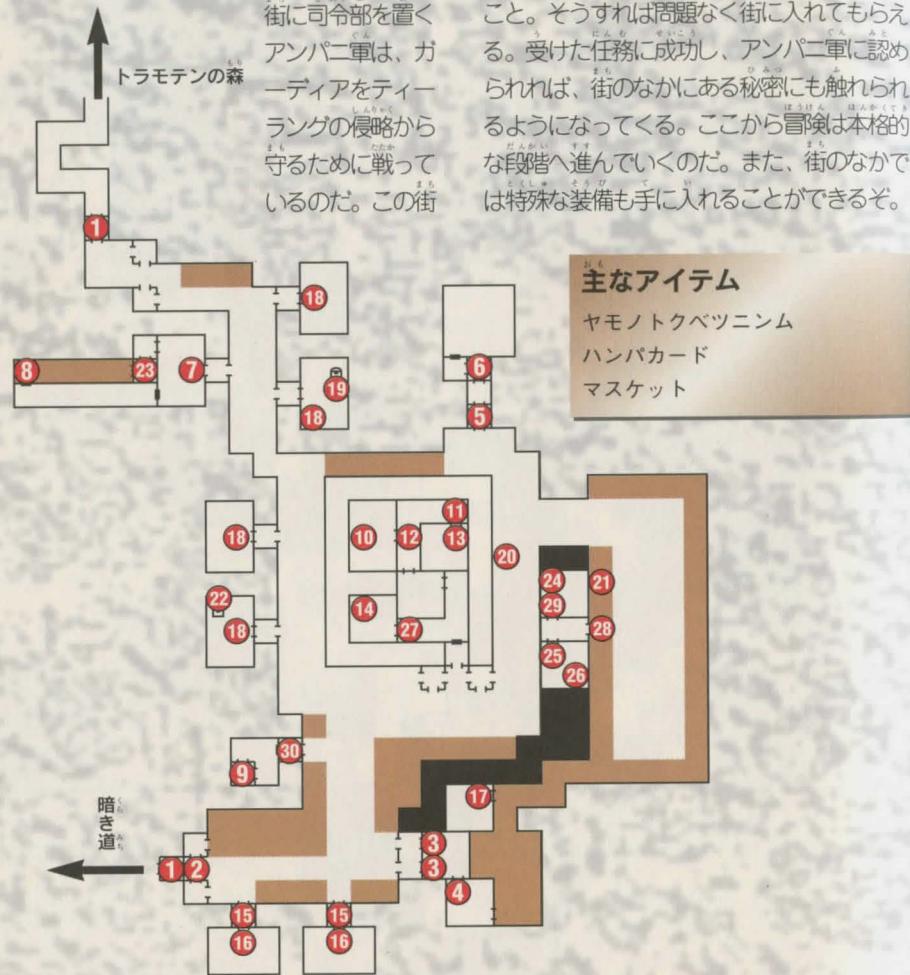
コモド・ドラゴン  
ボア・ウィーヴル  
パンタリ  
ゴースト

# アクパイル

アンパニ軍の司令部がある辺境の都市、それがアクパイルだ。ここは、勇敢なものだけが生き延びることができる、戦いの街なのだ。

アクパイルは南は暗き道、北はトラモテン森の森へ通じる辺境の要塞だ。初めてこの街を訪れるときは、おそらく南の暗き道を通つて、ムンクハラマから来ることになる。この街に司令部を置くアンパニ軍は、ガーディアをティーラングの侵略から守るために戦っているのだ。この街

ではアンパニの兵士と戦うのではなく、彼らの仲間になって任務を受け、偵察や情報活動をすることになる。まず街の入口で兵士に止められたら、志願者として来たのだと告げること。そうすれば問題なく街に入れてもらえる。受けた任務に成功し、アンパニ軍に認められれば、街のなかにある秘密にも触れられるようになってくる。ここから冒険は本格的な段階へ進んでいくのだ。また、街のなかでは特殊な装備も手に入れることができるぞ。



## 主なアイテム

- ヤモノトクベツニンム
- ハンパカード
- マスケット

## アンパニ軍へ入隊し、強力なマスケット銃を手に入れよう

アンパニ軍へ入隊するには、まず募兵局へいかねばならない。ここで入隊申し込みをするとき、IUFSTFNEPSバッジというアンパニ軍下級兵であることを証明するアイテムがもらえる。

アンパニ軍へ入隊すると、まず装備の購入を命じられる。8000G程度の出費でマスケット銃が手に入る。射撃場へ行って訓練をしよう。ここで的に3発の弾を命中させられ

るようになると、アンパニ軍の正規兵として認定され、今度はIUFSTUFSバッジというアイテムとともに、連発式のマスケット銃を購入する権利が与えられる。マスケット銃は1回攻撃を行なうと次のラウンドで再装填しなければならないが、連発式のマスケット銃は再装填なしで2回の射撃ができる。価格のほうは14500Gとかなり高いが、この強力な装備はせひとも手に入れて有効に利用したい。

