

「ヒントお答え集」

ウィザードリー



お手持ちのロールプレイングゲームは楽しめましたか？
 なに？途中で止まって前にも後にも進めない？！
 そんな時にはゲーム・エイドのお答え集なのです。この
 お答え集はおおまかなブロックにわけてあり、簡単な見
 取り図が付いています。その見取り図に書いてある番号
 のとりにコマンドを打ち込んで行けば、あなたが苦し
 んでいるところをきりぬけられるはずですよ。
 このお答え集は、はっきりと書かれていますので、でき
 ればその分からない所だけか、又はどうしても分からない
 時だけに、見るようにして下さい。 そうしなければ
 “ロールプレイングゲーム”をする楽しみがなくなって
 しまいますものね！。では、これを使って多に楽しんで
 下さい。

ゲーム・エイド

………お答え集の使い方………

1. 地図は原則として、北が上として書かれています
 特殊な進み方をする場合は地図中の矢印の横、又は
 本文中に書いてある方法に従って下さい。
 2. このお答え集の使用によるキーボードの機械の故障、
 目・指・首など身体の不調・睡眠不足などの影響に
 ついては、当ゲーム・エイドはいっさい責任を負い
 ません。
 3. このお答え集についてのお問い合わせは、ゲーム・
 エイドに御願います。発売元へのお問い合わせは御
 遠慮下さい。
- なお、お問い合わせは電話又は往復葉書にて御願ひ致
 します。封筒の場合は返信用切手をはり、自分の住
 所・氏名を書いた封筒を同封して下さい。

キャラクター設定について

パーティはEvilがよいでしょう。
 ThiefもNinjaも重要なキャラクターです。

次にいろいろな条件を表にまとめますと

	必要な要素	同盟	適した種族
戦士	体力 11	GOOD, NEUTRAL, EVIL	ドワーフ
魔術師	知力 11	GOOD, NEUTRAL, EVIL	エルフ
僧侶	信心度 11	GOOD, EVIL	エルフ
盗賊	機敏さ 11	NEUTRAL, EVIL	ホビット

と、なります。

また成長によって

	体力	知力	信心度	生命力	機敏さ	運	同盟
侍	15	11	10	14	10		GOOD, NEUTRAL
僧正		12	12				GOOD, EVIL
君主	15	12	12	15	14	15	GOOD
忍者	17	17	17	17	17	17	EVIL

にもなることができます。

これらはいずれもノームがよいですが、僧正や侍はノーム以外でも
 なんとかなるでしょう。

ノームは全体的に属性があがるのでどれにかたよったりしなく成長キャラクターに
 適しています。

よってこれらの職業のキャラクターをつくろうと考えているなら、
 (おそらく“僧正”と“忍者”は必要になるでしょう)
 ノームでキャラクターをつくる必要になってきます。
 (その時の職業はなんでもいいですが戦士でよいでしょう)

さて、一機これでキャラクターの設定は終わりですが、20人まで設定できるので、
 20人つくった方がよいと思います。
 それぞれボーナスポイントが違ふし、金を集めることもできるのでうまくキャラを選び
 金を集めて最初から良い武器を買えばそれだけ有利にゲームを展開することができます。

さてGAMEに入りますが、まずは1階でじっくりとキャラを育てましょう。
 当然ながら敵に会います。(この時点で自動SAVEされます)
 戦ってください。
 そこで鎧つと宝箱があらわれます。(直接、金の手にはいることもあります)

そこで宝箱のワナをはさずなければなりません。
ワナの隠れ方をしらべて、ワナをはさってください。

(盗賊にやらせると良いでしょう)

いくつか例をあげてみましょう。

POISON NEEDLE, STUNNER, EXPLODING BOX
GAS BOMB, TELEPORTER, MAGE BLASTER
PRIEST BLASTERなど

まだまだいろいろあります。

しかしワナを調べまちがったりすることもあります。

当然、ワナをはさずことに失敗します。

その時はあきらめてリセットしましょう。

こうしてLEVELを上げていきます。

あるアイテムをもっていないと通れない扉があるので
それ以前のFLOORのITEMを全部とっておかないと
「わざわざ時間をかけて遠くまできたのに...」
ということになりかねません。

戦うということは体力を減らすことでもあります。

体力が減ってきたら無理をせずに魔法や薬を使うか、城に戻るかしましょう。

城に戻るときは注意をしなければなりません。

城に行こうと思ったらまずそれらのキャラクターの同盟を見ます。

そのとき、GOODとEvilが同じパーティにあるならば城でパーティは解散しないでください
マニュアルにもあるようにGOODとEvilは一緒にパーティを組むことはできません。

