

ULTIMA ONLINE THE SECOND AGE

ウルティマオンライン ザ・セカンドエイジ
公式ガイド







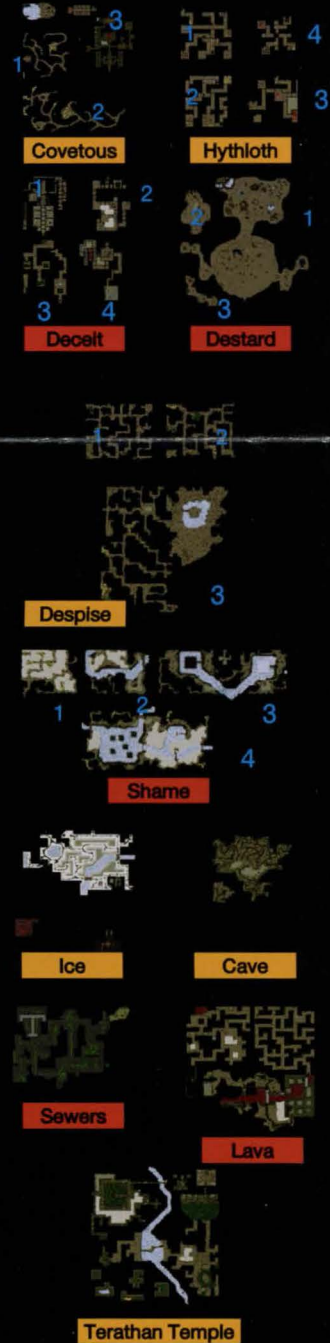




Britannia



-  Shrine 神殿
-  Dungeon ダンジョン
-  Moongate ムーンゲート
-  Path between Lands 新旧大陸間の道



ULTIMA ONLINE THE SECOND AGE

ウルティマオンライン ザ・セカンドエイジ

公式ガイド



CONTENTS

最初の1日.....	4
戦士編.....	6
吟遊詩人編.....	7
魔法使い編.....	8
料理人編.....	9
仕立て屋編.....	10
オプション機能について.....	12

HINTS

1章 冒険のヒント

冒険のヒント 基礎編.....	14
冒険のヒント 応用編.....	30
用語集.....	40
英会話集.....	41
ストーリー&登場人物紹介.....	42
カウンセラーインタビュー.....	50
エレクトロニック・アーツ・スクウェアインタビュー.....	52

SKILLS

2章 スキル

テンプレート紹介.....	54
スキルについて.....	62
スキル一覧.....	63

3章 戦闘・魔法・アイテム

戦闘について.....	86
武器防具一覧.....	88
マジックアイテム.....	95
魔法について.....	98
魔法一覧.....	99
アイテムについて.....	107
アイテム一覧.....	108

ITEMS

4章 クリーチャー

クリーチャーについて.....	122
動物一覧.....	123
モンスター一覧.....	133
NPC一覧.....	150

CREATURES

5章 マップ

タウンマップ・ダンジョンマップについて.....	166
◆タウンマップ	
Britain ブリテン(西).....	168
Britain ブリテン(東).....	170
Buccaneer's Den バッカニアーズ・デン.....	172
Cove コーブ.....	174
Helom ジェローム.....	176
Magincia マジンシア.....	178
Minot ミノック.....	180
Moonglow ムーングローウ.....	182
Nujel'm ニュージェルン.....	184
Oello オクロー.....	186
Serpent's Hold サーバンツホールド.....	188
Skara Brae スカラ ブレイ.....	190
Tirinsic トリンシック.....	192
Vesper ヴェスパー.....	194
Vew ヴュー.....	196
Wind ウィンド.....	198
Delucia デルシア.....	200
Yapua ヤプア.....	202

MAPS

◆ダンジョンマップ

Covetous コプトス.....	204
Deceit ディシート.....	206
Despise デスパイズ.....	208
Destard ダスタード.....	210
Hythloth ヒスロス.....	212
Shame シェイム.....	214
Wrong ロング.....	216
Cave ケーブ.....	218
Ice アイス.....	219
Lava ラヴァ.....	220
Sewer スーワー.....	221
Terathan テラサン.....	222

ULTIMA ONLINE : Origin's Official Guide by ORIGIN Systems, Inc.
 Authorized translation from the English language
 Edition published by Prima Publishing.
 Original copyright©1997, 1998 ORIGIN Systems, Inc.
 Japanese language edition copyright©1998 SOFTBANK Corp.
 Japanese translation published by arrangement with
 Prima Publishing through The English Agency(Japan) Ltd.

All rights reserved including the right of reproduction in whole or in part in any form.

最初の一日

Ultima Online The Second Ageでは、日本語のチュートリアルを見ることができる。マニュアルとあわせて、ゲームを始める前に熟読しておきたい。最低限、「歩く・ドアを開ける・話す」の3つのやり方は確保しておこう。しかし、これらができるようになったとしても、Ultima Onlineの世界では戸惑うことばかり。何をしたいかわからない人も多いだろう。ここでは、そんな初心者のために、具体的なゲームの始め方を紹介しよう。

Step 1 街の中

街の宿屋などの前に出現したら、まずはキーボードのAltキーとRキーを一度に押して(以下Alt+R)地図を出してから、街の中を歩き回ってみよう。Yew(ユー)以外の街ならば、所狭しと建物建っているはずだ。建物には看板が付いているものといないものがある。付いているのは大概、店か使用目的のはっきりした建物で、その看板をクリックすれば、建物の名前がわかる。看板のないものはNPC用の住居や公共の建物、衛兵詰所などの場合が多い。

人の名前はクリックでわかり、ダブルクリックすることでその人のペーパードールが開く。ペーパードール左下の巻物をダブルクリックすると、プロフィールを見ることができる。ペーパードールの右下にあるバックパックはその人物の荷物。ダブルクリックすると、覗き見していることになるので、泥棒を生業とするのでなければ決して覗き見は相手にもメッセージが出るので大変感の悪い行為だ。

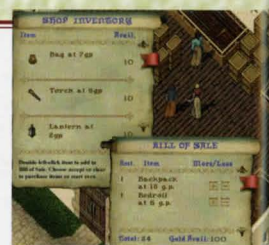
また、「tame」と名前の上についている動物は、誰かのペットなので攻撃しないようにしたい。攻撃すること自体はできるのだが、犯罪フラグ(p15参照)が立ってしまうだろう。大事なものは、街の中の戦闘は基本的にこ法度とすること。人に攻撃を仕掛けると、衛兵が飛んできて、罰される。ただし、名前がGrey(灰色)の人物は犯罪犯したり、その他の理由で犯罪フラグが立っている状態で、攻撃することができる。だが、なるべくならば街中の争いごとは避けたい。人に攻撃されたり物を盗まれたりしたら、キーボードで「Guard」と入力してEnterキーを押して、衛兵(Guard)に助けを求めよう。



最初は街で迷うこともしばしば。Alt+R表示される地図は、もう一度Alt+Rを押すと拡大される

Step 2 買い物

街で歩き回ること慣れてたら、今度は買い物をしてみよう。例としてここでは、道具屋を探して買い物をする(店の位置はp168以降を参照してほしい)。看板にたいまつが描かれているのが道具屋だ。ドアをダブルクリックして開け、中にあるNPC(ノンプレイヤーキャラクター)に向かって話し掛けよう。NPCはゲーム側が動かすキャラクターで、生身の人間が操っているわけではない。NPCを見極める特徴としては、①受け答えが早い(文字を打ち込む手間が要らないから)、②一定の質問には決まった答え方をす



最初の100gpではあまり立派な装備はえない。何かの商売の元手にした方がいいだろう

Step 3 街の外へ

街の中に慣れたら、少し街の外にも行ってみよう。行く前には、荷物を全部銀行に預けて、Dagger(短剣)のみを携帯したい。銀行では「Bank」と叫ぶと貸し金庫の箱が開くので、そこへ自分のバックパックの中のアイテムをドラッグ&ドロップして預けよう。

街の外には小動物なども多いので、戦闘能力がないうちは、兎やねずみを相手に戦ってみよう。動物が死んだら、短剣をダブルクリックして死体をクリック。死体から血が流れたら解体完了だ。死体を再びダブルクリックしよう。棺おけのグラフィックが現れ、中に肉や皮があるはずだ。これらはドラッグ&ドロップで、バックパックに移すことができる(キャラクターの上に直接ドロップしても

いものをリストから選んでダブルクリックし、右のサイン欄のところの赤いマルをクリックしよう。すると名前がサインされて、お金が自動的に店員に払われ、品物がバックパックの中に納まる。反対に何かを売りたいときは「Vendor Sell」と話し掛けられよう。売れるものがあるときは、買うときと同様のリストが出現する。

アイテムは種類によって、引き取ってくれる店が異なる。大体のアイテムは、買いつけてほしいものと同じものを販売している店員に引き取ってもらえる。また、Provisioner(道具屋)ならば、いろいろなものを引き取ってくれる。



肉や皮はゲーム序盤の貴重な収入源だ。死体の棺桶は必ず確認しておきたい

いい)。これらを売ったり加工したりして、生活の糧にできる。街の外には衛兵がおらず、大変危険だ。身を守るのは自分しかいないわけで、殺されても何も文句が言えない。不幸にも死んでしまった場合は、その場で生き返らず(ステータスが下がる上に再び殺される危険も大きい)、街に戻ってHealer(治療師)のいる治療院に行こう。そこで、治療師に近づけば蘇生してくれる。

Step 4 生計を立てる

さて、ここまでくれば一通り、Ultima Onlineの様子がわかっただろうか。次のページからは、プレイヤーに人気のいくつかの職業に絞って、生計の立て方を紹介しよう。



銀行に荷物を預けてから街の外へ。死ねと誰かにアイテムを奪われる可能性が高い

戦士
になりたい!

p6へ

吟遊詩人
になりたい!

p7へ

魔法使い
になりたい!

p8へ

仕立て屋
になりたい!

p9へ

料理人
になりたい!

p10へ

Warrior(戦士)編

スタート時スキル 戦闘系スキル：50 Healing(治療)：50

誰もがあこがれる強い戦士だが、実力がつくまでは下積み生活が必要だ。また、常に死と隣り合わせの危険な生き方でもある。序盤は、Healing(治療)などの体力回復手段があると、狩りがしやすくなるだろう。

Step 1 戦闘系のスキル

戦闘系のスキルには、Swordsmanship(剣術)、Fencing(フェンシング)、Mace Fighting(メイス)、Wrestling(レスリング)などがある。Archery(弓術)も含まれるが、生計の立て方が他のスキルとは異なる部分が多い。矢の材料となるLog(丸太)/Board(板)やFeather(羽)を入手しなくてはならないからだ(もちろん店でも購入できる)。武器を装備して戦闘することで、そのスキルは自動的に上がっていく。しかし、これは自分より強い相手と戦った場合だ。自分と同じまたはそれ以下の相手では、ほとんど成長は見こめない。これらの戦闘スキルは、各街の戦士ギルドにある練習用のTraining Dummy(ダミー人形)を相手に戦う(ダブルクリックをするだけで、戦闘モードになる)だけで、戦闘モードになる必要はない)ことで、25程度までは上げることができる。Archeryには専用の練習的がSerpent's Hold(サーパンツホールド)やBritain(ブリテン)などにある。

なおTactics(戦術)のスキルでは、相手に与えるダメージ値を上げることができる。また、Parrying(受け流し)は攻撃を受け流すことができる(p87参照)。どちらも戦闘を経験することで、自動的に成長していく。



大きな街のダミー人形は混んでいることが多い。誰かが待っていたら、割り込まずに順番を待とう

Step 2 動物・モンスターを狩る

さて、最初の100gpで自分のスキルにあった武器を買ったら、Practice Weapon(練習用の武器。威力が弱い)と換えて、街の外で狩りをしよう。出かける前は銀行に行って、お金を預けておくほうがいい。戦闘スキルが50程度あり、STR(力)が40以上あれば、鹿などの中型動物でも十分勝てる。だが、熊などの大型の動物は意外と手ごわいので、始めのうちは避けた方がいいだろう。

狩った動物は忘れずにDagger(短剣)などで解体し、皮や肉を街に持ち帰って売ろう。皮はTailoring(裁縫)の能力があれば、鎧などに加工できる。スタート時スキルで、他のスキルを調整してTailoringをつけるか、お金を払ってNPCにスキルを上げてもらおう(p28参照)。



ダンジョン内では油断は禁物。戦利品はなるべくこまめに街へ持ちかえろう

Step 3 ダンジョンに行く

ある程度の装備が整ったら、今度はモンスターの待つダンジョンに行ってみよう。徒歩で手軽に行けるCovetous(コブス)などのダンジョンがお勧めだ。ダンジョン内は真っ暗なので、Nightsight(夜目)の薬(黒い薬)かScroll(巻物)が必要だ。魔法を使うのもいいだろう(p8参照)。

Bard(吟遊詩人)編

スタート時スキル Musicianship(音楽)：50 Provocation(挑発)：50

音楽に長けたBardは、Provocation(挑発)とPeacemaking(沈静化)を使いこなす。真のBardを目指すのであれば、どちらも極めるべきであろうが、特にProvocationは、戦士や魔術師のサブスキルとして非常に有用である。たとえば、スタートしたばかりのときには、Provocationによって動物同士を戦わせておくことにより、ダメージを受けることなく剣を振ることができる。危険な洞窟の奥底や新大陸に登場する頑丈なモンスターに対しては、モンスター同士を挑発して戦わせることにより、労せずして宝物を得ることができるのだ。

Step 1 奏でる

Bardのスキルを使用するには、Tambourine(タンバリン)、Lute(リュート)、Harp(ハーブ)、Drum(太鼓)のいずれかの楽器をバックパックに入れておく必要がある。ちなみに、どの楽器も音色が異なるだけで効果は同じだ。

ProvocationやPeacemakingを使用するには、Musicianship(音楽)を高めておく必要がある。Musicianshipは、ProvocationやPeacemakingを使っても、いくらかは自然上昇するが、先に楽器の練習に専念したほうが効率がよい。Musicianshipを上げるには、ひたすら楽器をダブルクリックする。演奏が成功すれば、正しく音が鳴って最後まできれいに演奏される。演奏が失敗すれば、音が外れて中断する。最初のうちはうまく演奏できないが、Musicianshipが高まると成功率も上がっていく。



はじめのうちは動物などで練習し、スキルアップしよう。慣れたらモンスターだ!

Step 2 挑発する

Provocationの方法は動物でもモンスターでも基本的に同じである。まず、自分をダブルクリックしてペーパードールを開き、Skillをクリック。スキル表のProvocationを見つけたら、左の青いボタンをクリックする。画面下に「Whom do you wish to incite? (挑発したい相手は?)」と表示される。ターゲットイングカーソルを1匹目の動物かモンスターに合わせてクリックすると音楽が鳴る。演奏が終了するまでにターゲットイングカーソルを2匹目の動物に合わせてクリックする。成功すれば、挑発によって動物やモンスター同士が戦いはじめる。失敗した場合は、何もおきないか、あるいは最初にターゲットイングした動物やモンスターが怒ってプレイヤーに攻撃を仕掛けてくる。このときはただひたすら逃げるしかない。



巨人などは、熟練した戦士や魔術師でもなかなか太刀打ちできない。今こそBardの出番だ

Mage (魔法使い) 編

スタート時スキル Magery (魔法) : 50 Inscription (書写) : 50

魔法を使って敵に大ダメージを与えられるだけでなく、ゲート魔法を使って、好きな時に好きな場所へテレポートできるのも魅力の一つだ。メリットが多だけに、かかるお金や困難も大きい。最初のうちは、儲けるということには縁遠い職業だけに、他の生計手段と並行して魔法使いを目指すのが望ましい。

Step 1 呪文を覚える



魔法使いに必要な呪文の知識はどこで覚えるのか？
答えは簡単。魔法屋でScroll (巻物) を買い、その巻物を自分のSpell Book にドラッグ&ドロップすればOKだ。こうしてSpell Book に新しい呪文が加えられていく。
しかし、街の店では、最高でも第7サークルまでの巻物しか売っていない。では、第8サークルはどうやって手に入るのか？ ダンジョンでも手に入るが、一番簡単なのは他のプレイヤーやその辺の家でベンダー (プレイヤー

の雇っている店員) から巻物を購入することだ。たまに、すべての呪文が書かれた呪文書を買っている場合もある。また、ごくまれに白紙の呪文書を高い値段をつけて売っている詐欺商品もあるので、注意しよう。あるいは道行く人の中から、称号が高く、魔法の能力も高そうな人を見つけて巻物を書写してもらおうのもいいだろう。

Rune に印しをつけて場所にテレポーターを開ける。Gate Travel の呪文。かなり便利

Step 2 呪文を唱える

呪文を唱えるには、呪文が書かれた呪文書とReagent (秘薬)、それに唱えるだけのINT (知性) とMana (マナ) が必要だ (p98参照)。呪文書の任意のスペルをダブルクリックすれば呪文を唱えられる。また、呪文書の四角い絵はドラッグすれば、画面上にアイコンとしておいておける。ビッグウィンドウシステム (p12参照) などと併用すると便利だ。
街中では誰かに攻撃魔法をかけてはならない。攻撃行

為とみなされて、衛兵に瞬殺されてしまう。自分に向かって攻撃魔法を打つことはできるが、システムのバージョンアップによって唱えられる種類が変わることもある。そのため、街中では戦闘系魔法を唱えないのが無難だ。またWall of Stone (石の壁) の魔法は、以前、店のドアをぶくのに使った人間がいたため、街中での使用は禁止されている。

Step 3 呪文を書き写す



Inscription (書写) のスキルがあれば、自分の呪文書にある呪文を、巻物に書き写すことができる。まずスキル表の青いボタンをクリックし、魔法屋などで買ったBlank Scroll (未使用の巻物) をクリック。書き写したい呪文を選んでダブルクリックする。これでOK。書き

写せるのは自分が持っている呪文のみで、書いたときには呪文を唱えたのと同様に、マナや秘薬を消費する。失敗しても消費してしまうので、誰かに書写を頼むときは、お礼は少し多めに渡そう

召喚した精霊を殺しても、Fame や Karma をもらうことはない

Chef (料理人) 編

スタート時スキル Cooking (調理) : 50 Fishing (釣り) : 50

パン生地をこね、ケーキを焼く。一見、冒険とは無関係なスキルだが、冒険者に食料は欠かせない。たとえ、職業の料理人でなくとも、自分の狩った動物の肉を調理できれば食事の心配をしなくてすむのだ。

Step 1 料理を作る

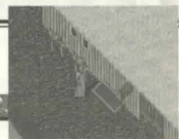


料理の基本となるのは「生の素材をダブルクリック→火をクリック→完成」という流れだ。中にはダブルクリックしただけで食べられてしまうものもあるが、Raw (生) といった食材は調理しないと食べられない。
Flour of Sack (小麦粉袋) をダブルクリックして袋を開け、水の入ったピッチャーや桶、馬桶などをクリックするとDough (パン生地) ができる。これはパンやケーキ、マフィン、パイなどさまざまな食品に応用される。詳しいレシピはスキルのCooking (p70) を参照してほしい。
料理に使う水は、水入りのピッチャーを宿屋や酒場で買

うか、空のピッチャーをダブルクリックして、水の入った樽、馬屋の水桶などをクリックすれば補充することができる。
レシピのうち、大概のものはKindling (たきつけ) をダブルクリックしてつけた火で調理できるが、Pie (パイ) はOven (オーブン) でしか焼けない。オーブンはパン屋や一部の宿屋・酒場などに設置されている。また、宿屋・酒場、一般の住宅の一部では暖炉のついた建物もあり、いちいちたきつけに火をつけなくとも、調理することができる。

パン屋に水を持ちこんで、いろいろなレシピを試してみよう。パイ類がCool!

Step 2 自給自足



料理の腕が上がったら、今度は材料も自分で調達してはどうだろうか。果物類や野菜類は畑や果樹園で収穫することができる。畑の野菜のグラフィックをダブルクリックすると、収穫できる場合はその場所にアイテムが出現する。
肉類は動物を殺した後、Dagger (短剣) などの刃物をダブルクリックし、死体をクリックして解体する。その後、さらに死体をダブルクリックして開くと棺おけの中に、肉や皮などが入っている。

魚は釣りで得ることができる。魚屋や漁師ギルドでFishing Pole (つり竿) を購入し、装備しよう。海辺や川辺に立ち、つり竿をダブルクリック、水面をクリック。うまくいけば魚を釣ることができる。短剣などの刃物をダブルクリックし、釣った魚をクリックすると、3枚におろせる。これを焼いて売ったりパイに利用したりしよう。

一番簡単なのは馬屋の水で一気にDoughをねること。しかし、馬が飲む水は清潔なのか？

Step 3 作ったものを売る

腕をふるって作ったものは、宿屋や酒場、パン屋に売ることができる。元手にいくらかかったかを計算して、売値と比較し、儲けがあるレシピを中心に商売していこう。また、焼き魚や焼肉などは銀行前などの人のいる場所で、

他のプレイヤーに売ってもできる。「Selling Fish Steaks! Only 3gp! (焼き魚3gpで売ります!)」などと叫んでいれば、購入してくれるプレイヤーがいるだろう。売るときは10個単位などのセット料金も設定しておこう。

Tailor(仕立て屋)編

スタート時スキル Tailoring(裁縫): 50 戦闘系スキル: 50

Tailor(仕立て屋)はそれだけで儲けの大きい仕事だが、そこそこの戦闘能力があれば、動物の皮を裁ることで、より効率よくお金を稼ぐことができる。戦闘系の職業をひとつのキャラクタで演じたい人は、の生計の手段として覚えておくとういだろう。

Step 1 縫う

まずは基本の道具の使い方。Sewing kit(裁縫道具)をダブルクリックし、ターゲティングカーソルで布類(Folded cloth, Bolt of cloth, Clothなど)やHides(皮)をクリックしよう。すると画面左上に、作成できるものの一覧が表示される。この中から作りたいものを選択してダブルクリック。作成が成功すれば、バックパックの中に作ったものかしまわれる。

しかし作成に失敗しても、Cloth(布きれ)やHides(皮)は減ってしまふ。スキル値が低い最初のうちは、Skullcapのように使用する布の量が少ないものからチャレンジしよう。スキル値が上がるにつれて、より高度なものを作ればよい。

洋服を作るたびに、布をいくつか使うので、Bolt of Cloth(布巻き=布50個分)などのようにまとめた数がほしい。Bolt of clothは一度使用すると、裁断途中

のグラフィックのCloth(布きれ)に変わる。これは同色であればドラッグ&ドロップで大量に重ねることができる。

Sewing kit(裁縫道具)はTailor's shop(裁縫屋)のTailor(仕立て屋)というNPCが販売している。員がいたらダブルクリックしてペーパードールを開き、名前後の職業名を確認しよう。同じ店員でもWeaver(織工)というNPCはSewing kit(裁縫道具)を扱っていない。また、Tinker's shop(細工屋)などでも販売されている。

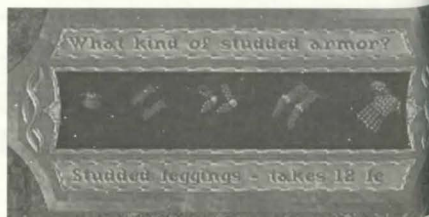


Loomは使用中の人がいないが確認してから使おう

Step 2 染める

染めるにはDying tub(桶)とDyes(染料)が必要だ。どちらもTailor's shop(裁縫屋)で販売している。まずはDyes(染料)をダブルクリックし、ターゲティングカーソルでDying tub(桶)をクリックする。するとカラーパレットが開かれるので、好きな色をクリックしよう。明度はパレット下部のバーの青いボタンをドラッグすれば調整できる。色を決定すると、桶の中身が選んだのと同じ色になる。今度は、色のついた桶をダブルクリックし、ターゲティングカーソルで染めたい布や服、バックパックなどをクリックする。Kite shield(カイトシールド・金属)や

Shoes(靴)なども染めることができる。



皮からはバラエティあふれる品々を作り出すことができる

Step 3 材料を入手

布を作るにはいくつかの方法がある。布の材料はSpool of thread(糸だま)5個か、Ball of yarn(毛糸だま)5個だ。これらはTailor's shopで購入でき、特にSpool of threadは1個3gpと格安だ。この2つのアイテムのどちらかをダブルクリックし、Tailor's shopにあるUpright loomをクリックしよう。これを5回繰り返すと、Bolt of cloth(布巻き)ができ、バックパックにしまわれる。つまり、5個のSpool of threadかBall of yarnで1本のBolt of clothができるわけだ。

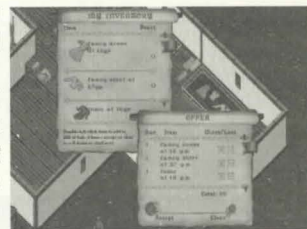
Spool of threadはBale of cotton(綿)やFlax bundle(亜麻)をダブルクリックし、Spinning wheelをクリックすることで作成できる。CottonやFlaxは畑になっているものをダブルクリックして採ることができ、栽培地域は限られており、あまり実用的とはいえない。Spool of threadであれば店で購入するのが一番だろう。ただし、同じことを考える人は数多くいるわけで、売り切れが続く店も多い。

それに比べて、Ball of yarnは店頭品こそ値段が高いものの、手に入れやすい。その辺を歩いているSheep(羊)をみかけたら、Dagger(短剣)などの刃物

をダブルクリックし、ターゲティングカーソルでクリックしよう。すると、Pile of woolが手に入る。羊は殺さなくても毛を刈れ、しばらくするとまた毛が生えてくる。このPile of woolをダブルクリックし、ターゲティングカーソルで店にあるSpinning wheelをクリックすれば、Ball of yarnができあがる。

このほかにも、Rabbit(うさぎ)やRat(ねずみ)などの動物を殺して、Dagger(短剣)などの刃物をダブルクリックし、ターゲティングカーソルで死体をクリックすると、Pile of hidesが手に入る。死体をダブルクリック

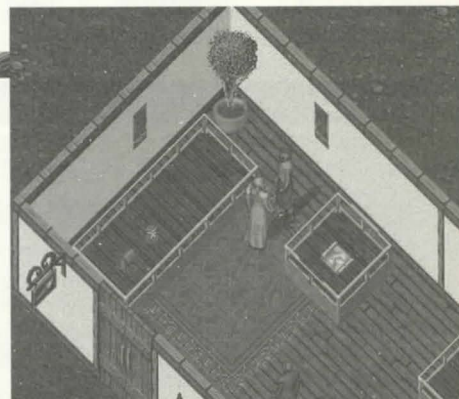
して棺おけの中を見よう。Pile of hides(皮)からは革鎧などが作れ、これらはBlacksmith(鍛冶屋)やProvisioner(道具屋)などで売ることができる。ひとつが売れなくなったら、今度は違うものを、という工夫が必要



Step 4 売る

さて、作った洋服を売るのが、利益を出したいのならば原価と売ったときの値段を比べてみればよい。例えば、Fancy shirt(ファンシーシャツ)ならば、原価は8 Clothで約2.4gp(SpoolでBolt of clothを作った場合)だ。これを店に卸せば27gpで売れるので、約25gpの儲け。裁縫が毎回成功するわけではないのだが、危険度の少なさを考えると、かなり儲かる職業だろう。

ただし、いつも同じものを大量に売ることはできない。在庫がいっぱいになると店員は品物を引き取らなくなるからだ。もし、作ったものがあまったら、別の店もしくは他の街で売るか、しばらく時間を置いてから卸そう。また、いつも同じものばかりを作るのではなく、何種類かの服を交互に作っていくといい。



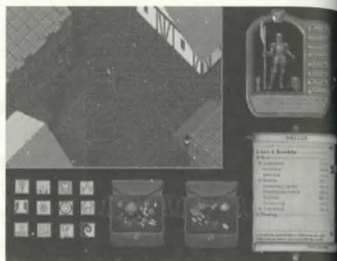
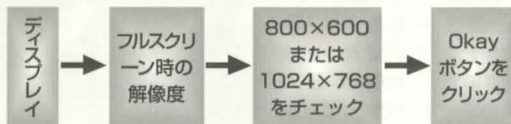
材料が2 Clothと安く済むSkull capは、道具屋でも引き取ってもらうことができる

知っていると便利、オプション機能

たくさんの機能があるオプションだが、どれを調整していいのが、初めてUltima Onlineに触れる者にはさっぱりわからない。ここでは、最低限知っておきたいオプション機能を紹介しよう。オプション画面はキャラクタをダブルクリックし、右上のOptionボタンをクリックすることで開く。

ビッグウィンドウシステム

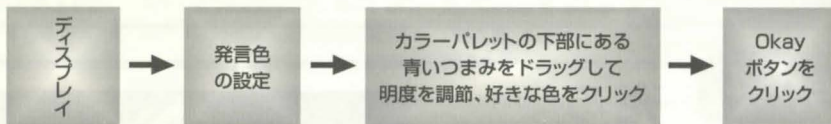
プレイ画面を固定して、他のスペースにアイコンやバックパック、スキル表などを置くことができる。



プレイ画面の外に広々とした空間ができるため、アイテムやアイコンに邪魔されず、プレイできる。

会話の色を換える

自分の発した言葉の色を変える。



マクロ

いろいろな行動にショートカットキーを割り振れる。詳しくはp62を参照。

98年11月現在では、プレイ中に日本語表示をするオプション機能は止められている。ただし、UO.cfgに以下のコマンドラインを書き加えることで、日本語を表示することができる。エディタやメモ帳、WordなどでUOディレクトリ内にあるuo.cfgを開き、以下の2行を書き加える。書き加える前のバックアップは忘れずに残しておこう。

```
UnicodeSpeech=On  
UnicodeFont=On
```

HINTS

冒険のヒント

冒険のヒント:基礎編

Ultima Onlineを楽しくプレイするためには、それなりの知識が必要だ。これらは、必要に応じて適宜覚えていけばいいのだが、そのためにはマニュアルをよく読み、さまざまなサイトで情報を仕入れなければならない。ここでは、プレイするうえで知っておいてほしい基本事項から、ちょっとした豆知識まで、さまざまな冒険のヒントをまとめて紹介しよう。

REPUTATION 評判システム

ブリタニアにはキャラクタがどのような性質であるかを知るための手がかりとして、Reputation(評判)システムが導入されている。善悪の程度を表すKarma(カルマ)と、名声の度合いを表すFame(名声)によって、名前の前に評判を表すタイトルがつけられる。ただし、これはキャラクタの実際の倫理や道徳観を表すものではなく、あくまでも、そのキャラクタがUltima Online内でどのような行動をとっているかという指針にすぎない。

Karma カルマ

Karmaは善悪の指針となるため、次のようなことで上下する。また、Karmaの極端に低い者がもっとKarmaを下げようとしたり、Karmaのとても高い者がKarmaを上げようとするには、Karmaが中程度の人間よりさらに善悪の強い行為をしなくてはならない。Karmaは以下のような行動で上下する。

● Karmaアップ

- ・負のKarmaのNPC、モンスターを殺す
- ・賞金首を討ち取る
- ・正のKarmaのNPC、PCに補助魔法をかける
- ・正のKarmaのNPCに施しをする

● Karmaダウン

- ・NPC、PCの死体を解体する
- ・犯罪フラグの立っていない、Murderer以外のキャラクタを殺す
- ・殺人罪で訴えられる
- ・負のKarmaのNPC・PCに補助魔法をかける
- ・Daemon(魔人)を召還する
- ・人のバックパックを覗く、盗みを働く
- ・Begging(物乞い)のスキルを使用する

Fame 名声

Fameは、いわば有名度だ。どれだけの経験があるかの指針にもなる。Karmaと違って正負はなく、Fameを獲得できるような行為をしたことによって上昇していく。Fameは以下の方法で上下する。また、Karmaと同様に、Fameの高い者がさらにFameを獲得したければ、より難易度の高いことをしなくてはならない。

		Fame(名声)				
		低い ←				→ 高い
		0 ~ 1,249	1,250 ~ 2,499	2,500 ~ 4,999	5,000 ~ 9,999	10,000以上
善 ↑	10,000以上	Trustworthy	Estimable	Great	Glorious	Glorious Lord/Lady
	5,000 ~ 9,999	Honest	Commendable	Famed	Illustrious	Illustrious Lord/Lady
	2,500 ~ 4,999	Good	Honorable	Admirable	Noble	Noble Lord/Lady
	1,250 ~ 2,499	Kind	Respectable	Proper	Eminent	Eminent Lord/Lady
	625 ~ 1,249	Fair	Upstanding	Reputable	Distinguished	Distinguished Lord/Lady
中立 ↓	-624 ~ 624	none	Notable	Prominent	Renowned	Lord/Lady
	-625 ~ -1,249	Rude	Disreputable	Notorious	Infamous	Dishonored Lord/Lady
	-1,250 ~ -2,499	Unsavory	Dishonorable	Ignoble	Sinister	Sinister Lord/Lady
	-2,500 ~ -4,999	Scoundrel	Malicious	Vile	Villainous	Dark Lord/Lady
	-5,000 ~ -9,999	Despicable	Dastardly	Wicked	Evil	Evil Lord/Lady
悪 ↓	-10,000以下	Outcast	Wretched	Nefarious	Dread	Dread Lord/Lady

● Fameアップ

- ・自分よりFameの高いNPC、PC、モンスターを倒す
- ・クエストを成功させる
- ・正のKarmaのNPCに施しをする

● Fameダウン

- ・死亡する
- ・何もしないと、一定期間の経過と共にごくゆっくりと下がる

犯罪フラグとは?

犯罪フラグとはキャラクタに、一定時間、「犯罪を犯しました」という情報が付加されることだ。フラグが立つとキャラクタの名前は灰色になり、戦闘などでのハイライトも灰色になる。フラグが立った状態の人間は街中でも攻撃でき、攻撃した側のKarmaは下がらない。また、犯罪フラグが立っている間に誰かに殺されても、殺人者として訴えることはできない。犯罪フラグは、次のようなことで立つ。

● 犯罪フラグを立てる

- ・名前が青で表示されるNPCやPCを攻撃する
- ・名前が青で表示される死体から物を取る(自分の死体や所属・敵対ギルドの死体はOK)
- ・盗みが見つかる

● 善良に生きる

- ・人と争わない
- ・とにかく青い名前・ハイライトのキャラクタは攻撃しない
- ・人の死体は漁らない

ネームカラー

キャラクターの名前は、相手の状態によって名前色が変わる。この色はオプションでカスタマイズすることができる。

- **青色** 犯罪を犯していないキャラクターの名前は青で表示される
- **灰色** 犯罪を犯している者、攻撃中の者は灰色で表示される
- **赤色** Murderer (殺人者) は赤色で表示される
- **緑色** ギルド長は緑色で表示される
- **オレンジ** 敵対ギルドのキャラクターはオレンジで表示される

挑発

吟遊詩人がProvocation (挑発) のスキルを使ってキャラクターやモンスターをコントロールした場合、挑発されたキャラクターの行為も吟遊詩人の責任になる。NPC、PC、またはペットを不法に攻撃するように命じたなら、吟遊詩人自身がその不法な攻撃を行ったものとみなされる(場合によっては殺人犯として訴えられる)。挑発されたモンスターが吟遊詩人の直接の指示なく非犯罪者を攻撃した場合、吟遊詩人には2分間犯罪フラグは立たない。

賞金首

殺人犯にかけられている賞金を得るには、殺人犯の首を切断しなければならない(刃の付いたアイテムを使って死体を切断する)。死体を切断するとカルマが少し減るが、犯罪者の烙印が押されるわけではない。殺人犯の首を街の衛兵に引き渡すと、賞金をもらえるだけでなく、カルマも少し増える。この結果、死体切断で失ったぶんのカルマを取り戻すことができるだろう。

殺人犯にかけられた賞金の有効期間は、最後の殺人の時点から最長2週間となっている。このため、殺人のカウントをゼロにまで減らしても、賞金が有効になったままだという事態も発生する。

Shield詐欺

Chaos Shield (混沌の盾) と Order Shield (秩序の盾) は落としてもすぐにはなくならないが、徳のない者が装備しようとするとうと消失する。不正な手段で入手したChaos/Order Shieldが売りに出ていることがあるが、高い金を出して買っても、身に付けようとうと、とたんに消失してしまう。

泥棒

別のPCに対して盗みを働いたプレイヤーは次に死ぬまで犯罪者の烙印を押され、被害に遭った者に対してその名前はグレイで表示される。

殺人者

街の衛兵 (Guard) は Murderer = 殺人犯 (名前が赤く表示されるPC) を見つけ次第殺害する。カルマが最低のレベルにあるPC (Outcast, Wretched, Nefarious, Dread) はNPCの店で買い物をすることはできないが、銀行の貸し金庫は利用できる。

低カルマキャラクターへの補助魔法

犯罪者や殺人犯に益のある呪文 (Heal (治療)、Resurrection (復活) など) をかけると、呪文をかけたプレイヤー自身が犯罪者の烙印を押される。犯罪者や殺人犯にペットの所持権を移す行為も同様である。

ギルド

自分のギルドまたは敵のギルドのメンバーに対しては、何を行っても犯罪者とはみなされない。ギルド戦争で死亡した殺人犯は、殺人犯であることによって発生していた統計値を失う。

他のPCの手を借りるケースを除けば、殺人犯が復活 (Resurrection) する手段は Evil Healer (悪の治療師) と Chaos Shrine (混沌の神殿) に限られる。Chaos Shrineの周辺には、武装を解除されて弱り切ったかつての殺人犯を狙うPCがたむろしている。殺人犯を仕留めてカルマと名声 (Fame) を高めようというわけだ。こうした行為を抑制しようという意図はゲームの開発者にはないようだ。殺人犯には安息の時間すら与えられない。

Loot ルート

Loot (略奪) は犯罪だが、犯罪者、殺人犯、(自分に対する) 攻撃者、自分や敵のギルドのメンバーの死体から所持品を奪うことは犯罪ではない。自分自身の死体から所持品を奪うことも犯罪ではない。犯罪者もしくは殺人犯の死体であるかどうかを確かめるには、死体をクリックする。名前が赤または灰色で表示されれば、所持品を奪っても問題ない。ほめられた行為ではないが、死体が腐敗している場合には、心おきなく所持品を奪うことができる。腐敗した死体の所持品を奪うことは犯罪にはならない。

毒

Poisoning (毒) のスキルを使うとカルマが減る。食物に毒を盛って誰かに害を与えれば、犯罪者または殺人犯とみなされ、名声とカルマが低下する。犠牲者がどのような悪人であれ、毒殺によって名声やカルマがアップすることはない。毒を塗った武器で誰かを害した場合、毒を塗った者ではなく、武器を使った者が犯罪者とみなされる。

魔法

Paralyze (麻痺) や Weaken (弱体化) などの呪文によって、相手の戦闘能力を低下させて殺した場合、呪文をかけた者は殺人犯として訴えられる。マナに影響する呪文 (Mana Drain, Mana, Vampire) には、これは当てはまらない。マナを弱める呪文をかけて誰かを殺しても、殺人犯として訴えられることはない。ただし、無実の者に対してマナを弱める呪文を使うと、犯罪フラグが立つ。

また、Daemon (魔人) を呼び出すとカルマが減る。有徳のプレイヤーは獄界とは関わりを持たないためだ。みずから進んで人間以外の生き物に Polymorph (変身) すると、呪文の効力が続く間ずつ

とグレイで表示される。モンスターや動物と同様、グレイで表示されたプレイヤーを攻撃しても犯罪者とはみなされない。呪文解除の魔法(Dispel, Dispel Field, Mass Dispel)の使用は犯罪ではなく、殺人犯として訴えられることもない。

通常、犯罪フラグは2分間継続する。ただし、戦闘の際には、敵を打ち負かすたびにフラグがリセットされる。グレイで表示されているときに攻撃されると、2分間の"lawfully damaged"(正当なダメージ)のフラグが設定され、この間犯罪フラグのリセットは停止する。このフラグを取り去るには、少なくとも2分間戦闘から完全に離れなければならない。

評判およびNPCとのやり取り

NPCのほとんどは中位のカルマを備えており、相手のカルマに応じた態度をとる。NPCの質問や答えはどのプレイヤーを相手とするときでも大差ないが、会話の調子には該当のプレイヤーに対するNPCの価値判断が反映する。例えば、Blacksmithy(鍛冶)についてArmourer(防具屋)に尋ねたときには、次のような答が返ってくる。

負のカルマを持つプレイヤーに対して

「Oh, don't tell me thou dost want to learn armor-making. I'd be hard-pressed to train someone like thee. (武具の作り方を教えてくれたと。お前のような者に教えるのは災いのもとだ)」

中位のカルマを持つプレイヤーに対して

「I've been known to teach some how to improve their skills, for a few coins. (教えないこともないが、授業料が必要だぞ)」

正のカルマを持つプレイヤーに対して

「I'd be honored to teach thee some of what I know. 'Twould be up to thyself, though, to practice it. (喜んでお教えしますよ。ただ、相当の練習が必要ですよ)」

と、キャラクタのReputationによって答え方が変わる。Fameに値によってもNPCの対応は異なってくる。たとえば、宿屋の主人は次のように対応する。

負のカルマを持つFame値の高いプレイヤーに対して

「I suppose I shall have to place a sign 'pon my inn, declaring that the Great and Vile, Killer of Infants and Slayer of Guards, the Monstrous Zenkoh slept here once. (この宿に看板を掲げておかないと悪くならないな。"幼児殺しと衛兵殺戮で悪名高い極悪非道のZenkoh、ここに一泊するってな)」

「If thou makest a solemn promise not to harm anyone while thou stayest with us, then I can offer thee a room. (誰にも害を与えないと固く約束してくださるなら、部屋を提供しないこともありませんが)」

「If thou makest a solemn promise not to harm anyone while thou stayest with us, then I can offer thee a room. (誰にも害を与えないと固く約束してくださるなら、部屋を提供しないこともありませんが)」

中位のカルマを持つ無名のプレイヤーに対して

「Tis a pleasure to offer thee a bed and a room. (どうぞお泊まりください)」

正のカルマを持つ有名なプレイヤーに対して

「Ah, if 'twere possible for thee to stay the night in one of mine humble rooms, perhaps my lot would improve. (粗末な宿ではありますが、ご一泊していただければ私どもの運も向いてくるでしょう)」

生と死

HPがゼロを下回ると、そのキャラクタは死んでしまう。しかし、Ultima Onlineでは、死=ゲームエンドではない。死亡したら、ペナルティ(スキルの減小)を受けてその場で生き返るか、幽霊になって、Healer(治療師)やShrine(神殿)のところまで行き、生き返らせてもらうかを選択できるのだ。その場で生き返るのは、多くの場合、得策ではない。死ぬ原因になったものが、まだ側にいて再び殺されてしまうことが多いからだ。その場での復活のために苦労して得たスキルを失うよりは、持ち物を失った方がまだいいだろう。大事なものは銀行から出さないようにするのが一番だ。

幽霊の状態とは

では実際に幽霊になった場合、生きているときとはどこが違うのだろうか。以下がその状態である。

- ・生きている者たちは死んだキャラクタを見ることができない。幽霊が戦闘モードになった場合のみ姿を確認できる。
- ・死ぬ前にペットや部下にGuard(守れ)と命令しておけば、忠実なペットや部下は、そのまま死体のそばにとどまり、死体とバックパックを守る。
- ・幽霊は壁を通り抜けることができず、流れる川を横切ることもできない。玄関、橋、テレポータを使わなければならない。ただし、閉じたドアは通過できる。
- ・他の幽霊およびSpirit Speak(霊能力)を使用中のキャラクタを除けば、誰も幽霊の言葉を理解できない。姿を現しているときでも、他の者にとって幽霊のしゃべり言葉は「OoOooO」などしか見えない。
- ・犯罪者や殺人犯の名前は、死んで幽霊になった状態でも、グレイや赤で表示される。



死ぬと幽霊装束となって、バックパックも使えなくなってしまう



幽霊の状態でもAlt+Rで地図を出すことはできる。早いうちにHealerのいる治療院を目指そう

MOONGATE ムーンゲート

8つのムーンゲートは互いにリンクしており、ムーンゲートからムーンゲートへとテレポートすることによって、大陸間を素早く移動できる。

ムーンゲートによる移動

ムーンゲートのテレポート先を知るには、Clock(時計)などで時刻を調べ、Timetable(時刻表)を参照すればよい。また、NPCに"time"と時刻を問うこともできる。

目的地にジャンプできるまでムーンゲートの前で待つのもいいが、直接目的地まで飛ばなくとも、いくつかの場所を経れば、それほど待たずに移動できる。タイムテーブルを参照するのが面倒なときは、お目当ての場所に到着まで、ムーンゲートを出たり入ったりするといいだらう。

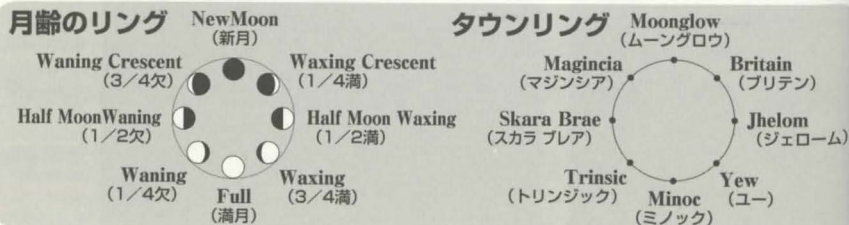
行き先の計算

月齢からの見方

船屋などに置いてあるSpyglass(望遠鏡)で2つの月の月齢がわかれば、リングを使って目的地を決定できる。タウンリングを見てみよう。自分の現在の位置を起点に、右回りで目的地にたどり着くのにかかるステップが必要であるかを数える。たとえば、MoonglowからJhelomへ行くには2つのステップが必要になる(左方向ではなく、右方向で数えること)。続いて月齢のリングを見る。たとえば、FeluccaがHalf moon waxing(1/2満月)でTrammelがFull moon(満月)なら、TrammelはFeluccaよりも2つのステップだけ先に進んでいる。この場合(こうした状況は10分ないし20分続く)、MoonglowからJhelomへの移動(同じく2つのステップ)が可能になる。つまり、月齢が示すステップ数と同じ数のステップ数だけタウンリングに沿って移動できることになる。

時刻表での見方

まずタウンリングを見て、現在の位置から目的地までの(右回りの)ステップ数を調べる。次に、右上の表の中で、該当のステップ数に対応する時刻を見つける。これが目的地に到達できる時刻だ(時刻は午前と午後のどちらにも当てはまる)。



ステップ数	時刻表					
現在地	12:00-12:10	2:00-2:10	4:00-4:10	6:00-6:10	8:00-8:10	10:00-10:10
1ステップ	12:10-12:30	2:10-2:30	4:10-4:30	6:10-6:30	8:10-8:30	10:10-10:30
2ステップ	12:30-12:40	2:30-2:40	4:30-4:40	6:30-6:40	8:30-8:40	10:30-10:40
3ステップ	12:40-1:00	2:40-3:00	4:40-5:00	6:40-7:00	8:40-9:00	10:40-11:00
4ステップ	1:00-1:10	3:00-3:10	5:00-5:10	7:00-7:10	9:00-9:10	11:00-11:10
5ステップ	1:10-1:30	3:10-3:30	5:10-5:30	7:10-7:30	9:10-9:30	11:10-11:30
6ステップ	1:30-1:40	3:30-3:40	5:30-5:40	7:30-7:40	9:30-9:40	11:30-11:40
7ステップ	1:40-2:00	3:40-4:00	5:40-6:00	7:40-8:00	9:40-10:00	11:40-12:00

※以下の()内の数字はSextant(六分儀)をダブルクリックして得られる経度と緯度



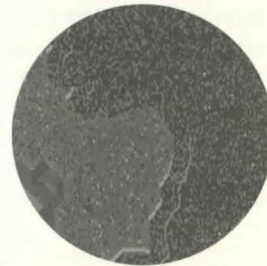
Britain Moongate
: 道沿いに北に歩くと、
Britain (32° 52'S 0° 59'E)



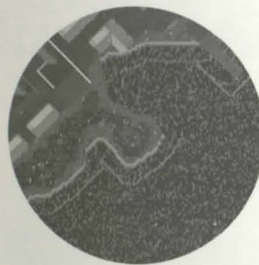
Trinsic Moongate
: 東に行き、海岸沿いを歩くと
Trinsicの南門にでる (116° 16'S 35° 26'E)



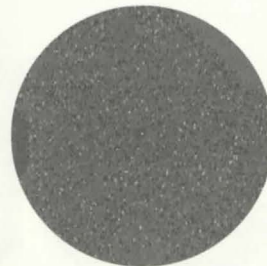
Moonglow Moongate
: 北にしばらく歩くと
Moonglow
(29° 47'N 139° 59'W)



Skara Brae Moongate
: すぐ南にSkara Brae
(38° 50'S 47° 52'W)



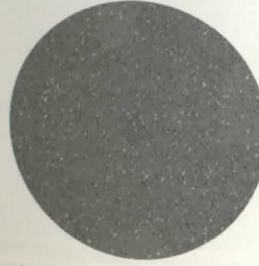
Jhelom Moongate
: すぐ西にJhelom
(171° 47'S 12° 26'S)



Minoc Moongate
: 北にMinoc、
西にVesperがある
(81° 49'N 96° 57'E)



Magincia Moongate : すぐ東が
Magincia (45° 04'S 157° 42'E)



Yew Moongate : 南西に歩くと
YewのEmpath Abbeyの側に出る (76° 33'N 38° 44'W)

HOUSING 家

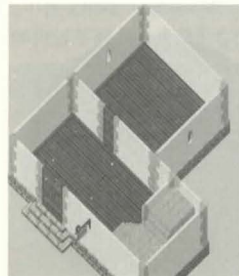
ゲーム内では、PCが家を所有でき、衛兵に守らせて店を経営することも可能である。家は権利書で売られているが、2000gp以上の買い物は自動的に銀行から引き落とされるため、大金を持っている必要はない。家を建てるには、買った権利書をダブルクリックして、十分な広さの土地をクリックすればいい。その瞬間、家の鍵が自分のバックパックと銀行の貸し金庫に納められる。

設置アイテム

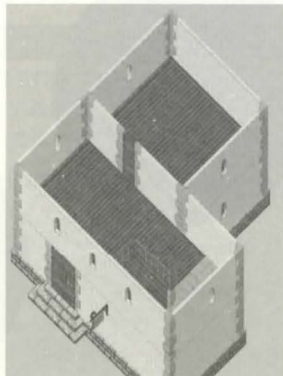
職人系の家では、家の中にアイテムが設置されており、各種スキルを使った作業ができるようになっている。鍛冶屋の家にはForge(火床)とAnvil(金床)が、仕立て屋の家にはUpright Loom(機織り機)とSpinning Wheel(糸紡ぎ)が、パン屋の家にはOven(オーブン)とFlour Mill(製粉機)が設置されている。また、訓練小屋にはTraining Dummy(ダミー人形)が、泥棒訓練小屋にはProspective Dupes(泥棒訓練人形)が置かれている。

鍵の管理

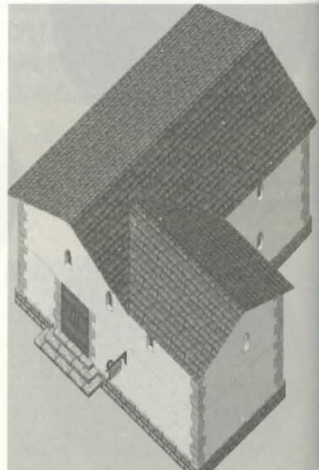
家は100%安全な場所ではない。オープンハウスではない個人宅でも、Hiding(潜伏)していた泥棒が持ち主がドアを開けると同時に押し入ったりすることもある。そのため、鍵や家・船の権利書など貴重品は銀行の貸し金庫に預けておこう。また、家の鍵は出入りするときに外はなるべく携帯しないようにしたい。ダンジョンに持って行くなどはもってのほかだ。万が一誰かにすられたり殺されたりしたら、相手に家の鍵を渡すことになるのだ。これでは高いお金を出して買った意味がなくなってしまう。家の出入りをする直前に、銀行の金庫から出し入れするのがいいだろう。



1階部分内部



2階部分内部



Two-story stone-and-plaster houseの外観

家の老朽化

なお、家は人の出入りがしばらくないと朽ち果ててしまう。ドアを開け閉めしていれば、その都度リフレッシュされるが、現実時間で1週間ほど使用しないと、跡形もなくなってしまうのだ。家を買ったら頻繁に出入りするよう心がけたい。

家の種類と価格

家にはさまざまな種類があり、当然、広さによって値段も異なってくる。以下がその種類と値段である。また、家にはアイテムと箱を固定することができる。箱類は設置先着順に可能な数だけSecure Container(安全箱)になり、その他のアイテムはApproximate Lockdown(通常固定)として家の内部に固定される。Secure Containerは家の鍵を持った人間にしか開け閉めできない。また、Approximate Lockdownで固定された物は動かせない(箱は開く)。

部屋が一つの家

	Approximate Lockdowns 設置可能数	Secure Containers 設置可能数	
• Stone-and-plaster house 漆喰の家	44402gp	25	1
• Field stone house 石造りの家	44402gp	25	1
• Small brick house レンガ造りの家	44102gp	25	1
• Wooden house 木造の家	42302gp	25	1
• Wood-and-plaster house 漆喰と木の屋根の家	44102gp	25	1
• Thatched-roof cottage わらぶき屋根の家	44102gp	25	1

職人の家

• Blacksmith's shop 鍛冶屋の家(小)	44102gp	25	1
• Large smithy 鍛冶屋の家(大)	155102gp		
• Clotier's shop 仕立て屋の家(小)	44102gp	25	1
• Miller's shop パン屋の家(小)	44102gp	25	1
• Weapon training hut 訓練小屋	44102gp	25	1
• Pickpocket's den 泥棒訓練小屋	44102gp	25	1

部屋が3つの家

• Brick house レンガつくりの家(大)	157802gp	86	4
---------------------------	----------	----	---

2階建ての家(部屋2+玄関ホール+階段ホール)

• Two-story wood-and-plaster house 2階建て・木と漆喰の家	195302gp	108	5
• Two-story stone-and-plaster house 2階建て・石と漆喰の家	195302gp	108	5

石造りの城

• Tower 塔	439802gp	244	12
• Small stone keep deed 石の小要塞	675302gp	375	19
• Castle deed 城	1038302gp	577	29

ギルドについて

プレイヤーはGuild(ギルド)と呼ばれる団体を結成できる。Ultima Onlineのギルドは2つの種類に分かれ、1つはゲームギルド(NPCが運営するゲーム内の職業ギルド)、もう1つはプレイヤーギルド(プレイヤーが結成し管理するギルド)だ。ギルドの目的は、特定の原理の探求であったり、職業的な利益の追求であったりと、さまざまである。戦闘を目的とするギルドもあれば、親睦団体のような気軽なギルドもある。

ゲームギルド

ゲームギルドには誰でも加入できる。各ギルドの建物や店でNPCのギルドマスターを見つけて「Join」と言い、加入料500gpを支払えばいいだけだ。ギルドから脱退したいときは、ギルドマスターに対して「Resign」または「Quit」という単語を告げる。ゲームギルドに加入すれば、そのギルドに属する店から割引でアイテムを購入できる。唯一の例外はThieves' Guild(泥棒のギルド)であり、メンバーは割引ではなく、NPCの泥棒や物乞いの被害から免れる。

現時点では、Guild of Barbers、Society of Cooks、Society of Smithsは新規のメンバーの受け入れを停止しているが、Society of Weaponsmiths(Society of Smithsの支部ギルド)はWarriors' Guildのメンバーにも割引価格を提供している。

各ギルドに所属するNPCについてはp150からのNPCデータを参照してほしい。

プレイヤーギルドへの加入と脱退

プレイヤーギルドはそれぞれ独自に運営されており、プレイヤー自身が主催する。プレイヤーギルドに加入するには、まずギルドマスターを見つける必要がある。しかし常に容易に見つけられるとは限らない。ギルドマスターが見つからないときは、Ultima Online公式サイト(<http://www.owo.com>)のCommunity→Guildを訪れるとよいだろう。ここではサーバごとにプレイヤーギルドを探せる。人数やギルド戦争の勝利数でのランキングも発表されているので、好みのギルドが見つかったら、e-mailで連絡を取ってみよう。また、日本語のUO情報サイトからも、いろいろなギルドにリンクが張られている。

もちろん、ゲーム内で、入りたいギルドのギルドマスターが見つければ、直接その旨を告げるのがなにより早い。

ギルドを作る

既存のギルドではなく、自らギルドを作ることも可能だ。Provisions(道具屋)で「Guild deed(ギルド権利書)」を買い、自分の家にギルドストーンを建てることができる。家の中でダブルクリックすると自分の立っている場所にギルドストーンが現れる。もし、すでに他のギルドに入っていると、ギルドストーンの設定は行えない。

ギルドストーンを設置したら、ギルド名を入力しよう。ギルドストーンを最初にダブルクリックしたものがギルドマスター(ギルド長)になる。ギルドストーンをダブルクリックすると、ギルドメンバー用のメニューが出るので、「Access [Guildmaster] functions.(ギルド長のメニューへ)」をチェックしてContinueボタンをクリックすると、ギルド長用のメニューが出る。

ギルド長のメニューにはギルドの基本方針やWebサイトのURLを登録するメニューがあり、この登録によって、会員数やギルド戦争の勝利数が自動的にゲーム内でカウントされ、公式サイト(<http://www.owo.com>)にランキングが発表される。

また、ギルドストーンを使用して、メンバーの参加・脱退、ギルド名の変更などはオンラインのギルドメンバー全員に報告され、オフラインのメンバーも次回ログインしたときに報告される。

ギルド長のメニュー

以下がギルド長のメニュー項目である。

Set the guild name.

ギルド名の設定。1度設定すると1週間は変えられない。40文字まで。同じサーバにすでに存在するギルド名は使えない。

Set the guild's abbreviation.

ギルド省略名の設定。1度設定すると1週間は換えられない。3文字まで。同じサーバにすでに存在するギルド省略名は使えない。

Change the type of the guild.

ギルドタイプの変更。初期設定はStandard(標準)。Order(秩序)かChaos(混沌)タイプに変更することができ、それぞれOrder Shield(p26参照)とChaos Shieldを持つことができる。

Set the guild's charter

ギルド憲章の設定。ギルドの基本方針を50文字以内で記入。ギルドのWebサイトを50文字以内で記入。

Dismiss a member.

メンバーの除名。

Declare war.

宣戦布告。他のギルドに対して宣戦布告し、Guild War(ギルド戦争)を始める。

Declare peace.

停戦宣言。宣戦布告していたギルド戦争を中止する。

Accept a candidate seeking membership.

ギルド参加希望者の参加を許可する。

Refuse a candidate seeking membership.

ギルド参加希望者の参加を拒否する。

Set the guildmaster's title.

ギルドマスターのギルド内称号を20文字以内で設定する。

Grant a title to another member.

メンバーのギルド内称号を20文字以内で授ける。

Return to the main menu.

ギルドメンバー用のメニューに戻る。

ギルドメンバーのメニュー

以下がギルドメンバーのメニュー項目である。

Recruit someone into the guild.

ギルドへの参加希望者を登録。その後、ギルド長メニューの「Accept a candidate seeking membership. (ギルド参加希望者の参加を許可する)」により正式なメンバーとして登録される。

View the current roster.

ギルドメンバー一覧を見る。

View the guild's charter.

ギルドの憲章を読む。Webサイトを見る。

Declare your fealty. You are currently loyal to (yourself or member's name).

ギルド内の誰かに忠誠を誓う。

Toggle Showing the guild's abbreviation in your name to unguilded people. Currently (on or off)

ギルド省略名をキャラクターの名前と同時に表示するかどうかを選ぶ。

Resign from the guild.

ギルドを脱退する。「I resign from my guild.」と叫ぶことにより、ギルドストーンを使わなくとも脱退できる。

View list of candidates who have been sponsored to the guild.

ギルド参加希望者一覧を見る。

Access (Guild Master's name) functions.

ギルド長用のメニューを出す(ギルド長のみ使用可能)。

View list of guilds that (Guild's name) has declared war on.

ギルドが宣戦布告を行っている、相手ギルドの名前を見る。

その他の基本情報

ゲームの楽しみ方は人それぞれ。でも、より多くの情報が持てれば、さまざまな経験が可能となる。ここでは、知っている役に立つ、ちょっとした情報を集めてみた。

OrderとChaos

盾の中でもっとも強いOrder ShieldとChaos Shieldの2つは、店では売っていない。入手するには以下の条件が必要となる。これらを満たしているとき、OrderならばLord British城、ChaosならばLord Blackthorn城にいるそれぞれの盾を持った衛兵に「Order shield」「Chaos shield」と言えばよい。どちらの城もBritainにある。

- OrderかChaosを信奉するギルドに所属している (p25参照)。
- Muderer (殺人者) ではない。

移動魔法

場所を移動する魔法には以下の4つがある。これらを使いこなせるようになれば、街から街へ魔法で飛んだり、ダンジョンで危険になったとき、一瞬のうちに家の側まで戻ったりすることができ、冒険の大きな助けとなる。使用方法は、任意の場所でRune(ルーン)にMarkをかけ、別の場所からMarkした場所にRecallかGate Travelで瞬間移動となる。

1. Teleport

唱えるとターゲティングカーソルが出るので、任意の場所をクリックすれば、その場所まで一瞬のうちにテレポートできる。テレポートは同一画面内しか使えない。また、家の中や視野がさげられる場所などでも使用できないことがある。

2. Recall

呪文を唱えて出たターゲティングカーソルでMarkしたRuneをクリック、RuneにMarkを施した場所に一瞬のうちにテレポートできる。唱えた本人しかテレポートできない。プレイヤーの雇っているペンダなどでMark済みのRuneを買ったり、道行く人にMarkを頼んでもいい。

3. Mark

魔法屋で販売しているRuneに唱える。Markを唱えたらターゲティングカーソルをRuneに合わせてクリックして完了。その場所が記憶される。ダブルクリックすればRuneの名前を変更できる。またRuneは何回でも書き直ることができる。

4. Gate Travel

呪文を唱えて、MarkしてあるRuneをターゲティングカーソルでクリック。Markした場所にテレポートゲートを開くことができる。ゲートは時間がたつと閉じてしまうが、それまでなら何人でも通過することができる。

エスコート・クエスト

NPCを目的地まで連れて行く、エスコート・クエストというものがある。「どこそこに行きたい」と叫んでいるNPCに近づき「I will take thee」と話し掛けると、キャラクターに自動的についてきてくれるので、そのまま目的地に連れて行くというわけだ。NPCを連れてきたままムーンゲートやGate Travelのゲートも利用できる。無事、目的地に着けば報酬として幾らかのお金がもらえる。また「Destination」と話し掛ければ、画面内にいるエスコートを待つNPCの目的地を知ることができる。



エスコート開始! Gate Travelを唱えられるのならば、とても割りのいいアルバイトだ

Following Mode 自動追尾

止まっている状態の自分以外のキャラクタをAlt+左クリックすると、そのキャラクタに自動的についていくことができる。追尾を解除したいときは自分をAlt+左クリックする。

スキル熟練度

そのキャラクタの一番高いスキル値によって、職業的な称号が名前の後ろにつく。Fameが第3段階以上ないと、その称号は他人からは見ることができない。また、判断材料となるスキル値はベーススキル値であって、ゲーム中のスキル表で見られるスキル値からステータスポーナ値を差し引いたものになる。ベーススキル値についてはp63を参照のこと。

100.0	Grandmaster
90.0~99.9	Master
80.0~89.9	Adept
70.0~79.9	Expert
60.0~69.9	Journeyman
50.0~59.9	Apprentice
40.0~49.9	Novice
30.0~39.9	Neophyte

NPCにお金でスキルをあげてもらおう

NPCに「Teach」と話し掛けると、教えてもらえるスキルを話してくれる。その中で習いたいものがあれば「Teach Cooking」というふうに、Teachにつけてスキル名を入れよう。NPCが教えられる最大まで習ったときの金額を教えてください。誰か他の人間が話し掛けないうちに、急いでNPCにお金をドラッグ&ドロップしよう。基本的に、10gpにつき1ポイントのスキル値をあげてくれる。なるべくならば、各職業のギルドマスターなど、能力の高いNPCに教えてもらおうとよい。

NPCに話し掛ける

NPCは名前を呼ぶと振り返ってこちらに返事をする。機を逃さず、以下のようないろいろな質問を試みよう。また、さまざまなキーワードにも反応してくれる。NPCデータ一覧にあるキャラクタごとのキーワードを見ながら、会話を楽しんでほしい。また、街角に立つTown Cryerには「News」と尋ねると、最新の情報を教えてくれる。

Where am I?ここはどこですか?
 What time is it?今何時ですか?
 Where is ~?(お店など)はどこにありますか?
 Where are you from?どこの出身ですか?
 What do you need? ..なにかほしいものはありますか?
 What is your job?仕事は何ですか?