## アンパニ軍ではあわせて6つの任务をこなさなければならない

アンパニ軍から与えられる6つの任务。そのうち3つまではすぐにクリアできる。装備を購入し、射撃訓練を行ない、成果を募兵局へ報告すればいい。そうすればパーティはアンパニ軍正規兵として認められ、本格的な任务を申し渡される。

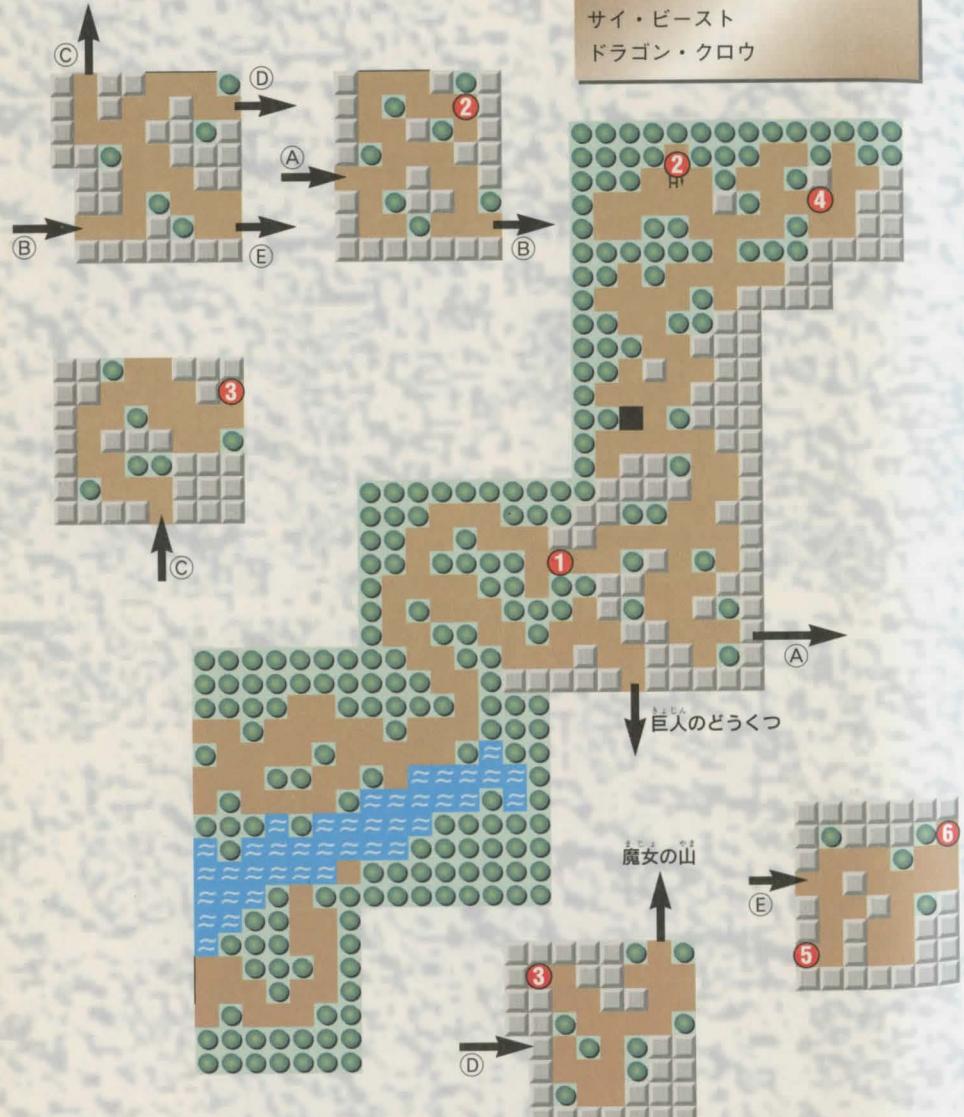
最初の任务はトラモテンの森にいるティーラング軍を偵察し、討伐すること。森にいるティーラングは取引を申し出るが、無視して

倒してしまおう。うまくティーラング部队を撃破できれば、次の任务、ニュー・シティーにヤモ将军の書簡を届けるという仕事が与えられる。これも、それほど難しくはない。ニュー・シティーへの転送装置の使用許可が得られたからだ。これでニュー・シティーとアクパイルが簡単に往来できる。この任务が終了したら、最後はニュー・シティーにいるロダンのことをヤモ将军に報告すればいい。