同盟の変化は友好的な敵に関係があります。

友好的な敵を殺し続けていけばGOODになることはないでしょう。

パーティのキャラの同盟が混同していなければ城に戻ってパーティを解散しても
大丈夫です。

こうして行くうちにキャラクターのLEVELも上がり、他の職業につける者もでてくる
でしょう。成長キャラクターになれるのだったら職業を変更してしまいましょう。

僧正は特に早めに、魔法の品物を得ても、使えなければ意味がありません。

(但し、戦士、盗賊は1人ずつ残しておいた方が良いでしょう)

(また、戦士、盗賊も他のキャラクターから職業変えたものがよいことはいうまでも
ありません。)

こうして行くうちに成長キャラクターも増え、魔法の品々も入手し、地下深く下って行け
ようになるでしょう。

下へ行くつもりなら、その階で得られるものをすべて取って、確認してからに
してください。

【確認して何かわからない場合は(それがほとんどですが...)セーブして使ってみて
ください。その結果、悪影響のたものや必要でないことがおきた場合はリセットして
ロードしてください】

くり返して地下10階までおとりに行きます。あとはワナにかからないように
ずーと進み、ワードナとの戦いになります。(LEVEL15ぐらいないと無理?)
前の3人はワードナを集中攻撃します。

僧侶の呪文をつかえるものは前の3人に"MAJI"をかけます。

魔術師の呪文をつかえるものは側近たちを魔法で攻撃します。

こうしてワードナを倒し、お守りを入手したらその場で動かずに

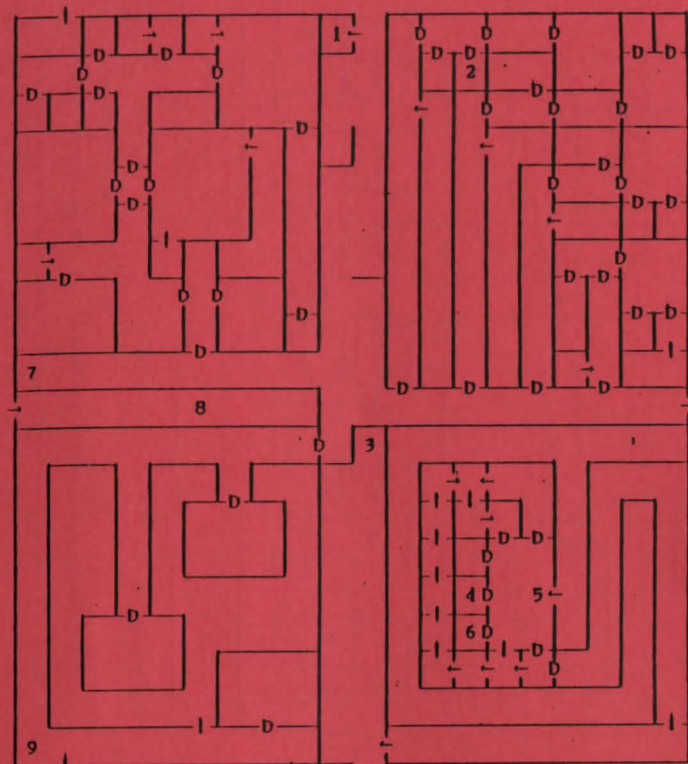
魔法MALORで9、8、7...1階へと戻ってきます。

(但し、"LOKTOFEIT"は使わないこと!)

