

インターネット専用オンライン・ロールプレイングゲーム



Ultima Online

プレイマニユアル



はじめに

『ウルティマ オンライン』をお買い求めいただきありがとうございます。
あらかじめ、このマニュアルをよく読んでから、ゲームをお楽しみください。
■本マニュアルで使用している画面写真は一部開発中のものも含まれています。

ご注意

オンラインゲームは随時新しい機能が導入されるという性質を持つため、アカウント登録画面やその他の内容が変更される場合があります。そのため、同梱されているマニュアル類と一部内容が異なる可能性があります。
大きな変更が生じた場合、ユーザーの皆様に誤解を与えそうな箇所についてはウルティマ オンライン公式サイト(www.jp.uo.com)でお知らせします。

CONTENTS

INTRODUCTION

イントロダクション.....2

『ウルティマ オンライン』.....3

公式サイト.....4

CHAPTER 1 セットアップ.....6

動作環境をチェック.....7

ゲームをインストール.....8

アカウントを登録.....11

CHAPTER 2 ゲームスタート.....16

ゲームの起動.....17

メインメニューからログイン.....17

シャードの選択.....19

キャラクターの作成・選択.....20

キャラクターの誕生.....23

CHAPTER 3 ゲームプレイ.....24

UOチュートリアルとハイブ.....25

ブリタニアでのインターフェース.....27

キャラクターを移動させる.....32

コミュニケーション.....34

戦闘.....35

キーコマンド.....37

ブリタニア ヒント集.....40

CHAPTER 4 サポート.....42

ゲームアカウント・支払方法の変更.....43

トラブルへの対処方法.....45

サポートへの連絡.....49

オンラインゲーム内サポート.....51

CHAPTER 5 参照情報.....54

ウルティマ オンライン ライセンス

契約書.....55

ウルティマ オンライン サービス規

約: RULES OF CONDUCT.....60

Introduction

～ウルティマ オンライン(UO)について～

ウルティマ オンラインへようこそ。

ウルティマ オンライン(略称: UO)は、全世界から大勢のプレイヤーが同時に参加するロールプレイングゲームです。ゲームに明確なゴールはなく、また勝者も敗者もありません。ゲームと言うよりはむしろ、参加すればするほどあなたの能力が向上する、もうひとつの世界なのです。技術や能力を高めることで、世界はどんどん広がっていきます。もしあなたが一人だけで遊びたい!と思うなら、それも十分に楽しめます。モンスター退治、見知らぬ土地の探検、宝探しなど、楽しみは山ほどみつかります。

でも、UOの中を歩けば、かならず他のプレイヤーに遭遇します。あなたとはまったく違う目的を持って歩いている人もいでしょう。この世界に長い人も、初心者もいでしょう。こうした人たちと知り合えば、きっと目的を達成するための力になってくれます。その途中で、あなたはさまざまな人たちと出会い、その中には、本当の友達になれる人たちも、想像以上にいることでしょう。

世界中の人々があなたと一緒に同じ"世界"に集まって楽しむゲーム、それがUOなのです。

『ウルティマ オンライン』

本製品では、UOの「正邪の大陸」バージョンをお楽しみいただけます。
UOの世界は、これまでに様々な変化を遂げてきた歴史があります。これまでの歴史の詳しい説明は、公式サイトをご覧ください。
もちろんプレイの目的はあなたが自由に決められます。が、世界の大きな変化はあなたにも少なからず影響をおよぼすことでしょう。そして一番重要なのは、あなたの行動も、この世界に影響を与えるということです。

マニュアル(本書)について

このマニュアルでは、『ウルティマ オンライン』で遊びはじめるために必要な準備を説明します。また、UOをプレイする上で必要になる情報も載せてありますので、最後までお読みください。

リファレンスガイドとマップについて

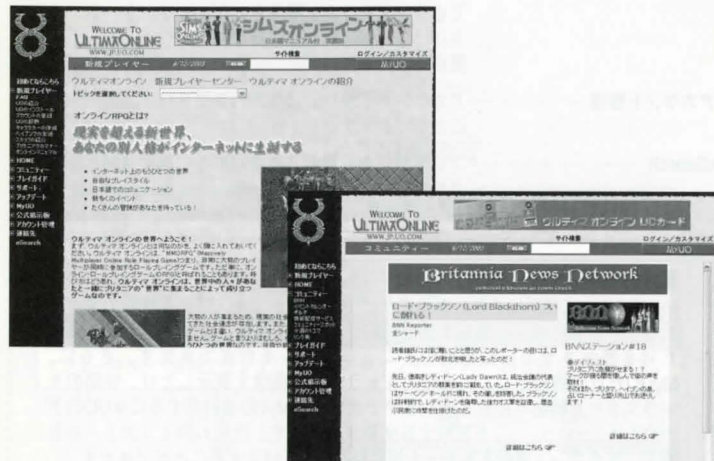
リファレンスガイドには基本的な操作方法を載せています。マップにはブリタニア全図を掲載しています。各街の詳細な説明と地図は公式サイトで参照できます。

オンラインプレイガイドについて

中級/上級者向けのより詳しいプレイガイドが公式サイトに用意されています。詳しくはそちらをご覧ください。

公式サイト www.jp.uo.com

増えつづける日本のプレイヤーのみさんのために、公式サイトで様々な情報を発信しています。最新アップデート(ゲーム機能の更新)情報やオンラインプレイガイドなどを日本語で掲載しています。常に変化しつづけるUOの最新情報はこちらをご覧ください。



◆サブサイトについて◆

公式サイトには以下のような情報が載っています。

新規プレイヤーセンター ……初めてプレイするみなさんに役立つ情報をまとめています。UO初心者の方は是非こちらもご覧ください。

コミュニティー ……UOはオンライン上のプレイヤーコミュニティーを大切にしています。このセクションではゲーム内で開催されるイベント、プレイヤーによるコミュニティー活動など様々な情報が網羅されています。ぜひ一度訪れてみてください。

プレイガイド ……テーマ別にプレイに役立つ情報やヒントをまとめたものです。

- サポート** ゲーム内外で生じる様々な疑問や質問に関する情報を掲載しています。
- アップデート** 最新のゲームアップデート情報です。過去のアップデート情報もここから調べることができます。
- 公式掲示板** 日本語でご利用いただける公式掲示板です。他のプレイヤーとディスカッションしたり、初心者でも気軽に質問できるフォーラムが用意されています。ゲームアカウント(→11ページ)とは別に掲示板アカウントを入手する必要があります。
- アカウント管理** アカウント登録や登録情報の変更を日本語の画面で行うことができます。
- eSearch** プレイヤーから尋ねられる可能性の高い質問と回答をまとめた検索システムです。

■MyUOについて

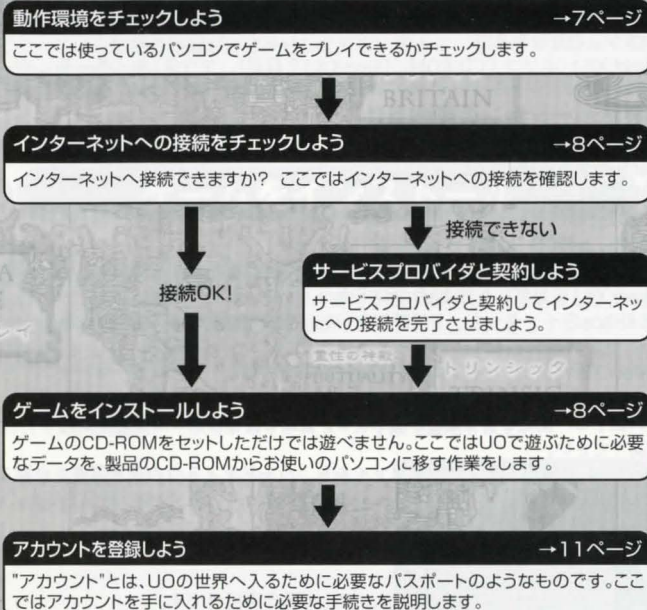
MyUOとは、UOプレイヤーが公式サイトをカスタマイズできる機能です。公式サイトにある様々な情報を自分の好きな順番に表示させたり、必要な部分だけを表示させた自分専用のメニューページを作成できます。さらに、MyUOだけの機能として、自分のキャラクター画像を表示したり、仲間のキャラクターを検索したりすることができます。MyUOを利用するにはUOのアカウント(→11ページ)を取得する必要があります。ゲームのインストールを終え、アカウント登録をすませた後にMyUOの登録をすることができます。

Chapter 1 セットアップ

～ウルティマ オンライン(UO)で遊ぶための準備～

UOで遊ぶためには、ちょっとした準備が必要です。
以下の手順に沿って、準備を進めましょう。

セットアップの進め方



「Chapter2 ゲームスタート」へ

動作環境をチェック

使っているパソコンが動作条件を満たしていなければ、正常に遊べないことがあります。インストールする前に下記の動作条件をクリアしているかチェックしてください。

3D表示バージョンの動作条件

- Windows XP/Me/98日本語版
- Pentium II 400MHz以上 (Pentium III 500MHz以上推奨)
- 128 MB以上のメモリ (256MB以上推奨)
- 1.2GB以上のハードディスク空き容量*
- 4倍速以上のCD-ROMドライブ (8倍速以上推奨)
- Direct X8.1に対応したビデオRAM16MB以上のビデオカード (ビデオRAM32MB以上推奨)
- Direct X8.1に対応した16-bitサウンドカード
- 56.6Kbpsのインターネット接続以上 (32bit TCP/IPスタックを備えたslip/pppまたはLANからの接続を推奨)
- Direct X8.1 (本ソフトCD-ROMにDirectX 8.1を収録)、マウス、キーボード

2D表示バージョンの動作条件

- Windows XP/Me/98日本語版
- Pentium II 300 MHz以上
- 128 MB以上のメモリ
- 1GB以上のハードディスク空き容量*
- 4倍速以上のCD-ROMドライブ (8倍速以上推奨)
- Direct X8.1に対応したビデオRAM4MB以上のビデオカード
- Direct X8.1に対応した16-bitサウンドカード
- 56.6Kbpsのインターネット接続以上 (32bit TCP/IPスタックを備えたslip/pppまたはLANからの接続を推奨)
- Direct X8.1 (本ソフトCD-ROMにDirectX 8.1を収録)、マウス、キーボード

*この数字は、変更される場合があります。最新の仕様に関する情報は公式サイトでご確認ください。

Windows が使用するスワップファイルも、ハードディスクの空き容量が必要です。(空き容量はシステムによって異なりますが、少なくとも50MBは確保しておくことをお勧めします)



注意

Windows 2000/NT/95は本ソフトの動作保証外です。

インターネットへの接続

UOはインターネットを経由して遊ぶゲームです。

使用するパソコンからインターネットに接続できていますか？

まだ接続したことのない方は、ゲームをインストールする前にまずインターネットへの接続を完了させましょう。

インターネットへ接続するには、通常、サービスプロバイダーと呼ばれる会社と契約する必要があります。接続方法や設定の詳細は、好みのサービスプロバイダーに問い合わせてください。

インターネットへの接続が完了したら、ゲームのインストールに進みましょう。



注意

ゲームをプレイするためには、インターネットと32ビット以上で接続されていなければなりません。オンラインサービス(サービスプロバイダー)によっては、この種の接続を提供していない場合があります。お客様がお使いになっている接続の種類がお分かりにならない場合は、サービスプロバイダーにお問い合わせください。

ゲームをインストール



注意

WindowsXPの場合、ご使用のコンピュータに対する管理者権限がないと、インストール、アンインストール時に予期せぬ不具合が発生することがあります。必ず管理者またはAdministratorsグループのメンバーとしてログオンし、インストールしてください。

本ソフトをパソコンにインストールします。手順に従ってインストールを始めましょう。ここでは、3D表示バージョンのインストール手順を説明します。

1. 本ソフトのCD-ROMをCD-ROMドライブに入れます。オートランメニューが起動します。

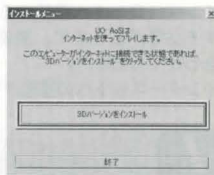




メモ

オートランメニューが自動的に表示されない場合は、デスクトップの〈マイコンピュータ〉のアイコンをダブルクリックします。次にCD-ROMドライブに相当するアイコンをダブルクリックし、内容が表示されたら、**Install.exe**をダブルクリックしてください。オートランメニューが表示されます。

2. オートランメニューから〈3D〉をクリックします。セットアップ画面が表示されるので、〈3Dバージョンをインストール〉をクリックします。



メモ

2D表示バージョンは3Dサポートを必要としないバージョンのUOです。3D表示バージョンが上手く動作しない場合はこちらをインストールしてお使いいただけます。

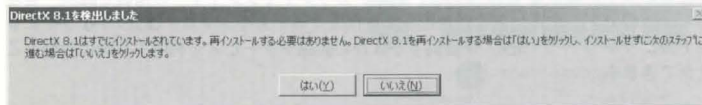
3. インストールするフォルダを設定します。初期設定は**C:\Program Files\Ultima Online 3D**です(すでに存在しているUOのフォルダにはインストールすることはできません)。問題がなければ〈次へ〉をクリックします。ファイルコピーの開始画面が表示されます。



メモ

他のフォルダにインストールしたい場合は、ブルダウンメニューからインストールしたいドライブを選択してください。フォルダの選択画面が表示されるので、一番上のボックスにドライブとフォルダ名を入力し、〈次へ〉をクリックしてください。新規のフォルダを指定した場合は、そのフォルダを作成するかを尋ねられるので、作成するなら〈はい〉を、もう一度別のフォルダを選ばなら〈いいえ〉をクリックします。

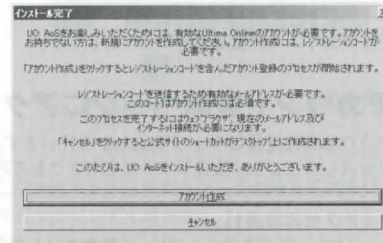
4. 情報画面が表示されます。使用しているパソコンにDirectX8.1以降が入っていない場合は、画面の指示に従って、CD-ROMに入っているDirectX8.1をインストールしてください。すでにDirectX8.1以降がインストールされている場合、そのことを伝える表示があるので、〈いいえ〉をクリックします。