- |                  |                 |
|------------------|-----------------|
| ① アクパイル入口        | ⑯ ここで休むことができる   |
| ② 街の衛兵           | ⑰ 娯楽施設          |
| ③ 募兵局            | ⑱ 正規兵兵舎         |
| ④ バルブラク軍曹        | ⑲ マスケットの弾薬入手    |
| ⑤ 兵站部            | ⑳ 任务終了後にメッセージ表示 |
| ⑥ カボム軍曹          | ㉑ スペースポート事務局の窓  |
| ⑦ 射撃練習場          | ㉒ マスケット銃の弾薬入手   |
| ⑧ 的を置く場所         | ㉓ 射撃練習の射撃位置     |
| ⑨ ニュー・シティーへの転送装置 | ㉔ 宇宙地図          |
| ⑩ 地図室            | ㉕ 倉庫            |
| ⑪ 司令部            | ㉖ 金属製の機械        |
| ⑫ 地図室入口          | ㉗ 保安部入口         |
| ⑬ ヤモ将军           | ㉘ スペースポート事務局入り口 |
| ⑭ セキュリティコード入手    | ㉙ 事務局           |
| ⑮ 兵舎             | ㉚ ハンパカードを使う     |
| ⑯ ハンパカードを使う      |                 |

# ジャイアント・ランド

恐ろしい巨人が棲むという険しい山岳地帯。  
そこには秘密を握る4人の魔女がいた。



ジャイアント・ランドへは川のそから、あるいはラットキンの廃墟のファンハウスから来ることができる。道などはないが、迷うことは少ないだろう。それぞれのマップ間は、アルファベットの部分でつながっている。ここへ来たら、まず巨人の洞窟へ行き、それから4人の魔女を捜しに魔女の山へと登っていけばいい。

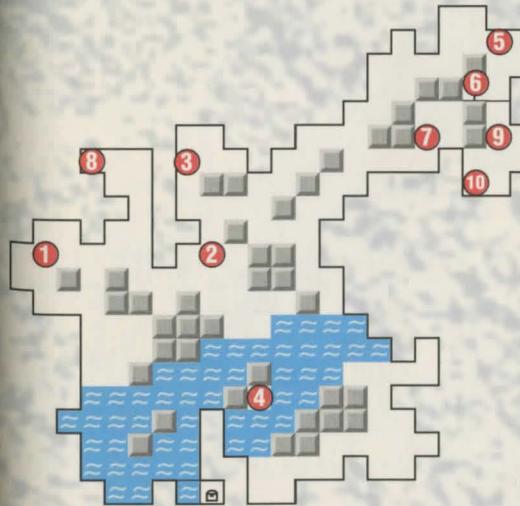
- ① メッセージ
- ② ファンハウスからの出口
- ③ ツタ
- ④ 女性の幽霊
- ⑤ トラモテンの森へ
- ⑥ ムラサキラン入手

## 巨人の洞窟

巨人の洞窟は、その名のとおり、凶暴な巨人たちがうようよしている非常に危険な場所だ。ここへ来るまでに、できるだけレベルを上げておこう。最低でも16レベル以上にはしておいたほうがいいぞ。まず、洞窟に入るなり、ブルナズ、エルイル・オゴとの戦闘になる。巨人たちを倒して進んでいくと、レッドローズという花を入手できる。

ここで最終目標は、洞窟のいちばん奥にいるスポットという名の恐竜を倒すことだ。そのためには、まず待ち受けている巨人たちをすべて倒し、洞窟の奥の壁まで進まねばならぬ。

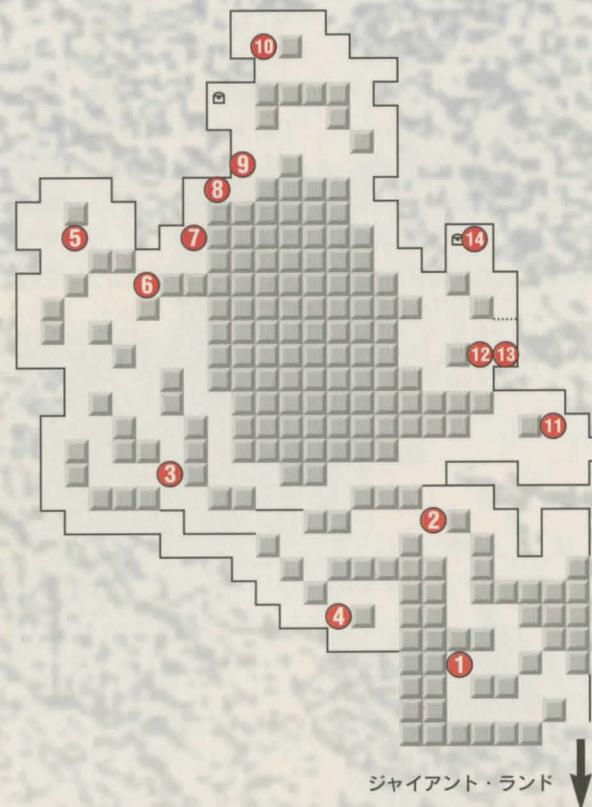
突き当たりの壁は、すぐ脇にあるレバーを動かせば開くようになっている。壁を開き、なかにはいるとすぐにスポットが待ち受けていて戦闘になる。この恐竜、HPは最低でも1500以上、与えるダメージは一撃で40ポイント以上にもおよぶ。弱点は冷気の呪文に弱いことと、呪文を一切使えないことだけだ。メイジの呪文を最大限にブーストして攻撃し、できるだけ強力な防御呪文をかけて戦う必要があるだろう。スポットを倒せば、その奥にあるネクロマティックヘルムが手に入る。これはトラモテンの森で必要だ。