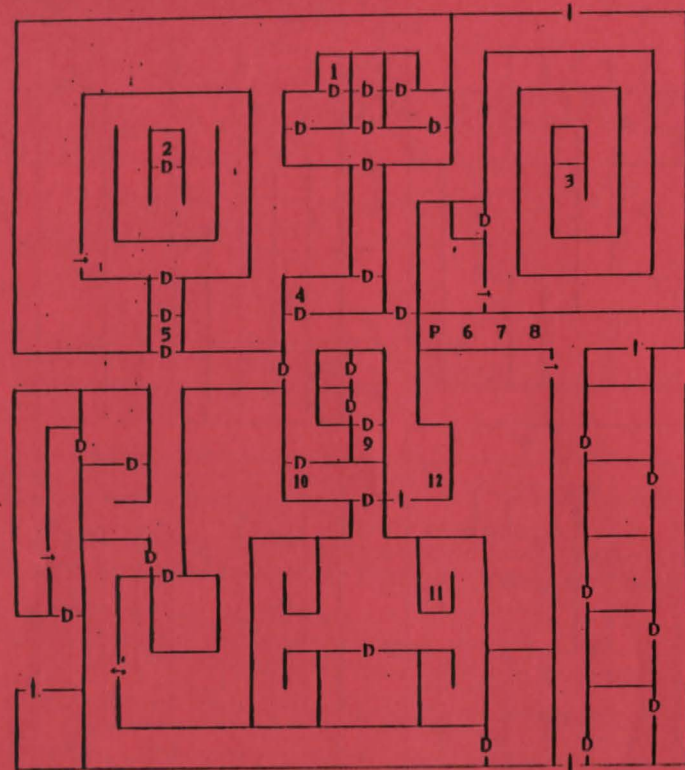
城に戻ればGAME END。

HAPPY ENDであります。

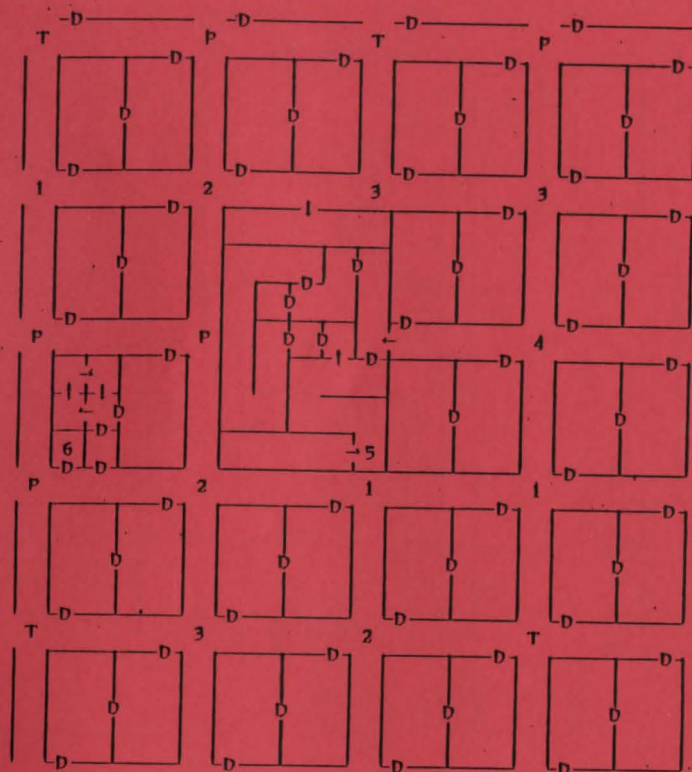
FLOOR 1



1. 老人がいる。城にWARPする。
 2. 銀色の鍵がある。
 3. エレベータ A-Dで各階に移動する。
 4. 5にWARPする。
 6. ブロonzの鍵がある。
 7. DOWN
 8. 5にWARPする。
 9. 城の入り口
- P. PIT



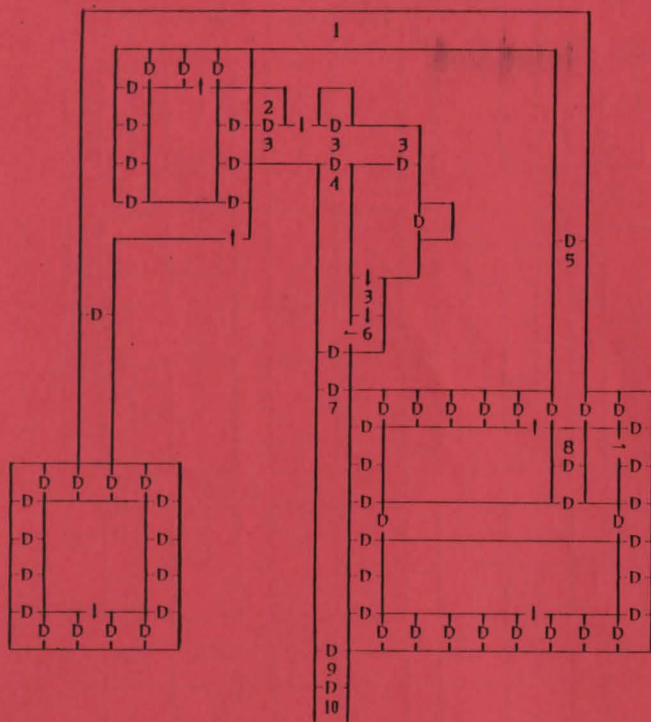
- | | |
|---------------|----------------|
| 1. 熊の像がある。 | 8. MESSAGE |
| 2. 金の鍵がある。 | 9. エレベーター A |
| 3. DOWN | 10. ブロonzの鍵が必要 |
| 4. 銀の鍵が必要。 | 11. カエルの像がある |
| 5. カエルと熊の像が必要 | 12. UP |
| 6. MESSAGE | |
| 7. MESSAGE | |