タンスに関するよもやま話

UOの住宅を彩る数々の家具。その中でもひととき異色の存在が、タンス(armoire)である。どこが変わっているかという、まず、収納領域が変だ。縦長の箱なのに、上半分には物が置けない。一方、横の方は非常に幅広く、枠からはみ出して置けたりする。縦と横の寸法が入れ替わっているのでは、と思うほどだ。それに関連してか、タンスを開かずに物をドロップすると、行方不明になってしまうことがある。確かに中に入っているのだが、見えないのだ。こうなるともう、斧で叩き壊すしかない。そんなややこしいタンスだが、何より一番の特徴は、「持った状態で(つまりバックバックの中で)開くと、足元に落ちる」ということだ。これを利用して小技とエピソードをいくつか紹介しよう。

タンスHiding

赤いタンスはプレイヤーの身長ほどの高さがあり、足元に落とすとプレイヤーがすっぽり隠れる。クロークや帽子、武器は、はみ出してしまふので、これらは外しておくのがポイント。タンスを置くのと同時にHiding(潜伏)を実行すれば、周りからはまるでPCがタンスに化けたように見えるだろう。

かつて、とあるダンジョンにフラグPK退治に出掛けて振り返りに遭い、4人のうち2人死亡、1人脱出して、自分

1人だけ残されたことがある。当然、狙われた。Hidingするも、当時まだあまりポピュラーでなかったDetecting Hidden(探知)スキルの使い手が敵の中にいて、あっさり見つかった。そこで、こんなこともあろうかと、持ってきたタンスを開いた。一瞬の沈黙の後、敵がそれを片付けようとする隙に、私はHiding、そしてRecall(リコール)した。まさかダンジョンでタンスを目にする事になろうとは、思わなかっただろう。



赤いタンスならちょうど自分が隠れる大きさだ

タンスSnoop

タンスは、自分で開けた場合だけでなく、泥棒にSnoop(覗き見)された場合も足元に落ちる。まかり間違っても貴重品を入れて持ち歩かないことだ。タンスごと持っていかれてしまうだろう。

ある朝、Moonglow(ムーングローウ)の銀行屋上で仲間と一緒にタンスHidingの練習をしていたとき、そこへ

1人のPCが登場、無言のうちにタンスを取り上げた。そのまま銀行へしまおうとする。しかし我々の仲間にはMaster Rogue(マスターローグ)がいた。すかさずSnoop開始。相手は慌てて逃げたが、結局タンスはぼとりと足元に落ち、そして我々の手に戻った。単純に他人に嫌がらせしたい口だが、あまりにタンスに無知だったようだ。



合わせてHidingすれば、周りからはタンスにPolymorphしたようにも見える

タンスGate

Hidingした状態で足元にタンスを落とすと、周囲からはまるでそこに突然タンスが出現したように見える。そこでタンスを開き、扉が開いたグラフィックを出してから、一歩前へ出る。と、Hidingが解けて、タンスから出てきたように見えるという寸法である。

ある朝、Cove(コーブ)裏手のOrc(オーク)皆でOrcが大量発生という報を受けて、我々も皆へ出撃した。しかし残念ながらイベントは既に終了。退屈だった我々は、皆の中にある炉端で3人ほど重なってHiding。さらに暇

なので、タンスを出し入れして遊んでいた。と、そこへ通りかかったPCが一言、「cabinet...?(キャビネット?)」。ここぞ、とばかりに、タンスの扉を開けつつ1歩前進。
 「what!?(なんだ?)」
 「cabinet gate:)」(キャビネットゲートだよん)
 さらにまた1人、重なってHidingしていた仲間が前進して登場。
 「???」

……その後、彼の悩みが解決されたかどうかは知らない。



ドアを開き、一歩前進。あたかもタンスから出てきたように見える

冒険のヒント:応用編

知らなくても死にはしない。でも、知っているのと得をする。ここではそんな情報から、お勧めのWEBサイト、コンフィグ情報の書き換えまで、さまざまな内容を紹介したい。

ちょっと高度なTIPS集

以下の情報が理解できれば、もう初心者卒業だ。次なる段階を目指して、独自の冒険を続けてほしい。

銀行に預けたお金

Bank(銀行)には、60000gp以上のお金の山を作ることはできない。たとえば、銀行の貸し倉庫の中に58000gpの山があったとしよう。そこに3000gp入れると通常は山が2つになる。ここで注意しなければならないのが、この3000gpの山を58000gpの山に直接ドラッグして重ねてしまうと、3000gpはなんと足元に落ちてしまうことだ。状況次第では、そのまま誰かに拾われてしまう。銀行にたんまりお金がある人は整理するときに気を付けよう。

品物鑑定

モンスターなどから得たマジックアイテムの鑑定をするには、Item Identificationのスキルが高くないとできないが、IdentificationがチャージされたWand(杖)などがあれば、誰でも鑑定可能だ。しかも、Wandで鑑定した場合には、アイテム名も正式なものに変わってくれるので、PCベンダーで売りに出すときに便利だ。

Bard(吟遊詩人)の犯罪

Provocation(挑発)のスキルは、世に混乱をもたらす特異な性格ゆえ、これまで様々なルール変更があった。たとえば、以前のバージョンでは挑発したモンスターが第2ターゲットを倒して、たまたま近くPCを攻撃した場合スキル実行者に犯罪フラグが立った(現在は犯罪フラグが立たない)。ときどき公式サイトをチェックしてルールを確認しよう。また、Provocationの第2ターゲットにPCやNPCを指示することもできるが、これは基本的に犯罪である。ところが、オプション機能の設定で「犯罪を犯す前に警告を表示する」をチェックしておいても、これらの行為の前に警告が表示されない(98年12月現在)。気付かないうちに犯罪者とならぬよう、非人道的行為は自粛しよう。

落とし物の民

落とし物のChest(チェスト)やBox(箱)には罠が仕掛けられていることがある。うっかり開けたPCが爆死した後、その死体からアイテムを掠め取る輩がいるからだ。ダンジョンやモンスターキャンプでは、その場所に設置してある宝箱を使って罠が仕掛けられているケースもある。

また、ずる賢いプレイヤーの中には、明らかに罠だとわかるチェスト拾って、中を開けないままバックバックにしまい込む者がいる。このチェストを自分で罠として使うためだ。この結果、最初に罠を仕掛けたプレイヤーのReputation(評判)が落ちる。自分が所有している建物や船の中でチェストの

罠を仕掛けるときは(その建物内または船内にいるときに、バックバックの中にその建物または船の鍵を持っていることが条件)、罠による犠牲者が出て、犯罪者や殺人犯の烙印を押されない。罠を仕掛けたチェストを建物や船の外に出してから犠牲者が出た場合も同様だ。ただし、このためには、罠を仕掛けたときにチェストが建物の床または船の甲板に置かれていなければならない。バックバック内や家具の中にあるチェストに罠を仕掛けた場合はこの条件に当てはまらない。自己所有の建物、船以外の場所でチェストに罠を仕掛けた場合、犠牲者が出れば犯罪者とみなされる。

Spiritualityの神殿

Britain(ブリテン)とTrinsic(トリンシック)の中ほどにあるSpirituality(崇高)のShirine(神殿)では、「OM OM OM」とマントラを唱えると島の中央へワープすることができる。

秘密の魔法屋

Trinsic(トリンシック)南側にある唇の形をした山。この中央にはひっそりと魔法屋が営まれている。山の北側にある隠し通路が魔法屋のある中央部分に通じている。この山腹の通路はAlt+Rの地図で確認すると見つかりやすい。

牛を一瞬横倒し

ペットの牛のすぐ側に立ち、牛を素早くダブルクリックすると、一瞬横倒しになってしまう。うまくいかないときは、牛のまわりを少し移動してから、またチャレンジしよう。

その場で走りこむ

走りながらTabキーを連打し、連打し始めたらマウスから手を離してみよう。連打している間、キャラクタはその場で立ち止まったまま駆け足続ける。しかし、自分では見えない現象なので、友人に確認してもらいながらやってみよう。

複数の道具を使った並行作業

Alchemy (錬金術)やBlacksmithy (鍛冶)は、複数の道具を使って並行作業が行える。Mortar&Pestle (乳鉢)やHammer (ハンマー)を幾つも並べ、1つの作業が終わらないうちから、次の道具を使い始める。作業中の待ち時間を無駄にしないで済むため、生産者にとってはありがたいだろう。ポーション作成の猛者ともなると、次に掲げるTipsと合わせて、同時に10個ものポーションを作成したりしている。



Mortar&PestleクリックによるLastPotion指定

通常、ポーションを作成するには、Mortar&Pestle (乳鉢)をダブルクリックし、使うReagent (秘薬)をクリック、そしてリストから作成ポーションを選択、という手順を踏む(NightSight (夜目)のポーションのみ、強さが1段階のため、リスト選択がない)。ところが、Reagentsの代わりにMortar&Pestle自体をクリックすると、前回その乳鉢で作成したポーションが自動選択される。前出の並行作業と組み合わせると、かなり効率的にポーションが作成できるのだ。

CircleTrans入れたままでの木こりのコツ

Lumberjacking (木こり)をするとき、オプションのCircleTrans (半透過円)をオンにしていると、木の幹が透けてしまってクリックできない。この場合もちろんオプションを一時的に変更するのが一番なのだが、それが面倒という人は、木の上の方の葉っぱをクリックすればOKだ。ジャングルにある木の場合、随分と高い位置にしか葉がないが、葉っぱが透けず(=木の裏側に回らず)、画面上端にぎりぎり見える立ち位置が存在する。そこでLumberjackingすればいい。もっともここまで行くと、オプションを変更した方が楽かもしれないが。

Trading Windowやペーパードールでもアイテム鑑定可能

PC間の取引引きに使われるTrading Window。この上でもアイテム鑑定は可能だ。よくあるFull Spellbook 詐欺 (魔法が全部入ったスペルブックといって、空のスペルブックを売る詐欺商法)も、鑑定額で見分けることができる。フル、あるいはそれに近く埋まっているならば、鑑定額は2000gpを上回る。また、他のPCのペーパードール、ショップの商品リスト、ベンダーのバックパックの中身も、同様に鑑定できる。

Tinker Trapによる対Thief箱

Thief (泥棒)対策として有効なのが、ティンカートラップを仕掛けた箱だ。泥棒がSnoop (覗き見)しようとする、トラップが作動し、マスタークラスのティンカーが作った爆弾トラップなら、ほぼ確実に相手を死に至らしめることができる。

鍵付きの箱はティンカーのスキルが高い大工なら作成できる。また、キーリングにはめた鍵を使ってこの箱を解錠すると、トラップは有効なまま中に入れた秘薬や矢を使用できる。

Magic Lockによる対Thief安全箱

泥棒のSnoop (覗き見)対策として最も有効なのがこれだ。Magic Lock (魔法の鍵)をかけたチェストは、現在のシステムでは絶対に覗き見できない。これに秘薬やお金、あるいは家の鍵を入れておけば、盗られる心配がない。ただし、重さが10ストーン以下だと箱ごと盗まれる危険があるので、適当に重しを入れておくといい。荷物の出し入れは、一旦Unlock (開錠)の魔法をかけて箱を開き、用が済んだら再びMagic Lockをかける。

食物による効率的Poisoning練習

Poisoning (毒)スキルの練習台には、武器よりも食べ物の方がいい。食べ物だと、失敗しても毒を消費しないからだ。いくらでも重ね塗りできるので(といっても有効なのは最後に塗った分だけ)、リングででも練習すると、気分が出ていいだろう。

Polymorph+ポーション飲み/酔っ払い動作による2段変身

Polymorph (変身)の魔法で動物やモンスターに化けた後、ポーションを飲むと、飲む動作のときだけ、別の動物/モンスターのアニメーションが表示される。たとえばTroll (トロール)がSkeleton (スケルトン)になるといった具合だ。パーティの余興としては悪くない。お酒を飲んで酔っ払ったときにも、別のアニメーションが見られる。

また、動物やモンスターに化けた状態ではペーパードールに何も表示されないが、実は装備そのものは存在している。本来それがあがる位置をつまむと、着脱や使用も可能だ。例えば、Orc (オーク)の格好で釣りをすることもできる。

さらにもう1つ、Polymorphで女性に化ければ、男性キャラでも女性専用防具を装備できる。変身が解けてもそのままだ。もっとも、あまり絵になる姿ではない。



歩測と障害物配置による建設位置指定

部屋が一つの家は7×7タイル、職人の家や部屋が3つの家、塔は14×14タイルといった具合で、建物の床面積を知っておくと、建設地の見積もりに役立つ。一步一步測って位置決めをしたら、外周に木箱などの障害物を置く。そうすると狙った場所にしか建てられなくなるので、綺麗な家並みを作りたいたとき、間違っただ道を塞がないよう注意せねばならないときなどに便利だ。



1人Transfer、1人Recruit

あらかじめペーパードールを出しておき、ベットに「○○transfer」と言ってターゲットカーソルが出たら、素早くログアウトする。ただちに別キャラで入り直せば、まだターゲットカーソルのままだになるので、自分をクリックする。これで自分1人でもベットの移動が行える。もちろん、クイックログアウトできる場所(宿、酒場、鍵を持った家の中)でないと

ならないし、転送先のキャラクタをあらかじめそこでログアウトさせておく必要がある。また、ログインに時間が掛かりすぎると、タイムアウトになる。

同じ手順で、自分の別キャラをギルドに勧誘することもできる。ギルドストーンのメニューでRecruit(リクルート)を選択し、素早くキャラ交替、自分をクリックでいい。

家具の向きの合わせ方

家具の向きは、元の位置と移動先との位置関係で決まる。たとえば、椅子をテーブルに向けて置きたい場合、一旦テーブルから1タイル離れた位置に置き、次いで隣の位置に動かす。テーブルやダンス、チェストも同様だ。

Gateダブルクリックを利用した安全ダンジョン突入

Gate Travel(ゲートトラベル)の魔法を唱えると、自分に重なってゲートが開く。これは、わざわざ一歩出て入り直さなくても、重なったままダブルクリックで入ることができる。ダンジョンに飛ぶとき、Recall(リコール)ではなくGateを使えば、もしMark(マーク)地点がモンスターなどに囲まれていても、そのままゲートをダブルクリックして逃げ帰ることができる。ただしEtin(エティン)やTroll(トロール)といった大型モンスターに遮られてゲートが見えないことがあるので、要注意。

赤ポーション活用

1本でスタミナをフル回復させるTotal Refreshment(トータルリフレッシュメント)ポーションは、実はダンジョン出撃の必需品だ。モンスターに囲まれた時も、これを飲んでスタミナ回復させ、モンスターを乗り越えて脱出することができる。また、PCはヒットポイントとスタミナの両方が0になるまでは生きてるので、Heal(治療)ポーション等と組み合わせれば、より一層の延命効果が得られるのだ。

Plate装備はサーバ境界を越えたら一時脱着する

UOの世界は、地上4つ、地下1つのサーバで分割管理されている。サーバをまたいで移動すると、一時的にARが0になったり、Wizard's Hat(ウィザースハット)やPlate(プレート)装備によるステータス変動情報に狂いが生じる。特にDEX(素早さ)の下がる装備をしている場合、内部的にスタミナがフル回復しない状態になるため、見た目がフルでも、他のキャラクタを乗り越えて進むことができなくな

る。一旦Plate装備を脱着すればステータス判定が正常化し、再び通過可能になる。

ちなみにこのサーバ境界は色々曲者で、境界の向こうにいるキャラクタは全てグレイネームに見えるし、声も通らない。もちろん攻撃も当たらない。Vesper(ヴェスパー)-Minoc(ミノック)間、Cove(コーブ)裏Orc(オーク)砦の入口付近、Yew(ユウ)-Britain(ブリテン)間などが比較的有名だ。

コミュニケーションクリスタルによる霊界通信

幽霊の言葉は通常人にはわからない。そのためSpirit Speaking(霊能力)のスキルが無い人は、「イエスなら[o]、ノーなら[ooooo]」等と指定して、文字数でコミュニケーションを取っている。だが、コミュニケーションクリスタルを通せば、幽霊の言葉も通常の言葉に変換されるので、誰でも聞き取れるようになる。

初期装備属性アイテムによるファッション

死んでしまったとき、所持品は死体に残されるが、例外として初期装備アイテムだけは手元に残る。アイテムはキャラクタ作成時に選択したスキルで決定されるので、欲しい物のあるスキルに1だけ振っておくと、「死んでも無くならないファッション」をコーディネートできる。Fishing(釣り)のFloppy Hat(フロッピーハット)、Alchemy(錬金術)のMortar&Pestle(乳鉢とすりこぎ)、Healing(治療)のScissors(ハサミ)などがお勧めだ。さらに、複数のキャラクタから初期装備アイテムを集めることで、初期装備楽器を4種類持ったBard(吟遊詩人)なども作る事ができる。

魔法詠唱による画面バグ除去

画面に大量のオブジェクトがあると、時々画面がバグってしまうことがある。こういう時は、馬の乗り降りをしたり、何か魔法を唱えるなどの動作で、元に戻すことができる。

他シャード同スロットキャラ使用によるログイン時馬降り対策

馬に乗ったままログアウトすると、次にログインした時に必ず馬を下りてしまう。これを防ぐには、別シャード(サーバ)で同じスロットにあるキャラクタで一旦ログイン/ログアウトすればOKだ。ただし、魔法のショートカットアイコン等の配置情報もクリアされてしまうので、一長一短といえる。

ダウン前実験君

各サーバは、現地時間午前11時から、毎日の定期メンテナンスを行っている。メンテナンス予告の「The server is going down shortly」のメッセージが流れた後はデータがセーブされないため、サーバダウンまでの暫くの間を、「何やっても大丈夫なノーセーブタイム」として活用できる。未知のモンスターの強さを確かめるのに戦うもよし、いつもなら怖くて行けないダンジョンの奥底へ突撃するもよし、デュエルするもよし。ただ、OSIは将来的にこのノーセーブタイムやダウン時間を極力短縮したい考えであるようで、無茶をやって楽しめるのも今のうちかもしれない。

重要なWebサイト

Ultima Onlineはネットベースのコミュニティであり、インターネットには熱心なファンのWebサイトが数多く出現している。これらのサイトでは、情報や戦略の交換、改良への提言などが活発に行われている。本書執筆の時点で、よく知られているアクティブなサイトは以下のとおりである。

米国のサイト

●Origin Official Website

(<http://www.owo.com>)

まず訪れるべきはオリジンの公式サイト。オフィシャルなアナウンスやアップデートの知らせに加え、詳細なオンラインマニュアルやブリタニアの街とキャラクターに関する包括的な情報も用意されている。Update Centerには、これまでのパッチと今後のパッチの予定が示されているほか、ゲームの進行状態やバーチャル・ワールドの構築に関する開発チームの見解もアップロードされている。また、Town Cryerというオンライン新聞はゲームの進行のソースとなる。

●UO Strategy and Statistics

(<http://uoss.stratics.com>)

驚異のデータサイト。プレイヤーが知りたい情報は大概掲載されている。キャラクター、スキル、戦略などに関するエッセイも数多い。

●UO Vault

(<http://www.uovault.com/>)

プレイヤーの投稿を元に、数多くの情報を素早く掲載している。

●Lost in UO

(<http://www.burgoyne.com/pages/brentth/index.htm>)

UOのグラフィックデータを利用した、笑えるコミックが掲載されている。

●Bones' UO Comics

(<http://bones.questgate.net/comics/>)

こちらもコミックサイト。時事ネタも多い。

日本のサイト

●Ultima Online Official Japanese Site

(<http://www.japan.ea.com/archive/uo/>)

エレクトロニック・アーツ・スクウェアが提供する日本語サポートサイト。各種情報のローカライズやGame Timeの販売もなされている(p52参照)。

●Kenji's Homepage Ultima Onlineの部屋

(<http://www4.big.or.jp/kenzi/>)

素早いPatch情報やHoC情報、各種データなど。

●Ultima Online Magazine

(<http://www5.big.or.jp/aoao/>)

UO Vaultの和訳や、日本版Vaultなど。Reputationの日本語訳も。

●Nishida's Ultima Online Page

(<http://valis.c.u-tokyo.ac.jp/nishida/uo/index.html>)

公式サイトTown Cryer(オンライン新聞)の和訳が読める。

●Britannian Peacocks

(<http://home.att.ne.jp/gold/uo/>)

UO商業関連の情報とUltimaシリーズ全体へアプローチ、FoAイベント追跡調査など。

●Mage's Achademy

(<http://home.catv.ne.jp/dd/fujimura/uo/>)

UO内の書物の翻訳や魔法研究など。

●うるうる

(<http://www2s.biglobe.ne.jp/aeg/uo/>)

あらゆるデータを持つ総合サイト。裏BBSも必見。

●Britannia観光案内所

(<http://member.nifty.ne.jp/kamurai/>)

ブリタニア・新大陸各地の丁寧な名所紹介(画像豊富)やイベント紹介など。

●Robin Cartoons

(<http://www.asahi-net.or.jp/ir4h-icyn/>)

ウルティマの4コマ漫画。

IRCでのUO会議

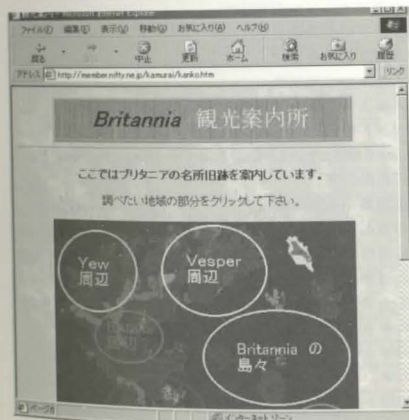
IRCというツールでUOについてチャットする機会もふんだんにある。最も公式としての性格が強いのはOriginとUOSSが共同で後援するUO House of Commonsだ。ここはUOの開発者とプレイヤーの交流の場となっており、ゲームシステムのこれからの展望などが語られるため、一足早い情報を得ることができる。House of Commonsはほぼ2週間ごとに開催され、ゲームマスターと開発チームが参加する。スケジュールやチャンネルの詳細については、下記を参照してほしい。

<http://uohoc.stratics.com>

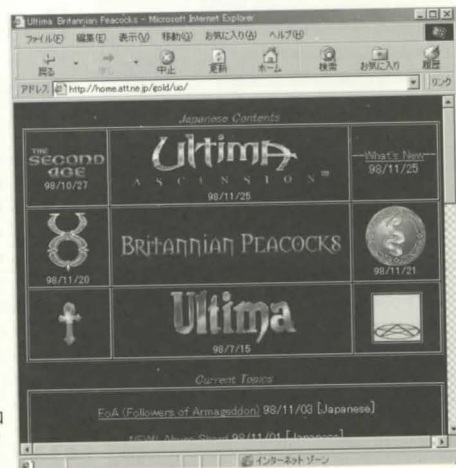
また、IRCの入手に関しては

IRC Resource Japan (<http://www.desifix.net/IRJ/>)

IRC普及委員会 (<http://www.din.or.jp/kfuru/irc/>) などを参照のこと。



観光案内を参考に、自分の知らなかった土地を探索してみよう



ウルティマシリーズのことを知りたかったらここへ。ウルティマグッズの紹介もされている

UOコンフィグ

Ultima OnlineがインストールされているUOフォルダ内には「UO.cfg」というファイルが含まれている。これをエディタや、メモ帳やWordなどで開き、コマンドラインを書き加えることによって、さまざまなカスタマイズを行うことができる(オプション機能と重複するものもある)。ただし、UO.cfgをいじる前には必ずバックアップをとっておこう。なお、これらの変更は自己責任で行ってほしい。

コード	変更点
AcctID=(アカウント名)	ログイン時のアカウント名
AcctPassword=(アカウントパスワード)	ログイン時のパスワード名
AllowPathfind=[On/Off]	Pathfindingのオン・オフ
AllowWindowResize=[On/Off]	ビッグウィンドウシステムのオン・オフ
AssumePlayAsGhost=[On/Off]	死んだときに自動的に幽霊になるかどうかのオン・オフ
AutoArrangeMinimized=[On/Off]	Gump類を重ならずに並べるかどうかのオン・オフ
BarkFontNumber=[0-2]	表示フォント番号指定
BarkTimeModifier=[1-999]	セリフ表示時間の設定
CacheSize	最大インストールではないときのキャッシュサイズ指定
CdRomDataPath=(ディレクトリ名)	UOのCDのパス名
CensorBlood=[On/Off]	血のオン・オフ
CensoredBloodColor=[000000-FFFFFF]	血液の色指定 (FF0000=赤)
CensorFlesh=[On/Off]	解体した人間の死体の表示のオン・オフ
ChatColorCommandMenuBackground=[000000-FFFFFF]	チャットのブルダウンメニュー背景色
ChatColorConferenceMenuBackground=[000000-FFFFFF]	チャットの会議室メニューの背景色
ChatColorDialogBackground=[000000-FFFFFF]	チャットのダイアログの背景色
ChatColorInput=[000000-FFFFFF]	チャットの入力文字の色
ChatColorInputBackground=[000000-FFFFFF]	チャットの入力文字の背景色
ChatColorMenuOption=[000000-FFFFFF]	チャットのメニューオプション色
ChatColorMutedName=[000000-FFFFFF]	チャットでコメントを受信しないようにするプレイヤーの名前の色
ChatColorMutedText=[000000-FFFFFF]	チャットでコメントを受信しないようにするプレイヤーのメッセージの色
ChatColorName=[000000-FFFFFF]	チャットでの名前の色
ChatColorOpsName=[000000-FFFFFF]	チャットでの室長の名前の色
ChatColorOpsText=[000000-FFFFFF]	チャットでの室長のメッセージの色
ChatColorSelfName=[000000-FFFFFF]	チャットでの自分の名前の色
ChatColorSelfText=[000000-FFFFFF]	チャットでの自分のメッセージの色
ChatColorSystemMessage=[000000-FFFFFF]	チャットでのシステムメッセージの色
ChatColorText=[000000-FFFFFF]	チャットでのメッセージの色
ChatColorTextBackground=[000000-FFFFFF]	チャットでのメッセージ背景色
ChatColorUserListBackground=[000000-FFFFFF]	チャットでのメンバーリストの背景色
ChatFontNumber=[0-2]	チャットフォントの選択
ChestOpening=[On/Off]	オープニング宝箱アニメーションのオン・オフ
CircleTransRadius=[0-750]	キャラクターの周りの半透明の円の設定
CombatHueColor=[1-999]	戦闘モード時のカーソルの色設定
DefaultChar=[0-4]	最後にプレイしたキャラクターのキャラクタ選択ウィンドウ上での上から数えた位置
FilterPassword=(フィルターパスワード)	フィルターのパスワード
FilterPWOn=[On/Off]	フィルターにパスワードを指定するかどうかの設定
Footsteps=[On/Off]	自分及び他人の足音の設定

FrameSkipping=[On/Off]	描画が多いときにフレームをスキップする設定
FullScreen=[On/Off]	起動時のフルスクリーン表示の設定。起動後にALT+Enterで切り替えることも可能
FullScreenRes=[640×480/800×600/1024×768]	フルスクリーン表示時の解像度の指定
HalUsage=[max/on]	インストール方法
HighlightColorCanAttack=[000000-FFFFFF]	攻撃可能キャラクターのハイライト設定
HighlightColorCriminal=[000000-FFFFFF]	犯罪者フラグのハイライト設定
HighlightColorEnemy=[000000-FFFFFF]	敵対ギルドのハイライト設定
HighlightColorFriend=[000000-FFFFFF]	同一ギルドのハイライト設定
HighlightColorInnocent=[000000-FFFFFF]	イノセントキャラクターのハイライト設定
HighlightColorMurderer=[000000-FFFFFF]	Murderer (殺人犯)のハイライト設定
HoldTabForCombat=[On/Off]	Tabでの戦闘モード切り替えの設定
JournalSaveFile=	ジャーナルを指定したファイル名で記録する
JournalSaveUnicode=[On/Off]	ジャーナルをUnicodeで記録するかのオン・オフ
LoginServer=	ログインサーバーのアドレス
LoginServerFile=	ログインサーバーが記録されたファイルの指定
Mouse=slow	他のスレッドでマウスカーソルの移動を止める
Music=[On/Off]	BGMのオン・オフ
MusicVol=[1-255]	BGMの音量
NotorietyQuery=[On/Off]	犯罪フラグが付くような行動を行う際の確認ウィンドウ
ObscenityFilter=[On/Off]	下品な言葉へのフィルターのオン・オフ
OffsetGumps=[On/Off]	Gumps類が重ならないように表示するオン・オフ
OrderCache=[startup/Off]	最大インストールでない場合の起動時のキャッシュ読み込みのオン・オフ
OrderCacheOnStartup=[On/Off]	起動時のキャッシュ読み込みのオン・オフ
PageFlip=[On/Off/gdt]	フルスクリーンモードの各種設定
PlayerName=	使用したキャラクターの名前
PopupHelpEnabled=[On/Off]	ポップアップヘルプのオン・オフ
PopupHelpPersistent=[On/Off]	ポップアップヘルプの表示継続のオン・オフ
PopupHelpPreDelay=[0-5000]	ポップアップヘルプが表示される時間の設定
PopupHelpSticky=[On/Off]	ポップアップヘルプの表示位置固定のオン・オフ
PopupHelpTextColor=[000000-FFFFFF]	ポップアップヘルプのメッセージ色
PopupHelpTextFont=[0-2]	ポップアップヘルプのフォント
RememberAcctPW=[On/Off]	アカウントパスワード記録のオン・オフ
ReverseSpeakers=[On/Off]	スピーカーの左右を入れ替えるオン・オフ
SaveJournal=[On/Off]	ジャーナルを記録するかどうかのオン・オフ
SavePassword=[On/Off]	フィルターのパスワード記録のオン・オフ
ScaleBarkTimes=[On/Off]	BarkTimeModifierのオン・オフ
ShowIntroAnim=[On/Off]	イントロムービーのオン・オフ
ShowTips=[On/Off]	スタート時のツールヒントのオン・オフ
Sound=[On/Off]	効果音オン・オフ
SoundVol=[1-255]	効果音の音量調節
ToolTipFont=[0-2]	ツールヒントのフォント
ToolTipPreDelay=[0-5000]	ツールヒントが表示されるまでの時間設定
ToolTipTextColor=[000000-FFFFFF]	ツールヒントの色
TranslationServer=	翻訳サーバーの指定
TranslationServerAutomatic=[On/Off]	自動翻訳サーバーのオン・オフ
TranslationServerIPAddress=	翻訳サーバーのIPアドレスの指定
UnicodeFont=[On/Off]	Unicodeフォントのオン・オフ
UnicodeSpeech=[On/Off]	Unicodeのオン・オフ
Use565=[On/Off]	565モード(16bitカラー)のオン・オフ
UseCircleTrans=[On/Off]	キャラクターの半透明の円の表示のオン・オフ
UseToolTips=[On/Off]	ツールヒントのオン・オフ

用語集

プレイヤーたちがよく使う言葉のなかで、ゲームに関連の深いものを紹介しよう。

PC

Player Characterの略。プレイヤーが操作するキャラクタを指す。

NPC

Non Player Characterの略。ゲーム側の、人間が操作していないキャラクタを指す。

PK

Player KillerまたはPlayer Killの略。他プレイヤーを殺す人またはその行為を指す。

PKK

PK Killerの略。PKを殺す人、またはその行為を指す。

Loot

ルート。主に、PCの死体を漁ることを指す。PK同様に嫌われる行為だが、初心者冒険者には大きなチャンスである事も否めない。漁る人はLooterとの知られることも多いので覚悟すべし。

Spawn

モンスターが発生すること。Spawn場所に家を建設したり、モンスターが出現するのをじっと待つことに賛否両論がある。

Red Name

キャラクタネームが赤で表示される人を指す。

Criminal Flag (犯罪フラグ)

UOでは、悪いことをすると「犯罪を犯した」という情報が目に見えない状態で、キャラクタ情報に一定時間加えられる。

Lag

サーバや回線の調子によって行動が止まったり遅延すること。プレイしている最中に時間が止まったように感じられる。また行動がカクカクと重たげこじこじなときは「Lagがひどい/重い/きつい/激しい/Laggy/Lagる」と言うことがある。

瞬殺/即殺

一瞬のうちに殺されること/即、殺されること。

パッチ

バージョンアップのために、機能強化されたり追加されたりしたファイルなどを言う。UOでは「パッチがある=機能強化がなされる=バージョンがあがる」という意味合いで使われることが多い。

Spar/Sparring

ボクシングのスパリングと同様に、Ultima OnlineでのSparringもプレイヤー同士が合意のもとに攻撃しあうことを言う。しかし、Goodのキャラクタ同士で攻撃しあうと、Notorietyが下がってしまう。

Guild

組合/団体の意。ゲーム側が用意しているギルドには、NPCのGuildmasterに「Join」と言い500gpをドラッグ&ドロップすれば入会でき、品物の値引きなどの特典が受けられる。プレイヤーが作っているものに関しては、あちらこちらのWEBサイトを覗いて、気に入ったものを見つけたらいいだろう。

GM

Game Masterの略。ゲームの裏方を務めるゲーム側のPC。オリジン社やエレクトロニック・アーツ・スクウェア社で働いている人々が勤める。赤いローブを着ている。

Counselor

カウンセラー。プレイヤーのわからないことに答えてくれるPC。ボランティアの人々が勤める。青いローブを着ている。

Seer

シーア。イベントなどを企画運営する。ボランティアの人々。緑のローブを着ている。

T2A

The Second Ageの略称。

UO

Ultima Onlineの略称。

Origin Systems Inc.(OSI)

Ultima Onlineの開発元。

Richard A. Garriott

リチャード・ギャリオット。Ultimaシリーズを作り出したゲームデザイナー。Lord British(ロードブリティッシュ)としてゲーム中にも登場する。

Starr Long

スター・ロン。Lord Brackthorn(ロードブラックソーン)としてLord British(リチャード・ギャリオット)とともにゲーム中にも登場する。

ICQ

代表的なチャットツール。http://www.mirabilis.comからダウンロードできる。

Shard

シャード。オープニングで語られるように、何干にも別れてしまったSosaria (Britannia)の各世界を指す。Yamatoサーバの世界ならばYamato shard、Asukaサーバの世界ならばAsuka shardというように呼ぶ。

HQ

High Qualityの略。スキル値の高い鍛冶屋や弓矢師が作った良質 (High Age)の品を指す。

サーバダウン

サーバのメンテナンスのために、ゲームサーバが定期的にストップすること。

巻き戻し

サーバダウン前のゲーム側のセーブが、実際にサーバがダウンした瞬間よりも前にあるため、ゲームが再開されたとき少し時間が逆戻りしたような気になってしまうところから。

英会話集

アメリカのゲームなので、英語を使う必要に迫られることが多い。よく使われる略語などを覚えておくと便利だ。ただし、罵り言葉をあまり使わずするのは、当然のことながら悪い印象を与えるので、注意が必要。

ASAP

As Soon As Possibleの略。大至急。

BRB

Be Right Backの略。すぐ戻る。

BTW

By The Wayの略。ところで。

CU / C-ya / Cya

See Youの略。またね。

Damn

ちえつ。

DUNNO

Don't Knowの略。知らない。

Em

Themの略。

Hmm

うむむ。

IC / I C

I Seeの略。了解。なるほど。

K

O.K.の略。

LOL

Laugh Out Loudlyの略。大笑い。(爆)のようなもの。

NE1

Anyoneの略。誰か。

NP

No Problemの略。どういたしまして。なんてことはないよ。

PLZ

Pleaseの略。お願い。

R

Areの略。

THX

Thanksの略。

U

Youの略。

Welcome

You are Welcomeの略。どういたしまして。

I was PKed and looted all items.

PKされてアイテムを全部持っていかれました。

NE1 can Gate me to Britain? I'll pay 50gold!

誰かBritainまでのGateを開いてもらえませんか? 50gold払います!

How is hunting?

狩りの調子はどうですか?

Buying Gold Plate Arms!

金色のPlate Arms買います!

Selling Recall Scrolls! / Recall Scrolls For Sale!

Recallスクロール売ります!

NE1 is interested in Magic Chainmail?

誰かMagic Chainmailを欲しくない?

Plz tell me how to go to Trinsic.

Trinsicへの行き方を教えてください。

Damn Server!

なんだよ、このタコサーバ!

R U OK?

Are You OK? 大丈夫?

Safe Travel! / Good Journey!

よい旅を!

Hold On

ちょっと待ってね。

Just Kidding

ただの冗談だよ。

No Kidding

冗談はよせよ。

I got it!

この獲物は俺のものだ!

Need help?

助けはいるかい?

No Need Help

助けはいらぬ。(=手を出さないでくれ)

人々が日々の営みを続けている間にも、世界は大きく動いている。

Ultima Onlineが誕生したその日から、この地の壊滅を狙う謎の組織、

Followers of Armageddon(以下FoA)の邪悪な野望も徐々に姿を現してきている。

ここでは、The Second Ageのリリースまでに発生したUltima Online上での重要な出来事を紹介しよう。(これらの出来事は多少形を変えてどのシャードでも発生している)。

The Second Ageのリリース以降の進展、現在のUltima OnlineをめぐるFoAの動向については、Oringin社のUltima Onlineサイト(<http://www.owo.com>)にあるThe Town Cryerか、OSI公認サイトであるUOSS(<http://uo.stratics.com/>)のStoryline and Plotを参照してほしい。

全土に墓石が次々と現れる

石に刻まれた物語を組み合わせると、予言が完成した。この予言はシェリー・ザ・マウス(Sherry the Mouse)が新たに発見した物語の内容と一致するが、的中するかどうかについては、謎である。

新しい法律の制定を巡ってロード・ブリティッシュとロード・ブラックソーンが争う

徳の衛兵(Virtue Guard)の制度が確立され、殺人者を追跡するための新しい法律が制定された。これは、むやみに血が流れるのを防ぐためである。ロード・ブリティッシュ(Lord British)とロード・ブラックソーン(Lord Blackthorn)はなんとか妥協点に達し、8つの盾を備えた衛兵と、ブラックソーンのシンボルであるケイオス(Chaos)の衛兵の両方が存在することになった。

登場人物紹介

◆ロード・ブリティッシュ Lord British

ブリタニアを統治する。政治とは人々の暮らしをよくすることだという信念のもとに、自分が治める国に心をくわしている。

◆ロード・ブラックソーン Lord Blackthorn

ロード・ブリティッシュの親友であり、国政全般についてアドバイスしている。「国の統治の鍵は、多様な生き方や考え方を受け入れることである」というのが彼の信条だ。彼は優れた錬金術師でもある。パワーのある魔法を使うが、ロード・ブリティッシュのお抱え魔法使いであるニスタル(Nystul)よりもパワーがあるかどうかは不明だ。

◆アバター Avatar

彼がどこにいて、どこに行こうとしているか、我々は推測することしかできない。アバターはブリ

ハーサム、毒を塗った刃に倒れる

トリンシックの衛兵長だったハーサム(Hartham)が暗殺された。執拗な追跡の結果、犯人ダリン(Duryn)が捕えられたが、「世界は破滅する」という言葉を残して服毒自殺を図った。

ハーサムの死の余波

ハーサムの養子クロワース(Crowworth)はトリンシックの人々を率いて、ハーサムを偲ぶ行事を行った。しかしそこに、FoA(ハーサムの死の原因となった謎の組織)の手先が現れ、「混乱と破壊が間もなくやってくるだろう」と人々に告げた。ブリタニア全土が滅ぼされるといふのだ。

リッチ・ラシアリ、正義の神殿を襲撃する

リッチ・ラシアリ(Lich Lathiari)魔法使いラシアリ・オブ・マジンシアの亡霊が亡者の一団を使って正義の神殿(Shrine of Justice)を襲撃。リッチ・ラシアリは「神殿石(Shrinestone)」を探していたらしいのだが、どうやらそれを手に入れたようだ。



ニアを何回も救ってくれた。Betaシャードが悪の手に入るのを救うには、アバターの出現は遅すぎた。が、アバターをシャードに呼び出すことは基本的には可能だと考えられている。理論は複雑だが、複雑なだけの価値はある。アバターは「オリジナル」のシャード(このシャードには誰も住んでいない)にだけ出現するという噂もある。いずれにしても噂の域を出ない。

◆クロワース Clowworth

今は亡きハーサム(トリンシックの元衛兵長)の養子。クロワースは凶悪なオークたちに荒らされた村

の、唯一の生き残りだ。ハーサムはクロワースの命を救い、クロワースの両親を殺したオークたちをやっつけた。クロワースは名誉を重んじる勇敢な戦士だ。

◆フィンズ・デスリン Finth Desryn

フィンズはトリンシックの新しい衛兵長だ。クロワースの後任者であり、隊長となって間もないが、ロード・ジュナルと幾度か戦いを交えている。フィンズの妻は、スカラブレイから出発したキャラバンがジュナルによって襲撃されたときに殺された。

ジュナール、崇高の神殿を襲撃する

ラシアリが正義の神殿を襲撃したのと同じ日、ジュナール (Jou'Nar) はオークの一団の手を借りて崇高の神殿 (Shrine of Spirituality) を襲撃した。彼はネックレス (この神殿にいる三人の修道士の所有物) を探していた。ジュナールは無慈悲にもこの三人の修道士を虐殺し、ネックレスを奪ったうえ、ブリタニアに新しい統治が始まると予言した。

トロールのスプラットとサンクが現れる

ジュナールとラシアリの襲撃とちょうど同じ日、ヴェスパの北にトロールたちが現れた。彼らは獷猛なうえ、よく組織されていたが、ヴェスパを征服するまでには至らなかった。逃走の際、彼らは“レディ (Lady) ……”と口走っていたのだが、これはラシアリの妹であるキルニア (Kyrnia) を指しているらしい。



神殿石を使って人間への攻撃を試す

リッチ・キルニアは奪い取った神殿石を使って、正体不明のゲートを開いた。従者のアンデッドたちはこのゲートを通過して、生者を攻撃できるのだ。賢者ハンボルト (Sage Humbolt) はこれを予測し、神殿石のパワーについて学んだ。彼は神殿石の素材を取り戻す方法を見出し、キルニアが作ったゲートを閉鎖した。

◆ハーサム Hartham

トリンシックの古強者の衛兵だが、詳しい履歴はわからない。ハーサムは毒を塗った剣で背後から刺されて死んだ。トリンシックの衛兵長を長年勤め上げたハーサムは、ブリタニアが生んだ最良の戦士の一人であった。

◆リッチ・ラシアリ Lich Lathari

アリナエ (Alinae) とオーリン・ザ・マジンシア (Eulin of Maginicia) の息子であり、リッチ・キルニアの兄。この早熟の魔法使いは、妹と一緒に亡き母を蘇らせようとして暗黒魔術を使い、将来を台無しにしてしまった。現在は、邪悪な亡霊となり、FoA

の手先として働いているという。賢者ハンボルトの武器によって殺されたものと思われる。

◆リッチ・キルニア Lich Kyrnia

リッチ・ラシアリの妹。パワーは兄に勝るとも勝らない。暗黒魔術の研究や、邪悪の計画の実行のために互いに助け合っていることから、兄と妹は異常な関係にあるという噂も立っている。兄と一緒に殺されたものと思われる。

◆賢者ハンボルト Sage Humbolt

出生不明の賢者であり、悪と対決するロード・

クロワース・ヘイストリーが辞任する

トリンシックで衛兵の隊長を務めていたクロワースが辞任した。辞任の際、彼はフィン (Finth) を後継者として指名する旨の覚書と、「FoAを自分の力で始末したい」という短いメッセージを残した。この目的を果たすためにどこから出発し、どこへ向かうかについては何一つ知らされていない。



フィンスの妻が殺され、兵器を盗まれる

大箱に入った兵器とフィンスの妻を載せたキャラバンが、スカラブレイからトリンシックへ向かう途中、全神殿に対する大規模な攻撃が行われた (FoAの仕業と思われる)。このため、キャラバンの守備は手薄になり、キャラバンが積んでいたものはほとんど奪われ、一行はすべて殺された。しかし、遺体は1つも発見されていない。

サンクとスプラット、血と装備を求めて帰ってくる

一週間の沈黙の後、ヴェスパの北でトロールの侵略が始まった。この侵略を計画したのはスプラットとサンクというトロールだ。ヴェスパの北に何百ものトロールが出現し、これを撃退するために多くの戦士が犠牲になった。時を同じくして、トロールはヴェスパの予言者を誘拐した。スプラットは反撃にあって殺されたが、その死体からは指示書が発見されている。これは非常に大きな影響力を持つ、ある人物によって書かれたものだ。

リティッシュを助ける。

◆シェリー・ザ・マウス Sherry the Mouse

シェリーはブリタニア城の内部で発生していることの情報源だ。彼女は部屋から部屋へすり抜け、すべてを見ることができる。彼女はこれまでに二冊の本を執筆している。シェリーを、特別な文才を授けられた本当のネズミであるという人もいるが、この説をバカげた噂だと否定する人もいる。

◆タイム・ロード The Time Lord

シェリー・ザ・マウスが執筆した“マイ・ストー

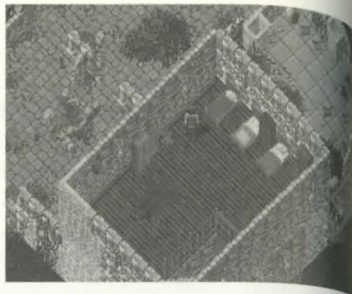
リー (My Story)”に登場する不思議なキャラクター。船頭たちが語り継いでいる物語の中にも登場する。シェリーによれば、タイム・ロードは、神聖なソーサリアを守ることをロード・リティッシュに約束した。

◆FoA Followers of Armageddon

秘密の陰謀集団。至る所にスパイを放ち、あらゆる政治組織に潜入しているという噂だ。大昔、ウィスプの言葉を理解できるのは一人しかいなかった。ウィスプは愚かにもこの魔法使いを信用して、この男にApocalypse (アポカリプス 世界の終わり) の呪文

賢者ハンボルト、双子のリッチに対する新兵器の開発を始める

「もうたくさんだ！」賢者ハンボルトはついに我慢の限界に達し、人々に何種類かのマジック・アイテムを見つけるのに協力してくれるよう求めた。マジック・アイテムを使って、極悪非道な双子のリッチ（ラシアリとキルニア）をやっつけようというのだ。



ロード・ジュナールが殺害され、ロード・ブラックゾーンが誘拐される

この地始まって以来の大規模な捕物の結果、恐怖のロード・ジュナール（FoAのメンバーともいわれる）が殺された。彼が死んでも涙を流す者はなかったが、この捕物は代償も大きかった。ロード・ブラックゾーンが誘拐されたのだ（少なくとも所在不明だ）。どのようにしていなくなったのかははっきりしない。自分から進んで赤いムーンゲートに入ったという者もあれば、奇妙な輩たちに付き添われていたという説もある。理由はともかく、ブラックゾーンが消えたことだけは確かだ。

賢者ハンボルトの自己犠牲により双子のリッチが打ち負かされる

ついに賢者ハンボルトの武器が完成した。彼はボランティアの軍団を率い、双子のリッチを探してコヴトスの奥深くに入った。戦いによって進路を切り開き、やっとリッチを見つけたサイジ・ハンボルトは、新しい武器を試した。効き目は抜群で、悪悪な双子は打ち負かされた。しかし、不幸なことに、賢者ハンボルト自身も自分の毒の犠牲になり、死んでしまった。

を教えてしまった。男は呪文を使って、しばらくの間、ソーサリアからすべての生き物を消した。この邪悪な魔法使いは死んだが、以降、ブリタニアではその名前は忌むべきものとみなされている。FoAはこの魔法使いの名前を冠しているのだが、魔法使いとの実際の関係は不明である。

◆ダリン Duryn

FoAの第一の手先であり、大胆な行動をとった。毒を塗った刃でハーサムを殺害し逃走したが、クロワースの追跡を受け、捕えられた。しかしその場で、終末を予言し、自ら毒をあおって死んだ。

◆スプラットとサンク G'Splat&G'Thunk

スプラットとサンクはトロールであり、北からヴェスパーを侵略しようと何度も試みている。彼らのパワーは相当のものだが、臆病であり、反撃には弱い。スプラットは、ヴェスパーの北の森を完全に征服しようとして失敗し、殺された。彼の死体からは、「LM」と呼ばれる人物から指示書が発見されている。

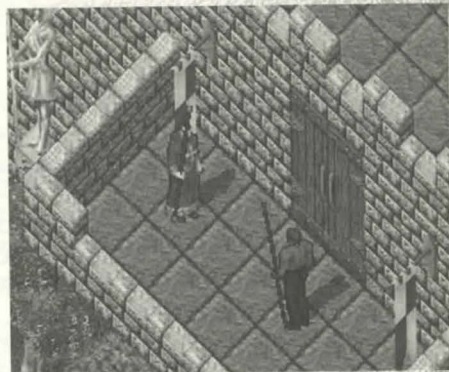
◆ロード・ジュナール Lord Jou'nar

英雄から悪漢に転じ、殺人マシンにまで身を落とした。黒い甲冑を身にまとい、血で汚れた剣を振る。崇高の神殿の修道士を殺害したのも彼だ。FoAと手を

クロワースが帰郷し、ブリテンからモンデインの遺宝が盗まれる

クロワースがどこからか生還し、FoAのアジトを突き止めたことについて、語気荒く話し始めた。彼は、鍵付きの大きな書物も持ち帰った。そして、トリンシクの住人たちに、対し、「FoAを襲撃して、彼らの計画を示す手がかりや証拠を取ってきてほしい」と頼んだ。

しばらくして、クロワースは「FoAの次の目的は、ブリテンの陳列ケースからモンデインの遺宝を盗み出すことだ」と発表した。そしてブリテンの北に軍団を率い、カウンセラーホールに入って、遺宝が無事であることを確認した。しかし、ホールの外で騒ぎが発生した際に、遺宝を守っていた衛兵が殺され、遺宝が盗まれてしまった。唯一の目撃者であった農夫は、わけのわからないことを叫びながらブリテンを走り抜け、最後には息絶えた。農夫と衛兵を殺すのに毒が使われたかどうかは、今でも謎のままである。



クロワース、FoAと戦うためにトリンシクの助力を求める

クロワースによれば、FoAはヘッジメイズ（Hedgemaze 魔法使いRelvinianによって作られた迷路。ウルティマオンライン公式ガイドp105参照）に集まっているという。トリンシクの住人たちはクロワースの訴えに応え、かつてない激しい戦闘が繰り広げられた。ブリタニアの最も勇敢な戦士が何十人も倒れ、5人のFoA信者が殺された。「生きて捕らえるように」というのがクロワースの指示だったが、FoA信者の抵抗は激しく、生きて捕らえることはできなかった。彼らの死体からは特別な書物が何冊も発見され、内容を調べるためにクロワースのもとに送られた。

組んでいるといわれている。FoA信者を助け、盗み、殺人、裏切りなどによって、政府の武器や補給品を奪っているらしい。

◆ガーディアン Guardian

素性不明の人物であり、ソーサリア（現在のブリタニア）のあらゆるシャードを征服して悪で埋めつくすことを生き甲斐にしている。すでに少なくとも1つのシャードを完全に破壊したということだ。

◆シャドー・ロード Shadowlords

ガーディアンの邪悪なパワーの化身。最初の三人の

名前はアスタロス（Astaroth）、ノスフェンター（Nosfentor）、ファウレナイ（Faulenei）だった。噂によると、ガーディアンがあるシャードの破壊に成功したときに、4番目のシャドー・ロードが生まれるという。

◆モンデイン Mondain

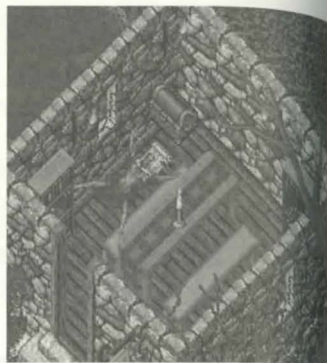
モンデインは自分の父親を殺害し、不滅の宝珠を手に入れた。さらに、魔法を悪用して、ソーサリア（ブリタニア）をその宝珠の中に閉じ込めた。あるとき、モンデインを殺し、ソーサリアを解放しようとした人物が現われた。モンデインの死によって、ソ

ヴェスパーの沖合でサンクが補給船を沈め、船荷の中にFoAのメッセージが発見される

ヴェスパーの沖合でサンク一味が沈めた補給船の残骸から奇妙なメッセージが見つかった。メッセージのタイトルは“緊急：FoA (Urgent: Followers of Armageddon)”という簡単なものだった。ヴェスパーの住人たちが召集され、サンクのトロールたちとの戦いが展開された。トロールたちはすべて殺されたが、サンクは見つからなかった。

伝令が補給船のメッセージを ウンスローとクロワースに徒歩で届ける

補給船が沈没した後、ブリタニアで一番健脚な伝令が長い旅に出立した。船の中で見つかったFoAのメッセージをクロワースとウンスローに伝えるためだ。伝令を守るために多くの者が同行した。モンスターによる幾多の攻撃を切り抜け、メッセージは無事トリンシックに届いた。確かなのは、メッセージが賢者ウンスローとクロワースに届くのを妨害しようとした者がいたことだ（あるいは、妨害しようと思っかけた者がいたことだ）。



血の匂いと戦いの跡がクロワースの死を示唆する

ブリテンとトリンシックの間にある橋の南で、むっとするような血の匂いがした。我らがクロワースが殺害され、バラバラにされたに違いない。つぶれた鎧や血の海の中に、メモが残されていた。メモには「ヒスロス島（アバター島）の悪魔の神殿の中央に行くように」と記されている。「そこには、あの謎に包まれた“-W”の最初の証拠があるだろう」。

ーサリア（ブリタニア）は、全土を吹き荒れていた悪の手から（一時的にはあれ）解放されたが、不滅の宝珠からは解放されなかった。そこどころか、ソーサリアは千の世界（シャード）に分裂することになった。どの世界も初めはすべて同じだったが、やがてそれぞれの進化をとげた。このストーリーはUOのオープニングでも語られている。

◆ミナクス Minax

Ultima IIではモンデインの弟子であり愛人であった。UOでは彼女はまったく登場しないが、モンデインとの関係という点から覚えておいたほうがよい

名前だ。

◆エクソダス Exodus

モンデインとミナクスの間に生まれた子供。Ultima IIIでは、エクソダスは両親の死に対して復讐を誓うマシンだった。Ultima Onlineではエクソダスは登場しないが、これもモンデインとの関係という点から覚えておいたほうがよい名前だ（Exodusは我々のシャードでは知られておらず、シャードでの出来事にはまったく関係しない）。

クロワース、死の手から逃れる

クロワースが救出された。オークたちによってヴェスパーのはるか東にある古びた宿営に閉じこめられていたのだ。この救出劇は不思議なことだらけだった。救出の間、クロワースは抜け殻のようであり、自分を取り巻く状況を理解していない様子だった。彼のこうした振る舞いは、幽閉され死に直面したためだとされた。

FoA、Armageddonの呪文をかけようとする!

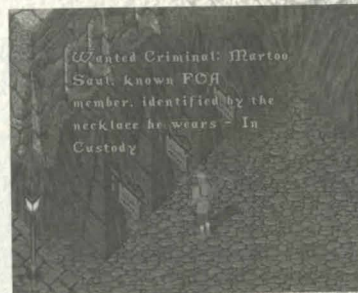
ブリタニアに大きな地震が発生し、かつてなかった穴ができた。地震の原因を示す謎めいた証拠も残されていた。ミノック鉱山の近くでは死体が1つ発見されたのだ。死体は瓦礫につぶされて、ほぼ完全に埋まっていたが、手には引きちぎれた紙の断片が握られていた。紙には呪文の単語が3つ書かれており、周りには魔法の秘薬の痕跡が見られた。

地震の原因とFoAの所在の探索が始まる

ジャスパー・マッカーリン（Jasper McCarrin）が、地震の原因とFoAの所在の探索を始めた。FoAの所在の探索には他の住人も数多く参加した。地震によってぽっかりと口を開けた穴の奥にある“失われた地（The Lost Land）”を探るために、ロード・ブリティッシュはクロワースを隊長とする探索隊を派遣した。

ロード・ブリティッシュ、 新しい地とFoAについて語る

ロード・ブリティッシュが演説をして、新しい地を探るためにもっと多くのボランティアの助力を求めた。また、FoAが人々の敵であることを正式に認め、いかなる手段を使っても追跡し、捕らえ、裁きにかけてることを約束した。



失われた地の探索が悲劇的に終結する

みなが心配しながら待っているところへ、ジャーナリストのケイトリン・エロピダット（Caitlin Elopidadt）を除き、クロワースの探索隊の全員が殺されたとのニュースが入った。ブリテンに戻ったケイトリンは、ロード・ブリティッシュに報告するためにメモをめくった。しかし、“失われた地”で受けた傷が原因で、城の中で死亡した。

…… “失われた地”、新大陸の発見によって、新たな時代（The Second Age）の扉は開かれた。現在、ロード・ブラックゾーンは帰還しており、彼がどうやって連れ去られたのか、新大陸での冒険などが、Town Cryerの独占インタビューで語られている。しかし、捕らえられたFoA信者の護送やクロワースの最期など、まだまだ、世の中に不安を与えるニュースは多い……

速報!

カウンセラーインタビュー!

ゲーム中にプレイヤーの手助けをしてくれるのが、Origin社やエレクトロニック・アーツ・スクウェアの社員、ボランティアのプレイヤーが操る裏方のキャラクタ達だ。システム的な不具合やバグを直してくれるGM(ゲームマスター)は赤いローブを、プレイヤーの相談に乗ってくれるCounselor(カウンセラー)は青いローブを、イベントの企画運営をしてくれるSeer(シーア)は緑のローブを着ている。今回は、プレイヤーの相談に乗ってくれるカウンセラーにインタビューをお願いした。

Q 各街にあるCounselor's Guild(カウンセラーホール)はどのように使われていますか?

A あそこは、カウンセラーがやってくる場所として使われます。しかし、特に何時にどこを回るといふ規則はなく、カウンセラーは、プレイヤーからのコールに応じて現地に赴いたり、各都市を巡回していたりします。

Q カウンセラーはボランティアなのですか?

A ボランティアで無給です。普通のプレイヤーがカウンセラーになるわけですから、GMのようにシステムに介入することではなく、その権限にも制限があるのです。

Q 出勤管理表みたいなものはあるのですか?

A 厳密に決まっているわけではありませんが、一応、週に2回のシフトが組まれています。それ以外の時間帯にカウンセリングをすることも許可されています。カウンセリングの後には、報告メールを送付することが義務づけられています。

Q カウンセラーもJail(牢屋)に入れるのですか? Jailはどこなところ?

A はい。Jailも、カウンセラーホールと同様にテレポルトが可能で、他の空間とは切り離された場所にあつて、通常のプレイ位置からは絶対に見えない位置にあります(レーダーにも映りません)。10個の部屋があり、壁で仕切られていて扉はありません。それぞれの部屋で話されていることは、他の部屋に聞こえることもないので他人に聞かされては困るような相談などがあつたりしたときにも利用されます。

Jailに入れられると、GMの許可が下りるまでは決して出ることが出来ません。また、全ての魔法が無効になり、RecallやMarkももちろん出来ません。正に牢屋ですね。

Q カウンセラーの権限はプレイヤーからの相談受付だけですか?

A いいえ。減多に行使されることはありませんが、プレイヤーをJailに送るといふものもあります。これも状況は限定されていますが、たとえば、カウンセラーコールをしておいて、カウンセラーが現れたら、口汚く罵り



これがカウンセラーのベールドール。手取りのあるローブを着ている。

だすとか、カウンセラーの制止も聞かないでイレギュラーなことを行いつづける場合などに、Jailへ送ります。コールしたプレイヤーを特定のギルドホールに連れていくこともできます。以前BBSでカウンセラーが特定のプレイヤーをOclloに連れていったと問題になったことがありますが、これはその権限に連れていったと思います。また、プレイヤーが実施するイベントに協力することもあります。プレイヤーイベントを行いたい場合、まずその詳細な計画と日時それからカウンセラーに何をしたいのかを明記してgm@ej.ea.comにメールを出します。すると、協力ができるのかどうか、また、何が出来るのかについてメールの返事が返ってくる仕組みになっています。プレイヤータウンを作りたいという場合も同様で、計画などをメールでだすと、協力してくれるかもしれません。



深刻な相談事や、禁止行為を繰り返すプレイヤーをつれてくる場所、Jail(牢獄)

Q 日本サーバーの日本人プレイヤーに一言アドバイスを

A 質問内容を明確にしておいてくれると、とても助かります。GMコールをしたのに内容が不明確なため、そのコールが一度カウンセラーに回ってくるという場合があります。「とりあえず来て」ではどういふ用件なのかかわからず、処理される順番が遅くなってしまいます。98年の11月からはカウンセラーの数も増えて、GM時間内(午後11時から朝5時まで)には必ずスタンバイしています。毎日、2人ずつくらいのカウンセラーが各Shard(サーバ)にいます。遠慮なくカウンセラーをコールしてほしいと思います。

Q 最後に、カウンセラーを呼ぶにはどうしたらいいですか?

A ベーバードールのHELPボタンを押し、4番目のボックスをチェックして次へ→4番目をチェックして次へ→1番上をチェックして次へ→2番目をチェックして次へ。メッセージを入力してEnterキーを押してください。

カウンセラーこぼれ話

●GMの名前はどのように非表示になったか

GMの名前を表示すると、指名でGMをコールする人が増えるんだそうです。そこで、現在のような「GM tells you:」という形になっています。

●GMの登場の仕方

古いプレイヤーなら知っている人もいないのでしょうか。GMが登場するとき、コビトの形だったり、カラフルな小鳥だったりして、それがGMに変身するという登場の仕方がありました。最近では、そのシステムはなくなりました。少なくとも、日本のGMはそれをするように研修を受けていないようです。

●GMの知られざる仕事

UO内での結婚式。これをとりまとめるのが、実はGMだったりします。結婚したいと思ったら、新郎新婦揃って、まずカウンセラーなどを呼んで、その旨を伝えるといいでしょう。すると、詳細を話してからGMに話が行き、結婚の誓いをとりまとめてくれます。

エレクトロニック・アーツ・スクウェア インタビュー

日本サーバが設置され、ますます遊びやすくなったUltima Online。
すべてが詰まったそのゲームサーバは、いったいどこにあるのだろうか？
エレクトロニック・アーツ・スクウェアにインタビューを試みた。

Q 日本サーバはどこにありますか？

A 所在地は東京都内にあります。住所等はお教えできません。リモートサーバです。

Q 日本サーバのスペックは？ どういうシステムで動いているのでしょうか？ またOSやCPUパワーは？ 回線はどういうものなのでしょうか？

A 現時点で最高速のデュアルペンティアムIIを使用しています。1Shard（サーバ）あたり7台のマシンで構成されており（今後拡張される可能性があります）。システムのOSは、ソラリスを使用。回線は光通信です。インターネットのバックボーンに対して光ケーブルが直結です。

Q 日本サーバの管理は24時間体制でおこなわれているのですか？

A はい、24時間体制で管理されています。

Q 日本人GMは何人ですか？

A 詳しい人数はお答えできませんが、日本人のGMは存在します。

Q 日本人カウンセラーは何人ですか？

A 詳しい人数はお答えできませんが、日本人カウンセラーは数多く存在しています。

Q GMやカウンセラー、シーアになりたい人はどうすればいいのでしょうか？

A 募集は弊社のWebを通して行っております。随時チェックしててください。

日本語版公式サイト

Ultima Onlineを日本で販売しているエレクトロニック・アーツ・スクウェアでは、日本語でのサイトも公開している (<http://www.japan.ea.com/archive/uo/>)。日本語版ということでGMコールの対訳表やPatch情報の和訳など、英語の苦手なプレイヤーにはありがたい情報が満載だ。アカウントの登録など、始めての人にはわかりづらい内容もフォローされているのが嬉しい。開発元のOrigin社に直接問い合わせ電話をかけるとき（パスワードなどを忘れてしまった場合など）の対訳や、アドバイスも掲載されている。また、クレジットカードを持ってなくてもゲームがプレイできる「Game Time（時間制のクーポンのようなもの）」を、オンラインで購入することもできる。



SKILLS

スキル

ULTIMA ONLINE
THE SECOND AGE

テンプレート TEMPLATES

キャラクタ作成時にテンプレートで用意されている各職業を選ぶと、STR(力)やINT(知性)の数値やスキルなどが自動的に決定される。

どんなスキルを付けていいのかわからない初心者は、
これらを参考に自分の方向性を決めるといいだろう。

また、UO熟練者であっても、このような職業に付随するスキルだけをまっとうして、Healer(治療師)ならHealer、Assassin(暗殺者)ならAssassinに徹するのも面白い。

ここでは、それぞれの職業を選んだ人々の、生の声を紹介しよう。

なお、インタビューの冒頭には、それぞれの職業名とその読み、日本語での名称、スタート時のスキル、インタビュー解答者の名前が記されている。

Alchemist アルケミスト 錬金術師

スキル Alchemy (錬金術)、Resisting Spells (呪文耐性)、Taste Identification (味見)

解答者 ◆ Jerimiah Remmint (錬金術見習い)

Q なぜAlchemist(錬金術師)になったのですか？

A 魔法が好きで、戦いが嫌いという単純な理由だ。でも、魔法使いは肉弾戦が嫌いな傭兵って感じだから、錬金術師を選んだ。私が身に付けたいのは技術なんだよ。あらゆる種の間で目を見張るような結果を生み出す方法だ。説明不可能なことを説明する方法といってもいいだろう。

Q 錬金術師の仕事始めるのに一番適した場所は？

A Moonglow(ムーングロー)とBritain(ブリテン)以外にはちょっと考えられないだろう。この2つの街にはいろんな利点があるが、中でも重要なのは秘薬の店がたくさんあることと、人口が多いことだ。私が作ったものを買ったがっている人も多いというわけだ。

Q 錬金術師になろうとしている人に対するアドバイスは？

A 錬金術師としてまず必要な知識は、どの秘薬がどのポーションの材料となるかだ。技術力があれば、高く売れるポーションも作れるようになる。売るにはHeal(治療)のポーションがベストだろう。ダンジョンを探索したい人には、Nightsight(夜目)のポーションも人気がある。売るときには、他の錬金術師の店で値段を調べておいたほうがいい。注意してほしいのは、街にある錬金術師の店へ卸しすぎないようにすることだ。熱心にポーションを作ってどんどん売りさばくと、市場はすぐにだぶついてしまう。私の経験からいうと、冒険家たちに直接売るのが一番だ。



Animal Trainer アニマルトレーナー 調教師

スキル Animal Lore (動物学)、Animal Taming (調教)、Veterinary (獣医学)

解答者 ◆ Morello (ビーストマスター)

Q なぜAnimal Trainer(調教師)になったのですか？

A 俺は人間が嫌いだ。人から指図されるのはもっと嫌いだ。好きな時に好きなところへ行くのが性に合ってる。調教師になれば、どこかのバカに、1フィートもあるようなナイフで突き刺される心配をする必要もないしな。二匹の頼もしいボディガードが俺を守ってくれるんだ。兵士を伴っているのと同じさ。そのうえ金もけっこう儲かる。自分の身を守れないやつに動物を売ることができるんだ。動物を連れていけば、短剣で武装したヤツに襲われないからな。

Q 調教師の仕事始めるのに一番適した場所は？

A 俺はYew(ユー)で調教の仕事始めたが、悪い選択じゃなかったね。Yewは一種の広野で、近くにはたくさん動物がいる。まあ、あそこじゃなくても近くに森があれば、どこでもいいさ。

Q 調教師になろうとしている人に対するアドバイスは？

A 犬や猫、ウサギとか、身近な動物を調教してみることだな。どれかを調教したら、名前を付けて、ボディガードにする。時どき餌をやるのを忘れるな。犬をボディガードにできたら、徐々に弾猛な動物を訓練する。たとえヒョウや熊だ。うまくいったら街へ連れていき、ボディガードを必要としている客に売り飛ばせばいい。ま、自分でヒョウを使って鹿狩りをして、皮と肉を売ることができかな。



Assassin アサシン 暗殺者

スキル Hiding (潜伏)、Poisoning (毒)、Taste Identification (味見)

解答者 ◆ Butterwick (都市部の暗殺屋)

Q なぜAssassin(暗殺者)になったのですか？

A これといった理由はないよ。でもね、俺、チャレンジが好きなんだ。単にアドレナリン過多なのかもしれないけどさ。その上、田舎には住みたくなかったんだよ。だから、そう簡単に始められる職業じゃないけど、ひるまなかつたね。行っちゃいけないところに行って、やっちゃいけないことをやるのも、俺に合ってるんだろうな。金儲けにもなるし。

Q 暗殺者の仕事始めるのに一番適した場所は？

A Britain(ブリテン)かTrinsic(トリンシック)がいいだろうな。とにかく人が多いことが条件だね。次から次に人が入ってくるようなところがいいと思うよ。簡単に人混みにまぎれることができるさ。

Q 暗殺者になろうとしている人に対するアドバイスは？

A ハードな職業であることは確かだよ。新入りの暗殺者に勧めるのは、武器に毒を塗る仕事かな。客が見つからないときは、Hiding(潜伏)の練習をしてるといいかもね。これってぜんぜん客商売っぽくないけど、もっと経験を積めば、ギルドのために情報を収集したり、人々を街の外に連れ出して殺害するといったこともできるようになるよ。暗殺者の場合、ある意味で生き延びること自体が手柄なんだ。長く生きるには、暇なときにちょっとした善行を重ねて、暗殺とかで落ちた評判を相殺することだね。



Bard バード 吟遊詩人

スキル Musicianship (音楽)、Peacemaking (沈静化)、Provocation (挑発)

解答者 ◆ Flurry the Lute (リュート弾き)

Q なぜBard (吟遊詩人) になったのですか？

A 音楽の力だよ。ほかに答えようがあるかね。豚に鼻があるように、わしには音楽がある。こいつはわしにとっておおいに役に立つから、文句を言う筋もない。こいつのおかげで、刃の犠牲になることを何度救われたことか。

Q 錬吟遊詩人の仕事を始めるのに一番適した場所は？

A 間違いなくBritain (ブリテン)だ。Britainには音楽ホールがあって、リュートでも歌でも心おきなく練習できる。うまくなったら、どっかのグループに加わって旅をするんだ。

Q 吟遊詩人になろうとしている人に対するアドバイスは？

A 独り者だから人生が楽でこともないしなあ。街なかではProvocation (挑発) のスキルを使わないことか。法律で禁じられているから。とにかく1に練習、2に練習、3に練習だ。スキルを磨くにはこれしかないだろう。お金が必要になったら、森へ行って動物を挑発し、互いに戦わせるのが手取り早い。たとえば、鹿と二匹のウサギを見つけたら、鹿にウサギを殺させる(そんな目で見ないでくれ。ワルツとメヌエットだけが音楽じゃないんだ)。ウサギの皮と肉を売れば、多少のお金は手に入るよ。だけど、もっといいのは、冒険家たちの団に加わって、戦いの中でスキルを使うことだ。こうしなきゃ、お金は儲からない。モンスターの死体からお金が見つかったら、ためらわずに自分のものだと主張することだね。



Bowyer パウヤー 弓矢職人

スキル Bowcraft/Fletching (弓矢作成)、Parrying (受け流し)、Archery (弓矢)

解答者 ◆ Timony Fletcher (弓職人)

Q なぜBowyer (弓矢職人) になったのですか？

A 正直いって、僕が弓矢職人になったのは散々悩んだ結果なんだ。あるとき僕はこう思った。街に住み、人のために何かを作って生計を立てたい。冒険家たちの集団に入って、得体のしれないものと戦うなんて……でもその一方で、街から一步も出ない生活、遠く離れた場所で何が起きているのか、知りもしない生活でいいのだろうかと思うこともあった……。弓矢を作ることを覚えれば、街で暮らして、しかも冒険家になる可能性も捨てたことにならないだろう？

Q 弓矢職人の仕事を始めるのに一番適した場所は？

A むずかしい質問だね。Britain (ブリテン)かな？ Britainはいつだっていい場所だよ。けどVesper (ヴェスパー)も悪くないな。Vesperの近くにはたくさん森林があるし、森や木があつての弓矢だからね。

Q 弓矢職人になろうとしている人に対するアドバイスは？

A 決断することだよ。僕はどっちつかずだったから、初めは苦労したんだ。街に定住したいのなら、Bowcraft/Fletching (弓矢製作)のスキルをできる限り高めて、Lumberjacking (木こり)のスキルを覚えるといいよ。これで、材料を自分で調達できるようにするからね。僕はTinkering (細工)のスキルに浮気したりしたけど、あまりモノにはならなかったな。あちこち放浪するつもりなら、Archery (弓矢)のスキルを身に付けるべきだと思う。Parrying (受け流し)とかは必要ないよ。



Blacksmith ブラックスミス 鍛冶屋

スキル Arms Lore (武器学)、Blacksmithy (鍛冶)、Parrying (受け流し)

解答者 ◆ Toman Ironarms (鉄工職人)

Q なぜBlacksmith (鍛冶屋) になったのですか？

A 働き者で、物を作るのが好きな人にとっては、鍛冶屋はいい仕事だ。楽しみのために人を殺すのは俺の性分に合わない。新しいことを学んで、新しい物を作るのが好きなんだ。勘違いされちゃうのが、街の外に出るのが怖いわけじゃない。ハンマーを使うには、腕つぶしが必要だ。喧嘩を売るやつがいたら、いつでもぶちのめしてやるさ。

Q 鍛冶屋の仕事を始めるのに一番適した場所は？

A Minoc (ミノック)だ。あそこには鍛冶場が2つある。Britain (ブリテン)ほどではないが、人も大勢住んでいる。鉱山が近くにあるから、人々が鉄鉱石を運んできてくれる。やりたければ自分で掘り出すことも可能だ。

Q 鍛冶屋になろうとしている人に対するアドバイスは？

A 俺は街に出てくる前に、できかぎりBlacksmithy (鍛冶)のスキルを身に付けた。他人様の物を作るのだから、これは重要だ。お金を払ってくれた人の剣を台無しにしたいわけではない。仕事を始める時点でスキルがあれば、ミスは少なくなる。スキルが身に付いたら、鍛冶屋の仕事場付近に行き、仕事を始める。俺が知っている優れた鍛冶屋はみんなMining (採掘)のスキルを身に付けている。自分で掘った鉱石を利用して作った、ハイグレードな武器は、冒険者にいい値で売れるはずだ。



Healer ヒーラー 治療師

スキル Healing (治療)、Anatomy (解剖学)、Forensic Evaluation (検死)

解答者 ◆ Aras Longfingers (奇跡の指を持つ男)

Q なぜHealer (治療師) になったのですか？

A 治療師は非常にパワーのある職業だ。私はこのパワーに惹かれた。街の中でもパワーを十分に発揮できるが、荒野では街の倍も人の役に立つことができる。まともな集団なら必ず治療師を伴っている。治療の必要がないような場所は皆無に近い。このため、どこにでも行ける自由がある。もちろん私は人を助けたいと思っているが、これは理由の一端にすぎない。

Q 治療師の仕事を始めるのに一番適した場所は？

A Britain (ブリテン)がいい。多くの人々が集まり、争いも起きるし、冒険から帰ってくる人もいる。

Q 治療師になろうとしている人に対するアドバイスは？

A うーむ。冒険家たちの一行に随伴するつもりなら、Tracking (追跡)のスキルをみがいておいたほうがいいだろう。TrackingとForensic Evaluation (検死)のスキルを組み合わせれば、死体を調べて犯人を推定し、その行き先を突きとめることができる。新米治療師なら、まず街の入口へ行き、練習のために人々を癒してみろ。少々のお金や衣服を代金として受け取ってもいいだろう。あるいは鍛冶屋や他の治療師の店の近くで練習してもいい。地元で店を構えている治療師との競争は怖るに足りない。やつらは死者の復活に忙しく、傷の治療などに割く時間はないからだ。



Mage

メイジ

魔法使い

スキル

Magery (魔法)、Inscription (書写)、Resisting Spells (呪文耐性)

解答者 ◆ Adrienne of Moonglow (ムーングローウの女魔術師)

Q なぜMage (魔法使い) になったのですか？

A 私は、一切の幻影を取り払い、世界をあるがままに見ようとする意志に突き動かされている。世界を理解しようとしぬ人々にとっては、この種の幻影は居心地がいまいかもしれないけど。魔法使いは気が狂っているという人もいるけれど、真実は逆よ。魔法使いがあまりにも正気だから、混乱した俗世の群衆の中では異常に見えてしまうというわけ。魔法を市場で切り売りしているような人もいるけど、私はこうした人々を魔法使いとは呼びたくないわ。彼らがやっていることは売春と同じよ。別に不正なことではないけれど、彼らにとって重要なのはお金であり、真理ではない、ということなのよ。



Q 魔法使いの仕事始めるのに一番適した場所は？

A どこで始めるべきかは難しいけれど、終点がどこかは、はっきりしているわ。魔法使いが自らを完成する経路はただ1つ、Moonglow (ムーングローウ)のAcademic Atmosphereに入ることね。ここは私たちが盲目にしている俗世の霧を透かして、真理を見極める場所なの。でも、ここに至るのは、ちょっとやそつじゃ無理ね。

とりあえず、Britain (ブリテン)やTrinsic (トリンシック)などの商業地には、冒険家やお金を求める人々がたくさんいるわ。魔法使いにとっても、こうした場所は格好の出発点になるわね。彼らにくっついて冒険をしてもいいし、巻き物を買ってもいいし。とにかく、秘薬代が馬鹿にならないから、生活の手段は確保しておくべきね。

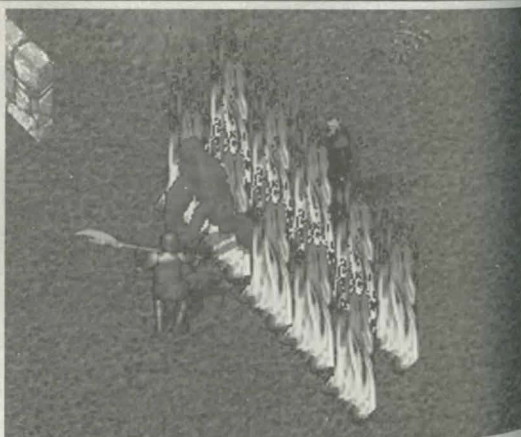


Q 魔法使いになろうとしている人に対するアドバイスは？

A 魔法の術を極めようと思っても、守ってくれる仲間もなしにMoonglow (ムーングローウ)のホールにまで到着するのは容易でないわ。だから、そこまで同行してくれる冒険家たちをまず探さなくてはならないでしょう。冒険家たちの間では、治療魔法と攻撃魔法の両方に長けた魔法使いが求められるはず。特にResurrection (復活)やGate Travel (ゲート移動)の呪文は重宝されるわ。

あと、Inscription (書写)もとても大事な技術ね。ギルドに所属している場合なんかは、共同生活を営む仲間に、好きな巻き物を融通できるから。1人でも熟練した魔法使いがいるギルドは、飛躍的に全体のレベルが上がるものよ。

とにかく、グランドマスタークラスに到達するには半端じゃない秘薬が必要になるわ。これをどうやって手に入れるかが最大の試練ね。でも、金を付けなとてお金儲けに奔走して、真理を見極める前に俗世にまみれちゃうでしょうね。



Ranger

レンジャー

レンジャー

スキル

Tracking (追跡)、Camping (キャンピング)、Archery (弓矢)

解答者 ◆ Braidt Ironeye (レンジャー見習い)

Q なぜRanger (レンジャー) になったのですか？

A 僕は森の中で育ったから、森のことなら隅から隅までわかるんです。森の息づかいやかすかな動きも……。Camping (キャンピング)のスキルを使えば、安全で快適なキャンプを張ることができるし、周囲の事情がわかってさえいれば、森の中で眠ることは危険ではありません。まあ、あたりかまわず横になると、命取りになることはありませんけど。戦士になってもよかったんですけど、あんまり向いてなかったみたいで。治療師とも思ったんですけど。



Q レンジャーの仕事始めるのに一番適している場所は？

A Vesper (ヴェスパー)がいいです。森の端で、Britain (ブリテン)とMinoc (ミノック)に続く道の近くが最適です。冒険家たちの集団に加わるのもいいですね。

Q レンジャーになろうとしている人に対するアドバイスは？

A Tracking (追跡)のスキルは不可欠です。人間や動物がいる場所を突きとめられます。Archery (弓矢)のスキルは金になります。動物を追跡して、弓矢で仕留める。短剣で皮をはぎ、皮と肉を市場で売れば金になるわけですよ。弓矢は敵と戦うときにも使えますし。Lumberjacking (木こり)とBowcraft/Fletching (弓矢製作)のスキルを身に付けていれば、矢を街で買う必要がなくなります。まあ、なにとはどもあれ、安全なキャンプを張って、殺伐とした世の中を生きながらえることですね。

Shepherd

シェパード

羊飼

スキル

Herding (牧羊)、Animal Lore (動物学)、Veterinary (獣医学)

解答者 ◆ Crispin the Goatherd (山羊使い)

Q なぜShepherd (羊飼) になったのですか？

A 羊飼いは私の職業というより、私の存在そのものだ。物心つく前から私はいつも動物と一緒にいた。野外で簡単な食事を取り、背に陽を受けて、そよ風で涼を取る。こうした生活が私には合っている。私は野良犬のようなものだ。独りでいたい。

Q 羊飼いの仕事始めるのに一番適した場所は？

A Britain (ブリテン)がベストだろう。北東にはすばらしい野原があり、ヤギや羊がいる。私は羊のほうが好きだが、これはまあ人それぞれだ。自分の土地がないときは、どこへ行けばよいかレンジャーなどに尋ねるといいだろう。

Q 羊飼になろうとしている人に対するアドバイスは？

A 実際のところ、羊飼いは多くの人々に向いている仕事ではない。決断する前に、もう一度慎重に考えたほうがいいだろう。羊飼いは危険で孤独な職業だ。長く続けるのはむずかしく、金銭的に余裕のある暮らしをするのもっとむずかしい。まず高いレベルのHerding (牧羊)のスキルを身に付けていなければならない。でなければ、羊飼になる意味はない。お金が必要なら、人々がボディガードとして飼っている動物の治療をする。私もたびたびやった。ただ、あまりお金は要求していない。動物たちが可哀想だったただけだ。羊の毛を刈って売ることでもできる。これはなににより着実な収入源になる。



Thief シーフ 泥棒

スキル

Stealing (窃盗)、Snooping (覗き見)、Lockpicking (鍵開け)

解答者 ◆ Little Millet (こそ泥)

Q なぜThief(泥棒)になったのですか?