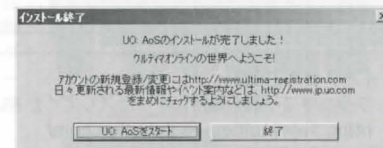
メモ

DirectXインストールについてのより詳しい情報については、45ページを参照してください。

5. インストールの完了画面が表示されます。〈アカウント作成〉をクリックするとアカウントの登録に進むことができます(→11ページ参照)。〈キャンセル〉をクリックすると、デスクトップにアカウント登録サイトへのショートカットが作成され、インストール終了画面に進みます。



6. インストール終了画面が表示されます。〈終了〉をクリックしてください。アカウント登録を済ませた場合は〈UO:AoSをスタート〉をクリックするとゲームを起動できます(→17ページ参照)。これでインストール作業は終了です。



アカウントを登録

UOをプレイするためには、プレイヤー1人1人に固有の"アカウント"が必要になります。このアカウントを入手しなければ、ゲームに参加できません。UOは、全世界から非常に大勢の人々が集まる"世界"なので、このアカウントでプレイヤーの情報を識別・管理しているのです。また、あなたがこれから作成するアカウントは、UOのみならずエレクトロニック・アーツ（EA）が提供するほかの製品やサービスを利用する際にも使うことができます。



AIM (AOLインスタント・メッセージ) かAOLのスクリーンネームをお持ちの方は、それをアカウント名として使うこともできます。

※AIMとは、インターネットを経由してメッセージやファイルをやり取りできるコミュニケーションツールで、アメリカ・オンライン社（日本では株式会社ドコモAOL）がサービス提供しています。

ではアカウントの登録作業に入りましょう。

アカウント登録ページにアクセスしよう

アカウントの登録はウェブサイトから行います。まずはアカウントの登録サイトにアクセスしましょう。公式サイトからもアクセス可能です。

【アクセス方法1】

パソコンのデスクトップに、「アカウントの登録・管理」というアイコンがある場合は、それをダブルクリックしてください。

【アクセス方法2】

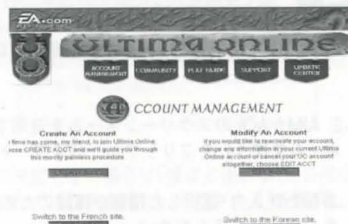
ブラウザで下記の場所にアクセスしてください。

<https://www.ultima-registration.com/>

アカウントを登録しよう

ウェブサイトにアクセスできたら、以下の手順でアカウントを登録してください。

1. ここでは日本語ページでの登録方法を紹介しますので、〈日本語〉をクリックしてください。



2. 〈アカウント作成〉をクリックします。



3. 新規にアカウントを作成するときは〈EAのメンバーアカウントをお持ちではありませんか？ 今すぐ作成しましょう。〉をクリックしてください。

- 4-1. まずアカウント名とパスワードを任意に指定し、下の欄にはあなたの情報を正しく入力して〈OK〉をクリックしてください。アカウントとパスワードは、後ほど使う登録コード用紙に控えておいてください。



注意

アカウント名、パスワードともに4文字以上16文字以下の半角英数字を入力してください。パスワードは大文字/小文字も識別します。



注意

UOのアカウントを登録するには13歳以上である必要があります。



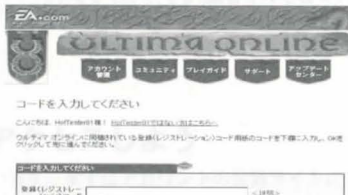
メモ

他で使用されているアカウント名を入力した場合はエラーメッセージとともにアカウント名候補が表示されますので、それを選択するか、全く別のアカウント名を入力して、画面下部の〈OK〉をクリックしてください。

4.2. AIMかAOLのスクリーンネームを流用するときは、〈すでに持っているスクリーンネームを使う〉をクリックし、パスワードとともに入力してください。

5. あなたが入力・選択した情報が確認のため表示されますので、誤りがなければ〈OK〉をクリックしてください。

6. 登録コード(レジストレーションコード)の入力画面になります。本製品に入っている登録コード用紙を参照し、正しく入力して〈OK〉をクリックしてください。登録コードはすべて半角でハイフン(-)も入力してください。



注意

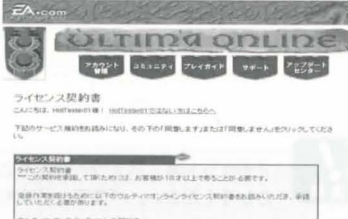
登録コードは製品ごとに違う番号が記載されていますので、なくさないよう大切に保管してください。また登録コードを紛失しますと、製品サポートを受けることができなくなりますので、充分ご注意ください。



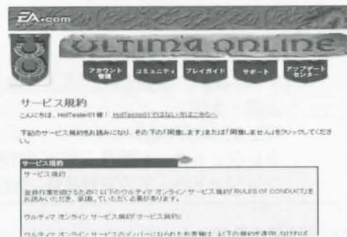
注意

同じ登録コードを2回以上使用することはできません。

7. ライセンス契約書が表示されます。必ず内容を良くお読みの上〈同意します〉をクリックしてください。同意できない場合は〈同意しません〉をクリックしてください。ゲームをプレイするにはライセンス契約書を承諾していただく必要があります。



8. ウルティマ オンラインのサービス規約(RULES OF CONDUCT)が表示されます。必ず内容を良くお読みの上〈同意します〉をクリックしてください。同意できない場合は〈同意しません〉をクリックしてください。ゲームをプレイするにはRULES OF CONDUCTを承諾していただく必要があります。



9. 支払方法を選択する画面になります。まだ決定しない場合は「後ほど決める(30日間は無料でプレイいただけます。お気に入りいただけたらお支払いください。)」を選択し、〈OK〉をクリックしてください。

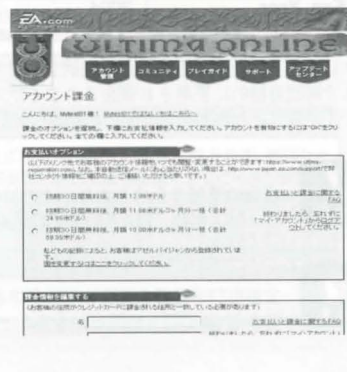


注意

課金方法を選択しなかった場合、無料期間終了までに課金方法を選択しておかないと、無料期間終了後、予告なしにアカウントが停止して、プレイができなくなります。(アカウントが停止してしまった場合は、43ページ「ゲームアカウント・支払方法の変更」内の「ゲームアカウントの支払方法を変更する場合」を参照して、アカウントを再開してください。)

課金方法を後日選択する場合は、その時に改めてアカウント管理サイトの〈アカウント変更〉をクリックして、画面の指示に従って必要な情報を再度入力してください。

10. 支払方法が決まっているときは、クレジットカードかゲームタイムを手元に用意し、支払い情報を入力します。ローマ字あるいは英語で入力してください。スペースやハイフンも使用できます。次ページの記入例をご参照の上、ご自分の情報を入力してください。



【記入例】

〒141-0021 東京都品川区上大崎 2-24-9 IKビル
山田 太郎
TEL 03-5436-6497
クレジットカード番号 1234 5678 9012 3456
クレジットカードの有効年月 2004年11月

という情報を登録したい場合。

名	Taro
姓	Yamada
番地その1	IK Bldg, 2-24-9, Kami-ohsaki
番地その2	(1で入りきらない場合はここに続きを記入します)
町／市	Shinagawa-ku
郵便番号	141-0021
国	Japan
電話番号	81(日本の国番号)-3(市外局番の0は不要)-5436-6497
お支払い方法	(カード種別を選択してください)
カード番号	1234 5678 9012 3456
Exp. Month	11月
Exp. Year	2004

クレジットカードでの支払いを選択したアカウントは、アカウントをキャンセルするまで毎回自動的に更新され課金されます。アカウントをキャンセルする場合は44ページ「アカウントのキャンセル」を参照してください。



注意

虚偽の情報を入力したり、または故意にこれらの情報を隠匿することは、サービス規約 (RULES OF CONDUCT) 違反となります。



メモ

アカウント登録を済ませてからアカウントが使用できるようになるまで30分から1時間程度時間がかかることがあります。

Chapter 2 ゲームスタート

～ウルティマ オンライン(UO)のはじめ方～

ゲームをインストールし、アカウント登録をすませれば、ブリタニアの世界に飛びこむ準備は完了です! 以下の手順でゲームをスタートさせましょう。

ゲームのはじめ方

ゲームを起動しよう →17ページ
インストールしたゲームの起動方法や、パッチによる自動アップデートを説明します。

メインメニューからログインしよう →17ページ
メインメニューからUOの世界へログインするまでを説明します。

シャードを選択しよう →19ページ
UOは、世界に何力所かの決められた集会所を選んでプレイします。“シャード”とはその集会所のことです。ここでは、どこの集会所に参加するかを決めます。

キャラクターを作成しよう →20ページ
シャードを選択した後は、キャラクター (UOでのあなた) の設定に進みます。あなたと全てのプレイヤーとは、ここで作成するキャラクターを通して接することになります。

キャラクターの誕生 →23ページ
キャラクターの作成が終わったら、いよいよブリタニアでの生活が始まります。

「Chapter3 ゲームスタート」へ

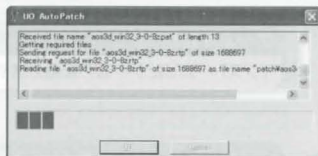
ゲームの起動

もしまだオートランメニューを開いた状態ならば、メニューの中の〈プレイ UO〉をクリックしてください。すでにオートランメニューを終了している場合は、Windows タスクバーから〈スタート〉→〈プログラム〉→〈Ultima Online 3D〉→〈Ultima Online 3D〉の順に選択してプログラムを起動させてください。

新バージョンに移行

現在インストールされているバージョンよりも新しいバージョンが提供されている場合、自動でパッチ(最新バージョンのプログラム)がダウンロードされます。UOは起動するたびに最新バージョンの状態を保つことができるのです。

はじめてゲームをする時には、複数のバージョンのファイルがダウンロードされます。作業中を示す青いバーが何度も表示されて時間もかかりますが、絶対に「キャンセル(Cancel)」を押さないでください。キャンセルをしまうとバージョンアップ作業が途中で中断されてしまい、ゲームがプレイできなくなってしまう。



Auto Patchというウィンドウが表示されます。重要なお知らせですので、更新されたときは必ず目を通してください。内容を確認したら、〈OK〉を押してください。パッチが正しく当たらず、エラーメッセージが表示された場合は46ページ「トラブルに関するQ & A」をご覧ください。



メインメニューからログイン

パッチのダウンロードが終わると、初期メインメニュー画面になります。この画面には、様々な機能へアクセスできるメインメニューオプションと、ゲームにログインするためのログインメニューオプションがあります。各ボタンにカーソルをしばらくあわせると、その機能の説明(TOOL-TIPS)が表示されます。



TOOL-TIPはログイン後にオプション設定で非表示にすることもできます。



- My UO** : お使いのウェブブラウザを起動して英語版MyUOへ接続します。日本語版のMyUOを利用する場合は、日本の公式サイトにある〈MyUO〉ボタンを押してください。
- アカウント** : お使いのブラウザを起動してアカウント管理サイト(英語)に接続します。このサイトで〈日本語〉のボタンを押すと、日本語のアカウント管理ウェブサイトに接続できます。支払方法の変更やアカウント情報の変更を行うことができます。
- ムービー** : オープニングムービーを再生します。
- クレジット** : UO開発スタッフクレジットを表示します。
- ヘルプ** : お使いのブラウザを起動して、サポート情報サイト(英語)へ接続します。日本語版をお読みになる場合は、日本の公式サイトにアクセスしてください。
- 終了** : UOのプログラムを終了します。
- アカウント名** : あなたのアカウント名(キャラクター名ではありません)を入力します。
- パスワード** : パスワードを入力します。
- UOバージョン** : 現在のクライアントバージョンが表示されます。

あなたのアカウントネームとパスワードを正しく入力してください。入力が終わったら画面右下の▶を押してつぎに進みます。



アカウントを登録してすぐにゲームができない場合は、しばらくたってからゲームをはじめてください。

新しくキャラクターを作成するには、キャラクター選択画面の**新規キャラクター作成**のボタンをクリックしてください。



容姿を変更する

性別、肌の色、ヘアスタイルと髪の色、ズボンあるいはスカートの色を選択することができます。もしあなたが男性のキャラクターならば、ヒゲの種類や色も選択することができます。そしてあなたのキャラクターの名前を決定してください。

クリックして
サブメニューから
設定を変更



名前欄を直接クリック
してキャラクターの
名前を入力
(アルファベット、スペース、
ピリオド、シングル
クォーテーションのみ)

キャラクターの名前で、おそらく他のプレイヤーのあなたに対する第一印象が決まります。不快な名前をつければ他のプレイヤーから相手にされなくなったり、あるいはUOのライセンス契約書違反となることもありえます。

本ソフトではキャラクターに自由に名前をつけることができるので、世界のどこかにあなたと同じ名前を持った別のキャラクターがいるかもしれません。

キャラクターの容姿を決めおわり、名前の決定も済んだならば、次に進むために画面右下にある小さな緑色の矢印をクリックしてください。

職業を選択する

UOではスキルをベースとした成長システムを使用しています。つまり、スキルを選ぶということは、ブリタニアでのあなたの進むべき道を決めるということでもあるのです。50種類以上の様々なスキルの組み合わせにより、あなたは自分のキャラクターを好きなように成長させることができますでしょう。

◆キャラクターテンプレート◆

キャラクターのテンプレートを使用してキャラクターを作成します。テンプレートを選べとそれぞれの職業を始めるのにふさわしいスキルが自動的に設定されます。

パラディンテンプレート

戦士テンプレート

鍛冶師テンプレート



ネクロマンサーテンプレート

魔法使いテンプレート



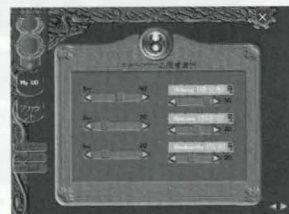
ヒント

職業の選択は、あなたの思い描いているプレイスタイルによって選びましょう。(例：モンスターとの戦闘もいとわない、ファンタジーアドベンチャーのヒーローを目指すのであれば、戦士や魔法使い。それとは逆に人々との会話を楽しむ友好的な商売によるライフスタイルを目指すのであれば鍛冶師、など)