- ① 巨人と戦闘
- ② 巨人と戦闘
- ③ 巨人と戦闘
- ④ レッドローズ入手
- ⑤ 巨人と戦闘
- ⑥ スpotの部屋を開けるレバー
- ⑦ 巨人と戦闘
- ⑧ 巨人と魔女の山からの入口
- ⑨ 恐竜spot
- ⑩ ネクロマティックヘルム

# 魔女の山

- |                                      |   |
|--------------------------------------|---|
| ① メッセージ                              | ⑨ ウィッチャライトとの戦闘                                  |
| ② メッセージ                              | ⑩ 北の魔女ナラルダ、1000G支払い、戦闘に勝てばゴールデンアイ入手             |
| ③ 幽霊との遭遇                             | ⑪ 東の魔女バーバナ、1000G支払い、戦闘に勝てばゴールデンイー入手             |
| ④ 南の魔女サンダナ、1000G支払い、戦闘に勝てばゴールドティース入手 | ⑫ 幽霊との遭遇  |
| ⑤ 西の魔女カーメラ、1000G支払い、戦闘に勝てばゴールドノーズ入手  | ⑬ 金色の頭に4つの部品を埋め込むとエリンアドディバイナティーを入手、パーティの能力値も上がる |
| ⑥ メッセージ                              | ⑭ *スフィンクス*のマップ入手                                |
| ⑦ メッセージ                              |   |
| ⑧ メッセージ                              |   |



# レッサー・ワイルド

ムンクハラマの南に位置する人跡未踏の荒野。より高いレベルを目指す冒険者たちの試練の場として、多くの英雄の命を奪った場所だ。

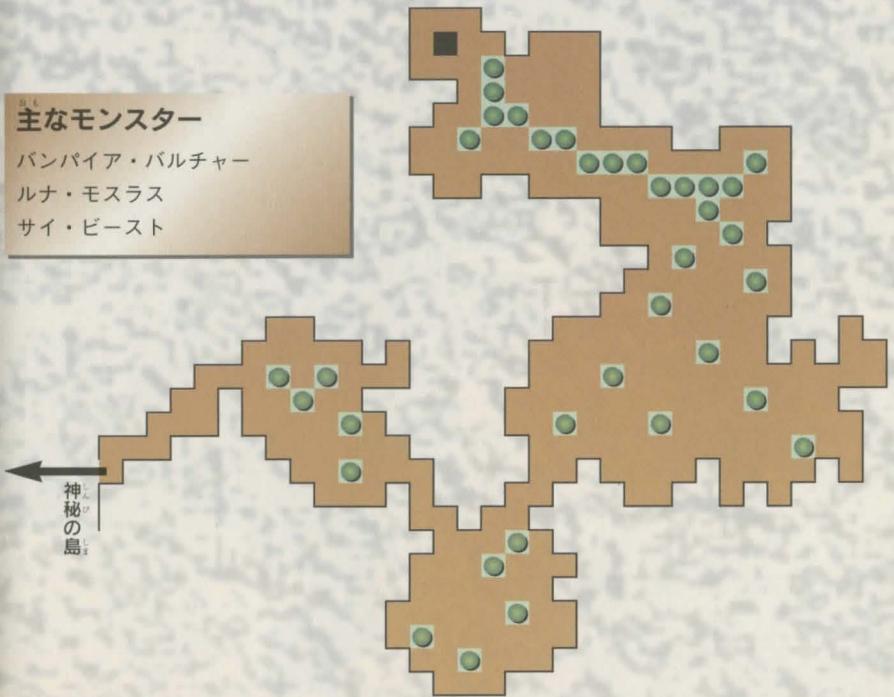
ムンクハラマの南にある、レッサー・ワイルド。ただし、ここは街道からは隔離されていて、ムンクハラマや暗き道からは来ることができない。たどり着くためには、東側にある悲しみの海から船を使って渡ってこなければならないのだ。

レッサー・ワイルドには、道らしい道はなく、木々もまばらなので、マップなしでは方向感覚を失いやすい。つねにディレクションの魔法か、マップキットを使用しておくようになよう。また、荒れ地のいちばん奥には遺

跡のような場所があるが、このエリアには取り立てて重要なイベントは何もない無視していいだろう。ただし、出現するモンスターはかなり強力だ。バンパイア・バルチャーをはじめ、のきなみ10レベルを超えてる。しかしエリアが狭いので、危険な状態になつたらすぐに引き返せるのが救い。というわけで、神秘の島やドラゴンマウンテンに挑戦するまえにここでレベルアップをしておくと、後々の展開が楽になるだろう。ここはいわば、自然の戦闘訓練場のような存在なのだ。