A 俺には冒険好きの友達は何人かいてね、旅に出る際に彼らが俺に同行を求めたんだ。腕力だけではどうにもならないことをやってほしいためにさ。ずいぶん若いころからこの稼業を始めたね。「泥棒」が何かしら好ましくない響きを持つ言葉だと知ったのは、かなり後になってからさ。俺が仲間になるとみんな喜ぶんだ。みんなから信頼されて、俺はなかなかの人気者だよ。

Q 泥棒を始めるのに一番適した場所は?

A 俺はTrinsic(トリンシック)でこの稼業を始めたよ。Trinsicは冒険家たちがたくさんいて、なかなかいい場所なんだ。冒険家たちの集団に加わるならBritain(ブリテン)もいいかな。だけど、スキルがかなり高くなるまでは、人混みの中のスリは控えたほうが無難だね。

Q 泥棒になろうとしている人に対するアドバイスは?

A 現場を押さえられたら殺されてしまうから、家に侵入するのは危険だ。いろんな警報装置が仕掛けられてあるし、どんなにうまく隠れていても、押し入る瞬間はどうしたって姿を見せなきゃならないし。見つかったら完璧、殺されるよ。相当のお金があって、いい友人がいれば、家を購入するのがいいだろうね。自分の家の中なら、捕まる心配なくいくらでも盗みの練習できるからな。けどそもそも、金持ちなら、泥棒なんかになりたくないか。いよいよよとなったら、ウサギでも捕まえて生き延びるしかないかな。



Trader トレイダー 商人

スキル

Arms Lore (武器学)、Cartography (地図作成)、Item Identification (アイテム鑑定)

解答者 ◆ Mikal Serity (プロの行商人)

Q なぜ商人(Trader)になったのですか?

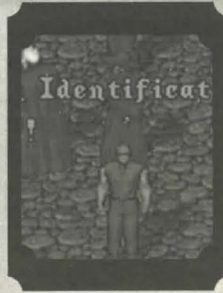
A 正直いって、私の興味はCartography(地図作成)にあったんだ。だけど、純粋な科学ってやつは人々の理解を得られないものだ。だから、私は物をあちこちに運んで商いをしてる。でも、私のエネルギーと時間の大半は、興味深い地域の地図を作成して、冒険家たちに売って貰って費やされているんだ。しかし危険な仕事であることも確かだ。だから、地図を作成することを約束して、冒険家たちの集団に同行させてもらうことも多い。多くの場合、彼らは私に白紙の地図を買うためのお金をくれる。その代わり私は彼らに、大縮尺の地図を1枚と中縮尺の地図を1枚から3枚作ってやり、特に重要な地域については詳細地図も作ってやる。私は私の求めているものを得ることができ、彼らは彼らの求めているものを得る。どっちもハッピーってわけだ。

Q 商人の仕事始めるのに一番適した場所は?

A 商売やるにはBritain(ブリテン)はうってつけだ。人口も多く、必要なものは何でも買えるし、道を間違えてもモンスターが現れるようなこともない。

Q 商人になろうとしている人に対するアドバイスは?

A 手始めの金を稼ぐには、装備を鑑定する仕事をやるといいだろう。このためには鍛冶屋の付近が適している。冒険家たちは常に鍛冶屋に引き寄せられる。ダンジョン帰りの冒険家は特にそうだ。



Tinker ティンカー 細工師

スキル

Tinkering (細工)、Item Identification (アイテム鑑定)、Lockpicking (鍵開け)

解答者 ◆ Elas (放浪細工師)

Q なぜTinker(細工師)になったのですか?

A 奇妙に思えるかもしれないけれど、冒険家たちの集団に加わりたかったからなんです。錠破りが性に合う人間にとって、悪い商売じゃないですから。泥棒のようにうさんくさい目で見られることもないし、道具を作っているような街で売ることができまます。

Q 細工師の仕事始めるのに一番適した場所は?

A Magincia(マジンシア)とJhelom(ジェローム)がいいかもしれません。どちらにも細工師の店があるんです。店でじっくり観察してから、自分で何かを作ってみるといいですね。

Q 細工師になろうとしている人に対するアドバイスは?

A 大金を儲けたいなら、港町へ行って六分儀やその他の航海用道具を作るのが一番です。大工道具を作って、大工たちに他より安い値段で売っても悪くないですね。あとは、採掘用品を作って、鉱山の掘り師たちのところへ、行商に出かけてもいいかな。でも、お金のことは関係なしに、プロの細工師が本当に目指しているのはMinoc(ミノック)へ行くことです。MinocにはBritain(ブリテン)のより名実共に優れた有名な店があるんです。ちょっとした細工師なら、みんなここを目指しますよ。



Warrior ウォリアー 戦士

スキル

Arms Lore (武器学)、Parrying (受け流し)、Tactics (戦術)

解答者 ◆ Demuel Longarm (傭兵)

Q なぜWarrior(戦士)になったのですか?

A 私の父は善良だったが、その人生は牧草地という狭い空間に限られていた。父は羊飼いだっただ。父の願いは、その日その日を平穏に暮らすこと、羊たちが無事で家族が健康であることにつきた。しかし、血気盛んな若者がこうした生活を理解するのは難しい。そこで私は戦士になった。戦士は独立独歩であり、好きでもないやつらと付き合う必要はない。金も手に入るし、冒険もふんだんにある。邪魔になるやつは戦って始末することができる。私が戦士になったのはこうした理由からだ。

Q 戦士となるのに一番適した場所は?

A 私の場合はVesper(ヴェスパー)だ。ここはお勤めの場所だ。Ironwood Innという名のすばらしい宿もある。この宿は荒野の端に位置している。だから、朝早く起きて森に入れば、昼前にはモンスターや動物の1つや2つを仕留め、市場で売ることができる。

Q 戦士になろうとしている人に対するアドバイスは?

A Tactics(戦術)の重要性を過小評価してはならない。生き延びることができるかどうかは戦術にかかっている。金を儲けたいなら、鹿などの小物を仕留め、皮と肉を市場で売る。最初のうちはそうおもしろくないかもしれない。しかし、経験を積んでいけば、戦士ほど波瀾万丈の人生はない。最終的な目的はもちろん、財宝が眠っているダンジョンの最下部までたどり着くことだ。



スキル SKILLS

スキルはUltima Onlineの核心だ(歩くことと話すことを別にすれば)。

ほとんどどんなことにもスキルが必要になる。

Begging(物乞い)やSpirit Speak(霊能力)に見られるように、

「話す」ことでさえスキルと無縁ではない。

スキル値

ゲーム中で表示されるスキルの数字は各スキルの実際の能力レベル(ベーススキル値+ステータスポーナス)を示している。特定のタスクを実行できるかどうかの基準となるのもこのスキルの能力レベルだ。

スキルベース一覧表

表Aに描かれている数字は、ゲーム中にスキル表で見られる数値が、ベーススキル値(スキル本来の値)とステータスによるボーナス(STR、DEX、INTの何%か)によってどのようになり立っているかを示している。ベーススキル値はゲーム内に表示されないが、以下の表と式を使うことで、実際のスキル値を計算することができる。

(ステータス%×[100-ベーススキル]%)÷ベーススキル=スキル表のスキル値

例:Snoopingのスキルが50、DEXが30あったとき、
(DEX30×25%×[100-ベーススキル50]%)÷ベーススキル50=スキル表のスキル値53.75
つまり、実際のスキル値は53.7になる。

スキルを繰り返し使うことによって、ベーススキル値、ひいてはスキル表のスキル値も上がっていく。ステータス(STR、INT、DEX)をベースとしたスキルを首尾よく使用すると、該当のステータスもほんの少し上昇する。ただし、ステータスの進化は

スキルのレベルアップよりもっと遅い。また、スキル値が高ければ高いほど上がりにくくなっていく。10から11に上げるのと、90から91に上げるのでは、後者の方がさらに難しくなる。

ベーススキル値合計の上限は700、ステータス合計の上限は225となっている。ベーススキルが上限を超えると、使用頻度の低いスキルのスキル値が下がっていく。しかし、スキル表のスキル値の合計はベーススキルとステータスポーナスによる数字なので、上限はベーススキルの上限よりも、はるかに高い数字となる。

また表Aの項目、スタート時アイテムはスキルによって得られるスタート時アイテムを、職業名はそのスキル値が、他のスキルよりも一番高いときにキャラクタの名前につく職業名を示している。

表Bのスキルは、ステータスをベースにしているのだが、これらのような数字を仮想ベースにして、他のスキルと同様にステータスの成長に影響を与える。

スキルの利用方法: Macro (マクロ登録)

スキルは通常、スキル表や道具などを使って利用していくが、一部のものはオプション機能により、ショートカットキーを割り当てることができる。例えばHiding(潜伏)に「Alt+H」を割り振っておけば、いざというときに、スキル表を広げることなく、ショートカットキー一発でHidingを実行できるわけだ。登

録の方法は簡単だ。オプションウィンドウで矢印の線のタグをクリックし、「ADD」ボタンをクリック。「キー」のところをクリックして任意のキーを押し、「行動」の欄で「USE SKILL」を選ぶ。そして、すぐ右の空欄のリストからドラッグして好きなスキルを選べばいい。

【表A】

スキル名	ベーススキル%	STR%	INT%	DEX%	職業名	スタート時アイテム	
Alchemy	錬金術	90%	-	5%	5%	Alchemist	リーゼント4種、空の薬瓶5、乳鉢とすりこぎ、赤ローブ
Anatomy	解剖学	100%	-	-	-	Healer	包帯3、灰色ローブ
Animal Lore	動物学	100%	-	-	-	Scholar	羊飼いの杖(練習用)、緑ローブ
Animal Taming	調教	80%	14%	4%	2%	Ranger	羊飼いの杖(練習用)
Archery	弓術	90%	5.5%	-	4.5%	Archer	弓(練習用)、矢25
Arms Lore	武器学	100%	-	-	-	Warrior	練習用の武器
Begging	物乞い	100%	-	-	-	Beggar	節付き棒(練習用)
Blacksmithy	鍛冶	90%	10%	-	-	Smith	鍛冶屋道具、茶色エプロン
Bowcraft/ Fletching	弓矢作成	80%	10%	-	10%	Bower	板14、シャフト5、羽5
Camping	キャンプ	50%	20%	15%	15%	Ranger	簡易寝具1、たきつけ5
Carpentry	大工	75%	20%	-	5%	Carpenter	大工道具、板10、茶色エプロン
Cartography	地図作成	85%	-	7.5%	7.5%	Scholar	未使用マップ4、六分儀
Cooking	料理	50%	-	30%	20%	Chef	小麦粉袋、水入りピッチャー、生の食品3、たきつけ2
Detecting Hidden	探知	100%	-	-	-	Ranger	黒マント
Enticement	誘惑	95%	-	2.5%	2.5%	Bard	楽器
Evaluating Intellect	知性評価	100%	-	-	-	Scholar	-
Fencing	フェンシング	90%	5%	-	5%	Fencer	槍(練習用)
Fishing	釣り	100%	-	-	-	Fisherman	釣り竿、フラッピーハット
Forensic Evaluation	検死	100%	-	-	-	Scholar	-
Healing	治療	80%	6%	8%	6%	Healer	はさみ、包帯5
Herdng	牧羊	75%	16%	3%	6%	Ranger	羊飼いの杖(練習用)
Hiding	潜伏	100%	-	-	-	Rogue	黒マント
Inscription	書写	90%	-	8%	2%	Mage	未使用の巻物2
Item Identification	アイテム鑑定	100%	-	-	-	Merchant	節のある杖(練習用)
Lockpicking	鍵開け	75%	-	-	25%	Rogue	錠前破り5
Lumberjacking	木こり	80%	20%	-	-	Lumberjack	まさかり(練習用)
Mace Fighting	棍棒戦闘	90%	10%	-	-	Armsman	槌矛(練習用)
Magery	魔法	85%	-	15%	-	Mage	第1サークルの巻物3、リーゼント8種、呪文書
Mining	採掘	80%	20%	-	-	Miner	つるはし、またはシャベル
Musicianship	音楽	100%	-	-	-	Bard	楽器
Parrying	受け流し	90%	7.5%	-	2.5%	Shieldfighter	木の盾
Peacemaking	沈静化	100%	-	-	-	Bard	楽器
Poisoning	毒	80%	-	16%	4%	Assassin	毒2
Provocation	挑発	95%	-	0.5%	4.5%	Bard	楽器
Resisting Spells	呪文耐性	100%	-	-	-	Mage	呪文書
Snooping	覗き見	75%	-	-	25%	Rogue	錠前破り4
Spirit Speak	霊能力	100%	-	-	-	Medium	黒マント
Stealing	窃盗	90%	-	-	10%	Rogue	錠前破り4
Swordsmanship	剣術	90%	7.5%	-	2.5%	Swordsman	長剣(練習用)
Tactics	戦術	90%	7.5%	-	2.5%	Warrior	-
Tailoring	裁縫	75%	4%	5%	16%	Tailor	裁縫道具、布50
Taste Identification	味見	100%	-	-	-	Chef	薬3
Tinkering	細工	90%	5%	3%	2%	Tinker	細工道具、板10、茶色エプロン
Tracking	追跡	75%	-	12.5%	12.5%	Ranger	皮はぎナイフ(練習用)、茶色ショートブーツ
Veterinary	獣医学	80%	8%	8%	4%	Healer	はさみ、包帯5
Wrestling	レスリング	90%	10%	-	-	Wrestler	革の手袋

【表B】

スキル名	ベーススキル%	STR%	INT%	DEX%	スキル名	ベーススキル%	STR%	INT%	DEX%		
Anatomy	解剖学	90%	1.5%	7%	1.5%	Hiding	潜伏	90%	-	2%	8%
Animal Lore	動物学	90%	-	10%	-	Item Identification	アイテム鑑定	90%	-	10%	-
Arms Lore	武器学	90%	7.5%	1%	1.5%	Musicianship	音楽	90%	-	2%	8%
Begging	物乞い	100%	-	-	-	Peacemaking	沈静化	90%	-	5%	5%
Detecting Hidden	探知	90%	-	6%	4%	Resisting spells	呪文耐性	90%	2.5%	5%	2.5%
Evaluating Intellect	知性評価	90%	-	10%	-	Spirit Speak	霊能力	90%	-	10%	-
Fishing	釣り	90%	5%	-	5%	Taste Identification	味見	90%	2%	8%	-
Forensic Evaluation	検死	90%	-	8%	2%						

SKILLS

ALCHEMY 錬金術

アルケミー

秘薬からポーションを作成することができる。スキル値が高いと成功率が上がり、より強力な効果を持つポーションが作れるようになる。

使用方法

Mortar&Pestle(乳鉢とすりこぎ)をダブルクリックし、任意のReagent(秘薬)をクリック。表示されるリストの中から、ポーションの効果の度合いを選んで、ダブルクリック。

収入を得る方法

▶ 冒険家にポーションを売る。

色	必要リージェント	数	内容	必要スキル	効果
Red(スタミナ)	Black Pearl 黒真珠	1	Refresh リフレッシュ	-	STM25%回復
		5	Total Refreshment トータルリフレッシュメント	25	STM全回復
Blue(素早さ)	Blood Moss 血の苔	1	Agility アジリティ	15	DEX+10(30秒)
		3	Greater Agility グレーターアジリティ	35	DEX+20(30秒)
Orange(解毒)	Spider Silk 蜘蛛の糸	1	Lesser Cure レサークュア	15	Lessor Poisonの解毒
		3	Cure キュア	25	Lessor Poison/Poisonの解毒
		6	Greater Cure グレーターキュア	65	すべての毒状態の解毒
Yellow(回復)	Ginseng 人蔘	1	Lesser Heal レッサーヒール	-	3-10HP回復
		3	Heal ヒール	15	6-20HP回復
		7	Greater Heal グレーターヒール	55	9-30HP回復
White(力)	Mandrake Root マンドレイクの根	2	Strength ストレンス	25	STR+10(30秒)
		5	Greater Strength グレーターストレンス	45	STR+20(30秒)
Green(毒)	Nightshade ナイトシェイド	1	Lesser Poison レッサーポイズン	-	5秒ごとにHPの1-2%のダメージ
		2	Poison ポイズン	15	5秒ごとにHPの5-10%のダメージ
		4	Greater Poison グレーターポイズン	55	5秒ごとにHPの10-15%のダメージ
		8	Deadly Poison デッドリーポイズン	90	5秒ごとにHPの10-40%のダメージ
Black(夜目)	Garlic 大蒜	1	Nightsight ナイトサイト	-	暗いところでも明るく見える
Purple(爆発)	Sulphurous Ash 硫黄の灰	3	Lesser Explosion レッサーエクスプロージョン	5	1-5ダメージ
		5	Explosion エクスプロージョン	35	6-10ダメージ
		10	Greater Explosion グレーターエクスプロージョン	65	11-20ダメージ



Mortar & Pestle 乳鉢とすりこぎ



Reagent 秘薬



Potion ポーション

SKILLS

ANATOMY 解剖学

アナトミー

対象のキャラクターの肉体的な強さを調べることができる。技術力が高ければ、Healing(治療)のスキルの効果が增加する。Healing(治療)とAnatomy(解剖学)のスキルがどちらも60あれば、解毒が可能になる。また、HealingとAnatomyのスキルがどちらも80あれば、死者を復活させることができる。スキル値が高いと成功率が上がる。

使用方法

スキル表のAnatomyの青いボタンをクリックし、対象のキャラクターをクリック。

収入を得る方法

▶ ほとんど儲からない。補助的なスキルとして使用する。

STR値	メッセージ	
1~10	rather feeble	結構弱い
11~20	somewhat weak	少し弱い
21~30	to be of normal strength	並程度の強さ
31~40	somewhat strong	少し強い
41~50	very strong	とても強い
51~60	extremely strong	すばらしく強い
61~70	extraordinarily strong	途方もなく強い
71~80	strong as ox	雄牛並の強靭さ
81~90	one of the strongest people you have ever seen	見たこともないくらい強い
91以上	superhumanly strong	超人的な強さ

DEX値	メッセージ	
1~10	very dumsy	かなり鈍い
11~20	somewhat uncoordinated	少し鈍い
21~30	moderately dexterous	並程度の素早さ
31~40	somewhat agile	少し素早い
41~50	very agile	とても素早い
51~60	extremely agile	すばらしく素早い
61~70	extraordinarily agile	途方もなく素早い
71~80	moves like quicksilver	銀ぎつねのような素早さ
81~90	one of the fastest people you have ever seen	見たこともないくらい素早い
91以上	superhumanly agile	超人的な素早さ

SKILLS

ANIMAL LORE 動物学

アニマル・ロア

対象の動物の状態を知ることができる。スキル値が高いと成功率が上がる。

使用方法

スキル表からAnimal Loreの青いボタンをクリックし、対象の動物またはモンスターをクリック。

収入を得る方法

▶ ほとんど儲からない。補助的なスキルとして使用する。

メッセージ

内容

You can't think of anything you know offhand	全然わからない (判定失敗)
Your pet looks confuse	混乱している
Your pet looks extremely unhappy	メチャクチャ不満そうだ
Your pet looks rather unhappy	とても不満そうだ
Your pet looks unhappy	不満そうだ
Your pet looks content, I suppose	まあ、多分いい感じなのではないかと
Your pet looks content	いい感じ
Your pet looks happy	幸せそうだ
Your pet looks rather happy	けっこう幸せそう
Your pet looks very happy	とても幸せだ
Your pet looks extremely happy	ものすごく幸せ!
Your pet looks wonderfully happy	信じられないくらいハッピー!

SKILLS

ANIMALTAMING 調教

アニマル・テミング

動物が自分の命令を聞くようになる。スキル値が高いと成功率が上がり、てなづけられる動物やモンスターの種類も増える。

使用方法

スキル表のAnimal Tamingの青いボタンをクリックし、対象の動物をクリック、その動物の近くに約10秒間とどまる。動物の名前ウィンドウを出し(クリック&ドラッグ)、名前を変える。

収入を得る方法

▶ 調教した動物を売る。調教した動物を使って他の動物やモンスターを殺し、皮や肉を売る。

SKILLS

ARCHERY 弓術

アーチェリー

戦闘系スキル。弓矢を使つての戦闘では、Archeryスキルの技術力の高さによって攻撃力も変化する。

集団戦では魔法使いと一緒に、後方からの攻撃を受け持てる

使用方法

Bow系の武器を使って戦闘を行うと、自動的に経験が積まれていく。

収入を得る方法

▶ モンスターを倒したり、射止めた動物の皮と肉を売る。

SKILLS

ARMSLORE 動物学

アームス・ロア

武器や防具の品質や耐久度を鑑定することができる。

使用方法

スキル表からArms Loreの青いボタンをクリックし、対象の防具または武器をクリックする。

収入を得る方法

▶ ほとんど儲からない。鑑定料をとるなど工夫が必要。補助的なスキルとして使用する。

防具	AR値	メッセージ	
	1~5	Provides almost no protection	着ても着なくても同じ
	6~10	Provides very little protection	かすかに防御してくれる
	11~15	Offers some protection against blows	ちょっとした衝撃なら防ぐ
	16~20	Serves as sturdy protection	けっこうな防御力
	21~25	Is a superior defense against attack	攻撃に耐えうる防御力
	26~30	Offers excellent protection	すばらしい防御力
	31以上	Is superbly crafted to provide maximum protection	究極の防御力

武器	ダメージ値	メッセージ	
	0~2	Might scratch your opponet slightly	引っかき傷程度しかつかない
	3~5	Would do minimal damage	かすかな攻撃力
	6~10	Would do some damage	並程度の攻撃力
	11~15	Would probably hurt your opponent a fair amount	けっこうな攻撃力
	16~20	Would inflict quite a lot of damage and pain	かなりのダメージと痛みを与える攻撃力
	21~25	Would be a superior weapon	すばらしい攻撃力
	26以上	Would be extraordinarily deadly	途方もない攻撃力

耐久度	メッセージ	耐久度%	メッセージ	耐久度%
	Brand new.	100%	Well used.	50%
	Almost new.	90%	Rather battered.	40%
	Barely used, with a few nicks and scrapes.	80%	Somewhat badly damaged.	30%
	Fairly good condition.	70%	Flimsy and not trustworthy.	20%
	Suffered some wear and tear.	60%	Falling apart.	10%

SKILLS

BEGGING 物乞い

ベギング

NPC(ノンプレイヤーキャラクタ)からお金を恵んでもらうことができる。

使用方法

スキル表からBeggingの青いボタンをクリックし、対象のNPCをクリック。

収入を得る方法

▶ 人の大勢いる街で、NPCから恵んでもらう。

SKILLS

BLACKSMITHY 鍛冶

ブラックスミシー

武器・防具の製作、修復をすることができる。スキル値が高ければ、質の高い武器・防具を製作できる。



製作物リスト

使用方法

Ingots (鉄塊)を複数(最低10個)所持し、武器屋などにあるAnvil (金床)とForge (火床)のそばでSmith's Hammer (鍛冶屋のハンマー)/Tongs (火ばし)/Sledge Hammer (大槌)をダブルクリック。リストから作るものを選んでダブルクリック。修理の場合は、リスト選択の際、Repair (金床の形のアイコン)をダブルクリックしてから、修理するアイテムをクリック。

収入を得る方法 ▶ 武器や防具を製造して売却する。



Anvil 金床



Forge 火床

Smith's Hammer
鍛冶屋のハンマー

Tongs 火ばし

Sledge Hammer
大槌

SKILLS

BOWCRAFT/FLETCHING 弓矢作成

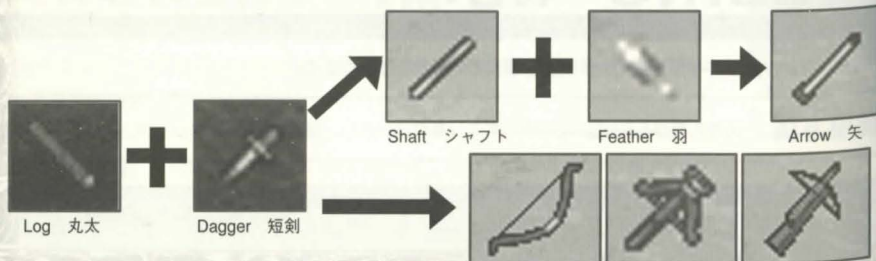
ボウクラフト・フレッチング

丸太から弓矢を作成することができる。

使用方法

Dagger (短剣)などの刃物をダブルクリックし、Log (丸太)をクリックしてリストのShaft (シャフト)をクリックする。できたShaftをダブルクリックし、Feather (羽)をクリックするとArrow (矢)やCrossbow bolt (クロスボウ用矢)が作成できる。弓の場合は、Daggerなどをダブルクリックし、Logをクリックしたら、リストのBow (弓)をクリックする。スキル値が高ければ、Crossbow (クロスボウ)やHeavy Crossbow (ヘビークロスボウ)が作れる。

収入を得る方法 ▶ 弓矢を作って売る。



SKILLS

CAMPING キャンプ

キャンピング

通常、宿屋や酒場でないと一瞬のうちにログアウトすることはできないが、キャンプを設営すれば、野外でも簡単にログアウトできる。



宿屋がない地域でやむなくログアウトしたいときは利用したい

使用方法

Kindling (たきつけ)をダブルクリックし火をつける。「Camp is now Secure (安全にキャンプできます)」のメッセージが出たら、Bedroll (寝袋)をダブルクリックして広げ、その上でログアウトする。

収入を得る方法 ▶ まったく儲からない。補助的なスキルとして使用する。

SKILLS

CARPENTRY 大工

カーペンタリー

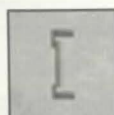
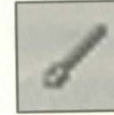
大工道具を操り、たんすや椅子などの家具を作る。Tinkering (細工)の能力が高くて鍵を持っていれば、自動的に、鍵付の箱などが作成される。

使用方法

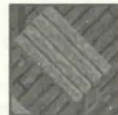
任意の大工道具 (下記参照)をダブルクリックしてLog (丸太)またはBoard (板)をクリックする。リストから作るものを選んでクリックする。

収入を得る方法 ▶ 家具を製造して売る。

大工道具

Dovetail Saw
ダブテイルソー
大のこぎりDraw
ドロー
両引きのこぎりFroe
フロ
なたHammer
ハンマー
かなづちJointing Plane
ジョイントイン
グプレーン
目地用かんInshave
インシェイブ
けずりだしMoulding Plane
モウルディングプレーン
造形用かんNails
ネイル
釘Saw
ソー
のこぎりSmoothing Plane
スムーシングプレーン
かんScorp
スコープ
のみ

製造可能なアイテム

Armoire
アモワール
たんすBookcase
ブックケース
本棚Box
ボックス
箱Chair
チェア
いすChest
チェスト
チェストCrate
クレイト
木箱Shelf
シェルフ
棚Small Crate
スモールクレイト
小さな木箱Stool
スツール
スツールThrone
スローン
王座Table
テーブル
テーブルWooden shield
ウドゥンシールド
木の盾

SKILLS

CARTOGRAPHY 地図作成

カートグラフィ

地図を作成できる。スキル値が高いと成功率が上がる。

With great care, they
don't make a chart of the
geography.

使用方法

スキル表のCartographyの青いボタンをクリックし、Blank Map(白地図)をクリックする。リストから、縮尺を選択する。現在の位置が地図の中心になる。

収入を得る方法

▶ 冒険家たちに地図を売る。

SKILLS

COOKING 料理

クッキング

さまざまな食品を調理することができる。スキル値が高いと成功率が上がる。

使用方法

調理できる生の食べ物ダブルクリックし、Oven(オーブン)、Forge(火床)、火をつけたKindling(たきつけ)といった、火をクリックする。一部の生の食べ物では、ダブルクリックするとそのまま食べてしまうものもある。各食品の調理方法については次を参照。水は、空のPitcher(ピッチャー)をダブルクリックし、樽の中の水や、馬小屋の桶などの真水をクリックし、汲むことができる。またDough(パン生地)などをダブルクリックした後、直接真水をクリックしてもよい。また、Pie類はパン屋などにあるOven(オーブン)では焼けるが、Kindling(たきつけ)の火などでは焼くことができない。

収入を得る方法

▶ 調理したものを売る。

レシピ

Flour(小麦粉)+Water(水)=Dough(パン生地)

Dough(パン生地)+Honey(蜂蜜)=Sweet Dough(マフィン生地)

Flour(小麦粉)+Sweet Dough(マフィン生地)=Cake mix(ケーキのもと)

Honey(蜂蜜)+Sweet Dough(マフィン生地)=Cookie mix(クッキーのもと)

Dough(パン生地)+Fruit(果物類)=Fruit pie(フルーツパイ・生)

Dough(パン生地)+Meat(肉類)=Meat pie(ミートパイ・生)

Dough(パン生地)+Vegetable(野菜類)=Vegetable pie(ベジタブルパイ・生)

Dough(パン生地)+Ham(ハム)やBacon(ベーコン)など=Pizza(ピザ・生)

Dough(パン生地)→焼くとBread(パン)に

Sweet Dough(マフィン生地)→焼くとMuffins(マフィン)

Cake mix(ケーキのもと)→焼くとCake(ケーキ)

Cookie mix(クッキーのもと)→焼くとCookies

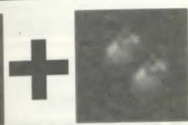
Egg(卵)→焼くとFried Egg(目玉焼き)

Raw rib(生肉)→焼くとSteak

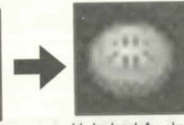
Raw fish(魚切り身)→焼くとFish Steak



Dough (パン生地)



Apple (りんご)

Unbaked Apple Pie
(アップルパイ・生)

Oven (オーブン)

Baked Apple Pie
(アップルパイ調理済)

SKILLS

DETECTING HIDDEN 探知

ディテクティブ・ヒドゥン

隠れている者(Hiding(潜伏)を使用中の者)を見つけられる。スキル値が高いと成功率が上がる。

使用方法

スキル表からDetective Hiddenの青いボタンをクリックして、任意の場所をクリックする。

収入を得る方法

▶ 全く儲からない。補助的なスキルとして使用する。

SKILLS

ENTICEMENT 誘惑

エンタイスメント

楽器を奏でて、任意のキャラクタを引き寄せる。スキル値が高いと成功率が上がる。

Musicianship(音楽)のスキルが高くないと、楽器を演奏するときに失敗する。

使用方法

楽器を所持し、スキル表のEnticementの青いボタンをクリックして、任意のキャラクタをクリック。その後、演奏する楽器をクリックする。

収入を得る方法

▶ 戦闘での補助的なスキルとして使用する。

SKILLS

EVALUATING INTELLECT 知性評価

エヴァリュエイトイング・イントレクト

対象のキャラクタがどれくらいの知性の持ち主かを知ることができる。
スキル値が高いと成功率が上がる。

使用方法

スキル表のEvaluating Intellectの青いボタンをクリックし、任意のキャラクタをクリックする。

収入を得る方法

▶ 全く儲からない。補助的なスキルとして使用する。

INT値	メッセージ	
1~9	Slightly less intelligent than a rock	ほとんど知性がない
10~19	Fairly Stupid	けっこう頭が悪い
20~29	Not the brightest	かしこくはない
30~39	About Average	並程度の知性
40~49	Moderately intelligent	少し知性的
50~59	Very intelligent	とても知性的
60~69	Extremely intelligent	かなり知性的
70~79	Extraordinarily intelligent	途方もなく知性的
80~89	Like a formidable intellect, well beyond even the extraordinary	恐ろしいぐらいに知性的
90~99	Like a definite genius	確固たる天才
100以上	Superhumanly intelligent in a manner you cannot comprehend	理解を超えた、超人的な知性

SKILLS

FENCING フェンシング

フェンシング

Dagger (ダガー) やSpear (槍) などを扱う、すばやさが身上的戦闘スキル。

使用方法

Fencing系の武器を使って戦闘を行うと、自動的に経験が積まれていく。

収入を得る方法

▶ 狩りをしたり、モンスターを倒して皮やアイテムを売る。

SKILLS

FISHING 釣り

フィッシング

釣り竿を使って、魚を釣り上げる。スキル値が高いと成功率が上がる。

使用方法

Fishing Pole (釣り竿) をダブルクリックし、海や川などの上をクリックする。

収入を得る方法

▶ 釣った魚を街で売る。Cooking (料理) と組み合わせて調理したものを売る。



Fishing Pole (釣り竿)



Fish (魚)



釣りの風景

SKILLS

FORENSIC EVALUATION 検死

フォレンジック・エヴァリュエーション

死体を調べて、殺した人間・死体を漁った人間、また検死された死体ならば、
検死した人間の名前を知ることができる。スキル値が高いと成功率が上がる。

ダンジョン内では、PKの名前を知るのに有効だ

使用方法

スキル表の青いボタンをクリックし、死体をクリックする。

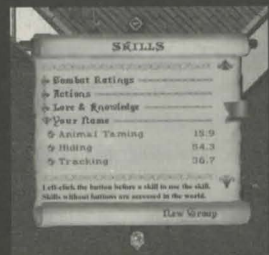
収入を得る方法

▶ 全く儲からない。補助的なスキルとして使用する。

スキル表のカスタマイズ

Alt+Kで出るスキル表は、使いやすいようにカスタマイズすることができる。表の一番下にある「New Group」をクリックすると新しいカテゴリーができるので、それをダブルクリックして自分の好きな名前をつけよう。

新しく作ったカテゴリーに、既存のカテゴリーから任意のスキル名をクリック&ドラッグしてくれば、自分だけのカテゴリーを作ることができるわけだ。



SKILLS

HEALING 治療

ヒーリング

包帯を使ってHPを回復する。一回の治療に数秒かかるが、両手が装備品でふさがっていても治療することができる。Healing (治療)とAnatomy (解剖学)のスキルがどちらも60であれば、解毒が可能になる。HealingとAnatomyのスキルがどちらも80であれば、死者を復活させることができる。

使用方法

Bandage (包帯)をダブルクリックし、治療したいキャラクタをクリックする。Bandage (包帯)はScissors (はさみ)をダブルクリックし、Cloth (布切れ)をクリックすると作ることができる。

収入を得る方法

▶ ほとんど儲からない。補助的なスキルとして使用する。



Cloth 布切れ



Scissors はさみ



Bandage 包帯

SKILLS

HERDING 牧羊

ハーディング

動物を好きな場所に誘導し、立ち止まらせることができる。スキル値が高いと成功率が上がる。

Shepherd Crook
羊飼いの杖

使用方法

Shepherd Crook (羊飼いの杖)をダブルクリックし、対象の動物をクリック、移動させたい場所をクリック。

収入を得る方法

▶ Sheep (羊)の毛を刈って売る。

SKILLS

HIDING 潜伏

ハイディング

Hiding (潜伏)が成功すると、キャラクタの姿は透明になり、人からは姿が見えなくなる。War Mode (戦闘態勢)にあるときや、モンスターにターゲットングされているときはHiding (潜伏)できない。スキル値が高いと成功率が上がる。



ダンジョン内でPKを見かけたらずばやくHidingして、Recallで逃げたい

使用方法

スキル表のHidingの青いボタンをクリックする。

収入を得る方法

▶ ほとんど儲からない。補助的なスキルとして使用する。

SKILLS

INSCRIPTION 書写

インスクリプション

何も書かれていないBlank Scroll (未使用の巻物)に、手持ちのSpell Book (呪文書)から魔法の呪文を書き写し、Scroll (巻物)を作ることができる。スキル値が高いと成功率が上がる。呪文をScrollからSpell Bookに書き写すには、ScrollをSpell Bookにドラッグ&ドロップする。この場合はInscription (書写)のスキルは必要ない。

使用方法

スキル表からInscriptionの青いボタンをクリックし、リストからSpell (呪文)を選択してクリックする。Blank Scrollをクリックする。呪文をスクロールに書き写すと、秘薬が消費される。

収入を得る方法

▶ Scrollを冒険家たちに売る。

Blank Scroll
(未使用の巻物)Reagents
(秘薬)

呪文選択リスト



Scroll (巻物)

SKILLS

ITEM IDENTIFICATION アイテム鑑定

アイテム・アイデンティフィケーション

Magic Item (魔法のアイテム)を鑑定して、どの程度の魔法がかかっているかを知ることができる。スキル値が高いと成功率が上がる。

使用方法

スキル表のItem Identificationの青いボタンをクリックし、鑑定したいアイテムをクリックする。

収入を得る方法

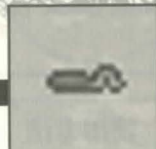
▶ 有料で人のアイテムを鑑定するなど工夫が必要。

SKILLS

LOCKPICKING 鍵開け

ロックピッキング

鍵のかかっているドアや宝箱の錠を破ることができる。家と船の錠は開けることができない。スキル値が高いと成功率が上がる。



Lockpick (錠前破り)

使用方法

Lockpicking (錠前破り)をダブルクリックし、開けたいドアや宝箱をクリックする。

収入を得る方法

▶ ほとんど儲からない。補助的なスキルとして使用する。

SKILLS

LUMBERJACKING 木こり

ランバージャッキング

野原の樹木から、Log(丸太)を切り出して手に入れるスキル。
Logは家具、Bow(弓)などの材料になる。

使用方法 Axe(斧)やHalbard(ハルバード)などのAxe類をダブルクリックし、木をクリックする。

収入を得る方法 ▶ ほとんど儲からない。Carpentry(大工)やBowcraft Fletching(弓矢作成)などの補助的なスキルとして使用する。

SKILLS

MACE FIGHTING 棍棒戦闘

メイス・ファイティング

Mace(メイス)やWar Hammer(戦闘槌)などのMace系の武器を使って戦闘を行う。

使用方法 Mace系の武器を使って戦闘を行うと、自動的に経験が積まれていく。

収入を得る方法 ▶ 狩りをしたり、モンスターを倒して皮やアイテムを売る。

SKILLS

MAGERY 魔道

メイジリー

Spell Book(呪文書)とReagents(秘薬)を利用して魔法を唱えることができる。

使用方法 Scroll(巻物)をSpell Book(呪文書)にドラッグ&ドロップして、Spell(呪文)を書き込む(スキルは必要ない)。Spellに必要な種類のReagents(秘薬)を所持して、Spell Bookから唱えたいSpellをダブルクリックする。詳しくはp98参照。

収入を得る方法 ▶ 狩りをしたり、モンスターを倒して皮やアイテムを売る。

SKILLS

MINING 採掘

マイニング

Ore(鉄鉱石)を掘り出して溶かし、Ingot(鉄塊)を作るスキル。
Ingot(鉄塊)は武器/防具などの材料になる。

使用方法 Pickaxe(つるはし)かShovel(シャベル)をダブルクリックし、鉱山の山腹、または鉱山にある洞窟の壁や地面をクリックする。Ore(鉄鉱石)をダブルクリックし、Forge(火床)をクリックするとIngot(鉄塊)が作成される。

収入を得る方法 ▶ Ingots(鉄塊)を冒険家や鍛冶屋たちに売る。



Pickaxe つるはし



Shovel シャベル



Forge 火床



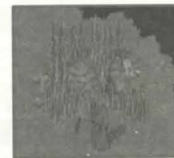
鉱山



Ingot2つ分のOre



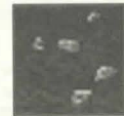
Ingot1つ分のOre



洞窟内部



Ingot1つ分のOre



2つでIngot1つになるOre

SKILLS

MUSICIANSHIP 音楽

ミュージシャンシップ

楽器を奏ることができる。Peacemaking(沈静化)やProvocation(挑発)などにも必要。スキル値が高いと成功率が上がる。

使用方法 楽器をダブルクリックして選択する。

収入を得る方法 ▶ ほとんど儲からないが、Peacemaking(沈静化)、Provocation(挑発)などに必要。戦闘に利用して、皮やアイテムなどを売る。



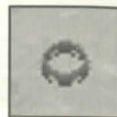
Drum ドラム



Lap harp 豎琴



Lute リュート



Tambourine タンバリン

SKILLS

PARRYING 受け流し

パリーング

盾で相手の攻撃をかわすことができる。スキル値が高いと成功率が上がる。

使用方法 盾を装備して戦闘を行うと、自動的に経験が積まれていく。**収入を得る方法** ▶ 全く儲からない。補助スキルとして使用する。盾を装備している
Wrestling (レスリング)
のスキルは上昇する

SKILLS

PEACEMAKING 沈静化

ピースメイキング

War Mode (戦闘状態) の者を、Peace Mode (通常状態) に戻して
しませることができる。スキル値が高いと成功率が上がる。**使用方法** 楽器を所持し、スキル表のPeacemaking (沈静化) の青いボタンをクリックして、任意
のキャラクタをクリック。その後、演奏する楽器をクリックする。**収入を得る方法** ▶ 戦闘に利用して、モンスターなどから逃げる。

SKILLS

POISONING 毒

ポイズニング

武器に毒を塗ることができる。スキル値が高いと成功率が上がり、毒によるダメージも大きくなる。

使用方法 スキル表のPoisoningの青いボタンをクリックし、Poison Potion (緑のポーション) を
クリックする。その後、毒を塗りたい武器をクリックする。**収入を得る方法** ▶ 冒険家たちの武器に有料で毒を塗る。

SKILLS

PROVOCATION 挑発

プロボケーション

音楽によって、任意のキャラクター同士(モンスターも含む)を戦わせることができる。Provo-
cation(挑発)を街周辺のGuard Area(衛兵のガード範囲内)で使用することは違法であり、
Guard(衛兵)に即座に殺される。また、範囲外でも青い名前の人に使用すると犯罪フラグが立ち、
キャラクタはグレイの状態になる。詳しくはp15参照。スキル値が高いと成功率が上がる。**使用方法** 楽器を所持し、スキル表のProvocationの青いボタンをクリックして、任意のキャラクタ
2つをクリック。その後、演奏する楽器をクリックする。**収入を得る方法** ▶ 戦闘に利用して、モンスターなどを倒し、アイテムを得る。

SKILLS

RESISTING SPELLS 呪文耐性

レジスティング・スペルズ

自分にかけられた魔法をレジストして、呪文の効果に抵抗する。
スキル値が高いと成功率が上がる。**使用方法** 魔法をかけられると自動的に経験が積まれていく。**収入を得る方法** ▶ 全く儲からない。補助スキルとして使用する。スキル値を高めて、魔
法を使うモンスターの
攻撃や、PKの魔法に
対抗したい

SKILLS

SNOOPING 覗き見

スノーピング

人のバックパックの中身を覗くことができる。覗いていることがばれると、
相手にその旨のメッセージが表示される。スキル値が高いと成功率が上がる。**使用方法** そばにいるキャラクタのペーパードールを開いて、バックパックをダブルクリックする。**収入を得る方法** ▶ Stealing (窃盗) と併せて使う。

SKILLS

SPIRIT SPEAK 霊能力

スピリット・スピーク

Ghost (幽霊) 状態になったプレイヤーの「OooOo」といった言葉を理解できるようになる。スキル値が高いと成功率が上がる。

使用方法 スキル表のSpirit Speak (霊能力) の青いボタンをクリックする。

収入を得る方法 ▶ 全く儲からない。補助スキルとして使用する。

SKILLS

STEALING 窃盗

スティーリング

人から物を盗み取ることができる。スキル値が高いと成功率が上がる。

使用方法 Snooping (覗き見) のスキルでバックパックの中身がわかっているときは、スキル表のStealingの青いボタンをクリックし、バックパックの中の目的の物をクリックする。あるいは、スキル表のStealingの青いボタンをクリックし、盗む対象のキャラクタを直接クリックする(相手の持ち物からランダムで盗み取る)。

収入を得る方法 ▶ 他人のお金やアイテムを盗む。

SKILLS

SWORDSMANSHIP 剣術

ソーズマンシップ

Halberd (ハルバード) や Viking sword (バイキングソード) などの強力な武器を使用して戦うことができる。スキル値が高いとダメージが大きくなる。

STRとDEXが高ければ、Halberd (ハルバード) はかなり強力な武器となる

使用方法 Swordsmanship系の武器を使って戦闘を行うと、自動的に経験が積まれていく。

収入を得る方法 ▶ 狩りをしたり、モンスターを倒して皮やアイテムを売る。

SKILLS

TACTICS 戦術

タクティクス

戦闘時、相手をヒットしたときにどれだけのダメージを与えることができるかはTactics (戦術) のスキルによって決まる。スキルが高ければ高いほど、相手に与えるダメージは大きい。戦術のスキルが高ければダメージは最大50%増加し、スキルが低ければダメージは半減してしまう。詳しくはp86参照。

使用方法 戦闘によって自動的に経験が積まれていく。

収入を得る方法 ▶ 全く儲からない。補助スキルとして使用する。

SKILLS

TAILORING 裁縫

テイラリング

皮からは鎧を、布からは洋服を作ることができる。スキル値が高いと成功率が上がる。

使用方法 Sewing Kit (裁縫道具) をダブルクリックし、Hides (皮) か Cloth (布切れ) をクリックし、リストから作りたい物を選んでクリックする。

収入を得る方法 ▶ 洋服や皮鎧を作って店に卸す。

洋服類

Sewing Kit (裁縫道具) をダブルクリック→ Bolt of Cloth (布切れ50ヤード) や Cloth (布切れ) をクリック→ リストから作りたい種類をダブルクリック→ 作りたい洋服をダブルクリック
注) 作成には必要な量のCloth (布切れ) を持っていないと作れない

皮鎧類

Sewing Kit (裁縫道具) をダブルクリック→ Pile of Hides (皮) や Cutting Leather (なめし皮) をクリック→ リストから作りたい種類をダブルクリック→ 作りたい洋服をダブルクリック
注) 作成には必要な量のPile of Hides (皮) を持っていないと作れない

染物

Dyes (染料) をダブルクリック→ Dying Tub (染料桶) をクリックする→ カラーパレットの明暗を調整し、好きな色を選んでダブルクリックする→ 染めたい物をクリックする

●Balls of Yarn 糸だま

Unspun Wool(羊毛)をダブルクリック→Spinning Wheel(紡ぎ車)をクリック→Balls of Yarn(糸だま)

●Spools of Thread 糸だま

Flax Bundle(麻)をダブルクリック→Spinning Wheel(紡ぎ車)をクリック→Spools of Thread(糸だま)

Bale of Cotton(綿)をダブルクリック→Spinning Wheel(紡ぎ車)をクリック→Spools of Thread(糸だま)

●Bolt of Cloth 布切れ50ヤード

Spools of Thread(糸だま)かBalls of Yarn(糸だま)をダブルクリック→Loom(機織り機)をクリック→計5回行う→Bolt of Cloth (50 Cloth)



Sewing Kit 裁縫道具



Spinning Wheel 紡ぎ車



Loom 機織り機



Dying Tub 染料桶



Dye 染料



Folded Cloth 布きれ



Bale of Cotton 綿



Bolt of Cloth 布巻き



Pile of Wool 羊毛



Flux Bundle 亜麻

SKILLS

TASTE IDENTIFICATION 味見

テイスト・アイデンティフィケーション

食べ物や飲み物に毒が入っていないか鑑定でき、Potion(ポーション)の種類を、使用せずとも知ることができる。スキル値が高いと成功率が上がる。

使用方法

スキル表のTaste Identificationの青いボタンをクリックし、対象の食べ物や飲み物、Potion(ポーション)をクリックする。

収入を得る方法

▶ 全く儲からない。補助的なスキルとして使用する。

SKILLS

TINKERING 細工

ティンカリング

さまざまな部品を組み立ててClock(時計)やSextant(六分儀)を作成する。Tinker's Tool(細工道具)を使って、大工道具や裁縫道具を作ることでもできる。また、Potion(ポーション)やArrow(矢)と箱を組み合わせれば、Trap(罠)も作成できる。スキル値が上がると成功率が上がり、Trapのダメージも強力になる。

使用方法

Tinker's Tool(細工道具)をダブルクリックし、Log(丸太)かIngot(鉄塊)をクリックして、リストから作成したいものをクリックする。Clock(時計)とSextant(六分儀)は下記参照。投げ矢のTrap(罠)を作るにはCrossbow(クロスボウ)、毒ガスのTrapを作るにはPoison Potion(緑のポーション)、爆発物のTrapを作るのにはExplosion Potion(紫のポーション)がバックバックに入っていないなければならない。Trapは鍵つきの箱(Carpentryの項p69参照)に仕掛けると、鍵によってOn/Offが効くようになる。鍵つきの箱からKey(鍵)を取り出しておき、Trapを仕掛け、KeyをKey ring(鍵輪)につけてから箱の開け閉めをすると、罠を動作させずに開閉が可能。KeyをKey ringにつけないで使用すると罠は解除されてしまう。

収入を得る方法

▶ 作ったものを店に卸す。

金属から作成

Butcher Knife(肉切り包丁)、Dovetail Saw(大のこぎり)、Draw(両引きのこぎり)、Froe(なた)、Hammer(かなづち)、Inshave(けずりだし)、Saw(のこぎり)、Scissors(はさみ)、Scorp(のみ)、Sewing Kit(裁縫道具)、Shovel(シャベル)、Smith's Hammer(鍛冶屋のハンマー)

木材から作成

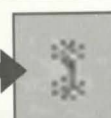
Flame(時計の枠)、Jointing Plane(目地用かんな)、Moulding Plane(造形用かんな)、Smoothing Plane(かんな)



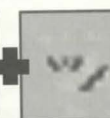
Gears (ギア)



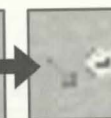
Axle (アクセル)



Axle with Gears (ギア付アクセル)



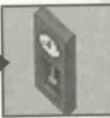
Spring (スプリング)



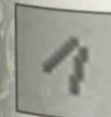
Clock Parts (時計の部品)



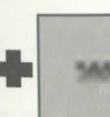
Flame (時計の枠)



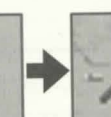
Clock (時計)



Axle (アクセル)



Hinge (ちょうつがい)



Sextant Parts (六分儀の部品)



Sextant (六分儀)

SKILLS

TRACKING 追跡

トラッキング

近くにどんな人間やモンスターがいるのか探知することができる。

Hiding（潜伏）状態のキャラクターも探することができる。スキル値が高いと成功率が上がる。

使用方法 スキル表のTrackingの青いボタンをクリックし、リストから探したいもの（動物・モンスター・人間）を選んでダブルクリックする。

収入を得る方法 ▶ 狩りなどに利用して、皮やアイテムを売る。

SKILLS

VETERINARY 獣医学

ヴェタリナリー

怪我をした動物のHPをBandage（包帯）で回復することができる。

治療の効果はスキルに比例する。

使用方法 Bandage（包帯）をダブルクリックし、治療したい動物をクリックする。Bandage（包帯）はScissors（はさみ）をダブルクリックし、Cloth（布切れ）をクリックすると作ることができる。

収入を得る方法 ▶ ほとんど儲からない。補助的なスキルとして使用する。

SKILLS

WRESTLING レスリング

レスリング

武器を持たず素手で戦う、戦闘スキル。スキル値が高いとダメージが大きくなる。

使用方法 武器を装備しない状態で戦闘を行うと、自動的に経験が積まれる。

収入を得る方法 ▶ 狩りをしたり、モンスターを倒して皮やアイテムを売る。

ITEMS

戦闘・魔法・アイテム

ULTIMA ONLINE
THE SECOND AGE

戦闘について

Ultima Onlineでは、街中でごく平和的な暮らしを営むこともできる一方、街外では激しい戦闘が繰り返され、ゲームの重要な要素となっている。

戦闘に関してまず守るべき規則は、街の中では戦わないこと。一部の例外を除いては、街の中でWar Mode(戦闘状態)で誰かをダブルクリックした瞬間、Guard(衛兵)に殺されてしまう。

肉弾戦

肉弾戦とは、プレイヤーが他のプレイヤー、NPC、あるいはモンスターと直接戦うことを指す。相手に対するダメージは拳骨または武器によって与える。また、弓矢ならば、うまくすれば自分はダメージを受けずに、遠距離から相手を攻撃することが可能だ。鎧やその他の防具を装備すれば、ダメージを軽減できる。戦闘は一方がギブアップして逃げ出すか、どちらかが死ぬまで続く。

魔法を使う戦い

魔法を使えば、より素早く大きなダメージを与えることができる。ただし、呪文を詠唱中に攻撃を受けると、詠唱が中断されてしまう。後衛に徹するのが賢い。

戦闘の仕組み

戦闘を開始するには、War Mode(戦闘状態)にし、攻撃したい相手をダブルクリックするだけだ。その瞬間に戦闘が始まり、以降は自動的に攻撃を続ける。手に武器を持ち合わせているときは、その武器を使って戦う。手に武器を持っていないときは(たとえば武器がバックパックにあるとき)は、Wrestling(レスリング)のスキルが自動的に使われる。

他のプレイヤーやモンスターなどを攻撃する場合、戦闘は次のような流れで進行する。

1 武器の種類とスピードをチェックする

まず対戦者双方の攻撃速度を決定する。攻撃速度は各武器の速度(p90参照)と各対戦者のDEX(素早さ)によって求められる。

●攻撃速度=10,000/(素早さ+100)×武器の速度

相手と交互に打ち合う必要はなく、できるだけ速く撃てばよい。戦闘スキルの低いキャラクタが低速の武器を使う場合、一振りから次の一振りまでに5秒ほどかかることもある。逆に、スキルの高いキャラクタが高速の武器を使えば、1秒間に2回の攻撃も可能だ。

2 ヒットかミスかをチェックする

戦闘を始めた側が、先に攻撃できる。ヒットする確率は攻撃者がその武器をどれだけ使いこなせるかによって決まる。武器をうまく使いこなすには、Fencing(フェンシング)、Mace Fighting(棍棒戦術)、Swordsmanship(剣術)などのスキルが必要になる。ヒットするかどうかは、防御側の能力によっても影響される。

●ヒット確率=(攻撃側の武器スキル+50)/(防御側の武器スキル+50)×2

攻撃が成功すると戦闘の基本スキルが向上し、ミスすれば攻撃側のスキルは上がらない(逆に防御側のスキルが上がる)。しかし、自分より圧倒的に弱い相手に勝っても、スキルは向上しない。実力がほぼ同等または自分より少し上の相手に勝つと、スキルは向上する。

3 基本ダメージを決定する(ヒットした場合)

相手をヒットすると、ヒットした武器のダメージ範囲からランダムに取られた値が基本ダメージとなる。

4 ダメージを調整する

基本ダメージが決まると、その調整が行われる。Tacticsのスキルが高ければ、ダメージは最大50%増加する。
ダメージ調整=基本ダメージ×(Tactics+50)%
ボーナスダメージ=(STR/5)%

5 魔法による防御力をチェックする

魔法のアイテムや呪文で、ダメージを軽減する場合、どのくらいの減算かを計算する。

6 盾とParrying(受け流し)のスキルをチェックする

防御側が盾を持っている場合、打撃をブロックできる確率は、防御側のParrying(受け流し)のスキルの半分になる。たとえば、Parryingのスキルが84であれば、攻撃を盾で受け止められる確率は42%になる(Parryingのスキルは盾だけに適用されるので、盾を持っていないければ意味がない)。盾で攻撃を受け止めると、ダメージは盾に吸収されず、鎧(あるいは身体)に直接に達する。打撃を受け止めれば、ダメージは盾に吸収される。例えば、Bucklerの盾のArmor Ratingは7だが、25ポイントの攻撃を受けた場合、この盾は7ポイントのダメージを吸収し、残りの18ポイントが防御側の身体に達する。打撃を盾で受け止めると、その盾は耐久値を減らしていく。

7 ヒットの位置を決定する

盾を通過したダメージは、身体のどこか特定の部分に達する。その部分が鎧で保護されていれば、ダメージの少なくとも一部は鎧によって吸収される。単なる衣服はごく小さいダメージしか吸収しない。吸収されなかったダメージは防御側の身体に直接に達する。身体の特定の部分を狙って攻撃することはできない。ヒットする部分は体の表面積の割合で決定される。また、鎧に実際に装備したときに表示されるAR値(ステータスウィンドウのもの)は、鎧個別のArmor Ratingに右の表の%をかけたものになる。例えば、Leather TunicのARは13なので、実際に装備したときのAR値は4となる。

また、Blacksmithy(鍛冶)スキル値の高いキャラクタが作った防具には「High Average(質の良い)」なものや「Below Average(質が悪い)」がある。それぞれにAR値が通常のものより上下する。

攻撃を受ける場所	攻撃を受ける確率
胴(PlateやTunic)	36.5%
腕(Arms)	14%
頭(Helmet類)	14%
足(LegsやLeggings)	21.5%
首(Gorget)	7%
手(Gloves)	7%

8 鎧をチェックする

ヒットされる部分が決まると、その部分を保護している防具がチェックされる。複数の鎧(あるいは鎧と衣服)を装着することは可能だが、ヒットのときにチェックされるのは一番のArmor Rating(AR)の高いアイテムだけだ。つまり、鎧を重ね着しても特別な効果はない。どの鎧にもそれぞれARがある。鎧はヒットされたときに一定の範囲のダメージを吸収できる。どれだけのダメージが吸収されるかは、ARの半分~全部の範囲内でランダムに決定される。

9 ダメージの決定

キャラクタに対するダメージ:盾、鎧、衣服によって吸収されなかったダメージは、身体に直接に達する。身体に達したダメージは、キャラクタが持っているHPから減算される。装備に対するダメージ:盾と鎧もHPを持っている。このHPはダメージを受けるたびに減算される。鎧はヒットされるたびに1ポイントないし2ポイント失う(どれだけのポイントを失うかはランダムに決まる)。また、攻撃側は攻撃の摩滅を反映して、武器に1ポイントのダメージが発生する。

Leather Armour 革鎧

名前	必要STR	重さ(Stone)	DEX低下値	参考価格(Gold)	AR	耐久度	必要Hide数
Leather Cap (ぼうし)	15	2	0	-	1(13)	31-37	2
Leather Gorget (のどあて)	10	1	0	78	1(13)	101-115	4
Leather Sleeves (腕あて)	10	2	0	80	1(13)	31-37	8
Leather Gloves (手袋)	10	1	0	60	1(13)	31-37	6
Leather Tunic (上着)	15	6	0	103	4(13)	31-37	12
Leather Leggings (ズボン)	10	4	0	80	2(13)	31-37	10

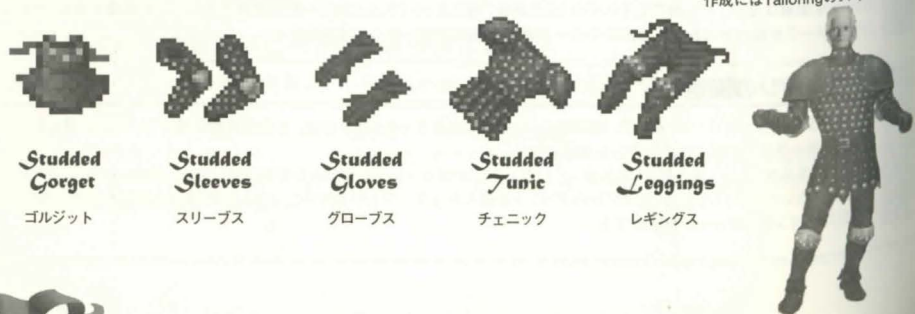
*作成にはTailoringのスキルを使用



Studded Armour 釘付き革鎧

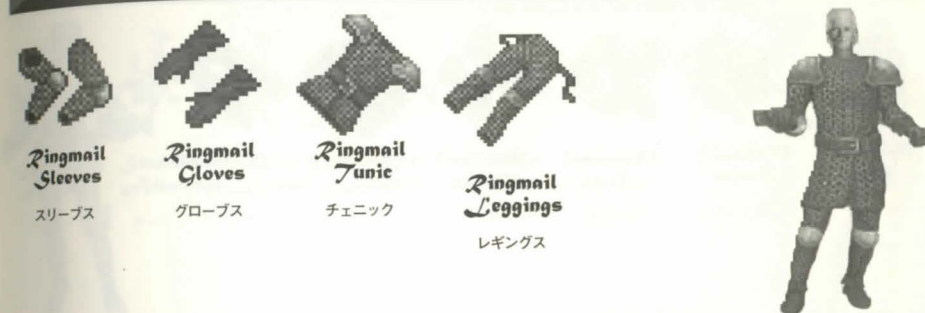
名前	必要STR	重さ(Stone)	DEX低下値	参考価格(Gold)	AR	耐久度	必要Hide数
Studded Gorget (のどあて)	25	1	0	75	1(16)	36-44	6
Studded Sleeves (腕あて)	25	4	0	90	2(16)	36-44	10
Studded Gloves (手袋)	25	1	0	80	1(16)	36-44	8
Studded Tunic (上着)	35	8	0	128	5(16)	36-44	14
Studded Leggings (ズボン)	35	5	0	103	3(16)	36-44	12

*作成にはTailoringのスキルを使用



Ringmail Armour 鎖の鎧

名前	必要STR	重さ(Stone)	DEX低下値	参考価格(Gold)	AR	耐久度	必要Ingot数
Ringmail Sleeves (腕あて)	20	10	0	126	2(20)	41-51	14
Ringmail Gloves (こて)	20	2	0	123	1(20)	41-51	10
Ringmail Tunic (胴鎧)	20	15	0	217	7(20)	41-51	18
Ringmail Leggings (足鎧)	20	15	0	150	4(20)	41-51	16



Chainmail Armour 鎖かたびら

名前	必要STR	重さ(Stone)	DEX低下値	参考価格(Gold)	AR	耐久度	必要Ingot数
Chainmail Coif (ずきん)	20	7	0	133	3(23)	36-44	10
Chainmail Tunic (胴鎧)	20	7	0	207	8(23)	46-58	20
Chainmail Leggings (足鎧)	20	7	0	169	4(23)	46-58	18



