

HE
system
PC Engine

SUPER
CD-ROM² SYSTEM

SORCERIAN



 **Victor**
WE MASTER THE BEST

このたびは、ビクター音楽産業株式のCD-ROMディスクをお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

● SUPER CD-ROM² ソフト使用上の注意

- ① PCエンジン、CD-ROM² などハードの接続及び動作方法に関しては、各機器に付属の「取扱説明書」を必ずご熟読の上ご使用ください。
- ② CD-ROM² ディスクには、表と裏があります。必ず、レーベル面（ゲームタイトル等が印刷されている面）を上にしてセッティングしてください。
- ③ ゲームプレイ中に、CD-ROM² プレーヤーのふたを開けることは絶対にお止めください。正常なプレイが出来なくなり本体を痛める場合があります。
- ④ また、ゲームプレイ中に、CD-ROM² 本体に振動を与えることは、お止めください。正常にデータが読み込みできなくなり、誤動作する場合があります。

このCD-ROM² ディスクは、「SUPER CD-ROM²」専用ソフトです。従来の「CD-ROM SYSTEM」では動作いたしませんのでご注意ください。動作させるためには、「SUPER SYSTEM CARD」が必要です。

* CD-ROM² ディスクは、音楽用 CD プレーヤーでは、使用しないでください。コンピュータ用データがオーディオ機器に影響を及ぼす場合があります。

* 万一製品に当社の責任による不都合がありました場合は、新しい製品とお取り替えいたします。

● CD-ROM ディスク保管上の注意

- ① 番号の読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。
- ② CD-ROM ディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。
- ③ レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROM ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。
- ④ プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROM ディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。

* このディスクを無断で複製すること、及び商業に使用することを禁じます。

SORCERIAN

I N D E X

■ソーサリアンの世界	2
■ゲームのスタート方法	3
■コントローラーの使い方	4
■セーブ/ロード	4
■冒険の準備	5
1. キャラクターメイキング	5
2. キャラクターを見る	7
3. キャラクターを消す	7
4. 職業を変える	8
5. 町へ行く	9
6. 時間を進める	10
7. パーティーの編成と解散	13
8. サンプルキャラクター	13
■冒険への出発	14
1. 冒険への出発	14
2. 冒険の画面	14
■冒険の終了(分配)	15
■魔法の書	17
■薬草	24

ソーサリアンの世界

ソーサリアンの町、ペンタウア。そこには今だ魔法が存在する。

火星、木星、月、太陽、金星、土星、7つの星の力が混じり合う時。

不思議な力が生まれ、冒険者の望みをかなえてくれるという。

旅の途中で知り合った若き冒険者たちも、それぞれの夢をこの「町」にかけていた。

可愛らしい容姿からは、想像できないほどたくましいウィザードの娘。

背は低いけれど、力ならだれにも負けないドワーフ。

妖艶で、しかも知性あふれる大人の女、エルフ。

そして、剣と女にもてることでは、右に出るものはいない、ファイター。

今、ここに責き野心を抱いた4人のドラマが始まる。

プロローグ

ペンタウアの王都は不吉な噂に満ちていた。数日前から西の空が怪しい光に包まれているのだ。それが如何なる現象なのか、城の天文学者にさえも分からぬという。遥か北方の地にオーロラと呼ばれる不思議な光があると聞くが、古くから続くこのペンタウア王家の記録のどこを探しても、そのような気象の例はなかった。人々は不吉な前兆として恐れおののいた。

そんな時、クラトウの村から不穏な話が王の耳に届いた。

「クラトウには古代神殿の遺跡があり、数百年の

昔、邪心教の神を神殿の奥深く封印したという伝説が残っているのだが……

ある日、村の者が遺跡を訪れてみると、いつの間にか封印が解かれていることに気付いた。」という内容であった。

その話を聞いた王は、早速、邪神を封印せよとの命を下し、近衛兵をクラトウに向かわせた。しかし、ペンタウアに戻ってこれたのは、ただ一人であった。彼を残して、近衛兵は全滅したというのだ。邪神のことが人々に知られることを恐れていた王も、やむなく「邪神を封印した者には、褒美を与える」と布告した。

❖ゲームのスタート方法❖

システム画面(P-1)のときに **RUN** ボタンを押すとオープニングデモが始まり、終了するとタイトル画面(P-2)になり、ゲームはスタートします。

(オープニングデモをスキップしたい場合は、デモが始まってすぐに①ボタンを押してください。)

最初にあらわれる画面(P-3)は、城の中(メインメニュー)です。ここでは、キャラクターを作ったり、パーティーを編成したりと冒険の準備をおこないます。10個ある冒険は、すべてここから始まります。

冒険の準備は、下のチャートに示す手順でおこないます。(とにかく早く冒険にスタートしたい人は、サンプルキャラクターをセレクトし、パーティーを編成してください。)

★ 冒険までのチャート★

キャラクターメイキング



職業の変更

[最初は農夫(婦)に設定されています。]



町で準備する



パーティー編成



冒険に出発!!