《カスタマイズ》は、既にUOのスキルシステムに慣れたプレイヤーが、スキルを全て自分で設定してキャラクターを作成するためのオプションです。上級者を選んだ場合、スキル・ステータスの調整画面に移ります。

◆スキルとステータスの調整◆

職業選択の最終画面では、あなたのスキルとステータスの一覧がスライダー(数値調整バー)と共に表示されます。スライダーを使ってスキルやステータスの数値を変更することもできます。



最初に選択した3つのスキルに合計100ポイントを割り振ることができます。もちろん初期設定の数値のままにしておいてもかまいません。

体力(Strength)、敏捷性(Dexterity)、知力(Intelligence)の3つのステータスに、合計80ポイントを振り分けることができます。それぞれのステータスは10-60ポイントの範囲内で設定することができます。

ステータスの説明

体カ…キャラクターの肉体的な強さを表します。どれだけの量の荷物を持ち運べるか、どの武器や防具を装備できるか、などはこの値によって左右されます。体力はそのキャラクターのヒットポイントの最大値にも影響します。たとえ優れた戦闘スキルを持っていたとしても、体力が不足していれば、せっかく手に入れた良い武器を装備することさえできないでしょう。

敏捷性…キャラクターの機敏さ、器用さをあらわします。どれだけ素早く攻撃できるかなどはこの値によって左右されます。また、装備によっては敏捷性が足りなければ装備できないものもあります。敏捷性はそのキャラクターのスタミナの最大値にもなります。スタミナが少なければ、走りつづけたたり重い武器を振り回したときにすぐにスタミナ切れで動けなくなってしまうでしょう。それはあなたの死を意味するかもしれません。

知カ…キャラクターの知性をあらわします。多くの知恵や特殊知識をはじめ、魔法に関するさまざまな能力にとって特に必要なものです。知力はそのキャラクターのマナ(魔法を唱えるために必要な魔法エネルギー)の最大値にもなります。例えばどんなに魔法スキルが高いキャラクターでも、知力が低ければマナ不足で強力な呪文を唱えられないでしょう。

キャラクターの誕生

スタート地点は、作成するキャラクターによって異なります。ヤングプレイヤーステータス時(→25ページ)のスタート地点はヘイブン(Haven)です。ヤングプレイヤーステータスが解除された状態でキャラクターテンプレートを選ぶと、スタート地点はランダムに決定されます。(カスタマイズ)でキャラクターを作成した場合は、自由に街を選ぶことができます。選択するには街の名前をクリックしてください。その街の説明が右側に表示されます。



さて、ついにブリタニアの地に立つときがきました。

初めて訪れるプレイヤーは、チュートリアルに進みましょう。ブリタニアでの基本操作を覚えられます。

ブリタニアへようこそ！

Chapter 3 ゲームプレイ

～ウルティマ オンライン(UO)の遊び方～

ゲームを起動して、キャラクターを作成したら、ブリタニアでの生活が始まります。ここでは基本的な遊び方を説明します。



リファレンスガイドに基本操作一覧が載っています。

UOチュートリアルとヘイブン(Haven) →25ページ

はじめてブリタニアを訪れる方は、ぜひチュートリアルを体験してみてください。

ブリタニアでのインターフェース →27ページ

ゲーム画面に関する説明です。

キャラクターを移動させる →32ページ

キャラクターを動かす基本操作の説明です。

コミュニケーション →34ページ

会話方法の説明です。

戦闘 →35ページ

戦闘条件や戦闘方法の説明です。

キーコマンド →37ページ

コマンドの一覧表です。

ブリタニア ヒント集 →40ページ

知っておいてもらいたいブリタニア情報です。

UOチュートリアルとヘイブン(Haven)

あなたがはじめてブリタニアの世界に足を踏み入れる時は、UOのチュートリアルを体験することになるでしょう。このオンラインチュートリアルを通して、基本的な知識を学ぶことができます。

チュートリアルは、各職業(戦士、魔法使い、鍛冶師、パラディン、ネクロマンサー)に応じて受ける事になります。NPC(ノン・プレイヤー・キャラクター)があなたの職業に応じた使命を与えてくれることでしょう。NPCとは、コンピューターによって操作されているキャラクターのことです。

ヘイブン(Haven)について

チュートリアルのさなか、あなたはヘイブンの町を訪れることになります(ネクロマンサーの場合はアンブラ(Umbra)の町)。

ヘイブンは、新規プレイヤーのための町です。基本操作でよく判らないことがあったら、コンパニオンに聞いてみてください。コンパニオンとは、自らのプレイ時間を割き、新人プレイヤーに基本操作を説明してくれる、新人プレイヤーがブリタニアのマナーを身につける手助けをしてくれるボランティアの先輩プレイヤー達のことです。あなたが礼儀正しく質問すれば、きっと彼らも親切に答えてくれることでしょう。

ヤング(Young)プレイヤーステータスについて

初めてブリタニアに降り立ったとき、あなたにはヤングプレイヤーステータスが与えられます。これは、まだゲームに不慣れなプレイヤーがゲームに慣れるまでの間保護されていることを示し、通常のプレイヤーよりも危険が少なくなっています。

ヤングプレイヤーが受ける保護と制限

- ▼ヤングプレイヤーは一般プレイヤーにダメージを与えることはできず、一般のプレイヤーもヤングプレイヤーにダメージを与えることはできません。
- ▼モンスター側からヤングプレイヤーに攻撃を開始してくることはありません。ただし、ダンジョンの中ではその限りではありません。
- ▼ヤングプレイヤーが死んだ場合、自動的にヒーラー(healer)の元へ転送され、所持品を失いません。
- ▼ヤングプレイヤーは他のプレイヤーやNPCから盗みを働くことはできません。

ヤングプレイヤーステータスは、そのアカウントでの合計プレイ時間が原則40時間に達するまで持続します。ゲームに不慣れなプレイヤーを保護することが目的なので、キャラクター単位ではなくアカウント単位で判定されます。強いキャラクターや十分な資産をもったキャラクターがいれば、プレイヤーはゲームに十分慣れたとみなされ、そのアカウントのキャラクターは全てヤング状態が解除されます。

ヤングプレイヤーステータスが解除される主な条件

- ▼そのアカウントでの総プレイ時間が40時間を超えた場合
- ▼スキルポイントの合計が450ポイント以上のキャラクターがいる場合
- ▼「I renounce my young player status」、「@ヤング解除」、「@やんぐかいじょ」と自分で発言してヤングステータスを解除した場合
- ▼GM(ゲームマスター)によって、何らかの理由でヤングステータスを解除された場合
- ▼Mugen、Siege Perilousといったハードコアールのシャードにログインした場合

初期装備について

UOチュートリアル終了後、あなたは初期装備で街に登場することになります。初期装備は、職業やスキルによって異なります。以下は、初期装備の一例です。

シャツ
靴
半ズボンあるいはスカート(キャラクターの性別によって異なります)
バックパック
ろうそく
未記入の本(あなたの“日記”です)
キャラクター作成時に選択したスキルを使うための基本的な道具や装備
1000 ゴールドの現金

ブリタニアでのインターフェース

ゲーム画面のインターフェースを説明します。

あなたがはじめてUOをプレイするとき、標準のデスクトップが適用されます。自動的にあなたのキャラクターウィンドウやバックパック、レーダースクリーン、スキルリストなどが開かれ、適切な位置に配置されます。

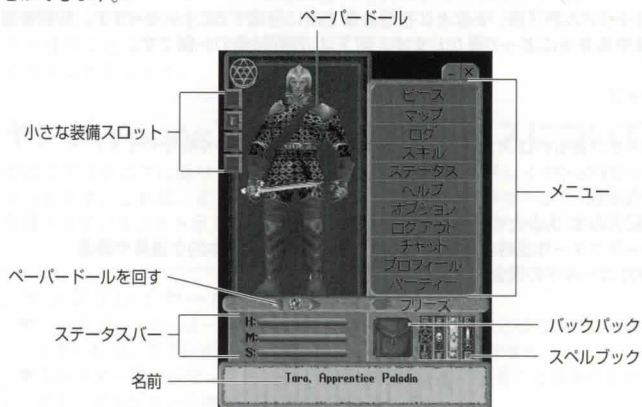


注意

開いているウィンドウやその配置を好きなように変更し、キャラクターごとのデスクトップ設定として保存することもできます。再度そのキャラクターでログインすると最後に配置した状態で各種ウィンドウが開きます。ただし、これはキャラクター名で管理されているので、同名(大文字/小文字は区別されません)のキャラクターを同じシャードで作成してしまうと、別々の設定ができなくなってしまいます。

キャラクターウィンドウ

キャラクターウィンドウからは、あなたのキャラクターに関する多くの情報を得ることができます。



◆名前◆

名前欄にはあなたのキャラクターのフルネーム、職業、タイトルと評判が表示されます。

◆ペーパードール◆

あなたのキャラクターの外見を表示しています。ここには現在装備している服や防具、現在手に持っている武器や道具などが表示されます。それぞれのアイテムをクリックすることによりそれが何なのか知ることができます。キャラクターが装備しているアイテムを外したい場合は、そのアイテムをクリックしてバックパックか地面にドラッグしてください。アイテムを装備したい場合は逆の手順、すなわちアイテムをバックパックや地面からペーパードールの上にドラッグしてください。



注意

ある種のアイテムや行動によっては、あなたのキャラクターの片手あるいは両手が空いている必要があります。もしアイテムを装備できなかったり使用できない状況になったならばペーパードールで確認してみてください。

◆バックパック◆

あなたが持ち歩いているもののうち、装備しているもの以外は全てバックパックに入っています。あなたのペーパードールの右下にあるバックパックをダブルクリックするとバックパックが開かれます。アイテムをクリックしてドラッグすることにより、バックパックにアイテムを出し入れすることができます。このウィンドウの右下にある青い宝石をクリックしてドラッグすることにより、バックパックウィンドウの表示サイズを変更することができます。

[Alt] + [I] キーを押すことによってもバックパックウィンドウを開くことができます。

◆ステータスバー◆

あなたのペーパードールのすぐ下には、現在のヒットポイント、マナ、スタミナが表示されています。それぞれの現在の値が上がったり下がったりすると、対応する青いバーがそれにつれて変化します。

キャラクターウィンドウメニューのステータスボタンを使うと、より詳細なステータス情報を見ることができます。

◆キャラクターウィンドウメニュー◆

あなたのキャラクターウィンドウには、ペーパードールの右側によく使われるオプションが配置されています。

ピース/戦闘…非戦闘モードと戦闘モードを切り替えます。戦闘についての詳細は、このガイドの戦闘セクション(→35ページ)をご覧ください。

マップ…あなたの周囲を上空から見下ろしたマップが開きます。あなたが現在いる位置は小さな白い点として表示されます。このボタンをクリックするか、あるいは[Alt]+[R]キーを押すことによってマップウィンドウのサイズを大小2段階に切り換えることができます。

ログ…現在のゲームプレイにおける、あなたの最近の会話や行動の記録を表示するウィンドウを開きます。このウィンドウの右下にある青い宝石をクリックしてドラッグすることにより、ログウィンドウの表示サイズを変更することができます。右側の赤いリボンを使ってウィンドウに表示されている文章をスクロールさせることができます。

スキル…あなたの全てのスキルとその値をウィンドウで表示します。

スキルは「**スキル全般**」「**戦闘関連**」「**アクション**」「**知識系**」というカテゴリによって分類されています。カテゴリをクリックすると、そのカテゴリに含まれる全てのスキルとそれぞれの値が表示されます。これらのスキルはあなたの基本ステータスによって修正され、一度も実践したことがないスキルであってもボーナス数値が与えられる場合があります。ステータスによる修正前のスキルレベルを確認したい場合は、スキルメニューの右下にある**〈変更前の値を見る〉**を選んでください。

〈新規グループ〉ボタンをクリックして、新しく作成したタイトルバーにスキルをドラッグすると、自分だけのオリジナルスキルカテゴリを作ることができます。新しいカテゴリを作成した後、カテゴリ名をダブルクリックして文字を入力するとカテゴリ名を変更することができます。

スキルリストの中には、青い宝石がスキルの横に表示されているものが沢山あります。宝石がついているスキルは、このメニューから選択しないと使うことができません。これらのスキルを使用する場合には、このスキルメニューを表示してスキルの横の青い宝石をクリックしてください。

スキルの使い方や個々のスキルに関する一般的な情報については公式サイトのプレイガイドをご覧ください。

ステータス…ステータスウィンドウを表示します。それぞれのステータスの上側の数字は、あなたがステータスウィンドウを開いた時点の値です。下側の数字はそれぞれのステータスの現在の最大値です。ステータスウィンドウで確認できるステータスは次の通りです。

Strength (STR)	: 現在の体力(左側の矢印でステータスロックの調整を行います)
Dexterity (DEX)	: 現在の敏捷性(左側の矢印でステータスロックの調整を行います)

Intelligence (INT)	: 現在の知力(左側の矢印でステータスロックの調整を行います)
Hit Points (HPS)	: 現在のヒットポイント
Stamina (STAM)	: 現在のスタミナ
Mana	: 現在のマナ
Maximum stats	: 現在のステータスの最大値
Luck	: マジックアイテムの出現確率
Weight (WGHT)	: 装備しているものやバッグに入れているものの総重量 (単位はブリタニアの重量単位である「ストーン」で表示されます)
Damage	: 現在の装備を基準とした攻撃力
Gold	: 現在持ち歩いている現金
Followers	: 現在のペットや召還生物の数
Physical Resistance (AR)	: 現在の装備を基準とした物理抵抗力
Fire Resistance (FR)	: 現在の装備を基準とした炎抵抗力
Cold Resistance (CR)	: 現在の装備を基準とした冷気抵抗力
Poison Resistance (PR)	: 現在の装備を基準とした毒抵抗力
Energy Resistance (ER)	: 現在の装備を基準としたエネルギー抵抗力

