

# ウルティマ 操作ガイド Ultima Operation Guide

## ★CONTENTS

ゲームの始め方	1
メインメニュー	1
メインゲーム画面	2
移動	3
地下世界での行動	3
治療	4
魔法	4
呪文リスト	5
戦闘	6
会話	6
キーボード対応表	8

### ゲームの始め方

ゲームをインストールしたら、起動用フロッピーディスクをドライブ1 (TOWNS版はドライブ0) に入れてリセットボタンを押してください。

初めてのプレイのときは、タイトル画面に続いてイントロがスタートします。タイトルあるいはイントロで[ESC]キーを押すと、「メインメニュー」画面にスキップします。

すでにセーブしたゲームがある場合は、メインメニュー画面が現われます。

### メインメニュー

この画面から4つのオプションを選びます。選び方は、マウスでクリックするか、キーボードの場合は[矢印]キーでカーソルを移動させて[リターン]を押します。

#### ■Introduction (イントロ)

イントロの物語を見ることができます。

#### ■Create Character (キャラクターを作る)

ゲームを始める前に、かならずここを選んでください。

#### ■Acknowledgements (スタッフ紹介)

ウルティマ・アンダーワールドを作ったスタッフを紹介します。

#### ■Journey Onward (旅に出る)

前にセーブしたゲームのリストが現われます。





セーブ ゲームの状況を4つまで記録します。  
ロード セーブしたところから、ゲームを始めます。  
音楽 セーブしたところから、ゲームを始めます。  
効果音 音楽をオン・オフします。インストール時に組み込みが必要です。  
表示 グラフィックの細密度を調整します。  
戻る オプションコマンドを閉じて、ゲームを再開します。  
終了 ゲームを終了します。

**効果音** 効果音をオン・オフします。インストール時に組み込みが必要です。  
**表示** グラフィックの細密度を調整します。  
**戻る** オプションコマンドを閉じて、ゲームを再開します。  
**終了** ゲームを終了します。

**話す** "話す"アイコンを左または右クリックして、相手を右クリックします。

**取る** "取る"アイコンを左または右クリックして、取りたい物を右クリックします。

**見る** "見る"アイコンを左または右クリックして、見たい物を右クリックします。

**戦う** "戦う"アイコンを左または右クリックして、攻撃する相手の体にマウスカーソルを合わせます。そのまま右ボタンをしばらく押して、パワージェムの色が変わったらボタンを放します。

**使う** "使う"アイコンを左または右クリックして、使いたい物を右クリックします。使う対象を指定しなければならない場合は、右クリックすると手に取りますので、対象物にドラッグしてもう一度右クリックします。

## 治療

体力の回復や解毒には食事をして眠るか、治療の呪文を使うかします。体力とマナの両方を回復させるには睡眠しかありません。[F10]キーまたは"寝袋"を"使う"で睡眠をとります。空腹のまま睡眠をとっても効果はあまりありません。

## 魔法

魔法を使うには、次の3つが必要です。

**マナ** 魔法のエネルギーです。呪文サークルの3倍の値を消費します。  
**レベル** レベルを2で割って四捨五入してください。その値よりも大きいサークルの呪文は使えません。  
**ルーンストーン** リストにある呪文の文字のとおりルーンストーンをそろえなければなりません。

### 呪文を詠唱する

上の3つの条件が満たされていたら、呪文を詠唱することができます。場合によっては失敗することもあります。

1. 装備パネルの"ルーン袋"をクリックして、ルーンパネルを開く。
2. 必要なルーンを順番にクリックして"ルーンの棚"に並べる。
3. ルーンの棚をクリックする。

### 対象性の呪文

特定の対象に対して使用する呪文を対象性呪文と呼びます。

1. ルーンの棚をクリックして対象性呪文を唱える。
2. 戦闘用の呪文の場合は、マウスカーソルが赤く丸い照準に、非戦闘用の場合は青い十字型の照準に変わる。
3. 照準を対象に合わせて右クリックする。