## 主なモンスター

- バンパイア・バルチャー
- ルナ・モスラス
- サイ・ビースト



# 悲しみの海



ガーディアの南に広がる広大な海。そこには神秘的ないくつもの謎と危険が口を開けて冒険者を待っているのだ。

## 主なモンスター

ドラゴン・ルーク  
ウォーター・ニンフ  
レッド・ピラニア

ニュー・シティーの南に位置し、ガーディア南部の半分を覆う悲しみの海。その広さは、東はレッサー・ワイルドから、西はミュルミデオンの森やグレーター・ワイルド、ドラゴン・マウンテンにまで到達するほどだ。また、海の中央には重要な秘密の隠されている聖堂の島が浮かんでいる。

これらの場所へ行くには、悲しみの海を渡る船が必要だ。ニュー・シティーの波止場には船を管理していたソグヘイムがいるが、彼はいまや売ための船を1隻も持っていない。が、海で出会う危険について、彼の話は聞いておくべきだ。実際に船を手に入れるのは、波止場の隣にある骨董美術館。そこにあるゆがんだ悪魔の顔を、おびえたインプ、怒ったデーモン、笑うデビル、静かなデビル、驚いたインプの順に動かせば、壁が開き、船が係留されている場所へ行くことができる。しかし、それだけではまだ船は動かない。ムンクハラマの地下にあるウイカムズパワーグローブというアイテムを使わなければならない。

海に出たら、まず南西の入り江にあるドラゴン・マウンテンを目指す。途中岩礁が多く船がダメージを受ける場所があるので、入り江の西岸に沿って進もう。上陸地点はダーンの塔で手に入れたサーペントコイルを使えば発見できるぞ。

海の中央にある聖堂の島は、スフィンクスが守っている。また、聖堂の島での冒険の途中で西側にある小さな島へ行き、トゥームロケットを手に入れる。

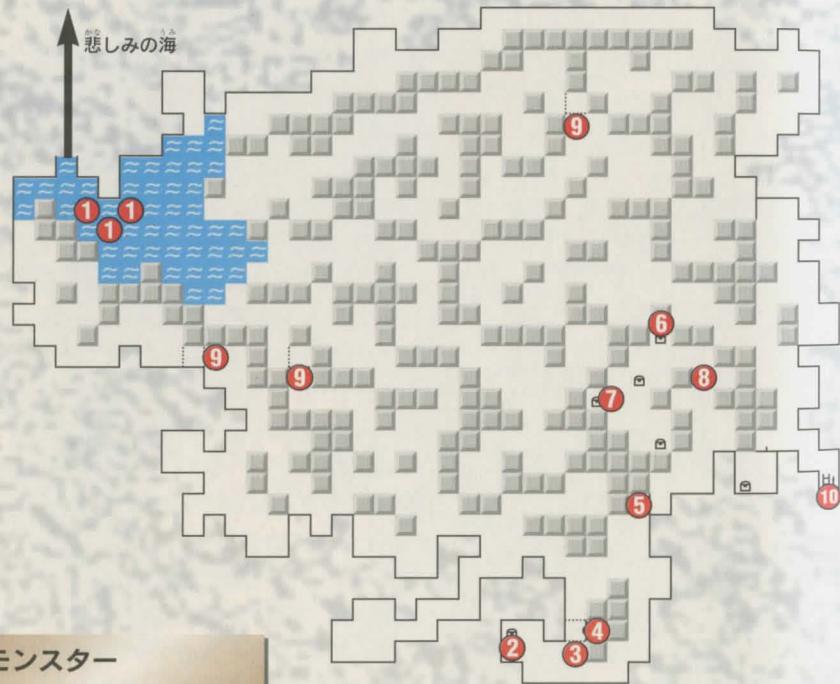
クリアするのは、ドラゴン・マウンテン、その上有る天空の都市、そして聖堂の島の順だ。この聖堂の島に、最後の目的であるアストラル・ドミナが隠されている。ここまで来れば、冒険もクライマックスだ。

# ドラゴン・マウンテン

巨大な恐ろしいドラゴンが棲む恐怖の山脈。そこには聖堂の島の秘密を解くためには、なくてはならない重要なアイテムが隠されている。そしてその頂上には、伝説に語られる天空の都市への道が続いているのだ。