ヘルプ…ゲームやUOのルールについての質問があるときや、何か問題がおきたとき、このメニューを使って答えを見つけたり、ゲームスタッフに助けを求めることができます。

オプション…様々なオプションを設定できる画面が開き、ゲーム画面やサウンド、その他の機能をカスタマイズすることができます。本ソフトの全オプションについては公式サイトのプレイガイドをご覧ください。

ログアウト…ゲームからログアウトしてメインメニューに戻ります。正しくない方法で強制的にログアウトした場合、あなたのキャラクターはゲーム世界に5分ほど残ります。この間、あなたのキャラクターは攻撃を受けても自動的に応戦しますが、動いたり呪文を唱えるなどの回避的な行動をとることはできません。

キャンピングスキルを利用したログアウトや、町の宿屋が自分の家でログアウトした場合、あなたのキャラクターはすぐにブリタニアの世界から消え、5分間残ることはありません。ただし、戦闘中や戦闘直後、ゲーム内で犯罪を働いた直後などは安全にログアウトすることはできません。

チャット…チャットシステムの画面を表示します。本ソフトのチャットシステムについての詳細は公式サイトのプレイガイドをご覧ください。

プロフィール…キャラクターのプロフィール画面を表示します。あなたのキャラクターについて他のプレイヤーに知って欲しいことを、なんでも記入することができます。記入するには、プロフィール画面をクリックして入力してください。他のプレイヤーはいつでもあなたのキャラクターウィンドウからプロフィールを開いて読むことができます。



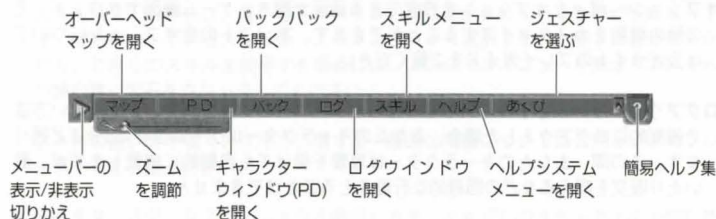
注意

低俗で口汚いプロフィールを書くことは、ウルティマ オンライン ライセンス契約書違反としてあなたのアカウントになんらかの措置が取られる場合があります。

パーティー…パーティーシステムのメニューを表示します。このメニューから、他のプレイヤーをパーティーに誘ったり、パーティーメンバーとコミュニケーションをとったり、パーティーから抜けさせたり、パーティーメンバーがあなたの死体から荷物をあさることを許可したりすることができます。パーティーシステムについてのより詳細な情報については、公式サイトプレイガイドをご覧ください。

メニューバー

ゲーム画面最上部にあるメニューバーから共通コマンドをすぐに使用することができます。それぞれのボタンをクリックすれば、この章で前述したそれぞれのコマンドが実行されます。



◆ジェスチャー◆

クイックメニュー右端のジェスチャーメニューをクリックするとドロップダウンリストが表示され、リスト中の動作(ジェスチャー)から好きなものを選ぶことができます。動作を選択すると、あなたのキャラクターはその動作をし、メニュー上には最後に選択された動作が標準の動作として残ります。標準の動作となっている場合はメニュー上でクリックするだけで再びその動作を行うことができます。

コマンドメニュー

PC、NPC、アイテムなど、あなたが何かの行動を起こす事ができる物をクリック(オプションのインターフェースで「シフト時コマンドメニュー」が「ON」の場合、**[Shift]**キーを押しながらアイテムをクリック)すると、現在実行することのできるコマンドメニューが表示されます。これは対象によって異なり、例えば自分をクリックすると「ペーバードールを開く」などのコマンドが表示され、選択することで実行できます。



キャラクターを移動させる

まずは移動の方法を覚えましょう。初めてゲームに入った時に自分が出現した場所(チュートリアル終了後に到着した町)周辺で練習しましょう。そこは町中であり、安全な場所だからです。

歩く

マウスの右クリックで移動します。カーソルを画面上のどこかに置いて右クリックをすると、カーソルの方に向いて一歩進みます。



メモ

キーボードを使ってキャラクターを動かすことも可能です。矢印キーか、テンキーを押してください。その方向にキャラクターが移動します。

連続移動

連続して移動したい場合は、カーソルを少し離れた場所に置いて右ボタンを押しっぱなしにします。右ボタンを離す(あるいは何かにぶつかる)までその方向に動き続けます。右ボタンを押したままカーソルの向きを変えると、進行方向を変えることができます。

走る

キャラクターを走らせることもできます。カーソルをキャラクターから離すと、その距離に応じて移動速度が上がります。ゆっくりと歩かせたい場合は、カーソルとキャラクターの距離を2~3cmに保ってください。ダッシュさせたい場合は、カーソルを画面の端まで動かしてください。



メモ

キャラクターウィンドウから呼び出せるオプションメニューを使って「常に走る」設定にすることも可能です。しかし、走ることは歩くよりも早くあなたのスタミナを使い果たすということを忘れないでください。

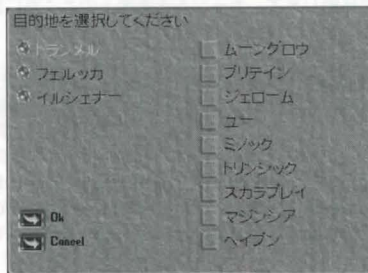
ドアを開ける

行きたい場所の手前にドアや門がある場合、それらを開けてからでないと中に入ることはできません。開けるには、ドアや門をダブルクリックしてください。もしドアに鍵がかかっているならば、鍵がかかっていることを知らせるメッセージが表示されません。

長距離の移動

ブリタニアの世界は非常に広大であり、またいくつものエリアや側面(ファセット・Facet)で構成されています。長距離の移動を簡単に行うために、冒険者達は呪文やルーン、ムーンストーンやムーンゲートといったものを利用することがあります。呪文やルーン、ムーンストーンの詳細については公式サイトをご覧ください。

ムーンゲートは青く輝いていて、ブリタニアの各地に存在しています。これはフェルッカ、トランメル、イルシェナーそしてマラスの各世界への移動拠点として使われています。ムーンゲートを利用するには、ムーンゲートに歩いて入ってください。するとメニューが開かれます。行きたい世界(フェルッカ/トランメル/イルシェナー/マラス)を選び、その世界のどの地点に行きたいのかを選択します。すると選んだ場所に最も近いムーンゲートまであなたのキャラクターが転送されます。



コミュニケーション

ゲーム内でのコミュニケーション手段は、主に会話でおこないます。

他のプレイヤーと会話する

自分の近くにいる他のプレイヤーと話をするのは簡単です。キーボードで発言を入力して[Enter]キーを押すと、あなたのキャラクターの上に表示されます。その他にも感情表現などのいくつかの発言方法があります。詳細は公式サイトプレイガイドをご覧ください。



メモ

ゲーム世界で直接出会う会話だけでなく、チャットオプションを使ってキャラクター周辺の会話とは別のチャットを行うこともできます。チャットシステムについての詳細は公式サイトプレイガイドをご覧ください。

NPCと会話する

NPC(ノン・プレイヤー・キャラクター)とは、あなたのようにプレイヤーが操作しているキャラクターではなく、コンピュータによって制御されているキャラクターのことです。



NPCなのか、他のプレイヤーが操作しているキャラクターなのか瞬時に見分けることは難しいかもしれません。もしNPCなのかプレイヤーのキャラクターなのか分からない場合は、質問をしたりスキルを教えてください。頼んでみてください。

NPCは商品を売っていたり、町を守っていたり、あるいはさまよい歩いていたたりしながらブリタニアのあらゆる場所に存在しています。彼らは人々とのやりとりで非常に忙しいので、彼らと話すためにはまず彼らの注意を引く必要があります。そこで、必ず相手の名前をたずねるようにしましょう。そのNPCをダブルクリックしてキャラクターウィンドウを表示させれば、NPCの名前を知ることができます。(店員や行商人は、「Vendor」(行商人)、「Merchant」(店主)あるいはその商売の名前などと呼ばれることもあります。)

NPCは与えられた質問に対する答えや、あるいは方角を指示してくれることがしばしばあります。彼らに理解できるようにはっきりと質問をするようにしましょう。商人に対して「Vendor Sell」「Vendor Buy」、または「@買う」「@売る」というコマンドで彼らと売買をすることができます。

NPCへの問いかけ例

「Vendor Buy」あるいは「@買う」	最も近くにいるベンダーが販売している商品を見ることができます。
「Vendor Sell」あるいは「@売る」	あなたの所持品の中で商人が買い取りたい物があった場合、その商品と買取価格が表示されます。
「(NPC名) train」あるいは「(NPC名) @習う」	そのNPCが教えることができるスキルを聞くことができます。
「(NPC名) train (スキル名)」あるいは「(NPC名) @ (スキル名) を習う」	そのNPCからそのスキルを習う場合に必要な訓練費用を教えてください。

もしNPCがあなたの質問を理解できなかったとき、彼らは単にあなたを無視することもあります。大抵の場合「理解できなかった」という意味の返答をしてくれるでしょう。

戦闘

側面(ファセット・facet)について

ブリタニアは「側面」(ファセット)と呼ばれる4つの性質の異なったエリアから成り立っています。それぞれの側面では、ゲームプレイにおけるルールや統治状況が異なるものがあります。

トランメル(Trammel)

全ての新プレイヤーのゲームスタート地点であるトランメルは、プレイヤー対モンスターの戦いを主とした世界です。ギルド戦争などのような、ある特定の状況下以外では、トランメル世界にいるプレイヤー同士はお互いを攻撃するべきではありません。この世界では全てのプレイヤー間戦闘は合意の上で行われます。すなわち、この世界でプレイヤー間戦闘に巻きこまれる人は、これらの戦闘を可能とするゲームオプションに自分から積極的に加わった人ということになります。

マラス(Malas)

ブリタニアの最も新しい側面界であるマラスは、トランメルと同様のルールとなります。プレイヤーとモンスターの戦闘が標準であり、プレイヤー同士の戦闘(PvPとも言います)は合意の上の戦闘のみとなります。

イルシェナー(Ilshenar)

イルシェナーは、トランメルと同様のルールとなります。プレイヤーとモンスターの戦闘が標準であり、プレイヤー同士の戦闘(PvPとも言います)は合意の上の戦闘のみとなります。

フェルッカ(Felucca)

ブリタニアの最初の側面界であるフェルッカでは、プレイヤー同士の戦闘が可能です。つまり、もしあなたがフェルッカのガード圏外にいた場合、他のプレイヤーから攻撃される可能性があり、また他のプレイヤーを自由に襲うこともできます。ただし、あなたは自分自身の行動の結果に対して責任があります。プレイヤー間戦闘を繰り返していると評判が落ちたりカルマを失うことがあるかもしれません。現在、ヤングプレイヤーはフェルッカに行くことはできません。

戦闘モードと戦闘

ブリタニアの世界で攻撃を行うには「戦闘モード」状態になる必要があります。戦闘モードになるには、ペーパードールの右側にある「PEACE」ボタンをクリックしてください。するとカーソルが赤い色に変わります。この状態で対象をダブルクリックすると、あなたのキャラクターは対象に向かって攻撃を始めます。攻撃モードをやめる場合は、もう一度同じボタン(「WAR」ボタン)を押してください。

ターゲットについて

戦闘モード中に何かをターゲットするときには十分注意しましょう！フェルッカにおいてはNPCや他のプレイヤーをダブルクリックすることは、実際に彼らに接触したかどうかにかかわらず、彼らに対して攻撃を行ったということになります。するとあなたには犯罪者(灰色)のフラグがたち、しばらくの間は他のプレイヤーがあなたをペナルティなしで攻撃できる状態になります。



評判システムや「灰色プレイヤー」「赤プレイヤー」「青プレイヤー」についての詳細は公式サイトプレイガイドをご覧ください。

キーコマンド

以下のコマンドやショートカットはUOをプレイする上で役立つでしょう。

キャラクターを移動させる

右クリックをしたままボタンを押っぱなしにする	カーソルの方向に向かってキャラクターが動きます。カーソルをキャラクターから離れた位置におくほどキャラクターの移動速度が速くなります。
右ダブルクリック	多少の障害物はよけて目的の場所まで自動的に移動します。目的の場所にいく途中に閉まったドアや建物がある場合はそれを自動で通りぬけることはできません。
左ダブルクリック (ドアや門に対して実行)	ドアや門を開きます。
[Alt] キーを押しながらクリック (他のキャラクターに対して実行)	そのキャラクターを追跡します。

他のプレイヤーとのコミュニケーション

キーボードで発言を入力して [Enter] キーを押すと、あなたのキャラクターの頭上に表示されます。	
カーソルを置く、又はクリック (キャラクターあるいは生物に実行)	キャラクターの名前や生物の種類を表示します。
ダブルクリック (キャラクターに実行)	そのキャラクターのキャラクターウィンドウを開きます。(非戦闘モード時のみ)

戦闘

[Tab] キーを押しつづける、 または [Alt] + [C] キー	戦闘モード／非戦闘モードを切り替えます。
ダブルクリック (キャラクター又は生物に実行)	そのキャラクターあるいは生物を攻撃します。
クリックしたままドラッグ (キャラクター又は生物に実行)	そのキャラクターあるいは生物の体力状況がわかるステータスバーが表示されます。

アイテムと所持品

アイテムの上にカーソルを置く	アイテムの詳細な性能が表示されます。
アイテムをクリック	アイテムの名称が表示されます。
アイテムをクリックしてドラッグ	アイテムを持ち上げる、あるいは移動させます。
[Shift] キーを押しながらアイテムをクリックしてドラッグする	複数まとまったアイテムをまるごと移動させます。
[Alt] + [Shift] キーをおしながらアイテムをクリックしてドラッグする	積み重なったアイテムから1つだけをつまみあげます。
アイテムをダブルクリックする	アイテムを使います。ターゲットカーソルが表示される場合は、そのアイテムを使う対象をターゲットする必要があります。
ダブルクリックする (入れ物に対して実行)	入れ物を開き、中身を表示します。
ダブルクリックする (自分のキャラクターに対して実行)	あなたのキャラクターウィンドウを開きます。

