



The Worlds of Ultima™



the Lost Lands





† よく分からないときは、ためらうことなく他のプレイヤーに助けを求めましょう。
† ゲーム中、どこかで身動きがとれなくなった場合は、他のプレイヤーに助けを求めましょう。どうしても動けない時はゲームマスターに助けを求めることができます。

† 荒野へ行き(道路や街から離れすぎないでください)ウサギなどの小動物を殺してその皮をはぎ、町で皮と肉を売る。

† 皮をはぐには、刃のついた武器を左ダブルクリック(ターゲッティングカーソルが表示されます)後、殺した生き物を左クリックします。

† 裕福そうなプレイヤーを見つけたらその人がどうやって儲けたのかを聞いてみましょう。間違っても資金求めないように。

↑ 落ちているものは恥ずかしくらずに何でも拾いましょう。ただし、死体からアイテムを漁るにはいくつかの条件があります。場合によっては評判が下がったり、衛兵に成敗されてしまうこともありますので注意しましょう。

† Blacksmithy (鍛冶)、Tailoring (洋服)などの生産系のスキルを身に付けたいなら、生産に必要な材料を買う資金が必要です。一方で、商品をつくってそれを売ることによって利益を得ることができます。

↑ 強盗やスリを働くことは、ゲームを始めただけのキャラクターにはお勧めできませんし、最初に生まれ育つトランメルという世界では通用しないスキルです。プロの盗賊やスリを目指すなら、まずは友達を見つけてこの世界に関する知識を身につけましょう。

PC(一般プレイヤー)とNPC(ノン・プレイヤー・キャラクター)は、以下の点で区別します。

↑ 名前：PCの名前には称号がついています。それに対して、NPCの名前には職業名しかついていません。

↑ 話し方：NPCは、たいいてすぐに返答します(返事を入力する必要がないからです)。また大部分のPCに比べると、「thees」「thous」(どちらもyouの古い言い方)を頻繁に使います。

各キャラクターの名前の色は、重要な情報を伝えます。
 青色：一般人 赤色：殺人者 緑色：ギルドメンバー
 オレンジ色：敵のギルドメンバー 灰色：犯罪者
 黄色：NPCなど

ゲーム世界であるブリタニアについてもっと詳しく知りたい方はウェブサイトの「プレイガイド」をご覧ください。

ウルティマ オンライン 日本公式サイト
www.jp.uo.com

他のキャラクターやモンスターと戦うには、戦闘モードになっていなければなりません。攻撃されると自動的に防御します。(ただし他のプレイヤーと戦えるのはフェルッカのみです) 通常モードと戦闘モードは、以下の方法で切り替えることができます。

† ペーパーボールに表示されているボタンを押す。

† [ALT] + [C]を押す、または[TAB]を押す。

☺☺(人やモンスター) (戦闘モード時)プレイヤーやモンスターを攻撃します。

●&ドラッグ(敵やモンスター)・・・そのキャラクターの疲労や負傷の状態を表すステータスバーが表示されます。

町での戦闘は禁じられています。町の中で戦っているところが見つかり、衛兵に攻撃されます。

† 武器がなくても、素手で戦うことができます。

† 大型の武器の中には、両手でないと使えないものもあります。そのような武器と盾を同時に使うことはできません。

☞ (アイテム) アイテムの名前を表示します。

☐&ドラッグ(アイテム)・・・アイテムを拾う/動かす

↑ バックパックの中のアイテムは、積み重ねることができます。見つからないアイテムは、他のアイテムの下に隠れている場合があります。よく使うアイテムは、1番上にしておきましょう。

† アイテムをキャラクターの上にドラッグすると、そのアイテムをリストに加えることができます。

↑ アイテムをバックパックから他のキャラクターの上にドラッグすると、そのアイテムはドラッグしたキャラクターと取引するためのウィンドウが表示されます。

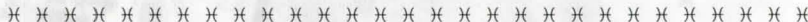
† アイテムをバックパックからドラッグしてマウスボタンを放すと、そのアイテムはその場に落ちます。