Platemail Armour 鋼の鎧

名前	必要STR	重さ(Stone)	DEX低下値	参考価格(Gold)	AR	耐久度	必要Ingot数
Platemail Helm (兜)	40	5	1	170	4(30)	46-58	15
Platemail Gorget (のどあて)	30	2	1	139	2(30)	51-65	10
Platemail Arms (腕鎧)	40	5	2	182	4(30)	51-65	18
Platemail Gloves (こて)	30	2	3	144	2(30)	51-65	12
Platemail (胴鎧)	60	10	5	273	10(30)	51-65	25
Platemail Legs (足鎧)	60	7	5	217	6(30)	51-65	20



Platemail Helm
ヘルム



Platemail Gorget
ゴルジット



Platemail Arms
アームス



Platemail Gloves
グローブス



Platemail
プレートメイル



Platemail Legs
レッグス



Bone Armour 骨鎧

名前	必要STR	重さ(Stone)	DEX低下値	参考価格(Gold)	AR	耐久度	必要Ingot数
Bone Helmet (兜)	40	3	0	-	4(30)	26-30	-
Bone Arms (腕あて)	40	2	0	-	4(30)	26-30	-
Bone Gloves (こて)	40	2	0	-	2(30)	26-30	-
Bone Armor (胴鎧)	40	6	0	-	10(30)	26-30	-
Bone Leggings (脛あて)	40	3	0	-	6(30)	26-30	-

*Bone Armourはモンスターから入手



Bone Helmet
ヘルメット



Bone Arms
アームス



Bone Gloves
グローブス



Bone Armor
アーマー



Bone Leggings
レギングス



Female Armour 女性用鎧

名前	必要STR	重さ(Stone)	DEX低下値	参考価格(Gold)	AR	耐久度	必要Hide数
Leather Armor (女性用革鎧)	15	1	0	98	6(13)	31-37	8
Studded Armor (女性用鉄つき革鎧)	20	6	0	122	8(15)	101-115	10
Plate Armor (女性用鋼の鎧)	20	4	0	198	11(23)	51-63	20*
Leather Bustier (革のブラジャー)	10	1	0	97	6(13)	31-37	4
Studded Bustier (鉄つきブラジャー)	25	1	0	120	8(16)	36-44	4
Shorts (革のショートパンツ)	10	3	0	78	2(13)	31-37	4
Skirt (革のスカート)	10	1	0	78	2(13)	31-37	6

*Female Armourは胴と腕を防御する *Plate ArmourはIngotから作成



Leather Armor
アーマー



Studded Armor
アーマー



Plate Armor
アーマー



Leather Bustier
ビスチェ



Studded Bustier
ビスチェ



Shorts
ショーツ



Skirt
スカート



Shields 盾

名前	必要STR	重さ(Stone)	DEX低下値	参考価格(Gold)	AR	耐久度	必要Ingot数
Bronze Shield (銅の盾)	20	6	0	91	10	26-30	2
Buckler (小さな盾)	15	5	0	67	7	41-51	10
Heater Shield (角型の盾)	30	8	0	174	23	31-37	18
Kite Shield (metal) (鳳型の盾(鉄製))	20	7	0	138	12	101-115	16
Kite Shield (wooden) (鳳型の盾(木製))	30	5	0	121	16	46-58	8
Metal Shield (金属の盾)	15	6	0	98	11	51-65	14
Wooden Shield (木の盾)	8	5	0	62	8	21-23	9*
Chaos Shield (混沌の盾)	0	7	0	-	32	101-115	-
Order Shield (秩序の盾)	0	7	0	-	30	101-115	-

*Wooden Shieldの作成は、IngotではなくLogが必要。使うSkillはCarpentry *Shields類のARは、Parryingの値によって異なる *計算式は「AR×(Parrying+2)÷100」



Bronze Shield
ブロンズ



Buckler
バックラー



Chaos Shield
ケイオス



Heater Shield
ヒーター



Kite Shield (metal)
カイト



Kite Shield (wooden)
カイト



Metal Shield
メタル



Order Shield
オーダー



Wooden Shield
ウッド

Other Helmets その他の兜

名前	必要STR	重さ(Stone)	DEX低下値	参考価格(Gold)	AR	耐久度	必要Ingot数
Bascinet (軽い鉄兜)	10	5	0	128	3 (18)	101-115	15
Bear Mask (熊のマスク)	-	5	0	モンスターから入手	1 (6)	21-23	-
Closed Helm/Helmet (目隠し付兜)	40	5	0	168	3 (30)	46-58	15
Deer Mask (鹿のマスク)	-	4	0	モンスターから入手	1 (6)	21-23	-
Helmet (兜)	40	5	0	168	2 (30)	46-58	15
Nose Helm (鼻を覆う兜)	40	5	0	165	3 (30)	46-58	15
Orc Helm (オーク兜)	-	5	0	モンスターから入手	3 (20)	31-70	-
Orc Mask (オークのマスク)	-	4	0	モンスターから入手	1 (5)	21-23	-
Tribal Mask (Fancy)(部族のマスク(ファンシー))	-	2	0	モンスターから入手	1 (5)	21-23	-
Tribal Mask (African)(部族のマスク(アフリカ))	-	2	0	モンスターから入手	1 (5)	21-23	-



Fencer 類

名前	ダメージ	攻撃速度	必要STR	重さ(Stone)	片手/両手	参考価格	耐久度	必要Ingot数
Dagger (短剣)	3-15	70	5	1	片手	30	31-40	3
Kryss (ねじれた剣)	5-26	53	22	2	片手	57	31-90	8
Pitchfork (熊手)	4-16	45	30	11	両手	30	31-60	-
Short Spear (短い槍)	7-28	45	30	4	両手	35	31-70	6
Spear (槍)	4-40	30	45	7	両手	40	31-80	12
War Fork (双叉の槍)	3-31	43	32	9	片手	-	31-110	12

*Practice Weapon: ダメージ=2-8、攻撃速度=50、必要STR=10、耐久度=31-40



Mace 類

名前	ダメージ	攻撃速度	必要STR	重さ(Stone)	片手/両手	参考価格	耐久度	必要Ingot数
Black Staff (黒い杖)	4-34	35	40	6	両手	31	31-70	-
Club (棍棒)	8-24	40	35	3	片手	27	31-40	-
Crook (羊飼いの杖)	3-12	30	45	9	両手	30	31-50	-
Gnarled Staff (節のある杖)	7-27	35	40	3	両手	27	31-50	-
Hammer Pick (ハンマーピック)	7-31	30	45	9	片手	31	31-70	18
Mace (鈍矛)	8-32	30	45	14	片手	43	31-70	6
Maul (鈍)	7-32	30	45	10	片手	32	31-70	10
Quarterstaff (六尺棒)	5-29	43	32	4	両手	30	31-60	-
Sledge Hammer (大鈍)	5-20	45	30	10	片手	33	31-60	4
Smith's Hammer (鍛冶屋用ハンマー)	6-18	30	45	8	片手	30	31-60	4
War Axe (戦争用斧)	6-30	42	33	8	片手	40	31-80	16
War Hammer (戦争用ハンマー)	8-41	25	50	10	両手	30	31-110	16
War Mace (戦争用鈍矛)	5-38	30	45	17	片手	40	31-110	14

*Practice Weapon: ダメージ=2-8、攻撃速度=50、必要STR=10、耐久度=21-40



Bow 類

名前	ダメージ	攻撃速度	必要STR	重さ(Stone)	片手/両手	参考価格	耐久度	必要Ingot数
Bow (弓)	5-27	25	20	6	両手	67	31-60	7
Crossbow (クロスボウ)	5-37	17	40	7	両手	60	31-80	7
Heavy Crossbow (ヘビークロスボウ)	8-66	7	50	9	両手	74	31-100	10

*Practice Weapon: ダメージ=2-16、攻撃速度=20、必要STR=10、耐久度=21-40 *Bow類の作成には、Bowcraft/Fletchingのスキルを使用



Sword 類

名前	ダメージ	攻撃速度	必要STR	重さ(Stone)	片手/両手	参考価格	耐久度	必要Ingot数
Axe (斧)	4-28	46	29	4	両手	50	31-80	14
Bardiche (長柄付斧)	5-41	28	47	7	両手	81	31-100	18
Battle Axe (戦斧)	5-30	35	30	4	両手	36	31-100	14
Broad Sword (幅広い剣)	5-31	39	36	6	片手	55	31-100	10
Butcher Knife (肉切包丁)	2-14	55	20	1	片手	25	31-40	2*
Cleaver (包丁)	2-13	55	20	2	片手	25	31-50	-
Cutlass (そりみの剣)	6-26	40	35	8	片手	36	31-70	8
Double Axe (両刃の斧)	6-30	40	35	8	両手	78	31-110	12
Executioner's Axe (死刑執行人の斧)	4-32	38	37	8	両手	56	31-90	14
Halberd (矛槍)	5-45	25	50	16	両手	57	31-80	20
Hatchet (まさかり)	2-17	40	35	4	両手	-	31-80	-
Katana (刀)	4-25	48	27	6	片手	57	31-90	8
Large Battle Axe (大戦斧)	5-37	31	44	6	両手	50	31-110	12
Long Sword (長剣)	6-27	48	27	6	片手	80	31-110	12
Long Sword (細身) (長剣(細身))	3-25	40	25	1	片手	43	31-60	-
Pickaxe (つるはし)	1-15	35	40	11	片手	37	31-60	-
Scimitar (三日月刀)	4-30	43	32	5	片手	43	31-90	10
Skinning Knife (皮はぎナイフ)	1-10	55	20	1	片手	27	31-40	-
Two-Handed Axe (両手用斧)	6-36	31	44	8	両手	44	31-70	16
Viking Sword (ヴァイキングの剣)	5-37	30	45	6	片手	80	31-100	14

*Practice Weapon: ダメージ=2-8、攻撃速度=43、必要STR=10、耐久度=21-40 *Butcher Knifeの作成には、Tinkeringのスキルを使用

Magic Item
魔法のアイテム

ブリタニアには、通常のアイテムのほかに、魔法の力によって強化されたアイテムが存在する。しかし、武器・防具で魔法の力がかかっているものは、通常は手に入れづらい。おそらく他のプレイヤーのベンダーなどで入手することになるだろう。これらの魔法のアイテムは、クリックすると「Magic Weapon」などとしか表示されないが、Item Identification (アイテム鑑定)を行うことによってかかっている魔法の効果を知ることができる。鑑定後、アイテム名の前後には効果を示す言葉がついているのに気がつくだろう。たとえば「Accurate Halberd of Might」とあれば、「Accurate (アキュレイト)」の効果で、装備している間はTactics (戦術)のスキルが5ポイント増え、さらに「of Might (マイト)」の効果で、武器のダメージ値に2ポイントのボーナスがつくことになる。つまり、この武器を装備していればTactics+5とダメージ+2の効果を得られるわけだ。以下はその効果の一覧である。効果名の前についているパーセンテージはそのカテゴリでの出現率を示している。また、魔法の防具のARは実際に装備して増える値ではなく、防具自体のAR値だ。実際に装備したときに増えるAR値は装備した場所によって異なってくる (p86参照)。

Magic Armors 魔法の防具

これらの効果は、防具が壊れてなくなるまで続く。

37%	Defense (ディフェンス)	AR+5	12%	Durable (デュラブル)	防具のHP(耐久値)+5
19%	Guarding (ガーディング)	AR+10	6%	Substantial (サブスタシヤル)	防具のHP(耐久値)+10
11%	Hardening (ハーデニング)	AR+15	4%	Massive (マッシブ)	防具のHP(耐久値)+15
6%	Fortification (フォーティファイケーション)	AR+20	2%	Fortified (フォーティファイト)	防具のHP(耐久値)+20
2%	Invulnerability (インバルナラビリティ)	AR+25	1%	Indestructible (インデストラクティブル)	防具のHP(耐久値)+25

Magic Weapons 魔法の武器

これらの効果は、武器が壊れてなくなるまで続く。
これらの効果がBow類についた場合、ボーナスはArcheryのスキルにつく。

16%	Ruin (ルーイン)	ダメージ+1	5%	Eminently Accurate (エミネントリー・アキュレイト)	Tactics+15*
8%	Might (マイト)	ダメージ+2	3%	Exceedingly Accurate (エキシーディングリ・アキュレイト)	Tactics+20*
4%	Force (フォース)	ダメージ+3	1%	Supremely Accurate (スープリームリー・アキュレイト)	Tactics+25*
2%	Power (パワー)	ダメージ+4	13%	Durable (+10 デュラブル)	武器のHP(耐久値)+10
1%	Vanquishing (ヴァンキッシング)	ダメージ+5	6%	Substantial (サブスタンシヤル)	武器のHP(耐久値)+20
5%	Silver (シルバー)	アンデッド系のモンスターにダメージ倍増	3%	Massive (+30 マッシブ)	武器のHP(耐久値)+30
18%	Accurate (アキュレイト)	Tactics+5*	2%	Fortified (フォーティファイド)	+40 武器のHP(耐久値)
9%	Surpassingly Accurate (サーパッシングリー・アキュレイト)	Tactics+10*	1%	Indestructible (インデストラクティブル)	+50 武器のHP(耐久値)

Magic Weapons 魔法の武器 (呪文つき)

以下の呪文をこめられた武器を装備してダブルクリック、または装備して攻撃することで呪文と同様の効果を発動する。チャージ(充填数)が0になれば、効果は失われる。

1%	Clumsiness (クラムジネス)	Clumsy(よろめき)の効果	1%	Ghoul's Touch (ゲールズ・タッチ)	Paralyze(麻痺)の効果
1%	Summon Creature (フィーブルマインディッドネス)	Feeblemind(精神弱体化)の効果	0.5%	Daemon's Breath (デーモン・ブレス)	Fireball(火球)の効果
1%	Burning (バーニング)	Magic Arrow(魔法の矢)の効果	0.5%	Evil (エビル)	Curse(呪詛)の効果
1%	Weakness (ウィークネス)	Weakness(弱体化)の効果	0.5%	Mage's Bane (メイジズ・ベイン)	Mana Drain(魔力漏洩)の効果
1%	Wounding (ウーンディング)	Harm(負傷)の効果	0.2%	Thunder (サンダー)	Lightning(雷撃)の効果

Magic Braziers and Statues 魔法の火鉢と彫刻

以下の効果は呪文のこめられた
Braziers(火鉢)とStatues(彫刻)ダブルクリックしたときに発動する。

17%	Heal (ヒール)	治療	8%	Strength (ストレングス)	肉体強化
12%	Cure (キュア)	解毒	5%	Protection (プロテクション)	加護
8%	Agility (アジリティ)	俊敏化	4%	Bless (ブレス)	祝福
8%	Cunning (カンニング)	狡猾化	4%	Summon Creature (サモン・クリーチャー)	クリーチャー召喚

2%	Greater Heal (グレートヒール)	超回復	1%	Summon Air Elemental (サモン・エアエレメンタル)	エアエレメンタル召喚
2%	Clumsy (クラムジー)	よろめき	1%	Summon Earth Elemental (サモン・アースエレメンタル)	アースエレメンタル召喚
2%	Feeblemind (フィーブルマインド)	精神弱体化	1%	Summon Fire Elemental (サモン・ファイヤーエレメンタル)	ファイヤーエレメンタル召喚
2%	Weaken (ウィークン)	弱体化	1%	Summon Water Elemental (サモン・ウォーターエレメンタル)	ウォーターエレメンタル召喚
2%	Wounding (ウーンディング)	Harm(負傷)の効果	0.5%	Summon Daemon (サモン・デーモン)	魔人召喚
1%	Mage's Bane (メイジズ・ベイン)	Mana Drain(魔力漏洩)の効果	0.5%	Curse (カース)	呪詛
1%	Ghoul's Touch (ゲールズタッチ)	Paralyze(麻痺)の効果			

Magic Wands and Staves 魔法の杖と棒

以下の呪文をこめられたWand(杖)とStaff(棒)を装備してダブルクリックすることで効果を発動する。チャージ(充填数)が0になれば、効果は失われる。

13%	Identification (アイデンティフィケーション)	Item Identification(アイテム鑑定)の効果	8%	Harm	負傷
13%	Heal (ヒール)	治療	7%	Greater Heal	超回復
11%	Clumsy (クラムジー)	よろめき	7%	Dragon's Breath (ドラゴンズ・ブレス)	Fireball(火球)の効果
11%	Feeblemind (フィーブルマインド)	精神弱体化	5%	Thunder	Lightning(雷撃)の効果
11%	Weaken (ウィークン)	弱体化	3%	Mage's Bane	Mana Drain(魔力漏洩)の効果
10%	Magic Arrow (マジックアロー)	魔法の矢			

Magic Clothing 魔法の洋服

以下の呪文をこめられた洋服類やアクセサリ類を装備してダブルクリックすることで効果を発動する。チャージ(充填数)が0になれば、効果は失われる。

33%	Night Eyes (ナイト・アイズ)	Night Sight(夜目)の効果	5%	Spell Reflection (スペル・リフレクション)	Magic Reflection(魔力反射)の効果
13%	Protection (プロテクション)	加護	4%	Feeble-mindedness (フィーブルマインディッドネス)	Feeblemind(精神弱体化)の効果
8%	Agility (アジリティ)	俊敏化	4%	Clumsiness (クラムジネス)	Clumsy(よろめき)の効果
8%	Cunning (カンニング)	狡猾化	4%	Weakness (ウィークネス)	Weaken(弱体化)の効果
8%	Strength (ストレングス)	肉体強化	3%	Blessings (ブレスネス)	Bless(祝福)の効果
8%	Invisibility (インヴィジビリティ)	Invisible(不可視)の効果	2%	Evil (エビル)	Curse(呪詛)の効果

魔法について

誰もがあこがれる魔法使い。一見難しそうな魔法のシステムだが、Reagent (秘薬) と Spell Book (呪文書) さえあれば、誰にでも簡単に唱えることができる。ここでは、その使い方と、使用できる魔法の種類を紹介しよう。









Ultima Onlineの魔法はレベルに応じて8段階に別れており、各レベルは「Circle (サークル)」と呼ばれている。

魔法はSpell Book (呪文書) をダブルクリックして開き、任意の呪文をダブルクリックすれば唱えられ

る。また、呪文をクリックして開いたページの各呪文のイラストはドラッグでき、それをダブルクリックすることでも呪文を唱えられる。また、呪文を唱えている最中に、攻撃を受けると詠唱が邪魔されてしまう。呪文を唱えるには以下のような条件がある。

- 両手に何も持っていない**
 武器などを装備していると呪文は唱えられない。アクセサリやSpell Book、Gloves (手袋・こて) 類はOK。
- 唱えたい呪文がSpell Bookにある**
 Spell Bookに魔法屋などで購入したScroll (巻物) をドラッグ&ドロップすることで、呪文をSpell Bookに書き込むことができる。Spell BookからBlank Scrollに書き写すにはInscription (書写) のスキルが必要だ。
- 必要なReagent (秘薬) を持っている**
 各呪文は1回唱えるたび、秘薬を各1個ずつ消費していく。例えば、Heal (治療) を1回唱えるにはGinseng (人参)、Spider's Silk (くもの糸)、Garlic (大蒜) が1個ずつ必要になる。また、唱えるのに失敗しても、秘薬は消費される。
- 唱えたいレベルに必要なMana (マナ) を持っている**
 唱えるのに必要なだけのマナを持っていないと、呪文は唱えられない。
- 唱える呪文に必要なMagery (魔道) を持っている**
 Magery (魔道) のスキルが十分でないと、魔法は唱えられない。また、スキルが十分でも、詠唱に失敗することはままある。必要なMageryは(唱えたいサークル数-1)×10が目安となる。
- 唱えた呪文の1つ下のサークルの呪文を4つ以上持っている**
 唱えたい呪文が、例えば第3サークルに属するものであれば、1つ下の第2サークルの呪文を4つ以上Spell Bookに書きこんでなければならない。

1st Spell Circle

 <p>クラムジー Clumsy Uus Jux Hφ よろめき</p> <p>リージェント Blood Moss, Nightshade 効果 ターゲットのDEXを一時的に減らす ダメージ (スキル/10) DEX 消費マナ 4 効果時間 6秒×(スキル/5)</p>	 <p>マジックアロー Magic Arrow In Por Ylem IKφ 魔法の矢</p> <p>リージェント Black Pearl, Nightshade 効果 ターゲットに火の矢を投げる ダメージ 2~3HP×(スキル/10) 消費マナ 4 効果時間 -</p>
 <p>クワイエット・フード Create Food In Mani Ylem IMAφ 食料出現</p> <p>リージェント Garlic, Ginseng, Mandrake Root 効果 ハムを作る ダメージ - 消費マナ 4 効果時間 -</p>	 <p>ナイト・サイト Night Sight In Lor ↑ 夜目</p> <p>リージェント Spider's Silk, Sulfurous Ash 効果 暗闇で目が利く ダメージ - 消費マナ 4 効果時間 約2分間</p>
 <p>フィーブル・マインド Feeblemind Rel Wis RN 精神弱化</p> <p>リージェント Ginseng, Nightshade 効果 ターゲットのINTを一時的に減らす ダメージ スキル/10 消費マナ 4 効果時間 6秒×(スキル/5)</p>	 <p>リアクティブ・アーマー Reactive Armor Rel An Rφ 反射装甲</p> <p>リージェント Garlic, Sulfurous Ash, Spider's Silk 効果 肉弾戦のダメージを一部はねかえす ステータスアップ (スキル+10)/400% 消費マナ 4 効果時間 -</p>
 <p>ヒール Seal In Mani IMAφ 治療</p> <p>リージェント Garlic, Ginseng, Spider's Silk 効果 HPを少し回復 ステータスアップ (スキル/10)+1~6HP 消費マナ 4 効果時間 -</p>	 <p>ウィークン Weaken Des Mani MPAφ 弱体化</p> <p>リージェント Garlic, Nightshade 効果 ターゲットのSTRを一時的に減らす ダメージ (スキル/10) STR 消費マナ 4 効果時間 6秒×(スキル/5)</p>


2nd Spell Circle

 アジリティ
Agility
Ex Uus MN 俊敏化

リージェント	Blood Moss, Mandrake Root
効果	ターゲットのDEXを一時的に増やす
ステータスアップ	(スキル/10) DEX
消費mana	6
効果時間	6秒×(スキル/5)

 カンニング
Cunning
Uus Wis Rh 狡猾化

リージェント	Mandrake Root, Nightshade
効果	ターゲットのINTを一時的に増やす
ステータスアップ	(スキル/10) INT
消費mana	6
効果時間	6秒×(スキル/5)

 キュア
Cure
An Nox Pt 解毒

リージェント	Garlic, Ginseng
効果	解毒
ダメージ	—
消費mana	6
効果時間	—

 ハーム
Harm
An Mani Pt 負傷

リージェント	Garlic, Ginseng
効果	ターゲットにダメージを与える
ダメージ	4~6HP
消費mana	6
効果時間	—

 マジック・トラップ
Magic Trap
In Jux Pt 魔法の罠

リージェント	Garlic, Spider's Silk, Sulfurous Ash
効果	宝箱などに爆発する罠を仕掛ける
ダメージ	開けた者のHPを10減らす
消費mana	6
効果時間	—

 マジック・アントラップ
Magic Untrap
An Jux Pt 罠解除

リージェント	Blood Moss, Sulfurous Ash
効果	Magic Trapの解除
ダメージ	—
消費mana	6
効果時間	—

 プロテクション
Protection
Uus Sanct Pt 加護

リージェント	Garlic, Ginseng, Sulfurous Ash
効果	ターゲットのARを一時的に増やす
ステータスアップ	(スキル/10) AR
消費mana	6
効果時間	6秒×(スキル/5)


 ストレngth
Strength
Uus Mani Pt 肉体強化

リージェント	Mandrake Root, Nightshade
効果	ターゲットのSTRを一時的に増やす
ステータスアップ	(スキル/10) STR
消費mana	6
効果時間	6秒×(スキル/5)

3rd Spell Circle

 ブレス
Bless
Rel Sanct Rh 祝福


リージェント	Garlic, Mandrake Root
効果	ターゲットのSTR・DEX・INTを一時的に10増やす
ステータスアップ	各ステータス増加=(スキル/10)
消費mana	9
効果時間	6秒×(スキル/5)

 ファイアボール
Fireball
Vas Flam Ap 火球

リージェント	Black Pearl, Sulfurous Ash
効果	ターゲットに火の玉を投げつける
ダメージ	1~6HP×(スキル/8)
消費mana	9
効果時間	—

 マジック・ロック
Magic Lock
An Por Pt 施錠

リージェント	Blood Moss, Garlic, Sulfurous Ash
効果	宝箱などに魔法の錠をかける
ダメージ	—
消費mana	9
効果時間	—

 ポイズン
Poison
In Nox Pt 毒殺


リージェント	Nightshade
効果	ターゲットを毒状態にする
ダメージ	ターゲットのHPを次第に減らす
消費mana	9
効果時間	—

 テレキネシス
Telekinesis
Ort Por Ylem MK Pt 念動

リージェント	Blood Moss, Mandrake Root
効果	手の届かない位置にある物体を動かしたり、使ったりできる
ダメージ	—
消費mana	9
効果時間	—

 テレポート
Teleport
Rel Por Rk 瞬間移動

リージェント	Blood Moss, Mandrake Root
効果	同一画面内で見えている場所にテレポート
ダメージ	—
消費mana	9
効果時間	—

 アンロック
Unlock
Ex Por Mk 開錠

リージェント	Blood Moss, Sulfurous Ash
効果	錠を開ける
ダメージ	—
消費mana	9
効果時間	—

 ウォール・オブ・ストーン
Wall of Stone
In Sanct Ylem Pt 石の壁

リージェント	Blood Moss, Garlic
効果	地上に一時的な石壁を築く
ダメージ	—
消費mana	9
効果時間	10秒

4th Spell Circle

アーキ・キュア
Arch Cure

Vas An Nox AN 一斉解毒

リージェント	Garlic, Ginseng, Mandrake Root
効果	一定範囲内の者を解毒する
ダメージ	—
消費mana	11
効果時間	—

アーキ・プロテクション
Arch Protection

Vas Uus Sanct AN 一斉加護

リージェント	Garlic, Ginseng, Mandrake Root, Sulfurous Ash
効果	一定範囲内の者のARを一時的に増やす
ステータスアップ	(スキル/10) AR
消費mana	11
効果時間	6秒×(スキル/5)

カース
Curse

Des Sanct MN 呪詛

リージェント	Garlic, Nightshade, Sulfurous Ash
効果	ターゲットのSTR・DEX・INTを一時的に減らす
ダメージ	各ステータス減少=(スキル/10)
消費mana	11
効果時間	6秒×(スキル/5)

ファイア・フィールド
Fire Field

In Flam Grav MX 炎の結界

リージェント	Black Pearl, Spider's Silk, Sulfurous Ash
効果	地上に5キャラクタ分の炎のフィールドを作る
ダメージ	10HP
消費mana	11
効果時間	スキル値によって変化

グレート・ヒール
Greater Seal

In Vas Mani IAP 超回復

リージェント	Garlic, Ginseng, Mandrake Root, Spider's Silk
効果	ターゲットのHPを大幅に回復
ステータスアップ	4~6HP×(スキル/10)
消費mana	11
効果時間	—

ライトニング
Lightning

Por Ori Grav KMX 電撃

リージェント	Black Pearl, Mandrake Root, Sulfurous Ash
効果	ターゲットに稲妻を飛ばす
ダメージ	2~7HP×(スキル/8)
消費mana	11
効果時間	—

マナ・ドレイン
Mana Drain

Ort Rel MX 魔力漏洩

リージェント	Black Pearl, Mandrake Root, Spider's Silk
効果	ターゲットのManaを減らす
ダメージ	—
消費mana	11
効果時間	—

リコール
Recall

Kal Ort Por MK 帰還

リージェント	Black Pearl, Blood Moss, Mandrake Root
効果	Recall RuneをMarkした場所に、テレポート(p27参照)
ダメージ	—
消費mana	11
効果時間	—

5th Spell Circle

ブレード・スピリッツ
Blade Spirits

In Jux Hur Ylem IAP 剣の精

リージェント	Black Pearl, Mandrake Root, Nightshade
効果	旋回する刃の柱が、動くものを追いかけて襲う
ダメージ	1ヒット=15HP
消費mana	14
効果時間	2分

ディスペル・フィールド
Dispel Field

An Grav MX 消散結界

リージェント	Black Pearl, Garlic, Spider's Silk, Sulfurous Ash
効果	Poison Fieldなどのフィールドに1キャラクタ分の隙間を作る
ダメージ	—
消費mana	14
効果時間	—

インコグニト
Incognito

Kal In Ex NM 隠形

リージェント	Blood Moss, Garlic, Nightshade
効果	ターゲットのReputationとギルド名を一時的に隠す
ダメージ	—
消費mana	14
効果時間	6秒×(スキル/5)

マジック・リフレクション
Magic reflection

In Jux Sanct IAP 魔力反射

リージェント	Garlic, Mandrake Root, Spider's Silk
効果	魔法を一回はね返す
ダメージ	—
消費mana	14
効果時間	—

マインド・ブラスト
Mind Blast

Por Corp Wis KN 精神破壊

リージェント	Black Pearl, Mandrake Root, Nightshade, Sulfurous Ash
効果	確率とターゲットのINTを比べ、低い方のINTが低い方にダメージを与える
ダメージ	INTの差による
消費mana	14
効果時間	—

パラライズ
Paralyze

An Ex Por MK 麻痺

リージェント	Garlic, Mandrake Root, Spider's Silk
効果	ターゲットが攻撃を受けるまで、一定時間麻痺させる
ダメージ	—
消費mana	14
効果時間	1秒×(スキル/7)

ポイズン・フィールド
Poison Field

In Nox Grav MX 毒結界

リージェント	Black Pearl, Nightshade, Spider's Silk
効果	地上に5キャラクタ分の毒のフィールドを作る
ダメージ	触れたもののHPを一定時間減らす
消費mana	14
効果時間	スキル値によって変化

サモン・クリチャー
Summon Creature

Kal Xen MN クリーチャー召喚

リージェント	Blood Moss, Mandrake Root, Spider's Silk
効果	生き物(ランダム)を召喚する
ダメージ	—
消費mana	14
効果時間	1秒×スキル

6th Spell Circle



リージェント	Garlic, andrake Root, Sulfurous Ash
効果	Undeadモンスターを消し去る
ダメージ	—
消費mana	20
効果時間	—



リージェント	Black Pearl, Blood Moss, Mandrake Root
効果	Runeにテレポートのためのマークを付ける (p27参照)
ダメージ	—
消費mana	20
効果時間	—



リージェント	Black Pearl, Nightshade
効果	ターゲットにエネルギーの矢を投げる
ダメージ	14~56HP
消費mana	20
効果時間	—



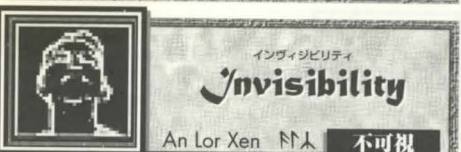
リージェント	Garlic, Mandrake Root, Nightshade, Sulfurous Ash
効果	一定範囲内の生き物にCurseをかける
ダメージ	p102のCurse参照
消費mana	20
効果時間	6秒×(スキル/5)



リージェント	Black Pearl, Mandrake Root, Sulfurous Ash
効果	ターゲットの場所で爆発を起こす
ダメージ	14~56HP
消費mana	20
効果時間	—



リージェント	Black Pearl, Ginseng, Spider's Silk
効果	地上に5キャラクタ分の広さのParalyzeのフィールドを作る
ダメージ	—
消費mana	20
効果時間	(スキル/3)+15秒



リージェント	Blood Moss, Nightshade
効果	ターゲットを一時的に透明にする
ダメージ	—
消費mana	20
効果時間	6秒×(スキル/5)



リージェント	Blood Moss, Sulfurous Ash
効果	一定範囲内のInvisibilityがかかったものを見える
ダメージ	—
消費mana	20
効果時間	—

7th Spell Circle



リージェント	Black Pearl, Blood Moss, Mandrake Root, Sulfurous Ash
効果	ターゲットの周り3キャラクタ程度の範囲内に稲妻のダメージを与える
ダメージ	17~66HP
消費mana	40
効果時間	—



リージェント	Black Pearl, Blood Moss, Garlic, Mandrake Root, Spider's Silk
効果	ターゲットのmanaを吸い取る
ダメージ	—
消費mana	40
効果時間	—



リージェント	Black Pearl, Mandrake Root, Spider's Silk, Sulfurous Ash
効果	地上に5キャラクタ分のエネルギーのフィールドをつくる
ダメージ	—
消費mana	40
効果時間	(スキル×2/7)+15秒



リージェント	Black Pearl, Garlic, Mandrake Root, Sulfurous Ash
効果	一定範囲内のUndeadモンスターを消し去る
ダメージ	—
消費mana	40
効果時間	—



リージェント	Spider's Silk, Sulfurous Ash
効果	ターゲットに炎の柱を投げつける
ダメージ	3~11HP×(スキル/10)
消費mana	40
効果時間	—



リージェント	Blood Moss, Mandrake Root, Spider's Silk, Sulfurous Ash
効果	一定範囲内に炎の流星群を投げつける
ダメージ	17~66HP
消費mana	40
効果時間	—



リージェント	Black Pearl, Mandrake Root, Sulfurous Ash
効果	Recall Runeに憑いて、テレポーターゲートを開く (p27参照)
ダメージ	—
消費mana	40
効果時間	10秒



リージェント	Blood Moss, Mandrake Root, Spider's Silk
効果	他の生き物に変身する (選択できる)
ダメージ	—
消費mana	40
効果時間	1秒×スキル

8th Spell Circle

アースクエイク
Earthquake

In Vas Por IAK 地震

リージェント	Blood Moss, Ginseng, Mandrake Root, Sulfurous Ash
効果	一定範囲内に地震でダメージを与える
ダメージ	ターゲットのHPの半分
消費マナ	50
効果時間	—

サモン・デーモン
Summon Daemon

Kal Vas Xen Corp KAK 魔人召喚

リージェント	Blood Moss, Mandrake Root, Spider's Silk, Sulfurous Ash
効果	Daemonを召喚する
ダメージ	—
消費マナ	50
効果時間	4秒×スキル

エナジー・ボルテックス
Energy Vortex

Vas Corp Por AKK 大渦巻

リージェント	Black Pearl, Blood Moss, Mandrake Root, Nightshade
効果	移動するエネルギーの渦を巻き起こす
ダメージ	Harm/Poison/Curseの効果
消費マナ	50
効果時間	90秒

アース・エレメンタル
Earth Elemental

Kal Vas Xen Ylem KAK 地の精召喚

リージェント	Blood Moss, Mandrake Root, Spider's Silk
効果	Earth Elementalを召喚する
ダメージ	—
消費マナ	50
効果時間	4秒×スキル

リザレクション
Resurrection

An Corp K 復活

リージェント	Blood Moss, Garlic, Ginseng
効果	プレイヤーの幽霊を生き返らせる
ダメージ	—
消費マナ	50
効果時間	—

ファイア・エレメンタル
Fire Elemental

Kal Vas Xen Flam KAK 火の精召喚

リージェント	Blood Moss, Mandrake Root, Spider's Silk, Sulfurous Ash
効果	Fire Elementalを召喚する
ダメージ	—
消費マナ	50
効果時間	4秒×スキル

エア・エレメンタル
Air Elemental

Kal Vas Xen Hur KAK 風の精召喚

リージェント	Blood Moss, Mandrake Root, Spider's Silk
効果	Air Elementalを召喚する
ダメージ	—
消費マナ	50
効果時間	4秒×スキル

ウォーター・エレメンタル
Water Elemental

Kal Vas Xen An Flam KAK 水の精召喚

リージェント	Blood Moss, Mandrake Root, Spider's Silk
効果	Water Elementalを召喚する
ダメージ	—
消費マナ	50
効果時間	4秒×スキル

アイテム解説

ゲーム中に現れるほとんどすべてのアイテムは持ち運びできるか、または、単独で、あるいは別のアイテムを作成するために使用できる。

ドラッグ、箱、食物などのアイテムを使用するには、大抵マウスの左ボタンをダブルクリックするだけでよい。これに対し、特定のやり方で他のアイテムと組み合わせて、新しいアイテムを作成するタイプもある。

たとえば、武器を使って牡牛を殺し、ナイフで皮をはいた後、裁縫道具を使って皮を加工すれば、革の防具ができていく。

以下では、ゲーム中で使用できるアイテムのさまざまな用途や使い方を紹介しよう。

スキルを使って作るアイテムの詳しい作り方は、各スキル解説を参照してほしい (p64以降参照)。

羽の付いたアイテム

羽の付いたアイテムには次のものがある。これらを利用して、ターゲットを攻撃する(装備する)、羊の毛を刈る(ダブルクリックして羊をクリック)、死んだネズミ、兎、ワニ、牛、鹿、ヤギ、馬など動物やモンスターの皮をはいて肉を取る(ダブルクリックして死体をクリック)、死んだ鳥(鳥、鶏、カラス、鷹、ハービーなど)の羽をむしって肉を取る(ダブルクリックして死体をクリック)、魚を切り身にす(ダブルクリックして魚をクリック)、木を切って、たきつけや矢軸を作成する(ダブルクリックしてLog(丸太)かBoard(板)をクリック)などを行うことができる。

羽のついたアイテム

Axe (斧)、**Broadsword** (ブロードソード)、**Butcher Knife** (肉切り包丁)、**Cleaver** (包丁)、**Cutlass** (カッタラス)、**Dagger** (短剣)、**Double Axe** (両刃斧)、**Executioner's Axe** (死刑執行人の斧)、**Hatchet** (木こり斧)、**Katana** (刀)、**Kryss** (クリス)、**Large Battle Axe** (大戦斧)、**Longsword** (長剣)、**Scimitar** (シミター)、**Skinning Knife** (皮はぎナイフ)、**Two-Handed Axe** (両手斧)、**Viking Sword** (バイキングソード)、**War Axe** (戦斧)

グループ化できるアイテム

同一アイテムは、ドラッグ&ドロップによって相互に積み重ね、グループにまとめることができるものがある。グループにまとめたアイテムは、容器やバックパックの中では単一のアイテムとみなされる。たとえば、10個のTorch(トーチ)をグループにまとめてバックパックに入れた場合、1個(ひとかたまり)のアイテムを入れたことになる。お金は最大60,000gpまでを1グループとすることができる。ただし、武器はグループにまとめることができない。グループ化が可能なアイテムには次のようなものがある。

グループ化が可能なアイテム

Arrow (矢)、**Bandage** (包帯)、**Bolt** (クロスボウの矢)、**Candle** (ろうそく)、**Cloth** (布切れ)、**Bolt** (布まき)、**Food Item** (食べ物類)、**Gold Piece** (お金)、**Pile of hide** (皮)、**Ingot** (鉄塊)、**Kindling** (たきつけ)、**Ore** (鉄鉱石)、**Lockpick** (錠前破り)、**Oil Flask** (ランタン用オイル)、**Reagent** (秘薬)、**Potion Bottle** (薬瓶)、**Scroll** (巻物)、**Spools of Thread** (糸まき)、**Tinkering Material** (細工用の各アイテム)、**Torch** (たいまつ)

飲み物

以下の容器には飲み物を入れることができる。液体を入れると容器の名前が変わり、中に入っている液体を表すようになる。たとえば、Ale (エール) を入れたMug (マグカップ) はMug of Aleとなり、

空になればMugという名前に戻る。容器を使うには、ダブルクリックし、入れたい飲み物をクリックすることで、中に注ぐことができる。また、ダブルクリックすれば、その飲料を飲むことができる。

容器・飲料

容器: Barrel (樽)、Bottle (瓶)、Glass (グラス)、Goblet (ゴブレット)、Jug (水差し)、Mug (マグカップ)

飲料: Ale (エール)、Cider (シードル)、Liquor (蒸留酒)、Water (水)、Wine (ワイン)

バックパック・箱

バックパックや箱をクリックすると、ふたが開いた状態のグラフィックが表示され、中身が確認できる。この表示の中へアイテムをドラッグ&ドロップ

すると、アイテムが中に入る。どの容器にもアイテム総数が125個になるまで、あるいは総重量が400ストーンになるまで物を入れることができる。

入れ物

Backpack (バックパック)、Bag (巾着袋)、Bookcase (本棚)、Chest (チェスト)、Crate (木箱)、Pack Horse (荷運び馬)、Pack Llama (荷運びラマ)、Pouch (ポーチ)、Armour (たんず)、Box (箱)

収穫物

畑や果物の木になっている収穫物をダブルクリックすると、十分に発育している場合は手に入れることができる。

収穫物

Cotton (綿)、Flax (亜麻)、Hay (飼い葉)、Wheat (麦)、野菜類、果物類など多数

Reagent 秘薬

Reagent (秘薬) は呪文をかけるときやポーションを作るときに使われる。

Black Pearl 黒真珠、Blood Moss 血の苔、

Garlic 大蒜、Ginseng 人參、

Mandrake Root マンドレイクの根、

Nightshade ナイトシェイド、Spider's Silk 蜘蛛の糸、

Sulphurous Ash 硫黄の灰

Potion 薬

「Potion (ポーション) を使用する」というのは、ダブルクリックしてポーションを飲むことを指す。ポーションを飲むとEmpty Bottle (瓶) が足元に落ちる。詳しい作り方などはp64を参照のこと。Explosion (爆発) だけはポーションをダブルクリックすると、ターゲットカーソルが現れ、そのポーションを特定の場所または人物に向けて投げることが可能になる。

本と掲示板

Bulletin board: 宿屋や酒場などにある掲示板。ダブルクリックすると内容 (賞金首の情報や売買情報、クエストの情報など) を確認できる。プレイヤーが記事を投稿することもできる。

Books: ダブルクリックで本を読むことができる。

その他のアイテム

- Bedroll キャンプファイアの側でログアウトするための簡易寝具
- Clock 時計。時刻を知る (ゲーム中の時刻であり、実際の時刻ではない)
- Communication Crystal クリスタルをクリックしてスイッチをいれ (もう一度クリックすればスイッチは切れる)、別のクリスタルと通信ができる
- Deed 権利書。自分のギルドストーン、家、ベンダー (売り子)、または船などを証書の形で購入できる
- Flour Mill Weat (小麦) をFlour of Sack (粉) にする
- Kindling たきつけ。キャンプをするのに必要
- Map マップ。船の航路を設定するのに必要
- Spyglass 望遠鏡。月齢を調べられる
- Sextant 現在位置を座標で表す
- Shrine 近くに寄ると、幽霊の状態から生きかえることができる
- Candle ろうそく。ダブルクリックし、手に持って明かりとして使用する
- Torch たいまつ。ダブルクリックし、手に持って明かりとして使用する
- Lantern ランタン。ダブルクリックし、手に持って明かりとして使用する
- Oil オイル。Lantern (ランタン) に補充する

スキルによって作られるアイテムの材料とその量

Blacksmithyで作るもの

Axe 斧	14 ingots	Short Spear 短槍	6 ingots
Bardiche 長柄付斧	18 ingots	Spear 槍	12 ingots
Battle Axe 戦斧	14 ingots	Two-Handed Axe 両手斧	16 ingots
Broad Sword 幅広の剣	10 ingots	Viking Sword 海賊の剣	14 ingots
Cutlass そりみの短剣	8 ingots	War Axe 戦争用斧	16 ingots
Dagger 短剣	3 ingots	War Fork 双叉の槍	12 ingots
Double Axe 両刃の斧	12 ingots	War Hammer 戦争用槌	16 ingots
Executioner's Axe 死刑執行人の斧	16 ingots	War Mace 戦争用槌	14 ingots
Halberd 矛槍	20 ingots	Chainmail Coif 鎖のずきん	10 ingots
Hammer Pick ハンマーピック	18 ingots	Chainmail Leggings 鎖の足鎧	18 ingots
Katana 刀	8 ingots	Chainmail Tunic 鎖帷子	20 ingots
Kryss ねじれた剣	8 ingots	Ringmail Gloves 金属のこて	10 ingots
Large Battle Axe 大戦斧	14 ingots	Ringmail Leggings 金属の足鎧	16 ingots
Long Sword 長剣	12 ingots	Ringmail Sleeves 金属の腕鎧	14 ingots
Mace 槌	6 ingots	Ringmail Tunic 金属の鎧	18 ingots
Maul 槌	10 ingots	Platemail Armor (Female) 女性用鋼の鎧	20 ingots
Scimitar 三日月刀	10 ingots	Platemail 鋼の鎧	25 ingots

Platemail Gloves 鋼のこて	12 ingots	Plate Helm 鋼の兜	15 ingots
Platemail Gorget 鋼の喉あて	10 ingots	Bronze Shield 銅の盾	12 ingots
Platemail Leggings 鋼の足鎧	20 ingots	Buckler 小さな盾	10 ingots
Platemail Sleeves 鋼の腕鎧	18 ingots	Heater 角型の盾	18 ingots
Bascinet 軽い鉄兜	15 ingots	Kite (Metal) 扇型の盾(鉄製)	16 ingots
Closed Helm 目隠し付兜	15 ingots	Kite (Wooden) 扇型の盾(木製)	8 ingots
Helmet 兜	15 ingots	Metal Shield 金属の盾	14 ingots
Norse Helm 鼻を覆う兜	15 ingots		

Carpentryで作るもの

Armoire たんす	25 Wood	Crate (Large) 木箱(大)	13 Wood
Bench ベンチ	17 Wood	Shelf 棚	21 Wood
Box 箱	9 Wood	Stool スツール	9 Wood
Chair (Armrests) 肘掛付椅子	17 Wood	Table (Small) テーブル(小)	17 Wood
Chair (Fancy) ファンシーな椅子	15 Wood	Table (Large) テーブル(中)	23 Wood
Chair (Simple) シンプルな椅子	13 Wood	Table (Larger) テーブル(大)	27 Wood
Chest チェスト	15 Wood	Throne 王座	19 Wood
Crate (Small) 木箱(小)	9 Wood	Wooden Shield 木の盾	9 Wood
Crate (Medium) 木箱(中)	11 Wood	Writing Desk 書物机	17 Wood

Tailoringでつくるもの

Leather Bustier 革ブラジャー	4 Hides	Boots ショートブーツ	8 Hides
Leather Female Armor 女性用革鎧	8 Hides	Thigh Boots ロングブーツ	10 Hides
Leather Cap 革帽子	2 Hides	Sash たすき	4 Cloth
Leather Gloves 革手袋	6 Hides	Apron (Full) 長エプロン	10 Cloth
Leather Gorget 革喉あて	4 Hides	Apron (Half) 半エプロン	6 Cloth
Leather Leggings 革ズボン	10 Hides	Bandana バンダナ	2 Cloth
Leather Shorts 革ショーツ	4 Hides	Cloak マント	14 Cloth
Leather Skirt 革スカート	6 Hides	Fancy Dress ファンシードレス	12 Cloth
Leather Sleeves 革腕あて	8 Hides	Plain Dress プレインドレス	10 Cloth
Leather Tunic 革上着	12 Hides	Skullcap スカルキャップ	2 Cloth
Studded Leather Bustier 釘付革ブラジャー	4 Hides	Kilt キルトスカート	8 Cloth
Studded Leather Female Armor 女性用釘付革鎧	10 Hides	Fancy Pants 長ズボン	8 Cloth
Studded Leather Gloves 釘付革手袋	8 Hides	Robe ローブ	16 Cloth
Studded Leather Gorget 釘付革喉あて	6 Hides	Skirt ロングスカート	10 Cloth
Studded Leather Leggings 釘付革ズボン	12 Hides	Fancy Shirt ファンシーシャツ	8 Cloth
Studded Leather Sleeves 釘付革腕あて	10 Hides	Shirt シャツ	8 Cloth
Studded Leather Tunic 釘付革上着	14 Hides	Tunic チュニック	10 Cloth
Sandals サンダル	4 Hides	Sircoat サーコート	12 Cloth
Shoes 靴	6 Hides	Jester's suit 道化師の服	14 Cloth

Bowcraft/Fletchingで作るもの

Bow 弓	7 Wood	Shaft シャフト	1 Wood
Crossbow クロスボウ	7 Wood	Kindling たきつけ	1 Wood
Heavy Crossbow ヘビークロスボウ	10 Wood		

Tinkeringで作るもの

■Ingotsから		Draw Knife 両引きのこぎり	2 ingots
Butcher Knife 肉切り包丁	2 ingots	Froe なた	2 ingots
Dovetail Saw 大のこぎり	4 ingots	Gears ギア	2 ingots

Hammer かなづち	4 ingots	Smith's Hammer 鍛冶屋用ハンマー	4 ingots
Hinge ちょうつがい	2 ingots	Springs スプリング	2 ingots
Inshave けずりだし	2 ingots	Tongs 火ばし	4 ingots
Saw のこぎり	4 ingots	■Logs/ Boardsから	
Scissors はさみ	4 ingots	Axle アクセル	2 wood
Scorp のみ	2 ingots	Clock Frame 時計枠	6 wood
Sawing Kit 裁縫道具	2 ingots	Jointing Plane 目地用かな	4 wood
Shovel シャベル	4 ingots	Moulding Plane 造形用かな	4 wood
Sledge Hammer 大槌	4 ingots	Smoothing Plane かな	4 wood

アイテム価格の変動

ブリタニアの経済は、独自のシミュレーションによって絶えず動いている。物の売買を始めてまず気が付くのは、供給量や価格が一定でないことだ。自由市場では、価格はいろいろな要因の変動によって決まる。盾の値段ひとつとって見ても、どの街でも全く同じとは限らない。アイテムの価格は、効力、素材、素材の入手可能性、魔法チャージなどによって左右される。

たとえば、素材は価格に大きく影響する。通常、木製アイテムは金属製アイテムよりも安い。金属製アイテムの基本価格はリソースであるIngots(鉄塊)当たり5ゴールドであるのに対し、木製アイテムの基本価格はBoard(板)当たり1ゴールドにすぎない。またアイテムの効力によっても変化する。たとえば、防衛力(AR)の大きい魔法の盾は、通常の盾よりも高い。同様に、耐久性(HP)のある高品質のアイテムは通常のアイテムよりも高くなる。

どのアイテムにも存在する基本価格は、アイテムの製造に必要な天然資源(リソース)が該当の地域で豊富に入手できるかどうかによって調整される。ただし、リソースは存在するだけでは価格に影響しない。たとえば、鉱山業者が大量の鉄鉱石を街に持ち運んでも、そのことだけでは鉄製アイテムの価格は変動しない。しかし、鉱山業者が鉄鉱石を鍛冶屋に売却すると、その地域の鉄製アイテムの価格に変化が生じる。言い換えれば、店にあるアイテムだけが需要と供給の計算に入る。

価格の動向はプレイヤーのアクションによっても左右される。実世界と同様、ゲームの世界でも需要と供給の法則が生かされており、店に補充される在庫数が、どのくらいの速さで捌けたかによって決まっていくため、人の多い街では商品の流通量も多くなる。価格は次のような規則により決定されている。

価格の決定の規則

- 食物の価格は食物値(食物ユニットで測った量)をベースとする。
- 家の価格はサイズと建築方式(板、石など)をベースとする。
- 船の価格はサイズ(使用された板の数)をベースとする。
- 木製アイテム、金属製アイテム、布製アイテムの価格はサイズと素材をベースとする。現在のレートでは、金属製アイテムは1原料単位当たり5ゴールド、木製アイテムは1原料単位当たり1ゴールドとなっている。
- 防具の価格は素材の基本コストをベースとし、防御力に応じて高くなる。
- 武器の価格は素材の基本コストをベースとし、敵に与えるダメージの大きさや攻撃力に応じて高くなる。攻撃のスピード、耐久性、魔法チャージ(これは魔法の武器を使うたびに減少する)なども価格に影響する。
- Reputationによる変動:プレイヤーのReputation(評判)もアイテムの購入価格に無関係ではない(各カルマについてはp16参照のこと)。カルマが負になると、アイテムの購入価格が評判に応じて1%から25%上昇してしまう。反対に正のカルマでは、評判に応じて1%から25%の割引価格でアイテムを購入できる。
- ギルドのディスカウント:ブリタニアには今日の同業組合の元祖ともいえるべき「ギルド」が存在する。ギルドは単なる親睦団体ではなく、出費を節約する効果的な方法でもある。たとえば、漁師のギルドに加入している場合、そのギルドに関係する店からアイテムを買えば、割引を受けられる。ギルドの詳細は、p24参照のこと。

アイテム販売先一覧

ここでは各アイテムを販売する店やNPCを紹介しよう。店頭価格はサーバや流通量、ゲームのバージョンなどによっても変動するため、参考値である。また、店に

そのアイテムを売った場合は、店頭価格の2分の1(小数点以下切り捨て)で引き取られる。自分の店に品物を置くときは市場価格も参考にしてほしい。

店・NPC	参考店頭価格
Arms&Armor shop 武器・防具屋	
◆Blacksmith 鍛冶屋	
Iron ingot 鉄塊	9gp
Ringmail tunic 金属の鎧	217gp
Chainmail coif 鎖のずきん	132gp
Platemail gorget 鋼の喉あて	128gp
Black staff 黒い杖	31gp
Bronze shield 銅の盾	91gp
Executioner's axe 死刑執行人の斧	57gp
Platemail 鋼の鎧	252gp
Club 棍棒	27gp
Bardiche バーディック	62gp
Chainmail tunic 鎖帷子	207gp
Buckler 小さな盾	68gp
Tongs 火ばし	14gp
Ringmail leggings 金属の足鎧	150gp
Platemail legs 鋼の足鎧	217gp
Chainmail leggings 鎖の足鎧	169gp
Battle axe 戦斧	44gp
Gnarled staff 節のある杖	27gp
Kite shield(metal) 扇型の盾(金属)	134gp
Ringmail sleeves 金属の腕鎧	127gp
Two handed axe 両手用斧	37gp
Heater shield 角型の盾	174gp
Ringmail gloves 金属のこて	122gp
Mace 槌矛	43gp
Platemail gloves 鋼のこて	146gp
Bow 弓	62gp
Maul 槌	32gp
Kite shield(wood) 扇型の盾(木製)	121gp
Butcher knife 肉切り包丁	26gp
Plate helm 鋼の兜	157gp
Meat shield 金属の盾	102gp
Quarter staff 六尺棒	30gp
Wooden shield 木の盾	62gp
Crossbow クロスボウ	49gp
Crook 羊飼いの杖	30gp

店・NPC	参考店頭価格
Close helmet 目隠し付兜	168/169gp
Heavy crossbow ヘビークロスボウ	54gp
Smith's hammer 鍛冶屋用ハンマー	31gp
Short spear 短槍	42gp
Helmet 兜	182gp
Cutlass そりみの剣	33gp
Spear 槍	44gp
Dagger 短剣	33gp
Halberd 矛槍	57gp
Nose helm 鼻を覆う兜	168/169gp
War hammer 戦争用ハンマー	39gp
Hammer pick ハンマーピック	31gp
War mace 戦争用槌矛	56gp
Katana 刀	44gp
Kryss ねじれた剣	42gp
Bascinet 軽い鉄兜	128gp
Broad sword 幅広の剣	62gp
Longsword 長剣	65gp
Longsword(small) 長剣(細身)	51gp
Viking sword ヴァイキングソード	69gp
Cleaver 包丁	25gp
Axe 斧	50gp
Double axe 両刃の斧	79gp
Pickaxe つるはし	33gp
Pitchfork 熊手	31gp
Scimitar 三日月刀	56gp
Skinning knife 皮はぎナイフ	25gp
Large battle axe 大戦斧	44gp
War axe 戦争用斧	45gp
◆Armourer 防具職人	
Platemail gorget 鋼の喉あて	139gp
Ringmail tunic 金属の鎧	217gp
Leather gorget 革の喉あて	78gp
Chainmail coif 鎖の頭巾	133gp
Bronze shield 銅の盾	91gp
Buckler 小さい盾	67gp

アイテム販売先一覧

店・NPC	参考店頭価格
Platemail 鋼の鎧	273gp
Chainmail tunic 鎖帷子	207gp
Bonnet ボンネット	26gp
Ringmail leggings 金属の足鎧	150gp
Chainmail leggings 鎖の足鎧	169gp
Kite shield(metal) 扇型の盾(金属)	138gp
Leather sleeves 革の腕あて	80gp
Platemail legs 鋼の足鎧	217gp
Ringmail sleeves 金属の腕鎧	126gp
Heater shield 角型の盾	174gp
Ringmail gloves 金属のこて	123gp
Platemail armor 鋼の腕鎧	182gp
Leather tunic 革の上着	103gp
Platemail gloves 鋼のこて	144gp
Kite shield(wood) 扇型の盾(木製)	121gp
Leather leggings 革のズボン	80gp
Metal shield 金属の盾	98gp
Leather gloves 革の手袋	60gp
Plate helm 鋼の兜	170gp
Close helmet 目隠し付兜	168/169gp
Wooden shield 木の盾	62gp
Studded gorget 鉄付革の喉あて	75gp
Studded sleeves 鉄付革の腕あて	90gp
Helmet 兜	168/182gp
Studded tunic 鉄付革の上着	128gp
Studded leggings 鉄付革のズボン	103gp
Studded gloves 鉄付革の手袋	80gp
Nose helm 鼻を覆う兜	165/168gp
Studded armor 鉄付革鎧	122gp
Bascinet 軽い鉄兜	128gp
Plate armor 鋼の鎧	193gp
Leather armor 女性用革鎧	98gp
Leather shorts 女性用革のショーツ	78gp
Leather skirt 女性用革のスカート	78gp
Leather bustier 女性用革のブラジャー	97gp
Studded bustier 女性用鉄付革のブラジャー	120gp
◆Weaponsmith 武器職人	
Executioner's axe 死刑執行人の斧	56gp
Bardiche 長柄付斧	81gp
Battle axe 戦斧	36gp
Two handed axe 両手用斧	44gp
Bow 弓	67gp
Butcher knife 肉切り包丁	25gp
Crossbow クロスボウ	60gp
Heavy crossbow ヘビークロスボウ	74gp
Cutlass そりみの剣	36gp
Dagger 短剣	33gp
Halberd 矛槍	57gp
Hammer pick ハンマーピック	39gp
Katana 刀	57gp
Kryss ねじれた剣	57gp
Broadsword 幅広の剣	55gp
Longsword 長剣	80gp
Longsword(small) 長剣(細身)	43gp
Viking sword ヴァイキングの剣	80gp
Cleaver 大包丁	25gp
Axe 斧	50gp
Double axe 両刃の斧	78gp
Pickaxe つるはし	37gp
Pitchfork 熊手	30gp
Scimitar 三日月刀	43gp
Skinning knife 皮はぎナイフ	27gp
Large battle axe 大戦斧	50gp
War axe 戦争用斧	49gp
Bakery パン屋	
◆Baker パン職人	
Bread loaf パン	6gp
Baked pie パイ	8gp
Cake ケーキ	15gp
Muffin マフィン	3gp
Sack of flour 小麦粉袋	3gp
Pan of Cookies クッキー	3gp
Pizza ピザ	9gp
Jar of honey 蜂蜜	3gp
Bowl of flour ボール入り小麦粉	8gp
Bee shop 蜂蜜屋	
◆Bee keeper 養蜂人	
Jar of honey 蜂蜜入り壺	3gp
Boat shop 船屋	
◆Shipwright 船大工	

アイテム販売先一覧

店・NPC	参考店頭価格
Small ship deed 船(小)の権利書	12542gp
Small dragon ship deed 竜頭船(小)の権利書	12542gp
Medium ship deed 船(中)の権利書	14192gp
Medium dragon ship deed 竜頭船(中)の権利書	14192gp
Large ship deed 船(大)の権利書	15842gp
Large dragon ship deed 竜頭船(大)の権利書	15842gp

◆Mapmaker 地図職人

Map 白地図	6gp
Map of Vesper ヴェスパの地図	14gp
Map of Yew ユーの地図	15gp
Map of Skara Brae スカラブレイの地図	14gp
Map of Jhelom ジェロームの地図	14gp
Map of Trinsic トリンシックの地図	13gp
Map of Minoc ミノックの地図	13gp
Map of Buccaneer's Den バッカニアーズデンの地図	9gp
Map of Serpent's Hold サーパンツホールドの地図	13gp
Map of Nujelm ニュージェルムの地図	13gp
Map of Magincia マジンシアの地図	12gp
Map of Ocllo オクローの地図	12gp
Map of Moonglow ムーングローウの地図	18gp
Map of Britain ブリテンの地図	15gp
Map of Minoc to Yew ミノックからユーの地図	45gp
Map of Minoc to Vesper ミノックからヴェスパの地図	12gp
Map of Britain to Trinsic ブリテンからトリンシックの地図	31gp
Map of Trinsic to Buccaneer's Den トリンシックからバッカニアーズデンの地図	26gp
Map of Buccaneer's Den to Ocllo バッカニアーズデンからオクローの地図	26gp
Map of Trinsic to Jhelom トリンシックからジェロームの地図	39gp
Map of Vesper to Nujelm ヴェスパからニュージェルムの地図	24gp
Map of Nujelm to Magincia ニュージェルムからマジンシアの地図	20gp
Map of Buden to Magincia バッカニアーズデンからマジンシアの地図	21gp
Map of Magincia to Ocllo マジンシアからオクローの地図	15gp
Map of Serpent's Hold to Ocllo サーパンツホールドからオクローの地図	26gp
Map of Moonglow to Nujelm ムーングローウからニュージェルムの地図	24gp
Map of Yew to Britain ユーからブリテンの地図	32gp
Map of Britain to Skara Brae ブリテンからスカラブレイの地図	24gp
Map of The World 世界地図	78gp

Bow shop 弓矢屋

◆Bower 弓矢師	
Crossbow クロスボウ	56gp
Heavy crossbow ヘビークロスボウ	68gp

店・NPC	参考店頭価格
Bow 弓	67gp
Shaft シャフト	3gp
Feather 羽	2gp

Carpentry 大工

◆Carpenter 大工	
Nails くぎ	3p
Axle アクセル	2gp
Board 木の板	3gp
Draw knife 両引きのこぎり	12gp
Froe なた	12gp
Scorp のみ	12gp
Inshave けずりだし	12gp
Dovetail saw 大のこぎり	14gp
Saw のこぎり	18gp
Hammer かなづち	37gp
Moulding plane 造形用かな	13gp
Smoothing plane かな	12gp
Jointing plane 目地用かな	13gp
Drum ドラム	25gp
Tambourine タンバリン	25gp
Lap harp 豎琴	25gp
Lute リュート	25gp

◆Architect 建築家

Deed to stone-and-plaster house 漆喰の家の権利書	44402gp
Deed to field stone house 石造りの家の権利書	44402gp
Deed to small brick house レンガ造りの家の権利書	44102gp
Deed to wooden house 木造の家の権利書	42302gp
Deed to wood-and-plaster house 漆喰と木の屋根の家の権利書	44102gp
Deed to thatched-roof cottage わらぶき屋根の家の権利書	44102gp
Deed to brick house レンガつくりの家の(大)の権利書	157802gp
Deed to two-story wood-and-plaster house 2階建て・木と漆喰の家の権利書	195302gp
Deed to two-story stone-and-plaster house 2階建て・石と漆喰の家の権利書	195302gp
Deed to tower 塔の権利書	439802gp
Small stone keep deed 石の小要塞の権利書	675302gp
Castle deed 城の権利書	1038302gp
Deed to large smithy 鍛冶屋の家(大)の権利書	44102gp
Deed to blacksmith's shop 鍛冶屋の家(小)の権利書	155102gp
Deed to clothier's shop 仕立て屋の家(小)の権利書	44102gp

アイテム販売先一覧

店・NPC	参考店頭価格
Deed to miller's shop パン屋の家(小)の権利書	44102gp
Deed to weapon training hut 訓練小屋の権利書	44102gp
Deed to pickpocket's den 泥棒訓練小屋の権利書	44102gp

Fish shop&Fisher's Guild 魚屋&漁師ギルド

◆Fisher 漁師	
Raw fish steak 生魚の切り身	3gp
Small fish 小魚	7gp
Fish 生魚	3gp
Fishing pole 釣り竿	15gp

Healing 治療施設

◆Healer 治療師	
Clean bandage 包帯	6gp
Yellow Potion 回復の薬	18gp
Ginseng 人参	3gp
Garlic 大蒜	3gp
Red Potion スタミナの薬	15gp

Inn 宿屋

◆Innkeeper 宿屋の主人	
Bottle of ale エール	8gp
Bottle of wine ワイン	8gp
Bottle of liquor 蒸留酒	8gp
Jug of cider シードル	15gp
Pitcher of ale エール入りピッチャー	13gp
Pitcher of cider シードル入りピッチャー	13gp
Pitcher of liquor 蒸留酒入りピッチャー	13gp
Milk 牛乳	8gp
Pitcher of wine ワイン入りピッチャー	13gp
Pitcher of water 水入りピッチャー	13gp
Bread loaf パン	6gp
Wheel of cheese チーズ	25gp
Cooked bird 鳥の丸焼き	20gp
Leg of lamb 羊の腿焼き	9gp
Chicken leg 鳥の腿焼き	6gp
Cut of ribs 焼肉	14gp
Bowl of carrots 人参入りボール	3gp
Bowl of corn コーン入りボール	3gp
Bowl of lettuce レタス入りボール	3gp
Bowl of peas 豆入りボール	3gp
Bowl of potatoes ジャガイモ入りボール	3gp

店・NPC	参考店頭価格
Pewter bowl ボール	2gp
Bowl of Stew シチュー入りボール	3gp
Tomato soup トマトスープ	3gp
Baked pie パイ	8gp
Peach 桃	3gp
Pear 洋ナシ	3gp
Grape bunch ぶどう	3gp
Apple りんご	3gp
Banana ばなな	2gp
Torch たいまつ	8gp
Backpack バックパック	15gp
Chess チェス	2gp
Checker チェッカー	2gp
Backgammon バックギャモン	2gp
Dice and cup さいころセット	2gp
Contract of Employment ベンダー雇用証書	1502gp

Jewel Shop 宝石屋

◆Jeweler 宝石商	
Ring 指輪(金)	31gp
Necklace ネックレス(銀)	31gp
Necklace ネックレス(宝石付)	31gp
Necklace ネックレス(金)	31gp
Beads ビーズ	31gp
Bracelet ブレスレット	31gp
Earrings イヤリング	31gp
Interactive crystal of communication コミュニケーションクリスタル(チャージ50)	81gp
Interactive crystal of communication コミュニケーションクリスタル(チャージ100)	157gp
Interactive crystal of communication コミュニケーションクリスタル(チャージ200)	307gp
Star sapphire スターサファイヤ	150gp
Emerald エメラルド	120gp
Sapphire サファイヤ	120gp
Ruby ルビー	90gp
Citrine シトリン	60gp
Amethyst アメジスト	120gp
Tourmaline トルマリン	90gp
Piece of amber 琥珀	60gp
Diamond ダイヤモンド	220gp

Magic shop & Magic Guild 魔法屋&魔法ギルド

◆Mage 魔法使い(店員)	
Spellbook 空の呪文書	21gp

アイテム販売先一覧

店・NPC	参考店頭価格
Blank scroll 未使用の巻物	6gp
Magical wizard's hat 魔法使いの帽子	30gp
Unmarked recall rune 未使用のリコールルーン	18gp
Red Potion スタミナの薬	18gp
Blue Potion 素早さの薬	18gp
Black Potion 夜目の薬	18gp
Yellow Potion 回復の薬	18gp
White Potion 力の薬	18gp
Green Potion 毒	18gp
Orange Potion 解毒の薬	18gp
Purple Potion 爆発の薬	25gp
Black Pearl 黒真珠	6gp
Blood Moss 血の苔	6gp
Garlic 大蒜	3gp
Ginseng 人参	3gp
Mandrake Root マンドレイクの根	3gp
Nightshade ナイトシェイド	3gp
Sulfurous Ash 硫黄の灰	3gp
Spider's Silk 蜘蛛の糸	3gp
Reactive Armor Scroll 反射装甲の巻物	3gp
Clumsy Scroll よろめきの巻物	6gp
Create Food Scroll 食料出現の巻物	7gp
Feeblemind Scroll 精神弱化的巻物	8gp
Heal Scroll 治療の巻物	9gp
Magic Arrow Scroll 魔法の矢の巻物	12gp
Night Sight Scroll 夜目の巻物	13gp
Weaken Scroll 弱体化の巻物	14gp
Agility Scroll 俊敏化の巻物	15gp
Cunning Scroll 狡猾化の巻物	18gp
Cure Scroll 解毒の巻物	19gp
Harm Scroll 負傷の巻物	20gp
Magic Trap Scroll 魔法の罠の巻物	21gp
Magic Untrap Scroll 罠解除の巻物	24gp
Protection Scroll 加護の巻物	25gp
Strength Scroll 肉体強化の巻物	26gp
Bless Scroll 祝福の巻物	27gp
Fireball Scroll 火球の巻物	30gp
Magic Lock Scroll 施錠の巻物	31gp
Poison Scroll 毒殺の巻物	32gp
Telekinesis Scroll 念動の巻物	33gp
Teleport Scroll 瞬間移動の巻物	36gp
Unlock Scroll 開錠の巻物	37gp