## 呪文リスト

### 第1サークル

ルーン文字

食糧の生成  
明かり  
魔法の矢  
守りの壁  
忍び

### 第5サークル

ルーン文字

毒消し  
炎の玉  
矢の盾  
見破りの目  
開放

### 第2サークル

恐怖  
怪物探知  
軽い治療  
見張りのルーン  
ゆっくり降下

### 第6サークル

昼の光  
ゲート間移動  
回復  
麻痺  
物体移動

### 第3サークル

隠れ身  
稲妻  
夜の目  
時間を遅くする  
扉の強化

### 第7サークル

助っ人  
混乱  
飛行  
透明化  
発見の目

### 第4サークル

治療  
上昇  
毒  
嵐の解除  
耐火炎

### 第8サークル

炎の風  
時間凍結  
鋼鉄の体  
鳥の目  
地震

通常武器での戦い方

1. 攻撃目標にマウスカーソルを合わせ、右ボタンで狙いをつけます。
2. 右ボタンを押したまま力を溜めます。右ボタンを押している間も、左ボタンで移動できます。
3. 力が溜まるにつれてパワージェムの輝きが変化します。
4. 右ボタンを放すと攻撃します。まだジェムが赤いうちにボタンを放しても、十分な力を出すことができません。

攻撃のタイプ

叩き下ろす	ビューウインドーの上部に狙いをつけて右ボタンを押します。
斬り払う	ビューウインドーの中央に狙いをつけて右ボタンを押します。
突き刺す	ビューウインドーの下部に狙いをつけて右ボタンを押します。

飛び道具の使い方

1. 矢や石を持っていることを確認してください。
2. マウスの右ボタンを押して力を溜めます。
3. パワージェムが緑色になると、マウスカーソルが赤い照準に変わります。
4. 照準を目標に合わせてください。
5. 右ボタンを放すと矢または石が発射されます。

1. コマンドアイコンか、デフォルトモードで会話モードに入ります。
2. 会話画面が現われます。中央の巻物に相手の言葉、下の巻物にあなたの会話メニューが表示されます。
3. 話したい言葉をメニューからクリックするか、番号を入力してください。
4. 相手が返答します。次の言葉をまたメニューから選んでください。
5. お別れを言うと、メインゲーム画面に戻ります。

- ※ 相手の言葉の途中で"[MORE]"と出たら、話に続きがあるという意味です。マウスのボタンかキーを押してください。
- ※ 会話メニューの、"それは……"とか"つまり……"といったオプションを選ぶと、会話メニューにない言葉をキーボードから入力して相手に話しかけることができます。

物々交換

会話メニューに"物々交換したい"というオプションが出たら、物々交換をする事ができます。

1. 交換してもいいアイテムを物々交換エリアに出してください。
2. 自分と相手のエリアにあるアイテムをクリックします。ランプがついたアイテムが交換の対象になります。
3. "これでどうでしょう?"という会話オプションを選び、相手の返事を待ちます。"考えさせてください"というオプションを選ぶと、取り引きの損得を鑑定できます。
4. 相手が取り引きに合意したら、相手のエリアに残ったアイテムを自分の装備パネルにしまいます。
5. 相手がその取り引きをしぶったら、アイテムを変えて返事を待ちます。
6. 物々交換が終わると、エリアに残ったアイテムが地面に落ちます。

アイテムを渡す、もらう

アイテムをプレゼントしたいときは、物々交換エリアにアイテムを置いてください。その後で、"これを差し上げます"という会話オプションを選びます。相手からもらうときは、マウスカーソルがアイテムの形に変わるので、そのまま装備パネルにドラッグします。

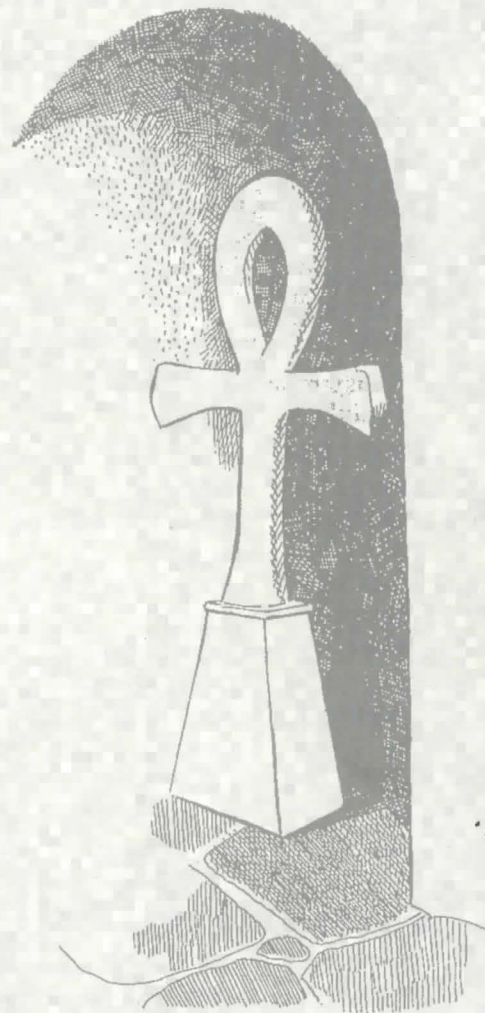
アイテムの修理 (直してもらう)

