

# ULTIMA ONLINE THE SECOND AGE

ウルティマ オンライン ザ・セカンド エイジ

公式ガイド

[ 改訂版 ]





ULTIMA ONLINE  
THE SECOND AGE

ウルティマオンラインザ・セカンドエイジ

公式ガイド  
[改訂版]







# CONTENTS

## 第2章 冒険の始まり

27

1. ゲームの基本的な流れ … 28
2. ブリタニアでの生活 … 30
3. スキルの限界とステータス  
バランス … 31
4. 重量について … 32
5. 疲労と回復 … 33
6. 街について … 34
7. NPCについて … 38
8. 評判システムと  
ネームカラー … 42
9. 犯罪行為について … 44
10. 殺人者 … 45
11. ログアウト … 47
12. 戦闘について … 48
13. 武器・防具について … 50
14. 魔法について … 55
15. マジックアイテムに  
ついて … 58
16. 特殊なアイテムについて … 60
17. スキル … 62

## ブリタニア 名所旧跡ガイド

4

## 第1章 ゲームを始める前に

9

1. アカウントの取得方法 … 10
2. シャードの選び方 … 11
3. テンプレート … 12
4. 都市の選択 … 16
5. キャラクターメイキング … 17
6. ゲーム画面 … 18
7. オプション設定 … 21
8. ウルティマメッセンジャー … 26

## 第3章 冒険者としての生

99

1. 2つの大陸 … 99
2. ムーンゲート … 100
3. 移動について … 101
4. NPCとベット … 102
5. 船について … 103
6. 家について … 104
7. プレイヤーズギルド … 105
8. NPCギルド … 106
9. 危険 … 107
10. モンスターキャンプの  
見つけ方 … 108
11. クリーチャー  
アニマルデータ … 109  
モンスターデータ … 110
12. ダンジョン … 111
13. 生と死 … 112
14. トレジャーハント … 113
15. SOS メッセージ入り  
ポトル … 114
16. アイテムの種別 … 115
17. PCベンダー … 116

## 第4章 ゲームマナーと 楽しみ方

145

1. ウルティマオンラインを  
楽しむ … 146
2. ウルティマオンラインを  
生き抜く … 150
3. ウルティマオンラインを  
戦う … 153

## 第5章 UOマスターへの道

157

- 最強キャラクターを目指す … 158
- イベントについて … 160
- 特殊なシャード … 161
- 新しい時代へ The Second  
Age's Story … 164
- 役に立つTIPS集 … 170
- レアアイテムの世界 … 173
- ルーン文字と詠唱の言葉 … 174
- サードパーティ・プログラム  
について … 176
- UOコンフィグ … 178
- 重要なWebサイト … 180
- 用語集 … 182
- ウルティマオンラインでの  
英会話 … 186
- カウンセラーへのインタビュー … 188

## 第6章 データ編

189

- 魔法呪文一覧 … 190
- NPCデータ一覧 … 194
- NPC販売アイテム一覧 … 198
- 街解説 … 209
- 街マップ … 210
- ダンジョンマップ … 232

CHARI

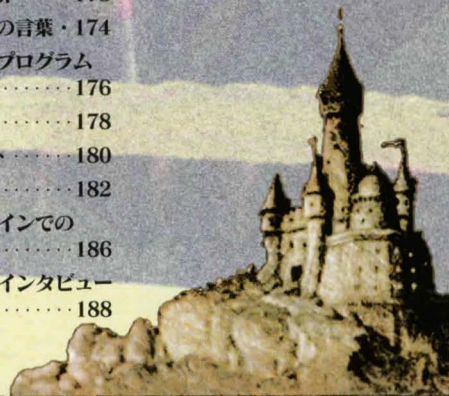
UO

CHARI

UO

CHARI

CHARIERS





# ブリタニア 名所旧跡ガイド

## ① ブリタニア (旧大陸) 編

ブリタニアの各所には、さまざまな施設がある。ウルティマオンラインをプレイするなら、これらの場所をぜひ1度は訪れてみるといいだろう。



### ロード・ブリティッシュ城



ブリタニアの中心、ブリテンにあるロード・ブリティッシュ城。オーダーの盾を持つガードに守られている

オーク砦  
ユーの街のはるか南、シェイム山脈付近にあるオークが守る砦



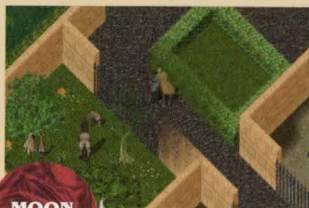
SHAME  
近郊

SKARA  
BRAE



### スカラブレイ フェリー

スカラブレイの街にある渡し舟。船に乗り、看板に書かれた言葉をいって対岸に渡ることができ



MOON  
GLOW

### ブリタニア王立動物園

ムーンクローにある王立動物園。ブリタニアに棲息するさまざまな動物やモンスターが見られる



COVE

### オークキャンプ

コーブの街にある鉱山の裏手のオークキャンプ。この場所を訪れる冒険者を狙うPKも出没する

### ケンダル鉱山

ミノックに隣接するケンダル鉱山。鉱石を採掘するため、多くの人を訪れる。PK、泥棒も出没する



BRITAIN  
近郊

### レッドNPC砦

デスバイズ山脈とシェイム山脈に挟まれた場所にある砦。この辺りには赤ネームのNPCがたびたび出現する



### ロード・ブラック ゾーン城

ブリテンにあるもう1つの居城、ロード・ブラックゾーン城。この城は、ケイオスシールドを持つガードに守られている



BUCCANEER'S  
DEN

### 風呂屋

バッカニアーズ・デンの街にある風呂屋。ユーモラスな光景だが、ここはガードがいない危険な街だ

### ヘッジメイズ (大迷路)

ブリテンの西にある大迷路。迷路を抜けた先には何がある？



BRITAIN  
近郊

MOON  
GLOW

### 大望遠鏡



ムーンクローにある大望遠鏡。機械仕掛けの大きな望遠鏡だが、使用することはできない



HYTHLOTH

### デーモン神殿

ヒスロス島にあるデーモン神殿。床には血の魔方陣が描かれ、中心にはアングが建っている



# ブリタニア 名所旧跡ガイド

## ②ロストランド(新大陸)編

新大陸、ロストランド。ここには起伏に富んだ大地があり、ブリタニアでは見ることのできない凶悪なモンスターが、冒険者たちを待ち構えている。



ICE

### 北極

ブリタニアよりアイスダンジョンを抜けると、ロストランドの北極に行くことができる。スノーエレメンタルやフロストトル、白熊がいる

### オーク砦

ロストランドの街デルシア近郊にあるオーク砦。ブリタニアにあるオーク砦とは比べものにならないくらい、のオークによって守られている。不用意に中に入るのは危険だ

DELUCIA  
近郊



DELUCIA  
近郊

### 死の街

オーク砦に隣接するよう存在する死の街。リッチャボーンナイトなどのアンデッド系モンスターが多数出現する。PKの出現率も高い



砂漠地帯

### オフィディアンの城

ロストランドの砂漠地帯にあるオフィディアンの城。毒を持つナイトとマトリアークの魔法には要注意!



砂漠地帯

### 灯台

砂漠地帯の北端にある灯台。ユー牢獄のシークレットドアから行くこともできる



砂漠地帯  
中央部

### オアシス

砂漠地帯のほぼ中心にある泉。多くのモンスターが出現するため、訪れる冒険者も多い。PKの出現率も高いポイントだ



TERATHAN  
TEMPLE  
近郊

### 廃墟

テラサン城にほど近い場所にある廃墟。スケルトンやシャドーなど、アンデッド系の中でも比較的弱いモンスターが出現する



TERATHAN  
TEMPLE

### テラサン城

ロストランドの街、バプア近郊にあるテラサン城。毒を持つアベンジャーやマトリアークの魔法に要注意。城の周辺には敵対関係にあるオフィディアンの姿も多い



### スーワー

ワニやジャイアント・サーベントが多く出現する湿地帯だ

SEWERS



砂漠地帯  
北部海上

### タイタン島

サイクロプスやタイタンが棲息する。船が移動魔法でしか行けない島だ





# ブリタニア 名所旧跡ガイド

## ③ ダンジョン編

ダンジョンには、特徴のあるモンスターたちが出現する。ここで紹介しているのは、ほんの一部だ。力や装備、仲間が揃ったら挑戦するといいだろう。

COVETOUS



### コプトス Level 3

コプトスのLevel 3には、アンデッド系のモンスターが出現する。そのほぼ中央にあるリッチが出現する部屋、通称“リッチ部屋”

### シェイム Level 4

SHAME

エレメンタルが多く出現するダンジョンだ。Level 4にはすべてのエレメンタルが出現する



### アイス Evil Mage Room

ICE

最奥には水のデーモン（アイスフイーン）が出現する部屋がある



HYTHLOTH

### ヒスロス Level 4

ヒスロスLevel 4にある通称“黒デーモン部屋”。上級デーモンが出現する



### ディシート Level 4

ディシートのLevel 4にある墓地/礼拝堂には、リッチロードが出現する。ここは、“L1部屋”とも呼ばれている

DECEIT



### ダスタード Level 3

ダスタードは、ドラゴンが多く棲息するダンジョンだ。特にLevel 3にはドラゴンの中でも最強のエンシェント・ウィルムが出現する

DESTARD



CHAPTER 1

Set Up

第一章

ゲームを  
始める前に



## 1 アカウントの取得

ウルティマオンラインのプレイはインターネット上のゲームサーバに接続することが前提となっているため、最初にアカウントを取得する必要がある。公式サイトでサインアップしよう。

「ウルティマオンライン」を始めるために必要なことは？

### ● アカウントの取得方法

ウルティマオンライン(UO)をインストールすると、ステップ4でアカウント登録画面になる。最初に出てくるのは英語ページなので、日本語ボタンを押して日本語ページを表示しよう。次に、アカウント作成というグレーのボタンを押せばアカウント取得が開始される。すでにインストールされたマシンでアカウントを取得するときは、UOを起動後、画面左の上から2番目にあるAccountという赤色のボタンを押す。これでWebブラウザが起動して、UOの公式サイトが表示される。

### ● レジストレーションコードの入力

アカウントを作成するには、レジストレーションコードを入力しなければならない。これは、CD-ROMケース裏面に記されているので、一字一句、間違えないように入力しよう。同じレジストレーションコードですでにアカウント取得している場合、それは使えないので注意が必要。

### ● アカウント名とパスワードの決定

ここで、アカウントとパスワードを決める。それには、「アカウント名：」と「パスワード：」に英数字を入れる。いずれも、できるだけ簡単に推測されないような文字の並びにしておく。実際には数字と英文字を組み合わせるのがお勧め。なお、すでにそのアカウント名を使っている人がいる場合は再入力を求められる。入力したものは、人には絶対知れないように注意すること。最後に生年月日を入力する。

### ● 個人情報を記入する

アカウントとパスワードが取れると、個人情報入力用のページが表示される。名前と住所、電話番号、電子メールのアドレスなどを記入する。住所や名前は、ローマ字表記で記入すること。つまり、ひらがな、カタカナ、漢字は使わずに、半角の英数字だけを使って記入しよう。

### ● 支払い方法の決定

以上で登録はおしまいだ。これで、30日間の無料プレイが楽しめる。もし半年や1年など長期間プレイするつもりであれば、初めからクレジットカードによる月払いプランで契約してもいいだろう。引き落としは、無料期間が終わると自動的に始まる。最後に終了ボタンを押せば、すべて完了だ。

## 2 シャードの選び方

ウルティマオンラインのすべての処理を行っているのが、ゲームサーバ(ゲーム内ではシャードと呼ばれる)である。ゲーム開始の第一歩として、プレイヤーはゲームサーバを選択しなければならない。

23のウルティマオンラインの世界!!  
自分に合った世界選び

### ● シャードとは？

かつて何千にも分かれてしまったSosaria(ブリタニア)の各世界を「シャード」と呼び、現実世界の各ゲームサーバの呼称となっている。たとえば、Izumoサーバのことを「Izumo シャード」と呼ぶ。シャードは国内に5カ所あるほか、全世界に18カ所ほど存在している(このうち3カ所はテストサーバ)。それぞれのシャードは基本的に同一で、マップなどに違いはない。

### ● シャードの選び方

日本でプレイするなら国内のシャードを選択したほうが「ラグ」と呼ばれる通信障害が起こりにくい。また、海外のシャードでは標準語が英語なので、初心者は迷わず国内シャードを選択しよう。作成したプレイヤーキャラクターはシャード間の移動ができないので、すでにプレイしている友達に会いたいなら、同じシャードを選択しよう。

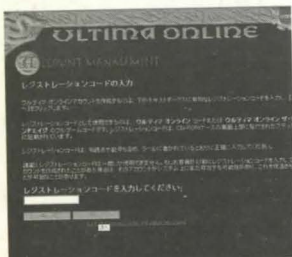
シャード名	サーバ所在地	特徴
Asuka	日本	日本で初のシャード。1998年10月にオープン
Hokuto	日本	日本で4番目のシャード。1999年1月にオープン
Izumo	日本	日本で5番目のシャード。1999年10月にオープン
Wakoku	日本	日本で3番目のシャード。1998年11月にオープン
Yamato	日本	日本で初のシャード。1998年10月にオープン
Arirang	韓国	韓国のシャード。1999年9月にオープン
Balhae	韓国	韓国のシャード。1999年12月にオープン
Formosa	台湾	台湾のシャード。1999年12月にオープン
Oceania	オーストラリア	オセアニアのシャード。2000年2月にオープン
Atlantic	アメリカ	米国東海岸のシャード。1997年9月にオープン
Baja	アメリカ	米国西海岸のシャード。1997年10月にオープン
Catskills	アメリカ	米国東海岸のシャード。1997年12月にオープン
Chesapeake	アメリカ	米国東海岸のシャード。1997年10月にオープン
Great Lakes	アメリカ	米国北部のシャード。1997年9月にオープン
Lake Superior	アメリカ	米国北部のシャード。1997年10月にオープン
Napa Valley	アメリカ	米国西海岸のシャード。1997年11月にオープン
Pacific	アメリカ	米国西海岸のシャード。1997年9月にオープン
Siege Perilous	アメリカ	米国北部の特殊テストシャード。通常シャードより難易度が高い
Sonoma	アメリカ	米国西海岸のシャード。1997年12月にオープン
Test Center	アメリカ	アップデート(プログラムの修正)用の特殊テストシャード
Volunteer Shard	アメリカ	スタッフやボランティアの訓練のための特殊テストシャード
Drachenfels	ドイツ	ヨーロッパのシャード。1998年10月にオープン
Europa	ドイツ	ヨーロッパのシャード。1998年10月にオープン



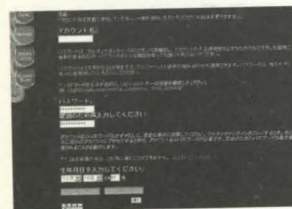
シャードは、通信状態のいいサーバを選ぶのが基本だ

### ● ソートについて

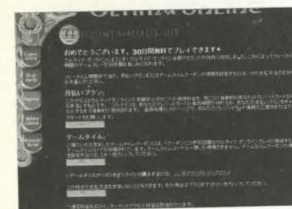
- ・ **TIMEZONE**：プレイヤーの場所に近い順にリストアップ
  - ・ **%FULL**：混雑度の低い順にリストアップ
  - ・ **CONNECTION**：通信状態がいい順にリストアップ
- ※各ソートで最もよい状態のシャードに丸印がつく



ゲームパッケージのレジストコードを入力



パスワードは2カ所に同じ文字を入力する



長期間プレイするなら月払いプランで

### ● ゲームタイムとは？

30日の無料プレイで飽き足らなくなったときには、月払いプランに移行する以外に、ゲームタイムクーポン券を購入する方法がある。この場合には、1クーポンにつき90日単位でプレイ時間を延長することができる。ゲームタイムクーポン券は、Web上から購入でき、銀行振り込みもオーケー。また、ゲームタイムを購入できる販売店もあるので、そちらは公式サイトで検索しよう。



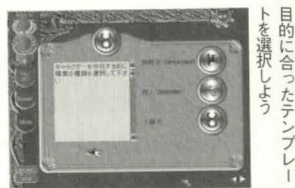
# 3 テンプレート

基本パラメータや初期スキルは、キャラクターの成長に大きく影響するものだ。テンプレートを使ってバランスのいい設定をしよう。

## キャラクターを簡単に作りたいときは？

### ● テンプレートを使ったキャラクター作成

ウルティマオンラインには、目的別に初期能力値をバランスよく配分したテンプレートが用意されている。キャラクターの作成時にこれを利用すれば、悩むことなくキャラクターの設定が行える。



目的に合ったテンプレートを選びたい

## 冒険者 [ADVENTURER]

戦いを糧として日々を生きる人々。剣、弓、魔法の能力に長けており、モンスターや盗賊に対して勇敢に立ち向うことが運命づけられている。

## 弓使い [ARCHER]

### 弓使い [ARCHER]

弓を使い、矢を射ることで、離れた位置からの攻撃を得意とする。この職業を選択するならば、弓と矢を作る能力や、木の伐採能力に秀でる必要があるだろう。

ステータス	スキル値
STR 45	Archery 50
DEX 10	Bowcraft 25
INT 10	Lumberjacking 25

### 吟遊詩人 [BARD]

楽器演奏を得意とする弓使いは、モンスター同士を戦わせておき、己の身の安全を完全に確保しながら攻撃することが可能となる。単独で狩りをするのにいい。

ステータス	スキル値
STR 45	Musicianship 50
DEX 10	Provocation 40
INT 10	Archery 10

### 衛生師 [FIELD MEDIC]

回復の才能に恵まれており、パーティで行動するには必要不可欠な人材。弓による後方支援をしつつ、いざとなれば傷の治療と素早い行動ができるのが望ましい。

ステータス	スキル値
STR 35	Archery 40
DEX 20	Healing 30
INT 10	Anatomy 30

### レンジャー [RANGER]

サバイバルのすべを心得ており、生物の位置を正確に捕捉したり、モンスターや動物の調教が行える。粘り強い性格でないと務まらないだろう。

ステータス	スキル値
STR 45	Archery 50
DEX 10	Tracking 25
INT 10	Animal Taming 25

## 魔法使い [MAGICIAN]

### 魔法戦士 [BATTLEFIELD MAGE]

メイスの扱いに慣れている魔法使い。魔法は、特に回復系に長けており、接近戦をこなしつつも、素早く治療が行える。単独での行動にはとても便利だ。

ステータス	スキル値
STR 35	Magery 40
DEX 10	Mace Fighting 30
INT 20	Healing 30

### 純魔法使い [PURE MAGE]

すべての魔法を縦横無尽に繰り出せる魔法使いは、すべての頂点に立ち得る究極の冒険者だ。しかし、その完全なる育成には多大な資金が必要となるだろう。

ステータス	スキル値
STR 35	Magery 50
DEX 10	Evaluating Intelligence 25
INT 20	Resisting Spells 25