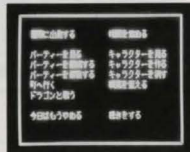
P-1



P-2



P-3



❖コントローラーの使い方(基本操作)❖

	メインメニュー	冒 険 中
☉キー	コマンド、文字などの選択	☉: キャラクターの移動 ↑: ジャンプ(長く押すとより高くジャンプできる) 扉などの出入り アイテム取得 調べる(あやしいところで使用) ↑↓: ロープなどの昇降
①ボタン	決 定	攻 撃
②ボタン	キャンセル	魔法、薬、アイテムの使用
RUN)ボタン	使用しません	コマンドウィンドウ(14ページ参照)を開く(②ボタンで閉じる)
SELECT)ボタン	使用しません	パーティの順序の入れ替え
	RUN)ボタン+ SELECT)ボタン	リセット

❖セーブ/ロード❖

セーブできるファイルは、「SORCERIAN 1」、「SORCERIAN 2」の2つあり、各々8人分までのキャラクターのデータをセーブできます。尚、セーブは、城の中(メインメニュー)でも冒険中でも可能です。

●メインメニューでのセーブ/ロード

セーブ 「今日はもうやめる」を選択し、セーブするファイルを選びセーブします。(はじめてセーブする時は「NEW DATA」と表示されています。)

ロード 「続きをする」を選択し、ロードするファイルを選びロードします。(ロードはメインメニュー時のみで可能です。)

●冒険中のセーブ

セーブ コマンドウィンドウ(14ページ参照)でセーブを選択し、メインメニュー時と同じ要領で操作して下さい。

ロード できません。

注意

セーブできるバックアップRAMの容量が、ファイル1つ分しか空いてない場合は、自動的にセーブできるファイルは「SORCERIAN 1」のみとなります。2つのファイルを使用したい時には、他のファイルを消去して下さい。

❖冒険の準備❖

1 キャラクターメイキング(種族・性別・能力値・年齢の設定)

ゲームをスタートして、まず最初におこなうことは、キャラクターメイキングです。キャラクターは、最高10人まで作ることができます。

①「キャラクターを作る」を選んでください。

②名前をつけます。

☉キーでカーソルを移動させて文字を選び、①ボタンで決定してください。

11文字まで入力でき、②ボタンでキャンセルできます。終わったら、カーソルを「おわる」のところに移動させて①ボタンを押してください。

③種族と性別を選択します。

☉キーの上下で種族と性別を切り換え、左右で内容の選択をしてください。

①ボタンを押すと決定され、ボーナス値が表示されます。

名前	NAME	VICTOR			
種族	CLASS	FIGHTER			
性別		MALE			
	BONUS	3	ボーナス値		
	STR	8	INT	0	能力値
	PRT	9	MGR	4	
	VIT	8	DEX	4	年齢
	KRM	2	AGE	16	
	メニューにもどる。				

種族	FIGHTER(ファイター)	戦士。攻撃、防御ともにすぐれ体力もあるが、頭のほうは「平凡」。
	WIZARD(ウィザード)	魔法使い。知能が高く、もちろん魔法の覚えもよい。攻撃、防御は極端に低い。
	DWARF(ドワーフ)	ひげづらの小人。攻撃、防御とも驚くほど良く、その上意外と器用である。ただし、知性は要求できない。
	ELF(エルフ)	ドワーフとは対照的な美しい種族。体力や攻撃力は低いが、知性的で敏捷。

性別	MALE	(男)	一般的に、男性は女性より強く攻撃的。しかし、知性に欠ける。
	FEMALE	(女)	