- ① 悪魔ブロンデバグと遭遇
- ② 玉箱を開けると③の壁が壊れる
- ③ ②の作業で壊れる壁
- ④ ⑤の壁を壊すスイッチ
- ⑤ ④の作業で壊れる壁

- ⑥ ドラゴンの宝
- ⑦ ドラゴンキー入手
- ⑧ エメラルド・ドラゴンとの遭遇
- ⑨ エメラルド・ドラゴンの待ち伏せ
- ⑩ 天空の都市への入口



## 主なモンスター

ブロンデバグ  
エメラルド・ドラゴン

# 天空の都市

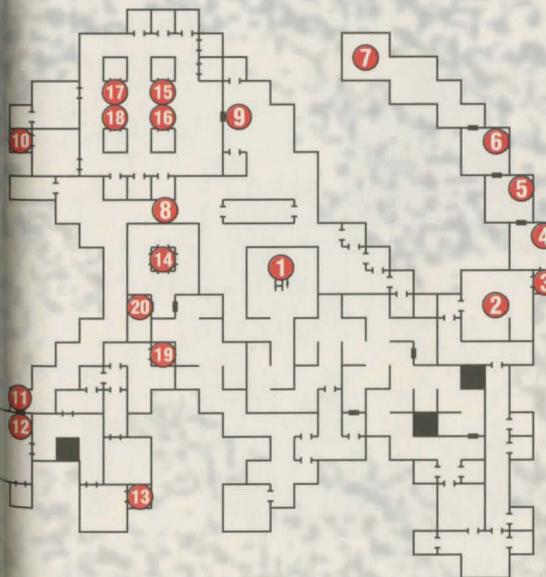
ドラゴン・マウンテンの頂上に浮かぶ天空の都市。ヘラゾイド族の住む輝く街並みにも、いまやダーク・サヴァントの力は及ぼうとしていた。

クルセーダーの殿堂へ行き、フォーンザングの宇宙船を見つけだせ！

天空の都市はドラゴン・マウンテンの頂上に浮かんでおり、ドラゴン・マウンテンからしか入ることはできない。そこには高度な科学力を持つヘラゾイドのほかに、ダーク・サヴァントの精銳もやってきている。

ここではまずクルセーダーの殿堂へ行き、アストラル・ドミナの鍵を手にする資格があることをヘラゾイドに示さねばならない。最初の試練には「フォーザング」と答え、2つ

めの試練の答えは\*スター\*の地図に書いてあるようにピラミッド、クロス、サーべント、ドラゴン、ワンド、スカル、ゲート、スターの順に世界のルールを並べればいい。続く3つの試練は力試し。強力なロボットとの戦いだ。このロボットを倒せば、資格は認められフォーンザングの宇宙船へ入れる。船内にはグローブリングと\*グローブ\*の地図が隠されているので、根気よく探してみよう。



- ① 天空の都市入口
  - ② ヘラゾイドの女王
  - ③ クルセーダーの殿堂入口
  - ④ 第1の試練
  - ⑤ 第2の試練
  - ⑥ 第3の試練
  - ⑦ フォーンザングの宇宙船
  - ⑧ メッセージ
  - ⑨ 保存の殿堂
  - ⑩ ストレーージキー入手
  - ⑪ 貯蔵施設
  - ⑫ 空の貯蔵施設
  - ⑬ 動力電池販売機
  - ⑭ ライトキー入手 (16~18で使用)
  - ⑮ \*ライト\*\*シールド\*
  - ⑯ フロンティアフェーザー
  - ⑰ \*ライト\*\*ソード\*
  - ⑱ コバルティンパワーグローブ
  - ⑲ ⑳へテレポート
  - ⑳ ⑲からテレポート
- 注) ライトキーは一度しか使えない

# グレーター・ワイルド

悲しみの海の西側に広がる広大な荒野。イベントは何もないが、レッサー・ワイルドと同じように、レベルアップのために戦う試練の場所だ。

## レッサー・ワイルドより強力なモンスターが巣食う、挑戦しがいのある所

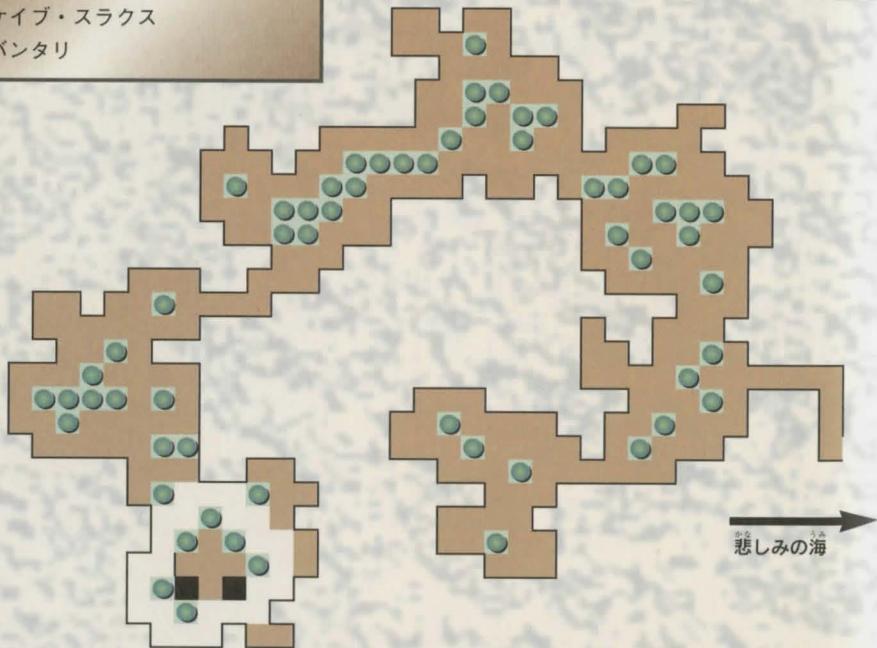
悲しみの海を西に進むと、ちょうどドラゴン・マウンテンとミルミデオンの道に挟まれるように荒野が広がっている。ただし、レッサー・ワイルド同様、ここへも海からしか来ることはできない。