### ウォーロック [WARLOCK]

魔法にも精通した剣士。ある程度の魔法を心得ておくと、冒険はずいぶん楽になる。対魔法能力も鍛えておけば、どんな魔法攻撃でも跳ね返して反撃できる。

ステータス	スキル値
STR 35	Swordsmanship 40
DEX 10	Magery 40
INT 20	Resisting Spells 20

## 戦士 [WARRIOR]

### 吟遊詩人 [SWASHBUCKLER]

要領よく戦士を育成するならば、この職業の選択はとても効果的。動物やモンスター同士を戦わせておき、安全を確保したうえで剣を振るうことができるのだ。

ステータス	スキル値
STR 45	Musicianship 50
DEX 10	Provocation 40
INT 10	Swordsmanship 10

### メイス戦士 [MACE FIGHTER]

槌矛、棍棒、杖、ハンマーなど、振り降ろすスピードは遅いが、攻撃力は抜群の武器を扱う戦士だ。重量のある鎧と盾を装備することにより防御も鉄壁となる。

ステータス	スキル値
STR 45	Mace Fighting 50
DEX 10	Parrying 25
INT 10	Anatomy 25

### フェンシング剣士 [FENCER]

短剣、槍、ねじれ剣、双叉槍といった、突き刺し主体の武器を扱う戦士。武器の攻撃スピードが速いために、攻撃回数を増やすことができる。

ステータス	スキル値
STR 45	Fencing 50
DEX 10	Parrying 25
INT 10	Anatomy 25

### ソード戦士 [SWORDSMAN]

包丁から長剣、戦斧、刀まで、数多くの武器が扱える戦士。強力な武器ほど威力が増すが、両手で持つ必要があるため、盾なしで防御できる体力も会得したい。

ステータス	スキル値
STR 45	Swordsmanship 50
DEX 10	Parrying 25
INT 10	Anatomy 25



## 商人 [MERCHANT]

ウルティマオンラインの世界には、戦いを好まない人々も大勢いる。そのような生き方を望むなら、品物を作って売り歩く職業を選ぼう。

## 職人 [CRAFTSMAN]

### 鍛冶師 [BLACKSMITH]

鉱石を掘り起こし、インゴットを精製し、剣や鎧の修理と加工を生業とする。戦いに必要なアイテムだけに、腕のいい職人には多くの注文が舞い込むことだろう。

ステータス		スキル値	
STR	45	Blacksmithy	50
DEX	10	Mining	50
INT	10	Tinkering	0

### 大工 [CARPENTER]

木を伐採して作った木材から、椅子、机、木箱、武器、その他もろもろの木製品を作れる。木材さえあれば、場所を選ばずにどこでも作業できるのがメリットだ。

ステータス		スキル値	
STR	45	Carpentry	50
DEX	10	Lumberjacking	40
INT	10	Bowcraft	10

### 裁縫師 [TAILOR]

動物の皮で鎧を作ったり、布で洋服や帽子などを仕立てることができる。織った布をハサミで切れれば、傷の手当に役立つ包帯を作ること可能だ。

ステータス		スキル値	
STR	45	Tailoring	50
DEX	10	Tracking	40
INT	10	Healing	10

### 細工師 [TINKER]

大工道具、鍛冶屋道具、合鍵、ネックレスなどのアイテムを作ることができる。また、木箱に細工をして、開けた途端に爆発する罠を仕掛ける技術にも優れる。

ステータス		スキル値	
STR	45	Tinkering	50
DEX	10	Mining	25
INT	10	Lumberjacking	25

## 取引師 [TRADESMAN]

### 動物使い [ANIMAL TAMER]

動物やモンスターの調教を得意とするこの職業は、極めると屈強のドラゴンやドレイクまで手なずけることができる。野生馬などの調教にも精通している。

ステータス		スキル値	
STR	45	Animal Taming	50
DEX	10	Tracking	25
INT	10	Animal Lore	25

### 釣り師 [FISHERMAN]

魚を釣って生計を立てる職業だ。未熟なうちは、ただのんびり魚を釣るだけの人生なのだが、熟練になると難破船の宝の場所を示すメッセージを釣り上げられる。

ステータス		スキル値	
STR	45	Fishing	50
DEX	10	Cooking	45
INT	10	Camping	5

## 探鉱師 [PROSPECTOR]

木材や鉱石などを求めて世界を旅し、持ち帰った材料を売って生計を立てる職業。ここから始めて、最終的に鍛冶師や大工のGMになるというのも手だ。

ステータス		スキル値	
STR	45	Mining	40
DEX	10	Lumberjacking	40
INT	10	Hiding	20

## ソーサラー [SORCERER]

魔法使いでなくても魔法が詠唱できる巻き物を書写したり、さまざまな秘薬を作り出す人。商人の中でも花形商売といえるが、材料調達はとて大変である。

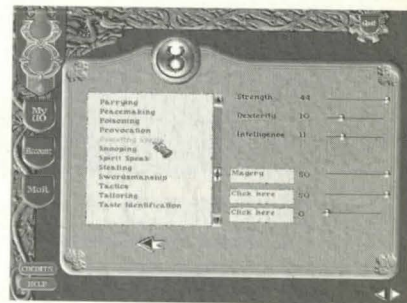
ステータス		スキル値	
STR	35	Alchemy	35
DEX	10	Inscription	35
INT	10	Magery	30

## 上級者 [ADVANCED]

ウルティマオンラインの世界を堪能するなら、一度は戦いとは無縁に生活を送ってみたり、多くの人に嫌われる役を演じてみるのも一興だ。

### ● 2人目からのキャラクター作成!

テンプレートで作成できるキャラクターは、目的のはっきりした行動しやすい職業である。しかし、そのほかのタイプも作っておくと重宝する。1人目はテンプレートを利用して作成したら、2人目はそこにはない職業にしてみるのもいいだろう。きっと別の楽しみ方が発見できるに違いない。もちろん、どんな職業であってもGMになるのは至難の技だが、その職業ならではの育成や鍛練の方法はある。キャラクターを作成する方法については、P17を参考にしてほしい。以下の作成例を参考にして独自のキャラクターを作ってみよう。



### 料理人 [CHEF]

飯を食べなくても死にはしないが、腹を満たしておくことは重要だ。料理人が作ったステーキやパンは、荒くれ者の鼻孔を太いに刺激することだろう。

ステータス		スキル値	
STR	45	Cooking	50
DEX	10	Camping	40
INT	10	Fishing	10

### 暗殺者 [ASSASSIN]

人知れず暗殺を企てる職業。毒薬を使う技術に優れ、これを刃先に塗り込めた剣を振るうのだ。特にギルド戦では、人混みに紛れての活躍が期待される。

ステータス		スキル値	
STR	45	Poisoning	40
DEX	10	Taste Identification	30
INT	10	Hiding	30

### 物乞い [BEGGER]

まっとうな職業に就かず、ただ物をねだって生きる人。うまくいけばNPCからいくらかの金をせしめることができる。GMになると成功の確率がアップする。

ステータス		スキル値	
STR	45	Begging	50
DEX	10	Stealing	25
INT	10	Snooping	25



### 錬金術師 [ALCHEMIST]

乳鉢を使って薬草から秘薬を作り出せる人。回復系のスキルが高く、傷の治療をさせれば天下一品だ。回復薬は冒険者にとって必須であるため、1人いると助かる。



ステータス	スキル値	
STR 45	Alchemy	50
DEX 10	Healing	25
INT 10	Anatomy	25

### スリ [PICKPOCKET]

人のバックパックを覗き見て、こっそりとアイテムを盗む術に長けている。なかには、戦闘中に敵から秘薬を盗んで、魔法を使えなくしてしまう器用な輩もいる。



ステータス	スキル値	
STR 45	Stealing	50
DEX 10	Snooping	25
INT 10	Hiding	25

### 地図職人 [CARTOGRAPHER]

地図を作る人。白地図さえあれば、自分の位置を中心とした地図を描画できる。地図作成は、トレジャーハントをするために必要だ。



ステータス	スキル値	
STR 45	Cartography	50
DEX 10	Inscription	25
INT 10	Item Identification	25

### 弓矢職人 [BOWYER]

弓使いが使う道具を作る職業。斧で木を切り、大工道具で製作する。弓よりも矢を作るとかなり重宝がられるが、羽の入手が困難なのと作業の単調さが問題だ。



ステータス	スキル値	
STR 45	Bowcraft	50
DEX 10	Lumberjacking	25
INT 10	Carpentry	25

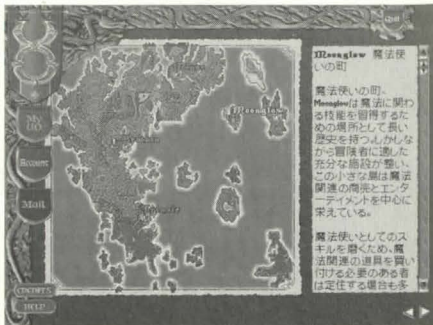
## 4 都市の選択

キャラクターができたなら、ゲームを始める街を選択する。単純に平和な街から始めてもいいが、職業によって決めるという考え方もある。

### 初心者には4都市、上級者には9都市

#### ● 冒険しやすい都市選び

キャラクター作成で冒険者や商人を選択した場合、最初に降り立てる都市は、ブリテン、ミノック、ムーングローウ、トリンシックの4カ所だ。これらの都市は人口密度が高いため、仲間を見つけたり、情報を得るのに格好の場所である。また、主要な店が揃っているから買い物もしやすい。自分のキャラクターがある程度育つまでは街の近くで狩りをしてゲームに慣れよう。上級者を選択した場合は、上記に加えて、ユー、スカラブレイ、ジェローム、マジンシア、ヴェスパークから始めることもできる。



冒険者や商人を選択したとき、最初に行けるのはこの4カ所

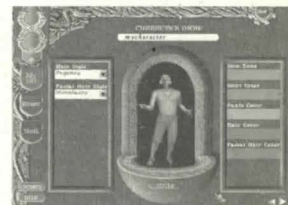
## 5 キャラクターメイキング

ゲームキャラクターは、これから長い冒険を共にする自分自身の分身だ。容姿にもこだわって、思い入れたっぷりに作り上げよう。

### 初めてのキャラクターメイキングは？

#### ● 最初はとりあえず作ってみよう

ゲームキャラクターは、1つのシャードに5人まで作成できる。このうち、どのキャラクターを冒険に連れ出してもかまわないが、一度に参加できるのは1人だけだ。作ったキャラクターが気に入らなかったときは、新しく作り直せばいい。気に入らないキャラクターは、すぐには削除できないが、作ってから1週間経つと削除できるようになる。とりあえず、適当に1人作ってみると様子が見えるだろう。



男性を選んだ場合。髭もつけられる

#### ● 基本パラメータを決定する

ゲームキャラクターの性格は、全65ポイントの基本パラメータを、体力 (STR)、機敏さ (DEX)、知性 (INT) に振り分けることで設定する。この配分は、初期のキャラクターの成長に大きく影響する。死ぬ確率を低くしたいなら、STRを目一杯上げておくといいだろう。



女性を選んだ場合。髪型にもこだわろう

STR (STRENGTH)	体力。攻撃力などに反映される (= HP)
DEX (DEXTERITY)	機敏さ。走ったり弓を放つ速度などに反映される (= STM)
INT (INTELLIGENCE)	知性。魔法を唱えるためのマナの量に反映される (= MANA)

#### ● 基本スキルを決定する

ウルティマオンラインには、剣を振るスキル (技術) や魔法を唱えるスキルなど、選択可能な47種類のスキルが用意されている。スキルは、基本的には練習を積み重ねることで上達していくものだが、ゲームキャラクターの作成時には、この中から3種類を選択して100ポイントを割り振ることができる (1つのスキルには最大で50ポイント)。

#### ● キャラクターの容姿を決定する

ゲーム性そのものにはほとんど影響しないが、最もこだわりたいのがキャラクターの容姿だ。特に、性別、髪型、肌の色については一度決定すると以降ずっとそのままなので、慎重に選択しよう。シャツ、パンツ、髪色については、アイテムを使えばゲーム中に染めることができる。

◆ 髭 (男性のみ)		◆ 色指定できるもの	
NONE	なし	Skin Tone	肌
Goatee	顎髭	Shirt Color	シャツ
Long heard	長顎髭	Pants Color	パンツ
Short heard	短顎髭	Hair Color	髪
Moustache	口髭	Facial Hair Color	髭
		Vandyke	顎髭+口髭

◆ 髪型 (男性)	
NONE	なし
Short	短髪
Long	長髪
Pony Tail	ポニーテール
Mohawk	モヒカン
Pageboy	おかつぱ
Topknot	まげ
Curly	カール
Receding	オールバック
2 Tails	おさげ

◆ 髪型 (女性)	
NONE	なし
Short	短髪
Long	長髪
Pony Tail	ポニーテール
Mohawk	モヒカン
Pageboy	おかつぱ
Topknot	まげ
Curly	カール
Receding	オールバック
2 Tails	おさげ
Buns	巻き髪



# 6 ゲーム画面

ここでは、これから長く見ることになるゲーム画面について解説しよう。ウルティマオンラインはタイミング勝負の側面もあるので、自分が使いやすい画面配置とカスタマイズに気を配ることが重要だ。

## ゲーム画面の配置と見方

### 移動の仕方

移動はキーボードの矢印キーでも行えるが、マウスを使うほうが動かしやすい。右ボタンを押したままにすると、カーソルのある方向に歩き出す。カーソルがキャラクターから遠くにある場合は走って移動する。また、右ボタンを押しながら左ボタンをクリックすると、カーソルの方向へ自動的に歩くモードになる。マウスボタンを押していないなくても移動してくれるので便利だ。止まりたいときは、右ボタンを押せばいい。

### ゲーム画面の見方

ゲームを始めると、自分がコントロールするキャラクターがポツリと現れる。キャラクターを移動させたい方向にカーソルを置いて右クリックすれば、そちらに進む。また、左クリックすれば自分自身の名前が表示される。姿、持ち物、周辺の様子といった情報は、浮動ウィンドウに表示できる。これらは、めぼしいものは常に表示しておきたいし、即表示できるようにカスタマイズもしておきたい。なお、ウルティマオンラインはウィンドウモードでもプレイできるが、フル画面モードに切り替えると浮動ウィンドウを画面外に配置できて見やすくなる。

## ゲーム画面



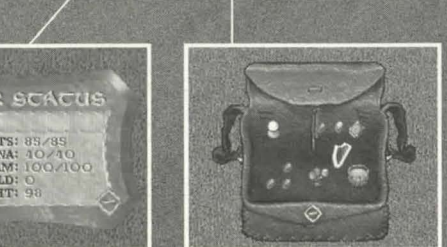
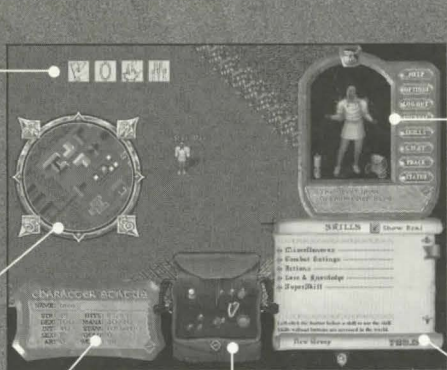
■スペシャルショートカット



■オーバービュー



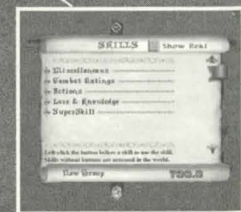
■ステータス表示



■バックパック



■ペーパードール



■スキル一覧

## ペーパードールの使い方

ペーパードールは、ゲームキャラクターをダブルクリックすると表示される。このウィンドウでは、バックパックからドラッグ&ドロップすることで洋服を着替えたり、武器や防具を装着したりできる。バックパックにドラッグ&ドロップすれば、取り外しも自由だ。バックパックをクリックすると持ち物が表示される。巻物を開くとプロフィールの登録も行える。ウィンドウのいちばん下に表示されているのは、現在の職業と評判だ。職業は、キミが鍛えるスキル値によって変化していく。評判は、善行を続ければ高まり、悪行を続ければ低くなる。評判が高いと人々から尊敬され、低くなるほど嫌われる。



ペーパードールの足元にあるのが、バックパックとプロフィールの巻物。ダブルクリックすると開く



## HELP ヘルプの使い方

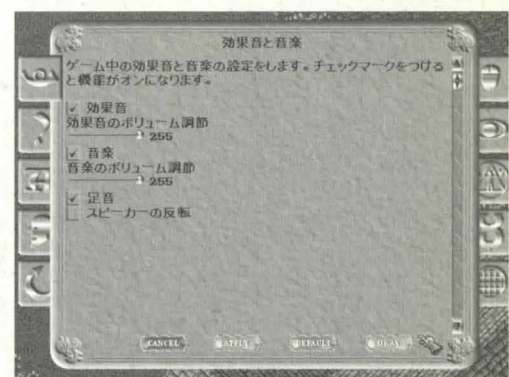
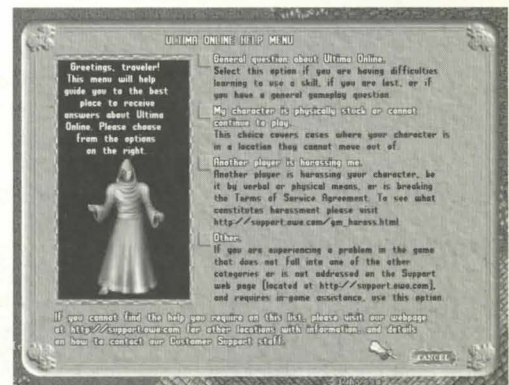
ウルティマオンラインには、ゲームのバグや不具合を調節してくれるゲームマスター (GM) や、プレイヤーの相談相手になってくれるカウンセラーが存在し、何か問題があったときはHELPメニューで彼らに助けを求めることができる。ヘルプ内容や時間帯、混雑状況にもよるが、数分後には何らかの説明や対処があるだろう。日本のサーバなら、日本語が使えるので安心だ。ただし、彼らは死者を生き返らせるなど、ゲーム内で解決すべきことには介入しない。やみくもに呼び付けるのはやめよう。コールをする前にサポートページを見て、呼び出すのが妥当かどうか確認しよう。

### ヘルプメニューの見方

一般的な質問 (General question)	バグや不具合の発見、不正行為の目撃、GMやカウンセラーへの報告・質問があるとき
動かない (Stuck)	マップデータの不具合などでキャラクターが動けなくなったら選択する
ハラメント (Harassment)	卑猥な言葉、人種、性別、民族、宗教などの差別発言や嫌がらせを受けたら選択する
その他 (Other)	上記のいずれにも当てはまらない疑問や問題なら、これを選択する