④ボーナス値の分配をします。☉キーで能力値を選び、①ボタン、②ボタンで増減をおこないます。分配が終わったら「メニューにもどる」を選んでください。

能力値	STR…ストレンクス (強さ・攻撃力)	0以下だと、武器を使った攻撃をすることができない。
	INT…インテリジェンス (知力・魔法の攻撃力)	0以下だと、魔法を使うことができない。
	PRT…プロテクション (防御力)	低いほど、普通の攻撃に対するダメージが大きい。
	MGR…マジックレジスタンス (魔法に対する抵抗力)	低いほど、魔法の攻撃に対するダメージが大きい。
	VIT…バイタリティ (活力・体力)	高いほど、重い扉を開けることができる。
	DEX…デクステリリティ (器用さ)	高いと、扉やアイテムにかかったワナをはずすことができる。
KRM…カルマ (善悪の目安)	プラスだと、良い人間でありカリスマ性(魅力)もあるということになる。カルマが高いと安く買物ができる。	

ボーナス値と能力値の関係

種族や性別によって、基本になる能力値が決っています。この基本能力値を1上げるとボーナス値は1減ることになります。

反対に、能力値を下げてボーナス値を上げることもできます。ただし、最初に定められている基本能力値以下にする場合は、ボーナス値を1上げるのに能力値2が必要です。また、この時、能力値をマイナス値にすることはできません。

ボーナス値と年齢の関係

年齢を上げることによってボーナス値を上げることができます。ファイターとウィザードは2歳、エルフは9歳、ドワーフは4歳上げるごとにボーナス値が1上がります。なお、年齢は16歳以下にすることはできません。

AGE…年齢

- 年をとると能力値が変わります。
ひとつの冒険から帰ってくると、1年がたっています。冒険に行かず時間にを進めることによっても1年ずつ過ぎていきます。当然、キャラクターも1つ年をとり、この時、それぞれの能力値が変化しています。

- 年のとり方と世代交代
種族によって寿命が違い、年をとるにつれキャラクターも変化します。
年をとり過ぎると老衰で死んでしまうこともあります。そのキャラクターの能力や職業を引き継いで世代交代することができます。老衰で死んだ場合、「××はやすらかなむりにつた。キャラクターをつくりなおしますか?」と表示された時に「はい」を選ぶと世代交代させることができます。

2 キャラクターを見る

キャラクターの状態(能力値、持ち物など)を見たい場合

- ①「キャラクターを見る」を選んでください。
- ②キャラクターの一覧が表示されますので、目的のキャラクターを選びます。

名前	種族	年齢
VICTOR	FIGHTER	AGE 16
性別 MALE	FIGHTER LEVEL 0	レベル
HP ヒットポイント …体力/HPの上限	HP 100/100	GOLD 4
MP マジックポイント …魔法の力	MP 50/50	EXP 0
能力値	STR 10(10) INT 0(0)	MAX マックス …MP、および能力値の上限
…カッコ内は防具を装備した時の能力値	PRT 10(10) MGR 4(4)	持っているハーブ 薬草の種類と数
	VIT 8(8) DEX 4(4)	
	KRM 2(2) MAX 10	
	ちしきはありません	
	こがたのけん かわのよろい こがたのたて HEAL	
	ベルベータ 0 ラベンダー 0 セージ 0	
	ヒソップ 0 セボリー 0	
	しよぎょうはのうふをしています。	

情報…現在の職業は何か、修行中かどうか、また、そのキャラクターが死んでいる場合は死後何年経過しているのか、など、キャラクターの状態に関する情報が表示されます。

持ち物…キャラクターはそれぞれ、装備するもの(武器カロード、鎧カローブ、盾カリング)3つ、薬、それ以外の予備に持てるもの2つの合計6アイテム持つことができます。キャラクター同士で持ち物の交換をすることはできません。

持っている知識…道場で身につけた能力(アイテム・ワナ・モンスター・薬の場合、それぞれに関する知識)のうち、何をもっているか。

3 キャラクターを消す

キャラクター作りに失敗した場合や、新しいキャラクターを作りたいが定員オーバーのため、誰かを削除したい場合

- ①「キャラクターを消す」を選んでください。
- ②キャラクターの一覧が表示されますので、消したいキャラクターを選んでください。「××を消してもよろしいですか?」と表示された時、「はい/いいえ」のどちらかをセレクトしてください。
- ③再びキャラクター一覧が表示されます。他に消したいキャラクターがある場合はキャラクターを選び、ない場合は①ボタンを押してください。

4 職業を変える

就職の条件

キャラクターは、60種類の職業の中から好きな仕事を選び、デューダすることができます。ただし、種族、性別、年齢、能力によって制約があります。なれる職業はオレンジ色で、なれないものは紫色で表示されています。

年収と能力値

1年が過ぎると年俵がもらえ、各能力値が変化します。その年収や能力値の変化は職業に関係しています。年収がよくても「泥棒」などを何年もやっているとかルマが下がります。