アイテム販売先一覧

店・NPC	参考店頭価格
Wall of Stone Scroll 石の壁の巻物	38gp
Arch Cure Scroll 一斉解毒の巻物	39gp
Arch Protection Scroll 一斉加護の巻物	42gp
Curse Scroll 呪詛の巻物	43gp
Fire Field Scroll 炎の結界の巻物	44gp
Greater Heal Scroll 超回復の巻物	45gp
Lightning Scroll 雷撃の巻物	48gp
Mana Drain Scroll 魔力漏洩の巻物	49gp
Recall Scroll 帰還の巻物	50gp
Blade Spirits Scroll 剣の精の巻物	51gp
Dispel Field Scroll 消散結界の巻物	54gp
Incognito Scroll 隠形の巻物	55gp
Magic Reflection Scroll 魔力反射の巻物	56gp
Mind Blast Scroll 精神破壊の巻物	57gp
Paralyze Scroll 麻痺の巻物	60gp
Poison Field Scroll 毒結界の巻物	61gp
Summon Creature Scroll クリーチャー召喚の巻物	62gp
Dispel Scroll 破邪の巻物	63gp
Energy Bolt Scroll 魔弾の巻物	66gp
Explosion Scroll 爆裂の巻物	67gp
Invisibility Scroll 不可視の巻物	68gp
Mark Scroll 捺印の巻物	69gp
Mass Curse Scroll 大量呪詛の巻物	72gp
Paralyze Field Scroll 麻痺結界の巻物	73gp
Reveal Scroll 暴露の巻物	74gp
Chain Lightning Scroll 連鎖雷撃の巻物	75gp
Energy Field Scroll 帯電結界の巻物	78gp
Flamestrike Scroll 火柱の巻物	79gp
Gate Travel Scroll 次元扉の巻物	80gp
Mana Vampire Scroll 魔力収奪の巻物	81gp
Mass Dispel Scroll 大量破邪の巻物	84gp
Meteor Swarm Scroll 流星雲の巻物	85gp
Polymorph Scroll 変身の巻物	86gp

◆Herberist ハーブ売り	
Ginseng 人参	3gp
Garlic 大蒜	3gp
Black Pearl 黒真珠	6gp
Mandrake Root マンドレイクの根	3gp
Nightshade ナイトシェイド	3gp
Blood Moss 血の苔	6gp
Mortar and pestle 乳鉢とすりこぎ	9gp

アイテム販売先一覧

店・NPC	参考店頭価格
Empty bottle 空の葉びん	6gp

◆Alchemist 錬金術師	
Red Potion スタミナの薬	18gp
Blue Potion 素早さの薬	18gp
Black Potion 夜目の薬	18gp
Yellow Potion 回復の薬	18gp
White Potion 力の薬	18gp
Green Potion 毒	18gp
Orange Potion 解毒の薬	18gp
Purple Potion 爆発の薬	25gp
Black Pearl 黒真珠	6gp
Blood Moss 血の苔	6gp
Garlic 大蒜	3gp
Ginseng 人参	3gp
Mandrake Root マンドレイクの根	3gp
Nightshade ナイトシェイド	3gp
Sulfurous Ash 硫黄の灰	3gp
Spider's Silk 蜘蛛の糸	3gp
Mortar and pestle 乳鉢とすりこぎ	9gp
Empty bottle 空の葉びん	6gp
Hair dye 髪染め剤	60gp

Meat shop 肉屋	
◆Butcher 肉屋	
Slice of bacon ベーコン	3gp
Ham ハム	24gp
Sausageソーセージ	20gp
Raw chicken leg 鳥もも・生	2gp
Raw bird マル鳥・生	3gp
Raw leg of lamb 羊もも・生	6gp
Cut of raw ribs 生肉	8gp
Butcher knife 肉切り包丁	26gp
Cleaver 包丁	26gp
Skinning knife 皮はぎナイフ	25gp

Provision 道具屋	
◆Provisioner 道具屋主人	
Arrow 矢	3gp
Crossbow bolt クロスボウ用矢	5gp
Backpack バックパック	15gp
Pouch ポーチ	6gp

店・NPC	参考店頭価格
Bag 巾着袋	8gp
Torch トーチ	8gp
Lantern ランタン	2gp
Oil flask ランタン用オイル	9gp
Lockpick 錠前破り	14gp
Floppy hat フラッピーハット	25gp
Wide-brim hat つば広帽	26gp
Cap キャップ	27gp
Tall straw hat 背の高い麦わら帽	26gp
Straw hat 麦わら帽	25gp
Wizard's hat 魔法使いの帽子	30gp
Bonnet ボンネット	26gp
Feathered hat 羽つき帽	27gp
Tricorne hat 三角帽	26gp
Bandana バンダナ	14gp
Skull cap スカルキャップ	13gp
Chicken leg 鳥のもも焼き	6gp
Cooked Bird 鳥の丸焼き	20gp
Bottle of ale エール	8gp
Bottle of wine ワイン	8gp
Bottle of liquor 蒸留酒	8gp
Jug of cider シードル	15gp
Pear 洋ナシ	3gp
Apple りんご	3gp
Garlic 大蒜	3gp
Ginseng 人参	3gp
Empty bottle 空の葉びん	6gp
Book ノート	18gp
Copper key 銅の鍵	2gp
Bedroll 携帯用寝具	6gp
Kindling たきつけ	3gp
Small ship deed 船の権利書	10657gp
Deed to stone-and-plater house 漆喰の家の権利書	44402gp
Deed to blacksmith's shop 鍛冶屋の家(小)の権利書	44102gp
Deed to clothier's shop 仕立て屋の家(小)の権利書	44102gp
Deed to miller's shop バン屋の家(小)の権利書	44102gp
Deed to weapon training hut 訓練小屋の権利書	44102gp
Deed to pickpocket's den 泥棒訓練小屋の権利書	44102gp
Hair dye 髪染め剤	60gp
Chess board チェス	2gp
Checker board チェッカー	2gp
Backgammon バックギャモン	2gp

アイテム販売先一覧

店・NPC	参考店頭価格
Dice and cup さいころセット	2gp
◆Cobbler 靴屋	
Thigh boots ロングブーツ	56gp
Shoes 靴	30gp
Boots ショートブーツ	49gp
Sandals サンダル	19gp
Tailor's shop 裁縫屋	
◆Tailor 仕立て屋	
Sewing kit 裁縫道具	3gp
Scissors はさみ	14gp
Dying tub 桶	9gp
Dyes 染料	9gp
Fancy shirt ファンシーシャツ	47gp
Short pants 短ズボン	31gp
Long pants 長ズボン	36gp
Fancy dress ファンシードレス	25gp
Plane dress プレンドレス	57gp
Skirt ロングスカート	33gp
Kilt キルトスカート	34gp
Half apron ハーフエプロン	27gp
Robe ロープ	74gp
Clouk コート	50gp
Doublet ダブレット	32gp
Tunic チュニック	33gp
Jester suit 道化師上着	57gp
Jester hat 道化師帽子	31gp
Flappy hat フラッピーハット	25gp
Wide-brim hat つば広帽	26gp
Cap キャップ	27gp
Tall straw hat 背の高い麦わら帽	26gp
Straw hat 麦わら帽	25gp
Wizard's hat 魔法使いの帽子	30gp
Bonnet ボンネット	26gp
Feathered hat 羽つき帽	27gp
Tricorne hat 三角帽	26gp
Bandana バンダナ	14gp
Skulcap スカルキャップ	13gp
Folded Cloth 布切れ (1ヤード)	2gp
Bolt of Cloth 布切れ (50ヤード)	74gp
Bale of cotton 綿	91gp

店・NPC	参考店頭価格
Pile of wool 羊毛	45gp
Flax bundle 亜麻	97gp
Spool of thread 糸巻き	3gp
◆Weaver 織工	
Dyes 染料	8gp
Dying tub 桶	9gp
Folded cloth 布切れ (1ヤード)	2gp
Bolt of Cloth 布切れ (50ヤード)	74gp
Ball of yarn 毛糸だま	15gp
Scissors はさみ	13gp
Tanner 皮屋	
◆Furtrader 皮商人	
Pile of hides 皮	3gp
◆Tanner 製革業者	
Leather gorget 革の喉あて	78gp
Bonnet ボンネット	26gp
Leather sleeves 革の腕あて	80gp
Leather tunic 革上着	103gp
Leather leggings 革のズボン	80gp
Leather gloves 革の手袋	60gp
Studded gorget 鉄付革の喉あて	74gp
Studded sleeves 鉄付革の腕あて	91gp
Studded tunic 鉄付革の上着	129gp
Studded leggings 鉄付革のズボン	104gp
Studded gloves 鉄付革の手袋	81gp
Studded armor 鉄付革の上着	122gp
Leather armor 女性用革鎧	98gp
Leather shorts 女性用革ショーツ	78gp
Leather skirt 女性用革スカート	78gp
Leather bustier 女性用革のブラジャー	98/99gp
Studded bustier 女性用鉄付革のブラジャー	121gp
Bag 巾着袋	7gp
Pouch ポーチ	7gp
Backpack バックパック	15gp
Cut of leather 加工済み皮	6gp
Skinning knife 皮はぎナイフ	26gp
Tavern 酒場	
◆Waiter 給仕	

店・NPC	参考店頭価格
Bottle of ale エール	8gp
Bottle of wine ワイン	8gp
Bottle of liquor 蒸留酒	8gp
Jug of cider シードル	15gp
Pitcher of ale エール入りピッチャー	13gp
Pitcher of cider シードル入りピッチャー	13gp
Pitcher of liquor 蒸留酒入りピッチャー	13gp
Milk 牛乳	8gp
Pitcher of wine ワイン入りピッチャー	13gp
Pitcher of water 水入りピッチャー	6gp
Bread loaf パン	25gp
Wheel of cheese チーズ	20gp
Cooked bird 鳥の丸焼き	9gp
Leg of lamb 羊のもも焼き	6gp
Chicken leg 鳥のもも焼き	14gp
Cut of ribs 焼肉	3gp
Bowl of carrots 人参入りボール	3gp
Bowl of corn コーン入りボール	3gp
Bowl of lettuce レタス入りボール	3gp
Bowl of peas 豆入りボール	3gp
Bowl of potatoes ジャガイモ入りボール	2gp
Pewter bowl ボール	3gp
Bowl of Stew シチュー入りボール	3gp
Tomato soup トマトスープ	8gp
Baked pie パイ	
◆Tavernkeeper 酒場の主人	
Bottle of ale エール	8gp
Bottle of wine ワイン	8gp
Bottle of liquor 蒸留酒	8gp
Jug of cider シードル	15gp
Pitcher of ale エール入りピッチャー	13gp
Pitcher of cider シードル入りピッチャー	13gp
Pitcher of liquor 蒸留酒入りピッチャー	13gp
Milk 牛乳	8gp
Pitcher of wine ワイン入りピッチャー	13gp
Pitcher of water 水入りピッチャー	6gp
Bread loaf パン	25gp
Wheel of cheese チーズ	20gp
Cooked bird 鳥の丸焼き	9gp
Leg of lamb 羊のもも焼き	6gp
Chicken leg 鳥のもも焼き	

アイテム販売先一覧

店・NPC	参考店頭価格
Cut of ribs 焼肉	14gp
Bowl of carrots 人参入りボール	3gp
Bowl of corn コーン入りボール	3gp
Bowl of lettuce レタス入りボール	3gp
Bowl of peas 豆入りボール	3gp
Bowl of potatoes ジャガイモ入りボール	2gp
Pewter bowl ボール	3gp
Bowl of Stew シチュー入りボール	3gp
Tomato soup トマトスープ	8gp
Baked pie パイ	2gp
Chess チェス	2gp
Checker チェッカー	2gp
Backgammon バックギャモン	2gp
Dice and cup サイコロセット	2gp
Contract of Employment ベンダー雇用証書	1502gp
◆Chef 料理人	
Bread loaf パン	6/7gp
Baked pie パイ	8gp
Cake ケーキ	15gp
Muffin マフィン	3gp
Wheel of cheese チーズ	25gp
Cooked bird 鳥の丸焼き	20gp
Leg of lamb 羊のもも焼き	9gp
Chicken leg 鳥のもも焼き	6gp
Cut of ribs 焼肉	14gp
Bowl of corn コーン入りボール	3gp
Bowl of lettuce レタス入りボール	3gp
Bowl of peas 豆入りボール	3gp
Bowl of potatoes ポテト入りボール	2gp
Pewter bowl ボール	3gp
Bowl of Stew シチュー入りボール	3gp
Tomato soup トマトスープ	127gp
Roast pig 豚の丸焼き	3gp
Sack of flour 小麦粉袋	3gp
Jar of honey 蜂蜜入り壺	
Tinker's shop 細工屋	
◆Tinker 細工師	
Clock 時計	26gp
Nails 釘	3gp
Clock Parts 時計の部品	3gp

アイテム販売一覧

店・NPC	参考店頭価格
Axle with gears	ギア付アクセル 3gp
Gears	ギア 2gp
Hinge	ちょうつがい 2gp
Sextant	六分儀 15gp
Sextant Parts	六分儀の部品 6gp
Axle	アクセル 2gp
Spring	スプリング 3gp
Copper key	銅の鍵 2gp
Gold key	金の鍵 9gp
Iron key	鉄の鍵 9gp
Rusty iron key	さび色鉄の鍵 9gp
Key ring	鍵輪 9gp
Lockpick	錠前破り 14gp
Lockpicks	錠前破り(3個) 18gp
Tinker's tools	細工道具 9gp
Board	木の板 3gp
Iron ingot	鉄塊 9gp
Sewing kit	裁縫道具 3gp
Draw knife	両引きのこぎり 12gp
Froe	なた 12gp
Scorp	のみ 12gp
Inshave	けずりだし 12gp
Butcher nife	肉切り包丁 26gp
Scissors	はさみ 13gp
Tongs	ひばし 15gp
Dovetail saw	大のこぎり 14gp
Saw	のこぎり 18gp
Hammer	かなづち 37gp
Smith's hammer	鍛冶屋のハンマー 30gp
Sledge hammer	大槌 33gp
Shovel	シャベル 14gp
Moulding plane	造形用かんな 13gp
Smoothing plane	かんな 12gp
Jointing plane	目地用かんな 13gp
Pickaxe	つるはし 37gp
Drum	ドラム 25gp
Tambourine	タンバリン 25gp
Lap harp	豎琴 25gp
Lute	リュート 25gp

店・NPC	参考店頭価格
その他のNPC	
◆Vet 獣医	
Clean bandage	包帯 5gp
Pack horse	荷馬 639gp~765gp
Pack llama	荷ラマ 577gp~714gp
Cat	猫 126gp
◆Rancher 牧場経営者	
Pack horse	荷馬 639gp~765gp
Pack llama	荷ラマ 577gp~714gp
◆Scribe 書記	
Blank scroll	未使用の巻物 6gp
Pen and ink	ペンとインク 9gp
Book	ノート 18gp
◆Farmer 農場経営者	
Head of cabbage	キャベツ 6gp
Cantaloupe	キャンタループメロン 7gp
Carrot	人参 3gp
Honeydew melon	ハニーデューメロン 8gp
Squash	カボチャ 3gp
Head of lettuce	レタス 6gp
Onion	玉ねぎ 3gp
Pumpkin	西洋カボチャ 13gp
Gourd	ひょうたん 3gp
Turnip	かぶ 7gp
Watermelon	すいか 8gp
Ear of Corn	とうもろこし 3gp
Eggs	卵 3gp
Milk	牛乳 8gp
Peach	桃 3gp
Pear	洋ナシ 3gp
Lemon	レモン 3gp
Lime	ライム 3gp
Grape	ぶどう 3gp
Apple	りんご 3gp
Sheaf of hay	飼い葉 2gp

CREATURES

クリーチャー

クリーチャーについて

どんなゲームでも欠かすことのできない要素が生き物（クリーチャー）である。これらは場合によってはゲームの面白さそのものを左右する。Ultima Onlineにも数多くのクリーチャーが存在し、それぞれが重要な役割を担っている。

プレイヤーと共にUltima Onlineのゲーム世界を彩る重要な要素、「クリーチャー(生物)」は次の4つに分類することができる。ここではそれぞれの役割を紹介していこう。

●PC(プレイヤーキャラクタ)

PCはプレイヤー達が実際に動かしているキャラクタだ。もちろん、会話や売買、攻撃なども行うことができる。

●NPC(ノンプレイヤーキャラクタ)

NPCはゲームのシステムが操るキャラクタなので、実際に人間が操っているわけではない。彼らは聞かれたことで理解できることには答えてくれるが、知らないキーワードには反応しない。ほとんどのNPCは街かその周辺に生活しているが、Wandering Healer (放浪の治療師)やMiner (探掘師)、Gypsy (ジプシー)などは、かなり町から離れた場所でもうろついていることがある。また、ダンジョンや廃墟などでは、PCを攻撃してくるNPC、たとえばEvil Mage (邪悪な魔法使い)などもある。

●動物

動物は一部の狂暴なものを除いて、ほとんどは中立的な存在だ。よほどお腹がすいていなければ、熊や豹などの一般的に恐れられている動物でも攻撃を仕掛けてくることはない。また、ほとんどのものはAnimal Taming (調教)のスキルでペットにすることができる。

●モンスター

ほとんどのモンスターは属性が悪で、PCを見つけると大概、攻撃を仕掛けてくる。しかし、Wisp (ウィスピ)だけは中立的かつ特別な存在で、攻撃するとKarma (カルマ)を失ってしまうので注意が必要だ。一部のモンスターはAnimal Taming (調教)で調教をすることができるが、かなり高いスキルを要求される。

また、同じ地域に、アイテムや他の生き物があまりにも多いと、モンスターや動物たちの出現率が下がるため、いらぬアイテムやごみ類は、なるべくモンスターや動物の死体(の棺おけ)に入れるようにしたい。



動物 ANIMALS

各種のクリーチャーはすべてインタラクティブに動作し、3つの基本的衝動(食物、生息地、欲求)に従う。ほとんどの場合、動物、モンスター、NPCは、食物、生息地、欲求の順に衝動を追求する。

しかし、何よりも先にくるのは生存の衝動だ。

生存が脅かされたときには、これを切り抜けることが真っ先に優先される。ただし、すべての生き物が複雑な衝動を持っているわけではない。

表の見方

●ダメージ	ダメージ値	●INT	知性
●防御力	防御値	●スタミナ	スタミナ
●必要調教スキル値	調教するのに必要なスキル値	●Par.受け流し	受け流しのスキル値
●属性	Neutral(中立)かEvil(悪)かChaotic(混沌)かに分かれる	●Res.呪文耐性	呪文耐性のスキル値
●危険度	戦う際の危険の目安(10段階)	●Tact.戦術	戦術のスキル値
●移動	移動方法	●Wres.レスリング	レスリングのスキル値
●STR	力	●食性	欲求する食べ物の種類と量。()内は一口分の数
●HP	体力	●生息地	欲求する地域
●DEX	素早さ	●好きな物	欲求するもの
●マナ	マナ	●嫌いな物	反発するもの
		●構成	動物を構成する物質。死体から採れる量ではない

Alligator アリゲーター

ダメージ	2-18	HP	76-100	Tact.戦術	40-60
防御力	15	DEX	6-25	Wres.レスリング	40-60
必要調教スキル値	60	スタミナ	46-65	食性	肉 5(1)
属性	Evil	INT	11-20	生息地	沼・水辺・洞穴
危険度	3	マナ	0	好きな物	枯れ木
移動	水陸移動可能	Par.受け流し	38-73	嫌いな物	文明・人間・肉食動物
STR	76-100	Res.呪文耐性	25-40	構成	6肉・12皮



Black Bear ブラック・ベア

ダメージ	2-12	スタミナ	55-75	食性	魚 5(1)・果物 5(1)・肉 15(3)
防御力	8	INT	10-14	生息地	森・洞穴
必要調教スキル値	50	マナ	0	嫌いな物	文明
危険度	3	Par.受け流し	25-45	構成	9肉・12皮
STR	75-100	Res.呪文耐性	20-40		
HP	75-100	Tact.戦術	40-60		
DEX	55-75	Wres.レスリング	40-60		





Brown Bear ブラウン・ベア

茶熊

ダメージ	5-13	スタミナ	55-75	食性	魚 5(1)・果物 5(1)・肉 15(3)
防御力	12	INT	22-47	生息地	森・洞穴
必要調教スキル値	55	マナ	0	嫌いな物	文明
危険度	3	Par.受け渡し	38-55	構成	9肉・12皮
STR	56-75	Res.呪文耐性	25-35		
HP	75-100	Tact.戦術	40-60		
DEX	25-45	Wres.レスリング	40-60		

Grizzly Bear グリズリー・ベア

グリズリー

ダメージ	6-15	DEX	80-105	Wres.レスリング	50-65
防御力	12	スタミナ	80-105	食性	魚(1)・果物 5(1)・肉 15(3)
必要調教スキル値	70	INT	15-40	生息地	森・洞穴・山岳地帯
危険度	4	マナ	0	嫌いな物	文明
移動	水陸移動可能	Par.受け渡し	70-85	構成	10肉・16皮
STR	125-155	Res.呪文耐性	45-60		
HP	125-155	Tact.戦術	70-100		



Polar Bear ポーラー・ベア

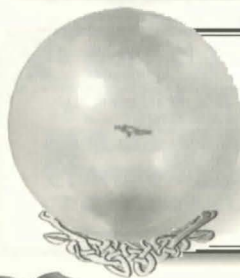
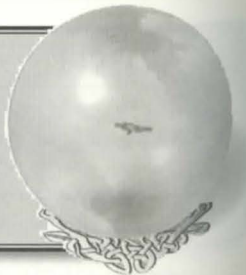
北極熊

ダメージ	5-14	スタミナ	80-105	食性	魚 6(1)・果物 6(1)・肉 15(1)
防御力	9	INT	25-50	生息地	積雪地帯・洞穴・山岳地帯
必要調教スキル値	50	マナ	0	嫌いな物	文明
危険度	4	Par.受け渡し	70-85	構成	11肉・16皮
STR	115-140	Res.呪文耐性	45-60		
HP	115-140	Tact.戦術	70-100		
DEX	80-105	Wres.レスリング	60-90		

Bird バード

森林の小鳥

ダメージ	0	DEX	25	Wres.レスリング	5
防御力	0	スタミナ	25	食性	作物 3(1)・果物 6(1)・穀物 3(1)
必要調教スキル値	10	INT	1-4	生息地	茂み・草原
危険度	1	マナ	0	好きな物	森・他のBird
移動	飛行	Par.受け渡し	5	嫌いな物	水・人間
STR	1-4	Res.呪文耐性	5	構成	2肉・25羽
HP	1-4	Tact.戦術	5		



Tropical Bird トロピカル・バード

熱帯の小鳥

ダメージ	1	DEX	26-35	Wres.レスリング	4
防御力	1	スタミナ	26-35	食性	作物 3(1)・果物 6(1)
必要調教スキル値	10	INT	1-4	生息地	山岳地帯
危険度	1	マナ	0	好きな物	枯れ木
移動	飛行	Par.受け渡し	4	嫌いな物	他のTropical bird・密林
STR	1-4	Res.呪文耐性	4	構成	2肉・25羽
HP	1-4	Tact.戦術	4		



Raven レイブン

大カラス

ダメージ	1	DEX	25	Wres.レスリング	6
防御力	3	スタミナ	25	食性	作物 15(1)・穀物 15(1)
必要調教スキル値	19	INT	5	生息地	不気味な場所 (墓場・ダンジョンなど)
危険度	1	マナ	0	好きな物	他のRaven
移動	飛行	Par.受け渡し	5	嫌いな物	文明・水
STR	9	Res.呪文耐性	5	構成	2肉・25羽
HP	9	Tact.戦術	6		

Crow クロウ

カラス

ダメージ	1	DEX	25	Wres.レスリング	5
防御力	1	スタミナ	25	食性	作物 25(1)・穀物 25(1)
必要調教スキル値	15	INT	6-10	生息地	作物のある場所・ががしのある場所
危険度	1	マナ	0	好きな物	他のCrow・作物
移動	飛行	Par.受け渡し	5	嫌いな物	肉食生物・水
STR	6	Res.呪文耐性	5	構成	2肉・25羽
HP	6	Tact.戦術	4		



Magpie マグピ

かささぎ

ダメージ	1	スタミナ	25	食性	果物 25(1)・作物 25(1)・穀物 25(1)
防御力	1	INT	5	生息地	茂み
必要調教スキル値	15	マナ	0	好きな物	他のMagpie・お金・宝石
危険度	1	Par.受け渡し	5	嫌いな物	肉食生物・人間・水
STR	9	Res.呪文耐性	5	構成	2肉・25羽
HP	9	Tact.戦術	4		
DEX	25	Wres.レスリング	5		

Chicken チキン

鶏

ダメージ	1	スタミナ	15	食性	穀物 5(1)
防御力	1	INT	5	生息地	茂み
必要調教スキル値	20	マナ	0	好きな物	他のChicken
危険度	1	Par.受け渡し	2	嫌いな物	肉食生物
STR	5	Res.呪文耐性	4	構成	2肉・25羽
HP	5	Tact.戦術	5		
DEX	15	Wres.レスリング	5		



Eagle イーグル

鷹

ダメージ	4-10	DEX	36-60	Wres.レスリング	20-30
防御力	11	スタミナ	36-60	食性	肉 5(1)・魚 5(1)
必要調教スキル値	35	INT	8-23	生息地	茂み
危険度	2	マナ	0	嫌いな物	文明・水・肉食生物
移動	飛行	Par.受け渡し	25-40	構成	2肉・36羽
STR	31-47	Res.呪文耐性	15-30		
HP	31-47	Tact.戦術	18-37		

Bull Frog ブルフロッグ

ダメージ	1-2	スタミナ	6-25	食性	肉5 (1)
防御力	8	INT	11-20	生息地	茂み
必要調教スキル値	40	マナ	0	好きな物	沼・水・洞穴
危険度	2	Par.受け流し	38-72	嫌いな物	文明
STR	46-70	Res.呪文耐性	25-40	構成	2肉・4皮
HP	46-70	Tact.戦術	40-60		
DEX	6-25	Wres.レスリング	40-60		

ウシガエル

食性	肉5 (1)
生息地	茂み
好きな物	沼・水・洞穴
嫌いな物	文明
構成	2肉・4皮

Dog ドッグ

ダメージ	4-7	スタミナ	31-49	食性	肉5 (1)
防御力	6	INT	29-37	生息地	人間のいる場所
必要調教スキル値	3	マナ	0	好きな物	人間・他のDog
危険度	2	Par.受け流し	28-53	構成	3肉
STR	27-37	Res.呪文耐性	22-47		
HP	28-37	Tact.戦術	19-31		
DEX	28-43	Wres.レスリング	19-31		

犬

食性	肉5 (1)
生息地	人間のいる場所
好きな物	人間・他のDog
構成	3肉

Cat キャット

ダメージ	1	スタミナ	35	食性	肉5 (1)・魚5 (1)
防御力	4	INT	5	生息地	家・人間のいる場所
必要調教スキル値	20	マナ	0	好きな物	特定の人間・特定の窓
危険度	1	Par.受け流し	3	嫌いな物	水
STR	9	Res.呪文耐性	5	構成	2肉
HP	9	Tact.戦術	4		
DEX	35	Wres.レスリング	5		

猫



Dolphin ドルフィン

ダメージ	3-6	INT	16-31	生息地	水
防御力	8	マナ	0	好きな物	船・他のDolphin
危険度	2	Par.受け流し	65-75	嫌いな物	浜辺
STR	21-49	Res.呪文耐性	15-20	構成	4肉
HP	21-49	Tact.戦術	19-29		
DEX	66-85	Wres.レスリング	19-29		
スタミナ	90-140	食性	魚5 (1)		

いるか

生息地	水
好きな物	船・他のDolphin
嫌いな物	浜辺
構成	4肉



Cow カウ

ダメージ	1-4	スタミナ	15	食性	草588 (64)・穀物25 (5)・飼い葉25 (5)
防御力	5	INT	5	生息地	草原・馬屋
必要調教スキル値	30	マナ	0	好きな物	他のCow
危険度	2	Par.受け流し	6	嫌いな物	肉食生物
STR	30	Res.呪文耐性	6	構成	40肉・12皮
HP	30	Tact.戦術	6		
DEX	15	Wres.レスリング	6		

雌牛

食性	草588 (64)・穀物25 (5)・飼い葉25 (5)
生息地	草原・馬屋
好きな物	他のCow
嫌いな物	肉食生物
構成	40肉・12皮

Goat ゴート

ダメージ	3-4	スタミナ	15	食性	果物5 (1)・草576 (64)
防御力	5	INT	5	生息地	草・馬屋
必要調教スキル値	30	マナ	0	好きな物	人間・他のGoat
危険度	1	Par.受け流し	5	嫌いな物	肉食生物
STR	19	Res.呪文耐性	5	構成	14肉・8皮
HP	19	Tact.戦術	5		
DEX	15	Wres.レスリング	5		

やぎ

食性	果物5 (1)・草576 (64)
生息地	草・馬屋
好きな物	人間・他のGoat
嫌いな物	肉食生物
構成	14肉・8皮

Bull ブル

ダメージ	4-9	スタミナ	55-75	食性	草576 (64)・穀物25 (1)・飼い葉25 (1)
防御力	14	INT	47-75	生息地	草原・馬屋
必要調教スキル値	80	マナ	0	好きな物	Cow
危険度	4	Par.受け流し	43-55	嫌いな物	肉食生物
STR	77-111	Res.呪文耐性	18-25	構成	50肉・15皮
HP	77-111	Tact.戦術	68-85		
DEX	55-75	Wres.レスリング	40-57		

雄牛



Mountain Goat マウンテン・ゴート

ダメージ	3-7	スタミナ	56-79	食性	森5 (1)・果物5 (1)・草576 (64)
防御力	8	INT	16-30	生息地	森・山岳地帯
必要調教スキル値	20	マナ	0	好きな物	他のMountain goat
危険度	2	Par.受け流し	45-55	嫌いな物	文明・肉食生物
STR	22-64	Res.呪文耐性	25-30	構成	16肉・12皮
HP	22-64	Tact.戦術	29-44		
DEX	56-75	Wres.レスリング	29-44		

山やぎ

食性	森5 (1)・果物5 (1)・草576 (64)
生息地	森・山岳地帯
好きな物	他のMountain goat
嫌いな物	文明・肉食生物
構成	16肉・12皮



Cougar クーガー

ダメージ	2-12	スタミナ	65-85	食性	肉15 (3)
防御力	8	INT	25-50	生息地	山岳地帯・森
必要調教スキル値	55	マナ	0	好きな物	他のCougar・茂み
危険度	3	Par.受け流し	55-65	嫌いな物	文明・水
STR	55-80	Res.呪文耐性	15-30	構成	6肉・10皮
HP	55-80	Tact.戦術	45-60		
DEX	65-85	Wres.レスリング	45-60		

クーガー

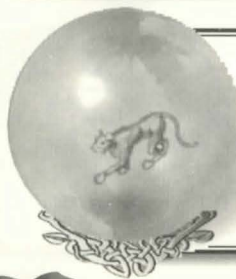
食性	肉15 (3)
生息地	山岳地帯・森
好きな物	他のCougar・茂み
嫌いな物	文明・水
構成	6肉・10皮

Gorilla ゴリラ

ダメージ	2-12	スタミナ	36-66	食性	作物25 (1)・果物25 (1)・穀物25 (1)
防御力	10	INT	36-60	生息地	茂み・密林
必要調教スキル値	5	マナ	0	好きな物	他のGorilla
危険度	3	Par.受け流し	43-53	嫌いな物	文明
STR	53-95	Res.呪文耐性	43-58	構成	6肉・6皮
HP	53-95	Tact.戦術	43-58		
DEX	36-55	Wres.レスリング	43-58		

ゴリラ

食性	作物25 (1)・果物25 (1)・穀物25 (1)
生息地	茂み・密林
好きな物	他のGorilla
嫌いな物	文明
構成	6肉・6皮





Great Hart グレート・ハート

雄鹿

ダメージ	4-10	スタミナ	47-77	食性	作物25(1)・草576(64)
防御力	12	INT	27-57	生息地	森
必要調教スキル値	70	マナ	0	好きな物	Hind・茂み
危険度	2	Par.受け流し	25-43	嫌いな物	文明・肉食生物
STR	41-71	Res.呪文耐性	27-45	構成	30肉・15皮
HP	41-71	Tact.戦術	30-48		
DEX	47-77	Wres.レスリング	30-48		

Hind ハイインド

雌鹿

ダメージ	4	スタミナ	41-53	食性	作物25(1)・草576(64)
防御力	4	INT	17-47	生息地	森
必要調教スキル値	40	マナ	0	好きな物	Great Hart
危険度	2	Par.受け流し	23	嫌いな物	文明・肉食生物
STR	21-51	Res.呪文耐性	15	構成	25肉・8皮
HP	31-49	Tact.戦術	19		
DEX	47-77	Wres.レスリング	26		



Horse ホース

馬

ダメージ	3-4	スタミナ	36-55	食性	作物55(1)・果物55(1)・穀物55(1)・飼い葉55(1)・草576(64)
防御力	9	INT	6-10	生息地	馬屋・人間のいる場所
必要調教スキル値	45	マナ	0	好きな物	他のHorse・人間
危険度	2	Par.受け流し	35-45	嫌いな物	肉食生物
STR	44-120	Res.呪文耐性	25-30	構成	15肉・10皮
HP	44-120	Tact.戦術	29-44		
DEX	36-55	Wres.レスリング	29-44		

Pack Horse バック・ホース

荷馬

ダメージ	4-12	スタミナ	36-55	食性	作物55(1)・果物55(1)・穀物55(1)・飼い葉55(1)・草576(64)
防御力	9	INT	6-10	生息地	馬屋・人間のいる場所
必要調教スキル値	45	マナ	0	好きな物	他のHorse・人間
危険度	2	Par.受け流し	35-45	嫌いな物	肉食生物
STR	44-120	Res.呪文耐性	25-30	構成	15肉・10皮
HP	44-120	Tact.戦術	29-44		
DEX	36-55	Wres.レスリング	29-44		



Llama ラマ

ラマ

ダメージ	2-6	スタミナ	36-55	食性	作物5(1)・果物5(1)・穀物5(1)・飼い葉5(1)・草576(64)
防御力	8	INT	16-30	生息地	馬屋・人間のいる場所
必要調教スキル値	50	マナ	0	好きな物	他のLlama・人間
危険度	2	Par.受け流し	35-45	嫌いな物	肉食生物
STR	21-49	Res.呪文耐性	15-20	構成	7肉・12皮
HP	21-49	Tact.戦術	19-29		
DEX	36-55	Wres.レスリング	19-29		



Pack Llama バック・ラマ

荷ラマ

ダメージ	2-6	スタミナ	36-55	食性	作物5(1)・果物5(1)・穀物5(1)・飼い葉5(1)・草576(64)
防御力	8	INT	16-30	生息地	馬屋・人間のいる場所
必要調教スキル値	50	マナ	0	好きな物	他のLlama・人間
危険度	2	Par.受け流し	35-45	嫌いな物	肉食生物
STR	52-80	Res.呪文耐性	15-20	構成	7肉・12皮
HP	52-80	Tact.戦術	19-29		
DEX	36-55	Wres.レスリング	19-29		

Ostard (Oclock) オスタード

砂漠オスタード

ダメージ	7-15	スタミナ	36-55	食性	作物55(1)・果物55(1)・草576(64)
防御力	9	INT	6-10	生息地	馬屋・人間のいる場所
必要調教スキル値	45	マナ	0	好きな物	他のOstard
危険度	3	Par.受け流し	25-35	構成	15肉
STR	94-170	Res.呪文耐性	27-32		
HP	94-170	Tact.戦術	29-44		
DEX	36-55	Wres.レスリング	29-44		



Ostard (Orn) オスタード

森林オスタード

ダメージ	4-12	スタミナ	36-55	食性	作物55(1)・果物55(1)・草576(64)
防御力	9	INT	6-10	生息地	馬屋・人間のいる場所
必要調教スキル値	45	マナ	0	好きな物	他のOstard・人間
危険度	3	Par.受け流し	35-45	嫌いな物	肉食生物
STR	94-170	Res.呪文耐性	25-30	構成	15肉
HP	94-170	Tact.戦術	29-44		
DEX	36-55	Wres.レスリング	29-44		

Ostard (Zostrich) オスタード

凶暴オスタード

ダメージ	8-23	DEX	96-115	Wres.レスリング	79-94
防御力	15	スタミナ	96-115	食性	作物55(1)・果物55(1)・草576(64)
必要調教スキル値	85	INT	6-10	生息地	馬屋・人間のいる場所
危険度	6	マナ	0	好きな物	他のOstard
属性	Evil	Par.受け流し	75-85	構成	15肉
STR	94-170	Res.呪文耐性	75-80		
HP	94-170	Tact.戦術	79-94		



Panther パンサー

パンサー

ダメージ	2-14	スタミナ	86-105	食性	肉15(3)
防御力	8	INT	26-50	生息地	密林・草
必要調教スキル値	65	マナ	0	好きな物	他のPanther
危険度	3	Par.受け流し	55-65	嫌いな物	文明・水
STR	61-85	Res.呪文耐性	15-30	構成	6肉・10皮
HP	61-85	Tact.戦術	50-65		
DEX	86-105	Wres.レスリング	50-65		



Pig ビッグ

雌豚

ダメージ	2-4	スタミナ	20	食性	作物55(1)・果物55(1)・穀物55(1)
防御力	6	INT	5	生息地	不潔な場所・馬屋
必要調教スキル値	30	マナ	0	好きな物	他のPig
危険度	1	Par.受け渡し	5	構成	6肉
STR	20	Res.呪文耐性	5		
HP	20	Tact.戦術	5		
DEX	20	Wres.レスリング	5		

Boar ボア

雄豚

ダメージ	3-6	スタミナ	15	食性	作物55(1)・果物55(1)・穀物55(1)
防御力	5	INT	5	生息地	森・不潔な場所・馬屋
必要調教スキル値	45	マナ	0	好きな物	他のPig
危険度	2	Par.受け渡し	10	構成	12肉
STR	25	Res.呪文耐性	9		
HP	25	Tact.戦術	9		
DEX	15	Wres.レスリング	9		



Rabbit ラビット

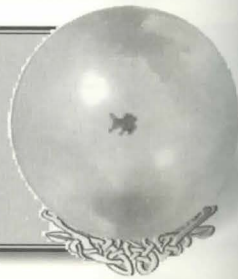
兎

ダメージ	1	スタミナ	25	食性	作物55(1)・草576(64)
防御力	3	INT	5	生息地	草・森・茂み
必要調教スキル値	5	マナ	0	好きな物	他のRabbit
危険度	1	Par.受け渡し	5	嫌いな物	肉食生物
STR	5	Res.呪文耐性	5	構成	2肉・4皮
HP	5	Tact.戦術	5		
DEX	25	Wres.レスリング	5		

Jack Rabbit ジャック・ラビット

野兎

ダメージ	1-2	スタミナ	25	食性	作物55(1)・草576(64)
防御力	2	INT	15	生息地	草・森・茂み
必要調教スキル値	5	マナ	0	好きな物	他のJackRabbit
危険度	1	Par.受け渡し	5	嫌いな物	肉食生物
STR	5	Res.呪文耐性	5	構成	2肉・4皮
HP	15	Tact.戦術	5		
DEX	25	Wres.レスリング	5		



Rat ラット

ねずみ

ダメージ	1-2	スタミナ	35	食性	食性5(1)
防御力	3	INT	5	生息地	棧橋・街
必要調教スキル値	20	マナ	0	好きな物	他のRat・暗闇
危険度	1	Par.受け渡し	4	嫌いな物	明るい場所・人間・肉食生物
STR	9	Res.呪文耐性	4	構成	2肉
HP	9	Tact.戦術	4		
DEX	35	Wres.レスリング	4		

Sewer Rat スーワー・ラット

下水ねずみ

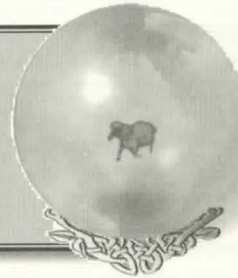
ダメージ	1-2	DEX	25	Wres.レスリング	5
防御力	3	スタミナ	25	食性	食性5(1)
必要調教スキル値	20	INT	6-10	生息地	不気味な場所 (墓場・ダンジョンなど)
属性	Evil	マナ	0	好きな物	他のRat・暗闇
危険度	1	Par.受け渡し	5	嫌いな物	明るい場所・人間・肉食生物
STR	9	Res.呪文耐性	5	構成	2肉
HP	9	Tact.戦術	5		



Sheep シープ

羊

ダメージ	1-2	スタミナ	25	食性	草576(64)・作物25(1)・穀物25(1)
防御力	3	INT	5	生息地	草・馬屋・人間のいる場所
必要調教スキル値	30	マナ	0	好きな物	他のSheep・人間
危険度	2	Par.受け渡し	5	嫌いな物	肉食生物
STR	19	Res.呪文耐性	5	構成	15肉・30Cloth(布切れ)
HP	19	Tact.戦術	6		
DEX	25	Wres.レスリング	5		



Snake スネイク

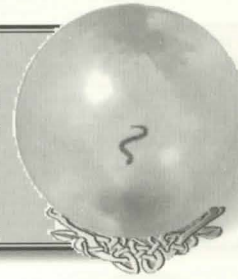
蛇

ダメージ	1-4	DEX	16-25	Tact.戦術	19-34
防御力	8	スタミナ	16-25	Wres.レスリング	19-34
必要調教スキル値	70	INT	6-10	生息地	洞穴・ダンジョン・砂漠
属性	Evil	マナ	0	好きな物	お金
危険度	2	Par.受け渡し	15-25	構成	1肉
STR	22-34	Polis.毒	50-70		
HP	22-34	Res.呪文耐性	15-20		

Ice Snake アイス・スネイク

氷蛇

ダメージ	2-14	スタミナ	36-45	生息地	洞穴・ダンジョン
防御力	15	INT	26-30	好きな物	お金
属性	Evil	マナ	0	構成	1肉
危険度	4	Par.受け渡し	15-25		
STR	42-54	Res.呪文耐性	15-20		
HP	42-54	Tact.戦術	39-54		
DEX	36-45	Wres.レスリング	39-54		



Iqva Snake ラヴァ・スネイク

ラバ蛇

ダメージ	1-8	スタミナ	16-25	生息地	洞穴・ダンジョン・砂漠
防御力	12	INT	6-10	好きな物	お金
属性	Evil	マナ	0	構成	1肉
危険度	4	Par.受け渡し	15-25		
STR	43-55	Res.呪文耐性	15-20		
HP	43-55	Tact.戦術	19-34		
DEX	16-25	Wres.レスリング	19-34		



Snow Leopard スノー・レパード

氷豹

ダメージ	2-10	スタミナ	66-85	食性	肉15(3)
防御力	12	INT	26-50	生息地	洞穴・積雪地帯・山岳地帯
必要調教スキル値	65	マナ	0	好きな物	他のSnow Leopard
危険度	3	Par.受け渡し	55-65	嫌いな物	文明・水
STR	56-80	Res.呪文耐性	25-35	構成	2肉・8皮
HP	56-80	Tact.戦術	45-60		
DEX	66-85	Wres.レスリング	40-50		

Walrus ウォルラス

あざらし

ダメージ	3-6	DEX	46-55	Wres.レスリング	19-29
防御力	9	スタミナ	46-55	食性	魚5(1)
必要調教スキル値	50	INT	16-20	生息地	水・積雪地帯
危険度	1	マナ	0	好きな物	他のWalrus
移動	水陸移動可能	Par.受け渡し	45-55	嫌いな物	文明
STR	21-29	Res.呪文耐性	15-20	構成	23肉・12皮
HP	21-29	Tact.戦術	19-29		

Grey Wolf グレイ・ウルフ

灰色狼

ダメージ	2-8	スタミナ	56-75	食性	肉15(3)
防御力	9	INT	31-55	生息地	森・洞穴・山岳地帯
必要調教スキル値	65	マナ	0	好きな物	他のWolf
危険度	3	Par.受け渡し	45-55	嫌いな物	文明
STR	56-80	Res.呪文耐性	20-35	構成	3肉・6皮
HP	56-80	Tact.戦術	45-60		
DEX	56-75	Wres.レスリング	45-60		

Timber Wolf ティンバー・ウルフ

森林狼

ダメージ	4-10	スタミナ	56-75	食性	肉15(3)
防御力	9	INT	11-25	生息地	森・洞穴
必要調教スキル値	40	マナ	0	好きな物	他のWolf
危険度	3	Par.受け渡し	43-55	嫌いな物	文明
STR	56-80	Res.呪文耐性	28-45	構成	3肉・5皮
HP	56-80	Tact.戦術	30-50		
DEX	56-75	Wres.レスリング	40-60		

White Wolf ホワイト・ウルフ

雪狼

ダメージ	2-8	スタミナ	56-75	食性	肉15(3)
防御力	8	INT	31-55	生息地	積雪地帯・洞穴
必要調教スキル値	75	マナ	0	好きな物	他のWolf・雪
危険度	3	Par.受け渡し	45-55	嫌いな物	文明
STR	56-80	Res.呪文耐性	20-35	構成	3肉・6皮
HP	56-80	Tact.戦術	45-60		
DEX	56-75	Wres.レスリング	45-60		

MONSTERS

大方のモンスターは狂暴で、プレイヤーを見つけると襲ってくるのがほとんどだ。しかしモンスターや動物は、単純に人を襲うだけでなく、行動への複雑な条件や欲求がある。

たとえば、モンスターや動物のほとんどは恒常的な住みかを求めており、それが見つかったら、死ぬか追い出されるまで、そこにずっと住みつく。好きなときに好きな場所に住む放浪性のある動物やモンスターも存在するが、この場合も生息地が欲しくなれば、元の生息地に戻るか、新しい生息地を探す。

また、飢えに対しても一定の基準に従って行動している。できるだけ多く、できるだけ安全に食べるようとするのだ。一口にもならないような小さい食物は無視することが多い。

たとえば、ドラゴンは5口単位で物を食べるため、2口分しかないとカラスは無視する。

また、集団の維持に必要な食物が1つの地域では不足する場合、一番強いメンバーが集団の半数(ランダムに選ばれる)を率いてその地にとどまり、残りの半数は2番目に強いメンバーに率いられ、食物を求めて別の地域に移住する。

表の見方

●ダメージ	ダメージ値
●防御力	防御値
●必要調教スキル値	調教するのに必要なスキル値
●属性	Neutral(中立)かEvil(悪)かChaotic(混沌)かに分かれる
●危険度	戦う際の危険の目安(10段階)
●移動	移動方法
●STR	力
●HP	体力
●DEX	素早さ
●マナ	マナ

●INT	知性
●スタミナ	スタミナ
●Par.受け渡し	受け流しのスキル値
●Res.呪文耐性	呪文耐性のスキル値
●Tact.戦術	戦術のスキル値
●Wres.レスリング	レスリングのスキル値
●食性	欲求する食べ物の種類と量。()内は一口分の数
●生息地	欲求する地域
●好きな物	欲求するもの
●嫌いな物	反発するもの
●構成	動物を構成する物質量。死体から採れる量ではない

Air Elemental エア・エレメンタル

風の精霊

ダメージ	5-13	スタミナ	165-185	Wres.レスリング	60-80
防御力	20	INT	71-95	生息地	山岳地帯
属性	Evil	マナ	71-95	好きな物	山岳地帯
危険度	9	Mag.魔法	55-65		
STR	125-155	Par.受け渡し	60-75		
HP	125-155	Res.呪文耐性	60-75		
DEX	165-185	Tact.戦術	60-80		



Blood Elemental ブラッド・エレメンタル 血の精霊

ダメージ	4-40	スタミナ	66-85	Wres.レスリング	85-100
防御力	30	INT	190-315	生息地	ダンジョン
属性	Evil	マナ	190-315	好きな物	ダンジョン
危険度	10+	Mag.魔道	85-100		
STR	526-615	Par.受け流し	80-95		
HP	256	Res.呪文耐性	80-95		
DEX	66-85	Tact.戦術	85-100		

Corpser コープサー

ダメージ	3-30	DEX	26-45	Wres.レスリング	45-60
防御力	9	スタミナ	26-45	食性	肉24(3)
属性	Chaotic	INT	26-40	生息地	密林・沼・森
危険度	4	マナ	0	嫌いな物	文明
移動	移動しない	Par.受け流し	15-25	構成	神秘的物質
STR	155-180	Res.呪文耐性	15-20		
HP	155-180	Tact.戦術	45-60		

コープサー



Dragon ドラゴン

ダメージ	9-29	HP	795-825	Tact.戦術	98-100
防御力	30	DEX	86-105	Wres.レスリング	90-93
必要調教スキル値	99	スタミナ	86-95	食性	肉80(3)
移動	飛行	INT	435-475	生息地	洞穴・ダンジョン
属性	Evil	マナ	435-475	好きな物	お金
危険度	10+	Par.受け流し	55-95	構成	99肉・20皮・8Dragon Blood(ドラゴンの血)
STR	795-825	Res.呪文耐性	99-100		

ドラゴン



Drake ドレイク

ダメージ	4-24	HP	400-430	Tact.戦術	65-90
防御力	23	DEX	133-152	Wres.レスリング	65-80
必要調教スキル値	100	スタミナ	133-152	食性	肉25(3)
移動	飛行	INT	100-140	生息地	洞穴・ダンジョン
属性	Evil	マナ	100-140	好きな物	お金
危険度	9	Par.受け流し	65-80	構成	50肉・20皮・8Dragon Blood(ドラゴンの血)
STR	400-430	Res.呪文耐性	65-80		

ドレイク



Cyclops サイクロプス

ダメージ	4-26	スタミナ	95-115	食性	肉15(3)
防御力	22	INT	31-55	生息地	森・山岳地帯
属性	Evil	マナ	0	好きな物	他のCyclops・お金
危険度	9	Par.受け流し	70-80	嫌いな物	文明
STR	335-385	Res.呪文耐性	60-75	構成	20肉
HP	335-385	Tact.戦術	80-100		
DEX	95-115	Wres.レスリング	80-90		

一つ目の巨人



Ice Dragon アイス・ドラゴン

ダメージ	9-33	DEX	86-105	Wres.レスリング	90-93
防御力	30	スタミナ	86-105	食性	肉80(3)
必要調教スキル値	100	INT	385-425	生息地	洞穴・ダンジョン
移動	飛行	マナ	385-425	好きな物	お金
属性	Evil	Mag.魔道	99-100	嫌いな物	文明・水
危険度	9	Par.受け流し	55-95	構成	50肉・20皮・8Dragon Blood(ドラゴンの血)
STR	795-825	Res.呪文耐性	99-100		
HP	795-825	Tact.戦術	99-100		

氷ドラゴン



Daemon デーモン

ダメージ	25*	DEX	76-95	Tact.戦術	70-80
防御力	3-18	スタミナ	76-95	Wres.レスリング	60-80
移動	飛行	INT	300-325	食性	なし
属性	Evil	マナ	300-325	生息地	ダンジョン・洞穴
危険度	10+	Mag.魔道	70-80	好きな物	お金
STR	475-505	Par.受け流し	65-75	嫌いな物	文明・水・山岳地帯
HP	475-505	Res.呪文耐性	70-80	構成	99肉・8Daemon Bones(悪魔の骨)

悪魔



Wyrn (Elder Dragon) ウィルム 老ドラゴン

ダメージ	11-53	DEX	86-175	Wres.レスリング	90-93
防御力	35	スタミナ	86-175	食性	肉80(3)
移動	飛行	INT	685-775	生息地	洞穴・ダンジョン
属性	Evil	マナ	685-775	好きな物	お金
危険度	10+	Par.受け流し	55-95	嫌いな物	文明・水
STR	1095-1185	Res.呪文耐性	99-100	構成	50肉・20皮・8Dragon Blood(ドラゴンの血)
HP	1095-1185	Tact.戦術	98-100		



*Daemonは持っている武器によってダメージが異なる

Balron (Elder Daemon) バルロン 上級悪魔

ダメージ	30*	DEX	175-255	Tact.戦術	90-100
防御力	18-51	スタミナ	175-255	Wres.レスリング	90-100
移動	飛行	INT	15-25	生息地	ダンジョン・洞穴
属性	Evil	マナ	15-25	好きな物	お金
危険度	10+	Mag.魔道	90-100	嫌いな物	水・山岳地帯
STR	985-1185	Par.受け流し	90-100	構成	9肉・8Daemon Bones(悪魔の骨)
HP	985-1185	Res.呪文耐性	90-100		

*Daemonは持っている武器によってダメージが異なる

Earth Elemental アース・エレメンタル 地の精霊

ダメージ	5-20	スタミナ	66-85	生息地	山岳地帯・洞穴・不潔な場所
防御力	17	INT	71-92	好きな物	洞穴
属性	Evil	マナ	71-92	構成	50魔法的物質
危険度	7	Par.受け流し	40-65		
STR	125-155	Res.呪文耐性	50-95		
HP	125-155	Tact.戦術	60-100		
DEX	66-85	Wres.レスリング	60-100		





Efreet イフリート

炎の魔人

ダメージ	8-16	スタミナ	265-285	Wres.レスリング	60-80
防御力	25	INT	170-195	食性	なし
属性	Evil	mana	170-195	生息地	山岳地帯
危険度	10+	Mag.魔道	60-75	好きな物	山岳地帯
STR	325-355	Par.受け流し	65-75	構成	8魔法的物質
HP	325-355	Res.呪文耐性	65-75		
DEX	265-285	Tact.戦術	60-80		



Stone Gargoyle ストーン・ガーゴイル 岩石ガーゴイル

ダメージ	4-24	DEX	76-95	Wres.レスリング	60-100
防御力	25	スタミナ	76-95	食性	肉15(3)
属性	Evil	INT	81-105	生息地	洞穴・ダンジョン
危険度	8	mana	81-105	好きな物	お金・他のStone Gargoyle
STR	245-275	Par.受け流し	35-45	嫌いな物	文明・水
HP	245-275	Res.呪文耐性	85-100	構成	8肉
		Tact.戦術	80-100		

Ettin エティン

エティン

ダメージ	4-20*	スタミナ	56-75	食性	肉15(3)
防御力	19	INT	31-55	生息地	森・山岳地帯
属性	Evil	mana	31-55	好きな物	他のEttin・お金
危険度	6	Par.受け流し	50-60	嫌いな物	文明
STR	135-165	Res.呪文耐性	40-55	構成	20肉
HP	135-165	Tact.戦術	50-70		
DEX	56-75	Wres.レスリング	50-60		

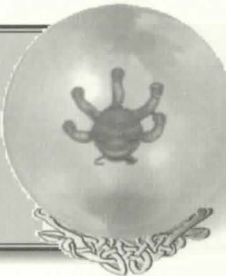


*Ettinは持っている武器によってダメージが異なる

Gazer ゲイザー

ゲイザー

ダメージ	3-12	スタミナ	86-105	Wres.レスリング	50-70
防御力	18	INT	140-165	生息地	洞穴・ダンジョン
属性	Evil	mana	140-165	好きな物	他のGazer
危険度	7	Mag.魔道	50-65	嫌いな物	文明
STR	96-125	Par.受け流し	55-65	構成	8肉
HP	96-125	Res.呪文耐性	50-65		
DEX	86-105	Tact.戦術	50-70		



Fire Elemental ファイヤー・エレメンタル 火の精霊

ダメージ	4-12	スタミナ	165-185	Wres.レスリング	70-100
防御力	20	INT	71-95	生息地	溶岩地帯
属性	Evil	mana	71-95	好きな物	溶岩
危険度	9	Mag.魔道	60-75	構成	8魔法的物質
STR	125-155	Par.受け流し	55-65		
HP	125-155	Res.呪文耐性	65-75		
DEX	165-185	Tact.戦術	80-100		



Elder Gazer エルダー・ゲイザー 上級ゲイザー

ダメージ	3-24	スタミナ	86-105	Wres.レスリング	80-100
防御力	25	INT	290-385	生息地	洞穴・ダンジョン
属性	Evil	mana	290-385	好きな物	他のGazer
危険度	10+	Mag.魔道	90-100	嫌いな物	文明
STR	295-325	Par.受け流し	55-65	構成	8肉
HP	295-325	Res.呪文耐性	85-100		
DEX	86-105	Tact.戦術	80-100		

Frost Ooze フロスト・ウーズ

氷ウーズ

ダメージ	2-10	スタミナ	16-21	食性	肉35(3)
防御力	8	INT	16-20	生息地	洞穴・ダンジョン
属性	Evil	mana	16-20	好きな物	他のFrost Ooze
危険度	3	Par.受け流し	15-21	構成	神秘的物質
STR	22-34	Res.呪文耐性	15-20		
HP	22-34	Tact.戦術	19-34		
DEX	16-21	Wres.レスリング	19-34		



Ghoul/Ghost/Spectre/Wraith ケール/ゴースト/スペクター/レイス 死霊

ダメージ	6-12	スタミナ	76-95	生息地	不気味な場所 (墓場・ダンジョンなど)
防御力	14	INT	36-60		
属性	Evil	mana	36-60		
危険度	6	Par.受け流し	45-55		
STR	76-100	Res.呪文耐性	35-50		
HP	76-100	Tact.戦術	45-60		
DEX	76-95	Wres.レスリング	45-55		



*Wraithは透明になる



Gargoyle ガーゴイル

ガーゴイル

ダメージ	3-18	DEX	76-95	Tact.戦術	50-70
防御力	16	スタミナ	76-95	Wres.レスリング	40-80
属性	Evil	INT	81-105	食性	肉15(3)
危険度	7	mana	81-105	生息地	ダンジョン
STR	145-175	Mag.魔道	70-85	好きな物	他のGargoyle・お金
HP	145-175	Par.受け流し	35-45	嫌いな物	文明・水
		Res.呪文耐性	70-85	構成	8魔法的物質



Giant Toad ジャイアント・トード 大ガマガエル

ダメージ	2-20	DEX	6-25	Wres.レスリング	40-60
防御力	12	スタミナ	6-25	食性	肉5(3)
属性	Evil	INT	11-20	生息地	沼・水・洞穴
危険度	6	mana	0	嫌いな物	文明
STR	76-100	Par.受け流し	38-72	構成	6肉・12皮
HP	76-100	Res.呪文耐性	25-40		
		Tact.戦術	40-60		



Harpy ハーピー

ダメージ	3-9	DEX	86-110	Wres.レスリング	60-90
防御力	14	スタミナ	86-110	食性	肉5(1)
移動	飛行	INT	51-75	生息地	森・山岳地帯
属性	Evil	マナ	51-75	好きな物	お金・他のHarpy
危険度	5	Par.受け流し	75-90	嫌いな物	水・文明
STR	96-120	Res.呪文耐性	50-65	構成	9肉・50羽
HP	96-120	Tact.戦術	70-100		

ハーピー

Hell Hound ヘル・ハウンド

ヘルハウンド

ダメージ	6-22	DEX	81-105	Wres.レスリング	60-80
防御力	11	スタミナ	81-105	食性	肉15(3)
必要調教スキル値	90	INT	36-60	生息地	洞穴
属性	Evil	マナ	36-60	好きな物	他のHell Hound
危険度	6	Par.受け流し	63-75	構成	6肉
STR	96-120	Res.呪文耐性	58-75		
HP	96-120	Tact.戦術	50-70		



Stone Harpy ストーン・ハーピー 岩石ハーピー

ダメージ	3-21	DEX	86-110	Wres.レスリング	60-90
防御力	25	スタミナ	86-110	食性	肉5(1)
移動	飛行	INT	51-75	生息地	森・山岳地帯
属性	Evil	マナ	0	好きな物	お金・他のStone Harpy
危険度	9	Par.受け流し	75-90	嫌いな物	水・文明
STR	295-320	Res.呪文耐性	50-65	構成	9肉・50羽
HP	295-320	Tact.戦術	70-100		



Ice Elemental アイス・エレメンタル 氷の精霊

ダメージ	5-26	スタミナ	96-115	生息地	洞穴・山岳地帯
防御力	20	INT	170-192	好きな物	洞穴
属性	Evil	マナ	170-192	構成	8魔法的物質
危険度	8	Par.受け流し	40-65		
STR	155-185	Res.呪文耐性	40-95		
HP	155-185	Tact.戦術	70-100		
DEX	96-115	Wres.レスリング	60-100		



Headless ヘッドレス

ヘッドレス

ダメージ	3-12	スタミナ	36-55	食性	なし
防御力	9	INT	16-30	生息地	山岳地帯・ダンジョン
属性	Evil	マナ	16-30	好きな物	お金・他のHeadless
危険度	3	Par.受け流し	35-45	嫌いな物	文明
STR	26-50	Res.呪文耐性	15-20	構成	8肉
HP	26-50	Tact.戦術	25-40		
DEX	36-55	Wres.レスリング	25-40		



Ice Fiend アイス・フィエンド

氷の悪魔

ダメージ	3-24	DEX	175-195	Tact.戦術	80-90
防御力	30	スタミナ	175-195	Wres.レスリング	80-100
属性	Evil	INT	200-225	生息地	洞穴・ダンジョン
危険度	10+	マナ	200-225	好きな物	お金
移動	飛行	Mag.魔法	80-90	嫌いな物	文明・水
STR	375-405	Par.受け流し	75-85	構成	9肉・8Daemon Bones (悪魔の骨)
HP	375-405	Res.呪文耐性	80-90		



Hellcat ヘルキャット

ヘルキャット

ダメージ	3-15	DEX	13-85	Wres.レスリング	9-18
防御力	15	スタミナ	13-85	食性	肉2(3)
必要調教スキル値	80	INT	70-150	生息地	洞穴
属性	Evil	マナ	70-150	好きな物	他のHellcat
危険度	4	Par.受け流し	23-45	嫌いな物	水・文明
STR	15-55	Res.呪文耐性	15-30	構成	6肉・10皮
HP	15-55	Tact.戦術	9-18		



Imp インプ

インプ

ダメージ	3-18	DEX	61-80	Wres.レスリング	60-75
防御力	15	スタミナ	61-80	食性	肉9(3)
必要調教スキル値	90	INT	86-110	生息地	洞穴・不気味な場所 (墓場・ダンジョンなど)
移動	飛行	マナ	86-110	好きな物	他のImp
属性	Evil	Mag.魔法	40-60	嫌いな物	文明・水
危険度	5	Par.受け流し	50-60	構成	3肉・6皮
STR	76-100	Res.呪文耐性	35-50		
HP	76-100	Tact.戦術	55-70		



Predator Hellcat プレデター・ヘルキャット 上級ヘルキャット

ダメージ	2-20	DEX	96-115	Wres.レスリング	50-65
防御力	15	スタミナ	96-115	食性	肉15(3)
必要調教スキル値	95	INT	76-100	生息地	洞穴
属性	Evil	マナ	76-100	好きな物	他のPredator Hellcat
危険度	5	Par.受け流し	55-65	嫌いな物	水・文明
STR	160-185	Res.呪文耐性	15-30	構成	6肉・10皮
HP	160-185	Tact.戦術	50-65		



Kraken クラーケン

クラーケン

ダメージ	4-48	DEX	225-245	Wres.レスリング	45-60
防御力	25	スタミナ	225-245	食性	肉24(3)
移動	水陸移動可能	INT	26-40	嫌いな物	文明
属性	Evil	マナ	0	構成	神秘的物質
危険度	10+	Par.受け流し	15-25		
STR	755-780	Res.呪文耐性	15-20		
HP	755-780	Tact.戦術	45-60		



Lqva Lizard ラヴァ・リザード 溶岩リザード

ダメージ	2-28	DEX	56-75	Wres.レスリング	60-80
防御力	20	スタミナ	56-75	食性	肉5(1)
必要調教スキル値	90	INT	11-20	生息地	洞穴
属性	Evil	マナ	0	嫌いな物	文明
危険度	6	Par.受け渡し	48-82	構成	50肉・12皮
STR	125-150	Res.呪文耐性	55-70		
HP	125-150	Tact.戦術	60-80		

Liche リッチ

ダメージ	15-25	スタミナ	66-85	食性	なし
防御力	20	INT	175-205	生息地	洞穴・不気味な場所
属性	Evil	マナ	175-205	(墓場・ダンジョンなど)	
危険度	9	Mag.魔法	70-80	好きな物	お金
STR	105-135	Par.受け渡し	55-65	構成	神秘的物質
HP	105-135	Res.呪文耐性	70-90		
DEX	66-85	Tact.戦術	70-90		

Liche Lord リッチ・ロード

ダメージ	6-18	スタミナ	96-115	Wres.レスリング	60-80
防御力	25	INT	565-655	生息地	洞穴・不気味な場所
属性	Evil	マナ	565-655	(墓場・ダンジョンなど)	
危険度	10+	Mag.魔法	90-100	好きな物	お金
STR	415-505	Par.受け渡し	55-65		
HP	415-505	Res.呪文耐性	90-100		
DEX	96-115	Tact.戦術	50-70		

Lizard Man リザードマン

ダメージ	3-9*	スタミナ	76-95	食性	肉15(3)
防御力	14	INT	36-60	生息地	ダンジョン・沼
属性	Evil	マナ	36-60	好きな物	他のLizard Man
危険度	4	Par.受け渡し	55-75	好きな物	肉食生物
STR	96-120	Res.呪文耐性	35-60	構成	6肉・12皮
HP	86-110	Tact.戦術	55-80		
DEX	86-105	Wres.レスリング	50-70		

*Lizard Manは持っている武器によってダメージが異なる

Mongbat (Arboreal) モンバット モンバット(弱)

ダメージ	1-2	HP	4-8	Tact.戦術	5-10
防御力	5	DEX	26-38	Wres.レスリング	5-10
必要調教スキル値	5	スタミナ	40-70	食性	肉5(1)
移動	飛行	INT	6-14	生息地	森・密林・不気味な場所
属性	Evil	マナ	0	(墓場・ダンジョンなど)・沼	
危険度	1	Par.受け渡し	25-38	好きな物	お金
STR	6-10	Res.呪文耐性	5-14	構成	3肉

Mongbat (Subterranean) モンバット モンバット(強)

ダメージ	3-9	DEX	61-80	食性	肉9(1)
防御力	10	スタミナ	61-80	生息地	洞穴・不気味な場所
必要調教スキル値	80	INT	26-50	(墓場・ダンジョンなど)	
移動	飛行	マナ	26-50	好きな物	他のMongbat
属性	Evil	Par.受け渡し	50-60	好きな物	文明・水
危険度	3	Res.呪文耐性	15-30	構成	3肉・6皮
STR	56-80	Tact.戦術	35-50		
HP	56-80	Wres.レスリング	20-35		

Mummy マミー

ダメージ	4-32	スタミナ	71-90	生息地	不気味な場所
防御力	25	INT	26-40	(墓場・ダンジョンなど)	
属性	Evil	マナ	26-40	好きな物	お金
危険度	8	Par.受け渡し	20-60	構成	神秘的物質
STR	345-370	Res.呪文耐性	15-40		
HP	345-370	Tact.戦術	35-50		
DEX	71-90	Wres.レスリング	35-50		

ミイラ男

Nightmare ナイトメア

ダメージ	9-29	HP	995-1020	Tact.戦術	98-100
防御力	30	DEX	86-105	Wres.レスリング	90-93
必要調教スキル値	100	スタミナ	86-105	食性	肉5(1)
移動	飛行	INT	385-425	生息地	洞穴・ダンジョン
属性	Evil	マナ	385-425	好きな物	文明・水
危険度	10+	Par.受け渡し	55-95	構成	25肉・10皮・8Dragon Blood(ドラゴンの血)
STR	995-1020	Res.呪文耐性	99-100		

Ogre オーガ

ダメージ	5-15*	スタミナ	46-65	食性	肉15(3)
防御力	16	INT	46-70	生息地	森・山岳地帯
属性	Evil	マナ	0	好きな物	他のOgre
危険度	6	Par.受け渡し	45-55	嫌いな物	文明
STR	165-195	Res.呪文耐性	45-60	構成	10肉
HP	165-195	Tact.戦術	60-70		
DEX	46-65	Wres.レスリング	70-80		

*Ogreは持っている武器によってダメージが異なる

Ogre Lord オーガ・ロード

ダメージ	10-42	スタミナ	66-75	食性	肉15(3)
防御力	25	INT	46-70	生息地	森・山岳地帯
属性	Evil	マナ	46-70	好きな物	他のOgre
危険度	10+	Par.受け渡し	75-85	嫌いな物	文明
STR	765-945	Res.呪文耐性	65-80	構成	10肉
HP	765-945	Tact.戦術	90-100		
DEX	66-75	Wres.レスリング	90-100		



Orc オーク

ダメージ	3-9*	スタミナ	81-105	Wres.レスリング	50-70
防御力	14	INT	36-60	食性	肉15(3)
属性	Evil	マナ	36-60	生息地	オークキャンプ・ 洞穴・ダンジョン
危険度	4	Mag.魔道	50-75	好きな物	他のOrc・お金
STR	96-120	Par.受け流し	50-75	構成	9肉
HP	96-120	Res.呪文耐性	50-75		
DEX	81-105	Tact.戦術	55-80		

*Orcは持っている武器によってダメージが異なる

オーク

Orc Captain オーク・キャプテン オークキャプテン

ダメージ	2-18	スタミナ	100-135	Tact.戦術	85-100
防御力	17	INT	86-110	食性	肉15(3)
属性	Evil	マナ	86-110	生息地	オークキャンプ・ 洞穴・ダンジョン
危険度	5	Mag.魔道	60-85	好きな物	他のOrc・お金
STR	110-145	Par.受け流し	70-95	構成	9肉・オークキャンプ
HP	110-145	Res.呪文耐性	70-85		
DEX	100-135	Swd.剣術	70-85		



Orc Lord オーク・ロード

ダメージ	2-16	スタミナ	65-160	Tact.戦術	75-90
防御力	15	INT	95-190	食性	肉15(3)
属性	Evil	マナ	95-190	生息地	オークキャンプ・ 洞穴・ダンジョン
危険度	5	Mag.魔道	70-95	好きな物	他のOrc・お金
STR	150-320	Par.受け流し	60-85	構成	9肉・オークキャンプ
HP	150-320	Res.呪文耐性	70-85		
DEX	65-160	Swd.剣術	60-85		