一般的なコマンド

右クリック(ウィンドウ上で実行)	そのウィンドウを閉じます。
[Alt] + [O]	オプションメニューを開きます。
[Alt] + [K]	スキルメニューを開きます。
[Alt] + [S]	ステータスメニューを開きます。
[Alt] + [P]	キャラクターウィンドウ(ペーパードール)を開きます。
[Alt] + [R]	レーダーマップを開きます。もう一度押すとウィンドウが拡大します。
[Alt] + [I]	バックパック(所持品)ウィンドウを開きます。
[Alt] + [J]	ログを開きます。
[Alt] + [B]	スペルブックを開きます。
[Ctrl] + [Q]	最後に入力した文字(発言/行動)を繰り返します。
[Alt] + [X]	ゲームを終了します。
[Alt] + [Tab]キーを押し続ける	戦闘モード/非戦闘モードを切り替えます。
`(動作名)を入力して[Enter]キーを押す	キャラクターがその動作を行います。例えば「wave」と入力して[Enter]キーを押すとあなたのキャラクターは手をふります。「」は[Shift]+[@]で入力できます。
[Ctrl] + [B]	お辞儀をします。
[Ctrl] + [S]	敬礼をします。
[Ctrl] + [Shift]	画面内の影響を与えることが可能なアイテム/生物/キャラクターに関する「オブジェクトハンドル」ウィンドウを開きます。通常対象の名前を表示させて行うのと同じことをそのオブジェクトハンドルウィンドウを使って行うことができます。例えば戦闘モードになっているときに生物のhandleをダブルクリックするとその生物に対して攻撃を開始します。
クリックをしてドラッグ (ウィンドウ枠に対して実行)	選択したウィンドウを移動します。
クリックをしてドラッグ (ウィンドウの宝石に対して実行)	選択したウィンドウのサイズを変更します。
マウスホイールを回転	あなたのキャラクターへ接近または離れる方向にズーム倍率を変更します。ホイール無しのマウスをご利用の場合は、同様の操作でオプションのマクロメニューからズームコマンドを使用できます。

ブリタニア ヒント集

もしあなたが困ったときには、勇気をだして他のプレイヤーに助けを求めてみましょう。しかし、公共のエチケットを忘れてはいけません。他のプレイヤーもあなたと全く同じような人々であるということを常に念頭においてください。

▼もしあなたが取引に関するスキル(釣りや裁縫など)を知っているなら、原材料を安く購入してアイテムを作り、それを売ることにより、短期間でお金を稼ぐことができるかもしれません。

▼盗みを働くことや戦闘行為は、あなたがギルドあるいは派閥に参加していない限り、町では非法な行為です(トランメルやイルシェナー、マラスではそれらを行うことはできません)。ガード(衛兵)は法を破る者を見つけ次第、誰であっても殺すでしょう。

▼キャラクターの名前の色は、そのキャラクターについて重要な情報を教えてくれます。

- 青 : この色のプレイヤーあるいはNPCはブリタニアにおける善良な市民です。
- 赤 : この色のプレイヤーあるいはNPCは殺人を犯した人です。
- オレンジ : この色のプレイヤーは敵対するギルドあるいは敵対派閥のメンバーです。
- 灰色 : この色のプレイヤーは最近行った行為のために犯罪者としてフラグがたてられています。(モンスターや動物なども灰色です)
- 緑 : この色のプレイヤーは味方のギルドメンバーあるいは味方派閥のメンバーです。
- 紫 : この色のプレイヤーはオリジン・システムズ社(OSI)のボランティアとして活動しているキャラクターです。
- 黄 : この色のキャラクターはOSIスタッフまたはNPCやベンダーです。

▼店の在庫は需要と供給に応じて変化します。もしあなたが欲しいものが町で見つからなかったならば、プレイヤーが経営するベンダー(売り子)を訪れてみるといいでしょう。一般に、プレイヤーが経営するベンダーは、荒野に建てられた家やその周辺で見つけることができます。

▼他のプレイヤーと出会う素晴らしい方法の一つに、プレイヤーによって運営されるコミュニティやイベントに参加する、というものがあります。それぞれのシャードで開催中、あるいは近日開催されるイベントについては公式サイトで調べることができます。

▼UOのスキルシステムによって、あなたは自分のキャラクターを好きなようにカスタマイズすることができます。もしキャラクターの方針を変更することにして、特定のスキルが必要なくなった場合、スキルリストのウィンドウからそのスキルの隣にある矢印を下向きに切り替えてスキルを下げる設定にしてください。あなたが他のスキルを習うと、下げる設定にされたスキルが代わりに下がっていきます。

▼銀行の貸し金庫を利用しましょう。利用料金はかかりません！荒野に踏み出す前に貴重品は銀行の貸し金庫にしまってください。もしトラブルに出会ったとしても、あなたの貴重品は安全に町で保管されているのですから。

▼人気の都市の銀行周辺には多くのプレイヤーが集まります。冒険の仲間や商売相手を探しているときは、ぜひ訪れてみてください。



Chapter 4 サポート

～様々な問題の対処方法とサポート情報～

ブリタニアでの生活は順調でしょうか？ここではゲームプレイにおける様々な問題の対処方法とサポート情報を説明します。

ゲームアカウント・支払方法の変更 →43ページ

アカウント情報の変更やゲームアカウントのキャンセル、支払方法の変更などを説明します。

トラブルへの対処方法 →45ページ

プレイ中に起こってしまった様々な問題の対処法を説明します。

サポートへの連絡 →49ページ

解決しない問題のご連絡方法を説明します。

オンラインゲーム内サポート →51ページ

ゲーム内でのサポートについて説明します。

● ゲームアカウント・支払方法の変更 ●

ゲームアカウントや支払方法の変更は、以下の方法で行ってください。

1. お使いのウェブブラウザを起動して公式サイトへアクセスし、〈アカウント管理〉をクリックします。
2. 〈アカウント変更〉をクリックしてください。
3. アカウント名とパスワードを入力し、〈OK〉をクリックします。次のページの「マイ・アカウント」では現在のアカウント状況と、課金情報を確認することができます。この「マイ・アカウント」ページからゲームアカウントや支払方法の変更を行います。

サービス料金の支払い方法を変更する場合

無料期間が終了した後もゲームプレイを続けるには、お支払い方法を選択していただく必要があります。

サービス料金一覧

サービス利用料金は「クレジットカード」、もしくはプリペイド型の「ゲームタイム」クーポンによるお支払いが可能です。

クレジットカード

	1カ月	3カ月	6カ月
クレジットカード	12.99米ドル	-	-
クレジットカード前払い割引プラン	-	34.99米ドル	59.99米ドル

※使用できるカード: Visa、MasterCard、American Express、JCBカード
※一度申し込んでいただきますと、期日が来るたびに自動で更新されます。

ゲームタイム

	30日	90日	180日
ゲームタイム	1,980円	3,980円	6,980円

※ゲームタイムの価格は、全て税別のメーカー希望小売価格です。
※公式サイト「ゲームタイム情報」セクションもご参照ください。



重要

プロバイダーとの契約・接続料金、アクセスポイントまでの電話代金等は、別途お客様のご負担となります。

【クレジットカードで支払う場合】

1. マイ・アカウントで「支払情報」の表示の下にある〈支払情報を編集する〉をクリックします。
2. 現在の登録情報が表示されます。クレジットカードの料金請求先が実際の住所と異なっている場合は、その住所をここに入力してください。

3. 「お支払い方法」という行に入力します。ボックスをクリックして、ご利用いただくカードを選択してください。
カード番号の欄にはお持ちのカードの番号を入力してください。番号はスペース等で区切らず、続けて入力してください。有効期限はお持ちのカードの有効期限を入力してください。有効期限が12/03の場合は 12/2003 と入力します。
※2003年6月現在、基本となるお支払い料金は月額12.99米ドルです。

【ゲームタイムクーポンで支払う場合】

1. マイ・アカウントで「ゲームタイムクーポンの利用を設定しますか?」の表示の下にある〈ゲームタイム〉をクリックします。
2. ゲームタイムクーポンのゲームタイム用コードを入力して〈OK〉を押してください。

ゲームタイムクーポンについて

180日用「ゲームタイム180」、90日用「ゲームタイム90」、30日用「ゲームタイム30」をオフィシャルショップ等で販売しています。取扱店については公式サイトで確認してください。

アカウント情報を変更する場合

アカウントに登録されている個人情報、常に最新の情報に更新する必要があります。正しい情報が入力されていない場合にはサポートを受けられなくなったり、大切な電子メールを受け取ることができなくなりますので、情報に変更があった場合には必ず以下の手順で内容を更新されますようお願いいたします。また、パスワードも同じ手順で変更することができます。

1. マイ・アカウントで〈メンバー情報の変更〉をクリックします。
2. 〈メンバー情報の変更〉で、現在の登録内容の確認ができます。
3. 情報が古い場合は、新しい情報を入力してください。
4. すべての入力が終わったら〈OK〉をクリックしてください。
5. 変更内容を確認してください。

ゲームアカウントをキャンセルする場合

1. マイ・アカウントで「現在のUOアカウントをキャンセルしますか?」の表示の下にある〈はい〉を選んでください。
2. 「このサブスクリプションをキャンセルして本当によいのですか?」と表示されたら、〈OK〉を選んでください。
これでアカウントは閉じ、以後は二度と課金されません。また、この時点で残りアカウント有効期限はすべて破棄されますのでご注意ください。

トラブルへの対処方法

インストールがうまくいかないとき

何らかの原因でインストールがうまく完了しなかった場合や、ゲームの起動や実行で問題がある場合は、一度、アンインストール(インストールしたものを削除)してから、再度インストールし直す必要があります。再インストールについては8ページ「インストールしよう」を参照してください。



チェック

再インストールの前に、7ページ「動作環境をチェック」や46ページ「トラブルに関するQ&A」をチェックして、失敗した原因を確認してみましょう。



重要

ゲームを再インストールしても、キャラクターや財産には何の影響もありません。

◆アンインストール方法◆

1. Windowsを起動させます。
2. Windowsタスクバーから「スタート」→「プログラム」(WindowsXPの場合は「すべてのプログラム」)→「Ultima Online 3D」→「Ultima Online 3D Uninstall」を選択します。
3. アンインストールメニューが表示されるので「削除」ボタンをクリックします。(アンインストールをしない場合は「キャンセル」をクリックしてください。)

DirectXについて

DirectXは、コンピュータの特定のパーツに高速でアクセスしたり、ゲームを実行したりするときに必要なソフトウェアです。もしゲームが正常に動作しない場合は、以下の項目をご確認ください。

■DXDIAGを実行してみてください。お客様のハードドライブのProgram Files¥DIRECTX¥SETUPにDXDIAG.EXEファイルへのショートカットがあります。このユーティリティは、DirectXのバージョン情報やお客様のシステムのハードウェアについての互換性を調べます。お使いのビデオドライバがサポートされているかどうかも表示しますが、必ず正確に動作するわけではありませんのでご注意ください。DXDIAGを使った結果「ハードウェアをサポートしていません」と表示された場合、メーカーに問い合わせで適切なハードウェアドライバを手に入れてください。

DXDIAGを使っても分からないときは(例:「備えられています」、「ハードウェアをサポートしていません」ではなく、何も表示されない場合)、ゲームは始まりません。ゲームをサポートするドライバではなく、コンポーネントメーカーのDirectXドライバをお使いになっているのではないのでしょうか。お客様のハードウェアのDirectXをお使いください。

■システムのハードディスクの空き容量をご確認ください。少なくとも50MBの空き容量(ゲームが必要とする最小容量)がなければ、DirectXのエラーが起きる場合があります。この空き容量は、お客様がゲームをプレイしているときにスワップファイルとして使用されます。空き容量を増やして、もう一度ゲームを始めてください。

■開いているプログラムの数を減らしてください。一度に多くのアプリケーションを開いていると、問題が起きやすくなります。プログラムがいくつか開いているかを確認するには、Windowsのタスクバーのアイコンを数えてください。アイコンを右クリックして「閉じる」を選び、アプリケーションを閉じてください。

トラブルに関するQ&A

トラブルシューティングの情報については、公式サイトにあるUOウェブサイトサポートセクションもご覧ください。



ゲームを起動すると「out of memory」と表示されます。



UOの起動・実行に必要な空きメモリ領域が不足しています。まずご利用のパソコンが動作環境を満たしており、128MB以上のメモリが搭載されているかをご確認いただき、仮想メモリの設定も有効になっているかをご確認ください。パソコン環境に問題が無い場合はWindowsを一度再起動した後、再度お試しください。



表示がすべて英語になってしまいます。日本語にするにはどうしたらいいですか。



以下の方法を参考にして、ご自分の責任にてゲームの環境設定ファイルに情報を追記していただくことになります。



注意

ゲームを起動している場合は、必ず完全に終了させます。

1. インストール先のUltima Onlineフォルダを開きます。
2. Ultima Onlineフォルダの中の「uo.cfg」ファイルを探し、このファイルをもモ帳(NOTEPAD)やワードパッドなどのテキストエディタ(文書を編集するためのソフト)を使って開いてください。
3. 開いたuo.cfgの最下行に
UserLanguageCodeString=JPN
という記述を追加してください。その後、上書き保存をしてファイルを閉じてください。

これにより、日本語で表示されるべき箇所は正常に日本語で表示されます。上記の作業が完了したら、通常通りゲームを起動し、ご確認ください。

Q Windows XPのフルスクリーンモードで日本語が正しく表示されません。

A Windows XPにてフルスクリーンモードでプレイされる場合、UOをWindows98/Me互換モードに設定していただくか、またはウィンドウモードにてお楽しみください。