職業を変える場合

- ①「職業を変える」を選びます。
- ②キャラクターの一覧が表示されますので、職業を変えたいキャラクターを選んでください。①ボタンで決定します。
- ③再びキャラクター一覧が表示されます。他に変えたいキャラクターがある場合はキャラクターを選び、ない場合は②ボタンを押してください。

※職業についているキャラクターは、1年たつとある程度の経験値がもらえます。

※転職できる職業は、オレンジ色で表示されています。

職業一覧

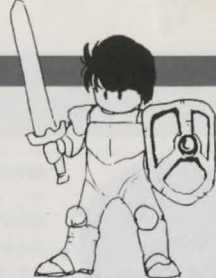
農夫	道化師	漁師	御者	糸つむぎ	乞食
錬金術	鍛冶屋	大工	墓守	歌うたい	調教師
傭兵	きこり	彫刻家	写本	紙すき	宝石細工師
占い師	狩人	織り子	粉ひき	通訳	かご作り
坑夫	祈禱師	炭焼き	家政婦	薬剤師	鍵屋
泥棒	悪魔払い	コック	踊り子	骨細工師	靴屋
僧侶	宣教師	スパイ	花屋	渡し守	はく製作り
商人	医師	牧童	石工	薬草取り	弓師
船員	看護婦	用心棒	髪結い	葬儀屋	チーズ作り
騎士	パン屋	ざん遊詩人	仕立屋	ワイン作り	産婆

5 町へ行く

冒険に必要なものを買う、魔法をかけてもらう、修業をするなど、ソーサリアンの町ペンタウアでは非常に重要な作業をおこないます。

※パーティーを組んでいると町へは行けません。解散してください。

- ①「町へ行く」を選び、誰が行くかを決めます。
- ②画面左下に、そのキャラクターの所持金が表示されています。どこへ行くのかを選んでください。



武器と防具の店 BOB GUILD

武器や防具を売っています。また、手にいれたアイテムなどを売ることもできます。すべての武器と防具は、魔法使いの家で魔法をかけることによって、さまざまな魔法を使うことができるようになります。

売っているもの	武器	小型の剣	小ぶりながら切れ味は抜群。ファイターが持つことのできる武器。
		斧	片刃の斧。ドワーフにしか使いこなすことはできない。
	ロッド(杖)	エルフやウィザードが魔法を使う時だけでなく、攻撃時にも使う。	
	アーマー(鎧)	防御力はかなり高い。ファイターとドワーフが身につけることができる。	
	ローブ(衣)	軽しなやかにフィットするローブは、エルフやウィザードに人気。	
	シールド(盾)	ファイターとドワーフが持つ。	
リング(指輪)	防御力を秘めている。エルフとウィザードは、これをつけて身を守る。		

この店で売っていない武器や装備を、冒険中に発見できるかもしれません。



魔法使いの家 ESTHERS CABIN

ここは、何にもまして重要な「魔法」をかけてくれるエスターという魔法使いの家です。

7つの 星の魔法

魔法をかけてもらえるのは、武器と防具です。次の7つの星の魔法の組合せによって、さまざまな魔法が使えるようになります。ただし、7つの星の間には、ある関係の法則が働いていて、なかなか思いどおりに魔法がかからないはず。この法則を解き明かすのも一つの冒険と言えます。

なお、魔力が宿るまでには、それ相当の年月が必要です。その間、魔法をかけてもらいたいものを預けておくことになるのですが、一人が預けることのできるのは1つだけです。くわしくは「魔法の書」をお読みください。

火星の魔法 攻撃力 (STR)

太陽の魔法 活力・体力 (VIT)

水星の魔法 知力、魔法の攻撃 (INT)

金星の魔法 器用さ (DEX)

木星の魔法 防御力 (PRM)

土星の魔法 善悪の目安 (KRM)

月の魔法 魔法に対する抵抗力 (MGR)

呪いを解く

冒険中に呪いをかけられてしまい、魔法を使えなくなったりすることがあります。そのような時には、ここで呪いを解いてもらいます。

死者を よみがえらせる

- 死者の復活は、ここ以外でもできます。冒険中、不幸にもあえない最後をとげた者を、よみがえらせてくれます。
- 復活の成功率は、死後の経過時間に比例して低下します。死後ずいぶん経過している死者をよみがえらせることは、容易ではありません。失敗してしまうと、そのキャラクターは灰となり消え失せてしまいます。成功率は、死後の経過時間に比例して低くなっていきます。
- 復活の時に副作用の生じることがあります。死者をよみがえらせるということは、この世ならぬ荒技です。そのため、さまざまな副作用が生じる恐れがあります。