オークロード



Orc Mage オーク・メイジ 魔法使いオーク

ダメージ	2-16	スタミナ	91-115	Tact.戦術	75-90
防御力	15	INT	160-185	食性	肉15(3)
属性	Evil	マナ	160-185	生息地	オークキャンプ・ 洞穴・ダンジョン
危険度	6	Mag.魔道	70-95	好きな物	他のOrc・お金
STR	115-150	Par.受け流し	60-85	構成	9肉・オークキャンプ
HP	115-150	Res.呪文耐性	70-85		
DEX	91-115	Swd.剣術	60-85		



Ophidian Apprentice Mage オファイディアン・アプレントイスメイジ 魔法使いオファイディアン

ダメージ	3-12	スタミナ	96-120	Wres.レスリング	20-60
防御力	15	INT	190-215	食性	肉5(1)・食性5(1)
属性	Evil	マナ	190-215	生息地	文明
危険度	6	Mag.魔道	20-60	好きな物	お金・魔法・ Spider's silk(くもの糸)
STR	180-205	Par.受け流し	65-87	構成	8肉
HP	180-205	Res.呪文耐性	75-97		
DEX	96-120	Tact.戦術	65-87		



Ophidian Shaman オファイディアン・シャーマン 魔道師オファイディアン

ダメージ	3-12	スタミナ	225-250	Wres.レスリング	20-60
防御力	22	INT	290-315	食性	肉5(1)・食性5(1)
属性	Evil	マナ	290-315	生息地	文明
危険度	10+	Mag.魔道	95-100	好きな物	お金・魔法・ Spider's silk(くもの糸)
STR	280-305	Par.受け流し	65-87	構成	8肉
HP	280-305	Res.呪文耐性	75-97		
DEX	225-250	Tact.戦術	65-87		

Ophidian Matriarch オファイディアン・マトリアーク 女王オファイディアン

ダメージ	6-18	スタミナ	96-115	Wres.レスリング	60-80
防御力	25	INT	365-455	食性	肉5(1)・食性5(1)
属性	Evil	マナ	365-455	生息地	不気味な場所 (墓場・ダンジョンなど)
危険度	10+	Mag.魔道	90-100	好きな物	お金
STR	415-505	Par.受け流し	55-65	構成	神秘的物質
HP	415-505	Res.呪文耐性	90-100		
DEX	96-115	Tact.戦術	50-70		



Ophidian Warrior オファイディアン・ウォーリアー 戦士オファイディアン

ダメージ	3-13	スタミナ	65-160	Tact.戦術	75-90
防御力	18	INT	95-190	食性	肉15(3)
属性	Evil	マナ	0	好きな物	他のOphidian
危険度	7	Mag.魔道	70-95	構成	9肉
STR	150-320	Par.受け流し	60-85		
HP	150-320	Res.呪文耐性	70-85		
DEX	65-160	Swd.剣術	60-85		



Ophidian Knight-errant オファイディアン・ナイトエラント 騎士オファイディアン

ダメージ	10-25	スタミナ	165-175	Wres.レスリング	90-100
防御力	20	INT	46-70	食性	肉15(3)
属性	Evil	マナ	0	構成	10肉
危険度	10+	Par.受け流し	75-85		
STR	415-595	Pois.毒	60-80		
HP	415-595	Res.呪文耐性	65-80		
DEX	165-175	Tact.戦術	90-100		

Phoenix フェニックス

ダメージ	7-25	DEX	300-400	Wres.レスリング	90-100
防御力	25	スタミナ	300-400	食性	肉5(1)
移動	飛行	INT	50-65	生息地	山岳地帯
属性	Neutral	マナ	50-65	構成	2肉・36羽
危険度	6	Mag.魔道	90-100		
STR	500-600	Res.呪文耐性	85-100		
HP	500-600	Tact.戦術	80-90		



フェニックス



Poison Elemental

ポイズン・エレメンタル 毒の精霊

ダメージ	5-25	スタミナ	165-185	Tact.戦術	80-100
防御力	35	INT	360-435	Wres.レスリング	70-90
属性	Evil	mana	360-435	生息地	ダンジョン
危険度	10+	Mag.魔道	80-95	好きな物	ダンジョン
STR	425-515	Par.受け流し	75-85	構成	魔法的物質
HP	425-515	Pois.毒	90-100		
DEX	165-185	Res.呪文耐性	80-95		



Giant Serpent

ジャイアント・サーベント

大蛇

ダメージ	5-19	スタミナ	56-80	Wres.レスリング	40-60
防御力	16	INT	56-85	食性	肉6(3)
属性	Evil	mana	0	生息地	ダンジョン・密林
危険度	5	Par.受け流し	45-60	嫌いな物	文明
STR	185-215	Pois.毒	70-100	構成	20肉・15皮・8Serpent Scales(蛇のうろこ)
HP	185-215	Res.呪文耐性	25-40		
DEX	56-80	Tact.戦術	65-70		

Giant Rat

ジャイアント・ラット

大ねずみ

ダメージ	3-9	DEX	46-65	Wres.レスリング	29-44
防御力	9	スタミナ	46-65	食性	肉9(3)
必要調教スキル値	45	INT	16-30	生息地	暗闇・不気味な場所(墓場・ダンジョンなど)
属性	Evil	mana	0	好きな物	他のRat・不気味な場所やアイテム
危険度	2	Par.受け流し	45-55	構成	3肉・6皮
STR	32-74	Res.呪文耐性	25-30		
HP	32-74	Tact.戦術	29-44		



Ice Serpent

アイス・サーベント

氷大蛇

ダメージ	5-19	スタミナ	56-80	食性	肉6(3)
防御力	16	INT	66-85	生息地	ダンジョン
属性	Evil	mana	0	嫌いな物	文明
危険度	7	Par.受け流し	45-60	構成	20肉・15皮・8Serpent Scales(蛇のうろこ)
STR	215-245	Res.呪文耐性	25-40		
HP	215-245	Tact.戦術	75-80		
DEX	56-80	Wres.レスリング	60-80		



Rat Man

ラット・マン

ねずみ男

ダメージ	3-6*	スタミナ	81-100	食性	肉15(3)
防御力	14	INT	36-60	生息地	洞穴・ダンジョン・沼・砂漠
属性	Evil	mana	36-60	好きな物	Rat Man・お金
危険度	2	Par.受け流し	50-70	構成	6肉・8皮
STR	96-120	Res.呪文耐性	35-60		
HP	96-120	Tact.戦術	50-75		
DEX	81-100	Wres.レスリング	50-75		

* Rat Manは持っている武器によってダメージが異なる



Lava Serpent

ラヴァ・サーベント

溶岩大蛇

ダメージ	7-25	スタミナ	56-80	食性	肉6(3)
防御力	20	INT	66-85	嫌いな物	文明
属性	Evil	mana	66-85	構成	20肉・15皮・8Serpent Scales(蛇のうろこ)
危険度	7	Par.受け流し	45-60		
STR	385-415	Res.呪文耐性	25-40		
HP	385-415	Tact.戦術	65-70		
DEX	56-80	Wres.レスリング	60-80		

Reaper

リーパー

リーパー

ダメージ	5-15	DEX	66-75	Tact.戦術	45-60
防御力	20	スタミナ	n.a.	Wres.レスリング	50-65
移動	なし	INT	86-235	食性	肉15(3)
属性	Chaotic	mana	86-235	生息地	密林・沼・森
危険度	7	Mag.魔道	40-50	好きな物	茂み
STR	66-215	Par.受け流し	55-65	構成	神秘的物質
HP	66-215	Res.呪文耐性	35-50		



Sea Serpent

シー・サーベント

海蛇

ダメージ	5-15	スタミナ	58-85	食性	肉25(1)
防御力	15	INT	53-85	生息地	水
属性	Neutral	mana	53-85	好きな物	船
危険度	10	Par.受け流し	65-75	嫌いな物	浜辺
STR	165-225	Res.呪文耐性	60-75	構成	50肉・8Serpent Scales(蛇のうろこ)
HP	165-225	Tact.戦術	60-70		
DEX	58-85	Wres.レスリング	60-75		



Giant Scorpion

ジャイアント・スコーピオン 大さそり

ダメージ	3-12	DEX	76-95	Tact.戦術	50-65
防御力	14	スタミナ	76-95	Wres.レスリング	50-65
必要調教スキル値	60	INT	16-30	食性	肉15(3)
属性	Evil	mana	0	生息地	ダンジョン・洞穴・砂漠
危険度	4	Par.受け流し	60-70	嫌いな物	文明
STR	73-115	Pois.毒	80-100	構成	8肉
HP	73-115	Res.呪文耐性	30-35		



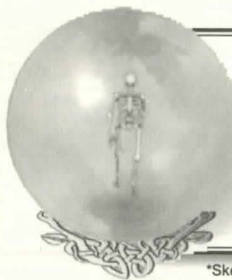
Silver Serpent

シルバー・サーベント

銀蛇

ダメージ	2-24	スタミナ	15-35	Wres.レスリング	85-100
防御力	20	INT	21-40	食性	肉25(1)
属性	Chaotic	mana	21-40	生息地	森・密林
危険度	8	Par.受け流し	85-90	嫌いな物	文明
STR	160-360	Pois.毒	90-100	構成	1肉・8Serpent Scales(蛇のうろこ)
HP	160-360	Res.呪文耐性	95-100		
DEX	15-35	Tact.戦術	80-95		





Skeleton スケルトン

骸骨

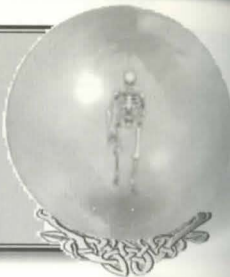
ダメージ	2-8*	スタミナ	56-75	生息地	不気味な場所 (墓場・ダンジョンなど)
防御力	8	INT	16-40	嫌いな物	文明
属性	Evil	マナ	16-40	構成	神秘的物質・ 8Bones(骨)
危険度	3	Par.受け流し	45-55		
STR	56-80	Res.呪文耐性	45-60		
HP	56-80	Tact.戦術	45-60		
DEX	56-75	Wres.レスリング	45-55		

*Skeletonは持っている武器によってダメージが異なる

Skeletal Mage スケルタル・メイジ

骸骨の魔法使い

ダメージ	2-8	スタミナ	56-75	Wres.レスリング	45-55
防御力	19	INT	185-210	生息地	不気味な場所 (墓場・ダンジョンなど)
属性	Evil	マナ	185-210	構成	神秘的物質・ 8Bones(骨)
危険度	6	Mag.魔法	60-70		
STR	76-100	Par.受け流し	45-55		
HP	76-100	Res.呪文耐性	45-60		
DEX	56-75	Tact.戦術	45-60		



Giant Spider ジャイアントスパイダー

大蜘蛛

ダメージ	3-15	DEX	76-95	Tact.戦術	35-50
防御力	8	スタミナ	75-95	Wres.レスリング	50-65
必要調教スキル値	70	INT	36-60	食性	肉15(3)
属性	Evil	マナ	0	生息地	蜘蛛の巣のそば・ 洞穴・ダンジョン
危険度	4	Par.受け流し	35-55	構成	8Spider's silk(くもの糸)・ 神秘的物質
STR	76-100	Pois.毒	60-80		
HP	76-100	Res.呪文耐性	25-40		

Frost Spider フロスト・スパイダー

氷蜘蛛

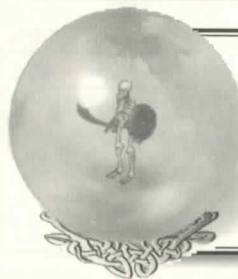
ダメージ	3-19	スタミナ	75-95	食性	肉15(3)
防御力	10	INT	36-60	生息地	Webs・洞穴・ ダンジョン
属性	Evil	マナ	36-60	構成	8Spider's silk(くもの糸)・ 神秘的物質
危険度	6	Par.受け流し	35-45		
STR	76-100	Res.呪文耐性	25-40		
HP	76-100	Tact.戦術	35-50		
DEX	76-95	Wres.レスリング	50-65		



Skeletal Knight スケルタル・ナイト

骸骨のナイト

ダメージ	2-20	スタミナ	76-95	生息地	不気味な場所 (墓場・ダンジョンなど)
防御力	18	INT	36-60	構成	神秘的物質・ 8Bones(骨)
属性	Evil	マナ	36-60		
危険度	6	Par.受け流し	85-95		
STR	195-250	Res.呪文耐性	65-80		
HP	195-250	Tact.戦術	85-100		
DEX	76-95	Wres.レスリング	85-95		



Swamp Tentacles スワンプ・テンタクルズ

沼テンタクル

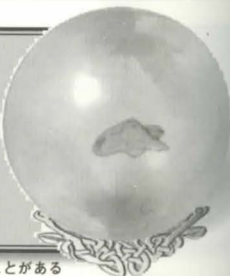
ダメージ	3-15	DEX	66-85	Wres.レスリング	65-80
防御力	15	スタミナ	66-85	食性	肉24(3)
移動	水陸移動可能	INT	66-80	生息地	沼
属性	Evil	マナ	0	好きな物	文明
危険度	6	Par.受け流し	15-25	構成	神秘的物質
STR	96-120	Res.呪文耐性	15-20		
HP	96-120	Tact.戦術	65-80		



Slime スライム

スライム

ダメージ	1-5	DEX	16-21	Tact.戦術	19-34
防御力	4	スタミナ	16-21	Wres.レスリング	19-34
必要調教スキル値	40	INT	16-20	食性	肉35(1)
属性	Evil	マナ	16-20	生息地	洞穴・ダンジョン
危険度	2	Par.受け流し	15-21	好きな物	他のSlime
STR	22-34	Pois.毒	30-50	構成	神秘的物質
HP	22-34	Res.呪文耐性	15-20		



*攻撃があたると2つに分裂することがある

Terathan Warrior テラサン・ウォーリアー

戦士テラサン

ダメージ	4-20	スタミナ	96-145	Wres.レスリング	80-90
防御力	15	INT	41-65	食性	肉15(3)
属性	Evil	マナ	0	好きな物	他のTerathan・お金
危険度	8	Par.受け流し	70-80	嫌いな物	文明
STR	165-215	Pois.毒	60-80	構成	20肉
HP	165-215	Res.呪文耐性	70-80		
DEX	96-145	Tact.戦術	80-100		



Snow Elemental スノー・エレメンタル

雪の精霊

ダメージ	4-24	スタミナ	165-185	生息地	ダンジョン・山岳地帯
防御力	25	INT	71-95	好きな物	山岳地帯
属性	Evil	マナ	71-95	構成	8魔法的物質
危険度	9	Par.受け流し	65-75		
STR	325-355	Res.呪文耐性	60-75		
HP	325-355	Tact.戦術	80-100		
DEX	165-185	Wres.レスリング	80-100		



Terathan Avenger テラサン・アベンジャー

魔道戦士テラサン

ダメージ	10-30	スタミナ	66-75	Tact.戦術	90-100
防御力	25	INT	46-70	Wres.レスリング	90-100
属性	Evil	マナ	46-70	嫌いな物	文明
危険度	10+	Mag.魔法	70-80	構成	10肉
STR	465-645	Par.受け流し	75-85		
HP	465-645	Pois.毒	60-80		
DEX	66-75	Res.呪文耐性	65-80		





Terathan Drone テラサン・ドローン 歩兵テラサン

ダメージ	4-14	スタミナ	96-145	Wres.レスリング	90-100
防御力	12	INT	21-45	食性	肉15(3)
属性	Evil	mana	0	好きな物	他のTerathan・お金
危険度	4	Par.受け渡し	30-40	嫌いな物	文明
STR	36-65	Pois.毒	40-60	構成	20肉
HP	36-65	Res.呪文耐性	30-45		
DEX	96-145	Tact.戦術	30-50		



Water Elemental ウォーター・エレメンタル 水の精霊

ダメージ	4-12	DEX	66-85	Tact.戦術	80-100
防御力	20	スタミナ	66-85	Wres.レスリング	70-90
移動	水陸移動可能	INT	71-95	生息地	水
属性	Evil	mana	71-95	好きな物	水
危険度	9	Mag.魔法	60-75	構成	8魔法的物質
STR	125-155	Par.受け渡し	55-65		
HP	125-155	Res.呪文耐性	60-75		

Terathan Matriarch テラサン・マトリアーク 女王テラサン

ダメージ	5-20	スタミナ	96-115	Wres.レスリング	60-80
防御力	25	INT	365-455	生息地	不気味な場所 (墓場・ダンジョンなど)
属性	Evil	mana	365-455	好きな物	お金
危険度	10+	Mag.魔法	90-100	構成	神秘的物質
STR	315-405	Par.受け渡し	55-65		
HP	315-405	Res.呪文耐性	90-100		
DEX	96-115	Tact.戦術	50-70		



Wisp ウィスプ

ウィスプ

ダメージ	15-20	スタミナ	195-225	Wres.レスリング	80
防御力	20	INT	195-225	食性	なし
属性	Neutral	mana	195-225	生息地	密林・森
危険度	8	Mag.魔法	80	嫌いな物	文明
STR	195-225	Par.受け渡し	80		
HP	195-225	Res.呪文耐性	80		
DEX	195-225	Tact.戦術	80		



Titan タイタン

タイタン

ダメージ	4-18	スタミナ	125-145	Tact.戦術	40-50
防御力	20	INT	280-305	食性	肉15(3)
属性	Evil	mana	280-305	生息地	森・山岳地帯
危険度	10+	Mag.魔法	85-10	好きな物	他のTitan・お金
STR	535-585	Par.受け渡し	40-50	嫌いな物	文明
HP	535-585	Res.呪文耐性	80-95	構成	20肉
DEX	125-145	Swd.剣術	60-80		



Dire Wolf ダイアウルフ

凶悪な狼

ダメージ	6-22	DEX	81-105	Wres.レスリング	60-80
防御力	11	スタミナ	81-105	食性	肉15(3)
必要調整スキル値	90	INT	96-60	生息地	森・洞穴
属性	Evil	mana	36-60	嫌いな物	文明
危険度	5	Par.受け渡し	63-75	構成	8肉・7皮
STR	96-120	Res.呪文耐性	58-75		
HP	96-120	Tact.戦術	50-70		



Troll トロール

トロール

ダメージ	5-17*	スタミナ	46-65	食性	肉15(3)
防御力	20	INT	46-70	生息地	森・山岳地帯
属性	Evil	mana	46-70	好きな物	お金
危険度	6	Par.受け渡し	45-60	嫌いな物	文明
STR	175-205	Res.呪文耐性	45-60	構成	10肉
HP	175-205	Tact.戦術	50-70		
DEX	46-65	Wres.レスリング	50-70		



*Trollは持っている武器によってダメージが異なる

Wyvern ワイバーン

ワイバーン

ダメージ	3-24	DEX	153-172	Tact.戦術	65-90
防御力	20	スタミナ	153-172	Wres.レスリング	65-80
移動	飛行	INT	51-90	生息地	洞穴・ダンジョン
属性	Evil	mana	51-90	好きな物	お金
危険度	8	Par.受け渡し	65-80	嫌いな物	文明・水
STR	400-430	Pois.毒	60-80	構成	9肉・20皮
HP	400-430	Res.呪文耐性	65-80		



Frost Troll フロスト・トロール

雪トロール

ダメージ	9-25*	スタミナ	46-65	食性	肉15(3)
防御力	25	INT	46-70	生息地	ダンジョン・積雪地方
属性	Evil	mana	46-70	好きな物	お金
危険度	6	Par.受け渡し	65-80	嫌いな物	文明
STR	175-205	Res.呪文耐性	65-80	構成	10肉
HP	175-205	Tact.戦術	80-100		
DEX	46-65	Wres.レスリング	80-100		



*Frost Trollは持っている武器によってダメージが異なる

Zombie ゾンビ

ゾンビ

ダメージ	2-8	スタミナ	31-50	生息地	不気味な場所 (墓場・ダンジョンなど)
防御力	9	INT	26-40	好きな物	お金
属性	Evil	mana	26-40	構成	神秘的物質
危険度	4	Par.受け渡し	20-30		
STR	46-70	Res.呪文耐性	15-40		
HP	46-70	Tact.戦術	35-50		
DEX	31-50	Wres.レスリング	35-50		



N P C NON PLAYER CHARACTER

ここではNPCのデータをギルド別に網羅している。

NPCは職業によって各ギルドに所属しており、

同じギルドに所属しているプレイヤーには、販売物の値引きなどをしてくれる。

NPCは名前を呼ぶことで、こちらと話し合う体制に入る。

1度話し合う体制が整えば、会話ごとに名前を入れる必要はない。

NPCは職業によって反応する単語が異なるので、いろいろなことを尋ねてみよう。

また、職業関連の単語のほかに「Lord British」や「Britain」などといったさまざまな固有名詞にも反応するようになっているので、一度試してみてください。

表の見方

●STR	力	●INT	知性	●好きな物	欲求するもの
●HP	体力	●スタミナ	スタミナ	●嫌いな物	反発するもの
●DEX	素早さ	●各スキル名	各スキル値を表す	●販売/買取	販売や買取をしているもの。 (S)は販売、(B)は買取
●マナ	マナ	●使用呪文レベル	使用できる呪文の サークルレベル	●キーワード	話し掛けるときに反応する

Guild of Arcane Arts 秘儀のギルド

Alchemist アルケミスト 錬金術師

STR	35-50	Alch.錬金術	55-78
HP	35-50	Par.受け流し	25-48
DEX	35-50	Res.呪文耐性	25-48
スタミナ	35-50	Tact.戦術	25-48
INT	50-65	Tast.味見	55-78
マナ	50-65	好きな物	Magic
販売/買取	Bottle(empty) Mortars and pestles	Hair dye	Potions Reagents
キーワード	agility alchemy bloodmoss garlic magic orange potion purple potion secret sulphurous ashvial	alchem <any> black pearl black potion blue potion green potion mandrake mortar poison red potion sleep white potion	alchemist blind explosion mage nightshade potion refresh spider silk yellow potion

Mage (Shopkeeper) メイジ 魔法使い(店員)

STR	61-75	Ins.書写	55-78
HP	61-75	Mag.魔法	85-100
DEX	71-85	Par.受け流し	45-68
スタミナ	71-85	Res.呪文耐性	55-78
INT	86-100	Tact.戦術	35-58
マナ	86-100	使用呪文レベル	3-7
好きな物	Magic	Reagents	
販売/買取	Recall Rune Scrolls*	Potions Scrolls (blank) Spell books	Reagents
Various arcane items			
キーワード	abbey art craft guild In Por Ylem relvinian spell books Uus Jux	abilities casting empath In Mani reagent scroll spellbooks Wis Uus	ability component ether In Mani Ylem Rel Wis spell talent words of power

*すべての店員である魔法使いは、自分の使用することができる呪文レベルのスクロールしか売ることができない。ただし、他のプレイヤーが店員にスクロールを卸したときはこの限りではない

Mage (Non-Shopkeeper) メイジ 魔法使い(非店員)

白当	60	Ins.書写	50-65
STR	60-75	Mag.魔法	85-100
HP	60-75	Par.受け流し	55-78
DEX	70-85	Res.呪文耐性	65-88
スタミナ	70-85	Tact.戦術	55-78
INT	85-100	使用呪文レベル	7-8
マナ	85-100	好きな物	Magic/Reagents
キーワード	abbey art Des Mani In Lor ingredients scroll spellbooks Wis Uus	abilities component ether In Mani Ylem Rel Wis spell talent words of power	ability craft guild In Por Ylem relvinian spell books Uus Jux

Evil Mage エビル・メイジ 邪悪な魔法使い

属性	Evil	Ins.書写	75-90
STR	81-105	Mag.魔法	85-100
HP	81-105	Par.受け流し	65-88
DEX	91-115	Res.呪文耐性	75-98
スタミナ	91-115	Tact.戦術	65-88
INT	96-120	Wres.レスリング	20-60
マナ	96-120	使用呪文レベル	3-5
好きな物	Magic / Reagentsなど		

Guildmaster ギルドマスター ギルド長

STR	90-105	Mace.メイス	75-98
HP	90-105	Mag.魔法	85-100
DEX	101-115	Par.受け流し	75-98
スタミナ	101-115	Res.呪文耐性	75-98
INT	116-130	Swd.剣術	75-98
マナ	116-130	Tact.戦術	65-88
E.I.知性評価	55-78	Wres.レスリング	20-60
Fenc.フェンシング	75-98	使用呪文レベル	8
Ins.書写	75-90	好きな物	Magic/Reagentsなど
キーワード		guild join master	

Evil High Mage エビル・ハイメイジ 極悪な魔法使い

属性	Evil	Ins.書写	75-90
STR	81-105	Mag.魔法	95-100
HP	81-105	Par.受け流し	65-88
DEX	190-215	Res.呪文耐性	75-98
スタミナ	190-215	Tact.戦術	65-88
INT	125-150	Wres.レスリング	20-60
マナ	125-150	使用呪文レベル	3-7
好きな物		Magic / Reagentsなど	

Society of Clothiers ブリタニア織物組合

Weaver ウィーパー 織工

STR	35-50	マナ	30-45
HP	35-50	Par.受け流し	25-48
DEX	50-65	Res.呪文耐性	25-48
スタミナ	50-65	Tact.戦術	25-48
INT	30-45	Tail.裁縫	35-58
好きな物	Cloth	Cotton	Wool
販売/買取	Yarn (balls)	Cloth (bolts)	Cloth (folded)
	Cotton (raw) (B)	Dye bowls & tubs	Scissors
			Wool (raw) (B)
キーワード	dye / loom / weave / yarn		

Tailor テイラー 仕立て屋

STR	35-50	マナ	40-55
HP	35-50	Par.受け流し	25-48
DEX	45-60	Res.呪文耐性	65-88
スタミナ	45-60	Tact.戦術	25-48
INT	40-55	Tail.裁縫	55-78
好きな物	Cloth		
販売/買取	Aprons Cloak(bolts)	Bandannas Cloth (folded)	Capes Cotton (raw)
	Doublets Dresses	Dye bowls Jester caps	Dye tubs Jester suits
	Flax (retted)	Hats and caps	Robes
	Kilts	Leather caps	Skirts
	Scissors	Sewing kits	Shirts
	Thread	Tunics	Wool (raw)
キーワード	apron clothing garment sew skirt	cape coat pant shirt thread	clothes dress robe skill vest

Guildmaster ギルドマスター ギルド長

STR	70-85	Par.受け流し	65-88
HP	70-85	Res.呪文耐性	65-88
DEX	85-100	Tact.戦術	55-78
スタミナ	85-100	Tail.裁縫	65-88
INT	85-100	好きな物 Cloth/Cotton/Wool	
マナ	85-100	キーワード guild/oin/master	

Soc. of Cooks & Chefs 調理師組合

Chef シェフ 調理人

STR	40-55	Cook.料理	55-78
HP	40-55	Par.受け流し	35-58
DEX	55-70	Res.呪文耐性	35-58
スタミナ	55-70	Tact.戦術	35-58
INT	55-70	Tast.味見	35-58
マナ	55-70		

販売	Birds (cooked)	Bread (loaves)	Cakes
Cheese	Chicken legs (cooked)		Flour (sacks)
Honey	Muffins	Mutton (cooked)	Pies (baked)
Pigs (roasted)	Stews	Tomato soup	Vegetables
買取	Apples	Bananas	Birds (raw)
Bread (loaves)	Cabbage (heads)		Cantaloupe
Carrots	Cheese	Corn	Eggs
Gourds	Grapes	Honey	Kindling
Lemons	Lettuce (heads)	Limes	Melons
Milk (pitchers)	Onions	Peaches	Pears
Pumpkins	Ribs (raw)	Squash	Turnips
Watermelons			

キーワード	bacon	beef	bread
cake	chicken	consumption	cook
craft	fish	flour	food
ham	ingredient	meal	meals
meat	oven	pastry	pork
roast	skill	sweets	vegetables
cook			

Bardic Collegium 吟遊詩人の会

Bard バード 吟遊詩人

日当	20	マナ	25-40
STR	15-30	Enti.誘惑	55-78
HP	15-30	Musi.音楽	55-78
DEX	25-40	Peac.沈静化	55-78
スタミナ	25-40	Prov.挑発	55-78
INT	25-40		

キーワード	abbey	artifact	bard
conservatory	cool	empath	hint
info	interesting	magic	minstrel
music	news	play	reivlinian
rumor	rumour	song	tale

Guildmaster ギルドマスター ギルド長

STR	85-100	Musi.音楽	55-78
HP	85-100	Par.受け流し	65-88
DEX	70-85	Peac.沈静化	55-78
スタミナ	70-85	Prov.挑発	55-78
INT	60-75	Res.呪文耐性	65-88
マナ	60-75	Tact.戦術	65-88
Enti.誘惑	55-78	キーワード guild/join/master	

Order of Engineers 技術者同盟

Tinker ティンカー 細工師

STR	40-55	Lock.鍵開け	45-68
HP	40-55	Par.受け流し	35-58
DEX	65-80	Res.呪文耐性	35-58
スタミナ	65-80	Tact.戦術	35-58
INT	60-75	Tink.細工	45-68
マナ	60-75		

販売/買取	Axles and gears / Butcher knives / Clocks / Clock parts / Copper keys / Dovetails / Draw knives / Drums / Froes / Gears / Gold keys / Hammers / Hinges / Inshaves / Iron ingots / Iron keys / Key rings / Kindling (B) / Lockpicks / Logs (B) / Lumber / Lutes / Lyres / Magic keys (B) / Nails (S) / Pickaxes / Planes / Rusty keys / Saws / Scissors / Scorp / Sewing kits / Sextants / Sextant parts / Shovels / Sledge hammers / Smith hammers / Springs / Sticks / Tambourines / Tinker's tools / Tinker's toolkit / Tonges
キーワード	clock / device / gear / lumber / machine / part / sextant / skill / spring / sticks / tinker / trade / wood

Guildmaster ギルドマスター ギルド長

STR	70-85	Lock.鍵開け	65-88
HP	70-85	Par.受け流し	65-88
DEX	85-100	Res.呪文耐性	55-78
スタミナ	85-100	Tact.戦術	65-88
INT	85-100	Tink.細工	65-88
マナ	85-100	キーワード guild/join/master	

Guild of Healers 治療師ギルド

Healer (Shopkeeper) ヒーラー 治療師 (治療院付)

STR	70-85	F.E.検死	35-58
HP	70-85	Heal.治療	55-78
DEX	80-95	Par.受け流し	65-88
スタミナ	80-95	Res.呪文耐性	65-88
INT	85-100	Spir.霊能力	55-78
マナ	85-100	Tact.戦術	55-78

Anat.解剖学	55-78	好きな物	Garlic/Ginseng/Cloth
販売/買取	Bandages / Cloth(folded) (B) / Garlic / Ginseng / Healing potions / Refreshing potions / Spider's silk (B)		
キーワード	Anatomy / bandage / buy / cure / first aid / heal / healing / healing scrolls / help / hurt / injured / items / knowledge / poison / potion / potions / raise dead / resurrect / resurrection / skill		

Wandering Healer ヒーラー 治療師

STR	70-85	Fish.釣り	35-58
HP	70-85	F.E.検死	35-58
DEX	80-95	Heal.治療	55-78
スタミナ	80-95	Par.受け流し	55-78
INT	85-100	Res.呪文耐性	55-78
マナ	85-100	Spir.霊能力	55-78
Anat.解剖学	55-78	Tact.戦術	55-78
Camp.キャンプ	35-58	キーワード heal / Healing	

Guildmaster ギルドマスター ギルド長

STR	80-95	F.E.検死	45-68
HP	80-95	Heal.治療	65-88
DEX	95-110	Par.受け流し	65-88
スタミナ	95-110	Res.呪文耐性	65-88
INT	95-110	Spir.霊能力	65-88
マナ	95-110	Tact.戦術	55-78
Anat.解剖学	65-88	キーワード guild/join/master	

Maritime Guild 海事同盟

Fisherman フィッシャーマン 漁師

STR	60-75	Fish.釣り	45-68
HP	60-75	Par.受け流し	35-58
DEX	60-75	Res.呪文耐性	35-58
スタミナ	60-75	Tact.戦術	35-58
INT	40-55	好きな物	Water
マナ	40-55		

販売	Fish / Fish (steaks) / Fishing poles
買取	Fish (big and small)
キーワード	catch / fisherman / fishermen / nets / river / sea / skill

Mapmaker マップメーカー 地図職人

STR	20-35	INT	35-50
HP	20-35	マナ	35-50
DEX	35-50	Cart.地図作成	65-88
スタミナ	35-50		

販売/買取	Scrolls (blank) (B) / Maps / Maps (blank)
キーワード	blank / chart <any> course / empty / maps / sextant / skill / vellum

Shipwright シップライト 船大工

STR	65-80	マナ	60-75
HP	65-80	Par.受け流し	45-68
DEX	70-85	Res.呪文耐性	45-68
スタミナ	70-85	Tact.戦術	45-68
INT	60-75	好きな物	Wood

販売/買取	Ship deeds
キーワード	boat / sail / sextant / ship / vessel

Harbormaster ハーバーマスター 港湾局長

STR	85-100	マナ	70-85
HP	85-100	Par.受け流し	55-78
DEX	65-80	Res.呪文耐性	55-78
スタミナ	65-80	Tact.戦術	45-68
INT	70-85	キーワード	dock

Sailor セーラー 水兵

日当	50	INT	40-55
STR	65-80	マナ	40-55
HP	65-80	Par.受け流し	40-55
DEX	70-85	Res.呪文耐性	45-68
スタミナ	70-85	Tact.戦術	45-68

好きな物 Ships / Water / Sailors
キーワード pirate / sail / sailor / ship

Guildmaster ギルドマスター ギルド長

STR	80-95	マナ	80-95
HP	80-95	Fish.釣り	65-88
DEX	85-100	Par.受け流し	55-78
スタミナ	85-100	Res.呪文耐性	65-88
INT	80-95	Tact.戦術	65-88

キーワード guild / join / master

Merchants' Assoc. ブリタニア商業組合

Innkeeper インキーパー 宿屋の主人

STR	65-80	マナ	60-75
HP	65-80	Par.受け流し	45-68
DEX	65-80	Res.呪文耐性	45-68
スタミナ	65-80	Cart.地図作成	45-68
INT	60-75		

販売/買取 Ale (Bottles) Ale (Pitchers) Apples
Backgammon Backpacks Bananas Birds
(baked)(S) Bread (loaves) Candles Checkerboards
Cheeses Chessboards Chicken legs Cider (jugs)
Cider (pitchers) Dice cups Glass pitchers(B) Grapes
Liquor(bottles) Liquor (pitchers) Milk (pitchers) Mutton(cooked)
Peaches Pears Pies (baked) Ribs(cooked)(S)
Ribs (raw) (B) Stews Tomato soup Torches
Vegetables Vendor Contract Water(pitchers) Wine (bottles)
Wine (pitchers)

キーワード abbey / artifact / bed / cool / dinner / empath
/ for the night / hint / inn / interesting / lunch / magic /
news / rent / room / rumor / rumour / sleep / stay the night
/ tavern / to do

Jeweler ジュエラー 宝石商

STR	35-50	マナ	40-55
HP	35-50	Item.アイテム鑑定	55-78
DEX	50-65	Par.受け流し	25-48
スタミナ	50-65	Res.呪文耐性	25-48
INT	40-55	Tact.戦術	25-48

好きな物 Jewels
販売/買取 Beads Bracelets Earrings
Communications Crystals Gems Necklaces
Rings

キーワード amber amethyst appraise
bead bracelet citrine diamond
emerald estimate gem jewel
necklace quality ring rubies
ruby sapphire silver skill
tourmaline value

Provisioner プロビジナー 道具屋

STR	65-80	マナ	65-80
HP	65-80	Par.受け流し	45-68
DEX	60-75	Res.呪文耐性	45-68
スタミナ	60-75	Tact.戦術	45-68
INT	65-80		

販売/買取 Ale (bottles) (S) Apples (S) Armour (B)
Axes (broken)(B) Axles and gears (B)
Backgammon Backpacks Bags Bandanas
Bedrolls (S) Belt pouches Birds(baked)(S) Books
(various) Boxes (wood)(S) Bread
(loaves)(S) Candles Checkerboards Chessboards
Chicken legs(S) Cider (jugs)(S) Clocks Clock parts (B)
Diamonds (B) Dice cups Doveetails (B) Flasks (empty)
Froes (B) Garlic (S) Gears (B) Gemstones (B)
Ginseng(S) Gold ingots(B) Guild deeds Hair dye
Hammerpicks (B) Hammers (B) Hats and caps
(most) Helmets(most) Hinges (B) House deeds(B)
Inshaves (B) Iron ingots (B) Jointing planes(B)
Keys (copper) Key rings (B) Kindling Knives (most)
Lanterns Leath. clothes(B) Lockpicks
Logs (B) Lumber (B) Meat cleavers(B)
Mould. planes(B) Oil (flasks) Pears (S)
Pickaxes (B) Pitchforks (B) Saws (B) Scissors (B)
Scrap (B) Sewing kits(B) Sextants and sextant parts (B)
Shepherd's crooks (B) Shields Ship deeds
Shop deeds Shovels (B) Sledge hammers(B)
Smithy hammers(B) Smoothing planes(B)
Springs (B) Staves (B) Sticks (B) Tong (B)
Torches Weapons (B) Wine(bottles)(S)
キーワード bread provision torch

Tavernkeeper タバーンキーパー 酒場の主人

STR	60-75	マナ	50-65
HP	60-75	Par.受け流し	45-68
DEX	65-80	Res.呪文耐性	45-68
スタミナ	65-80	Tact.戦術	45-68
INT	50-65		

販売/買取 Ale (bottles) / Ale (pitchers) / Backgammon / Birds
(cooked) / Bread (loaves) / Checkerboards / Cheese / Chessboards /
Chickens / Cider (jugs) / Cider (pitchers) / Dice cups / Glass pitchers
/ Liquor (bottles) / Liquor (pitchers) / Milk (pitchers) / Mutton (cooked)
/ Pies (baked) / Stews / Tomato soup / Vegetables / Vendor deeds /
Water (pitchers) / Wine (bottles) / Wine (pitchers)

キーワード abbey / ale / artifact / barmaid / beer /
breakfast / cool / dinner / empath / food / hint / info /
interesting / lunch / magic / news / relvinian / rumor /
rumour / tavern / to do / waitress / wench

Guildmaster ギルドマスター ギルド長

STR	70-85	マナ	85-100
HP	70-85	Item.アイテム鑑定	55-78
DEX	85-100	Par.受け流し	27-50
スタミナ	85-100	Res.呪文耐性	27-50
INT	85-100	Tact.戦術	27-50

キーワード guild join master

League of Rangers レンジャー連盟

Ranger レンジャー

日当	70	Fenc.フェンシング	35-58
STR	70-85	Herd.牧羊	45-68
HP	70-85	Hid.潜伏	45-68
DEX	75-90	Mace.メイス	35-58
スタミナ	75-90	Par.受け流し	65-88
INT	60-75	Res.呪文耐性	65-88
マナ	60-75	Swd.剣術	35-58
Anim.動物学	55-78	Tact.戦術	65-88
Arch.弓術	55-78	Trac.追跡	45-68
Camp.キャンプ	55-78	Wres.レスリング	35-58

好きな物 Foliage / Forests
キーワード alligator / animal / bear / bird / cat /
chicken / corpse / cow / daemon / deer / dog / dolphin /
dragon / eagle / elemental / ettin / fish / fowl / gargoyle
/ goat / gorilla / hide / horse / hunt / llama / meat /
monster / mountain cat / pelt / pig / rabbit / ranger /
seal / sheep / skill / spirituality / track / wolf

Guildmaster ギルドマスター ギルド長

STR	90-105	Camp.キャンプ	65-88
HP	90-105	Herd.牧羊	55-78
DEX	90-105	Hid.潜伏	65-88
スタミナ	90-105	Par.受け流し	75-98
INT	80-95	Res.呪文耐性	75-98
マナ	80-95	Tact.戦術	75-98
Anim.動物学	65-88	Trac.追跡	65-88
Arch.弓術	75-98	好きな物	Forests

キーワード guild join master

Bowyer ボウヤー 弓矢職人

STR	65-80	Fenc.フェンシング	25-48
HP	65-80	Mace.メイス	25-48
DEX	70-85	Par.受け流し	45-68
スタミナ	70-85	Res.呪文耐性	45-68
INT	60-75	Tact.戦術	45-68
マナ	60-75	Wres.レスリング	25-48
Arch.弓術	65-88	好きな物	Wood Feathers
Bow.弓矢作成	65-88		

販売/買取 Arrow shafts Arrows Bolts
Bows Crossbows Feathers Lumber (B)
キーワード Archery arrow bolt
bow cross feather fletching
shaft stick

Animal Trainer アニマル・トレーナー 調教師

STR	150+	Fenc.フェンシング	92
HP	150+	Mace.メイス	92
DEX	150+	Par.受け流し	92
スタミナ	150+	Res.呪文耐性	92
INT	150+	Swd.剣術	92
マナ	150+	Tact.戦術	92
Anim.動物学	92	Vet.獣医学	92
A.T.調教	92	Wres.レスリング	20-60

販売 tamed: Black bears Brown bears
Cats Dogs Eagles Horses
Panthers Rabbits Rats Ravens
Timber wolves Packhorses Pack llamas
買取 Apples Birds (raw) Carcasses
Carrots Grain bundles Lettuce heads Ribs (raw)
キーワード animal cat dog
horse saddle stable steed
taming train trainer whip

Mining Cooperative

採掘師協同組合

Miner マイナー
採掘師

STR	65-80	Min.採掘	45-68
HP	65-80	Par.受け流し	35-58
DEX	50-65	Res.呪文耐性	35-58
スタミナ	50-65	Tact.戦術	35-58
INT	40-55	Trac.追跡	45-68
マナ	40-55	好きな物	Stone

Guildmaster ギルドマスター
ギルド長

STR	85-100	Item.アイテム鑑定	65-88
HP	85-100	Min.採掘	75-98
DEX	60-75	Par.受け流し	65-88
スタミナ	60-75	Res.呪文耐性	65-88
INT	70-85	Tact.戦術	45-68
マナ	70-85	キーワード	guild/join/master



Society of Smiths

鍛冶屋組合

(現在は新メンバーを受け付けていない)

Armourer アーマラー
防具職人

STR	85-100	Fenc.フェンシング	45-68
HP	85-100	Mace.メイス	45-68
DEX	75-90	Par.受け流し	55-78
スタミナ	75-90	Res.呪文耐性	55-78
INT	60-75	Swd.剣術	45-68
マナ	60-75	Tact.戦術	55-78
Arms.武器学	65-88	Wres.レスリング	45-68
Blac.鍛冶	55-78	好きな物	Metal
販売(専門による)	Shields	Ring	Chainmail
Leather and studded leather	Plate		Helmets
買取	armour	shields	helmets
Lumber	Metal ingots		
キーワード	armor	skill	smith

Blacksmith ブラックスミス
鍛冶屋

STR	85-100	Fenc.フェンシング	45-68
HP	85-100	Mace.メイス	45-68
DEX	65-80	Par.受け流し	55-78
スタミナ	65-80	Res.呪文耐性	55-78
INT	60-75	Swd.剣術	45-68
マナ	60-75	Tact.戦術	55-78
Arms.武器学	45-68	Wres.レスリング	45-68
Blac.鍛冶	65-88	好きな物	Metal
販売/買取	Armour	Iron ingots	Kindling (B)
Lumber (B)	Tongs	Weapons (all)	
キーワード	armor	axe	bardiche
blacksmith	bow	buckler	chain
crossbow	cutlass	forge	fork
gauntlet	gorget	halberd	heater
helm	kitana	knife	kryss
mace	maul	meat cleaver	padded
plate	ring	scimitar	shield
smith	spear	staff	steel
sword	war hammer	weapon	

*Weaponsmithは職人ギルドの項(158)を参照

Society of Thieves

盗賊ギルド

Beggar ベガ
物乞い

日当	10	Beg.物乞い	55-78
STR	25-40	Snp.覗き見	55-78
HP	25-40	Stl.窃盗	55-78
DEX	20-35	所在地	Guard Posts
スタミナ	20-35	好きな物	Gold
INT	35-50	嫌いな物	Guards
マナ	35-50		
キーワード	artifact	beggar	coin
cool	donate	gold	help
hint	info	interesting	magic
money	news	rumor	

Thief シーフ
泥棒

日当	60	Par.受け流し	55-78
STR	60-75	Pois.毒	35-58
HP	60-75	Res.呪文耐性	55-78
DEX	85-100	Snp.覗き見	45-68
スタミナ	85-100	Stl.窃盗	45-68
INT	70-85	Swd.剣術	35-58
マナ	70-85	Tact.戦術	55-78
D.H.探知	55-78	Wres.レスリング	25-48
Fenc.フェンシング	55-78	好きな物	Jewels
Hid.潜伏	45-68	嫌いな物	Guards
Lock.鍵開け	35-58		
キーワード	authorities	copper	guard
hide	lock	Lord British <any>	fork
silver	skill	soldiers	trap

Guildmaster ギルドマスター
ギルド長

STR	90-105	Mace.メイス	65-88
HP	90-105	Par.受け流し	75-98
DEX	90-105	Pois.毒	65-88
スタミナ	90-105	Res.呪文耐性	65-88
INT	90-105	Snp.覗き見	65-88
マナ	90-105	Stl.窃盗	65-88
D.H.探知	55-78	Swd.剣術	55-78
Fenc.フェンシング	75-98	Tact.戦術	75-98
Hid.潜伏	45-68	Wres.レスリング	55-78
Lock.鍵開け	65-88	キーワード	guild/join/master

Warriors' Guild

戦士ギルド

Fighter ファイター
兵士

日当	60	Fenc.フェンシング	55-78
STR	11-88	Mace.メイス	45-68
HP	11-88	Par.受け流し	45-68
DEX	11-88	Res.呪文耐性	45-68
スタミナ	11-88	Swd.剣術	45-68
INT	7-49	Tact.戦術	45-68
マナ	7-49	Wres.レスリング	45-68
Arms.武器学	42-65		

キーワード	armor	axe	bardiche
bow	bucket helm	buckler	bullwhip
chain	club	crossbow	cutlass
fight	fork	gauntlet	gorget
halberd	heater	helm	idiot
kill	kitana	kryss	mace
maim	maul	meat cleaver	moron
norse helm	open faced helm	padded	plate
provisions	ring	scimitar	shield
skill	spear	idiot	staff
stupid	sword	trouble	weapon

Warrior ウォリアー
戦士

日当	70	Fenc.フェンシング	45-68
STR	18-88	Mace.メイス	45-68
HP	18-88	Par.受け流し	45-68
DEX	18-88	Res.呪文耐性	45-68
スタミナ	18-88	Swd.剣術	45-68
INT	13-49	Tact.戦術	45-68
マナ	13-49	Wres.レスリング	45-68
Arms.武器学	42-65		

キーワード	armor	axe	bardiche
bow	bucket helm	buckler	bullwhip
chain	club	crossbow	cutlass
fight	fork	gauntlet	gorget
halberd	heater	helm	idiot
kill	kitana	kryss	mace
maim	maul	meat cleaver	moron
norse helm	open faced helm	padded	plate
provisions	ring	scimitar	shield
skill	spear	staff	stupid
sword	trouble	weapon	

Mercenary マーセナリー

傭兵

日当	80	Fenc.フェンシング	45-68
STR	25-88	Mace.メイス	45-68
HP	25-88	Par.受け流し	45-68
DEX	25-88	Res.呪文耐性	45-68
スタミナ	25-88	Swd.剣術	45-68
INT	37-49	Tact.戦術	45-68
mana	37-49	Wres.レスリング	45-68
Arms.武器学	42-65		

キーワード	armor	axe	bardiche
bow	bucket helm	buckler	bullwhip
chain	club	crossbow	cutlass
fight	fork	gauntlet	gorget
halberd	heater	helm	idiot
kill	kitana	kryss	mace
maim	maul	meat cleaver	moron
norse helm	open faced helm	padded	plate
provisions	ring	scimitar	shield
skill	spear	staff	stupid
sword	trouble	weapon	

Paladin パラディン

聖騎士

日当	80	Fenc.フェンシング	55-78
STR	64-92	Mace.メイス	55-78
HP	64-92	Par.受け流し	55-78
DEX	46-88	Res.呪文耐性	55-78
スタミナ	46-88	Swd.剣術	55-78
INT	37-49	Tact.戦術	55-78
mana	37-49	Wres.レスリング	55-78
Arms.武器学	52-75		

キーワード	armor	axe	bardiche
bow	bucket helm	buckler	bullwhip
chain	club	crossbow	cutlass
fork	gauntlet	gorget	halberd
heater	helm	honor	kitana
kryss	mace	maul	meat cleaver
norse helm	open faced helm	padded	
paladin	plate	provisions	ring
scimitar	shield	skill	spear
staff	sword	weapon	

Weapons Trainer ウェポン・トレーナー

武器コーチ

STR	95-110	Mace.メイス	67-90
HP	95-110	Par.受け流し	75-98
DEX	90-105	Res.呪文耐性	65-88
スタミナ	90-105	Swd.剣術	67-90
INT	70-85	Tact.戦術	75-98
mana	70-85	Wres.レスリング	67-90
Fenc.フェンシング	67-90		

キーワード abilities / ability / axe / bow / dagger / defend / fight / hammer / mace / sword / weapon

Guildmaster ギルドマスター

ギルド長

STR	95-110	Fenc.フェンシング	55-78
HP	95-110	Mace.メイス	65-88
DEX	90-105	Par.受け流し	75-98
スタミナ	90-105	Res.呪文耐性	65-88
INT	80-95	Swd.剣術	65-88
mana	80-95	Tact.戦術	75-98
Arms.武器学	55-78	Wres.レスリング	55-78
キーワード	guild	join	master

Weaponsmith ウェポンズミス

武器職人

STR	85-100	Fenc.フェンシング	45-68
HP	85-100	Mace.メイス	45-68
DEX	85-100	Par.受け流し	55-78
スタミナ	85-100	Res.呪文耐性	55-78
INT	80-95	Swd.剣術	45-68
mana	80-95	Tact.戦術	55-78
Arms.武器学	45-68	Wres.レスリング	45-68
Blac.鍛冶	65-88		

好きな物 Wood / Metal / Bladed Weaponsmith
販売/買取 (Bladed) Axes (broken) Bardiches
Battle axes Bows Broadswords Butcher knives
Crossbows Cutlasses Daggers Halberds
Hatchets Double axes Hammerpicks Heavy crossbows(B)
Iron ingots(B) Kitanas Kryss knives Lrg. Battle Axes
Longswords Lumber (B) Meat cleavers Pickaxes
Pitchforks Scimitars Skinning knives Two-handed axes
Viking swords War axes

販売/買取 (Blunt) Black staves / Clubs / Iron ingots (B) / Lumber (B) / Maces / Mauls / Metal ingots(B) / Quarterstaves / Shepherd crooks / Short spears / Smith hammers / Spears / Staffs(gnarled) / War hammers / War maces

キーワード axe / bardiche / bow / bullwhip / club / crossbow / cutlass / dagger / forgo / tork / halberd / hammer / kitana / knife / kryss / mace / maul / meat cleaver / scimitar / smith / spear / staff / sweat / sword / weapon

Other Characters

その他の職業の人々

Actor アクター

俳優

STR	20-35	スタミナ	25-40
HP	20-35	INT	25-40
DEX	25-40	mana	25-40

キーワード	actor	actors	art
clothe	costume	Noble	perform
priss	real	sissy	stage
theater	theatre	wuss	

Architect アーキテクト

建築家

STR	20-35	スタミナ	35-50
HP	20-35	INT	35-50
DEX	35-50	mana	35-50

販売/買取 House deeds / Shop deeds

キーワード architect / build / building / domicile / home / house / lot / material

Artist アーティスト

芸術家

STR	15-30	INT	15-30
HP	15-30	mana	15-30
DEX	30-45	Anat.解剖学	25-48
スタミナ	30-45		

販売/買取 House deeds / Shop deeds

キーワード art / canvas / draw / paint / picture / portrait

Baker バイカー

パン屋

STR	34-48	INT	25-40
HP	34-48	mana	25-40
DEX	33-47	Cook.料理	55-78
スタミナ	33-47	好きな物	Flour

販売/買取 Bread (loaves) Cakes Cookies
Dough (S) Eggs (B) Flour (sacks) Honey
Kindling (B) Milk (pitchers)(B) Muffins Pies (baked)

キーワード bake baker bread
cake dough egg honey
loaf loaves milk muffin
pastry pie

Banker バンカー

銀行家

STR	70-85	mana	65-80
HP	70-85	Par.受け流し	45-68
DEX	65-80	Res.呪文耐性	45-68
スタミナ	65-80	Tact.戦術	45-68
INT	65-80		
キーワード	account	bank	coin
copper	currency	deposit	gold
hold up	money	rob	silver
steal	transaction		

Beekeeper ビーキーパー

養蜂業者

STR	20-35	スタミナ	35-50
HP	20-35	INT	35-50
DEX	35-50	mana	35-50
好きな物	Beehives	Honey	
販売/買取	Honey		
キーワード	apiarist	bee	bees
flower	honey!		

Brigand ブリガンド

山賊

日当	60	Lock.鍵開け	35-58
STR	65-80	Mace.メイス	25-48
HP	65-80	Par.受け流し	55-78
DEX	80-95	Pois.毒	35-58
スタミナ	80-95	Res.呪文耐性	55-78
INT	60-75	Snp.覗き見	35-58
mana	60-75	Swd.剣術	35-58
Camp.キャンプ	45-68	Tact.戦術	55-78
Fenc.フェンシング	45-68	Tink.細工	35-58
Hid.潜伏	45-68	Wres.レスリング	45-68

Butcher ブッチャー

肉屋

STR	75-90	マナ	60-75
HP	75-90	Par.受け流し	55-78
DEX	70-85	Res.呪文耐性	55-78
スタミナ	70-85	Tact.戦術	55-78
INT	60-75	好きな物	Meat
販売	Birds (raw)	Chicken (legs)	Hams
Knives	Mutton (legs)	Ribs (raw)	Sausages

Carpenter カーペンター

大工

STR	70-85	Carp.大工	55-78
HP	70-85	Lumb.木こり	45-68
DEX	65-80	Par.受け流し	45-68
スタミナ	65-80	Res.呪文耐性	45-68
INT	50-65	Tact.戦術	45-68
マナ	50-65	好きな物	Wood

販売/買取	Armoires (B)	Benches (B)	Chairs (B)
Boxes(wood)(B)	Chests (B)	Crates (B)	Dovetails
Draw knives	Drums	Fraes	Hammers
Inshaves	Logs (B)	Lumber	Lutes
Lyres	Nails (S)	Planes	Saws
Scorps	Shelves (B)	Sticks	Stools (B)
Tables (B)	Tambourines	Thrones (B)	
キーワード	carpent	chisel	hammer
joining	lumber	nail	plane
saw	skill	tool	wood
woodcarving			

Cobbler コブラー

靴職人

STR	35-50	スタミナ	35-50
HP	35-50	INT	25-40
DEX	35-50	マナ	25-40

好きな物	Leather		
販売/買取	Boots	Hides (B)	Sandals
Shoes			
キーワード	boot	cobbler	hide
leather	sandal	shoe	

Farmer ファーマー

農場主

STR	10	Mace.メイス	1
HP	10	Par.受け流し	30
DEX	10	Res.呪文耐性	30
スタミナ	30	Swd.剣術	1
INT	10	Tact.戦術	1
マナ	10	Wres.レスリング	1
Fenc.フェンシング	1		

販売/買取	Grain(bundles)	Kindling	Flour (sacks)
キーワード	crops	farm	hoe
plow	plowshare	rodents	tools
vermin			

Fur Trader ファー・トレーダー

皮売り

STR	65-80	Anim.動物学	65-88
HP	65-80	Camp.キャンプ	55-78
DEX	50-65	Par.受け流し	45-68
スタミナ	50-65	Res.呪文耐性	55-78
INT	40-55	Tact.戦術	55-78
マナ	40-55	好きな物	Fur

販売	Hides (pile)	Skinning knives	
買取	Birds (cooked)	Bread (loaves)	Cakes
Cheeses	Chicken legs	Cookies	Hides
Muffins	Mutton(cooked)	Pies (baked)	Ribs (cooked)
Stews	Tomato soup	Vegetables	
キーワード	animal	bird	bread
cake	camp	carrots	cheese
chicken	corn	creature	critter
fleece	hungry	lettuce	muffin
mutton	peas	pelt	pie
potatoes	ribs	skill	skin
soup	stew	wool	

Gambler キャンブラー

賭け事師

日当	40	E.I.知性評価	45-68
STR	30-45	Item.アイテム鑑定	35-58
HP	30-45	Par.受け流し	25-48
DEX	50-65	Res.呪文耐性	25-48
スタミナ	50-65	Snp.覗き見	55-78
INT	55-70	Stl.窃盗	35-58
マナ	55-70	Tact.戦術	25-48

好きな物	Gambling		
キーワード	appraise	evaluate	peek
cheat	gamble	game	skill

Glassblower ガラスブローワー

ガラス吹き工

STR	50-65	マナ	50-65
HP	50-65	E.I.知性評価	45-68
DEX	60-75	Par.受け流し	35-58
スタミナ	60-75	Res.呪文耐性	35-58
INT	50-65	Tact.戦術	35-58

販売/買取	Jars (empty)	Glass pitchers	Vials (empty)
キーワード	containers	glass	jar
objets d'art	vessels	vial	

Guard ガード

衛兵

属性	Good	Par.受け流し	90-100
STR	150+	Res.呪文耐性	90-100
HP	150+	Swd.剣術	90-100
DEX	150+	Tact.戦術	90-100
スタミナ	150+	Wres.レスリング	90-100
INT	150+	所在地	Guard postsその他
マナ	150+	好きな物	Guard posts
D.H.探知	90-100	嫌いな物	カルマの低い者
Fenc.フェンシング	90-100		
Mace.メイス	90-100		

キーワード	armor	armour	arrow
axe	bolt	bow	club
crossbow	dagger	guard	mace
pike	quarrel	shield	soldier
spear	sword	weapon	

Gypsy ジプシー

ジプシー

STR	40-55	Item.アイテム鑑定	45-68
HP	40-55	Par.受け流し	35-58
DEX	50-65	Res.呪文耐性	35-58
スタミナ	50-65	Snp.覗き見	45-68
INT	60-75	Stl.窃盗	45-68
マナ	60-75	Tact.戦術	35-58
Beg.物乞い	45-68	Tink.細工	45-68
Camp.キャンプ	45-68	Trac.追跡	45-68
Hid.潜伏	45-68		

キーワード	appraise	camp	freeman
gypsy	gypsy	hide	lock
skill	steal	thief	thiev

Herbalist ハーバリスト

薬草商

STR	20-35	マナ	35-50
HP	20-35	Alch.錬金術	35-58
DEX	35-50	Cook.料理	35-58
スタミナ	35-50	Tast.味見	35-58
INT	35-50	好きな物	Herbs
販売/買取	Blood moss	Flasks	Garlic
Ginseng	Mandrake root	Mortars and pestles	
Nightshade			
キーワード	alchem	flower	herb
onion	poison	skill	taste

Jailor ジェイラー

看守

STR	95-110	マナ	70-85
HP	95-110	Par.受け流し	75-98
DEX	95-110	Res.呪文耐性	75-98
スタミナ	95-110	Tact.戦術	75-98
INT	70-85		

キーワード	guard	jail	keeper
prison	prisoner	turnkey	

Judge ジャッジ

裁判官

STR	95-110	E.I.知性評価	65-88
HP	95-110	F.E.検死	45-68
DEX	95-110	Par.受け流し	55-78
スタミナ	95-110	Res.呪文耐性	55-78
INT	70-85	Tact.戦術	55-78
マナ	70-85	キーワード	court/judge

Magincia Council Member

マジンシア議会議員

STR	40-55	マナ	40-55
HP	40-55	Par.受け流し	25-48
DEX	40-55	Res.呪文耐性	25-48
スタミナ	40-55	Tact.戦術	25-48
INT	40-55	好きな物	Fame
キーワード	parliament		

Magincia Servant

マジンシア・サーバント
マジンシア・サーバント

日当	20	スタミナ	40-55
STR	40-55	INT	40-55
HP	40-55	マナ	40-55
DEX	40-55	好きな物	labor/servant

Mayor メイヤー
市長

STR	35-50	マナ	50-65
HP	35-50	Par.受け流し	25-48
DEX	35-50	Res.呪文耐性	25-48
スタミナ	35-50	Tact.戦術	25-48
INT	50-65	好きな物	Fame
キーワード	mayor		

Miller ミラー
工場主

STR	40-55	スタミナ	35-50
HP	40-55	INT	25-40
DEX	35-50	マナ	25-40
販売/買取	Grain (bundles)	Flour (sacks)	
キーワード	flour	grain	oat
	wheat		

Minter ミンター
銀行員

STR	70-85	マナ	65-80
HP	70-85	Par.受け流し	45-68
DEX	65-80	Res.呪文耐性	45-68
スタミナ	65-80	Tact.戦術	45-68
INT	65-80		
キーワード	coin	copper	currency
	die	gold	minter
	plates	press	silver
			money

Monk モンク
修道士

STR	20-35	INT	40-55
HP	20-35	マナ	40-55
DEX	35-50	E.I.知性評価	55-78
スタミナ	35-50		
キーワード	abbey	empath	knowledge
	monk	relvinian	scholar
	wine		wisdom

Noble ノーブル
貴族

STR	30-45	マナ	50-65
HP	30-45	Par.受け流し	25-48
DEX	40-55	Res.呪文耐性	25-48
スタミナ	40-55	Tact.戦術	25-48
INT	50-65	好きな物	Fame
キーワード	are you well	art thou well	blue-blood
	diamond	gold	how are you
	how art thou	important	money
	noble	wealth	wealthy blue blood
			nobility

Ocllo Cashual オクロー・カジュアル
オクロー・カジュアル

STR	60-75	Ins.書写	50-65
HP	60-75	Mag.魔法	85-100
DEX	70-85	Par.受け流し	55-78
スタミナ	70-85	Res.呪文耐性	65-88
INT	85-100	Tact.戦術	55-78
マナ	85-100	Tast.味見	55-78
Alch.錬金術	55-78	使用呪文レベル	7-8
好きな物	Magic	Reagents	Bone
	Daemon Bone	Dirt	Dragon Blood
	Ink	Silk	Volcanic Ash
販売/買取	Marker	Isalisms	Potions
	Scrolls	Scrolls (blank)	Spell books
キーワード	book	casual	mage
	magic	potion	reagent
	skill	spell	scroll

Ocllo Priestess/Priest

オクロー・プリースト
オクローの僧侶

STR	40-55	マナ	60-75
HP	40-55	Par.受け流し	35-58
DEX	50-65	Res.呪文耐性	35-58
スタミナ	50-65	Tact.戦術	35-58
INT	60-75		
キーワード	arpana god huansuytin priest		

Ocllo Runner オクロー・ランナー
オクロー・ランナー

STR	40-55	スタミナ	15-30
HP	25-40	INT	15-30
DEX	35-45	マナ	15-30
キーワード	casual	message	runner

Peasant ペザント
農民

日当	10	スタミナ	20-35
STR	25-40	INT	15-30
HP	25-40	マナ	15-30
DEX	20-35	キーワード	labor

Pirate バイレーツ
海賊

日当	70	Fenc.フェンシング	25-48
属性	Evil	Mace.メイス	25-48
STR	85-100	Par.受け流し	65-88
HP	85-100	Res.呪文耐性	65-88
DEX	85-100	Swd.剣術	55-78
スタミナ	85-100	Tact.戦術	55-78
INT	70-85	Wres.レスリング	45-68
マナ	70-85		
好きな物	Pirates	Jewels	Ships
キーワード	captain <any> ?	matey	pirate
	sail	sailor	scum
			ship

Prisoner プリズナー
囚人

STR	10-25	スタミナ	10-25
HP	10-25	INT	30-45
DEX	10-25	マナ	30-45
キーワード	ball	escape	jail
	prison	prisoner	

Rancher ランチャー
牧場労働者

STR	35-50	マナ	28-42
HP	35-50	Anim.動物学	55-78
DEX	34-48	A.T.調教	35-58
スタミナ	34-48	Hard.牧羊	35-58
INT	28-42	Vet.獣医学	55-78
販売	Horses (tame)		
買取	Apples	Carrots	Grain
キーワード	cattle	cow	horse
	mount	ranch	steed

Scribe スクライブ
筆記者

STR	35-50	INT	28-42
HP	35-50	マナ	28-42
DEX	34-48	E.I.知性評価	55-78
スタミナ	34-48		
販売/買取	Books	Ink	Pen
	Scrolls (blank)		
キーワード	knowledge	relvinian	scholar
	wisdom		

Sculptor スカルプター
彫刻家

STR	15-30	INT	20-35
HP	15-30	マナ	20-35
DEX	25-40	Anat.解剖学	25-48
スタミナ	25-40	キーワード	carve/sculpt/statue

Shepherd シェパード

羊飼

STR	50-65	Camp.キャンプ	55-78
HP	50-65	Herd.牧羊	55-78
DEX	40-55	Par.受け流し	25-48
スタミナ	40-55	Res.呪文耐性	25-48
INT	30-45	Tact.戦術	25-48
マナ	30-45	好きな物	Grass

好きな物	Sheep		
販売	Shepherd's crooks	Wool (raw)	
買取	Birds (cooked)	Bread (loaves)	Cakes
Cheese	Chicken legs	Cookies	Hay
Muffins	Mutton (cooked)		Pies (baked)
Ribs (cooked)	Stews	Tomato soup	Vegetables (bowls)
キーワード	sheep	shepherd	

Tanner タナー

皮なめし工

STR	50-65	マナ	40-55
HP	50-65	Par.受け流し	35-58
DEX	60-75	Res.呪文耐性	35-58
スタミナ	60-75	Tact.戦術	35-58
INT	40-55	好きな物	Leather/Hide

販売/買取	Leather and studded leather armour		
Bags	Pouch	Backpacks	Cut hides
Llama hides (B)	Pile hides (B)	Skinning knife	
キーワード	backpack	fur	gloves
hide	pouch		

Town Crier タウン・クライアー

タウン・クライアー

STR	150+	Fenc.フェンシング	90-100
HP	150+	Maca.メイス	90-100
DEX	150+	Par.受け流し	90-100
INT	150+	Res.呪文耐性	90-100
マナ	150+	Swd.剣術	90-100
Arch.弓矢	90-100	Tact.戦術	90-100
D.H.探知	90-100	好きな物	Guardposts
キーワード	news		

Vegetable Seller ベジタブル・セラー

野菜売り

STR	50-65	Anim.動物学	35-58
HP	50-65	Herd.牧羊	35-58
DEX	40-55	Par.受け流し	25-48
スタミナ	40-55	Res.呪文耐性	25-48
INT	30-45	Tact.戦術	25-48
マナ	30-45	Vet.獣医学	35-58

販売/買取	Apples	Cabbages (heads)	
Cantaloupes	Carrots	Corn	Eggs
Gourds	Grain (bundles)	Grapes	Lemons
Lettuce	Limes	Melons	Milk (pitchers)
Onions	Peaches	Pears	Pumpkins
Squash	Turnips	Watermelon	
キーワード	crops / farm / hoe / plow / plowshare / rodents / tools / vermin		

Vet ヴェット

獣医

STR	55-70	Anim.動物学	55-78
HP	55-70	Par.受け流し	25-48
DEX	55-70	Res.呪文耐性	25-48
スタミナ	55-70	Tact.戦術	25-48
INT	55-70	Vet.獣医学	55-78
マナ	55-70		

販売	Bandages	Cats (tame)	Dogs (tame)
Horses (tame)	Packhorses and Pack llamas (tame)		
買取	Apples	Bandages	Birds (raw)
Carcasses	Carrots	Cloth (folded)	Grain (bundles)
Lettuce (heads)	Ribs (raw)		
キーワード	bear / bird / buy / cat / cure / dog / dragon / gorilla / heal / Healing scrolls / help / horse / hurt / injured / llama / mount / mule / pet / poison / potion / potions / raise <any> dead / resurrect / resurrection / steed / toxin / venom / vet		

Waiter ウェイター

ウェイター

給仕

STR	35-50	スタミナ	35-50
HP	35-50	INT	20-35
DEX	35-50	マナ	20-35
販売	Ale (bottles)	Ale (pitchers)	Birds (cooked)
Bread (loaves)	Cheese	Cider (jugs)	Cider (pitchers)
Chickens	Glass pitchers	Liquor (bottles)	Liquor (pitchers)
Milk (pitchers)	Mutton (cooked)	Pies (baked)	Stews
Tomato soup	Vegetables	Water (pitchers)	Wine (bottles)
Wine (pitchers)			
キーワード	ale	cider	drink
food	server	service	waiter
waitperson	wine		

MAPS

タウンマップ・ダンジョンマップ

ULTIMA ONLINE
THE SECOND AGE

タウンマップ・ダンジョンマップについて

ブリタニア（旧大陸）と新大陸には、あわせて19の街と12のダンジョンが存在する。
また、それ以外にも墓場やオークキャンプ、忘れられた遺跡など、
数多くのスポットが存在している。ここでは街とダンジョンの詳細なマップを紹介しよう。
マップ上のマークの文字は、その場所の種類を次のように表している。

Arms & Armour 武器・防具屋

- 【武】 武器屋：武器を販売している
- 【武防】 武器・防具屋：武器と防具の両方を販売している
- 【防】 防具屋：防具を販売している
- 【弓】 弓矢屋：弓矢を販売している