Windows98/Me互換モードへの変更方法

1. UOのインストール先フォルダを開いてください。(UOのショートカットのプロパティから「リンク先を探す」ボタンを押して開けます。)
2. インストール先フォルダ内の「uotd.exe」(2Dクライアントの場合は「client.exe」)ファイルのプロパティを開きます。
3. 「uotd.exe」(2Dクライアントの場合は「client.exe」)ファイルのプロパティで「互換性」タブの「互換性モードでこのプログラムを実行する」にチェックマークを入れ、プルダウンメニューから「Windows98/WindowsMe」を選択して「OK」をクリックします。
4. 上記の手順を一度完了したら、以後は通常通りUOを起動するだけです。

Q S3 Savageを搭載しているパソコンで起動するとフリーズしてしまう。

A マウスカーソルの移動に問題がある場合、以下の方法を参考にして、ご自分の責任にてゲームの環境設定ファイルに情報を追記していただくことになります。



注意

ゲームを起動している場合は、必ず完全に終了させます。

1. インストール先のUltima Onlineフォルダを開きます。
2. Ultima Onlineフォルダの中の「uo.cfg」ファイルを探し、このファイルをメモ帳 (NOTEPAD) やワードパッドなどのテキストエディタ (文書を編集するためのソフト) を使って開いてください。
3. 開いたuo.cfgの最下行に
MouseThread=off
という記述を追加してください。その後、上書き保存をしてファイルを閉じてください。
4. 編集した内容を実際に適用させるため、Ultima Onlineフォルダ内に「Desktop」フォルダがある場合は削除してください。

Desktopフォルダは各キャラクタごとのオプション・マクロ設定などを保存しているファイルフォルダになります。

Q ゲームスピードが遅いような気がします。どうしたら、スピードが上がりますか。

A1 ピーク時(夜や週末)にこの問題が起きるなら、利用者が多すぎてインターネットサービスプロバイダとの接続が遅くなっているのかもしれませんが、多くの人がウルティマ オンラインを同時にプレイしているのかもしれません。

A2 色の設定を24ビットにしてゲームプレイしているのかもしれませんが、24ビットの設定はたいていのコンピュータでは問題がなく、むしろ最高のグラフィックとなります。しかし、色の設定を16ビットに下げると、その分、RAMの空き容量が増えます。

A3 アプリケーションを開きすぎて、メモリが足りなくなっているのかもしれませんが、プログラムをいくつか閉じて、ゲームを再スタートしてください。

A4 ハードドライブの空き容量がもっと必要なのかもしれませんが、ウルティマ オンラインをスタートさせるには、少なくともスワップファイルのハードドライブの空き容量は少なくとも50MBなければなりません。

A5 インターネットに問題があるのかもしれませんが。
[ftp://ftp.owo.com/pub/uo/uotrace/uotrace.exe](http://ftp.owo.com/pub/uo/uotrace/uotrace.exe)からUOTRACE.EXEをダウンロードしてください。ダウンロードしたら、サーバーにうまく接続されているかを確認してみてください。

UOTraceの詳しい使い方は、公式サイト内の「eSearch」をご参照ください。

〈eSearch〉

◇テクニカルサポート・記事番号「Q10736」

"UOTraceをダウンロードするにはどうすればいいですか?"

<http://support.jp.uo.com/eSearch/>

A6 常にファイルをスキャンするように設定されたウイルススキャンプログラムが実行されていると、動作を遅くさせる可能性があります。

A7 ディスクの圧縮ツールをご利用の場合、その種類に関係なくプログラムのロード時間がとても長くなってしまいます。ディスクの圧縮ユーティリティ (DBLSpace等) との互換性は保証できません。

Q パッチが当たらない

A UO Autopatchウィンドウ中に「Error applying patch. Error during session.」といった表示があり、停止している場合は、パッチの更新に失敗しております。ウィルスやクライアントの破損、インストールされている他ソフト (ウィルス検査ソフトやインターネットセキュリティソフト等) との相性などによりゲームパッチのアップデートが正常に行われない場合があります。

また、再インストール及びパッチの更新を行う際には、Windowsのバックグラウンドで起動している常駐ソフトはできるかぎり終了してください。

より詳細な情報は、公式サイト内、「eSearch」やテクニカルサポートをご参照ください。

(eSearch)

◇テクニカルサポート・記事番号「Q10302」

"パッチをあてることができません。"

<http://support.jp.uo.com/eSearch/>

Q

アカウントとパスワードを入力したのにシャードを選択する画面になりません。

A1

アカウントやパスワードが間違っている場合は「アカウント名かパスワードが間違っています。アカウントが作成したての場合、まだ有効になっていない可能性があります。しばらくしてから再度お試しください。」という内容の英語メッセージが表示されます。

A2

登録されたアカウントが使用できるようになるまで30分から1時間程度時間がかかることがあります。アカウントを登録してすぐにゲームをプレイしようとしたのに「アカウント名かパスワードが間違っています。アカウントが作成したての場合、まだ有効になっていない可能性があります。しばらくしてから再度お試しください。」という内容の英語メッセージがでる場合はしばらくたってからゲームをはじめてください。

サポートへの連絡

弊社カスタマーサポートでは、お客様のニーズに合わせて随時サポート方法を変更しております。公式サイトでサポート最新情報をお確かめください。

お問い合わせの前に

ご質問に際しては、必ず次の項目に関する情報をご用意の上でご連絡ください。それだけ迅速かつ正確にお答えすることができます。ただし質問内容によっては、多少時間をいただく場合もあるのでご了承ください。

- ◆使用しているOS。
- ◆コンピュータの製造元、名称、型番号。
- ◆CPUのタイプと速度(例 Pentium III 500MHz)。
- ◆グラフィックカードの製造元、名称、型番号。
- ◆サウンドカードの製造元、名称、型番号。

- ◆CD-ROMドライブの製造元と速度。
 - ◆ハードディスクの空き容量。空き容量は〈エクスプローラ〉のウィンドウの下の方に表示されます。
 - ◆搭載RAMの容量。〈コントロールパネル〉を開いて〈システム〉のアイコンをダブルクリックし、〈パフォーマンス〉のタブを選ぶと確認できます。
 - ◆仮想メモリをWindowsで設定したか、手動で設定したか。また手動で設定した場合、どのような設定にしたか。〈コントロールパネル〉を開いて〈システム〉のアイコンをダブルクリックし、〈パフォーマンス〉のタブを選ぶと確認できます。
 - ◆デバイスマネージャーの中で競合しているもの(!マークや×マークが表示される)があるか。
 - ◆CONFIG.SYSとAUTOEXEC.BATの内容。
 - ◆画面に表示されたエラーメッセージなどの内容。
 - ◆お客様の登録コード
 - ◆お客様がご使用の環境と、異常の状態の詳細。
- コンピュータの状況に関する情報を得るには、〈コントロールパネル〉を開いて〈システム〉のアイコンをダブルクリックします。その中の〈デバイスマネージャー〉を参照してください。異常の原因が、回線、プロバイダー、通信環境と思われる場合は、弊社ではサポートできかねますので、ご了承ください。

カスタマーサポート：UOホットライン

UOのアカウントまたはテクニカルな問題が発生したときには当社のカスタマーサポート「UO ホットライン」までご連絡ください。なお、カスタマーサポートではアカウントとテクニカルに関する問題のみをサポートします。ご連絡いただく際には、アカウント名、登録コード等を確認させていただきます。

例: クレジットカードの問題
アカウント名、パスワードの紛失
請求に関する疑問など
正常にインストールできないなど

次のようなご質問にはお答えできませんのでご了承ください。

- ・ゲームの内容(ヒント、攻略方法など)や、Windowsの操作に関する質問
- ・ご使用のハードウェアや周辺機器の設定に関する質問(各ハードウェアメーカーや販売店にお問い合わせください。)
- ・ゲーム内で発生した問題(ゲームマスター(→52ページ)にご相談ください。)

UO ホットライン

TEL 03-5436-6497(11:00～17:00/土日祝休)
FAX 03-5436-6360(終日)
WEB www.jp.uo.com/contact.html

◆CD-ROMを破損した場合について◆

お買い上げいただいた製品の使用中に異常が起きた場合や、お客様の誤操作でCD-ROMを破損した場合は、調査のうえ次の要領で対応させていただきますので、UOホットラインにご連絡ください。FAXやEメールでのお問い合わせも受けつけております。

1. 製造段階での問題など弊社の責任による異常の場合は、無償交換させていただきます。
2. このソフトウェアを使用したことにより生じたいかなる事態にも、弊社は一切の責任を負いかねます。
3. お客様のご操作によるCD-ROM破損の場合は、有償交換させていただきます。所定の額面の郵便為替を、無記入で弊社までお送りください。
CD-ROM 1枚 1,800円(税・送料込み)
4. ご送付いただく際の宛先:
エレクトロニック・アーツ株式会社
カスタマーサポート UOホットライン
〒141-8663 東京都品川区上大崎2-24-9 IKビル

オンラインゲーム内サポート

以下はゲームプレイ中のオンラインサポートです。公式サイトของเกมサポートコーナーで詳細や最新情報をご覧ください。

キャラクターウィンドウの〈ヘルプ〉アイコン

キャラクターウィンドウメニューの〈ヘルプ〉アイコンを使うと、ヘルプメニューが表示されます。次のメニューオプションにより、カウンセラーやゲームマスターからのサポートを受けたり、必要な情報のあるウェブサイトを参照することができます。ヘルプオプションは正しいものを選択するようにしてください。



〈ヘルプ〉をクリック

ウルティマ オンライン全般に関する質問

スキルの使い方などゲームプレイ方法が判らないときに選びます。

キャラクターが動けないかまたはプレイを続けられない

特定の場所でキャラクターが身動きをできなくなった場合に選びます。

他のプレイヤーからハラスメントを受けた

他のプレイヤーからハラスメントを受けた場合に選びます。何がハラスメントに該当するのかは公式サイトからハラスメントポリシーをお読みください。

その他

上記のいずれの項目にも該当せず、公式サイトをサポートページからも答えが見つからない場合はこの項目を選びます。

ゲームマスター

ゲームマスター(Game Master=GM)とはオリジン・システムズ社(日本ではエレクトロニック・アーツ社)のスタッフでゲームが滞りなく進行するよう手助けをする人たちのことで赤いローブに身を包んでいます。GMはゲーム中でプレイヤーを助けますが、彼らの手助けは限られていることをご理解ください。一般に、GMは深刻で特殊な問題を抱えるプレイヤーの手助けをします。ですから本当に助けが必要ときにだけ利用できることをご承知ください。GMがプレイヤーを助けているときには、ほとんどの場合その存在は分かりません。しかしGMは、プレイヤーにプライベートメッセージを送信します。メッセージを送られたプレイヤーの画面左上にはMessageという文字と青い宝石が表示されます。この宝石をクリックするまではGMから送られたメッセージは表示されません。宝石を押すと、画面左下にGMからのメッセージが表示されます。複数のメッセージが送られている場合、次のメッセージを読むには再度青い宝石をクリックする必要があります。このメッセージを読みおとさないように、ログを開きGMからのメッセージを確認してください。

GMはペーパードールウィンドウの〈ヘルプ〉ボタンを使うと呼び出せます。日本に設置されているシャードでは日本語によるサポートを行っています。シャードによりGMのサポート時間は異なりますが、日本に設置されているシャードは日本時間午後3時~午前5時の間、GMが常駐しています(年中無休)。

カウンセラー

カウンセラー(Counselor)はあなたと同じように、UOのプレイヤーです。自分達のプレイ時間の一部を割り、ボランティアでプレイヤーに必要なアドバイスを親切にしてくれます。彼らのアドバイスは彼ら自身の知識や経験に基づくものであり、必ずしも厳密に正確とは限りませんが、多くの場合あなた自身が自分の道を決めていく上で有益で参考になることでしょ。カウンセラーは青いローブに身を包んでいます。カウンセラーはキャラクターウィンドウの(ヘルプ)ボタンを使うと呼び出せます。彼らは世界中を自由に動き回ることができ、傷つくことはありませんが、特殊能力は主にこれだけで、ゲームに影響を与える能力には厳しい制限が課せられています。カウンセラーはボランティアであり、その行動計画は彼ら自身に任されています。したがって、呼んだからといって必ず来てくれるとは限りません。カウンセラーはボランティアプレイヤーなので、オリジン・システムズ社およびエレクトロニック・アーツ社はカウンセラーに関して保証することはできません。

コンパニオン

コンパニオン(Companion)は、自分達のプレイ時間を割り、新規プレイヤーたちがウルティマ オンラインの基本操作を学ぶためのアドバイスをしてくれるボランティアのプレイヤー達のことです。彼らのアドバイスは彼ら自身の知識や経験に基づくものであり、必ずしも厳密に正確とは限りませんが、多くの場合新規プレイヤーが自分の道を決めていく上で有益で参考になることでしょ。コンパニオンは一般のキャラクターなので特別な衣装などは身につけていません。コンパニオンは呼び出すことはできず、ハイブンの町で会えるか、あるいはコンパニオンの方からヤングキャラクターのもとに突然やってきます。ヤングキャラクターからはコンパニオンの名前には「Companion」の表示がついて見分けられるようになっています。ハイブンの町以外では、コンパニオンがあなたのもとにやってきたのでない限り、コンパニオンを見かけてもサポートを要求しないでください。彼らも常にコンパニオンとして活動しているのではなく、通常はあなたと同様にゲームを楽しんでいる普通のプレイヤーです。コンパニオンはボランティアプレイヤーなので、オリジン・システムズ社およびエレクトロニック・アーツ社はコンパニオンに関して保証することはできません。

お願い カウンセラーやコンパニオンは全て一般プレイヤーの無給のボランティア活動で成り立っています。彼らを見かけたら質問や相談をするだけでなく、感謝の気持ちを持って接していただけると幸いです。