預けた物を 返してもらう

魔法をかけてもらうために預けておいた武器や防具を返してもらいます。まだ魔法のかかっていないものを、返してもらうこともできますが、お金は返してもらえません。

薬屋 CHEMISTS SHOP

ここでは、薬を売っています。また、冒険中に手に入れた数々のハーブを調合していろいろな薬を作ってもらうこともできます。

売っている薬	HEAL (キズ薬)	UN-CURSE (呪いを解く)
	CURE (解毒剤)	STONE FLESH (石化した者を元に戻す)
	NEGATE (時間停止)	RESURRECT (死者の復活)
	MELT (解凍)	SENILITY (モンスターを老化させる)

調合して もらう方法

例えば、2種類のハーブを持っているとします。それぞれ別々に調合してもらってもよいし、2つを混ぜ合わせて違う薬を作ってもらってもよいのです。

- ① 「ハーブをちょうごうしてほしい」を選ぶと、今持っているハーブの一覧が表示されますので、どれを調合してもらうかを決めてください。
- ② どれかを選ぶと、そのハーブがカーソルでかこまれます。これだけで薬を作ってもらう場合は「お願いします」を選び、複数のハーブを混ぜる場合には他のハーブを選びます。
- ③ 選んだハーブで、何が作れるかを教えてくれます。後は、画面の指示にしたがって操作してください。

寺院 ORDERS TEMPLE

ペンタウアにある寺院。熱心な信者には、何らかの神の恩恵が与えられることでしょう。寄付金も受け付けています。

長老の家 ELDER PREMISES

キャラクターの持ち物について、いろいろな情報を提供してくれます。どんな魔法がかけられているか、使うことのできる魔法は何か、その魔法はどんな力があるのかなどを知ることができます。

城の謁見室 AUDIENCE ROOM

ペンタウアの王に謁見することができます。次のレベルに必要な経験値を教えてください、レベルアップしてくれたりします。

道場 TRIAL FIELD

キャラクターの能力を上げるために、ここでたっぷり修業するとよいでしょう。修業メニューは、次の11項目です。

能力を上げる 修業

1回の修業によって5ポイント上がり、能力値のMAXまで上げることができます。

武器を使いこなす (STR)

腕力をつける (VIT)

魔法を使いこなす (INT)

ワナを上手にはずす (DEX)

敵の攻撃をかわす (PRT)

人と上手に話す (KRM)

魔法をかわす (MGR)

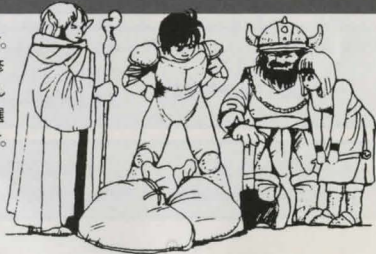
その他の能力を もつ修業

冒険中、必要になってくる能力を身につけることができます。この修業は、一度おこなえば充分でしょう。

アイテムを知る	冒険を終えてアイテムの分配をする時、アイテムの鑑定ができる。
わなを知る	どんな種類のわなであるかを知ることができる。
モンスターを知る	冒険中、その場所に出てくるモンスターの特徴を知ることができる。
ハーブを調合する	冒険中、ハーブを持っていれば、ハーブの分だけ自動的に薬が補充される。

6 時間を進める

「ソーサリアン」での時間は1年ごとに過ぎ去っていきます。武器に魔法をかけてもらうのに何年か進めてもらいたい、修業のため何年か進めたいなど、と思うことがあるでしょう。そんな時には、城に戻りメニューの中から「時間を進める」を選んでください。すべてのキャラクターが1歳ずつ年を取ります。



7 パーティーの編成と解散

キャラクターを作り装備もばたん整ったら、いよいよパーティーの編成です。冒険へは、パーティーを組んでからでないと行けません。例え、一人で出かける場合でも「ひとりのパーティー」を編成してください。(ただし、装備を整えなければパーティーに加わることはできません。ファイターとドワーフは武器、アーマー、シールドを。エルフとウィザードはロッド、ローラ、リングが必要です。)