荒野にはもちろん道はないが、やはり細く狭い場所が多く道に迷う心配はない。奥まで進んでいくと、遺跡のような石の壁を見つけ

ることができるが、足跡を発見したというメッセージが表示されるだけで、とくにイベントは用意されていない。レッサー・ワイルドとここは、現在の文明からは切り離された、忘れられた場所なのである。ここもやはり、ドラゴン・マウンテンのエメラルド・ドラゴンに挑戦するまえの腕試し、あるいは訓練の場所として利用するといいたいだろう。

### 主なモンスター

グロウ・モス  
ケイブ・スラクス  
パンタリ



# 聖堂の島

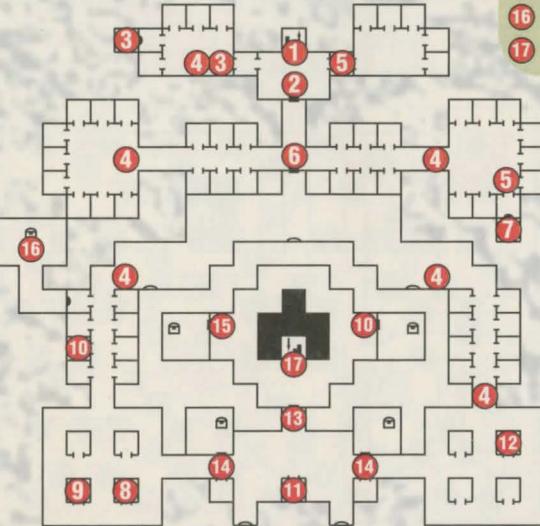
ついにアストラル・ドミナの秘密に迫る、最後の試練の時が来た。ここにはいくつもの神殿が眠っており、クルセーダーの来訪を待ち受けている。

## すべての準備を整えてから、聖堂の島の探索を始めよう

聖堂の島に上陸すると、まずスフィンクスが現れ、質問をしてくる。この質問に「男」と答えばスフィンクスは去り、通路が開け、なかに進むことができる。

死者の殿堂とゴローの間には、込み入った謎はほとんどない。越えるべき試練はすべてこれまでに手に入れたアイテムを使うか、マップに記されているようにスイッチを操作すればいい。本当の試練は過去の神殿に待ち受けているのだ。そこへ行くまえに聖堂の島の西側にある小島へ行き、サンジュエルを使う。ワナは⑧と⑪のイベントをクリアすれば消える。

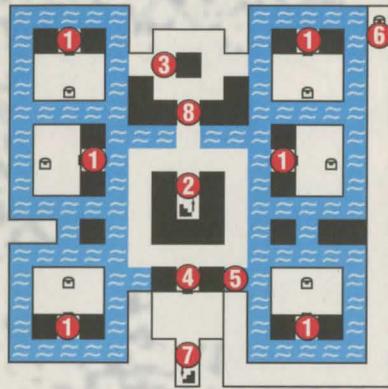
### 死者の殿堂



- ① 悲しみの海からの入口
- ② ③のレバーで開く扉
- ③ ②の扉を開くレバー
- ④ ダメージ、麻痺
- ⑤ ダメージ、麻痺、沈黙
- ⑥ ダメージ、呪い、発狂
- ⑦ ⑥の扉を開くレバー
- ⑧ クシ＆カンザシを使う
- ⑨ サムライの装備入手
- ⑩ ダメージ、発狂
- ⑪ ジョングガバウダーを使う
- ⑫ 包みを開くと部屋の外で毒
- ⑬ ドラゴンキーで開く扉
- ⑭ トームキーで開く扉
- ⑮ クリプトキーで開く扉
- ⑯ ゴローキー、トームキー入手
- ⑰ ゴローの間への入口