Chapter 5 参照情報

～契約書・規約書の日本語参照文～

ゲームをプレイするにあたって、承諾していただく必要のある重要書類の参照用日本語訳文です。

ウルティマ オンライン ライセンス契約書

※この契約を承諾して頂くためには、お客様が13歳以上であることが必要です。

登録作業を続けるために以下のウルティマオンラインライセンス契約書をお読みいただき、承諾していただく必要があります。

ウルティマ オンライン ライセンス契約書

1. ウルティマ オンライン ライセンス

ウルティマ オンラインは、インターネットをベースとしたオンラインによるファンタジー ロールプレイング ゲーム サービスであり、お客様は有料にてコンピュータゲーム「ウルティマ オンライン」をプレイすることができ、このウルティマ オンライン サービスの一部として、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社は、ワールドワイドウェブの「http://www.wo.com/」のURLアドレス上にサイトを有しております(以下これを「公式サイト」といいます)。この契約全体を通して、ウルティマ オンライン サービス(公式サイトを含みます)を単に「サービス」と称し、お客様が購入されたウルティマ オンライン ゲームCD-ROMを単に「CD」と称し、CDに複製され、サービスを通してお客様に提供されるソフトウェアプログラムを単に「ソフトウェア」と称します。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社はお客様に対し、この契約の全ての条項、及びCDのドキュメンテーションに記載されたその他の条件に従うことを条件として、CD、ソフトウェア、及びサービスを利用する、限定的かつ非独占的なライセンスを許諾します。

2. 合意

この契約、及びCDのドキュメンテーションに記載されたその他の条件、条項は、CD、ソフトウェア、及びサービスに関して、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社とお客様の間の完全な合意を構成します。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社は何時にでもこの契約を修正することができるものとし、その修正された契約が公式サイト上で公開されてから30日経過した時点で効力を持つものとし、お客様は、このような修正の有無、内容を知るために、定期的に公式サイト上にある契約の内容を確認することに合意します。万一、修正された契約の内容がお客様において承諾できない場合は、お客様はこの契約の第9条に規定される

とおり、お客様のメンバーシップを解約することができます。修正された契約が公式サイト上で公開されてから30日経過した後もお客様がサービスの利用を継続した場合、それはお客様が全ての修正に同意したものとみなされます。

3. アカウント インフォメーション

(a) お客様がサービスを受けるために登録をする時点で、お客様はサービスを受けるメンバーとなり、同時にアカウントがお客様のために用意されます(以下単に「アカウント」といいます)。「メンバー」という言葉の意味は、サービスを受けるために登録され、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社とこの契約を締結し、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社よりサービスの利用を認められたあらゆる個人、会社、団体等を利用し、お客様を含むものとし、サービスを受けるメンバーとして登録された場合、お客様がサービスを受ける時に、他のメンバーやサービススタッフから識別しうよう、お客様はご自身のお名前を選択しなければなりません(以下これを「ユーザーID」といいます)。お客様は、ご自身のユーザーIDとして、他人の名前(但し、それがお客様の名前でもある場合は除きます)、他人の商標権、著作権又はその他の財産権を侵害する名前、又はエレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社が低俗ないし不快であると判断する名前を選択することはできません。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社はあらゆる低俗ないし不快な名前を削除することができ、又はお客様にこれらのユーザーIDを変更することを求めることができるものとし、お客様は、お客様のアカウント、及びアカウントに登録されたユーザーIDを通して行われた全ての行為につき、全責任を負うものとし、

(b) パスワード: サービスを受けるための登録時に、お客様にパスワードを選択して頂きます。

お客様は、ご自身のパスワードの機密の保持につき責任を負うものとし、お客様があらゆるパスワードの開示をしたこと、もしくは開示を認めたこと、又は第三者がお客様のアカウントやユーザーIDにアクセスするために、お客様のパスワードを使用したことから発生するあらゆる損害につき、お客様自身で責任を負うものとし、オンライン上でパスワードに関する要求、要望に答えないで下さい。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社の職員は、お客様のパスワードを尋ねることはありません。お客様は、このサービスがお客様に対し、お客様自身のパスワードをお客様に思い出させる機能により、パスワードによる保護を迂回する機能を提供するかもしれませんが、その機能は第三者がお客様のアカウントやユーザーID情報にアクセスすることを可能にするものであることを了解するものとし、このようなパスワードによる保護を越える機能を使用することは、お客様自身のリスクにより使用することとします。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社としては、その機能の使用をしないことを強くおすめします。同様に、お客様のパスワードとして、お客様のユーザーIDを使用することは差し控えて下さい。

(c) 以前のメンバー: エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社により既にアカウントを解約されたメンバーは、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社の書面による明示的な許可がない限り、いかなる態様においても、いかなる理由であろうとも、また別のアカウントを使用してサービスにアクセスすることはできません。現にメンバーシップを持っているメンバーは、既にアカウントを解約されたメンバーに対し、故意に自己のアカウントやユーザーIDを使用させることはできません。

(d) 複数アカウント: エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社によりアカウントが解約された場合、オリジン・システムズ社は、停止したアカウントのアカウント名、電話番号、電子メールアドレス、インターネット・プロトコル(IP)アドレス、あるいはクレジットカード番号などの一部に同一性が認められる他のアカウントを停止する権利を留保するものとし、

4. サービス料

(a) 通常のサービス料金: サービスを利用するための現行のサービス料は、公式サイト上のサービス料金概要(Description of Service & Fees)に掲載されるものとします。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社は、何時にでもサービス料や請求方法を変更することができるものとし、その変更された内容は、その変更通知が公式サイト上で公開されてから30日経過した時点で効力を持つものとし、全ての変更は公式サイト上で公開されるものとし、お客様は、このようなサービス料金概要の変更の有無、内容の通知を遅滞なく知るために、公式サイト上にあるサービス料金概要の内容を確認することに合意します。万一、変更された内容がお客様において承諾できない場合は、お客様はこの契約の第9条に規定されることと、お客様のメンバーシップを解約することができます。変更された内容が公式サイト上で公開されてから30日経過した後もお客様がサービスの利用を継続した場合、それはお客様がそのような変更にも同意したものとみなされます。お客様が支払うサービス料はすべて前払により支払われるものとし、1度支払われたサービス料は全額であるか一部であるかを問わず、返金できません。請求、有効期限に関する詳細は、公式サイトをご覧ください。もしもお客様がサービスを使用することに関し、使用税もしくは販売税(消費税を含みます)がかかる場合、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社は、公式サイト上にあるサービス料金概要に掲載されているレートや使用料に加え、これらのすべての税金をお客様に請求させていただきます。お客様は、お客様のアカウントに基づいて発生した全ての料金(紛争などにより未確定のものも含みます)を支払うものとし、

(b) クレジットカードによる支払い: お客様がサービス料の支払いにクレジットカードを使用する場合、お客様はエレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社に対し、サービス料を支払うために使用するクレジットカードの正規のユーザーであることを表明するものとし、お客様がサービスを利用する月は毎月、お客様は、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社がお客様のクレジットカードにチャージすることに同意しかつ再確認します。お客様のクレジットカードのアカウントナンバー、有効期限、住所に変更があっ

た場合、お客様は速やかにエレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社に通知することに同意するものとし、加えてお客様のクレジットカードの有効期限が満了した場合、又は理由の如何にかかわらず解約された場合、お客様は速やかにエレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社にそれらを通知しなければならないものとします。

5. 権利及び義務

(a) コンテンツ：お客様は、(i) ソフトウェア及びサービスには、グラフィック、音響効果、音楽、アニメーションムービー並びにテキストが含まれていること（以下これを総称して「コンテンツ」といいます）、及び(ii) コンテンツは、独立したコンテンツ提供者によるライセンスに従って提供される場合があること（他のメンバーからのテキストを含みます）を了解しているものとします。他のメンバーを含め、これらの独立したコンテンツ提供者を本契約上において「コンテンツ提供者」と称します。お客様、及びお客様のアカウント又はユーザーIDを使用したあらゆるユーザーは、コンテンツの正確性、完全性、もしくは有益性につき、自ら評価するとともに、それらに関連するすべての危険を負担するものとします。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社は、ポリシーとしてコンテンツの事前審査は致しておりませんが、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社が有害であるか、不快であるか、その他本契約に違反するものとみなすコンテンツについては、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社は何時にでもそのコンテンツを削除することができる権利（但し、義務ではないものとします）を有するものとします。

(b) 権利：お客様は、ゲームプレイにより獲得されたゲームキャラクター及びアイテムのすべてがエレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社のソフトウェア及びサービスの一部であることを確認し同意したことを前提とします。さらにお客様は、(i) ソフトウェア及びサービスは、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社又はコンテンツ提供者の所有する著作権、商標権、その他の財産権（以下総称して単に「財産権」といいます）により保護されているコンテンツへのアクセスを可能にするものであること、(ii) これらの財産権は現在開発されているメディア、今後開発されるメディアにつき、

有効に権利保護を受けるものであること、及び(iii) 別途の明示的な指示のない限り、お客様がコンテンツを使用することに関しては米国連邦著作権法その他の適用法に準拠されることを了解しているものとし、お客様は、あらゆる財産権の制限の無いコンテンツ、もしくはそれぞれの財産権の権利者からサービス上で頒布されることを明示的に許諾されたコンテンツのみを、アップロードし、サービス上で又はサービスを通して頒布することができるものとします。お客様によるコンテンツの頒布に関しては、別の指示が無い限り、お客様がサービス上でいずれかの地域にコンテンツを頒布することにより、お客様はエレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社に対し、それらのコンテンツを全世界で使用し、複製し、改変し、翻案し、公表し、翻訳し、そこから二次的著作物を製作し、頒布し、実演し、及び展示することできる権利を、無償で、永久的に、取消不可能で、かつ非独占的な条件にて、自動的に許諾（もしくは、お客様はそのコンテンツの権利者が明示的に許諾をしたことを保証するものとします）するものとし、さらにお客様はエレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社に対し、コンテンツの権利が存続している期間中（権利更新された期間を含みます）をおとし、現在開発されているもしくは今後開発されるあらゆるメディアやテクノロジーの中に、コンテンツを他の作品と同時に収録することできる権利を、無償で、永久的に、取消不可能で、かつ非独占的な条件にて自動的に許諾するものとします。

(c) オフィシャル・サービス：ウルティマ オンラインはエレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社により、サービス上のプレイのためのために製作されています。ソフトウェアは、サービス上でのみプレイされることを目的として、お客様にライセンスされるものとします。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社は、お客様に対し、それ以外の目的のためにソフトウェアを使用することを許諾致しません。お客様は、ウルティマ オンラインをサービス上でのみプレイし、その他の方法を通してプレイしないものとします。お客様はまた、他人がウルティマ オンラインをプレイできるような（例えばサーバー・エミュレーターを通して）、サービス以外のその他の方法を創造せず、かつ提供しないものとします。お客様がソフトウェア（ソフトウェアにより使用される専有の

コミュニケーション プロトコルを含みます）をリバース エンジニア、逆コンパイル、逆アセンブルすることは禁止されて頂きます。お客様は、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社から書面により明示的に許諾されない限り、ウルティマ オンラインから二次的著作物を製作し、公表し、頒布することできる権利を持つものではなく、又はウルティマ オンラインから派生した、もしくはウルティマ オンラインのために製作されたグラフィックス、音響視覚的な要素、ソフトウェアプログラム、ユーティリティ、アプリケーション、エミュレーター、ツールを使用する権利を持つものでもありません。

(d) 行為及びコミュニケーション：お客様、及びサービス上においてお客様自身のアカウント、ユーザーIDを使用する許可を与えられた全ての者は、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社により公表されている「サービス規約 (Rules of Conduct)」に従うことに同意するものとします。サービス規約は公式サイト上に掲載されます。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社は、サービス規約を何時にでも、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社自身の判断で変更することができるとします。万一エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社がその裁量により、お客様がエレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社にとって認められない行為を行ったと判断した場合、その行為がサービス規約に違反するか否かにかかわらず、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社は、お客様のメンバーシップを解約する権利を留保するものとします。但し、お客様は、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社がサービス上のコンテンツ又はコミュニケーションにつき、事前審査を行うものではないことを了解します。

(e) プライバシー：お客様がサービス上で行うコミュニケーションについて、お客様はプライバシー保護の期待を持たず、お客様が発信もしくは受信した全てのコミュニケーションは、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社の代表者によりモニターされるかもしれないことを了解するものとします。お客様は、アカウントを使用してサービスにログインするあらゆるコンピュータから、サービスを通してハードウェア システム プロファイル データ、及びソフトウェアのオペレーションに関連するデータの抜粋が行われることをここに了解するものとします。

タ、及びソフトウェアのオペレーションに関連するデータの抜粋が行われることをここに了解するものとします。

(f) 父兄によるアドバイス：ウルティマ オンラインは「TEEN」レーティングを受けており、それはお客様の両親が13才未満のユーザーがプレイすることは不当であると判断するかもしれないことを意味します。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社は不当なゲームプレイ、チャット、サービスへのリンクに対してモニターし、対応策を講じるかもしれませんが、他方で子供たちにとって不適当であったり、いかなる年代のユーザーにとっても不快であるような言葉やその他の素材が、何時にでもサービス上でもしくはサービスを通してアクセスできる可能性があります。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社はサービスにアクセスするお客様のために、サービス規約を制定していますが、他のプレイヤーが、ご両親又は保護者が不当と判断するかもしれないコンテンツ、又は他のユーザーから苦情がでるかもしれないコンテンツを提供しないこと、もしくはそういう類のコンテンツにアクセスしないことを保証することはできません。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社は、個々のプレイヤーから送られる素材やコミュニケーションの内容を事前に審査することは、ポリシーとして行っておりません。

6. 保証排除

法律により最大限に認められる範囲内において、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社、そのライセンサー、及びその契約当事者は、サービスを通して提供された（もしくは提供されなかった）あらゆるネットワークコミュニケーションやファシリティーの接続、伝送、結果もしくは使用について、保証しません。お客様は、ご自身のコンピュータと伝送ネットワークの要求やそこから得られる結果の評価につき、お客様自身で責任を負って頂きます。お客様は、サービスの使用及びソフトウェアの使用につき、お客様自身の危険負担で行うものであることを明示的に了解するものとします。サービス及びソフトウェアは、保証責任の排除が法的に不可能である場合を除き、「現状渡し」ベースで提供されるものとします。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社、その親会社、及び関連会社は、サービス、ソフト