## OPTIONS オプションの使い方

ある程度慣れてきたら、オプションメニューを開いて、プレイしやすいようにカスタマイズしておきたい。ここには、画面の表示方法を指定したり、画面に表示されるメッセージの色を変えたり、キーボードで任意のアクションを起こせるようにキーカスタマイズするなど、多数の設定が行える。なかには、情報収集能力を高めたり、攻撃を素早く行うのに便利な項目も存在するので、常に調節を心掛けよう。なお、設定を変更しても再起動するまで反映されない項目があることも覚えておこう。設定した内容はuo.cfgやmacros.txtに保存されるので、ときどきバックアップすること (設定はP21を参照)。





## 7 オプション設定

オプション設定は、ゲーム上の情報を把握したり、キャラクターを手足のように操作するという目的において、極めて重要だ。より楽しくプレイするために注意深く設定したい。

### ゲーム画面表示を使いやすい形にカスタマイズ

#### ● オプション設定とは？

プレイヤーが使いやすいように、ウルティマオンラインの環境をカスタマイズするのがオプション設定だ。全部で10ものカテゴリに分かれているため、最初からすべてについて理解することは難しいが、とりあえず、どんな設定項目があるのかを確認しておこう。あとは、折りを見て設定内容を吟味していけばいい。設定はカテゴリによって異なるが、多くはチェックボックスやスライドバーで行える。変更した設定を記憶させる場合には、最後に [OKAY] ボタンをクリックすること。項目によっては再起動しないと反映されない項目もある。変更した設定を初期値に戻したいときには、[DEFAULT] ボタンをクリックすればいい。

#### ◆ 効果音と音楽の設定項目

ここでは、効果音、音楽、足音についてオン（鳴らす）/オフ（鳴らさない）が設定できる。プレイするときに音があると臨場感が高まるため、基本的にはすべてオンしておくことをオススメする。ちなみに、足音のチェックを外しても自分の足音まで消えてしまうわけではない。ステレオで鳴らしている人は左右のスピーカーの置き場所に合わせてスピーカーの反転を利用しよう。

#### ◆ 効果音と音楽の設定項目

**効果音** 効果音のオン/オフを設定する。オンの場合にはボリューム調節が行える  
**音楽** 音楽のオン/オフを設定する。オンの場合にはボリューム調節が行える  
**足音** キャラクターの足音のオン/オフを設定する。  
**スピーカーの反転** スピーカーのLとRを逆にする

#### キャラクター別のマクロ登録とウィンドウの位置セーブ

「スピーチとEmote色の設定」「マクロ設定」「スキルグループ設定」「呪文アイコン」「その他の設定可能なオプションの保存」は、キャラクター別の設定保存によるカスタマイズが可能だ。「UOウィンドウサイズと位置（ウィンドウが最大化されている状態でログアウトすると、最大化された状態がセーブされる）」「ゲームプレイ・ウィンドウの位置」「スペルブックと呪文アイコンの位置」「リーダーの位置とサイズ」「スキルウィンドウの位置」などもキャラクターごとに記録される。

### LOG OUT ログアウトの使い方

ゲームを終了したいときにクリックする。いきなりログアウトすると、キャラクターが無防備な状態で5分ほどゲーム世界に残ってしまうので、街では必ず宿屋か酒場を利用すること。野外ではキャンプをしてからベッドロールを広げてログアウトする（P72参照）。

### JOURNAL ジャーナルの使い方

画面に表示されたシステムメッセージや人々の会話は数秒で消えてしまうが、聞き逃してしまった場合にはジャーナルをクリックすれば再確認できる。ただし、ジャーナルに記憶できるメッセージの量には制限があるため、ある程度前までしか表示できない。何か確認したいことがあったら、できるだけ直後に表示してみることを。

### SKILLS スキルの使い方

キャラクターのスキル値を確認したいときに利用する。スキル一覧はActionsなど4種類のグループに分類されており、クリックするとその中のスキルが表示される。たとえば「Alchemy 10.0」と表示されたら、錬金術のスキル値が10.0ということだ。ウィンドウ左下のNew Groupをクリックすれば、新しいグループも作れる。スキルをドラッグ&ドロップすることで、よく使うスキルだけをここに集めることが可能。

#### ● スキルマネージメントの使い方

1キャラクターが成長によって得られるベーススキル値の合計は、最大700ポイント。意図的なスキルポイントの配分に役立つのがスキルマネージメントだ。各スキルの右のマークが△なら上昇、▽なら下降、鍵マークならロックとなる。マークはクリックすると切り替わる。

#### ● ベーススキル値を表示する

各スキル値には、STR、DEX、INTから導かれたステータスポーナスが加算されている。ウィンドウ右上の「Show Real」をチェックしておくと、ステータスポーナスを含まない値が表示されるようになる。

### CHAT チャットの使い方

初めて選択したときにはアカウント名入力が必要。好きな名前を付けるとチャットウィンドウが表示される。左上をクリックし、チャトルームを選択したら、文字を入力して発言すればいい。チャットを止めるときには、「コマンドリスト」の右のXマークをクリックする。

### PEACE ピース/ウォーの使い方

通常モードと戦闘モードを切り替えるボタン。武器を攻撃のために使いたいときに使用する。ただし、戦闘モードにただけでは攻撃できない。攻撃を仕掛けるには、相手をクリックする必要がある。初期状態では、[Tab] キーを押している間が戦闘モードになる。

### STATUS ステータスの使い方

STR、DEX、INTといったパラメータのほか、HP、MANA、STM、ゴールド、重量、AR値を表示する。生命力、mana、スタミナは、右に最大値、左に現在値が表示される。生命力とスタミナの現在値0は即死を意味するので、十分に気を付けたい。また、重量が許容範囲を超えると一歩も歩けなくなることがあるので、こちらも要注意である。



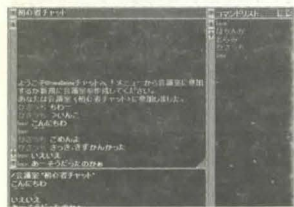
メッセージや会話はジャーナルで確認



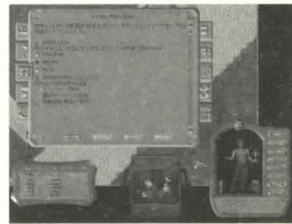
スキルウィンドウは、特に育成過程では常に表示して確認しておきたい

#### ◆ スキルマネージメントの見方

△	スキルが優先的に上がる
▽	スキルが優先的に下がる
鍵	スキルがロックされる



自分でチャットをルームを開いておけば、遠距離の間とも連絡がとれる



10のカテゴリに分かれているオプション

#### ◆ オプション全体の設定のボタン

CANCEL	赤	キャンセルして戻る
APPLY	黄	変更を記憶する
DEFAULT	青	標準の設定に戻す
OKAY	緑	変更を記憶して戻る



効果音、音楽、足音は、すべてオンにしておくと迫力がある





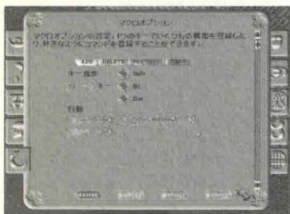
ポップアップヘルプをオンにしておくと、画面上のアイテムなどが何か確認できるようにする



TOOL-TIPは画面上のウィンドウについての説明を表示してくれる



チャットでの情報収集や連絡に重きを置いている人は、色にもこだわろう



1操作でアクションを実行できるマクロ機能は、慣れるととても便利に使える

### ポップアップヘルプ

マウスを、画面に表示されている品物などに重ねることにより、自動的に表示されるヘルプのオン/オフを切り替える。表示されているアイテムが何かをその場で確認できるので、初心者には重宝する機能だ。プレイに慣れてきて、ヘルプがわずらわしくなったらオフにしよう。

設定項目	意味
ポップアップヘルプ	ヘルプを表示するかどうかを切り替える
表示速度	ヘルプが表示されるまでの時間を調節する
フォントカラー	ヘルプの文字色を選択する
フォントの設定	書体を3種類から選択。ただし日本語表示は変化しない
表示位置を固定する	表示位置を固定するかどうかを切り替える
表示を継続する	同じヘルプを表示し続けるかどうかを切り替える

### TOOL-TIPと翻訳

マウスを、画面に表示されているウィンドウやボタンに重ねることにより、自動的に表示されるTOOL-TIP(ツールの説明)のオン/オフを切り替える。翻訳サーバーは、外国語のメッセージを翻訳して表示するシステムだが、どんな言語でも翻訳してくれるわけではない。

設定項目	意味
TOOL-TIP	TOOL-TIPを表示するかどうかを切り替える
フォントの設定	書体を3種類から選択。ただし日本語表示は変換しない
フォントカラー	TOOL-TIPの文字色を選択する
表示速度	TOOL-TIPが表示されるまでの時間を調節する
翻訳サーバーを使用	翻訳をするかどうかを切り替える
自動翻訳機能を使用	翻訳を自動で行うか、クリック時だけ行うかを切り替える

### チャット

チャット画面の、以下に挙げた各部の色を指定する。

入力テキスト	発言権のないプレイヤー	自分の名前
ブルダウンメニュー	取り消されたテキスト	自分の発言
メンバーリスト	議長の名前	システムメッセージ
チャットテキスト	議長の発言	

### マクロオプション

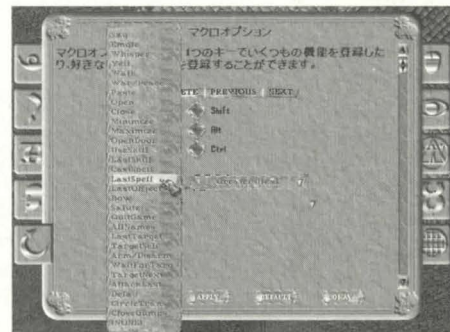
ゲーム操作はマウスだけでも行えるが、特に戦闘時には俊敏な応対が不可欠だ。マウスを使ってもたまた操作していると、その間に攻撃を受けて死んでしまうかもしれない。そこで重要なのがキーボード操作である。ウルティマオンラインにはマクロ機能があり、さまざまなアクション(魔法を詠唱する、スキルを使う、言葉を発するなど)を[F1]~[F12]キー、[Ctrl]+十英数字キー、[Alt]+十英数字キーなどに割り当てておける。これなら、1操作で実行できるわけだ(P109参照)。

### マクロコマンド一覧

コマンド	内容
Say	話す。Bank、Vendor buyといった言葉を登録しておくとう便利
Emote	感情を表現する。言葉の前後に*印が付く
Whisper	ささやく。話した言葉は隣接する人にも聞こえる
Yell	叫ぶ。話した言葉は画面上のすべての人に聞こえる
Walk	選択した8方向のいずれかに1歩だけ進む
War/Peace	通常モードと戦闘モードを切り替える
Paste	Windowsのクリップボードから文章を貼り付ける
Open	選択したウィンドウ(スキルやステータスなど)を開く
Close	選択したウィンドウ(スキルやステータスなど)を閉じる
Minimize	開いているすべてのウィンドウを最小化する
Maximize	最小化しているすべてのウィンドウを開く
OpenDoor	いちばん近いドアを開く
UsrSkill	選択したスキルを使う。次に使うまでには若干の時間を要する
LastSkill	最後に使ったスキルを再度使う
CastSpell	選択した魔法を唱える。十分なマナと秘薬が必要
LastSpell	最後に唱えた魔法を再度唱える
LastObject	最後に使ったアイテムを再度使う
Bow	おじぎをする
Salute	敬礼をする
QuitGame	ウルティマオンラインを終了する
AllNames	画面に表示されている生物と死体の名前をすべて表示する
LastTarget	最後にターゲットしたものを再度ターゲットする
TargetSelf	自分自身をターゲットする
Arm/DisArm	右手または左手の武器や盾をバックバックに入れり持ちたりする
WaitForTarg	ターゲットカーソルの表示を待つ
TargetNext	生物ターゲットを順番に表示する
AttackLast	最後にターゲットした生物を攻撃する
Delay	一定時間のマクロ停止
CircleTrans	キャラクターを中心とした半透過表示のオン/オフ
CloseGumps	全ウィンドウを閉じる
NONE	登録したマクロを抹消する

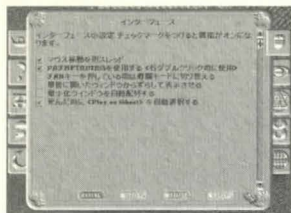
### マクロコマンドの登録方法

マクロを設定するには、キー操作を決めてから行動を選択する。新規登録は、まず[ADD]ボタンをクリックしてからキー操作の下のボックスをクリックし、任意のキーを押す。このとき[Shift]、[Alt]、[Ctrl]キーの併用も指定できる。たとえば、[A]キーを押してから[Alt]をチェックすると、[Alt]+[A]キーで実行される。行動はリストボックスから選択すればいい。登録を間違えたときには[PREVIOUS]および[NEXT]ボタンをクリックしてマクロを探し、修正する。不要な登録は[DELETE]で削除できる。



CastSpellやUseSkillなどはその内容を選択する必要がある。また、Sayなどは文字メッセージも登録しよう

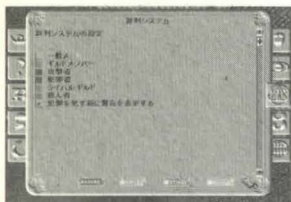




戦闘中に直接関係するような項目もあるのでチェック漏れがないように確認しよう



マシンパワーとの兼ね合いもあるが、基本的にはこのような設定でいだろう



最初は、初期状態のままプレイしてみよう。下手に変えるのは混乱のもとだ



## インターフェイス

マウスに関する設定やウィンドウの表示の仕方などに類する設定を行う。この中で特に重要なのは「Play as Ghost」の選択だ。その場で生き返るとアイテムは残るが、スキルがかなり失われてしまう。

設定項目	意味
マウス移動を別スレッド	マウスポインタの表示方法を変更する
PATHFINDINGを使用する	右ダブルクリックで自動で最短経路を歩かせる
TABキーを押している間は戦闘モードに切り替える	[Tab] キーを押している間だけ戦闘モードにする
最後のウィンドウからずらす	ウィンドウが上に重ならないように開く
最小化ウィンドウを自動配列	ウィンドウを最小化したときに整頓する
<Play as Ghost>を自動選択	死んだとき自動的にゴーストを選択する



## 表示

画面表示に関する設定を行う。基本的には、初期設定のままでもいいだろう。マウスポインタや画面表示がおかしいときに変えてみよう。ゲームはフル画面のほうが操作しやすい。

設定項目	意味
ページフリッピング	特定のビデオカードでこの設定が必要
GDIを使用	DirectXとビデオカードに問題があるとき設定する
フルスクリーン表示	フルスクリーンにする。[Alt]+[Enter]でも可能
フルスクリーン時の解像度	3種類の解像度から選択できる
ゲーム画面サイズ	2種類のサイズから選択できる
565カラーモード	Windows NTと特定のビデオカードでこの設定が必要
発言表示時間	自分の発言の表示時間を調節する



## 評判システム

ウルティマオンラインの世界には、真面目な冒険者や商人以外に、犯罪に明け暮れる泥棒やPKが紛れている。彼らを見分ける方法として存在するのが、評判システムに応じて色分けされた名前だ。

設定項目	意味
一般人	以下のどれでもない普通の人の名前
ギルドメンバー	同じギルドのメンバー
攻撃者	攻撃を仕掛けてきている人
犯罪者	犯罪者フラグが立っている人
ライバルギルド	敵対するギルドのメンバー
殺人者	プレイヤーキャラクターを何人も殺している人

### ● 犯罪を起こす前に警告を表示する

青ネームのキャラクターを攻撃したときに、犯罪者にならないように警告を表示するかどうかのオン/オフを設定する。オンにしておけば、うっかり犯罪者になるリスクが減る。ただし、警告が出なくても犯罪者になることがあるので、注意が必要だ。



## その他

ここは、ゲームの進行において重要な項目が多い。特に、接近するプレイヤー名の表示は、PKなどの早期発見に欠かせない。同様に、半透過の円についてもオンにしておきたい。こちらは、マシンのパフォーマンスに応じて半円サイズの微調整もしておこう。

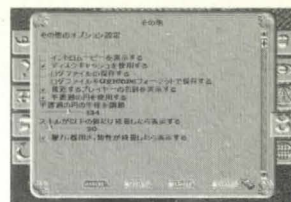
設定項目	意味
イントロムービー	オンにすると起動時にイントロムービーを表示する
ディスクキャッシュ	オンにするとディスクキャッシュを有効利用する
ログファイル	ジャーナルの文章をすべてファイルに保存する
UNICODEで保存	ジャーナルの文章をUNICODEという文字コードで保存する
接近するプレイヤーの名前を表示	自分を中心とする半径に新しく現れた人の名前を表示する
半透過の円	自分を中心とする円内にある木や建物を半透明にする
円の半形を調節	半透明の円の半径を広げたり狭めたりする
スキルが以下の値だけ成長したら表示	スキルが指定した値分上がったなら知らせる
腕力・器用さ・知性が成長したら表示	STR、DEX、INTが上がったら知らせる



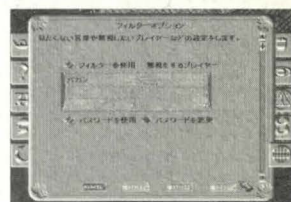
## フィルターオプション

ウルティマオンラインでは、差別的発言や誹謗中傷は禁止されている。しかし、そうした処罰ものの発言以外にも、個人的に聞きたくない言葉があるだろう。フィルターオプションでそうした言葉を登録しておけば、非表示にすることができる。また、プレイヤー名を登録しておけば、そのプレイヤーの発する言葉がすべて非表示になる。

設定項目	意味
フィルターを使用	罰当たりな言葉が表示されないようにする
無視をするプレイヤー	登録したプレイヤーの言葉が一切表示されなくなる
パスワードを使用	この画面用にパスワードを設定する
パスワードを変更	この画面用にパスワードを変更する



細々とした項目が多いのだが、戦闘シーンに影響するものもあるので要チェック



プレイヤーの登録は、[NEW]をクリックし、ターゲットを人に重ねてクリック

## 新プレイヤー (Newbie) のための「young」システム

新プレイヤーというのは、アカウントを取得し、テンプレートでキャラクターを作ってからトータルで40時間以内の実プレイ時間で、「スキルポイントが450以内」「ステータスポイントが150以内」「GMによって新プレイヤーのステータスを解除されていない」という条件を満たすプレイヤーを指す。新プレイヤーは名前の横に「young」と表示され(自分には見えない)、他のプレイヤーからダメージを受けない(ダメージを与えることもできない)、死亡時にヒーラーのもとへレポートする、モンスターにアタックされないなど、さまざまな特典がある。しかし、youngは、自分が止めを刺さなかったモンスターからは2分間ルートできず、他のプレイヤーの死体からもルートできない。また、毒武器で他のプレイヤーに毒を与えることも許されていない。

youngには、特別なチケットが配られ、2人の新プレイヤーが互いのチケットをダブルクリックすると、表示されるリストからプレゼントを選択することができる。



## 8 ウルティマメッセンジャー

広大なウルティマオンラインの世界では、友人と連絡を取り合うのも大変だ。そこで最近、メッセンジャー機能が追加された。これを利用すると、場所や時間に関係なく特定の相手にメッセージが送れる。