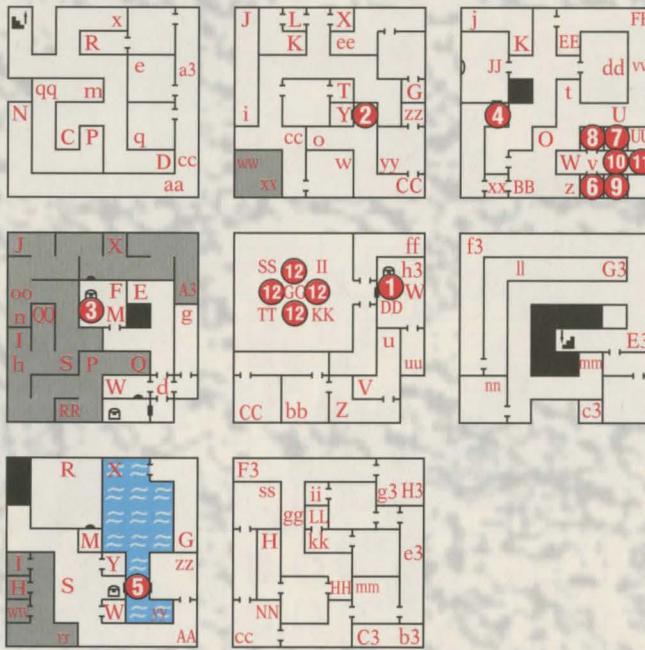


# ゴローの間



- ①扉に書かれたモンスターがなかにいる。倒せば貴重なアイテムが手に入るが、モンスターはかなり強力  
②死者の殿堂からの入口  
③\*レジェンド\*使いスカルキー入手  
④スカルキーで開く扉  
⑤⑥へ進むスイッチ  
⑥サンジュエル入手  
⑦過去の神殿への入口  
⑧メッセージ

# 過去の神殿



## ワープまたワープ！ 目的地を見つけるには慎重なマッピングが必要だ

ゴローの間を抜けると、ワープゾーンがいっぱいの過去の神殿へと入っていく。この迷路のポイントは、マップ上の大文字の部分に乗ると、同じアルファベットの小文字の部分へとされるということ。ただし、⑫の回転床は、向きがランダムに変わるので、うまく内側に入るには運も必要だ。隠されているアイテムをすべて見つけたら、⑩のペンタグラムへ向かおう。各部屋のクリスタルをドラゴン、タワー、ムーン、クロスサン、スカル、スター、エッグとムーンの順に触れ、⑪の魔法陣に行けば、南側の壁が消えてアストラル・ドミナへの通路が開けるぞ。

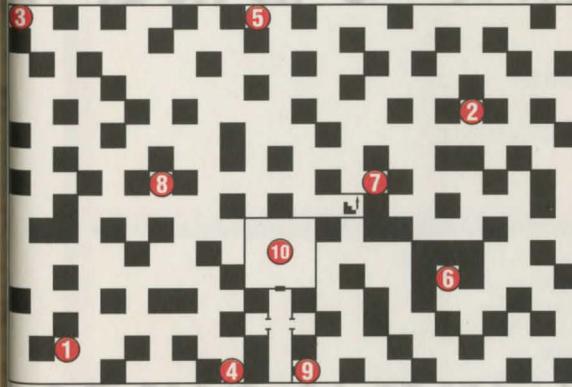
- ①ゲートキー入手
- ②ゲートキーで開く扉
- ③ウォーターキー入手
- ④ウォーターキーで開く扉
- ⑤\*スター\*マップ入手
- ⑥エッグとムーンのクリスタル
- ⑦クロスとタワーのクリスタル
- ⑧ドラゴンとスカルのクリスタル
- ⑨サンとスターのクリスタル
- ⑩メッセージ
- ⑪魔法陣
- ⑫回転床

# アストラル・ドミナの墓

いよいよ最後の試練、アストラル・ドミナの秘密に迫る瞬間がやってきた。この迷路、単純だがかなり広く、そのうえ出現する敵はこれまでとは比べものにならないほど強い。迷うと致命的なので、現在地を把握できるようマップをチェックしつつ歩こう。最終目的地のアストラル・ドミナの門へ入る扉を開

くには、①から⑨までのすべての場所へ行き壁の印を見ておくこと。アストラル・ドミナを手に入れるには、ニュー・シティーにあるヴィタリアデバイスと天空の都市のグローブリング、トームロケットが必要だ。すべての冒険は、このアストラル・ドミナを奪いにきたダーク・サヴァントを倒して終わりになる。

- ①寺院の印
- ②ボートの印
- ③ヘビの印
- ④ドラゴンの印
- ⑤スフィンクスの印
- ⑥神秘の印
- ⑦星の印
- ⑧クリスタルの印
- ⑨アストラル・ドミナの印
- ⑩アストラル・ドミナの門



この本の内容についてのお問い合わせは、  
ゲームの性格上、お答えできませんので、  
ご了承ください。

プレイステーション完璧攻略シリーズ⑨

## ウィザードリイVII ~ガーディアの宝珠~ 必勝攻略法

編 著 ファイティングスタジオ

発行者 井上功夫

発行所 株式会社 双葉社

〒162東京都新宿区東五軒町3-28

振替 00180-6-117299

印刷所 株式会社リクルートコンピュータプリント

三晃印刷株式会社

Writer/佐藤俊之

Design/OURS Co.Ltd (阪本英樹)

Map/森脇 隆

Computer Editorial System RECCA-SHA Corp.

Copyright ©1992,1994,1995 by D.W. Bradley and Sir-tech Software, Inc.

All logos, printed graphic designs and printed materials Copyright

©1992,1994,1995 by Sir-tech Software, Inc. All rights reserved.

WIZARDRY is a registered trademark of Sir-tech Software, Inc. All rights reserved.

©FUTABASHA Printed in Japan 禁・無断転載複製

落丁・乱丁の場合は本社にてお取りかえいたします。定価・発行日はカバーに表示しております。