T. TURN FLOOR

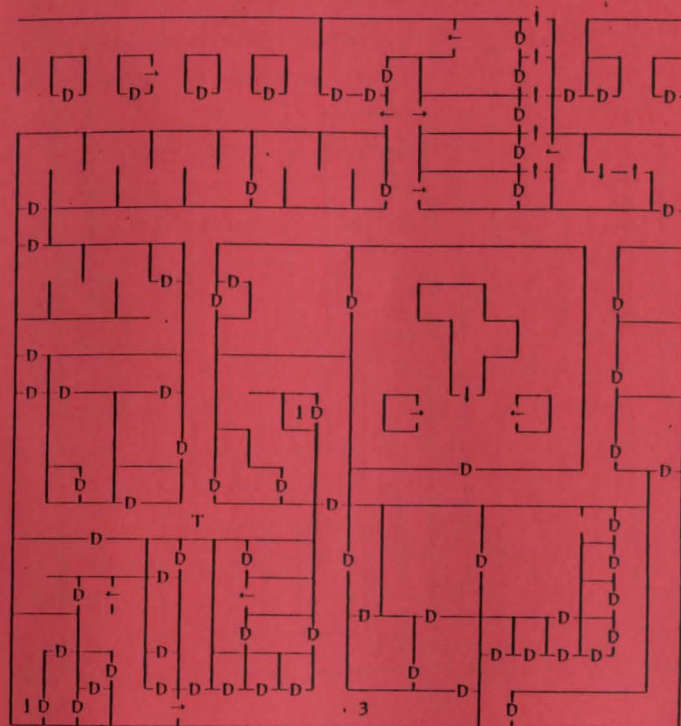
1. 左にまがれ
2. 右にまがれ
3. まわれ右
4. UP
5. エレベーター A-D
6. DOWN

FLOOR 4



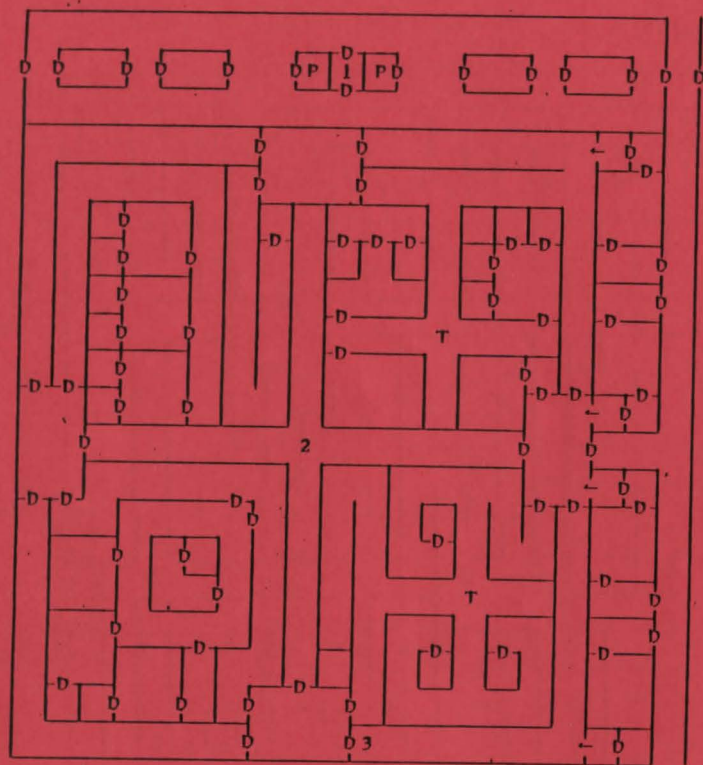
1. UP
2. 宝の部屋 (何もない)
3. MESSAGE
4. MESSAGE
5. 熊の像が必要
6. ブルーリボンがある。(4~10のエレベーターに贈るのに必要)
7. エレベーター A-D
8. DOWN
9. MESSAGE
10. エレベーター A-F