メッセンジャーウィンドウを開くと、メールを読んだり返信したりできる

### プレイヤー同士でメールのやりとり







#### ● ウルティマメッセンジャーの機能

メッセンジャーは、ウルティマオンラインに参加している人同士で送受できる電子メール機能だ。アドレスはアカウント単位で管理されており、プレイヤーは自分の作成したすべてのキャラクター宛に届いたメールをまとめて受け取ることができる。シャードを超えて連絡を取り合うことも可能だ。2000年2月現在、システムは一時的に停止中。

#### ● ウルティマメッセンジャーの使い方

この機能を使うためには、まずキャラクター同士が出会い、グリーティングカードの取り交わしをする必要がある。具体的には、ペーパードールの上にあるメールバッグを相手のキャラクターにドラッグ&ドロップすればいい。これは、面識のない相手からの突然のメールを受け取るのを防ぐためだ。メールを送ったり届いたメールを読むには、ペーパードールのメールバッグをダブルクリックしてメッセンジャーウィンドウを開く。ここでは、一般のメールソフトと同様に、メールの送信、返信、削除、転送などを行うことができる。なお、メールバッグには容量制限があるので、読んだメールはこまめに削除しておくようにしよう。

### ウルティマメッセンジャーのアイコン一覧

	<b>新規メール送信</b> Subject (件名) と本文を書いて相手のアドレスにメールを出すのに使う		<b>許可取消</b> 相手のアドレスをアドレスブックから削除したいときに使う		<b>削除</b> 相手から届いたメールを読み終わったあとで削除したいときに使う
	<b>返信</b> 相手から届いたメールに対して返事を送りたいときに使う		<b>転送</b> 誰かから届いたメールを別の人にそのまま転送したいときに使う		<b>アドレスブック</b> グリーティングカードを交換した人の一覧を表示する。編集や削除が可能

#### ● 登録リストから特定の人を削除するには？

相手がウルティマオンラインをやめたり、疎遠になったり、あるいは決別したときなど、それ以後相手にメールを送ったり、相手からのメールを受け取らないようにするには、許可を取り消して、アドレスブックに登録されている相手をリストから削除すればいい。ただし、一度削除してしまったアドレスの復活はできないので、注意しよう。再開したいときは、改めてグリーティングカードの取り交わしが必要になる。

CHAPTER 2

Start

第二章

冒険の始まり

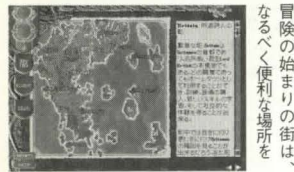


# 1 ゲームの基本的な流れ

キャラクター作成から新大陸へ冒険に出るまでの流れを解説する。ただし、ここでの内容はあくまでも参考程度。なぜなら、ウルティマオンラインは自分で遊び方を探すゲームでもあるからだ。



プレイスタイルに合った設定を考えよう



冒険の始まりの街は、なるべく便利な場所を



ここからキミのブリタニア生活が始まる

## キャラクターを育成して冒険に出かけよう!!

### ● キャラクターを作成する

まず最初にするのは、自分の分身であるキャラクターを作成することだ。キャラクターの作成は、作成画面で、ステータス、スキル、キャラクターの容姿などを自分のプレイスタイルに合わせて設定していく。なかでも特に重要なのが、スキルの選択。ここで設定した能力が、ブリタニアでの生活の基礎になるからだ。細かい設定が面倒だという人は、あらかじめ用意された職業を選べるテンプレートを使用するといい。

キャラクターの作成が済んだら、次は街の選択だ。これは自分の職業や目的にあった街を選ぶといいだろう。特にこだわりがなければ、ブリテンやヴェスパーといった人の多い大きな街を選んでおこう。

### ● キャラクターの育成と成長

作成したキャラクターが街に現れたら、まずは街を見て回ろう。街の構造が把握できたら、次はキャラクターを鍛えよう。ステータスやスキルが低いと、ダンジョンなどへ冒険に出るのは非常に危険だからだ。とりあえず、キャラクター作成時に設定した能力を伸ばしながらステータスアップを目指そう。戦闘系のキャラクターを目指すなら弱い動物との戦闘から、生産系を目指すなら自分の作れるアイテムの作成から始め、より高度なスキルを必要とするアイテムへステップアップしていこう。

### ● 生産系キャラクターのおススメ



鍛冶屋は自力で武器防具を作る

序盤でお勧めしたい生産系職業は、鍛冶屋、大工、弓作り師、釣り師の3つだ。鍛冶屋は冒険に必要な武器防具の調達に楽になり、大工と弓作り師は材料の調達が簡単なので、手間をかけずに高収入が期待できる。また、釣り師は食料の確保に適しているからだ。

大工はスキルの初期値に50を振るといい。木の盾で高収入

### ● 戦闘系キャラクターのおススメ



弓作りができれば、自給自足も可能

戦闘系職業でお勧めなのは、裁縫師と弓作り師だ。裁縫師は、動物から得た皮でアイテムを作ることができる。また、自分がアーチャーなら弓作り師の能力で、弓の調達はもろること、木で作ったシャフトと鳥などから得た羽で矢を作ることができる。

戦闘しながら材料が手に入るため、冒険者としての成長は早い

### ● 収入を得て冒険の資金を稼ごう!

冒険者としての能力を身につけると同時に、生活資金も稼いでいなくてはならない。収入は主に、作成したアイテムをNPCショップに卸したり、他のプレイヤーを相手にした商売で得る。食料やインゴット、皮、羽といったアイテム作成の原材料は他のプレイヤーにも比較的よく売れるが、武器防具はHQ（ハイクオリティ）品と呼ばれる高級品でないと販売は難しい。

### ● 冒険を楽しむ仲間を探そう!

資金や装備が整ったら、次は仲間探した。プレイヤーは大抵、銀行前で冒険に出る準備をするために待機しているの、そこで声を掛けてみよう。また、プレイヤーが運営するギルド（P116参照）に所属するのもいい方法だ。地理や危険に不慣れた初心者、中級者以上のプレイヤーのアドバイスを受けるのが上達への近道だ。もちろん、わからないなりにプレイしてみるのも、このゲームの楽しみ方ではあるが……。

### ● まずは街の近くで腕試し

準備が整った時点でいきなりダンジョンに挑戦するのも一興だが、安全に冒険したいのなら、まずは街の近くで腕試しをしてみるといい。というのも、街の近くには動物が多く、攻撃的なモンスターの出現は非常に少ない。もし危険に遭遇しても、すぐに街に逃げ込めるので、ゲーム画面左下に表示されるメッセージに注意して、自分の現在位置を把握しておこう。街に入ったとき/出たときのメッセージは、下を参照。

ガード圏内に入ったときのメッセージ	You are now under the protection of the town guards.
ガード圏内を出たときのメッセージ	You have left the protection of the town guards.

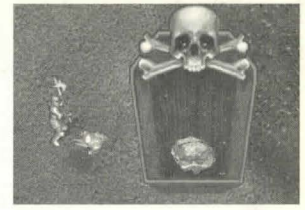
### ● ダンジョンに出かけてみよう!

ダンジョンには、手強いモンスターやトラップなどの危険がいっぱいだ。したがって、装備品は強力なものを用意する必要があるし、回復用の薬やアイテム、闇に閉ざされたダンジョンを明るく照らし出す魔法、もしくはアイテムなど必要になってくる。

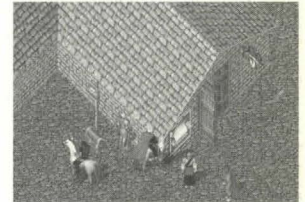
さらに、ダンジョンには買の仕掛けられた宝箱なども各所に配置されているので、できれば戦闘、回復、鍵開けなど、さまざまな能力を持った仲間を集め、パーティを編成してダンジョン攻略に挑戦したい。これらの準備が整ったら、いよいよダンジョンに出発だ!

### ● いざ! 新大陸へ!!

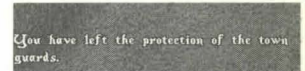
ここまでの話は、“ブリタニア”と呼ばれる旧大陸での冒険だが、ウルティマオンラインの世界には“ロストランド”と呼ばれる、もう1つの大陸が存在する。ここは新大陸とも呼ばれ、ブリタニアよりも鹿や狼などの動物が豊富に棲息していたり、モンスターもより強力なものが発生する。ダンジョンはもちろん、船や魔法でしか行けない場所も多く、森林や草原、ジャングルのほかに、火山地帯や砂漠地帯、氷雪地帯などもある。そこにはさらに強力なモンスターが冒険者を待ちかまえている。リスクは高いが、高額な報酬が期待できるため、中級レベル以降の冒険は、このロストランドがメインになるだろう。いざ、新大陸へ!



皮や木材を手に入れてアイテムを作ろう



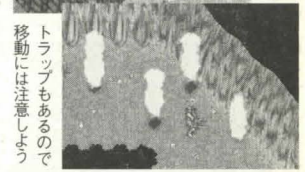
銀行前には多くの冒険者がいる



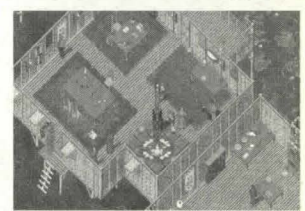
画面左下のメッセージに注意しておこう



ダンジョンには強力なモンスターがいる



トラップもあるので移動には注意しよう



新たな舞台。それがロストランドだ!



## 2 ブリタニアでの生活

ウルティマオンラインの世界も現実世界同様、他の住人(プレイヤー)とのコミュニケーションは、会話に始まり、会話に終わる。ここではブリタニア生活に最低限必要な事項を解説しよう。



UO世界にも時間の流れは存在する。時間の経過を把握することも重要だ

### ◆ブリタニアでの時間経過

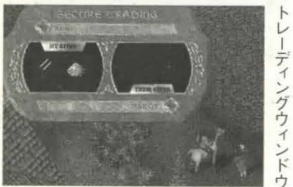
現実世界の時間	UO世界の時間
6秒	1分
1分	10分
6分	1時間
1時間	10時間
2時間24分	1日
1日	10日



日本シャードは日本語が使えるのがうれしい



会話は挨拶から始めよう



トレーディングウィンドウ

### ブリタニアでの生活の基礎となる時間の経過と会話術

#### ● UO世界での時間の逃れ

ウルティマオンラインの世界でも、現実世界と同様に、昼から夜、夜から昼へという時間の流れが存在する。この世界での1日は、現実世界の2時間24分に相当する。2時間が日中で、24分が夜だ。この時間経過は、家や船、アイテムなどの腐敗をはじめ、プレイヤーが雇ったNPCに支払う日当などに関係する。ウルティマオンラインの世界は、このサイクルで変化し続けていることを、ぜひ覚えておきたい。

#### ● 他のプレイヤーとの会話

ウルティマオンラインでの会話は、基本的に英語が使われている。このゲームには世界中のプレイヤーがアクセスできるからだ。現在、日本には5つのシャード(Asuka・Yamato・Wakoku・Hokuto・Izumo)があり、そこでは主に日本語が使われているが、ここにも海外のプレイヤーは数多くいる。彼らとのコミュニケーションも楽しみたいなら、簡単な英語くらいは覚えておこう。

#### ◆簡単な英会話

英語	日本語
hello / hi	挨拶の言葉
Selling Fish Steaks	焼き魚売ります
Buying Ingot	インゴット買います
What's up ?	何しているの？
How is hunting ?	狩りの調子はどう？
Greetings	ごきげんよう

#### ● 他のプレイヤーとの取引

他のプレイヤーとの取引やアイテムの受け渡しは、基本的に“トレーディングウィンドウ”と呼ばれる画面で行われる。アイテムの受け渡しは、相手に渡すものを相手キャラクターにドラック&ドロップする。アイテムをドロップするとトレーディングウィンドウが開き、渡すアイテムが表示されるので、それを確認してキャラクター名の左にあるチェックボタンを押せば取引終了だ。トレーディングウィンドウ内のアイテムをクリックすると商品内容を確認できる。また、マジックアイテムなどは、この画面で鑑定することも可能だ。

## 3 スキルの限界とステータスバランス

キャラクターにとって最も重要なステータス値とスキル値には上限がある。制限された能力値の中で、各プレイヤーが試行錯誤しながらキャラクターの個性作りをしていくのも楽しみのひとつだ。

### 常に変動するスキル値とステータス値 上限を越えると増減を繰り返す

#### ● スキル値とその限界値

スキルは全部で49種類。キャラクターの行動が自動的にスキルに反映されるものと、スキルの使用を手動で行うタイプの2種類がある。各スキルの上限は100で、キャラクターが持てるベーススキル値の合計は700だ。この上限を超えると増減を繰り返すようになる。ベーススキル値の合計はスキル表の下部に表示されているので、現在のスキル値の合計がどれくらいなのかは確認できる。また、スキル値の増減はスキルマネージメントの機能で、アップ、ダウン、ロックの3段階の調整が可能。

#### ◆スキル値増減時のメッセージ

スキル増	Your skill in ●● has increased by ●%. It is now ▼%.	●●スキルが●%上がった。現在▼%
スキル減	Your skill in ●● has decreased by ●%. It is now ▼%.	●●スキルが●%下がった。現在▼%

#### ● 自動チェックされるスキル



戦闘に関するスキルは、戦闘を繰り返すだけで上昇していく

戦闘や魔法関連、アイテム作成用のスキルなど。キャラクターの行動がそのままスキルに反映されるので、それほど手間をかけなくても上達していく。

#### ● 手動で使用しチェックされるスキル



スキル表の青いボタンを押したあと、スキルを使用できる

スキル表にある青いボタンを押すことで使用できるスキル。アナトミーやポイズニングなどがこのタイプ。手間はかかるが、使用しなければ増加しない。

#### ● ステータスとその上限

ステータス(STR、DEX、INT)にも上限がある。キャラクターの各ステータスの上限は100で、3つのステータスの合計は225だ。また、ステータスはスキルとの関係で増減を繰り返すため、ステータスの合計値が上限に達すると、その後のスキル使用でステータスは常に変動し続ける。特に、STRはHPや装備アイテム、持ち運び可能な重量制限などに影響するので、ステータスのバランス調整には注意しよう。

#### ◆ステータス値増減時のメッセージ

ステータス増加時のメッセージ	Your ●● has changed by ●. It is now ▼.	●●が●ポイント増加し、現在▼ポイント
ステータス減少時のメッセージ	Your ●● has changed by -●. It is now ▼.	●●が●ポイント減少し、現在▼ポイント



スキル値はスキルを使用することで増加する



スキル表で各スキル値と、その合計を確認



バランス調整に要注意!



## 4 重量について

ゲームに登場するアイテムには、すべて重量が設定されている。したがって、キャラクターが所持できるアイテムの数や保管数などにも制限がある。ここでは、アイテムを収納できる保管庫の使い方を解説する。



バックパックは、ペーパードールのキャラクターの足元の



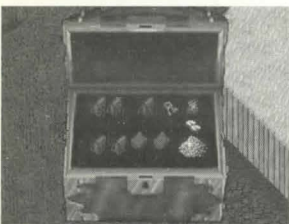
必要最低限のアイテムのみを入れて持ち歩くようにしよう



メッセージは画面左下に表示

### ◆重量オーバー時のメッセージ

You are overloaded. You can carry ● stones, but are carrying ▼ stones. 持ち過ぎ。あなたが運べるのは●ストーンだが、現在▼ストーン持っている  
That container cannot hold more weight. その入れ物にはこれ以上の重さのアイテムは入れられない



貴重品はなるべく持ち歩かずに、銀行や家のセキュアボックスに保管しよう

### ◆数量オーバー時のメッセージ

That container cannot hold more items. その入れ物には、これ以上のアイテムは入れられない

## バックパックの使い方と持ち物の重量測定

### ●バックパックの使い方

キャラクターの持ち物は、身につけているもの以外はすべてバックパックで運ばなくてはならない。ペーパードールを開いてキャラクターの足下の右側にあるバックパックをダブルクリックするか、[Alt] + [I] キーを押せば、バックパックを開くことができる。また、アイテムをバックパックに入れるには、キャラクターにアイテムをドロップするか、バックパックにドロップすればいい。

### ●重量オーバーとスタミナの減少

キャラクターが携帯できるアイテム数は125個まで。STRに比例した総重量しか持ち運べない。この重量を超えると、移動時にスタミナが減少して、すぐに動けなくなってしまう。また、携帯できないほどのアイテムを持とうとすると、足元に落としてしまう。落としたアイテムは他人に拾われてしまうこともある。冒険の途中でアイテムを入手することもあるので、冒険に出るときは最低限必要なもののみを持っていこう。

### ●重量制限のないコンテナと数量制限

街の銀行と自宅のセキュアボックスと呼ばれるコンテナには、重量制限なしでアイテムを保管できる。ただし、保管できるのは125個までだ。銀行の保管庫はキャラクター本人にしか開けられないので、貴重品はできるだけ銀行に預けておこう。自宅のセキュアボックスは、本人（同アカウントのキャラクター）とコ・オーナー（Co-owner）登録、フレンド登録されたキャラクターにしか開けられないため、自宅をパブリック化（公共化）してもアイテムを盗まれる心配はない。このほか、コ・オーナー登録されたキャラクターのみ、重量制限なしで25個まで保管できるストロングボックス（Strong Box）も設置できる。これは、家のオーナーと設置したキャラクターにしか開けられない。

## 5 疲労と回復

ステータスの減少は冒険者にとって命取りだ。しかし、その回復方法を身につけていれば、危機的状況を有利な状態へと好転させることができる。特にスタミナとHP（ヒットポイント）の回復は重要だ。

## スタミナとヒットポイントの回復 そして、食事の重要性

### ●疲労するスタミナに注意

スタミナ（STM）はDEXによって決められる数値で、キャラクターの行動力に影響を与えるステータスだ。キャラクターはこのスタミナを消費して行動するため、走ったり重い荷物を運んだりすると急激に消費し、0になった時点で動けなくなってしまう。

### ●減少したスタミナを回復する方法

スタミナの特性として、満タンのときには他のキャラクターを押し退けることができる。したがって、好戦的なプレイヤーやモンスターに囲まれたときは、この値が生死を分かちポイントになる。スタミナはじっとしていれば自然回復するが、食事やポジションによっても回復する。

### ◆スタミナが0になったときのメッセージ

You are too fatigued to move. 動けないくらい疲れている

### ●食事の重要性

食事をしなくてもキャラクターが死んでしまうことはないが、スキルの成功率やステータスの自然回復の速さなどに影響するとされている。キャラクターには6段階の「満腹度」が設定されており、食事を摂ることによって状態が変化する。変化の度合いは食べ物によって異なる。