パーティーの編成

- 1 「パーティーを編成する」を選んでください。
- 2 パーティーに参加させるキャラクターを選んでください。

左に、まだパーティーに参加していないキャラクターの一覧が、右に参加するキャラクターの一覧が表示されます。

パーティーを見る

パーティーを見たい場合は、「パーティーを見る」を選んでください。

パーティーの解散

町へはパーティーを解散しなければ行けません。

- 1 「パーティーを解散する」を選んでください。
- 2 「パーティーを解散してもよろしいですか？」と確認を求めてきますので、「はい/いいえ」を選んでください。

8 サンプルキャラクター

とにかく手っとり早く冒険に出たい人のために、すでに、ある能力を持ったサンプルキャラクターを用意しました。



冒険への出発



1 冒険への出発

さあ、お待たせいたしました。
いよいよ冒険への出発です。

- ①「冒険に出発する」を選んでください。
 - ②10個の冒険（シナリオ）が表示されます。自分の行きたい冒険を選んでください。
- ※初めてプレイする場合は、「ピフォア ダーク」からしかスタートできません。

また、「タイム アフター タイム」は、それ以外の全てのシナリオを解かないと進むことはできません。
「タイム アフター タイム」が終了すると自動的にエンディングに入ります。

2 冒険の画面

●キャラクター情報ウィンドウ

ヒットポイントと
マジックポイントを表示

	HIT.P	MAG.P
ALLO	100	50
VICTOR	100	50
JIRO	100	50
NIPPER	100	50

●コマンドウィンドウ

冒険中に **RUN** ボタンを
押すとコマンドウィンドウ
が現れます

そうび
もちもの
ステータス
モンスター
スピード
ウィンドウ
セーブ

装備 (そうび)

どの魔法(アイテムにかかっている)を使うか、またどの薬を使うかは右下のウィンドウ内で指定します。使いたいアイテムを選び①ボタンで決定してください。選んだアイテムは緑色で表示されます。また、予備のアイテムの中に交換できるもの(たとえば武器を変更したい場合には、予備のアイテムの中に武器が必要です。)があれば、変更したいアイテム(現在、装備しているものの中から選ぶ)を選び①ボタンを押せば、今までのアイテムと入れ替りに装備されます。

- 魔法を使うアイテム …… グリーン
 - 装備しているアイテム … オレンジ
 - 予備のアイテム …… ホワイト
- *予備も含めてアイテムは最大6つまで持てます。

ALLO まほうはつかわない こがたのけん かわのよろい こがたのたて	VICTOR まほうはつかわない きつえ もめんのローブ ずいしょうのゆびわ
JIRO まほうはつかわない こがたのおの かわのよろい こがたのたて	NIPPER まほうはつかわない きつえ もめんのローブ ずいしょうのゆびわ

持ち物 (もちもの)

冒険中に得たアイテム、GOLD、経験値を表示します。ここで表示されるアイテムは冒険が終わるまで装備できません。

ステータス

全員の能力値を表示します。

モンスター

「モンスターを知る」能力をもったキャラクターが先頭にいる時、モンスター名やその他の情報を表示します。

スピード

キャラクターのスピードが変更できます。

ウィンドウ

キャラクター情報ウィンドウのON/OFFをおこないます。



◆冒険の終了(分配)◆

冒険の目標を達成し城へ帰ったパーティーは、冒険で得た数々のアイテムやお金を分配します。

- 1 冒険の旅から帰ると次の画面が表示されます。

得たGOLD	0 GOLD	TRAVELERS INN		
得たEXP	3035 EXP	アイテムをえらんでください		メッセージ
得たアイテム	くろのいし あおのいし たいようのいし	VICTOR 9 GOLD こがたのけん HEAL かわのよろい RESURRECT こがたのたて		現在持っているもの
		NIPPER 1 GOLD きのつえ HEAL もめんのローブ RESURRECT すいしょうのゆびわ HEAL		
	HIT ANY KEY			

2 冒険中に得たEXPがGOLDに換金されます。換金率は、10EXP = 1GOLD

3 次にカーソルを移動させてアイテムを選び、①ボタンを押すとアイテムウィンドウが現れます。このときのコマンドは以下のとおりです。

かんていする
(鑑定する)

パーティーの中に「アイテムを知る」能力をもったキャラクターがいる場合、そのアイテムを持っていたほうが良いかどうか調べます。

うる
(売る)

売ってしまいたいアイテムを選びます。売るときは「はい」、やめるのなら「いいえ」を選んでください。また、手持ちのアイテムがいっぱいで、これ以上持つことができない場合でもアイテムを売ることができます。

カーソルを売りたいアイテムにあわせて①ボタンを押してください。

ぶんぱいする
(分配する)