アビスにはアイテムを修理してくれる人がいます。修理を頼みたいときは、物々交換エリアに壊れたアイテムを置いてください。その後で、修理をお願いする会話オプションを選びます。

アイテムの修理 (自分で直す)

金床を"使う"場合は次のように操作してください。

1. "使う"をクリックして、"金床"を右クリックします。
2. マウスカーソルが金床の形になります。修理したいアイテムにドラッグして右クリックします。
3. 修理できるかどうかが表示され、確認のメッセージが表示されます。
4. "はい"か"いいえ"で答えてください。



## キーボード対応表

キーボードのキーは正確に押してください。  
たとえば、[SHIFT]+[A]と[A]は、別の操作です。  
\*のコマンドは、マウスでは操作できません。

### ■メニュー

[↑]	上のオプションにカーソル移動
[↓]	下のオプションにカーソル移動
[←]	左の列にカーソル移動
[→]	右の列にカーソル移動

### ■メニュー (PC98版)

[ROLL UP]	メニューのいちばん上にカーソル移動
または[HOME]	
[ROLL DOWN]	メニューのいちばん下にカーソル移動
または[HELP]	

### ■メニュー (FM-TOWNS版)

[PF11]	メニューのいちばん上にカーソル移動
または[前行]	
または[HOME]	
[PF12]	メニューのいちばん下にカーソル移動
または[次行]	
または[END]	

### ■通常の移動

[W]	前に走る
[SHIFT]+[W]	*前に1メートルほど走る
[S]	前に歩く
[SHIFT]+[S]	前に1メートルほど歩く
[A]	左を向く
[SHIFT]+[A]	左45度に向く
[D]	右を向く
[SHIFT]+[D]	右45度に向く
[Z]	左に横歩き
[C]	右に横歩き
[X]	後に歩く
[SHIFT]+[X]	*後に50センチメートルほど歩く

### ■カナと英字入力切り換え

[カナ]	(PC98版)
[英 判]	(FM-TOWNS版)

### ■特殊な移動

[E]	*飛行中に上昇する
[Q]	*飛行中に下降する
[1] (フルキー)	*下を向く
[2] (フルキー)	*真っ直ぐ前を向く
[3] (フルキー)	*上を向く
[SHIFT]+[J]	*前方に高くジャンプ
[J]	その場でジャンプ

### ■戦闘モード

[P]	振り下ろす
[I]	斬り払う
[L]	突き刺す

### ■特殊コマンド

[f1]	ゲームオプション/一時停止
[f2]	話す
[f3]	取る
[f4]	見る
[f5]	戦う
[f6]	使う
[f7]	キャラクターパネルを裏返す
[f8]	呪文を唱える
[f9]	*"追跡"の特技を使う
[f10]	眠る

### ■ゲームオプション

[CTRL]+[S]	ゲームのセーブ
[CTRL]+[R]	ゲームのロード
[CTRL]+[M]	音楽のオン・オフ
[CTRL]+[F]	効果音のオン・オフ
[CTRL]+[D]	細密度の変更
[ESC]	ゲームに戻る
[CTRL]+[Q]	ゲーム終了

### ■マウスカーソル移動

[TAB]	右となりの画面エリアに移動
[SHIFT]+[TAB]	左となりの画面エリアに移動
[1]~[9] (テンキー)	マウスカーソル移動
[0] (テンキー)	マウスの左ボタン
[.]	マウスの右ボタン