### ◆食事をしたときのメッセージ

- |  |                |
|--|----------------|
| 1 You eat the food, but are still extremely hungry.  | まだまだお腹が減っている状態 |
| 2 You eat the food, and begin to feel more satiated. | まだかなり物足りない状態   |
| 3 After eating the food, you feel much less hungry.  | 物足りない状態        |
| 4 You feel quite full after consuming the food.      | 満腹感を得た状態       |
| 5 You manage to eat the food, but you are stuffed!   | 満腹の状態          |
| 6 You are simply too full to eat any more!           | 満腹で食べられない状態    |

### ●HP（ヒットポイント）の回復方法

戦闘で傷つき、減少したHPを回復する手段には、3つの方法がある。1つは「その場にじっとしている」方法。2つ目は「包帯（Bandage）や薬（Heal Potion）などのアイテムを使う」方法。3つ目は「魔法で回復する」方法だ。戦闘中など差し迫った状態で回復しなければならないときは、薬が有効だ。また、パーティの場合は、誰が傷ついても、魔法で回復できるようにしておくといいたいだろう。



スタミナが0になると動けなくなってしまうので、注意が必要だ



スタミナが減ったときは、回復を待とう



食料は、できれば冒険中も携帯しておこう



HPの回復手段は必ず身につけておこう



## 6 街について

街の施設について知ることも、ブリタニアでの生活には欠かせない。ここでは、すべてのプレイヤーが必ずお世話になるであろう街の施設の種類とその利用法を解説していく。



建物の入り口付近にある看板。これを目印に、街にある施設の配置を覚えよう

### 街にある主な施設とその利用方法

#### ● 施設の種類

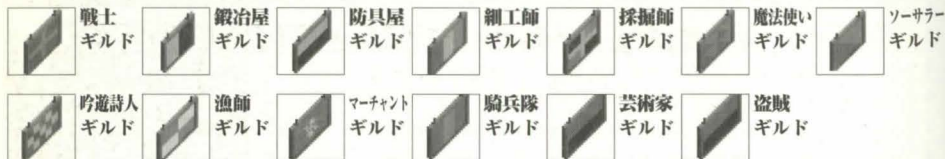
ブリタニアには世界の各所にいくつかの街が存在しており、街には何種類もの施設がある。こうした施設の利用法は、アイテムの購入や戦闘の訓練、貴重品の保管やログイン/ログアウトを安全にできる場所など、さまざま。建物の入り口には必ず看板が掲げられており、その建物がどのような施設であるか一目でわかるようになっている。下に、街で見かける看板を掲載しておく。

#### ● 街で見かける看板リスト

##### ◆ ショップ系看板



##### ◆ ギルド系看板



##### ◆ その他の看板



#### ● その他の施設

ブリタニアの街には、店やギルドのほかにもさまざまな施設がある。街の治安を守るガードが詰めているガードポストをはじめ、墓地、劇場やチェス広場、音楽ホールといった娯楽施設、図書館、動物園、大望遠鏡、それに風呂屋まであるので、ゲームに慣れてきたら、こうした施設を見て回るのもいいかもしれない。特に動物園は檻の中の動物相手に弓の練習もできるので、アーチャーを目指す人にはおススメの場所だ。

#### ● その他の施設の主な利用法

街にある建物にはそれぞれ役割がある。アイテムの売買をしている建物や、ある職業のギルドハウスとして設置されている建物には、店のベンダー（店員）やギルドマスターなどのNPCがいる。たとえば、鍛冶屋にはブラックスミス（鍛冶屋）がいて、武器や防具の売買をしている。また、細工屋にはティンカー（細工師）がいて、シャベルやつづはし、細工道具などの売買を行っている。

店内で数種類のベンダーがアイテムの販売を行っている場所もある。たとえば、道具屋ではプロビジナー（道具屋）がアイテムの販売を、コブラー（靴職人）が靴の販売をしている。さらに、店とギルドハウス、銀行が併設されている建物もある。どの建物にどんなNPCがいるかを把握しておくことも、街の構造を知るうえでとても重要だ。

#### ◆ 宿屋&酒場

酒場、そして宿屋は、安全にログイン/ログアウトができる場所だ。酒場ではコックやシェフ、ウェ이터などが食べ物や飲み物の販売をしており、タバーンキーパーはプレイヤーが雇えるベンダー雇用書の販売をしている。また、宿屋にはインキーパーがおり、ここでも食べ物売られているので、冒険の前には必ず立ち寄りよう。

酒場、もしくは宿屋が街には必ず1軒はある

#### ◆ 魔法屋&秘薬屋

魔法屋には主にメイジ（魔法使い）が、秘薬屋にはアルケミスト（錬金術師）やハーバリスト（薬草師）などがおり、魔法に必要なリジェント（秘薬）やスクロール（巻物）、ポーション（薬）類などの売買を行っている。魔法使いギルドでは、これらのNPCが集まってアイテムを販売しているので、ギルドハウスを利用するのが便利だろう。

魔法に関するアイテムが必要なきときは、この場所へ

#### ◆ 道具屋

道具屋にはプロビジナーやコブラーがおり、雑貨品や靴類の販売を行っている。プロビジナーは他の店で売られているもの（武器・防具、宝石など）の買い取りも行っているため、冒険で手に入れたものはまず道具屋に持ち込んでみるのがいいだろう。街によっては、地図を販売しているマップメーカーなどがいることもある。

道具屋はほとんどのアイテムを買つてくれる

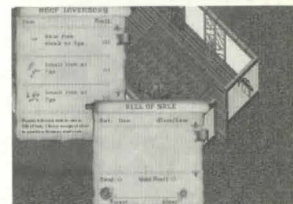
#### ◆ 鍛冶屋&武器・防具屋

鍛冶屋、武器・防具屋では、戦闘に必要な武器や防具を売買している。ブラックスミスは武器・防具の両方を売買するが、ウェボンスミス（武器職人）、アーマラー（防具職人）といった専門職もあり、ウェボンスミスは武器のみ、アーマラーは防具のみを扱っている。

ブラックスミスは武器・防具を扱っている



izumo シャードには、このシャードの発見者の名前が刻まれたオブジェがある



ギルドハウスには、ギルドマスターのほかにアイテムを売買しているNPCもいる





◆パン屋&肉屋

料理人を目指すなら、これらの店で食材の調達を

パン屋にはベーカリー（パン屋）が、肉屋にはブッチャー（肉屋）があり、いずれも主に食材になるものを販売している。料理人を目指している人は、これらの店で食材を調達することになるだろう。単に食事をするための食べ物を手に入れるのだけなら、これらの店に頼らなくても問題はないだろう。

◆裁縫屋&皮屋

テイラーを指しているなら、これらの店を訪れよう

裁縫屋には、テイラー（仕立て屋）やウィーパー（織工）があり、洋服類や裁縫道具類、布類などの売買を行っている。裁縫屋には紡ぎ車や機織り機が設置されており、自由に使用することが可能だ。また、皮屋にはタナー（皮なめし工）やファートレイダー（毛皮商人）があり、皮と革製品（革の鎧など）の売買を行っている。

◆大工道具屋

大工道具屋なら、どの道具でも同じものが作れる

大工道具屋には、主にカーペンター（大工）やアーキテクト（建築家）、ブローカー（不動産屋）がいる。カーペンターは大工道具と楽器の売買を、建築家は家の権利書（ハウスディード）の販売を行っている。また、ブランク・スクロール（未使用の巻物）などを販売しているブローカーは、家の権利書を買取ってくれる。

◆細工屋

大工道具などの調達も可能なので、意外と便利だ

細工屋にいるティンカー（細工師）は、細工道具のほかに、大工道具や楽器、シャベルやつるはしといったアイテムの売買を行っている。また、細工屋ならではの商品として、時計やその部品類なども販売している。ただし、販売アイテムの値段が安いので、作ったアイテムを販売してもあまり儲からない。

◆船屋

地図が売れないときは、何か買ってから売却しよう

船屋には、シップライト（船大工）やマップメーカー（地図職人）などのNPCがいる。シップライトは船の権利書、マップメーカーは地図の売買をしている。マップメーカーが販売している地図は、ブランクマップ（未使用の地図）以外のマップでも書き換えが可能だ。使用済みマップを売却するとブランクマップとして売り出される。

◆弓矢屋

弓矢屋が少ないので、売却は鍛冶屋がオススメ

弓矢屋にいるボウヤー（弓矢職人）は、3種類の弓と、弓には必需品である赤・青2種類の矢、矢の材料になるシャフトと羽の売買を行っている。プレイヤーが作成した弓は、鍛冶屋でも売却が可能。矢や羽は買取り価格が安いので、矢なら100本単位、羽なら1000枚単位でまとめて直接プレイヤーに販売したほうが儲けられるだろう。

◆馬屋

テイムした動物は、なるべく馬屋に預けよう

馬屋にいるアニマルトレーナー（調教師）は、馬や荷馬、荷ラマなどの動物の販売やプレイヤーのペットの管理をしてくれる。ペットとは、プレイヤーがテイム（調教）した動物やモンスターで、ナイトメアやドラゴンなども預かってくれる。預かり賃は現実時間で1日30GP。現実時間で1週間出し入れがないと削除されてしまう。

◆治療院

治療院にはヒーラーと呼ばれる治療師がいる。ヒーラーは戦闘などで死んでしまったキャラクターを復活させる能力を持っており、回復などで使用する薬やバンデージ（包帯）、数種類の秘薬などを販売している。アイテムの購入というより死亡時の復活のほうでお世話になることが多いだろう。

各街に必ずある施設なので、場所を覚えておこう

◆宝石屋

宝石屋にいるジュエラー（宝石商）は、宝石のほかにネックレスやブレスレットなどのアクセサリを売買している。速く離れたプレイヤーやゴースト状態のキャラクターと話せるコミュニケーションクリスタルも宝石屋で買うことのできる。ただし、宝石屋はお金を持っていることが少ないため、売りに行っても買い取ってもらえないことが多い。

宝石は道具屋でも売れるので、宝石屋の利用価値は低い

◆銀行

銀行は、ウルティマオンラインの世界で最も重要な施設だ。プレイヤーが所持しているお金はもちろんのこと、125個までのアイテムを重量制限なしで預けられるのだ。プレイヤー同士の待ち合わせ場所などにも使用されることが多いので、どの街でも銀行の場所は必ず覚えておこう。なお、大きな街には2カ所あることもあるので注意しよう。

手に入れた貴重品は、銀行に保管すれば安心だ

◆戦士ギルド

戦士ギルドでは、お金を払えば戦闘のエキスパートであるギルドマスターに戦闘系のスキルを習うことができる。また、戦闘系スキルの訓練（スキル値25まで）ができるトレーニング用のダミー人形が設置されているので、スキルの訓練にお金を払うのがもったいないと思うなら、このダミー人形を使って訓練するといい。

戦闘系スキルを持ったキャラクターは、ここで訓練しよう

◆魔法使いギルド

魔法使いギルドでは戦士ギルドと同様に、お金を払えば魔法のエキスパートであるギルドマスターから魔法系のスキルを習うことができる。また、ギルドハウスには大抵、メイジ、アルケミスト、ハーバリストなどがたくさん待機しているのだから、秘薬や薬を購入したいときは魔法屋や秘薬屋を回るよりも、このギルドハウスを利用すると便利かもしれない。

秘薬を大量購入したいなら、魔法使いギルドへ

その他の施設の利用法

街には、さまざまな設備が常設されている施設がある。たとえば、音楽ホールや吟遊詩人ギルドに置いてある楽器では音楽スキルの訓練ができ、街の中に設置されている的では弓の練習ができる。また、NPCが経営している畑では、にんじんやかぶなどの野菜が収穫できたり、布の材料になる綿や亜麻を収穫することもできる。ほかにもプレイヤーが使用できるさまざまな施設があるので、探してみるといいだろう。タダで使えるのだから、利用しない手はない。



弓の訓練ができる的。使用後に的の裏側をダブルクリックすると、矢を回収できる

スタンディングハーブなどの楽器が常設されている音楽ホール。もちろん弾くことも可能





# 7 NPCについて

ブリタニアには、プレイヤーのほかにゲーム上で役割を割り振られた NPC (ノンプレイヤー・キャラクター) がいる。ここでは、彼らの役割りと会話のためのキーワードを紹介しよう。

## 1 NPCの種類

### ガード



ガードを呼ぶ「Guard!」という言葉は、あらかじめマクロ登録しておくとお利便だ



**タウンクライアー**  
GMが管理するイベントが発生すると、必ずタウンクライアーによって報告される



**ショップキーパー**  
アイテム販売専門のNPC。看板を掲げている店舗には、必ず彼らの姿がある



### 一般NPC

街の中や外を徘徊するNPC。職業によっては、プレイヤーが雇うこともできる

## ◆ショップキーパーとの売買

物を買う場合	Vendor buy
物を買う場合	Vendor sell

## ◆NPCとの会話例

Where am I?	ここはどこですか?
What time is this?	今、何時ですか?
Where is ~?	~(お店など)はどこにありますか?

## NPCの種類と役割、会話と付き合い方

### ● NPCの種類と役割り

ウルティマオンラインの世界に住むNPCは、街の治安を守るガード、シャード内で発生したイベントを報告するタウンクライアー、アイテムを売買しているショップキーパー、取引のできない一般NPCの4種類。これらのNPCすべてに職業が割り当てられ、その職業によって会話の内容や取引できるアイテム、習うことができるスキルなどが異なる。

### ● ガードの役割り

ガードの役割りは、街の治安を守ることだ。街で犯罪者(グレイネーム)を見つけたときは「Guard!」と叫べば、瞬時に現れて一撃で処刑する。殺人者(赤ネーム)に至っては、街に入ることも許さない。また、倒した殺人者の首を渡すと賞金がもらえ、カオスカオーダーを信奉するギルドに属していれば、それぞれのシールドを入手できる。

### ● タウンクライアーの役割り

タウンクライアーの役割りは、シャード内で発生したイベントの報告だ。彼らが何かを呼び始めたら、それがイベント発生の原因なのだ。また、「News」と話しかけることで、最新の情報を聞くことができる。

### ● ショップキーパーとの取引

ショップキーパーの役割りは、アイテムの売買だ。彼らはさまざまな店で商品の販売や買い取りをしてくれるので、プレイヤーにとっては最もお世話になるキャラクターだろう。物を買うときは「Vendor Buy」などと話しかけると取引できる。

### ● NPCとの会話について

NPCとの会話はすべて英語で行う。話しかけるときは、そのNPCの名前を呼んで注意を引き、相手が反応したら名前を入れて、そのあとに聞きたいことを入力する。内容は、ブリタニアに関する地理や常識、各NPCの職業に関する単語がキーワードになっている。プレイヤーの称号によって反応が異なることも覚えておこう。

Where are you from?	どこ出身ですか?
What do you need?	何か欲しいものはありますか?
What is your job?	仕事は何ですか?

## ◆NPC職業別会話キーワード

NPCの職業		会話キーワード
<b>Alchemist</b> (アルケミスト)	錬金術師	Alchemist/Alchemy/Black pearl/Bloodmoss/Blind/Explode/Garlic/Magic/Mandrake/Mortar/Nightshade/Pestle/Potion/Reagent/Refresh/Secret/Skill/Spider silk/Sulfurou's ash/Sulphurous ash/Vial...etc
<b>Mage</b> (メイジ)	魔法使い	Abbey/Abilities/Ability/Art/Cast/Casting/Component/Craft/Empath/Ether/Guild/Ingredients/Reagent/Relvinian/Scroll/Skill/Spell/Spell Books/Talent/Words of power...etc
<b>Weaver</b> (ウィーパー)	織工	Dye/Loom/Weave/yarn...etc
<b>Tailor</b> (テイラー)	仕立て屋	Apron/Cape/Clothes/Clothier/Clothing/Coat/Dress/Garment/Kilt/Pant/Robe/Sew/Shawl/Shirt/Skill/Skirt/Tailor...etc
<b>Chef</b> (シェフ)	調理人	Bacon/Beef/Bread/Cake/Chichin/Consumption/Cook/Craft/Fish/Flour/Food/Ham/Ingredient/Meal/Meals/Meat/Oven/Pastry/Pork/Roast/Skill/Sweets/Vegetables Cook...etc
<b>Bard</b> (バード)	吟遊詩人	Abbey/Artifact/Bard/Conservatory/Cool/Empath/Hint/Info/Interesting/Magic/Minstrel/Music/Play/Relvinian/Song...etc
<b>Tinker</b> (ティンカー)	細工師	Clock/Device/Gear/Lumber/Machine/Part/Sextant/Tinker...etc
<b>Healer</b> (ヒーラー)	治療師	Anatomy/Bandage/Cure/First aid/Heal/Healing/Help/Hurt/Injured/Knowledge/Poison/Potion/Raise Dead/Resurrect/Resurrection...etc
<b>Fisherman</b> (フィッシャーマン)	漁師	Catch/Fisherman/Fishermen/Nets/River/Sea/Skill...etc
<b>Mapmaker</b> (マップメーカー)	地図職人	Blank/Chart/<any>Course/Empty/Maps/Sextant/Skill/Vellum...etc
<b>Shipwright</b> (シップwright)	船大工	Boat/Sail/Sextant/Ship/Vessel...etc
<b>Sailor</b> (セーラー)	水兵	Pirate/Sail/Sailor/Ship...etc
<b>InnKeeper</b> (インキーパー)	宿屋の主人	Abbey/Bed/Cool/Dinner/Empath/For the night/Hint/Inn/Interesting/Lunch/Magic/Rent/Room/Rumor/Sleep/Stay the night/Tavern...etc
<b>Jeweler</b> (ジュエラー)	宝石商	Amber/Amethyst/Bracelet/Citrine/Diamond/Emerald/Estimate/Gem/Jewel/Necklace/Ring/Ruby/Sapphire/Silver/Tourmaline/Value...etc
<b>Provisioner</b> (プロビジナー)	道具屋主人	Bread/Provision/Torch...etc
<b>Tavern Keeper</b> (タバーンキーパー)	酒場の主人	Abbey/Artifact/Bed/Cool/Dinner/Empath/For the night/Inn/Interesting/Lunch/Rent/Room/Rumor/Sleep/Stay the night/Tavern...etc
<b>Ranger</b> (レンジャー)	レンジャー	Alligator/Animal/Bear/Bird/Cat/Chicken/Corpser/Cow/Daemon/Deer/Dolphin/Dragon/Elemental/Ettin/Fowl/Gargoyle/Goat/Hide/Horse/Hunt/Monster/Pelt/Ranger/Seal/Skill/Spirituality/Track...etc
<b>Bowyer</b> (ボウヤー)	弓矢職人	Archery/Arrow/Bolt/Bow/Cross/Feather/Fletching/Shaft/Stick...etc
<b>Animal Trainer</b> (アニマルトレーナー)	調教師	Animal/Horse/Saddle/Stable/Steed/Taming/Trainer/Whip...etc
<b>Armourer</b> (アーマラー)	防具職人	Armor/Skill/Smith...etc
<b>Blacksmith</b> (ブラックスミス)	鍛冶屋	Armor/Blacksmith/Bow/Buckler/Chain/Crossbow/Forge/Fork/Gauntlet/Gorget/Halberd/Heater/Helm/Kitana/Kryss/Mace/Padded/Plate/Ring/Shield/Smith/Steel/Sword/Weapon...etc
<b>Beggar</b> (ベガール)	物乞い	Artifact/Beggar/Coin/Cool/Donate/Gold/Help/Hint/Info/Interesting/Magic/Money/News/Rumor...etc
<b>Thief</b> (シーフ)	泥棒	Authorities/Copper/Guard/Hide/Lock/Silver/Soldiers/Trap...etc