分配したいアイテムを選び、①ボタンで決定します。アイテムはそれぞれ持っているキャラクターに分配され、全員が持っている場合には、表示されているキャラクターの順番に分配されます。

※ひとりのキャラクターは、武器(またはロッド)、盾(またはリング)、鎧(またはローブ)、そして薬以外は2個までしか予備のアイテムを持つことはできません。予備のアイテムは、武器、防具、薬、何でもOKです。

4 アイテム分配が終了すると自動的にお金が分配され、メニューにもどります。

また、「おわり」を選ぶと、アイテムが残っていてもメニューにもどることができます。このとき残っていたアイテムは捨てられます。

魔 法 の 書



ソーサリアンには、
120種類にもおよぶ魔法が
存在します。これらの魔法をかける
ためには、魔法使いの家にアイテムを預け、
7つの星を順番にかけてもらわなければなりません。
このとき注意すべきことは、7つの星は互いに干渉し
あっているために、打ち消しあったり、まったく
別の星に変わってしまうことがあること
です。魔法のリストを参考に
がんばってください。

(リストには119種類しか
載っていません。)

◆魔法リスト◆

名	前	効	果					有効元素												
			地	火	水	風	霊	地	火	水	風	霊								
●攻	撃																			
ABSORB		生命力を吸収																		
ACID STORM		酸の嵐																		
AIR SLASH		真空																		
AIR-HAND		見えない手で殴る																		
ANGUISH		苦痛																		
ASCENSION		昇天																		
ASTRAL FIRE		霊体を焼く																		
ASTRAL WAVE		バリアーを飛ばす																		

名	前	効	果					有効元素													
			地	火	水	風	霊	地	火	水	風	霊									
●攻	撃																				
BLAST BLADE		風で切り裂く																			
BLAZE		燃え盛る炎																			
BOMBARD		ミサイル																			
COLD GALE		冷風																			
CORROSION		腐食																			
CRUSH DOWN		体をひねり潰す																			
D-CORROSION		腐食																			
DEATH		死																			
DEG-DEATH		追尾ミサイル																			
DEG-DELUGE		聖なる水流																			
DEG-FIRE		追尾ファイヤー																			
DEG-FREEZE		凍結																			
DEG-NEEDLE		針のミサイル																			
DEG-POISON		中毒																			
DEG-THUNDER		落雷																			
DELUGH		洪水																			
DESTROY A.		風のモンスター全滅																			
DESTROY E.		地のモンスター全滅																			
DESTROY F.		火のモンスター全滅																			
DESTROY S.		霊のモンスター全滅																			
DESTROY W.		水のモンスター全滅																			
ERADICATION		全滅																			
EXPLOSION		爆発																			
F. BOOMERANG		火のブーメラン																			

名前	効果	有効元素				
		地	火	水	風	霊
●攻撃						
FIRE FOX	鬼火					
FIRE STORM	炎の嵐					
FIREWORKS	分裂ファイアーボール					
FLAME	火災					
FLAME BURST	炎が八方へ飛ぶ					
FLASH FLOOD	鉄砲水					
FREEZE	凍結					
GAS SPOUT	ガスを吹きかける					
GOD THUNDER	神のいかずち					
IGNITION	発火					
INDIGNATION	全滅					
IRON BULLET	鉄の弾					
JET STORM	吹き飛ばす					
LIGHT CROSS	光の十字架					
LIGHTNING	稲妻					
METEOR	流星					
NAPALM	炎					
NEEDLE	針が飛ぶ					
POISON	毒					
PULSE STOP	心臓を締め付ける					
RESOLUTION	霊以外のモンスター					
ROCK-RAIN	落石					
S.EXPLOSION	霊体爆発					
S.THUNDER	霊体用の雷					

名前	効果	有効元素				
		地	火	水	風	霊
●攻撃						
SAINT FIRE	聖者の炎					
SPARKS	火花					
STAR BLADE	星の刀					
STAR FLARE	火の弾					
STONE TOUCH	石化					
STORM	嵐					
SUCTION	霊体吸収					
SUFFOCATE	窒息					
SUN RAY	太陽光線					
SUPERSONIC	超音波					
THUNDER	雷					
TORNADO	竜巻					
TOUCH DEATH	触れたモンスター死ぬ					
X-RAY	放射能					
●防御						
ANTI-MAGIC	敵の魔法を寄せ付けない					
BARRIER	バリア					
BLIND	目潰し					
CHAIN	地のモンスター停止					
CONFUSION	混乱					
D-HYPNOTIZE	催眠術					
DISPEL	魔法消し					
EXOCISM	除霊					
FIRE WALL	炎の楯					