☐☐(アイテム) アイテムを使います。ターゲッティングカーソルが表示されたら、そのアイテムを使用する対象を選ばなければなりません。

 (容器) 容器が開き、その中身がウィンドウに表示されます。

☐☐(自分自身) ペーパーボールが表示されます。

☐ (自分自身) コマンドメニューが表示されます。



自分自身を左ダブルクリックするとペーパードールが表示され、自分のキャラクターに関する全情報を見ることができます。



キャラクターの移動

☐押し続ける 手の形をしたカーソルに向かって移動します。カーソルとキャラクターの距離を遠ざけると、素早く移動することができます。

☐☐ キャクターが自動的に障害物を避けながら、カーソルに向かって移動します。ただし、目的地は見えている範囲でなければなりません。閉まっているドアを通り抜けたり、建物を迂回したりすることはできません。

☐☐(ドア) ドアを開きます。

他のキャラクターの上で **[ALT]** + ☐ そのキャラクターについて行きます。

自分の上で **[ALT]** + ☐ ついて行くのをやめます。

他のキャラクターとのコミュニケーション

言いたいことをキーボードで入力し、**[ENTER]**を押します。発言は画面に表示され、キャラクターの頭上にすぐに表示されます。

☐(人やモンスター) その人の名前やモンスターの名称が表示されます。

☐☐(人) (通常モード時)そのキャラクターウィンドウを表示します。

☐☐(他のキャラクターのスクロール) そのキャラクターのプロフィールを表示します。

他のどのプレイヤーともチャットできます。詳しくはプレイガイドをご覧ください。

コマンドメニュー

自分のキャラクターや様々なNPCを左クリックすると、発言を使っておこなうコマンドをメニューから実行することができます。NPCの種類によって表示されるメニュー内容が異なりますので、様々なNPCに試してみてください。



キーコマンド



手の形をしたカーソルは、移動や選択に使います。戦闘モードに入ると、手の色は赤色になります(「戦闘」の項をご覧ください)。



ターゲッティングカーソルは、スキルや魔法の使用など特殊なアイテムを選ばなければならないときに使います。

[ALT] + **[O]** . . . オプションメニューを表示。

[ALT] + **[K]** . . . スキル画面を表示。

[ALT] + **[S]** . . . ステータス画面を表示。

[ALT] + **[P]** . . . ペーパードールを表示。

[ALT] + **[R]** . . . マップウィンドウを表示。もう一度押すと、範囲が拡大。

[ALT] + **[I]** . . . バックバックを開く。

[ALT] + **[J]** . . . 日誌を開く。

[ALT] + **[B]** . . . 呪文書を開く。

[TAB] 押し続ける

or **[ALT]** + **[C]**

. . . 戦闘モードと通常モードの切り替え。
. . . フルスクリーン表示とウィンドウ表示の切り替え。

[CTRL] + **[Q]** . . . 前回入力したテキスト(会話)を繰り返す。

[CTRL] + **[B]** . . . お辞儀する。

[CTRL] + **[S]** . . . 敬礼する。

☐ ウィンドウを閉じる。

[ALT] + **[X]** . . . ゲームを終了。

左クリック

↑ アイテムを左クリックすると、解説が表示されます。

↑ アイテムを左クリックしたままドラッグすると、アイテムを動かしたり拾ったりすることができます。

↑ 自分、他のプレイヤー、動物、モンスターを左クリックしてドラッグすると、ステータスバーが表示されます。

左ダブルクリック

↑ 物を左ダブルクリックすると、それを使用することができます。また、何かを開閉する場合も左ダブルクリックします。

↑ 攻撃する(戦闘モード)。

↑ 自分自身を左ダブルクリックすると、ペーパードールが表示されます。

右クリックして押し続ける

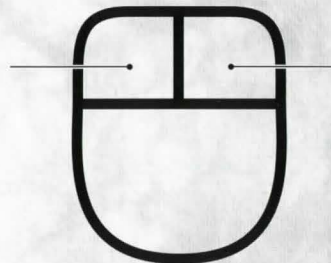
↑ マウスカーソルに向かってキャラクターが移動します。

右ダブルクリック

↑ ダブルクリックした地点を目指して、キャラクターが自動的に移動します。

発言の方法

↑ メッセージを入力して**[ENTER]**を押します。



はじめての方に、より詳しい説明をご用意しています。

〈日本公式サイト〉→〈新規プレイヤー(センター)〉→〈4.ヘイブンでの生活〉

www.jp.uo.com/newplayer/haven_0.html