NPCの職業		会話キーワード
<b>Fighter</b> (ファイター)	兵士	Armor/Axe/Bardiche/Bow/Buckler/Bullwhip/Chain/Club/Crossbow/Fight
<b>Warrior</b> (ウォリアー)	戦士	/Gauntlet/Gorget/Helm/Idiot/Kill/Kitana/Mace/Maim/Moron/Norse
<b>Mercenary</b> (マーセナリー)	傭兵	Helm/Open Faced Helm/Padded/Plate/Provisions/Ring...etc
<b>Paladin</b> (パラディン)	聖騎士	Shield/Skill/Spear/Staff/Stupid/Sword/Trouble/Wapon...etc
<b>Weapon Trainer</b> (ウエゴントレーナー)	武器コーチ	Ability/Axe/Bow/Dagger/Defend/Fight/Hammer/Mace/Sword/Weapon
<b>Weaponsmith</b> (ウエゴンスミス)	武器職人	Axe/Bow/Bullwhip/Club/Crossbow/Dagger/Forge/Hammer/Kitana/Knife/Mace/Maul/Smith/Spear/Staff/Sweat/Sword/Weapon...etc
<b>Actor</b> (アクター)	俳優	Actor/Aart/Costume/Noble/Perform/Priss/Real/Sissy/Stage...etc
<b>Architect</b> (アーキテクト)	建築家	Architect/Build/Building/Domicile/Home/House/Lot/Material...etc
<b>Artist</b> (アーティスト)	芸術家	Art/Canvas/Draw/Paint/Picture/Portrait...etc
<b>Baker</b> (ベーカリー)	パン職人	Bake/Daker/Bread/Cake/Dough/Egg honey/Loaf/Leaves/Milk...etc
<b>Banker</b> (バンカー)	銀行家	Account/Bank/Coin/Copper/Currency/Deposit/Gold/Hold up/Money/Rob/Silver/Steal/Transaction...etc
<b>Beekeeper</b> (ビーキーパー)	養蜂業者	Apiarist/Bee/Flower/Honeyl...etc
<b>Carpenter</b> (カーペンター)	大工	Carpent/Chisel/Hammer/Joining/Lumber/Nail/Plane/Saw/Skill/Tool/Wood/Woodcarving...etc
<b>Cobbler</b> (コブラー)	靴職人	Boot/Cobbler/Hide/Leather/Sandal/Shoe...etc
<b>Farmer</b> (ファーマー)	農場主	Crops/Farm/Hoe/Plow/Plowshare/Rodents/Tools/Vermin...etc
<b>Gambler</b> (ギャンブラー)	賭け事師	Appraise/Evaluate/Peek/Cheat/Gamble/Game/Skill...etc
<b>Glassblower</b> (グラスブローワー)	ガラス吹き工	Containers/Glass/Jar/Objets d'art/Vessels/Vial...etc
<b>Guard</b> (ガード)	衛兵	Armor/Armour/Arrow/Axe/Bolt/Bow/Club/Crossbow/Dagger/Guard/Mace/Pike/Quarrel/Shield/Soldier/Spear/Sword/Weapon...etc
<b>Gypsy</b> (ジプシー)	ジプシー	Appraise/Camp/Freeman/Gypsy/Hide/Lock/Skill/Steal...etc
<b>Herbalist</b> (ハーバリスト)	薬草師	Alchemy/Flower/Herb/Onion/Poison/Skill/Taste...etc
<b>Jailor</b> (ジェイラー)	看守	Guard/Jail/Keeper/Prison/Prisoner/Turnkey...etc
<b>Mayor</b> (メイヤー)	市長	Mayor...etc
<b>Miller</b> (ミラー)	粉屋	Flour/Grain/Oat/Wheat...etc
<b>Minter</b> (ミンスター)	銀行員	Coin/Copper/Currency/Die/Gold/Minter/Money/Press/Silver...etc
<b>Monk</b> (モンク)	修道士	Abbey/Empath/Knowledge/Monk/Relvinian/Scholar/Wisdom...etc
<b>Noble</b> (ノーブル)	貴族	Blue-blood/Diamond/Important/Nobility/Noble/Wealth...etc
<b>Pirate</b> (パイレーツ)	海賊	Captain <any> ?/Matey/Pirate/Sail/Sailor/Scum/Ship...etc
<b>Prisoner</b> (プリズナー)	囚人	Bail/Escape/Jail/Prison/Prisoner...etc
<b>Rancher</b> (ランチャー)	牧場労働者	Cattle/Cow/Horse/Mount/Ranch/Steed...etc
<b>Scribe</b> (スクライブ)	筆記者	Knowledge/Relvinian/Scholar/Wisdom...etc
<b>Sculpter</b> (スカulptター)	彫刻家	Carve/Sculpt/Statue...etc
<b>Shepherd</b> (シェパード)	羊飼	Sheep/Shepherd...etc
<b>Tanner</b> (タナー)	皮なめし工	Backpack/Fur/Gloves/Hide/Pouch...etc
<b>Vegetable Seller</b> (ベジタブルセラー)	野菜売り	Crops/Farm/Hoe/Plow/Plowshare/Rodents/Tools/Vermin...etc
<b>Vet</b> (ヴェット)	獣医	Cure/Heal/Healing scrolls/Help/Horse/Hurt/Injured/Mount/Mule/Pet/Poison/Potion/Raise<any>dead/Resurrect/Toxin/Venom/Vet...etc
<b>Waiter</b> (ウェイター)	ウェイター	Ale/Cider/Drink/Food/Server/Service/Waiter/Waitperson/Wine...etc

### ● NPCからスキルを習うには？

お金を払えば、NPCからスキルを習うことができる。方法は、NPCに「(NPCの名前) Teach」と話しかける。すると、習えるスキルが表示されるので、その中に習いたいものがあれば「(NPCの名前) Teach (スキル名)」と入力しよう。NPCが教えられる最大のスキル値に対する金額が表示されたら、NPCにお金をドラッグ&ドロップすればいい。スキルの金額は、基本的にスキル1ポイントにつき10GPだ。能力の高い各職業のギルドマスターに教えてもらうといいだろう。

### ● NPCを雇うには？

NPCの中には、日当を払えば雇える者がある。雇いたいNPCに「Work」や「Hire」などと話しかけると、日当が表示されるので、その金額をNPCにドラッグ&ドロップすればいい。

#### ◆雇える主なNPCの職業と日当

NPCの職業	日当 (PG)	NPCの職業	日当 (PG)
Bard (バード)	吟遊詩人 20	Thief (シーフ)	泥棒 60
Sailor (セーラー)	水兵 50	Fighter (ファイター)	兵士 60
Ranger (レンジャー)	レンジャー 70	Warrior (ウォリアー)	戦士 70
Begger (ベガー)	ベガー 10	Mercenary (マーセナリー)	傭兵 80

### ● ペットを預けるには？

ペットにした動物は、馬屋にいるアニマルトレーナーに預けることができる。アニマルトレーナーに「Stable」と話しかけると、預けるのに必要な金額が表示される。ここで預けたいペットを選ぶだけでいい。現実の時間で1週間引き出しがないと削除されてしまうので注意しよう。引き取るときの言葉は「Claim」だ。

### ● 銀行員から預金残高を聞く・引き出すには？

貴重品を保管するには、銀行にある保管庫に預ける必要がある。銀行家・銀行員の近くで「Bank」と叫ぶと保管庫が開くので、保管したいアイテムをそこにドラッグ&ドラッグすればいい。また、保管庫を開けなくても銀行家に「Balance」などと話せば預金残高を聞くことかできる。指定金額を引き出すときは「Withdraw (金額)」だ。

### ● NPCをエスコートするには？

NPCの中にはプレイヤーのエスコートを待つ者がある。「Destination」と話しかけると彼らの行きたい街が表示され、「I will take thee」と話しかけると、自動的に付いてくる。目的地に連れていくと、報酬として、いくらかのお金とある程度までのフェイム(名声)が得られる。エスコートは1回に1人。エスコート後、15分間は続けて行えない。

#### 裏技的!! エスコート・クエスト

自分のプレイキャラクターがスティーリング(盗み)のスキルを持っているなら、NPCが持っているお金をエスコート中に盗むことができ、そのうえクエストを完了すると報酬までもらえてしまう。ただし、お金を盗んだり、NPCを殺害すると、グレイネーム(犯罪者)になるのはもちろんのこと、カルマも下がるので注意しよう。ほどほどに。



どんなスキルを持っているか、探すのも楽しい

#### ◆雇えるNPCに対して使う単語

NPCを雇う	Work/Hire
	Mercenary
	Servant

#### ◆雇える主なNPCの職業と日当

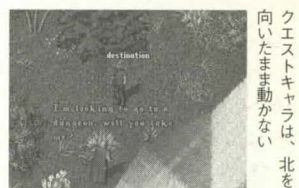
NPCの職業	日当 (PG)
Paladin (パラディン)	聖戦士 80
Peasant (ヘザント)	農民 10

#### ◆アニマルトレーナーに対して使う単語

ペットを預ける	Stable
ペットを引き取る	Claim/Retrieve

#### ◆銀行員に対して使う単語

保管庫を開く	Bank
預金残高を聞く	Balance/Statement
指定金額を引き出す	Withdraw (金額)



クエストキャラは、北を向いたまま動かない

#### ◆エスコートキャラクターに使う単語

行き先を聞く	Destination
エスコートをする	I will take thee



エスコートキャラの中には大金を持っている



# 8 評判システムとネームカラー

キャラクターの性格を知るために、評判システムが用意されている。ここでは、その種類とネームカラーについて解説する。



ペーパードールのキャラクター名の前に表示されているのが、評判を表す称号だ

## ◆ネームカラーの種類

ネームカラー	タイプ	内容
青色	一般人	犯罪を犯していない一般キャラクター
灰色	犯罪者&攻撃者	犯罪者。青ネームに対して先制攻撃者。野生動物。ポリモーフ中のプレイヤーは灰色表示
赤色	殺人者	殺人者 (Murdererの称号を持つ者) は、赤色で表示される
緑色	仲間のギルドメンバー	同じギルドに所属しているメンバーは緑色で表示される
オレンジ色	敵対ギルドメンバー	敵対しているギルドメンバーはオレンジ色で表示される



カルマを下  
げたくない  
なら死体の  
解体は厳禁

## 名声を得るにはどうすれば……？

### ● 評判システム (Reputation) とは？

これは、そのキャラクターがどのような性格なのかを知る手掛かりになるシステムだ。善悪の程度を表すカルマ (Karma) と、名声の度合いを表すフェイム (Fame) によって評価され、ペーパードールのキャラクター名の前に評判を表す“称号”が付けられる。

### ● 5種類のネームカラー

評価システムには、ネームカラーもある。これは、キャラクターの状況を5種類の色で区別するシステムで、キャラクターが犯罪や殺人を犯したり、ギルドに所属していると色が変化する。この色はオプションで、カスタマイズも可能だ。通常、一般人は青で表示される。

### ● カルマ (Karma) とは？

カルマは善悪の指針となるものだ。ステータスのように数値で表示されることなく、キャラクターの行動によって変化する。善行を行えば上昇し、悪行を繰り返せば減少していく。一度失ったカルマを取り戻すには、犯した悪行よりも多くの善行を積み重ねなければならない。

### ● カルマがダウンする行為

- ・スティーリングのスキルでキャラクターから物を盗む
- ・アイテムに毒を塗る
- ・青ネームのキャラクターを殺害する
- ・殺人報告される
- ・NPCやプレイヤー (殺人者でも) の死体を解体する
- ・負のカルマのキャラクターに補助魔法をかける
- ・負のカルマのキャラクターに施しをする
- ・デーモンを召喚する

- ・スヌーピングをする
- ・犬、猫、イルカ、馬、荷馬、荷ラマを殺す
- ・プロボケーションをプレイヤー/NPCに使用する

### ● カルマがアップする行為

- ・正のカルマのNPCに施しをする
- ・負のカルマのNPCやモンスターを倒す
- ・殺人者を討ち取り、その首をガードに渡す
- ・正のカルマのキャラクターに補助魔法をかける

### ● フェイム (Fame) とは？

フェイムは、いわゆる知名度だ。カルマと同様、数値によるステータス表示はなく、プレイヤーの行った行動によって変化し続ける。ただし、カルマのような正負はなく、自分より強いキャラクターを倒すことで上昇するので、キャラクターがどれくらい経験を積んでいるかという目安にもなるだろう。また、下の表でフェイムが3以上なら自分の職業を他人が見ることもできる。



強い相手を倒せば、自然と上がっていく

### ● フェイムがアップする行為

- ・自分より強いキャラクターやNPC、モンスターや動物を倒す
- ・エスコートを成功させる
- ・NPCに施しをする
- ・大量の金やアイテムをよいNPCに与える
- ・囚人を救う

### ● フェイムがダウンする行為

- ・死亡する
- ・ベギングのスキルを使い、NPCにお金をねだる
- ・何もしないで一定期間経過すると少しずつ減少する

## ◆評判称号一覧

		Fame (名声)				
		0	1	2	3	4
		0~1,249	1,250~2,499	2,500~4,999	5,000~9,999	10,000以上
善	5	Trustworthy 信頼できる人	Estimable 尊敬すべき人	Great 偉大な人	Glorious 名誉ある人	Glorious Lord/Lady 名誉あるロード&レディ
	4	Honest 誠実な人	Commendable 称賛に値する人	Famed 有名な人	Illustrious 高名な人	Illustrious Lord/Lady 高名なロード&レディ
	3	Good いい人	Honorable 高潔な人	Admirable 感嘆すべき人	Noble 高貴な人	Noble Lord/Lady 高貴なロード&レディ
	2	Kind 親切な人	Respectable 立派な人	Proper 礼儀正しい人	Eminent 著名な人	Eminent Lord/Lady 著名なロード&レディ
	1	Fair 公正な人	Upstanding 正直な人	Reputable 評判のいい人	Distinguished 優れた人	Distinguished Lord/Lady 優れたロード&レディ
中立	0	none —	Notable 卓越した人	Prominent 名士	Renowned 有名な人	Lord/Lady ロード&レディ
	-1	Rude 無礼な人	Disreputable 評判の悪い人	Notorious 悪名高い人	Infamous 忌まわしい人	Dishonored Lord/Lady 卑しいロード&レディ
	-2	Unsavory 不快な人	Dishonorable 卑しい人	Ignoble 不名誉な人	Sinister 不気味な人	Sinister Lord/Lady 不気味なロード&レディ
	-3	Scoundrel 悪党	Malicious 悪意ある人	Vile 下劣な人	Villainous 極悪人	Dark Lord/Lady 陰険なロード&レディ
	-4	Despicable 卑劣な人	Dastardly 卑怯者	Wicked 悪人	Evil 邪悪な人	Evil Lord/Lady 邪悪なロード&レディ
悪	-5	Outcast 追放者	Wretched 惨めな人	Nefarious 非道な人	Dread 恐怖の人	Dread Lord/Lady 恐怖のロード&レディ

## ● 熟練度について

いちばん高いスキル値によって、ペーパードールに“職業的な称号”が表示されるが、フェイムが3以上ないと他人からは見ることができない。また、判断材料になるスキル値はベーススキル値で、ゲーム中のスキル表で見られるスキル値からステータスポーナスの値を引いたものになる。熟練度の表示は、たとえばMining (採掘師) のスキルが70.1以上80未満なら「Expert Miner」、90.1以上100未満なら「Master Miner」となる。キャラクターを育成するなら、GM (Grandmaster) を目指そう。

## ◆熟練度称号一覧

スキル値	称号	
100	Grandmaster	グランドマスター
90.1~99.9	Master	マスター
80.1~90.0	Adept	アデプト
70.1~80.0	Expert	エキスパート
60.1~70.0	Journeyman	ジャーニーマン
50.1~60.0	Apprentice	アバレンティス
40.1~50.0	Novice	ノービス
30.1~40.0	Neophyte	ニーアファイト
1~30.0	—	なし



# 9

## 犯罪行為について

犯罪行為は、現実世界同様、他のプレイヤーから嫌悪される行為だ。しかし、ブリタニアでは罪を犯すことが可能である。ただし、それなりのリスクがつきまとうということは、いうまでもない。

### 犯罪になる行為

- 青ネームのキャラクターへの攻撃
- 青ネームのNPCやプレイヤーを、プロボケーション(扇動)のスキルを使って動物などに攻撃させる
- 犯罪者、殺人者に有益な魔法をかける
- 犯罪者や殺人者にペットを譲渡する
- 青ネームの死体から物を盗む(自分の死体や所属・敵対ギルドの死体はOK)
- 盗みが見つかる



犯罪者は一定時間蘇生を拒否される

### ルートしても犯罪にならない死体

自分の死体をはじめ、他の犯罪者、殺人者、仲間や敵のギルドメンバー、自分の死体から所持品を取っても、犯罪にはならない。また、腐敗してしまった死体からのルートは犯罪にならない。



### 犯罪ではなくても犯罪フラグが立つ行為

ポリモーフ(変身)の呪文で変身したり、ブレードスピリッツ(剣の精)やエナジーボルテックス(大竜巻)の使用時に、それらが他の青ネームキャラクターを攻撃対象にターゲットした場合は、犯罪フラグが立つ。これらの呪文を使うときは注意しよう。

## 犯罪となる行為とその代償

### 犯罪フラグとは？

犯罪フラグとは、キャラクターに一定時間「罪を犯しました」という情報が付加されることだ。フラグが立つとキャラクターの名前は灰色になり、ハイライトも灰色になる。フラグが立つと街中でも攻撃が可能になり、攻撃した側のカルマも下がらない。また、犯罪フラグが立っている間に誰かに殺されても殺人報告をすることはできない。

### 犯罪行為 ① .....青ネームキャラクターへの攻撃

青ネームのNPCやプレイヤー、ペットを攻撃すると犯罪者になる。また、犯罪者が攻撃されると、2分間の“lawfully damaged”(正当なダメージ)のフラグが設定される。犯罪者に攻撃がヒットすると犯罪フラグがリセットされ、フラグを戻すには2分間、戦闘から離れなくてはならない。