Civic & Common 公共施設

- 【銀】 銀行：銀行ではお金やアイテムを預けられる
- 【公共】 各種公共施設：図書館や衛兵詰所など
- 【馬】 馬屋：馬や荷馬、荷ラマなどを買うことができる

Entertainment 娯楽施設

- 【娯】 娯楽施設：劇場や音楽ホールなどの娯楽に関する建物

Food & Provisions 食料・道具屋

- 【道】 道具屋：武器・防具以外の冒険に必要なものは大概ここで揃う
- 【食】 食料品店：パン屋や肉・魚屋、レストランなど

Guilds ギルド

- 【ギ】 ギルド関連の建物：各ギルドのギルドホールなど。魔法ギルドや細工師ギルド、漁師ギルドには買い物ができる場所もある

Healing 治療院

- 【医】 治療院：幽霊になったとき蘇生させてくれる治療師が常駐している

Magic 魔法屋

- 【魔】 魔法屋：魔法関連のアイテムや秘薬などを販売している。錬金術師がいるところも多い
- 【薬】 薬屋：薬や秘薬を販売している

Shops その他の店

- 【大工】 大工：大工関連のアイテムと楽器、家の権利書を販売している
- 【皮】 皮屋：皮や革製品を販売している
- 【宝石】 宝石屋：宝石やアクセサリ、コミュニケーションクリスタルを販売している
- 【裁】 裁縫屋：裁縫に必要なものを販売している
- 【船】 船屋：船の権利書や地図を販売している
- 【魚】 魚屋：釣りの道具や魚を販売している
- 【細工】 細工屋：細工師の仕事に必要なものや楽器を売っている

Taverns & Inns 酒場・宿屋

- 【宿】 宿屋：食べ物や冒険用の品、ベンダーの雇用証書などを売っており、安全に素早くログアウトできる
- 【酒】 酒場：食べ物や冒険用の品、ベンダーの雇用証書などを売っており、安全に素早くログアウトできる

Unique 特別な建物

- 【特】 特別な建物：動物園や城、牢屋、新大陸への道などの特殊な施設

Intracy Teleporters テレポートゾーン

- 【テ】 テレポーター：「出」へテレポート
- 【出】 テレポーター出口：「テ」からテレポート

Britannia と The Lost Lands をつなぐ通路

付属の世界マップポスターには、The Second Ageで現れた新大陸も掲載されている。

ここでは旧大陸と新大陸との行き来の方法を紹介しよう。

下のアルファベットは、世界マップポスターのアルファベットに対応している。

- 【A】 2つの建物がある島 (Trinsic〈トリンシック〉)の北は、新大陸の西端の国境の中心点に通じている。
- 【B】 Minoc (ミノック)の北の、湾を横切ったところにある洞穴は、沼を介して東端の洞穴に通じている。
- 【C】 Yew (ユー)の北西にある倉庫の地下 (牢獄からは行けない。p196参照)は、新大陸の北の灯台に通じている。
- 【D】 Vesper (ヴェスパー)の墓場にある地下室は、新大陸南部中央エリアの墓標のない墓に通じている。
- 【E】 Wrong (ロング)の北の岩山の東側にある洞窟は、Ice (アイス)を通して新大陸の北端に通じている。ここからは船がないと、新大陸のほかの街に行くことはできない。
- 【F】 Serpent's Hold (サーパンツホールド)の北の港にある洞穴は、Lava (ラヴァ)を通して、新大陸中央の北よりに通じている。
- 【G】 Trinsic (トリンシック)の西南の山にある洞穴は、Cave (ケープ)を通してDelucia (デルシア)とCity of the Dead (死者の街)に通じている。
- 【H】 Britain (ブリテン) Main Gate (メインゲート)内部にある下水道の入口は、Sewer Dungeon (下水道)を抜けて新大陸東側の沼に通じている。
- 【I】 Moonglow (ムーングローウ)のEncyclopedia Magicka (魔法屋)にある祭壇は、Papua (パプア)のTricks of the Tradeの祭壇に通じている。Moonglowの祭壇に足を踏み入れて"recdu"と唱え、Papuaへ移動する。Papuaの祭壇に足を踏み入れて"recsu"と唱え、Moonglowへ移動する。
- 【J】 Serpent's Hold (サーパンツホールド)の西側の島にある「忘れられた寺院」のテレポーターを使えば、南端の国境の中心点に移動できる。
- 【K】 新大陸の西の海にあるSerpent Pillar (蛇の柱)に、船を近づけ、"sueacron"と唱えると旧大陸に行くことができる。一方通行。
- 【L】 Trinsic (トリンシック)の東の海にあるSerpent Pillarに船を近づけ、"doracon"と唱ると新大陸に行くことができる (98年12月現在では機能していない)。

Britain (西の地域)

ブリテン

ブリテンはロード・ブリティッシュのお膝元だけあって、かなり大きい街だ。街にはほとんどの施設がそろっている。

ギ3の魔法使いギルドでは魔法関連のアイテムを、ギ6の細工師ギルドでは細工道具を購入することができる。メインゲートの東側は新大陸につながる下水道への入口だ。

ゲート内には建物東端から簡単に入れるが、ねずみやモンスターが徘徊しているため、準備が必要だ。

Key to the Map 建物一覧 (東の地域と共通)

Arms & Armour 武器・防具屋

- 武防 The Lord's Arms 武器・防具屋
- 武 The Hammer and Anvil 武器屋
- 防1 Strength and Steel 防具屋
- 防2 Heavy Metal Armorer 防具屋
- 防3 Artistic Armor 防具屋
- 弓 Quality Fletching 弓矢屋

Civic & Common 公共施設

- 銀1 The First Bank of Britain 銀行
- 銀2 Bank 銀行
- 公共1 Barracks 兵舎
- 公共2 Britain Public Library 図書館
- 公共3 The First Library of Britain 図書館
- 公共4 Customs 税関
- 公共5 Warehouse 倉庫
- 公共6 Cemetery 墓場
- 公共7 Guard Post 衛兵詰所
- 公共8 Main Gate 城門
- 馬1 The Bucking Horse Stables 馬屋
- 馬2 Sosarian Steeds 馬屋
- 馬3 The Stables 馬屋

Entertainment 娯楽施設

- 娛 The King's Men Theater 劇場

Food & Provisions 食料・道具屋

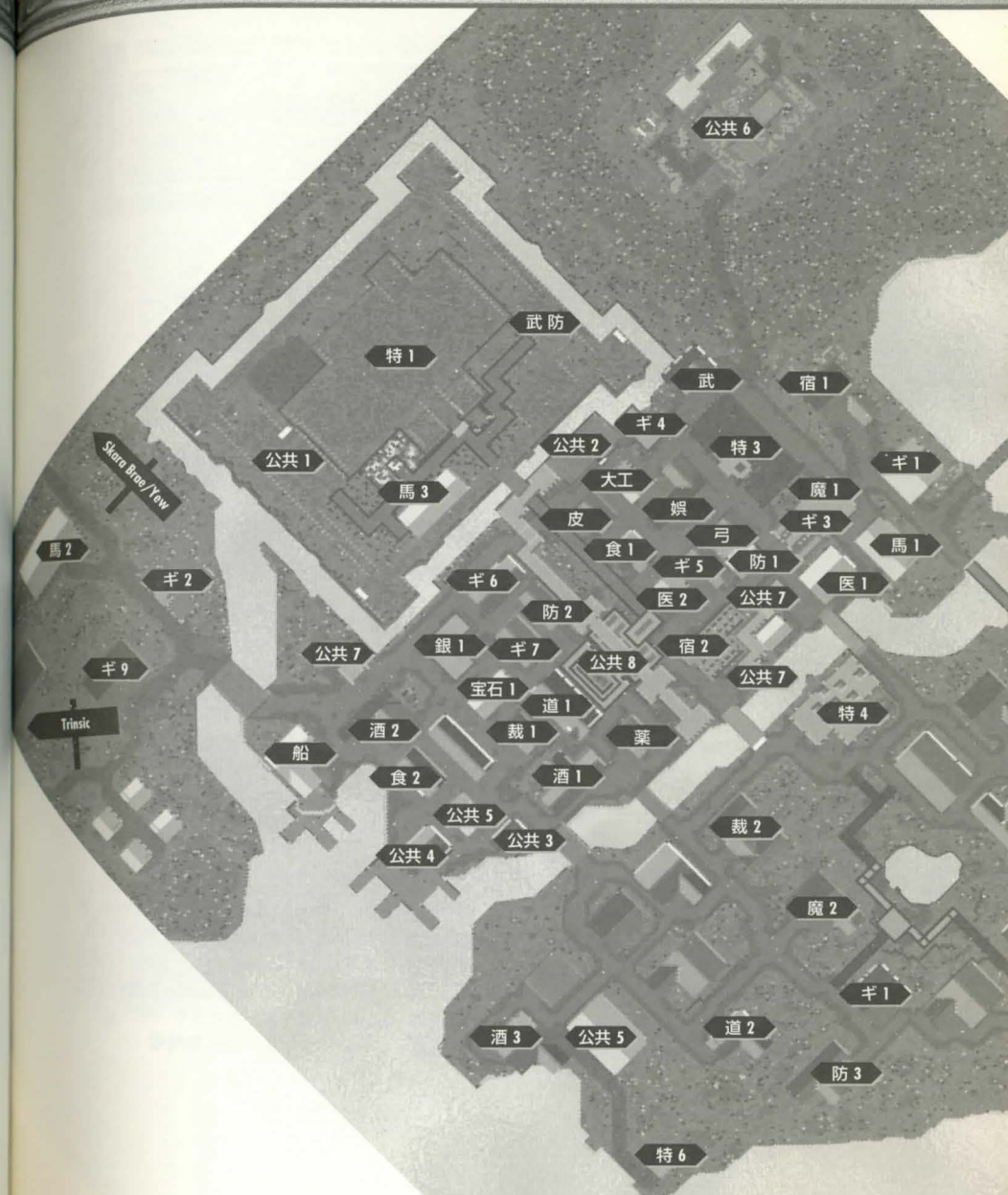
- 道1 Britain's Premier Provisioners and Fish Shoppe 道具屋 (魚屋併設)
- 道2 Profuse Provisions 道具屋
- 食1 Good Eats パン屋
- 食2 The Cleaver 肉屋

Guilds ギルド

- ギ1 Counselor's Guild カウンセラーホール
- ギ2 The Warriors' Guild 戦士ギルド
- ギ3 The Sorcerer's Delight:Shop, Library and Guild 魔法使いギルド (店舗・図書館併設)
- ギ4 The Miner's Guild 採掘師ギルド
- ギ5 The Merchants' Guild 商人ギルド
- ギ6 The Tinkers' Guild 細工師ギルド
- ギ7 Artists' Guild 芸術家ギルド
- ギ8 Cavalry Guild 騎兵隊ギルド
- ギ9 Britain's Blacksmith Guild 鍛冶屋ギルド

Healing 治療院

- 医1 Britannia Animal Care 獣医
- 医2 Healer of Britain 治療院



Britain (東の地域)

ブリテン

ブリテンの東側にはロード・ブラックソーンの城がある。
ガゼボ、八徳の寺院などユニークな建物も多い。
東側は全体的にゆったりとした街並みになっており、
中央部分には大きな裁縫屋や魔法屋が軒を連ねている。
ウェスパー方面の森や沼などで狩りをした後は、
道具屋や防具屋などを訪れてみよう。

Key to the Map 建物一覧 (西の地域と共通)

Magic 魔法屋

- 魔 1 The Sorcerer's Delight:Shop, Library and Guild 魔法屋 (図書館・ギルド併設)
- 魔 2 Incantations and Enchantments 魔法屋
- 薬 Ethereal Goods 薬屋

Shops その他の店

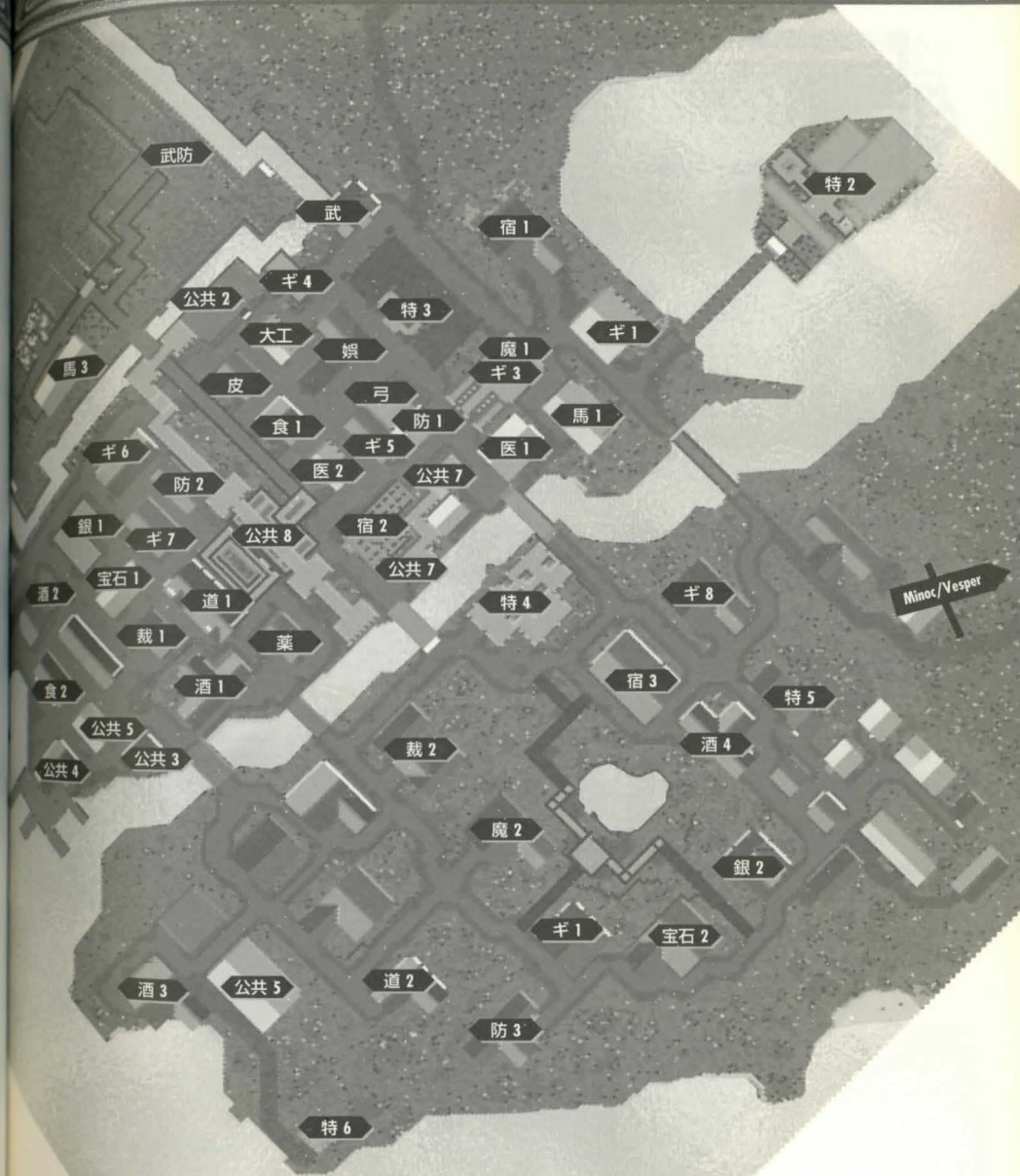
- The Saw Horse 大工
- 皮 The Best Hides of Britain 皮屋
- 宝石 1 Premier Gems 宝石屋
- 宝石 2 A Girl's Best Friend 宝石屋
- 裁 1 The Lord's Clothiers 裁縫屋
- 裁 2 The Right Fit 裁縫屋
- 船 The Oaken Oar 船屋

Taverns & Inns 酒場・宿屋

- 宿 1 The North Side Inn 宿屋
- 宿 2 Sweet Dreams 宿屋
- 宿 3 The Wayfarer's Inn 宿屋
- 酒 1 The Blue Boar 酒場
- 酒 2 The Cat's Lair 酒場
- 酒 3 The Unicorn's Horn 酒場
- 酒 4 The Salty Dog 酒場

Unique 特別な建物

- 特 1 Lord British's Castle ロードブリティッシュ城
- 特 2 Lord Blackthorn's Castle ロードブラックソーン城
- 特 3 Lord British's Conservatory of Music 王立劇場
- 特 4 The Chamber of Virtue 八徳の寺院
- 特 5 Gazebo(ガゼボ) あずまや
- 特 6 The Watch Tower 監視塔



Buccaneer's Den

バッカニアーズ・デン

無法者の地として名高い街で、
衛兵がないためとても危険だ。
ここでは、いつ人に襲われてもおかしくない。
つまり、殺人が好きなのであるところでもある。
武器屋や道具屋など基本的な店がそろっているが、
中でも面白いのはBuccaneer's Bath(風呂屋)ではないだろうか。
お湯の入った大きな風呂桶が並んでいるさまは、
どことなくユーモラスである。

Key to the Map 建物一覧

Arms & Armour 武器・防具屋

武 Cutlass Smithing 武器屋

Civic & Common 公共施設

公共1 Buccaneer's Bath 風呂屋

公共2 Dock 棧橋

Food & Provisions 食料・道具屋

道 Pirates Provisioner 道具屋

Guilds ギルド

ギ The Thieves' Guild 盗賊ギルド

Healing 医療施設

医 Healer of Buccaneer's Den 治療院

Shops その他の店

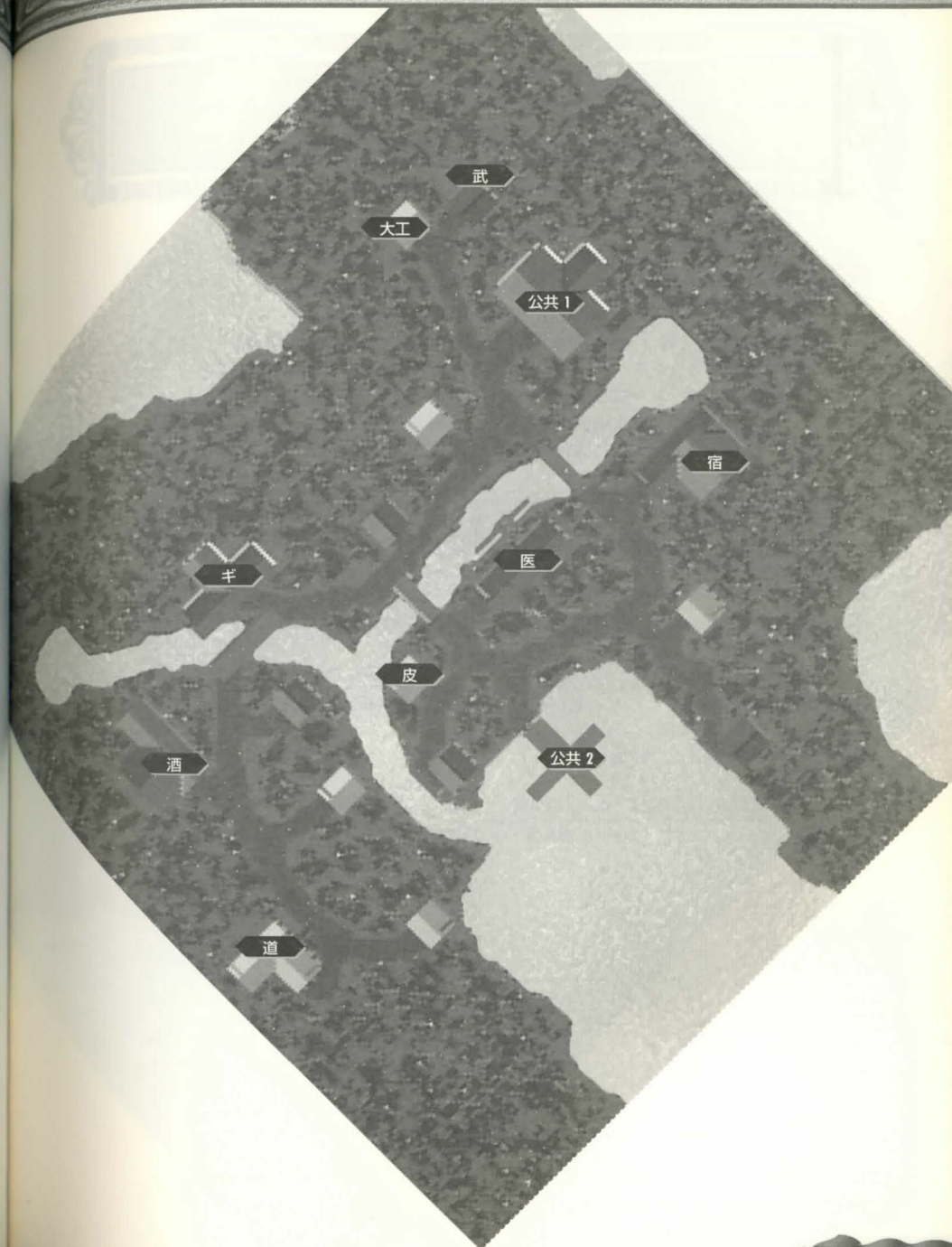
大工 Violente Woodworks 大工

皮 Buccaneer's Den Leatherworks 皮屋

Taverns & Inns 酒場・宿屋

宿 The Peg Leg Inn 宿屋

酒 The Pirate's Plunder 酒場



Cove

コーブ

人里はなれている上に、
 店の種類が多くないため、訪れる人は少ない。
 旅人の気を引く建物もなく、いつも閑散としている。
 しかし、南にはオークの襲来するキャンプ場があり、
 腕を磨きたい冒険者達には絶好のポイントになっている。
 なかでも、オークメイジは手ごわい相手なので、油断は禁物だ。
 オークとの戦いは危険も多いが儲けも大きい。
 医療施設の整うこの街の周囲で、
 武者修業するのもいいだろう。

Key to the Map 建物一覧

Arms & Armour 武器・防具屋

防 The Warrior's Supplies 防具屋

Civic & Common 公共施設

- 公共1 Dock 棧橋
- 公共2 City Gate 街門
- 公共3 Guard Post 衛兵詰所

Food & Provisions 食料・道具屋

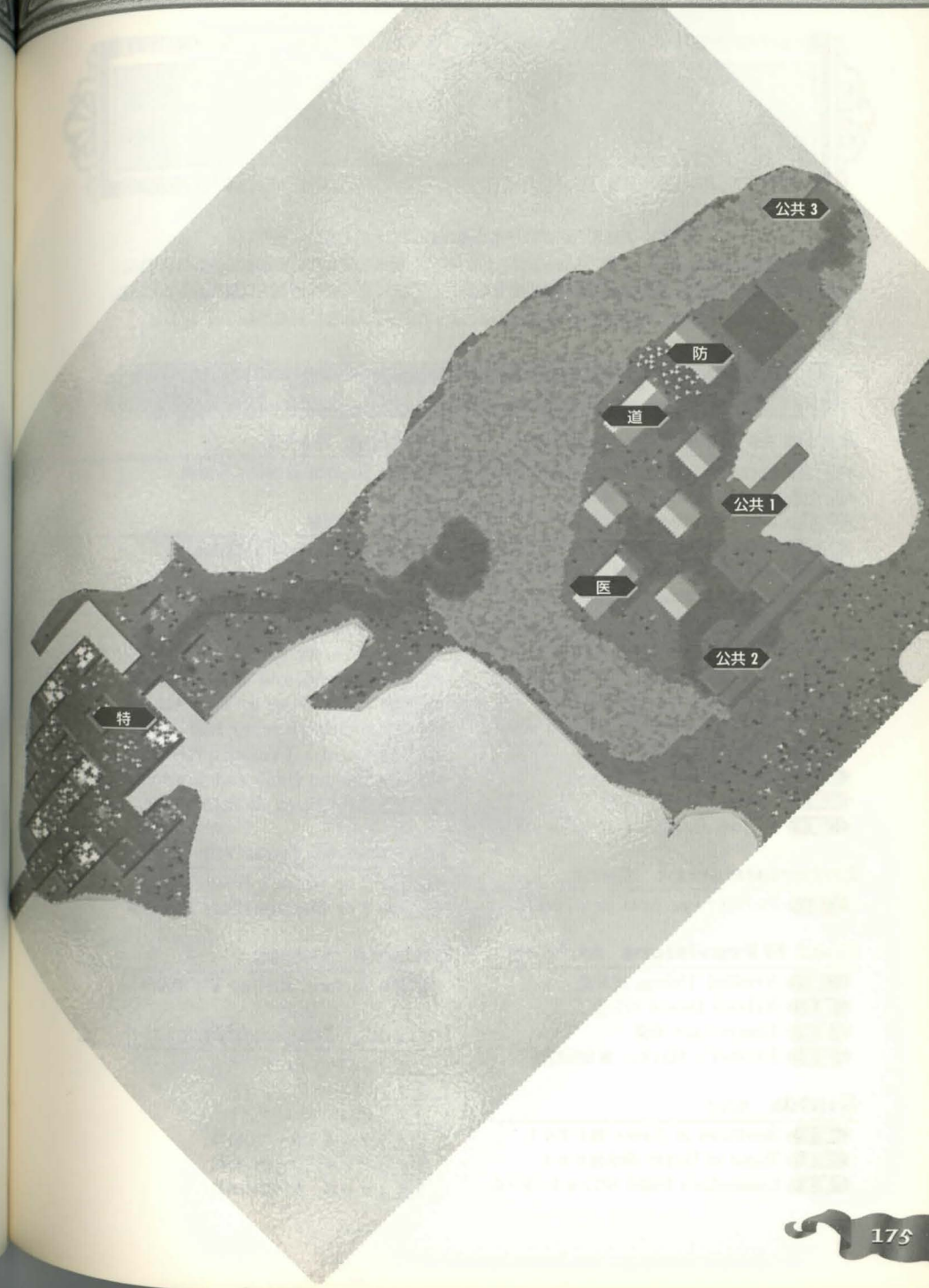
道 The Farmer's Market 道具屋

Healing 医療施設

医 The Healing Hand 治療院

Unique 特別な建物

特 Orc Camp オークキャンプ



Jhelom

ジェローム

ジェロームは南海に浮かぶ離れ島にあるが、とても大きい街だ。各種の設備が整っている上、東にはムーンゲートも存在し、魔法を使えない冒険者にも訪れやすい。戦士の街として名高く、島の中央には闘技場まで用意されており、街は武器屋と防具屋にあふれている。南にあるテレポートタイルからは、近くの2つの島にも移動できる。

Key to the Map 建物一覧

Arms & Armour 武器・防具屋

- 武防 First Defense 武器・防具屋
- 武1 Warrior's Bounty 武器屋
- 武2 Deadly Intentions 武器屋
- 武3 Call to Arms 武器屋
- 防1 Second Skin 防具屋
- 防2 Jhelom Armory 防具屋

Civic & Common 公共施設

- 公共1 Warehouse 倉庫
- 公共2 Dock 棧橋
- 公共3 Jhelom Library 図書館
- 公共4 Cemetery 墓場
- 公共5 City Gate 街門
- 公共6 Guard Post 衛兵詰所
- 銀 Jhelom Bank and Jeweler 銀行

Entertainment 娯楽施設

- 娯 Performing Arts Centre 劇場

Food & Provisions 食料・道具屋

- 道 Needful Things 道具屋
- 食1 Baker's Dozen パン屋
- 食2 Finest Cuts 肉屋
- 食3 Farmer's Market 農産物販売

Guilds ギルド

- ギ1 Brothers in Arms 戦士ギルド
- ギ2 Hand of Death 防具屋ギルド
- ギ3 Counselor's Guild カウンセラーホール

Healing 医療施設

- 医 Jhelom Healer 治療院

Magic 魔法屋

- 魔 Jhelom Mage 魔法屋

Shops その他の店

- 裁1 Adventurer's Needle 裁縫屋
- 裁2 Jhelom's Fine Tailoring 裁縫屋
- 細工 Gadgets and Things 細工屋
- 大工 From Tree to Yew 大工
- 船 Sailor's Keeper 船屋
- 魚 Ocean's Treasure 魚屋
- 宝石1 Jhelom Bank and Jeweler 宝石屋
- 宝石2 The Pearl of Jhelom 宝石屋

Taverns & Inns 酒場・宿屋

- 酒 The Horse's Head 酒場
- 宿 The Morning Star Inn 宿屋

Unique 特別な建物

- 特 Jhelom Dueling Pit 闘技場

Intracity Teleporters テレポートゾーン

- テA 出口Aへテレポート
- テB 出口Bへテレポート
- テC 出口Cへテレポート
- 出A テレポーターAの出口
- 出B テレポーターBの出口
- 出C テレポーターCの出口



Magincia

マジンシア

ダンジョンや名所はないが、必要な店は一通りそろっており、補給地としては絶好の場所だ。
島のすぐ西側にはムーンゲートもあるので、大陸との行き来も簡単。
都会の喧騒に疲れてしまった人は、それほど混雑していないこの島で一息ついてみるのもいい。
裁縫屋やパン屋があるので商売にも向いている。
船も売られているので、ここを航海の起点にしてもいいだろう。

Key to the Map 建物一覧

Civic & Common 公共施設

- 公共1 Magincia Parliament 議事堂
- 公共2 Dock 棧橋
- 銀 Bank 銀行

Food & Provisions 食料・道具屋

- 食 The Baker's Dozen パン屋

Guilds ギルド

- ギ1 Counselors' Guild カウンセラーホール
- ギ2 Magincia Miner's Guild 採掘師ギルド
- ギ3 Fishermen's Guild & Supplies 漁師ギルド
- ギ4 The Merchants' Guild 商人ギルド

Magic 魔法屋

- 魔 Magincia's Magicka 魔法屋

Shops その他の店

- 細工 The Tic-Toc Shop 細工屋
- 宝石 The Family Jewels 宝石屋
- 裁 Stitchin' Time 裁縫屋
- 船 The Furled Sail 船屋

Taverns & Inns 酒場・宿屋

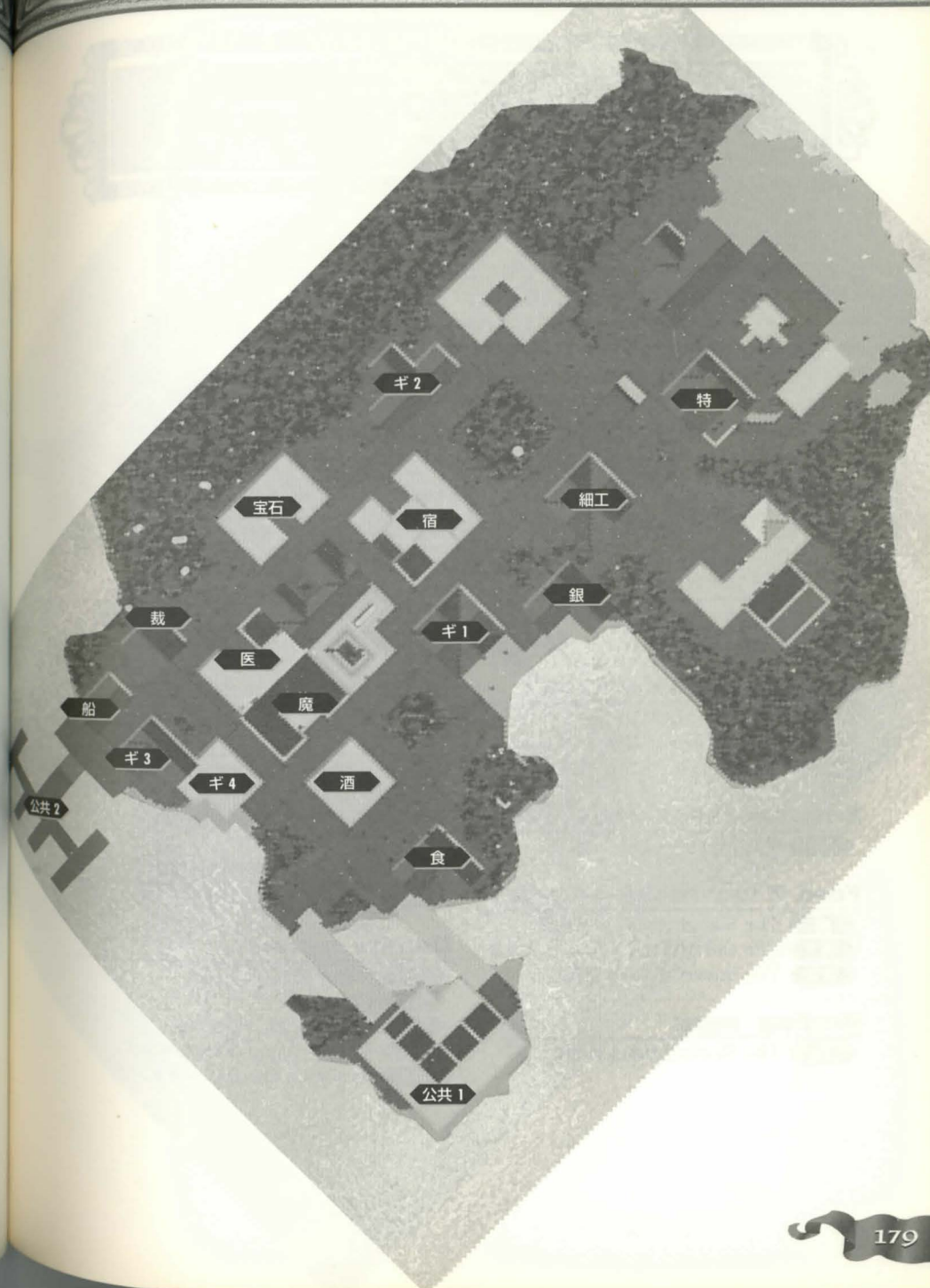
- 宿 The Stag & Lion Inn 宿屋
- 酒 The Great Horns Tavern 酒場

Healing 医療施設

- 医 Healer of Magincia 治療院

Unique 特別な建物

- 特 Residence of Erystalben Kahns 私房地



Minoc

ミノック

鉱山の街であるミノックには、
採掘師達のキャンプ場が開かれており、
すぐ側の鉱山で作業を行えるようになっている。
街の北の峡谷を越えれば有望な山脈が連なり、
南側から西に向かえば、コプトスを擁する山脈に行き当たる。
また、鍛冶屋のための作業所も2か所が用意されており、
鍛冶屋や採掘師には理想的な街といえるだろう。
南側にはジブシー達のカラフルなテントが並んでいる。

Key to the Map 建物一覧

Arms & Armour 武器・防具屋

- ⬛ 武防 The Forgery 武器・防具屋
- ⬛ 防 Warrior's Battle Gear 防具屋

Civic & Common 公共施設

- ⬛ 公共 Minoc Town Hall 兵舎
- ⬛ 銀 Bank of Minoc 銀行
- ⬛ 馬 Stables 馬屋

Entertainment 娯楽施設

- ⬛ 娯 The Mystical Lute 劇場

Food & Provisions 食料・道具屋

- ⬛ 食 The Slaughtered Cow 肉屋
- ⬛ 道1 The Old Miner's Supplies 道具屋
- ⬛ 道2 The Survival Shop 道具屋

Healing 医療施設

- ⬛ 医 The Healing Hand 治療院

Guilds ギルド

- ⬛ ギ1 Counselors' Guild カウンセラーホール
- ⬛ ギ2 The New World Order 戦士ギルド
- ⬛ ギ3 The Golden Pick Axe 採掘師ギルド
- ⬛ ギ4 The Matewan 採掘師ギルド

Shops その他の店

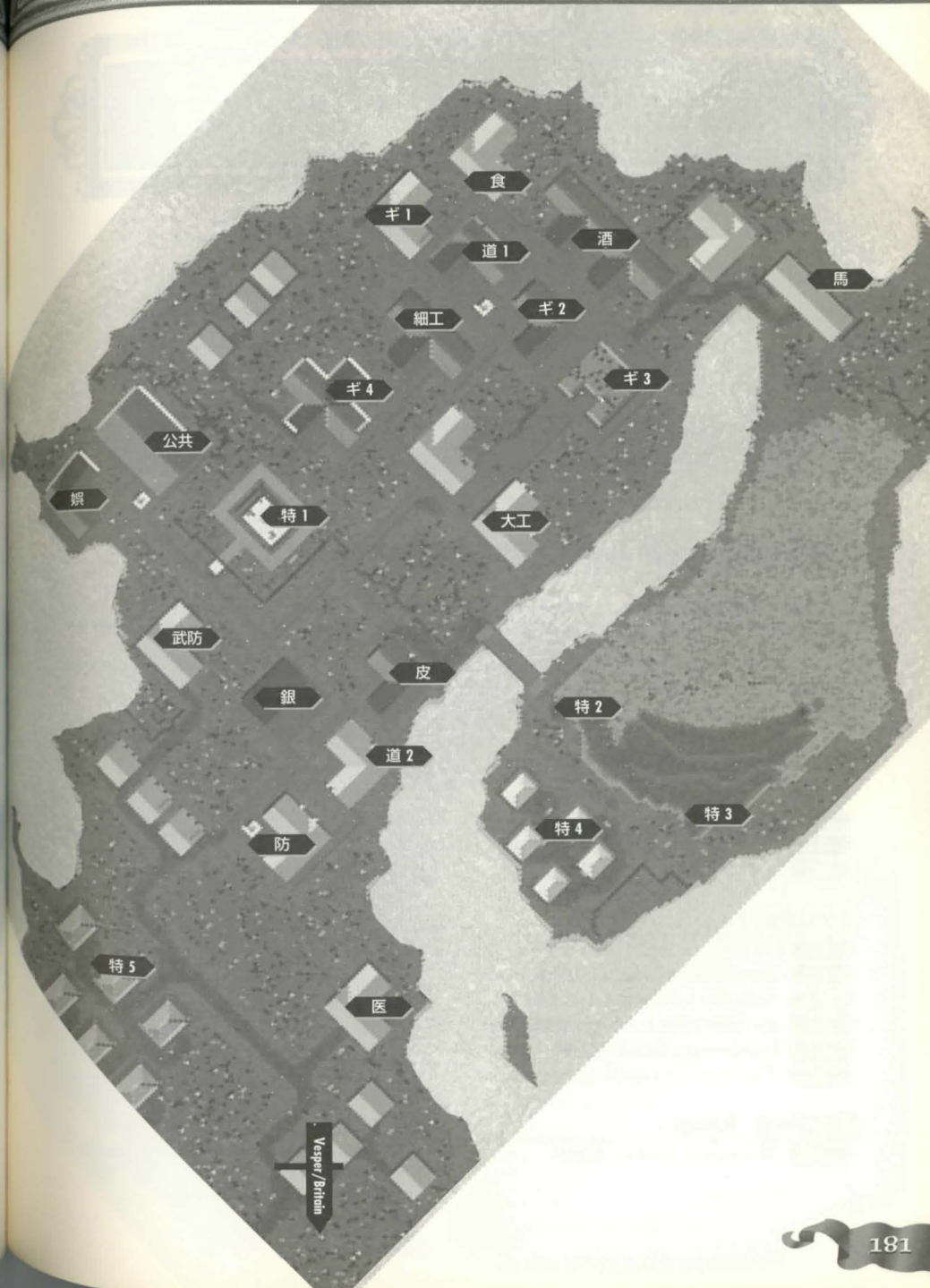
- ⬛ 細工 Gears and Gadgets 細工屋
- ⬛ 大工 The Oak Throne 大工
- ⬛ 皮 The Stretched Hide 皮屋

Taverns & Inns 酒場・宿屋

- ⬛ 酒 The Barnacle 酒場

Unique 特別な建物

- ⬛ 特1 Statue 彫像
- ⬛ 特2 Cave 洞穴
- ⬛ 特3 Mt. Kendall ケンダル山
- ⬛ 特4 Mining Camp 採掘師キャンプ
- ⬛ 特5 Gypsy Camp ジブシーキャンプ



Moonglow

ムーングローウ

ムーングローウには島全体に魔法関連の建物が点在している。

学者や魔法使いのための施設が整い、

島の北西には知識の源であるライキウムが存在するため、常に多くの魔法使いの心を惹きつけてやまない。魔法施設以外にも、大望遠鏡とブリテン国立動物園が有名で、毎日たくさんの旅人が訪れている。

島内部の各ポイントへはテレポーターで移動することができる。

Key to the Map 建物一覧

Arms & Armour 武器・防具屋

- 武 The Mighty Axe 武器屋
- 防 Second Defense 防具屋

Civic & Common 公共施設

- 銀 First Bank of Moonglow and Tinkersguild 銀行(細工師ギルド併設)
- 公共1 Cemetery 墓場
- 公共2 Lycaenum ライキウム

Food & Provisions 食料・道具屋

- 道 The Scholar's Goods 道具屋
- 食1 Mage's Bread パン屋
- 食2 The Fatted Calf 肉屋
- 食3 Farmer's Market 農産物販売

Guilds ギルド

- ギ1 Counselors' Guild カウンセラーホール
- ギ2 Encyclopedia Magicka 魔法使いギルド
- ギ3 Moonglow Academy of Arts 芸術家ギルド
- ギ4 Moonglow's Finest Alchemy 錬金術師ギルド
- ギ5 Illusionist's Guild 魔法使いギルド
- ギ6 The Sorcerer's Guild 魔法使いギルド

Healing 医療施設

- 医 Moonglow Healer 治療院

Magic 魔法屋

- 薬1 Moonglow Reagent Shop 薬屋
- 薬2 Herbal Splendor 薬屋

Shops その他の店

- 裁 Scholars Cut 裁縫屋
- 大工 The Mage's Seat 大工

Taverns & Inns 酒場・宿屋

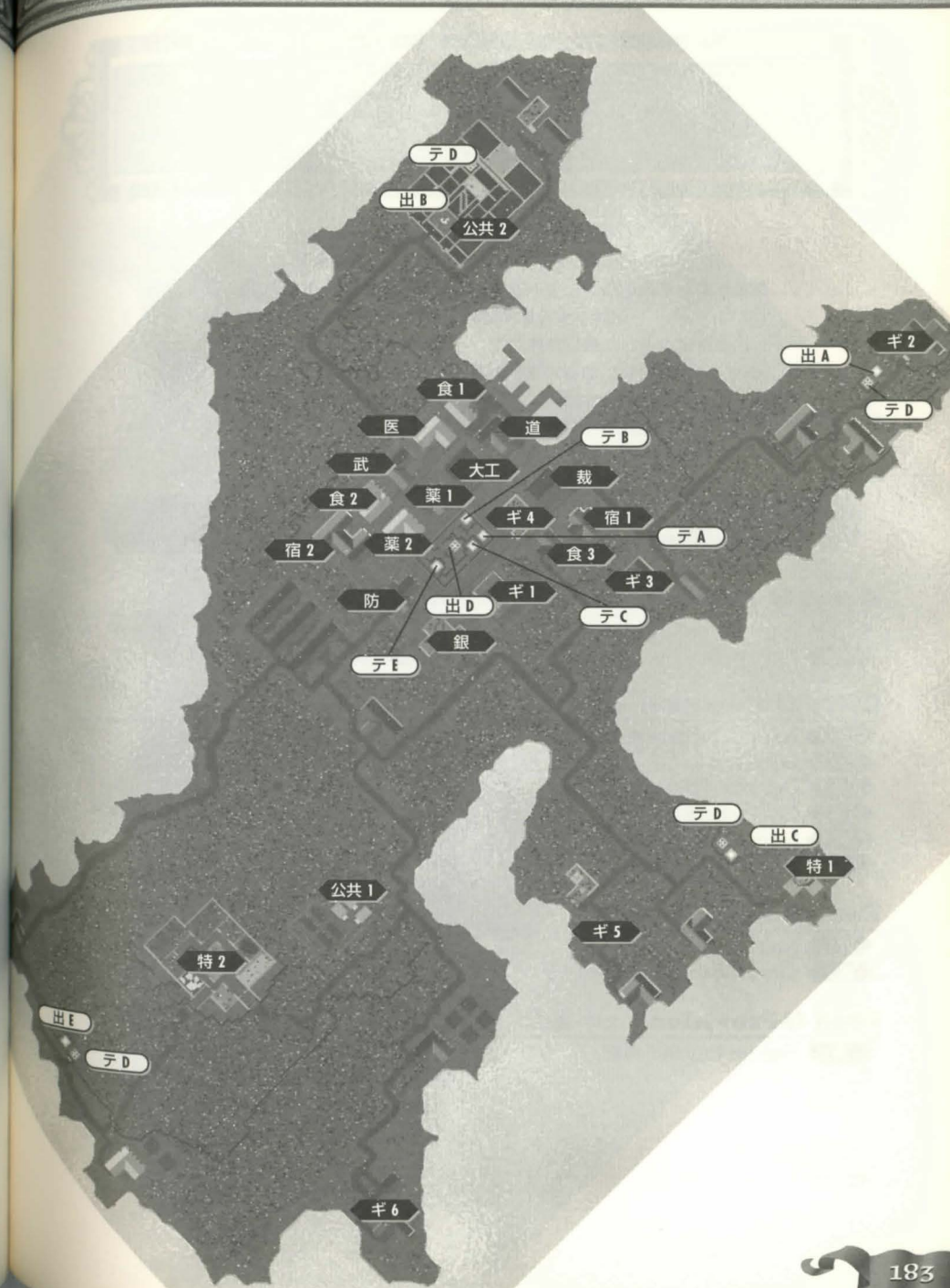
- 宿1 Moonglow Student Hostel 宿屋
- 宿2 The Scholar's Inn 宿屋

Unique 特別な建物

- 特1 Telescope 大望遠鏡
- 特2 Britannia Royal Zoo 動物園

Intracity Teleporters テレポートゾーン

- テA 出口Aへテレポート
- テB 出口Bへテレポート
- テC 出口Cへテレポート
- テD 出口Dへテレポート
- テE 出口Eへテレポート
- 出A テレポーターAの出口
- 出B テレポーターBの出口
- 出C テレポーターCの出口
- 出D テレポーターDの出口
- 出E テレポーターEの出口



Nujel'm

ニュージェルン

リゾート地ニュージェルンの特徴は、その景観だ。
商業都市とは異なり、街並みは自然と調和するように作られている。

気持ち良く散歩できる庭園があり、
宿屋は広々とした豪華な作りで、花の咲き乱れる花壇も美しい。
街の中央にある大理石の宮殿も一見の価値ありだ。
また、島の北西部にはマーケットも開かれており、
武器屋や皮屋、肉屋などが軒を連ねている。

Key to the Map 建物一覧

Arms & Armour 武器・防具屋

- 武防 Nujelm Blacksmith 武器・防具屋
- 弓 Nujelm Bowyer 弓矢屋

Civic & Common 公共施設

- 銀 Bank of Nujelm 銀行
- 公共1 Dock 棧橋
- 公共2 Debtor's Prison 牢屋
- 公共3 Cemetery 墓場
- 公共4 Guard Post 衛兵詰所
- 公共5 Nujelm Court 裁判所

Entertainment 娯楽施設

- 娯1 Nujelm Theater 劇場
- 娯2 Chess Board チェス広場

Food & Provisions 食料・道具屋

- 食 Nujelm Butcher 肉屋

Guilds ギルド

- ギ1 Counselor's Guild カウンセラーホール
- ギ2 Bardic Guild 吟遊詩人ギルド

Shops その他の店

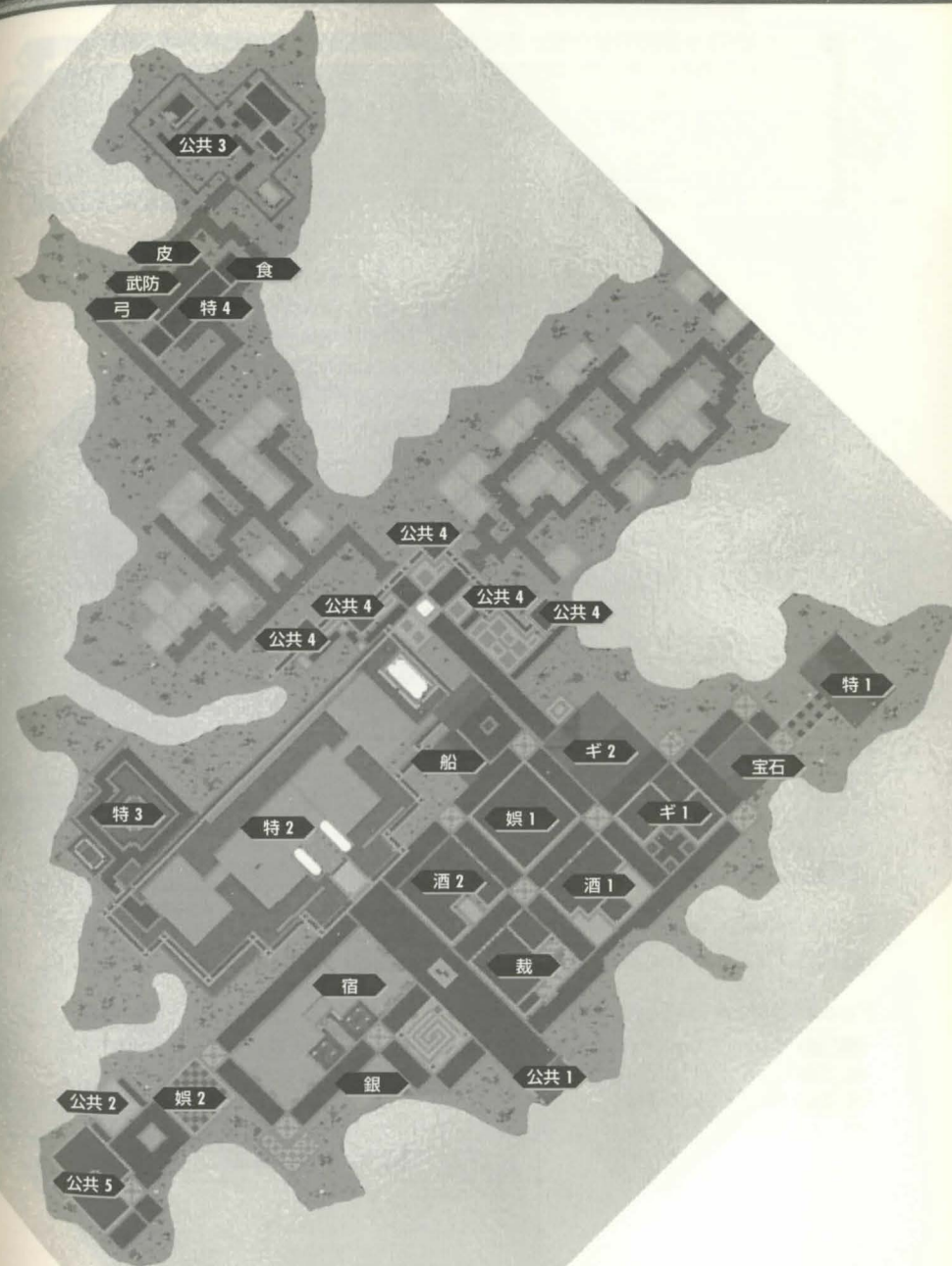
- 皮 Nujelm Tannery 皮屋
- 宝石 Jewel of the Isle 宝石屋
- 裁 Tailor of the Isle 裁縫屋
- 船 Seaborne Ships/Kahns Imports&Co. 船屋

Taverns & Inns 酒場・宿屋

- 宿 Restful Slumber 宿屋
- 酒1 Mystical Spirits 酒場
- 酒2 The Silver Bow 酒場

Unique 特別な建物

- 特1 Kahns Estate 私有地
- 特2 Nujelm Palace 宮殿
- 特3 Garden 庭園
- 特4 Nujel'm Marketplace 市場



Serpent's Hold

サーバントツホールド

独特の音楽が印象的なこの街は、島ごとぐるりと城壁に囲まれている。ムーンゲートがないため訪れる人は少ないが、店は比較的充実している。街の広場にある訓練所はすいていて、武術と弓術の練習に励むことができる。場所は限られているが、鉄鉱石を掘れるポイントもあって、静かに武器防具の製作に励みたい人にはいいところだ。水の入った馬桶が馬屋にあるので、パン職人にも喜らしやすい。

Key to the Map 建物一覧

Arms & Armour 武器・防具屋

- ◀ 武防1 ▶ Serpent's Arms 武器・防具屋
- ◀ 武防2 ▶ Blacksmith 武器・防具屋
- ◀ 弓 ▶ Silver Serpent Bows 弓矢屋

Civic & Common 公共施設

- ◀ 公共1 ▶ Dock 棧橋
- ◀ 公共2 ▶ Barracks 兵舎
- ◀ 公共3 ▶ Guard Post 衛兵詰所
- ◀ 公共4 ▶ City Gate 街門
- ◀ 馬1 ▶ Island Stables 馬屋
- ◀ 馬2 ▶ Serpent's Hold Stableness 馬屋
- ◀ 銀 ▶ Guard Post and Bank 銀行

Food & Provisions 食料・道具屋

- ◀ 道 ▶ Supplies 道具屋 (船屋併設)
- ◀ 食1 ▶ Plenty O'Dough パン屋
- ◀ 食2 ▶ Serpent Hold Meats 肉屋

Guilds ギルド

- ◀ ギ1 ▶ Counselor's Guild カウンセラーホール
- ◀ ギ2 ▶ The Warriors' Guild 戦士ギルド
- ◀ ギ3 ▶ Serpent Warrior's 戦士ギルド

Healing 医療施設

- ◀ 医 ▶ Serpent's Hold Healer 治療院

Magic 魔法屋

- ◀ 魔 ▶ Serpent's Spells 魔法屋
- ◀ 薬 ▶ Britannian Herbs 薬屋

Shops その他の店

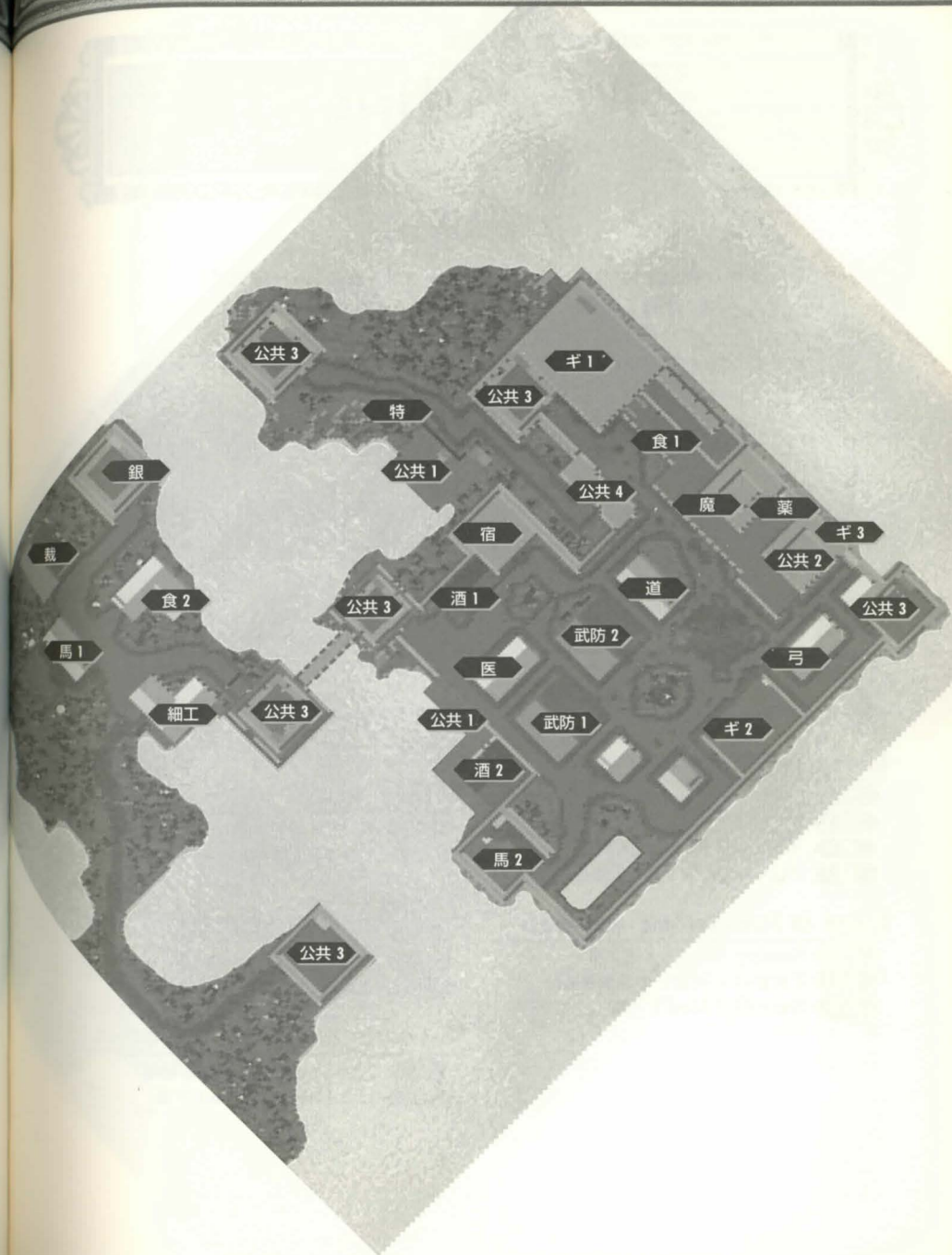
- ◀ 裁 ▶ Silver Serpent Tailors 裁縫屋
- ◀ 細工 ▶ Tinker of the Isle 細工屋

Taverns & Inns 酒場・宿屋

- ◀ 宿 ▶ The Broken Arrow Inn 宿屋
- ◀ 酒1 ▶ The Dog and Lion Pub 酒場
- ◀ 酒2 ▶ Fisherman's Brew 酒場

Unique 特別な建物

- ◀ 特 ▶ Cave 新大陸への道



Skara Brae

スカラブレイ

小さな島に建物が集中しているのが印象的な、レンジャーの街だ。
不便な場所にあるが、街のすぐ北にはムーンゲートがあり、
サーバントツホールドなどよりは人の行き来が多い。
小動物が多く、レンジャーや動物の調教師には暮らしやすいところだ。
レンジャー・ギルドのギルドマスターに教えを乞うたり、
矢場で弓の腕を磨くのもいいだろう。

Key to the Map 建物一覧

Arms & Armour 武器・防具屋

- 武防 On Guard Armoury 武器・防具屋
- 武 Gore Galore 武器屋
- 防 More Than Just Mail 防具屋
- 弓 Bloody Bowman 弓矢屋

Civic & Common 公共施設

- 公共1 Skara Brae Town Hall 集会所
- 公共2 Dock 棧橋
- 馬 Beasts of Burden 馬屋
- 銀 Bank of Skara Brae 銀行

Food & Provisions 食料・道具屋

- 道 Sundry Supplies 道具屋
- 食1 Farmer's Market 農産物販売
- 食2 Bountiful Meats 肉屋

Guilds ギルド

- ギ1 Counselor's Guild カウンセラーホール
- ギ2 Ranger's Guild レンジャーギルド

Healing 医療施設

- 医 Healer of Skara Brae 治療院

Magic 魔法屋

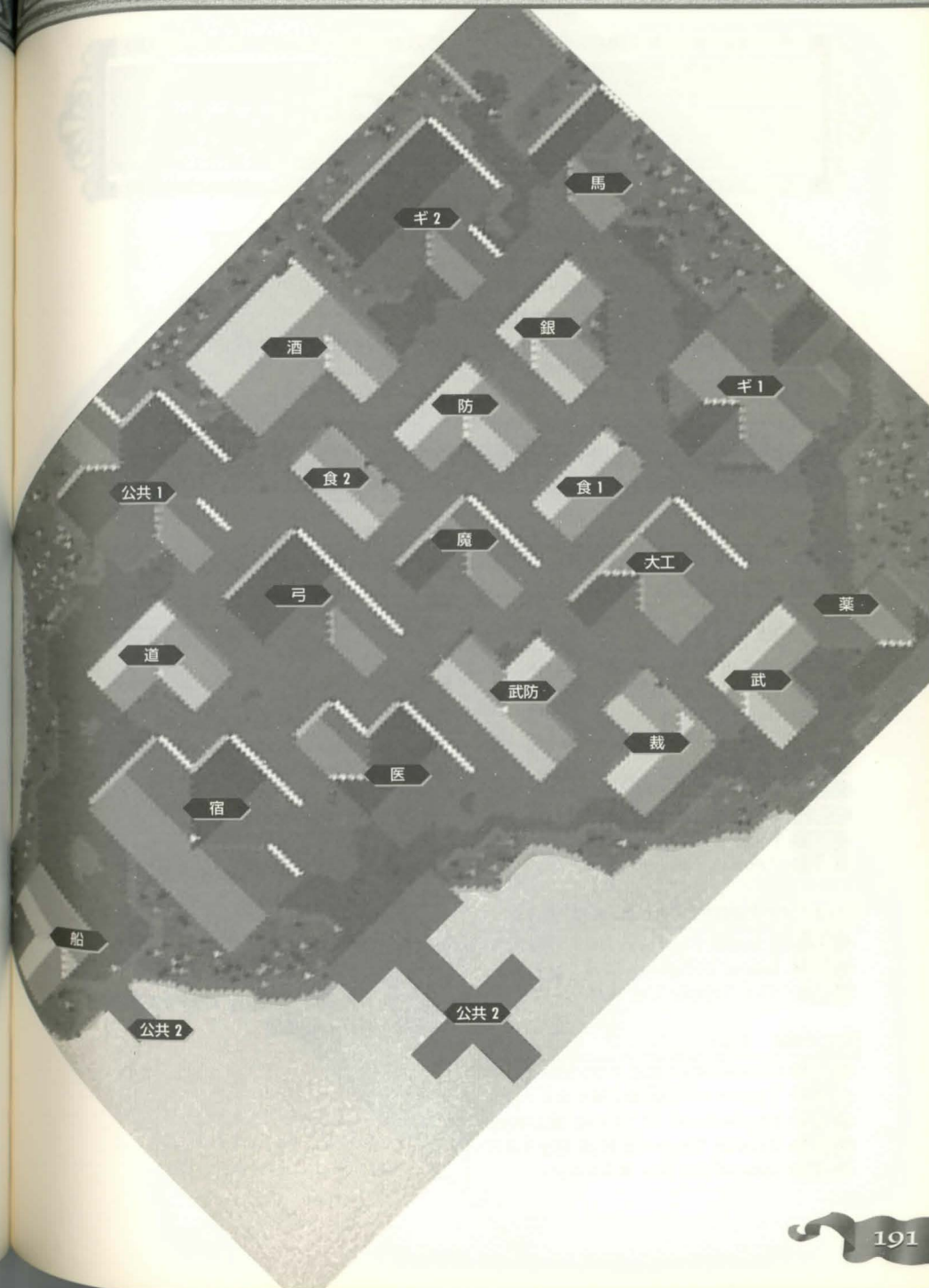
- 魔 Mage's Menagerie 魔法屋
- 薬 Mystic Treasure 薬屋

Shops その他の店

- 大工 Builders' Delight 大工
- 裁 Shear Pleasure 裁縫屋
- 船 Superior Ships 船屋

Taverns & Inns 酒場・宿屋

- 酒 The Shattered Skull 酒場
- 宿 The Falconer's Inn 宿屋



Trinsic

トリンシック

ブリテンについて大きな街で、馬屋が2件あるのが特徴。
 パラディンのための図書館があるため、
 そこかしこで彼らの勇姿を見られるだろう。
 西には小規模の岩山が連なっているため、
 ムーンゲートを使うには街の南側の門から出る必要がある。
 南西の岩山の洞窟、東の海上、北の小島など、
 新大陸へのアクセスポイントも近くに多数存在する。

Key to the Map 建物一覧

Arms & Armour 武器・防具屋

- 武 Honorable Arms 武器屋
- 防 Shining Path Armoury 防具屋

Civic & Common 公共施設

- 銀1 Bank of Britannia:Trinsic Branch 銀行
- 銀2 Trinsic Royal Bank 銀行
- 公共1 Barracks 兵舎
- 公共2 Trinsic Meeting Hall 集会所
- 公共3 Jail 牢屋
- 公共4 Dock 棧橋
- 公共5 Guard Post 衛兵詰所
- 馬1 First Trinsic Stableri 馬屋
- 馬2 Trinsic Stableri 馬屋

Food & Provisions 食料・道具屋

- 道 Britannia Provisions 道具屋 (船屋併設)
- 食1 Baked Delights パン屋
- 食2 The Trinsic Cut 肉屋

Guilds ギルド

- ギ1 Counselor's Guild カウンセラーホール
- ギ2 Tinker's Guild 細工師ギルド
- ギ3 Brotherhood of Trinsic 戦士ギルド
- ギ4 Trinsic Training Hall 戦士ギルド
- ギ5 Sons of the Sea 漁師ギルド

Healing 医療施設

- 医 Trinsic Healer 治療院

Magic 魔法屋

- 魔 Encyclopedia Magicka 魔法屋

Shops その他の店

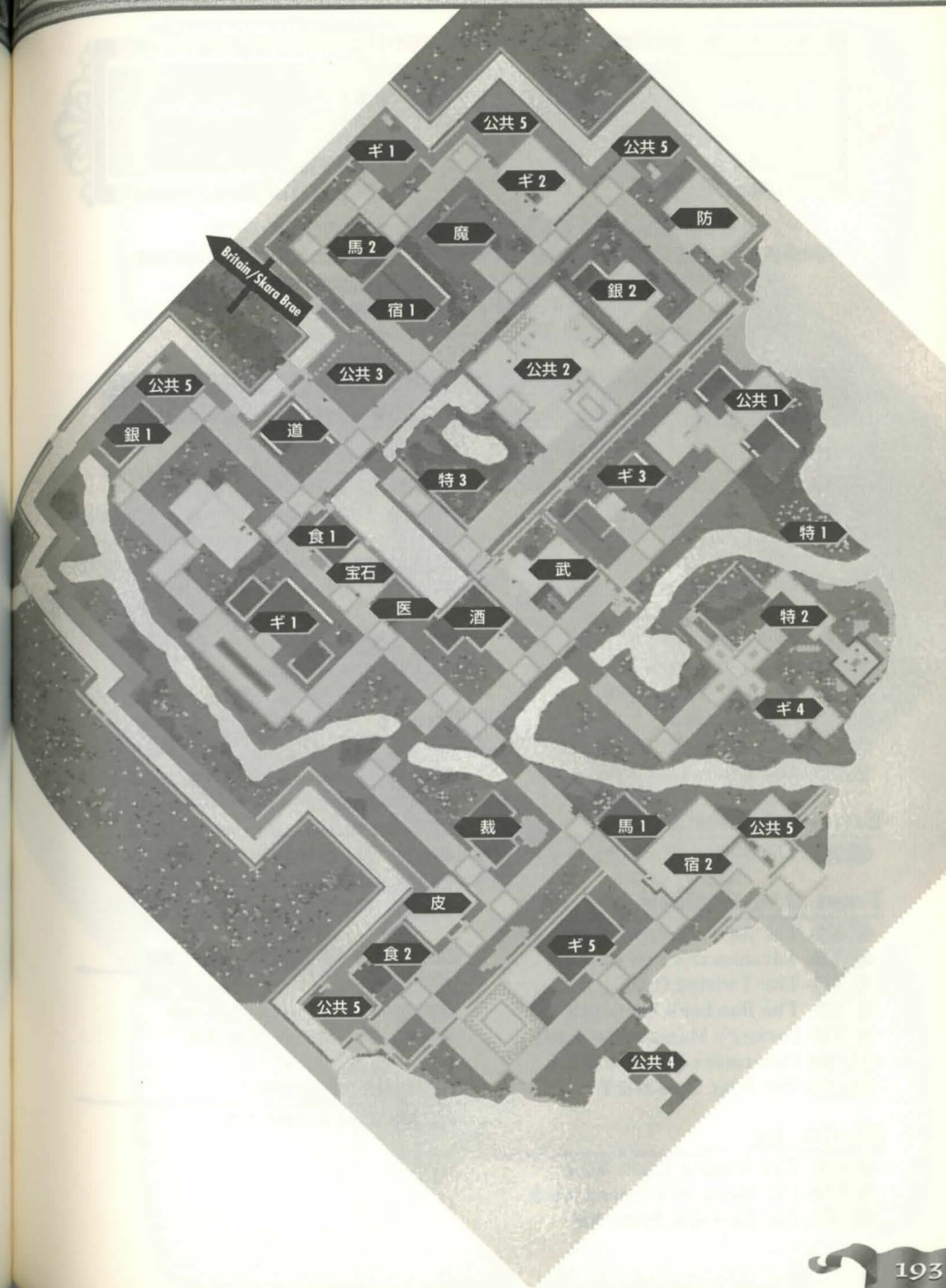
- 宝石 The Pearl of Trinsic 宝石屋
- 裁 Adventurer's Clothing 裁縫屋
- 皮 Trinsic Fine Skins 皮屋

Taverns & Inns 酒場・宿屋

- 宿1 The Travellers Inn 宿屋
- 宿2 The Rusty Anchor 宿屋
- 酒 The Keg and Anchor 酒場

Unique 特別な建物

- 特1 Training Grounds 訓練所
- 特2 Paladins' Library パラディン用図書館
- 特3 Garden 庭園



Vesper

ヴェスパー

小さな島が連なって大きな街を形成しているのがこのヴェスパーだ。
島々が連なっているため非常に複雑な構造をしているが、冒険に必要な武器などは東側、
食べ物関連は西側に多い。裁縫屋が2件、大きな皮屋が1件あるため、
仕立て屋を目指す人には商売がしやすい場所である。
街の西側には墓場があり、新大陸への地下道の入口がある。

Key to the Map 建物一覧

Arms & Armour 武器・防具屋

- ⚔ 武防1 Warrior's Champion 武器・防具屋
- ⚔ 武防2 The Ironworks 武器・防具屋
- 🏹 弓 The Ranger's Tool 弓矢屋

Civic & Common 公共施設

- 💰 銀 The Mint of Vesper 銀行
- 🏠 公共1 Docks 棧橋
- 🎨 公共2 Vesper Museum 美術館
- 🏛️ 公共3 Vesper Customs 税関
- 🏘️ 公共4 Cemetery 墓場
- 🚒 公共5 Guard Post 衛兵詰所
- 🎨 公共6 The Colored Canvas アトリエ