ウェア、及びインターネットにつき、あらゆる表示の担保責任（黙示の商品性担保責任、特定目的適合性責任、第三者の権利不侵害保証責任、及び一連の取引もしくは取引慣習から生じる担保責任を含み、かつこれらに限定されない）に関し、免除されます。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社、その親会社、関連会社、ライセンサー、及び契約当事者により引き起こされた、又はお客様自身の、もしくは他のメンバーのエラー及び、又は不作為によって引き起こされた、お客様の被る全損害（遅延、不伝送、エラー、システムダウン時間、伝送の失敗、サービスの中断からのデータ、項目、又はゲームキャラクターの消失を含み、かつこれに限定されない）に関し、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社、その親会社、及び関連会社は、賠償責任を負いません。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社は、CDのドキュメンテーションに明示的に記述される場合を除き、サービスに関連してエレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社によって使用された、又は提供されたあらゆる関連ソフトウェアやハードウェアに関し、一切保証致しません。

7. 責任の制限

お客様は、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社、その親会社、関連会社が、サービス上での行為、コミュニケーション、又はコンテンツ、もしくはソフトウェアに関して、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社、その親会社、関連会社、又はコンテンツ提供者、その他のメンバー、もしくはその他のライセンサーによる何らかの行為が行われることにつき、責任を負うものではないことを了解するものとします。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社、その親会社、関連会社は、ソフトウェアやサービスに関連するあらゆる間接的損害、付随的損害、特別損害、懲罰的損害、みせしめ損害、結果損害の賠償をする責任を負いません。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社、その親会社、関連会社がお客様に対して負う全ての責任、つまりお客様が黙示の又は明示の担保責任違反を理由として、もしくはこの契約の違反を理由として請求することができる唯一の救済は、お客様がCD購入のために支払った金額、及びお客様がサービス料として支払った金額の合計額を限度として認められるもの

とします。各地域の法律により、この損害賠償責任の排除もしくは制限が認められない場合は、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社、その親会社、関連会社の責任は、その地域の法律で認められる限度において限定されるものとします。

8. 損害賠償

エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社の要求により、お客様は、お客様がこの契約に違反したことにより発生する全ての責任、請求、及び費用（弁護士費用を含みます）から、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社、その親会社、関連会社、ライセンサー、ディストリビューター、コンテンツ提供者、及びその他のサービスのメンバーを免責し、これらの者が被ったこれらの諸費用や損害の賠償をすることに合意します。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社は、自己の費用をもって、この契約でお客様から受ける免責や賠償の対象たるべきあらゆる事項につき、独自の防御を行い、及びこれをコントロールする権利を留保するものとします。この場合、お客様はその事項に関しては、もはや免責や賠償義務を負う必要は無いものとします。

9. 契約の終了

エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社もお客様も、相手方になんらのさらなる義務を負うことなく、何時にでもお客様のアカウントを終了することができるものとします。加えて、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社は、お客様になんらのさらなる義務を負うことなく、サービスを終了することができる権利を留保するものとします。その場合、お客様は次の点に同意されているものとします。(1) 理由の如何に関わらず、未使用のアクセスタイムを含む返金あるいは換金は行われません。(2) 育成したキャラクター及び累積したアイテムは失われ、誰に対してもこれらアイテムを譲渡、販売することはできません。(3) 別のアカウントを含め、いかなる方法でもサービスへアクセスすることは許されません。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社によりアカウントが解約された場合、オリジン・システムズ社は、停止したアカウントのアカウント名、電話番号、電子メールアドレス、インターネット・プロトコル(IP) アドレス、あるいはクレジットカード番号など

の一部に同一性が認められる他のアカウントを停止する権利を留保するものとします。

10. メンバー リスト

エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社は、メンバーにとって有益であるとエレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社が判断する商品、及び、又は情報を提供する会社を選択するために、メンバーリストを開示することができるものとします。万一お客様が自分の名前をこれらの会社知られたくない場合は、カスタマー サービスまでお知らせ下さい。

11. 一般条項

お客様は、この契約で明示的に規定されている場合を除いて、この契約でお客様に与えられた全ての権利又は義務を、使用し、複製し、改変し、サブライセンスし、レンタルし、販売し、譲渡し、又は移転することはできないものとします。この契約に違反するあらゆる権利もしくは義務の譲渡は、一切無効とします。但し、お客様は、第三者がこのライセンス契約の諸条項を承諾する場合、その第三者に対し、お客様のアカウントを移転することができるものとします。この契約の各条項が理由の如何を問わず無効であると判決において判断される場合、その条項はそれが効力を有するために必要な限度で修正されるものとし、加えてその判決は以下の場合の有効性になんらの影響を与えないものとします。(i) その条項が異なる状況で解釈される場合。もしくは(ii) その条項以外の他の条項があらゆる

状況で解釈される場合。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社がこの契約の各条項を強制力をもって行使しないことをもって、この条項の現在又は将来の権利放棄であることみなされてはならないものと、同時にこの条項を強制執行することができる当事者の権利に一切影響しないものとします。エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社によるある条項、条件、要件に対する明示的な権利放棄は、その条項、条件、要件に従うべき将来の義務の放棄を意味しないものとします。この契約に規定される他の規定にもかかわらず、万一エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社がこの契約の違反、遅滞、又は不履行を侵したとしても、それがエレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社の合理的なコントロールを越える理由によるものであることが明らかな場合、それはエレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社による契約違反とならないものとします。この契約は、テキサス州居住者間で締結され、同州内で完全に履行される契約に適用されるところのテキサス州法に準拠し、解釈されます。お客様により、又はこの契約によりなされる通知は、書面により、5918 ウェストヤード ドライブ、オースチン、テキサス州 78730のオリジン・システムズ社 ウルティマ オンライン アカウント アドミニストレーションに郵送するか、(512)-795-8014の同じ宛名宛てでファクスするか、もしくはsupport@owow.comの同じ宛名宛てでe-mailされるものとします。

ウルティマ オンライン サービス規約 : RULES OF CONDUCT

登録作業を続けるために以下のウルティマ オンライン サービス規約 [RULES OF CONDUCT] をお読みいただき、承諾していただく必要があります。

ウルティマ オンライン サービス規約「RULES OF CONDUCT」

ウルティマ オンライン サービスのメンバーになられたお客様は、以下の規約を遵守しなければならないものとします。万一お客様がこの規約の一つにでも違反した場合は、お客様ご自身のウルティマ オンライン アカウント、及びウルティマ オンライン サービスを利用できる権利は、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社より直ちに解約される可能性があります。このような解約がなされた場合は、お客様は、ご自身がすでに支払い済みである、ウルティマ オンライン サービス料の返金を受けることはできず、またお客様の未使用のアクセスタイムも没収されることとなります。

規約は以下のとおりです。

1) お客様は、他のユーザーを不安にさせること、脅迫すること、当惑させること、又は他のユーザーに苦痛を与え、迷惑なつきまといを行い、もしくは不快な感情を与える行動を行うことはできません。

2) お客様は、いかなる不快な言葉も、あきらかに性的なものをイメージさせる言葉も使用することはできません。

3) お客様は他のユーザーに対し、不法な言葉、有害な言葉、脅迫的な言葉、口汚ない言葉、いやがらせ的な言葉、中傷的な言葉、低俗な言葉、わいせつな言葉、不愉快な言葉、人種差別的な言葉、民族差別的な言葉、その他のいかなる不快な言葉も使用することはできません。

4) お客様は、ウルティマ オンライン カスタマーサポート要員にも、またその他のいかなるエレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社の職員にも、なりすます態度をとることはできません。

5) お客様は、ウルティマ オンライン サービス上で、もしくはウルティマ オンライン公式サイトを通して、何に関してであれマーケティング活動、販売促進活動、又は広告活動、もしくはいかなる勧誘行為(マルチ商法、連鎖手紙を含みます)も行うことはできません。

6) お客様は、いかなる法律、条例、規則(地方レベル、州レベル、国家レベル、又は国際間レベルのもの。)も違反してはならないものとします。

7) お客様は、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社の特別な許可無く、ウルティマ オンライン サービス、もしくはウルティマ オンライン公式サイト上のいかなる部分も変更してはならないものとします。

8) お客様は、ウルティマ オンライン サービス、もしくはウルティマ オンライン公式サイト上で、いかなる海賊版ソフトウェアやその他の禁制品の交換や伝送を行うこともできません。又お客様は、その他の不法な目的をもって、ウルティマ オンライン サービスやウルティマ オンライン公式サイトを使用することはできません。

9) お客様は、人種差別主義、性差別主義、宗教排斥主義、民族排斥主義、同性愛排斥主義、その他他人に嫌悪感を与えるような価値観を流布する考え方に基づく、もしくはこれらを信奉する、ギルドやグループを結成することはできません。

10) お客様は、ウルティマ オンラインのゲームの中で許された行為以外の行為を行うことを目的として、ウルティマ オンライン サービスやウルティマ オンライン公式サイトを使用することはできません。

11) お客様は、ウルティマ オンライン サービスの中で、又はウルティマ オンライン公式サイト、もしくはは掲示板を通して、プレイヤーの現実の世界のいかなる個人情報をも開示すること、又はこれを伝達することは、いずれもできないものとします。

12) お客様は、ウルティマ オンライン サービスに登録する時に要求される情報に関して、虚偽の情報を提供したり、又は故意にこれらの情報を隠匿してはならないものとします。また、お客様は、<http://www.ultima-registration.com> のWEBサイトに、これらの情報を最新のものにアップデートする責任があるものとします。

13) お客様は、ご自身がその著作権又は著作権者から明示的な書面による同意を得た場合を除き、著作権で保護されているコンテンツであってお客様自身が全ての権利を保有していないいかなるものについても、ウルティマ オンライン サービス上で、又はウルティマ オンライン公式サイト、もしくはは掲示板を通して、これらをアップロードすること、ないしこれらを伝送することは、いずれもできないものとします。

14) お客様は、ウルティマ オンライン サービスを運営するサーバーへの、又はサーバーからの、いかなるメッセージについても、これを妨害し、ハッキングし、もしくは解読しようとすることは、いずれもできないものとします。

15) お客様は、ウルティマ オンライン ゲーム又はウルティマ オンライン サービス中のいかなるバグも、ゲーム内で不正に優位に立つ目的でこれを使用することはできません。加えて、お客様は、そのようなバグの存在をウルティマ オ

ンライン サービスの他のユーザーに、直接的にも又は公開する方法によっても、伝達してはならないものとします。

16) お客様は、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社がコントロールしていない、又は正式に認可していない、いかなるサービス上においても、ウルティマ オンラインをプレイすることを試みてはならないものとします。

17) お客様は、ウルティマ オンラインをプレイできるような、いかなるサーバーエミュレーター又はその他のサイトを創造し、使用し、もしくはは提供することは、いずれもできないものとします。加えて、お客様は、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社からの明示的な書面による許可がある場合を除き、ウルティマ オンラインに関するいかなるユーティリティ、エミュレーター、又はその他のソフトウェアツールについても、これらを公開もしくは頒布することは、いずれも行ってはならないものとします。

18) お客様は、上記以外にも、この規約にしたがってゲームを楽しむ他のウルティマ オンライン ユーザーの技量の妨害に該当する行為を行うことはできないものとし、さらにエレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社がすべてのユーザーによるゲーム享受のために、ウルティマ オンライン サービスを運営するための費用や手間を増加させるような行為を行うことはできないものとします。

お客様は、この規約に同意し、かつこれに従うことを了解するものとします。

お客様は、ご自身が13歳以上であることを認めるものとします。

お客様がご自身のウルティマ オンライン アカウントやユーザーIDを使用することを認めるすべての者にこの規約が適用されること、及び万一

それらの者がこの規約に違反する場合、それにより起こりうる結果(お客様のアカウントの解約を含みます)につき、ご自身で責任を負って頂くものであることを、お客様は了解するものとします。

お客様は、万一ご自身のアカウントやウルティマ オンライン サービスを利用する権利が、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社により、理由の如何を問わず解約される場合、お客様によりすでに払い込まれたウルティマ オンライン サービス料の返還を受けることはできないことを了解するものとします。加えて、お客様が解約の時点で持っている未使用のアクセスタイムはすべて没収されるものとします。

すべてのユーザーにとってウルティマ オンラインが快適な体験となるように、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社は、バランスを調整することを目的として、時折、現在進行しているゲームの世界に変更を加えたり、あるパラメーターをセッティングし直したり、あるいは変更やセッティングの直しは、お客様がコントロールしているキャラクターに影響を与えるかもしれませんし、ゲームの世界でお客様に障害をもたらすことになるかもしれません。

この規約は、何時にでも、変更されうるものであり、かつ新たな規約が追加されるものとします。お客様は、エレクトロニック・アーツ社ならびにオリジン・システムズ社が行った規約の変更、修正を確認するため、随時、ウルティマ オンライン公式サイトを確認することに同意するものとします。

お客様は、ウルティマ オンライン公式サイト上に公開されている「ウルティマ オンライン ライセンス契約書 (ULTIMA ONLINE LICENSE AGREEMENT)」に規定されている諸条項に同意するものとします。

EAユーザー登録のお願い

EAユーザー登録をしていただいた方には、発売されるゲームや各種イベントのご案内、プレゼントキャンペーンなどいろいろなお楽しみ情報をお送りさせていただきます。

オンラインユーザー登録 <https://secure.japan.ea.com/user/>

※ウルティマ オンライン(UO)のアカウント登録とは異なります。



© 2003 Electronic Arts Inc. Ultima, the UO logo, Britannia, EA GAMES, the EA GAMES logo and Electronic Arts are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand.

MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia. Uses Granny Animation. Copyright ©1999-2003 by RAD Game Tools, Inc. Uses Bink Video. Copyright ©1997-2003 by RAD Game Tools, Inc.

All other trademarks are the property of their respective owners.

www.japan.ea.com

エレクトロニック・アーツ株式会社

〒141-8663 東京都品川区上大崎2-24-9 IKビル

商品に関するお問い合わせ：UOホットライン

TEL 03-5436-6497 (11:00~17:00/土日祝休)

FAX 03-5436-6360 (終日)

WEB www.jp.uo.com/contact.html