### 犯罪行為 ② .....犯罪者への補助魔法

犯罪者や殺人者に対して有益な補助魔法を使うと、魔法をかけた者も犯罪者になる。また、青ネームのNPCやプレイヤーに攻撃魔法を使用することはもちろんのこと、マナを弱める呪文(Mana Drain, Mana Vampire)やパラライズ(麻痺)、ウィークン(弱体化)などの呪文を使うと、使用した者は犯罪者となる。

### 犯罪行為 ③ .....泥棒

他のプレイヤーやNPCに対して盗みを働くこと犯罪者になる。プレイヤーに対して盗みを働くと、被害に遭ったプレイヤーに対する犯罪者となり、盗みを働いたプレイヤーは死ぬまで犯罪者となる。

### 犯罪行為 ④ .....ルート

ルート(略奪)とは、青ネームのキャラクターの死体から所持品を奪うこと。ルートをする者は“ルーター”と呼ばれ、もちろん犯罪者だ。他のプレイヤーからは忌み嫌われる存在だが、あえてプレイスタイルとしてこれを選ぶのも、ロールプレイの楽しみ方かもしれない。

### 犯罪行為 ⑤ .....吟遊詩人による扇動

バード(吟遊詩人)がプロボケーション(扇動)のスキルをプレイヤー/NPC/ペットに使用すると犯罪者になる。また、バードが扇動したキャラクターが青ネームのプレイヤーを殺害すると殺人報告される。

# 10

## 殺人者

ブリタニアには、キャラクターネームが赤で表示される者がいる。彼らには“Murderer(殺人犯)”の称号が付き、さまざまなリスクがつきまとう一方で、殺人数が多ければランキングに名前が載ったりもする。

## 殺人者とそのリスク、常に狙われ狙う存在!!

### 殺人者とは？

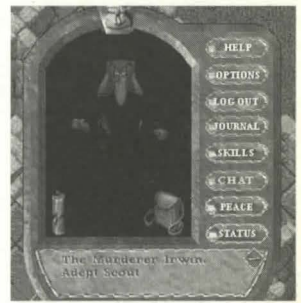
殺人者とは、プレイヤーキャラクターを殺害し、5人以上に殺人報告された者をいう。殺人者には、ペーパードールにあるキャラクター名の前に「Murderer(殺人犯)」の烙印が押し、ネームカラーや戦闘中のハイライトが赤色で表示される。また、銀行は使用できなくなり、ガード圏内に足を踏み入れた瞬間、ガードに処刑される。常に他者を狙い、狙われる存在なのだ。

### 殺人報告とは？

殺人報告は、他のプレイヤーキャラクターからの攻撃で殺害された場合、画面内に表示されるウィンドウで行う。ウィンドウに表示された数字の部分に金額を入力すると、殺人者に賞金をかけることも可能だ。殺人報告の対象は、プレイヤーキャラクターを殺害した者、その殺害を手助けした者だ。殺人者や犯罪者などに攻撃を仕掛け、反撃を受けて死亡した場合は殺人報告できない。

### 殺人者のメリット・デメリット

殺人者になると、かけられた賞金によって掲示板にランキングされたり、ダンジョンなどの危険地帯で略奪の限りを尽くせる。しかし、殺人報告数によって死亡時に大幅なステータスダウンがあるため、一度死亡すると、失った分のステータスを取り戻すのにかなりの時間がかかる。



殺人者を表す「Murderer」の烙印



殺人報告は、このウィンドウで行える



ステータス減少があるかどうかの確認も可能

### ◆蘇生時にステータス減少があるかどうかを確認するコマンド

- I must consider my sins**
  - 殺人カウントがなく、現在殺人者ではない場合のメッセージ  
Fear not,thou hast not slain the innocent.
- I must consider my sins in some time.**
  - 殺人報告されているが、現在殺人カウントがない場合のメッセージ  
Fear not,thou hast not slain the innocent in some time.
- Althou thou hast slain the innocent,thy deeds shall not bring retribution upon thy return to the living.**
  - 殺人カウントはあるが、ステータス減少に至らない場合のメッセージ
- If thou should return to the land of the living,the innocent shall wreak havoc upon thy soul.**
  - ステータス減少がある場合のメッセージ

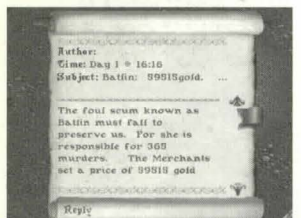


### 1 殺人者ランキング

殺人者は、かけられた賞金の総額によって、街の銀行などにある掲示板にランキングが発表される。これはいわゆる賞金首というやつで、名前や賞金のほかに、殺人報告数も掲載される。ランキングされるのは殺人報告を受けた者だけなので、賞金首として名を馳せ、競い合えるのは、殺人者の特権だろう。



銀行などの掲示板で、殺人者の名前や賞金などのデータを見ることができる



賞金の額もこのとおり。一攫千金を夢見て彼らに戦いを挑むのもいいだろう

### 2 殺人カウントについて

殺人を犯したときには3つの殺人カウンターが適用され、それに合わせてステータスダウンのペナルティや殺人者の称号が付くかどうかなどが決定される。

・「**長期的**」殺人カウント  
長期的殺人カウントは、キャラクターに殺人者の称号 (Murderer) が付くかどうかを決めるカウントだ。このカウントは殺人報告をされるたびに1増え、5になると殺人者の称号が付くようになる。カウントを1減らすには40時間、殺人を犯さずにログインしていることが必要だ。たとえば、5人殺して殺人者になった場合は青ネームに戻るまでに40時間 (1カウント分×40時間)、8人殺して殺人者になった場合は160時間 (4カウント分×40時間) のログインが必要となる。

・「**短期的**」殺人カウント  
短期的殺人カウントは、殺人者の称号が付くキャラクターが死亡した場合に、どれくらいステータスが減少するかを計算するためにあり、殺人報告を1つされるたびに1増える。このカウントを1減らすには8時間、殺人を犯さずにログインしていることが必要だ。

・「**ピンポン**」カウント  
ピンポン (Pingpong) カウントは、キャラクターが殺人者になった回数をカウントするもので、キャラクターが殺人者になるたびに1増える。たとえば、殺人者だった者が長期的殺人カウントを減らして青ネームに戻っても、再び殺人を犯して殺人者となった場合はピンポンカウントが1増えるわけだ。このカウントを減らすことはできない。ピンポンカウントが5になると、そのキャラクターは永久に殺人者となる。なお、ステータスの減少は、短期的殺人カウントによって計算される。

### 3 殺人者にかけられた賞金と賞金稼ぎ

殺人者にかけられた賞金は、彼らを打ち倒し、その首を街にいるガードに渡すと手に入る。殺人者は、単独で行動する者、集団で行動している者などさまざまだが、よく出没するのは人が多く集まる場所 (ダンジョンやモンスター多発地帯、鉱山など) だ。もちろん、出没する場所は各シャードによって異なるが、ブリテンの西にある三つ又付近などは、特に有名な場所だ。キャラクターの能力とプレイヤー自身の腕に自信があるなら、一攫千金を狙って彼らに挑戦するのもいいだろう。当然のことながら、彼らを倒すのは容易ではないが……。

### PK (プレイヤーキラー) と PKK (PK キラー) との戦い

他のプレイヤーを襲う者をPKと呼ぶが、彼らに対抗する存在として、PKKと呼ばれるプレイヤーたちがいる。彼らはいわゆる自警団のような存在で、PK多発地帯を巡回するなど、ブリタニアの治安を守るために活動している。

個人で行動している人もいれば、同じ志を持つ者たちが集まり、ギルドとして行動している者もいるが、彼らは皆、「PK行為を許さない」という信念を持っている。とにかく「PK行為、またはそれに相当する犯罪行為を見つけたら、即、

攻撃!」というのが彼らのスタンダード。ゲームに不慣れな初心者にとっては強い味方といえるだろう。プレイヤーの中には、初心者のときに自分がPKされた経験からPKKを目指すという人も少なくないようだ。

# 11 ログアウト

プレイを終了したからといって安心してはいけない。なぜなら、安全にログアウトするには、ルールがあるからだ。ここでは、ログアウトに関する決まりについて解説していこう。

## 安全なログアウトをするためには?

### ● 屋外でのログアウトは危険だらけ

ゲームを終了するとき、屋外でログアウトするのはとても危険だ。というのは、屋外でログアウトしてしまうと、キャラクターはその場に5分間も止まってしまうからだ。そこが街の外なら襲われることもあるだろうし、たとえ街中であっても泥棒に持ち物を狙われる危険性がある。できるだけ屋外ではログアウトしないようにしよう。

### ● 安全なログアウトは?

では、安全なログアウトはどこで行ったらいいのか? それは街にある宿屋や酒場、自宅を持っているなら、そこでもOKだ。宿屋や酒場は、自分で家を建てるまでは必ずお世話になるので、生活の拠点とする街の宿屋や酒場の場所は必ず覚えておこう。

### ● 屋外で安全にログアウトするには?

屋外でログアウトしなければならないときは、たきつけ (Kindlings) と寝袋 (Bedroll) を使う必要がある (P.72参照)。たきつけは、木を直接刃物で削ったり、丸太を削ったりすれば作れる。寝袋は道具屋で買える。とはいえ、キャラクターが持てる重量や数には限りがあるので、冒険中にはどちらも邪魔になるかもしれないが……。

### ● 攻撃者、犯罪者はログアウト時に要注意!

犯罪者や攻撃者は、たとえ宿屋や酒場であっても瞬時にログアウトすることはできない。また、それは自宅であっても同様だ。ここでいう攻撃者というのは、すべてのキャラクター/クリーチャーに対して攻撃をした者という意味で、反撃もこれに当たる。パブリック (公共) 化した家を持つプレイヤーは知らぬ間に殺されないように、特に注意しよう。

### 1 ログアウトはここで

#### 【酒場】



街中で安全にログアウトするならここ。各街に必ずある。

#### 【宿屋】



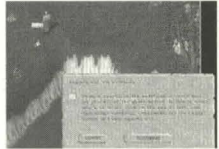
もう一つは宿屋。街によっては宿屋がないところもある。

#### 【家】



自宅。鍵のかかるプライベートハウスなら、安全度も高い。

#### 【キャンプ】



屋外ではキャンプしかない。たきつけと寝袋は忘れずに。

### サーバメンテナンスと巻き戻り

各シャードは定期的にメンテナンスを行っている。メンテナンスとは強い味方といえるだろう。プレイヤーの中には、初心者のときに自分がPKされた経験からPKKを目指すという人も少なくないようだ。

されたときはメンテナンス予告前のデータまで巻き戻される。メンテナンスは日本シャードの場合、月・水・金の朝8時前後にあると覚えておこう。また、データの巻き戻りは、サーバに何らかのトラ

ブルが発生し、ダウンしたときにも行われる。アイテムの生産中やスキルの訓練中にサーバがダウンしてしまったときは事故だと思ってあきらめて、復旧後に改めて再開しよう。

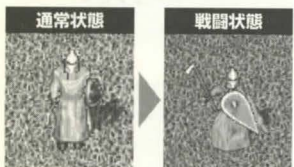


# 12 戦闘について

ウルティマオンラインでは、街中で平和な暮らしを営むこともできる一方、街の外では激しい戦闘が繰り返され、ゲームの重要な要素となっている。動物、モンスター、PKなど、キミを狙う敵はさまざまだ。



戦闘は、戦闘モードにすればいい



## 1 戦闘の流れ

- 1 武器の種類とスピードをチェック
- 2 ヒットかミスかチェック  
※ヒット時
- 3 基本ダメージを決定
- 4 ダメージを調整
- 5 魔法による防御力修正
- 6 盾(パリング)による防御力修正
- 7 ヒットの位置を決定
- 8 鎧をチェック
- 9 ダメージの決定

## 肉弾戦と魔法はどちらが有利？

### ● キャラクターを育成する

戦闘を行うには、まずキャラクターの戦闘に関するスキルを育成する必要がある。スキルは、武器の扱いに関するものと、タクティクス、パリングなどが必要だ。戦闘系スキルは、実力が自分とほぼ同等か、自分より少し上の相手に攻撃をヒットさせると向上する。また、魔法を使った戦闘には、メイジリーとレジスティング・スペルズが必要だ。

### ● 肉弾戦

肉弾戦とは、ほかのプレイヤーやNPC、モンスターなどと直接戦闘を行うことを指す。相手へのダメージは武器や拳骨で与えるが、弓矢だけは遠距離から相手を攻撃することが可能だ。鎧や盾などの防具を装備していれば、ダメージを軽減できる。

### ● 魔法を使う戦い

魔法攻撃は、より素早く大きなダメージを与えることができる。ただし、呪文詠唱中に攻撃を受けると中断されてしまう。詠唱を邪魔されにくくするにはレスリングが、魔法攻撃のダメージを軽減するにはレジスティング・スペルズのスキルが必要だ。

### ● 戦闘のしくみ

戦闘モードにして攻撃したい相手をダブルクリックすると、その瞬間に戦闘が始まり、以降は攻撃範囲内にいる限り自動的に攻撃を続ける。手に武器を装備しているときは、その武器を使って戦う。手に武器を装備していないときは(たとえば武器がバックパックにあるときなど)は、レスリングのスキルが自動的に使用される。モンスターなどから攻撃を受けた場合、反撃は自動的に行われる。戦闘は、次のような流れで進行する。

#### 1 武器の種類と攻撃スピードをチェックする

まず、対戦者双方の攻撃速度を決定する。攻撃速度は各武器の速度と各対戦者のDEX値によって求められる。算出方法は、次のとおり。

$$\text{攻撃速度} = 15,000 / (\text{素早さ} + 100) \times \text{武器の速度}$$

戦闘スキルの低いキャラクターの攻撃速度は遅くなり、逆にスキルが高いキャラクターが高速の武器を使えばより早い攻撃が可能になる。

#### 2 ヒットかミスかをチェックする

戦闘を始めた側が先に攻撃できる。ヒットする確率は、攻撃者と防御側の装備している武器、素手の場合はレスリングのスキル値に影響される。算出方法は次のとおり。

$$\text{ヒット確率} = (\text{攻撃側の武器スキル} + 50) / (\text{防御側の武器スキル} + 50) \times 2$$

攻撃が成功すると戦闘の基本スキルが向上し、ミスすれば攻撃側のスキルは上がらない。逆に防御されれば、防御側のスキルが上がる。

#### 3 基本ダメージを決定する(ヒットした場合)

攻撃が相手にヒットすると、ヒットした武器が持つダメージ範囲からランダムでとられた値が基本ダメージとなる。

#### 4 ダメージを調整する

基本ダメージが決まると、その調整が行われる。タクティクスのスキルが高ければ、ダメージは最大50%増加する。

$$\text{ダメージ値調整} = \text{基本ダメージ} \times (\text{Tactics} + 50) \%$$

$$\text{ボーナスダメージ} = (\text{STR}/5) \%$$

$$\text{ボーナスダメージ} = (\text{Anatomy}/5) \%$$

#### 5 魔法による防御力をチェックする

魔法のアイテムや呪文でダメージを軽減する場合、どのくらいの減算かを計算する。

#### 6 盾とパリング(受け流し)のスキルをチェックする

防御側が盾を装備していると、打撃をブロックできる確率は、防御側のパリング(受け流し)のスキルの半分になる。たとえば、パリングのスキルが84なら、攻撃を盾で受け止められる確率は42%になる。盾による防御に失敗すると、ダメージは鎧(あるいは体)に達する。たとえば、アーマーレイティング(AR)は7のパックラーの盾で25ポイントの攻撃を受けると7ポイントのダメージが吸収され、残り18ポイントが防御側の体に達する。盾で打撃を受け止めると、盾の耐久値は減少していく。

#### 7 ヒットの位置を決定する

盾を通過したダメージは、体の特定の部分に達する。そこが鎧で保護されていたれば、ダメージの一部は鎧に吸収される。ヒットする部分は体の表面積の割合で決まり、吸収されなかったダメージは防御側の体に達する。鎧の装備時に表示されるAR値(ステータスウィンドウのもの)は、鎧個別のアーマーレイティングに右の表の%をかけたものになる。たとえば、AR値13のレーザーチュニックの場合、装備時のAR値は4だ。なお、作成された武具には、AR値の高いHigher than Average(高品質)とBelow Average(低品質)がある。

#### 8 鎧をチェックする

ヒット部分が決まると、それを保護する防具がチェックされる。鎧は重ね着できるが、ヒット時にチェックされるのはアーマーレイティング(AR)がいちばん高い防具だけだ。AR値はどの鎧にもあり、攻撃ヒット時に一定範囲のダメージを吸収できる。どれだけ吸収するかは、AR値の半分から全部の範囲内でランダムに決定される。

#### 9 ダメージの決定

**キャラクターに対するダメージ:** 防具に吸収されなかったダメージは体に達する。体に達したダメージは、HPから減算される。

**装備に対するダメージ:** 盾と鎧が持つHPは、ダメージを受けるたびに減算される。鎧のHPはヒットされるたびに減少する(ポイントの減算はランダム)。



一度、攻撃を開始すれば、自動的に行われる



マジックアイテムの中には、攻撃力や防御力などの能力を上昇させるものがある



盾で、より多くのダメージを吸収できる

#### 1 攻撃側の武器へのダメージ

攻撃側は攻撃の摩滅を反映して、武器の耐久度に1ポイントのダメージを受ける

#### ◆ ヒット位置と攻撃を受ける確率

攻撃を受ける場所	攻撃を受ける確率
胴 (PlateやTunic)	36.5%
腕 (Arms)	14%
頭 (Helmet類)	14%
足 (LegsやLeggings)	21.5%
首 (Gorget)	7%
手 (Gloves)	7%



# 13 武器・防具について

ブリタニアでは武器防具が登場する。店で買えるものから冒険でしか手に入らないものまで全97種類ある。それぞれの能力を紹介しよう。



モンスターと戦うには、それなりの装備(AR)が必要だ

## 武器・防具選びに大切なのは DEX 修正と攻撃スピード

### 武器と防具の種類

武器は、フェンシング系、メイス系、ソード系、ボウ系の4種類。防具は、レザー、スタッド、リング、チェイン、プレート、ボーンの6種類だ。このほか、冒険でしか手に入らないマスクなどもあるが、各武器の能力や見た目などを参考にして、自分のプレイスタイルに合う装備を選ぶといいだろう。

## Leather Armour



名前	必要STR	重さ(stone)	DEX低下値	AR	耐久度	参考価格(GP)
Leather Cap (帽子)	15	2	0	2 (15)	31-37	-
Leather Gorget (のどあて)	10	1	0	0 (13)	101-115	78
Leather Sleeves (腕あて)	10	2	0	0 (13)	31-37	80
Leather Gloves (手袋)	10	1	0	0 (13)	31-37	60
Leather Tunic (上着)	15	6	0	4 (13)	31-37	103
Leather Leggings (ズボン)	10	4	0	2 (13)	31-37	80



Leather Cap キャップ  
Leather Gorget ゴルジット  
Leather Sleeves スリーブス  
Leather Gloves グローブス  
Leather Tunic チュニック  
Leather Leggings レギングス