FLOOR 5



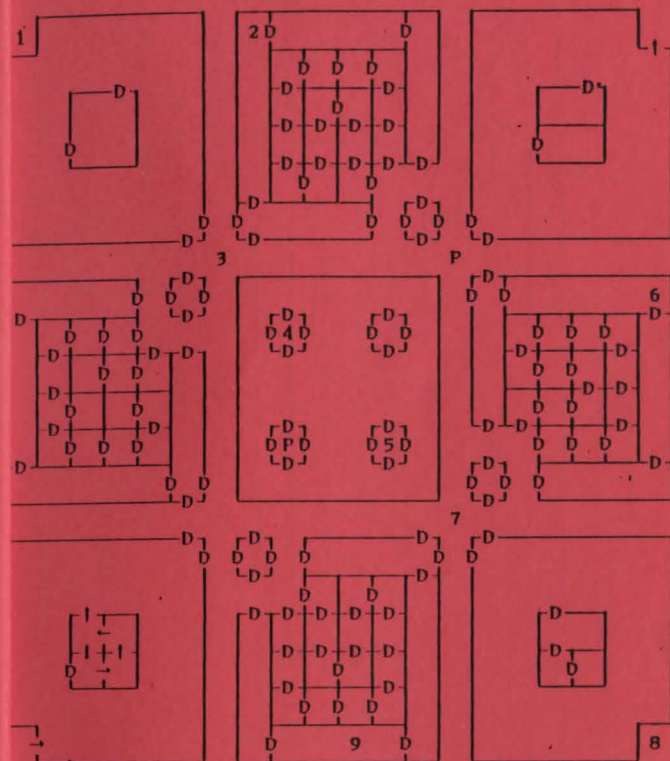
1. DOWN
2. UP
3. エレベーター A-F

FLOOR 6



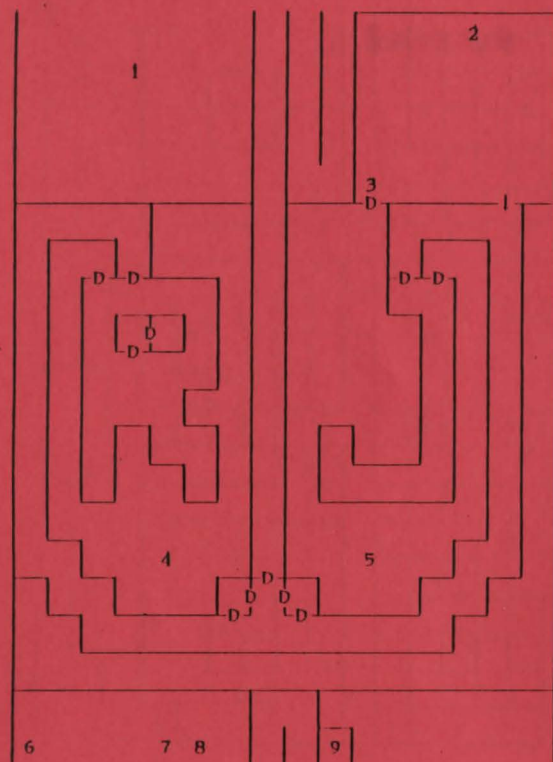
1. DOWN
2. UP
3. エレベーター A-F

FLOOR 7



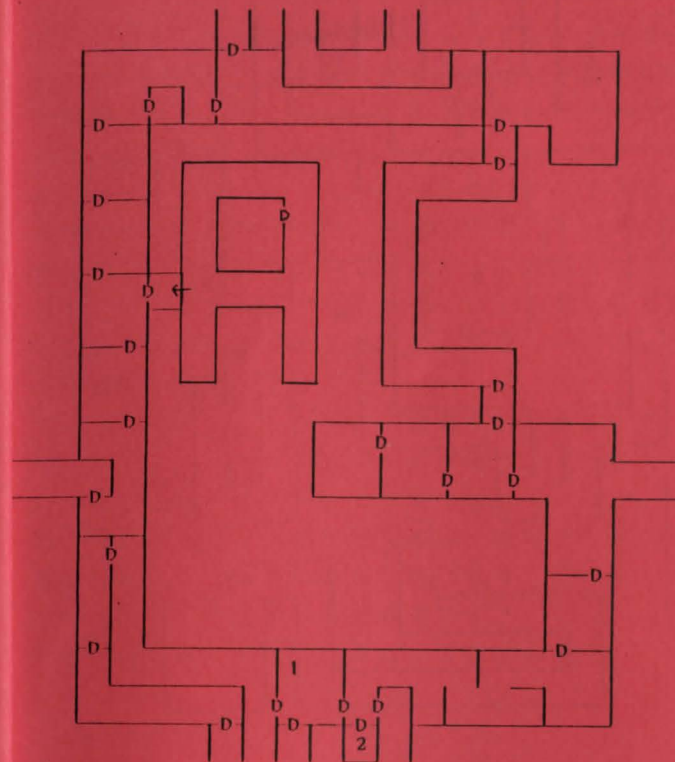
1. UP
2. 6へWARP
3. 7へWARP
4. 8へWARP
5. DOWN
9. エレベーター A-F

FLOOR 8

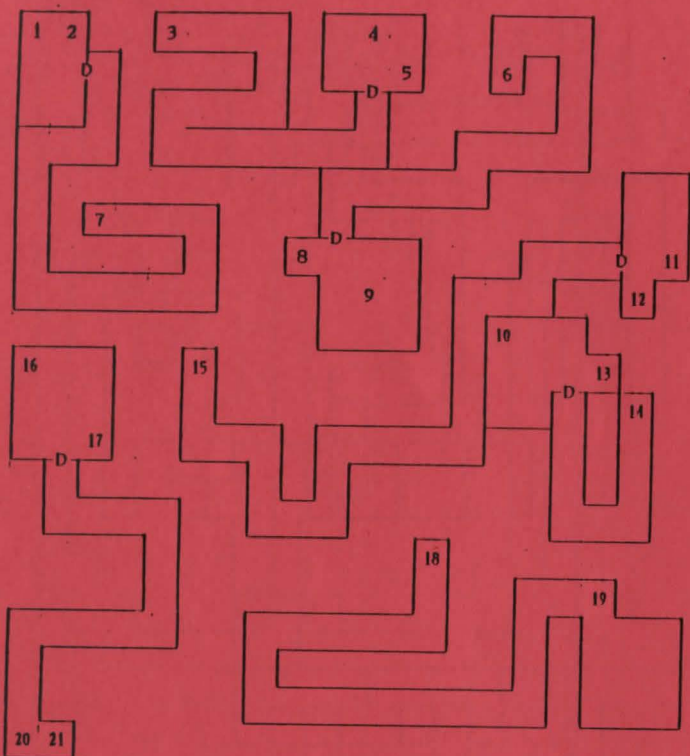


3. 2へWARP
5. 4へWARP
6. DOWN
7. 4へWARP
8. 4へWARP
9. エレベーター A-F

FLOOR 9



1. おとしあな. B10Fへ
2. エレベーター A-F



1. 3へWARP

2. 20へWARP

4. 6へWARP

5. 20へWARP

8. 20へWARP

9. 15へWARP

10. 18へWARP

11. 14へWARP

12. 20へWARP

13. 20へWARP

16. 7へWARP

17. 20へWARP

19. ワードナがいる!!!

21. 城にWARPする。

ゲームは楽しめましたか？ ロールプレイングは、キャラクターの作成，経験値・生命力を増やす過程の皆さんの努力の度合いが，おおいに重要です，必ずしもこれで全員が解けるとはいえません。

ロールプレイングは，こつこつ地道にやってこそ，ロールプレイングの楽しさが，あるのです。ゲーム・エイドでは，このほかにもロールプレイングが解けなくてこまっている人の為に，いろいろなヒントお答え集を用意してあります。お答えの分からない人は，ゲーム・エイドまで資料を請求してください。

ゲーム・エイドのカタログに記載されている以外のアドベンチャー，ロールプレイングが解けた人は答えのコマンドと地図をゲーム・エイドまで送って下さい。採用させて頂いたものについてはゲーム・エイドの製品と取り替えられるクーポン券をさしあげます。がんばってね！ゲーム・エイドはあなたの味方です。

では，また会う日を楽しみに，ごきげんよう。

ゲーム・エイド

ひみつのありか……

TEL 03・205・4862

〒160 東京都新宿区高田馬場1-24-4 ヴェルデ・スワ104号 ゲーム・エイド