名前	効果	有効元素				
		地	火	水	風	霊
●防 御						
FOG BANK	霧を発生させる					
GO MAD	発狂					
GRIT WEAKEN	闘志の衰退					
HOLY WATER	汚れたものを清める					
HYPNOTIZE	催眠術					
ICE WALL	氷の楯					
ILLUSION	敵の速さ半分					
INVINCIBLE	無敵					
LOST MEMORY	記憶喪失					
LOST MORALE	敵の攻撃力半分					
NEGATE	時間停止					
PEACE	平和・攻撃してこない					
PROTECT	楯					
S.CHAIN	霊のモンスター停止					
SAND STORM	砂嵐					
SCARE	恐怖					
SENILITY	老化・攻撃力半分					
SHIELD	楯					
SLEEP	催眠					
SLOW	敵の速さが半分					
SPELL BOUND	呪縛					
STILL AIR	風封じ					
STILL FIRE	炎封じ					
STILL WATER	水封じ					

名前	効果	有効元素				
		地	火	水	風	霊
●防 御						
SWOON	失神させる					
TIMIDITY	臆病になる					
TURN SPELL	魔法返し					
TURN UNDEAD	霊体の元素転移					
●治 癒						
ADD TO LIFE	一時的な生命力のアップ					
CURE	毒消し					
GIVE VIGOR	モンスターの生命力2倍					
HEAL	生命力の回復					
MELT	凍結の解除					
REJUVENATE	若返り					
RESURRECT	死者復活					
STONE FLESH	石化の解除					
●変 換						
CHANGE AIR	透明					
CHANGE IDOL	使った者は石化する					
EXIT	城に戻る					
REDUCE LIFE	パーティーの生命力半分					



■ 薬草

薬草は5種類あります。単独で、または組み合わせて利用してください。

ベルベージ

別名くまつばら。古来よりドルイドの魔法儀式に用いられた。その名残か、遺跡の中に生い茂る。

ラベンダー

かぐわしい香りの青い小さな花を咲かせる。古くから鎮痛、睡眠の薬として用いられてきた。月の夜に森の中でひっそりと輝くと伝えられている。

セージ

砂漠に多く、乾いた土地に唯一育つ草であるために魔力を宿すと信じられ、命の火をともし邪悪な毒を消すと伝えられている。

ヒソップ

旧聖書にも記されている聖なるものの象徴。邪悪な心、身体、魂をも清めることができ、大いなる力は計り知れない。高い山の峰に茂る。

セポリー

はっかのこと。あたりに漂うすがすがしい香りは魔力を現し、その力は生命力にかかわるものと伝えられる。沼の岸辺に生える。

薬	効力	調合に必要なハーブ				
		ベルベージ	ラベンダー	セージ	ヒソップ	セポリー
CURE	毒消し					
MELT	凍結解除					
UN-CURSE	呪いの解除					
HEAL	HP回復					
SHIELD	盾を作る					
ICE WALL	氷の盾を作る					
CHAIN	モンスターの動きを止める					
STONE FLESH	石化解除					
FIRE WALL	炎の盾を作る					
PROTECT	強力な盾を作る					

薬	効力	調合に必要なハーブ				
		ベルベージ	ラベンダー	セージ	ヒソップ	セポリー
STILL AIR	風のモンスターを封じる					
FOG BANK	霧(きり)					
STILL WATE	水のモンスターを封じる					
STILL FIRE	火のモンスターを封じる					
DESTROY W.	水のモンスターを全滅					
RESURRECT	死者復活					
ANTI-MAGIC	対魔法に有効					
CHANGE AIR	透明になる					
S.CHAIN	霊のモンスターを封じる					
INVINCIBLE	無敵					
SENILITY	モンスターを老化させる					
FREEZE	モンスターを凍結させる					
DESTROY S.	霊のモンスターを全滅					
NEGATE	タイムスリップ					
STONE TOUCH	モンスターを石化させる					
METEOR	流星弾					
DESTROY F.	火のモンスターを全滅					
DEG-DEATH	死の炎					
DESTROY A.	風のモンスターを全滅					
DESTROY E.	地のモンスターを全滅					
FLY	飛行術					



Falcom
ソフトウェアの文化を創る

ソーサリアンは日本Falcomの登録商標です。

発売元：**ビクター音楽産業株式会社** 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

© 1987 日本Falcom © 1992 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC. P. 1992 MADE IN JAPAN

JCCD1005