Entertainment 娯楽施設

- 🎵 娯 The Musicians' Hall 音楽ホール

Food & Provisions 食料・道具屋

- 🎒 道1 The Adventurer's Supplies 道具屋
- 🎒 道2 Adventurer's Friend 道具屋
- 🍲 食1 The Twisted Oven パン屋
- 🍖 食2 The Butcher's Knife 肉屋
- 🍷 食3 Farmer's Market 農産物販売
- 🐟 魚 Fisherman's Wharf 魚屋
- 🐝 蜂 The Busy Bees 蜂蜜屋

Magic 魔法

- 🔮 魔1 The Magical Light 魔法屋
- 🔮 魔2 The Magician's Friend 魔法屋
- 🌿 薬 The Bubbling Brew 薬屋

Guilds ギルド

- 👤 ギ1 Counselor's Guild カウンセラーホール
- 👤 ギ2 The Fisherman's Guild 漁師ギルド
- 👤 ギ3 Society of Thieves 盗賊ギルド
- 👤 ギ4 The Champions of Light 戦士ギルド
- 👤 ギ5 The Ore of Vesper 採掘師ギルド

Healing 医療施設

- 🏥 医 The Herb of Health 治療院

Shops その他の店

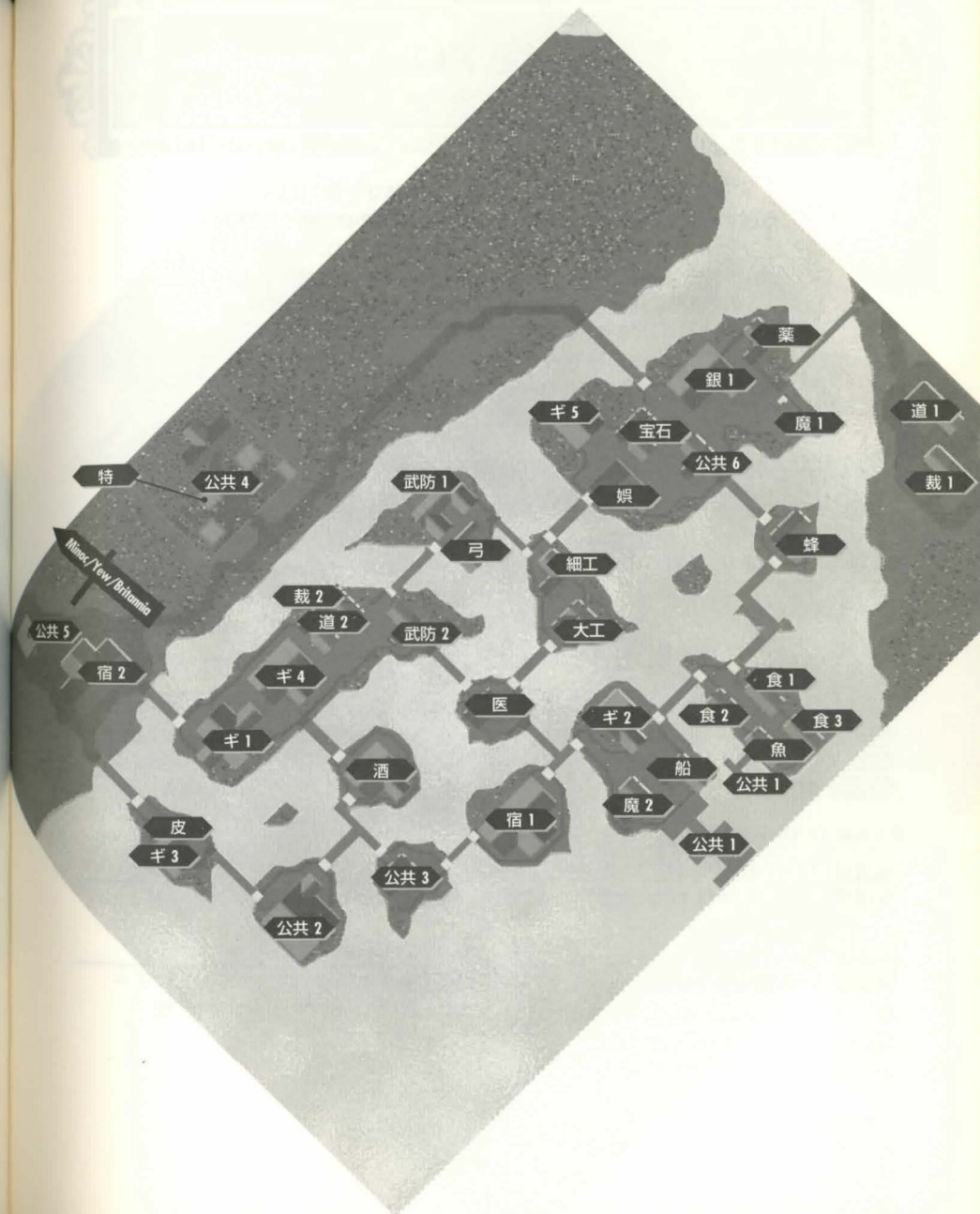
- 🧵 裁1 The Spinning Wheel 裁縫屋
- 🧵 裁2 The Spinning Wheel 裁縫屋
- 💎 宝石 The Shimmering Jewel 宝石屋
- 🔧 細工 The Gadget's Corner 細工屋
- 🔨 大工 The Hammer and Nail 大工
- 🚤 船 The Majestic Boat 船屋
- 🧠 皮 The Tanner's Shop 皮屋

Taverns & Inns 酒場・宿屋

- 🏠 宿1 Vesper Youth Hostel 宿屋
- 🏠 宿2 The Ironwood Inn 宿屋
- 🍷 酒 The Marsh Hall 酒場

Unique 特別な建物

- 🕒 特 Cave 新大陸への道



Yew

ユー

建物の数はそれほど多くないが、街自体はかなり広い。
点在する畑や農家を道がつなぎ、中心部に各種の店が建っている。

森で囲まれた場所で、天然資源にあふれ、
狩りや動物の調教、弓矢作りや家具作りには最適だ。
街の北西には牢屋があり、牢屋手前の倉庫の1階の壁には
新大陸へのシークレットドアが存在する。

ドアのある部屋へは牢屋側の建物からは行けず、
牢屋のある島に船か移動魔法で行かなければならない。
シークレットドアは倉庫の南西の角の南側をダブルクリックすると開く。

Key to the Map 建物一覧

Arms & Armour 武器・防具屋

弓 The Sturdy Bow 弓矢屋

Civic & Common 公共施設

- 銀 Bank 銀行 (エンバスアビー内)
- 公共1 Cemetery 墓場
- 公共2 Storeroom 倉庫
- 公共3 Court of Truth 裁判所
- 公共4 Britannia Prison 牢屋

Food & Provisions 食料・道具屋

- 食1 The Jolly Baker パン屋
- 食2 Yew's Finest Cuts 肉屋

Guilds ギルド

ギ Counselor's Guild カウンセラーホール

Healing 医療施設

- 医1 Healer of Yew 治療院
- 医2 Deep Forest Healing 治療院

Shops その他の店

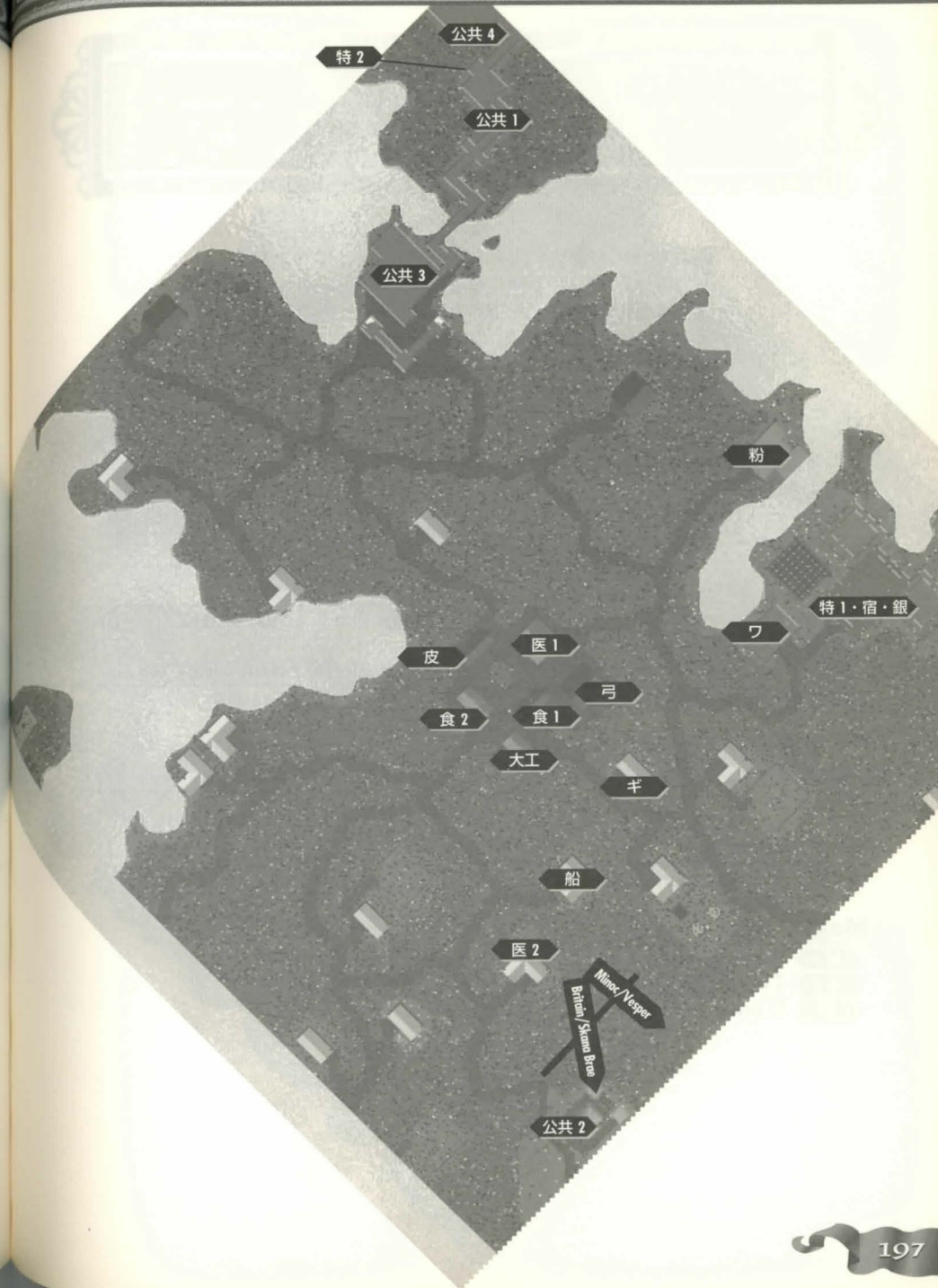
- 粉 Yew Mill 製粉所
- ワ Yew Olde Winery ワイン醸造所
- 大工 Bloody Thumb Woodworks 大工
- 皮 The Tanned Hide 皮屋
- 船 Great Oak Vessels 船屋

Taverns & Inns 酒場・宿屋

宿 Inn 宿屋 (エンバスアビー内)

Unique 特別な建物

- 特1 Empath Abbey エンバスアビー
- 特2 Secret Door 新大陸への道



Wind

ウィンド

選ばれた者しか受け入れない秘密の街、それがウィンドだ。
 プリテンの北の山奥にある地底への通路を抜け、
 洞窟の迷路の奥に、この街へのテレポーターが存在する。
 しかし、Magery (魔道) のスキルが一定以上ない者は、
 ウィンドの住人によって街へ入ることを拒否される。
 広い街の中には建物が点在し、それらをつなぐ通路の途中で
 モンスターに出くわすこともある。

Key to the Map 建物一覧

Civic & Common 公共施設

- 公共 1 Bunkhouse 飯場
- 公共 2 Dining Room ダイニング
- 公共 3 The Learned Mage 図書館
- 公共 4 Seat of Knowledge 図書館

Food & Provisions 食料・道具屋

- 道 Mage's Things 道具屋
- 食 Mage's Appetite 食べ物屋

Healing 医療施設

- 医 Wind Healer 治療院

Magic 魔法屋

- 薬 1 Wind Alchemy 薬屋
- 薬 2 The Alchemist of Wind 薬屋
- 魔 Magical Supplies 薬屋

Shops その他の店

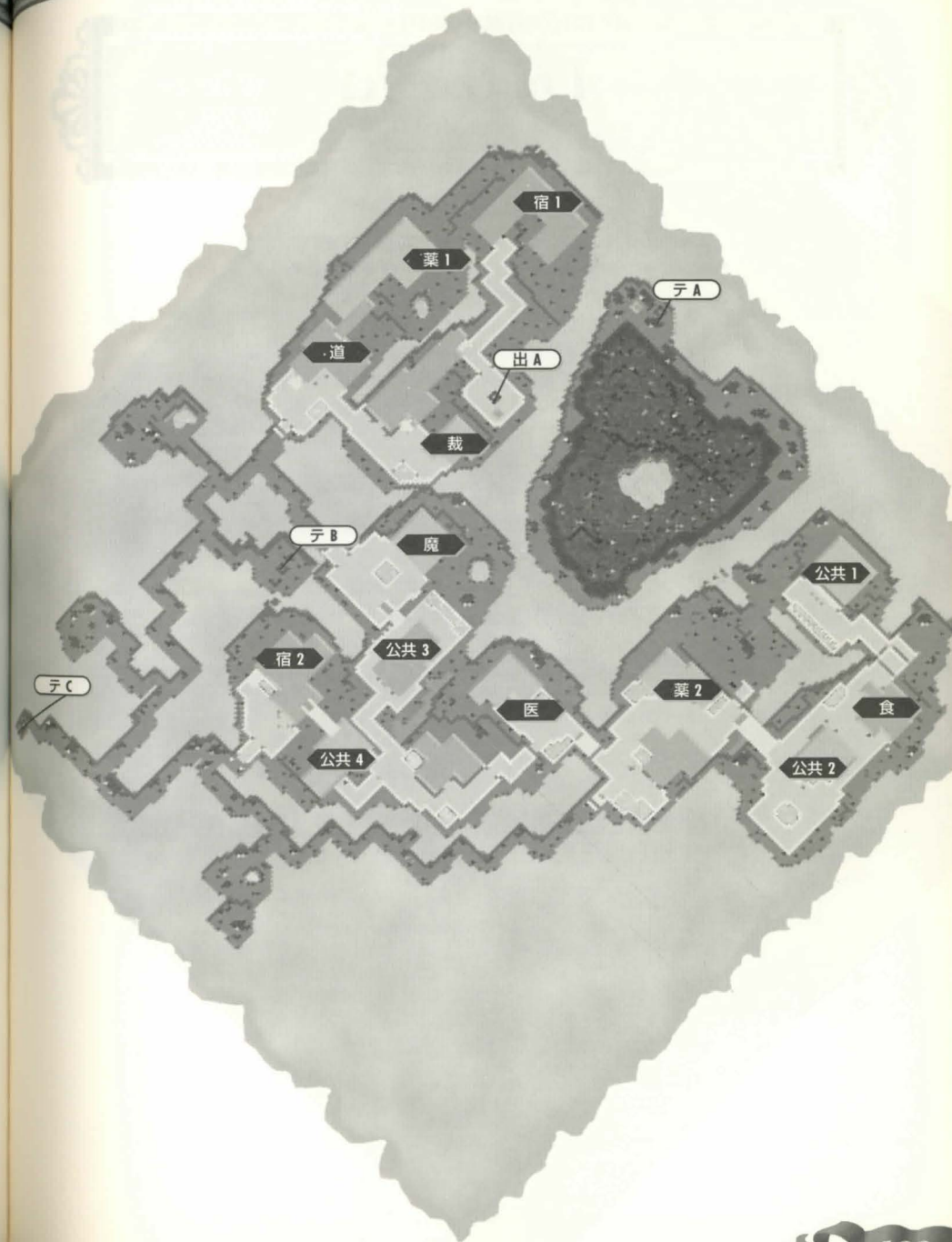
- 裁 Windy Clothes 裁縫屋

Taverns & Inns 酒場・宿屋

- 宿 1 Seeker's Inn 宿屋
- 宿 2 Windy Inn 宿屋

Intracity Teleporters テレポートゾーン

- テ A 出口Aへテレポート
- 出 A テレポーターAの出口
- テ B 外界へのテレポーター
- テ C 外界からの入口



Delucía

デルシア

新大陸の南西の端に位置する、岩と城砦に囲まれた街だ。
トリンシックの南西にある岩山からケーブルを經由してくれば、
街の南西に直接出ることができる。

それほど街は大きくないが、裁縫屋や皮屋、
道具屋や鍛冶屋など冒険に必要な店は各種そろっている。
街の南には、タイルで蜘蛛と蛇が描かれた広場があり、
テラサンとオフィディアンの抗争をうかがわせる。

Key to the Map 建物一覧

Arms & Armour 武器・防具屋

武防 Zoot's Hammer 武器・防具屋

Civic & Common 公共施設

銀 Ye Olde Eleventh Bank 銀行
公共1 Watch Tower and Keep 監視塔
公共2 Watch Gates 見張り門
馬 Stables 馬屋

Food & Provisions 食料・道具屋

道 The Supply Depot 道具屋

Healing 医療施設

医 Healer 治療院

Magic 魔法屋

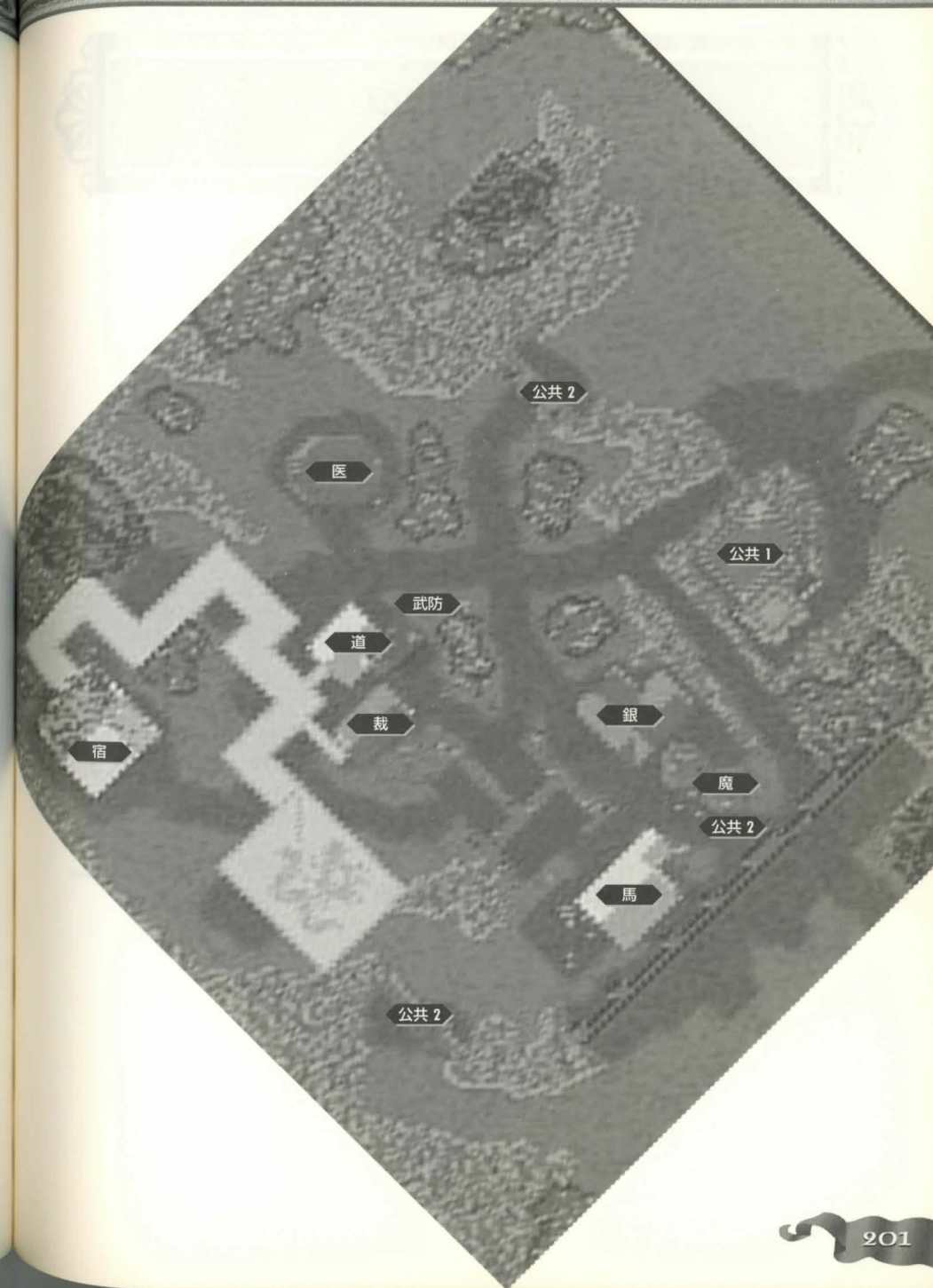
魔 Hut o' Magics 魔法屋

Shops その他の店

裁 Tailor 裁縫屋

Taverns & Inns 宿屋・酒場

宿 The Barely Inn 宿屋



Papua

パプア

デルシアよりも広い街で、
ほとんどの種類の店がそろっている。
沼地のじめじめした場所にあるため、
多くの建物が高床式になっているのが特徴だ。
新大陸から北の果てにあるアイスダンジョンに行くには、
海に面したここで、船を整えなければならない。
ムーングローウの魔法ギルドで秘密の言葉を唱えれば、
直接、パプアの魔法屋に来ることもできる。

Key to the Map 建物一覧

Arms & Armour 武器・防具屋

武防 The Revenge Shoppe 武器・防具屋

Civic & Common 公共施設

銀 Ye Olde Loan & Savings 銀行

公共 Docks 棧橋

馬 Southside Stables 馬屋

Food & Provisions 食料・道具屋

道 Adventure Outfitters 道具屋

食1 The Southside Butchery 肉屋

食2 Naturel's Best Baked Goods パン屋

Healing 医療施設

医 The Healing Hand 治療院

Magic 魔法屋

魔 Tricks of the Trade 魔法屋

薬 The Reagent Shoppe 薬屋

Shops その他の店

船 Pier 39 船屋

裁 Tailor 裁縫屋(皮屋併設)

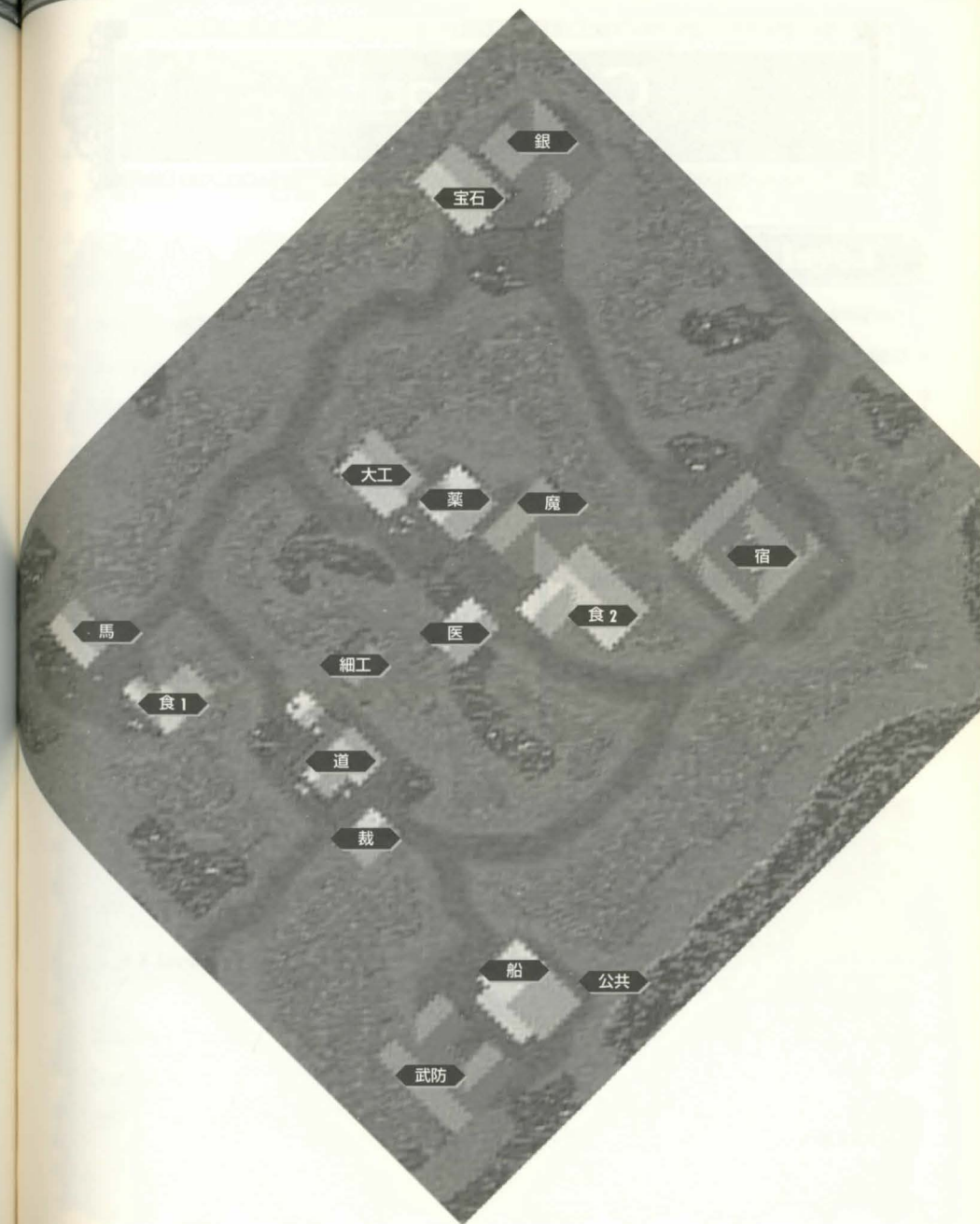
細工 Tinker's Paradise 細工屋

大工 The Carpentry House 大工

宝石 Strange Rocks 宝石屋

Taverns & Inns 宿屋・酒場

宿 The Just Inn 宿屋



Covetous

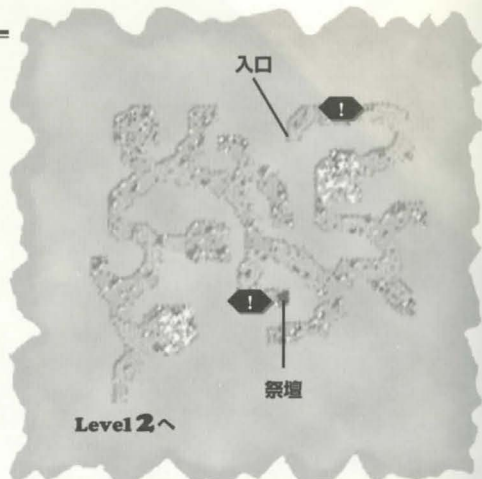
コブトス

Level 1

- ♀ Harpies
- ♀ Gazers
- ♀ Corpsters
- ♀ 害獣

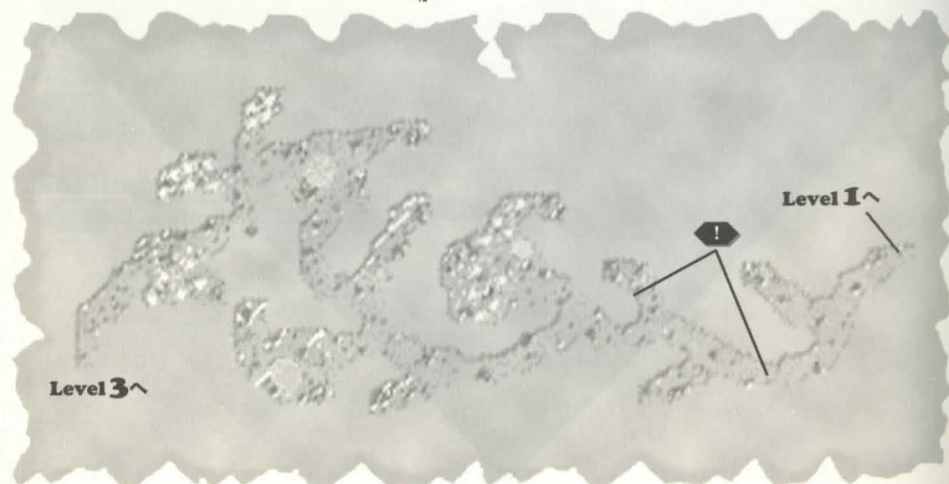
Level 2

- ♀ Harpies
- ♀ Giant Serpents
- ♀ Gazers
- ♀ Slimes
- ♀ Corpsters
- ♀ 害獣
- ♀ Skeltons



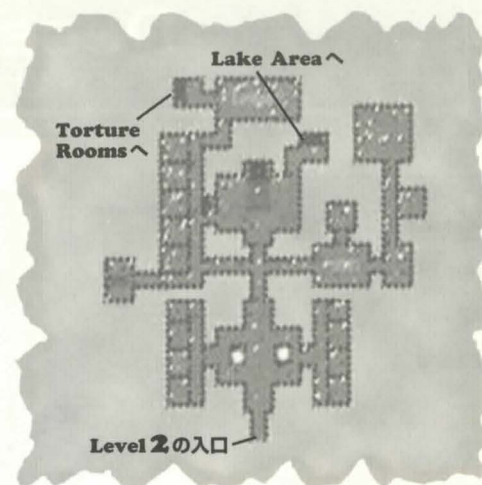
Level 2へ

※害獣：Rat、Sewer Rat、Giant Rat、Serpent、Giant Serpent、Giant Spider、Giant Scorpionなど



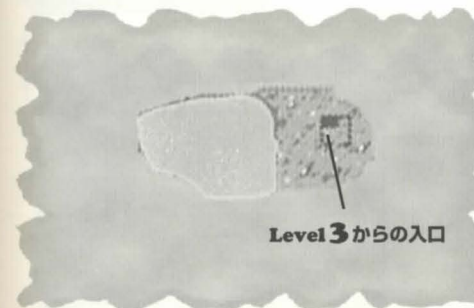
Level 3

- ♀ Zombies
- ♀ Giant Serpents
- ♀ Skeltons
- ♀ Liches
- ♀ Spectres
- ♀ Ghouls
- ♀ Shades
- ♀ Wraiths
- ♀ Slimes
- ♀ 害獣



Level 2の入口

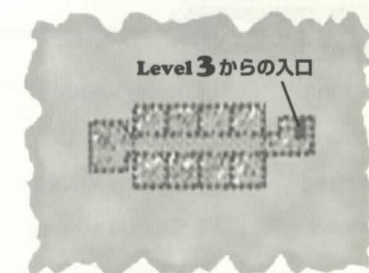
Lake Area



Level 3からの入口

- ♀ Dragons
- ♀ Drakes
- ♀ 害獣

Torture Rooms



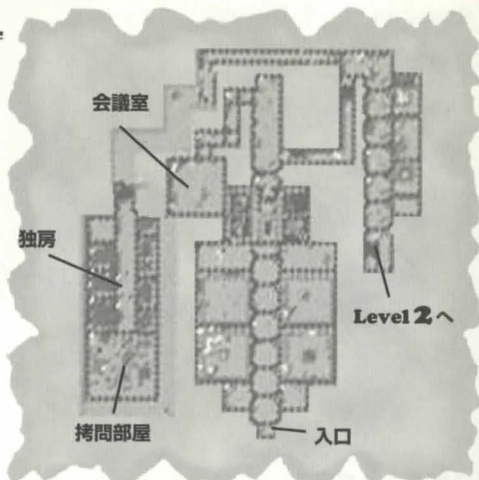
- ♀ 害獣

Deceit

ディシート

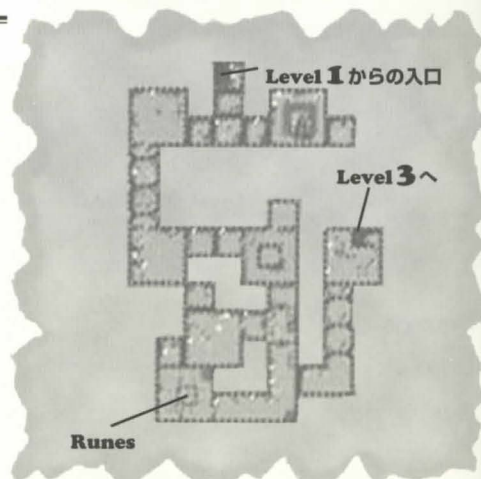
Level 1

- ♀ Water Elementals
- ♀ Zombies
- ♀ Skeltons



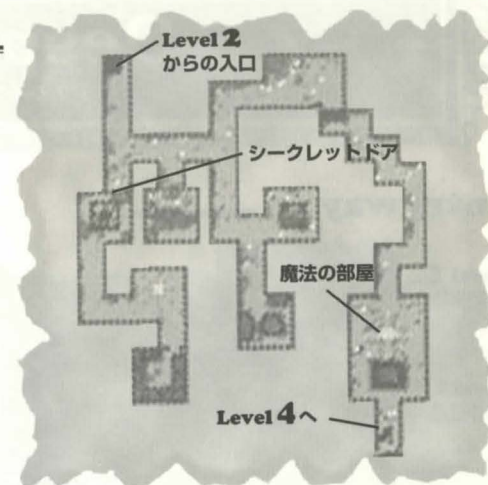
Level 2

- ♀ Skeltons
- ♀ Bone Knights
- ♀ Ghouls
- ♀ Bone Magi
- ♀ Spectres
- ♀ Skeltal Knights
- ♀ Zombies
- ♀ Skeltal Mages
- ♀ Wraiths



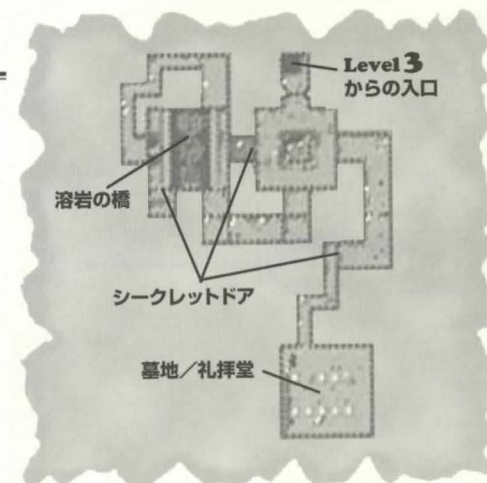
Level 3

- ♀ Ghouls
- ♀ Liches
- ♀ Shades
- ♀ Spectres
- ♀ Wraiths
- ♀ Poison Elementals



Level 4

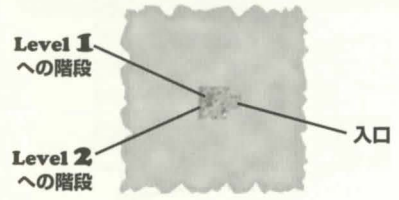
- ♀ Liches
- ♀ Liche Lords
- ♀ Fire Elementals
- ♀ Ghouls



Despise

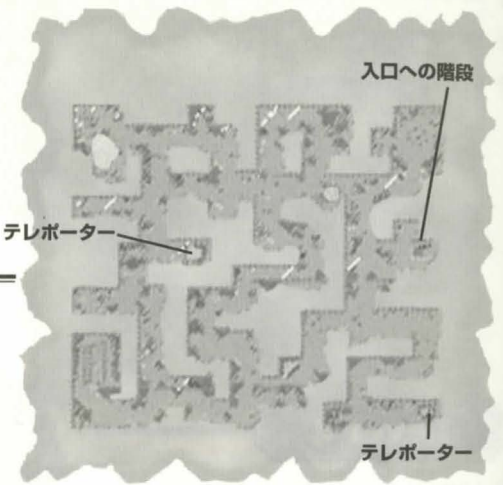
デスパイズ

Entryway 入口



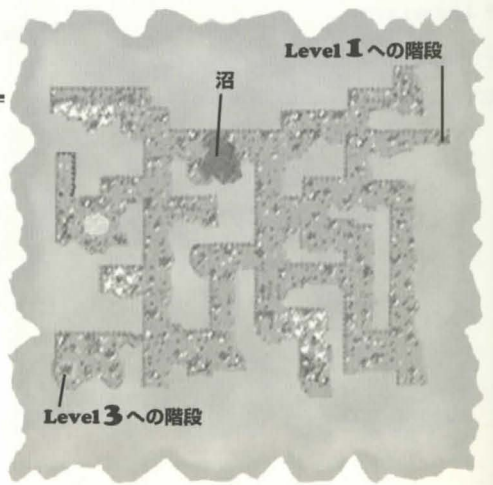
Level 1

- ♀ Slimes
- ♀ 害獣



Level 2

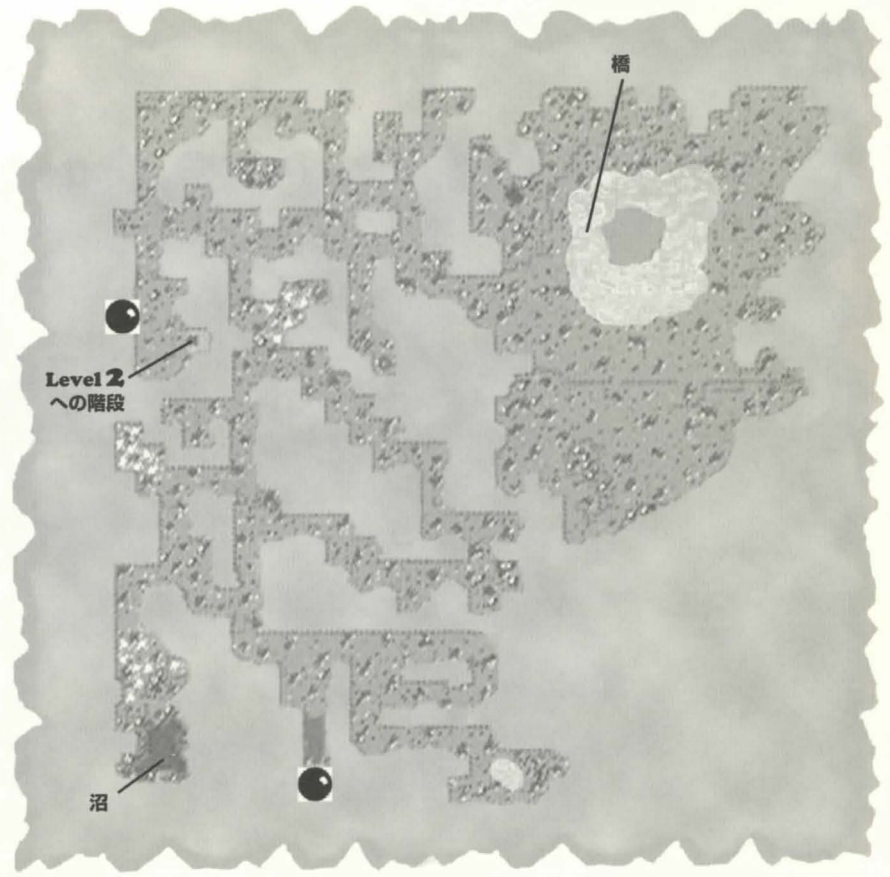
- ♀ 害獣



Level 3

- ♀ Evil Mages
- ♀ 害獣

● 運がよければ Crystal Ballが反応する

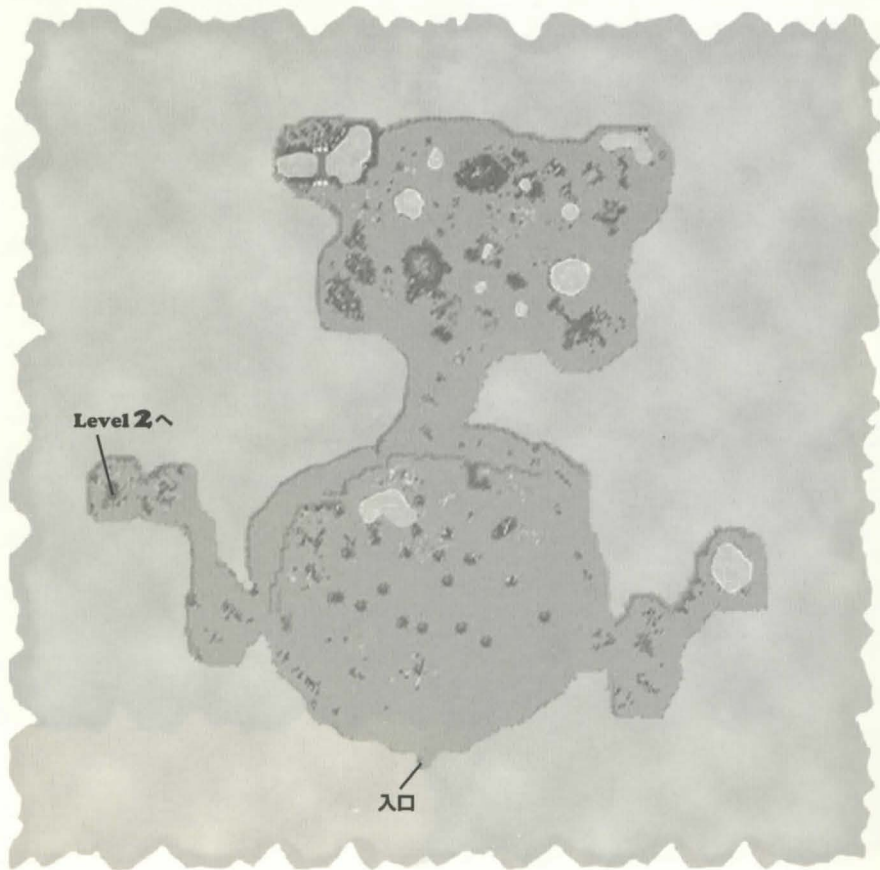


Destard

ダスタード

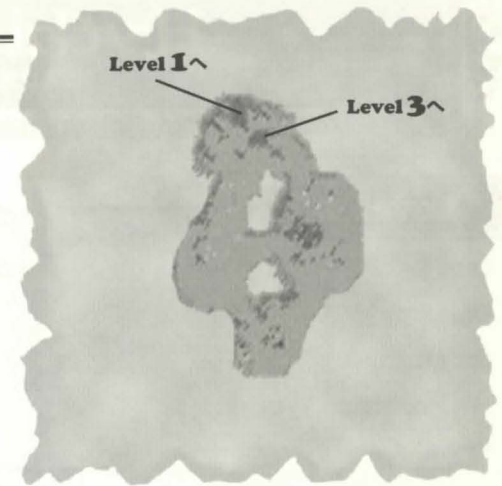
Level 1

- ♀ Dragons
- ♀ Drakes
- ♀ 害獣



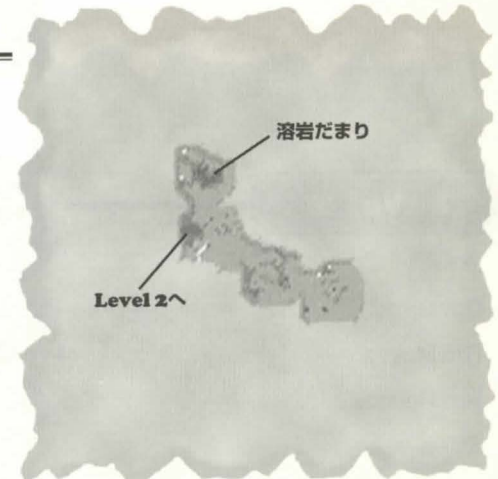
Level 2

- ♀ Dragons
- ♀ Drakes



Level 3

- ♀ Ancient Wyrms
- ♀ Fire Elementals
- ♀ Dragons
- ♀ Drakes

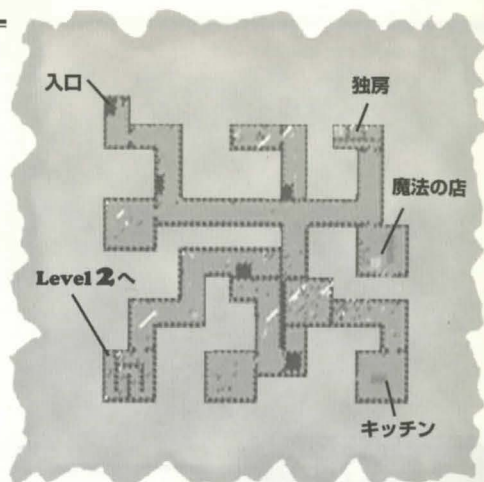


Hythloth

ヒスロス

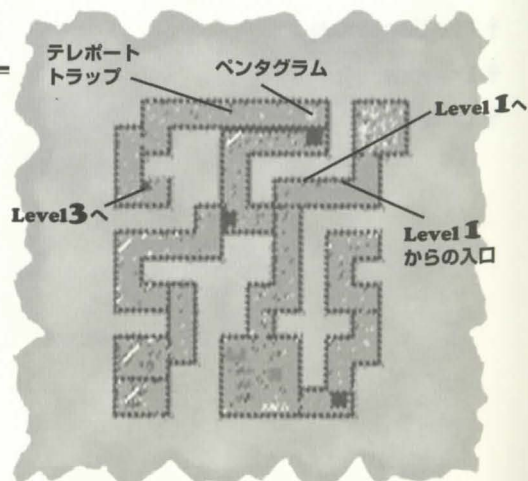
Level 1

- ♀ Orcs
- ♀ Orc Lords
- ♀ Orc Mages
- ♀ Hell Hounds
- ♀ Ettins
- ♀ Slimes
- ♀ 害獣



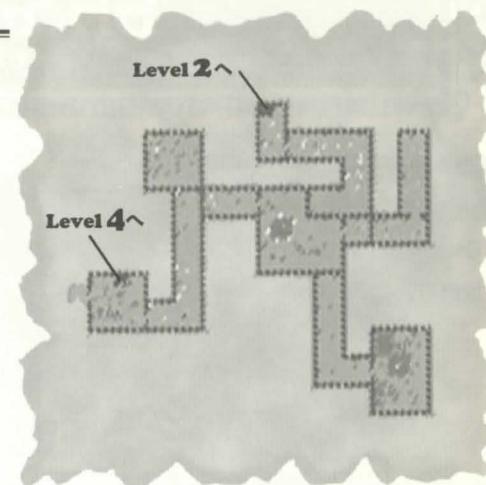
Level 2

- ♀ Orcs
- ♀ Orc Lords
- ♀ Orc Mages
- ♀ Hell Hounds
- ♀ Ettins
- ♀ Gargoyles
- ♀ Slimes
- ♀ 害獣



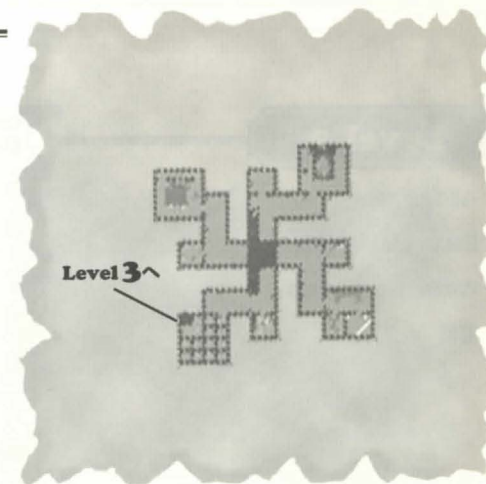
Level 3

- ♀ Orcs
- ♀ Orc Lords
- ♀ Orcs Mages
- ♀ Ettins
- ♀ Gargoyles
- ♀ Daemons
- ♀ Balrons
- ♀ Hell Hounds
- ♀ Slimes
- ♀ 害獣



Level 4

- ♀ Orcs
- ♀ Orc Lords
- ♀ Orcs Mages
- ♀ Hell Hounds
- ♀ Ettins
- ♀ Slimes
- ♀ Daemons
- ♀ Gargoyles
- ♀ 害獣



Shame

シェイム

Level 1

♀ Earth Elementals

♀ 害獣



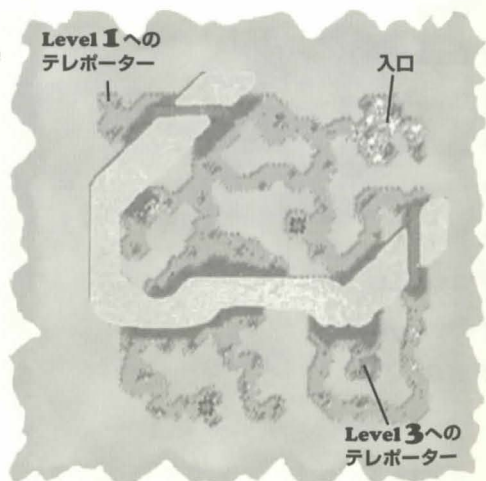
Level 2

♀ Air Elementals

♀ Earth Elementals

♀ Water Elementals

♀ 害獣



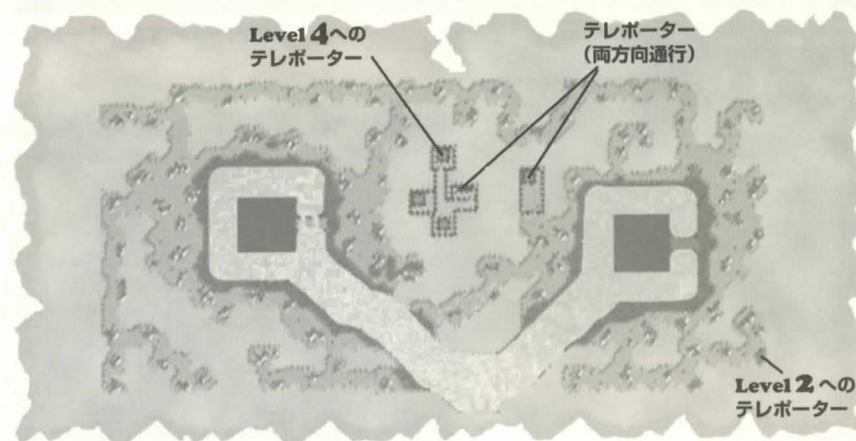
Level 3

♀ Earth Elementals

♀ Poison Elementals

♀ Fire Elementals

♀ 害獣



Level 4

♀ Air Elementals

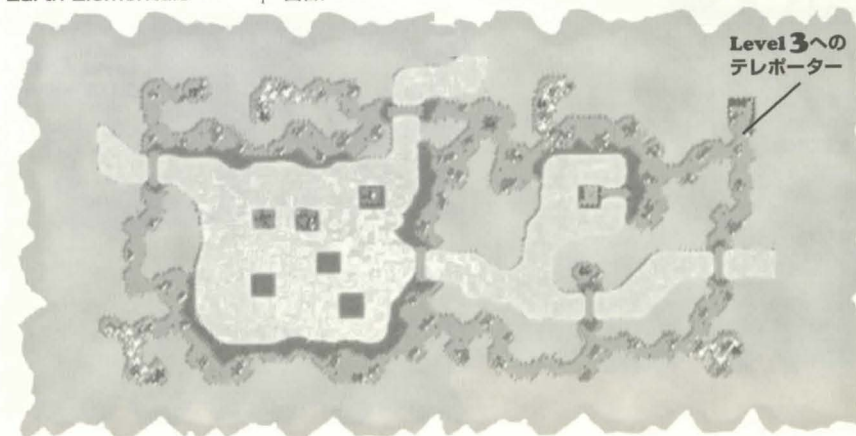
♀ Fire Elementals

♀ Blood Elementals

♀ Water Elementals

♀ Earth Elementals

♀ 害獣

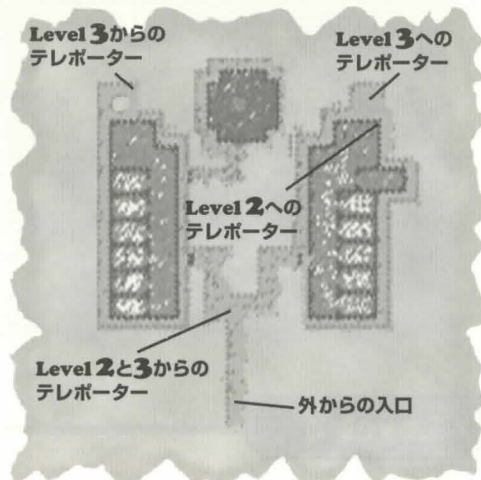


Wrong

ロング

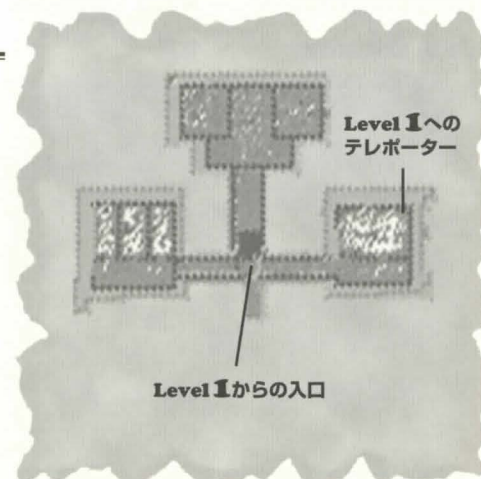
Level 1

- ♀ Lizard Men
- ♀ Rat Men
- ♀ Trolls
- ♀ 害獣



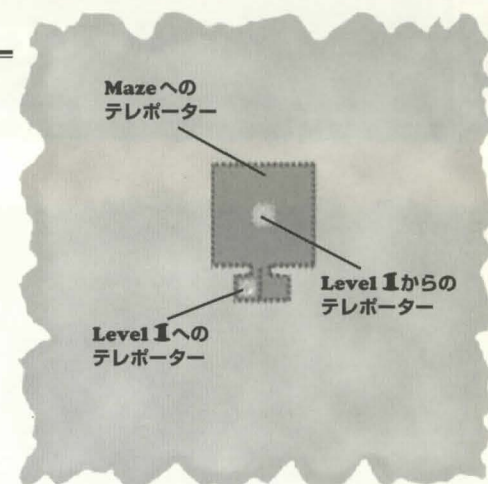
Level 2

- ♀ Ettins
- ♀ Ogres
- ♀ Ogre Lords
- ♀ Trolls
- ♀ Rat Men
- ♀ 害獣



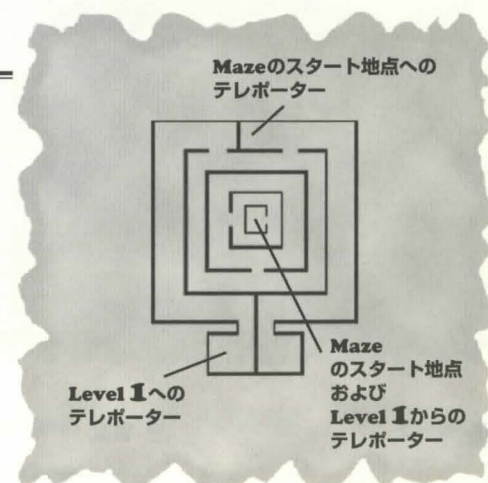
Level 3

- ♀ モンスターはいない
- ♀ テレポーターはすべて一方通行



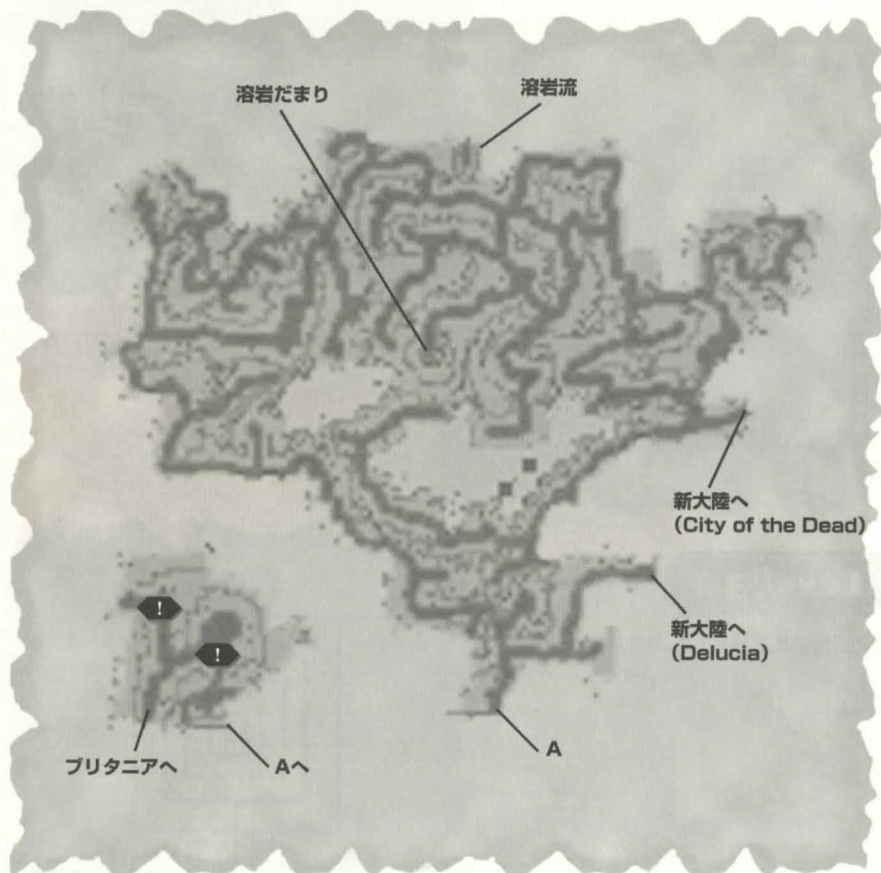
Level 3

- ♀ 壁は近付いたときにしか見えない



Cave

ケーブ

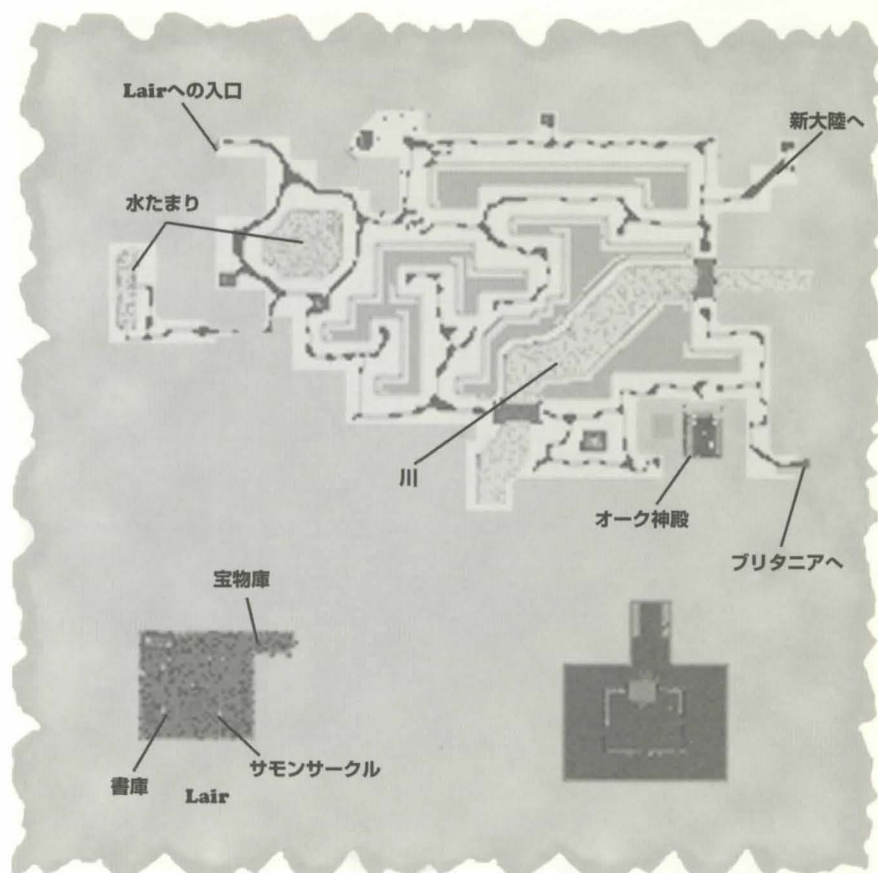


! 毒ガス

♀ 害獣

Ice

アイス



♀ 氷系のモンスターが出現

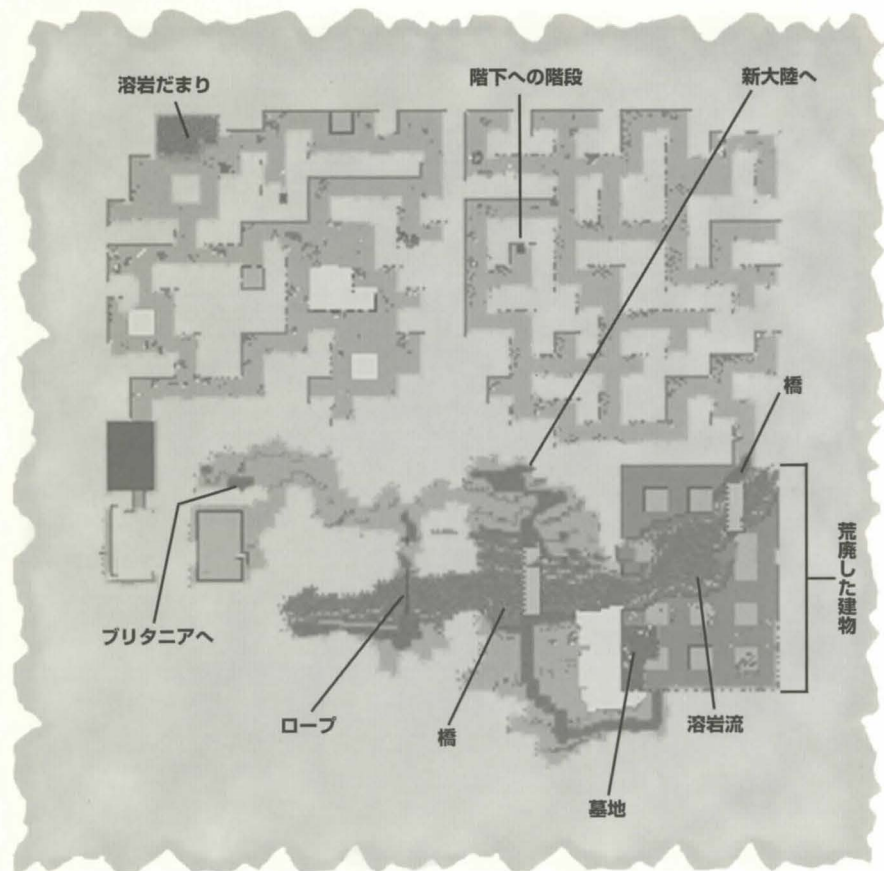
♀ Daemons

♀ Evil Mages

♀ Orcs

Lava

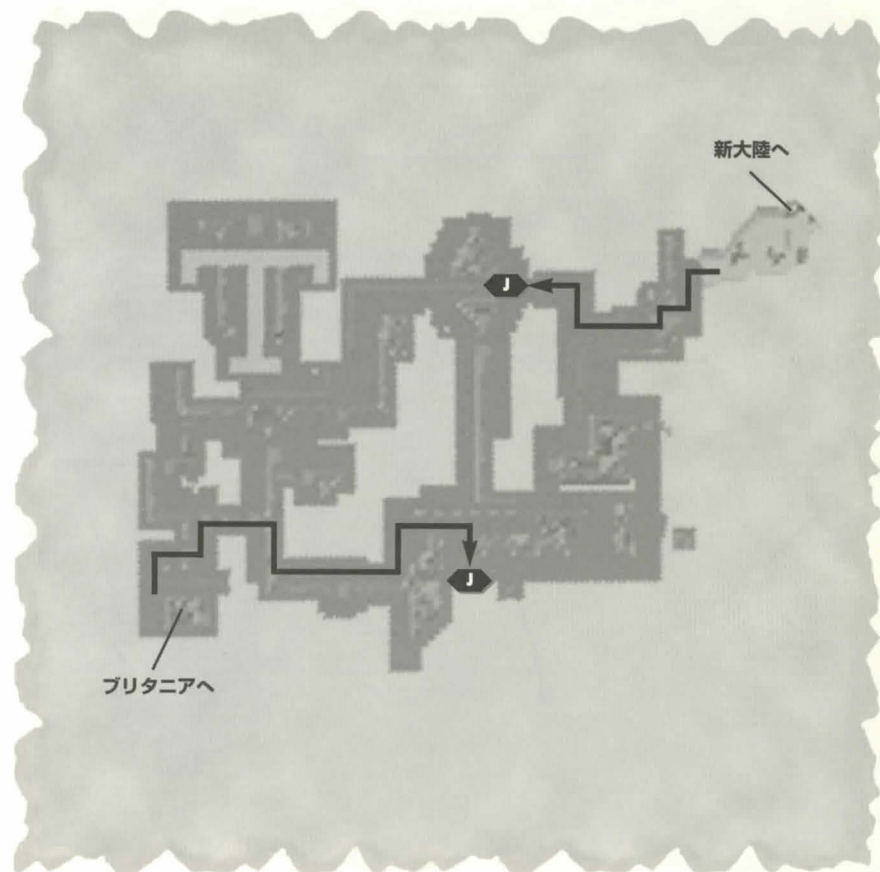
ラヴァ



- ♀ 炎系・溶岩系のモンスターが出現
- ♀ Evil Mages
- ♀ Ettins
- ♀ Giant Serpents
- ♀ Headless

Sewer

スーワー

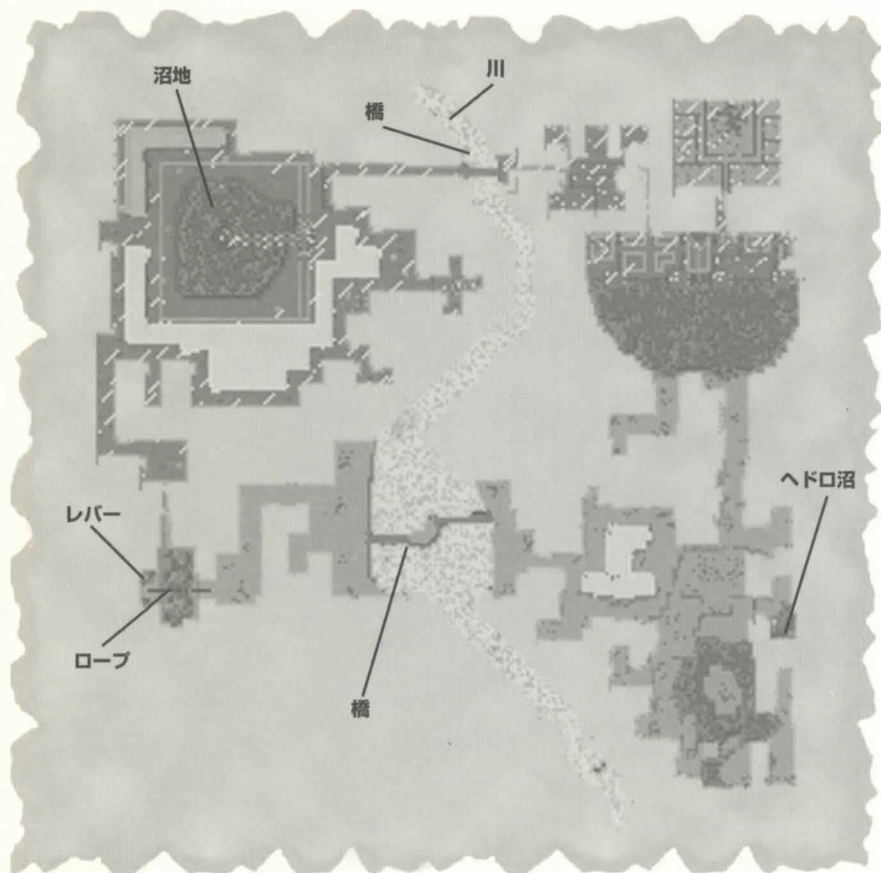


♀ 害獣

J 矢印の方向に飛び降りる

Terathan

テラサン



- ♀ Terathan系
- ♀ Ophidian系
- ♀ Dragons
- ♀ Drakes

THE SECOND AGE ULTIMATE ONLINE

ウルティマ オンライン ザ・セカンド エイジ 公式ガイド

1999年1月1日 初版発行

著者	デビッド レディマン David Ladyman
訳者	なかがわ かずお 中川 和夫
■日本語版	
構成	にしお 西尾 ゆき
文	西尾 ゆき、斉藤 智典、Inco@Yamato
協力	鎌倉 宏也、野沢 浩二、萩原 正樹、Silverberche、Reuentahl、MURO、Kazuhisa
発行者	岡崎 眞
発行所	ソフトバンク株式会社 出版事業部 〒103-8501 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 販売 03(5642)8101 編集 03(5642)8144
印刷	株式会社厚德社
本文デザイン	ヴァック・クリエイティヴ
カバーデザイン	中村 敬

注意:本書中のデータは、ゲームのバージョンアップ等により、予告なく変更される可能性があります。予めご了承ください。

落丁、乱丁は小社販売局にてお取り替えいたします。
本書の内容に関するご質問は、ご面倒でも小社書籍出版局 第1書籍編集部まで、必ず書面にてご連絡くださいますようお願いいたします(なお、ゲームの内容についてのご質問にはお答えできませんので、ご注意ください)。本書の内容に基づく運用結果については責任を負いかねますので、ご了承ください。
本書の内容の一部あるいは全部を無断で複写・複製・転載することを禁じます。

ULTIMA ONLINE
THE SECOND AGE