## Studded Armour



名前	必要STR	重さ(stone)	DEX低下値	AR	耐久度	参考価格(GP)
Studded Gorget (のどあて)	25	1	0	1 (16)	36-44	75
Studded Sleeves (腕あて)	25	4	0	2 (16)	36-44	90
Studded Gloves (手袋)	25	1	0	1 (16)	36-44	80
Studded Tunic (上着)	35	8	0	5 (16)	36-44	128
Studded Leggings (ズボン)	35	5	0	3 (16)	36-44	103



Studded Gorget ゴルジット  
Studded Sleeves スリーブス  
Studded Gloves グローブス  
Studded Tunic チュニック  
Studded Leggings レギングス

※表中のARはその防具を単独で装備時にステータス表示されるAR値、( )内はその鎧が持つAR値

## Ringmail Armour



名前	必要STR	重さ(stone)	DEX低下値	AR	耐久度	参考価格(GP)
Ringmail Sleeves (腕あて)	20	10	0	2 (20)	41-51	126
Ringmail Gloves (手袋)	20	2	0	1 (20)	41-51	123
Ringmail Tunic (上着)	20	15	0	7 (20)	41-51	217
Ringmail Leggings (足鎧)	20	15	0	4 (20)	41-51	150



Ringmail Sleeves スリーブス  
Ringmail Gloves グローブス  
Ringmail Tunic チュニック  
Ringmail Leggings レギングス

## Chainmail Armour



名前	必要STR	重さ(stone)	DEX低下値	AR	耐久度	参考価格(GP)
Chainmail Coif (ずきん)	20	7	0	3 (23)	36-44	133
Chainmail Tunic (上着)	20	7	0	8 (23)	46-58	207
Chainmail Leggings (足鎧)	20	7	0	4 (23)	46-58	169



Chainmail Coif コイフ  
Chainmail Tunic チュニック  
Chainmail Leggings レギングス

## Platemail Armour



名前	必要STR	重さ(stone)	DEX低下値	AR	耐久度	参考価格(GP)
Plate Helm (兜)	40	5	1	4 (30)	46-58	170
Platemail Gorget (のどあて)	30	2	1	2 (30)	51-65	139
Platemail Arms (腕鎧)	40	5	2	4 (30)	51-65	182
Platemail Gloves (こて)	30	2	3	2 (30)	51-65	144
Platemail (胴鎧)	60	10	5	10 (30)	51-65	273
Platemail Legs (足鎧)	60	7	5	6 (30)	51-65	217



Plate Helm ヘルム  
Platemail Gorget ゴルジット  
Platemail Arms アームス  
Platemail Gloves グローブス  
Platemail プレートメイル  
Platemail Legs レッグス

## Bone Armour



名前	必要STR	重さ(stone)	DEX低下値	AR	耐久度	参考価格(GP)
Bone Helmet (兜)	40	3	0	4 (30)	26-30	-
Bone Arms (腕あて)	40	2	0	4 (30)	26-30	-
Bone Gloves (こて)	40	2	0	2 (30)	26-30	-
Bone Armor (胴鎧)	40	6	0	10 (30)	26-30	-
Bone Leggings (脛あて)	40	3	0	6 (30)	26-30	-

※ Bone Armor は、モンスターから入手可能



Bone Helmet ヘルメット  
Bone Arms アームス  
Bone Gloves グローブス  
Bone Armor アーマー  
Bone Leggings レギングス



# Female Armour 女性用鎧



名前	必要STR	重さ (stone)	DEX 低下値	AR	耐久度	参考価格 (GP)
Leather Armor (女性用革鎧)	15	1	0	6 (13)	31-37	98
Studded Armor (女性用鉄付き革鎧)	20	6	0	8 (15)	101-115	122
Plate Armor (女性用の鎧)	20	4	5	11 (23)	51-63	198
Leather Brassiere (革のブラジャー)	10	1	0	6 (13)	31-37	97
studded Brassiere (鉄付きブラジャー)	25	1	0	8 (16)	36-44	120
Shorts (革のショートパンツ)	10	1	0	2 (13)	31-37	78
Skirt (革のスカート)	10	1	0	2 (13)	31-37	78



※ Female Armorは、胴と腕を防御する。

# Shield 盾

名前	必要STR	重さ (stone)	DEX 低下値	AR	耐久度	参考価格 (GP)
Bronze Shield (銅の盾)	20	6	0	10	26-30	91
Buckler (小さな盾)	15	5	0	7	41-51	67
Heater Shield (角型の盾)	30	8	0	23	31-37	174
Kite Shield (Metal) (扇型の盾《鉄製》)	30	7	0	12	101-115	138
Kite Shield (Wooden) (扇型の盾《木製》)	20	5	0	16	46-58	121
Metal Shield (金属の盾)	10	6	0	11	51-65	98
Wooden Shield (木の盾)	5	5	0	8	21-23	62
Chaos Shield (混沌の盾)	0	7	0	32	101-115	-
Order Shield (秩序の盾)	0	7	0	30	101-115	-

※ Shield類のARは、Parryingの値によって異なる。計算式は、AR × (Parrying ÷ 2) ÷ 100



# Other Helmets&Mask その他の兜とマスク

名前	必要STR	重さ (stone)	DEX 低下値	AR	耐久度	参考価格 (GP)
Bascinet (軽鉄兜)	10	5	0	3 (18)	101-115	128
Closed Helm/Helmet (目隠し付き兜)	40	5	0	3 (30)	46-58	168
Helmet (兜)	40	5	0	2 (30)	46-58	168
Nose Helm (鼻を覆う兜)	40	5	0	3 (30)	46-58	165
Ork Helm (オーク兜)	-	5	0	3 (20)	31-70	モンスターから入手
Ork Mask (オークのマスク)	-	4	0	1 (5)	21-23	モンスターから入手
Bear Mask (熊のマスク)	-	5	0	1 (6)	21-23	モンスターから入手
Deer Mask (鹿のマスク)	-	5	0	1 (6)	21-23	モンスターから入手
Tribal Mask (Fancy) (部族のマスク《ファンシー》)	-	2	0	1 (5)	21-23	モンスターから入手
Tribal Mask (African) (部族のマスク《アフリカ》)	-	2	0	1 (5)	21-23	モンスターから入手



# Fencer フェンサー類

名前	装備	攻撃速度	ダメージ	必要STR	重さ (stone)	耐久度	参考価格 (GP)
Dagger (短剣)	片手	55	3-15	1	1	31-50	30
Kryss (ねじれた剣)	片手	53	5-26	22	2	31-90	57
Pitchfork (熊手)	両手	35	4-16	15	11	31-60	30
Short Spear (短い槍)	両手	50	4-32	15	4	31-70	35
Spear (槍)	両手	46	2-36	30	7	31-80	40
War Fork (双叉の槍)	片手	45	4-32	35	9	31-110	-

※ブラクティス・ウエポン：攻撃速度=50/ダメージ=2-8/必要STR=10/耐久度=31-40



# Mace メイス類

名前	装備	攻撃速度	ダメージ	必要STR	重さ (stone)	耐久度	参考価格 (GP)
Black Staff (黒い杖)	両手	35	8-33	35	6	31-70	31
Club (棍棒)	片手	40	8-24	10	3	31-40	27
Crook (羊飼いの杖)	両手	30	3-12	10	9	31-50	30
Gnarled Staff (節のある杖)	両手	33	10-30	20	3	31-50	27
Hammer Pick (ハンマーピック)	片手	30	6-33	35	9	31-70	31
Mace (槌矛)	片手	30	8-32	20	14	31-70	43
Maul (槌)	片手	30	10-30	20	10	31-70	32
Quarterstaff (六尺棒)	両手	48	8-29	30	4	31-60	30
Sledge Hammer (大槌)	片手	45	5-20	30	10	31-60	33
Smith's Hammer (鍛冶屋用ハンマー)	片手	30	6-18	30	-	31-60	30
War Axe (戦争用斧)	片手	40	5-39	35	8	31-80	40
War Hammer (戦闘用ハンマー)	両手	31	8-36	40	10	31-110	30
War Mace (戦争用槌矛)	片手	32	10-30	30	17	31-110	40

※ブラクティス・ウエポン：攻撃速度=50/ダメージ=2-8/必要STR=10/耐久度=21-40





## Bow

## 弓矢類

名前	装備	攻撃速度	ダメージ	必要STR	重さ(stone)	耐久度	参考価格(GP)
Bow (弓)	両手	20	9-41	20	6	31-60	67
Crossbow (クロスボウ)	両手	18	8-43	30	7	31-80	60
Heavy Crossbow (ヘビークロスボウ)	両手	10	11-56	40	9	31-100	74

※ブラクティス・ウエポン：攻撃速度=20/ダメージ=2-16/  
必要STR=10/耐久度=21-40



## Sword

## 剣類

名前	装備	攻撃速度	ダメージ	必要STR	重さ(stone)	耐久度	参考価格(GP)
Axe (斧)	両手	37	6-33	35	4	31-100	50
Bardiche (長柄付斧)	両手	26	5-43	40	7	31-100	81
Battle Axe (戦斧)	両手	30	6-38	40	4	31-80	74
Broad Sword (幅広いの剣)	片手	45	5-39	25	6	31-100	55
Butcher Knife (肉切包丁)	片手	40	2-14	5	1	31-40	25
Cleaver (包丁)	片手	40	2-13	10	2	31-50	25
Cutlass (反り身の剣)	片手	45	6-28	10	8	31-70	36
Double Axe (両刃の斧)	両手	37	5-35	45	8	31-110	78
Executioner's Axe (死刑執行人の斧)	両手	37	6-33	35	8	31-90	56
Halbert (矛槍)	両手	25	5-49	45	16	31-80	57
Hatchet (まさかり)	両手	40	2-17	15	4	31-80	-
katana (刀)	片手	58	5-26	10	6	31-90	57
Large Battle Axe (大戦斧)	両手	30	6-38	40	6	31-110	50
Long Sword (長剣)	片手	35	5-33	25	6	31-110	80
Long Sword (長剣)《細身》	片手	35	5-33	25	1	31-60	37
Pichaxe (つるはし)	両手	35	1-15	25	11	31-60	37
Scimitar (三日月刀)	片手	43	4-30	10	5	31-90	43
Skinning Knife (皮剥ナイフ)	片手	40	1-10	5	-	31-40	27
two-Handed Axe (両手用斧)	両手	30	5-39	35	-	31-70	44
Viking Sword (ヴァイキングの剣)	片手	30	6-34	40	-	31-100	80

※ブラクティス・ウエポン：攻撃速度=43/ダメージ=2-8/必要STR=10/耐久度=21-40



## 14 魔法について

ブリタニアで生き抜くには、武器や防具などと同様に、魔法も重要な要素のひとつだ。呪文を覚えることによって戦闘は楽になり、行動範囲も広がるだろう。特殊能力である“魔法”について解説する。

## 冒険には必要不可欠!! 攻撃から回復まで

## ●魔法の重要性

魔法は、ブリタニアでの生活にはなくてはならない存在だ。冒険で必要となる攻撃魔法や回復魔法はもちろんのこと、モンスターを操る召還魔法や瞬時に場所を移動できる魔法など、その用途はさまざま。特に移動魔法は、戦闘系のキャラクター以外でも使用頻度は高い。ただし、高レベルの魔法を習得するには、長い時間と資金が必要となる。

## ●魔法を覚えるために必要なもの

魔法を覚えるには、メイジリーのスキルと術者の精神力ともいえるMANA (INT 値によって最大値が決まる) が重要だ。メイジリーは魔法詠唱を成功させるために必要。マナは詠唱のたびに消費され、高レベルの魔法ほど消費量は多い。また、呪文が書かれたスクロール、複数の呪文を書き記せるスペルブック、魔法の触媒となるリージェント(秘薬)も重要。

## ●触媒になる8種類のリージェント(秘薬)

リージェントは全部で8種類あり、魔法を使用する際に消費される。消費されるリージェントは呪文によって異なり、詠唱に失敗してもリージェントは失われる。魔法屋や薬屋などで購入するのが最もオーソドックスな入手方法だが、大地に自然発生したものを拾い集めたり、モンスターを倒すことでも手に入れることができる。

## ◆リージェントの種類

## Black Pearl ブラック・パール

黒真珠。攻撃系、移動系魔法に使用されることが多い。使用頻度が高いリージェントのひとつ

## Garlic ガーリック

ニンニク。体力や毒の回復、ステータスに変化をもたらす呪文に使用される

## Mandrake Root マンドレイク・ルート

マンドレイクの根。ステータスに変化をもたらす呪文、召喚魔法などに使用される

## Spider's Silk スパイダース・シルク

蜘蛛の糸。フィールド系の呪文や召喚魔法、ディスペル系の呪文で多く使用される

## Blood Moss ブラッド・モス

血の色をした苔。移動系の呪文や召喚魔法などで使用される

## Ginseng ジンセン

朝鮮人参。回復系の呪文やステータス強化、復活などに関する魔法で使用されることが多い

## Nightshade ナイトシェード

毒草。毒を盛る魔法に使用される。また、エネルギー系攻撃魔法にも使用される

## Sulphurous Ash サルファラス・アッシュ

硫黄の灰。爆発をもたらす呪文や炎を使用する攻撃呪文などに使用されることが多い



ブリタニアでは、魔法は必要不可欠な存在である。覚えておいて損はない

## !魔法に必要なアイテム



スクロール スペルブック リージェント



魔法を使うにはリージェントが必要だ





スペルブックは、必ず所持しておこう

### ● スペルブックの見方

スペルブックは、スクロールをドラッグ&ドロップすることで呪文を書き出すことができるものだ。一度、スペルブックに書き出した呪文は何度でも繰り返し使用することができる。また、スペルブックは初期装備扱いのアイテムなので、盗まれたり、奪われたりすることもない。ダブルクリックするとスペルブックを開くことができ、呪文アイコンをドラッグするとショートカットを作成できる。

**サークル名** 呪文のレベル

**呪文** 呪文の名前

**マン트라** 詠唱時の言葉

**呪文アイコン**  
ドラッグして引き出せば、ショートカットを作ることができる

**呪文に必要なリージェント**  
呪文に必要なリージェントの種類

**サークル選択**  
サークルの検索ができる



スクロールは、ダブルクリックすることで使用できる

### ● スクロールを使った魔法の使用

魔法は、呪文が書き記されたスクロールをダブルクリックすることで使用できる。スクロールを使用した場合、リージェントは消費されないが、マナは消費される。また、その際は実際の魔法レベルよりも2ランク下の呪文と同じ扱いになるため、メイジリーのスキルが低くても魔法を使用できる。なお、メイジリーのスキルが高いキャラクターがスクロールを使って魔法を使用すると、スペルブック使用時よりも成功率が上がるので、ここぞというときに魔法を失敗しないように、スクロールを携帯しておくのもいいだろう。

### ● スクロールの購入方法

スクロールは魔法屋で買えるが、高レベルの呪文はNPCから購入することはできない。特に第8サークルの呪文を入手するのは難しいので、ほかのプレイヤーが経営するPCベンダー（店）で購入するといいい。PCベンダーではすべての呪文が書き記されたスペルブックも売られている。もちろん高額だが、スクロールをいちいち買い揃える必要がないため、そちらを購入してもいいだろう。ただし、購入するとき中の呪文は確認できないので、スペルブック詐欺には注意が必要だ。



魔法屋ではさまざまな呪文が買える

### ● 魔法の訓練

魔法を訓練する、つまりメイジリーのスキルを上げるためには、自分のスキル値に合った呪文を使用し、成功させなければならない。最初のうちは失敗も多く、リージェントの消費量もバカにならないので、まずはリージェントを買い揃えるための資金作りから始めよう。十分なりジェントが揃ったら、できるだけリージェントの消費数の少ない呪文でスキルを上げていくのがいいだろう。また、魔法を使用するには両手を空けていなければならない（スペルブックは装備可能）ので、相手の攻撃に耐えて魔法を使うためにはレスリングの訓練も必要だ。

### ● 魔法抵抗について

魔法攻撃は、レジスティング・スペルズ（レジスト）のスキルで防御できる。ただし、確実に防御できるわけではなく、相手のメイジリーやエヴァリュエイティング・インテリジェンスのスキルとの関係によって、防御の成否やダメージなどの判定が行われる。防御に成功すれば、魔法攻撃のダメージを大幅にカットでき、失敗してもスキル値が高ければダメージを軽減できるので、魔法主体で攻撃してくるモンスターやPKに対して絶大な効果がある。また、マジックアイテムにはマジックリフレクションの効果を持つものもあるので、それを使用するのもいい。

### ● エヴァリュエイティング・インテリジェンスとの関係

魔法で攻撃する際、相手と自分のエヴァリュエイティング・インテリジェンスのスキル差で、相手に与えるダメージを上下することができる。相手のレジスティング・スペルズのスキルが術者のエヴァリュエイティング・インテリジェンス値を上回っている場合は、ダメージは軽減させられてしまう。たとえば、自分のEI値が100で相手のレジスト値が50の場合、ダメージは+10%修正される（P77参照）。魔法攻撃で、より効果的にダメージを与えたいなら、EIのスキルを鍛え上げよう。

### ● メディテーション（瞑想）との関係

魔法を使用する際は、リージェントとともにマナを消費する。このマナの回復力を高めるのが、メディテーションのスキルだ。消費したマナは通常、自然に回復するのを待つしかないため、非常に時間がかかる。しかし、メディテーションに成功すれば、回復速度が2倍になり、短時間で魔法を再使用できるようになる。ただし、メディテーション中に行動すると瞑想が中断されてしまうため、そこからは自然回復となる。また、体表面積の大部分が金属に覆われているとスキルを使用できないので、一時防具を外してスキルを使用する必要がある。

### ● 魔法に関するスキルを教えてもらうには？

魔法に限らず、スキルはお金を払ってNPCから習うことができる。魔法に関するスキル（メイジリーやレジスティング・スペルズ、エヴァリュエイティング・インテリジェンス）は魔法屋の店員であるメイジカギルドマスターから、メディテーションは魔法屋の店員以外のメイジカギルドマスターから教えてもらうことができる。NPCの能力値が高いほど、教えてもらえるスキル値も高いので、できればギルドマスターを探して、彼らから教えてもらうのがいいだろう。



魔法を訓練する前に、リージェントを大量に購入できるだけの資金を稼ごう



実戦でスキルを上げていくのもいいが、自分に魔法を撃って鍛錬すると早い



魔法攻撃で効果的にダメージを与えたいなら、高いEI値が必要だ



メディテーションのスキルに成功すると、マナの回復力が2倍近くにアップする



魔法関係のスキルはギルドマスターから



# 15 マジックアイテムについて

通常のアイテムのほかに、魔法の力によって強化されたアイテムが存在する。ここでは、マジックアイテムの種類と能力について解説する。



アイテム自身の能力が高いのは、武器・防具など

チャージアイテムはマナを消費せずに魔法が使える

## キャラクターの能力をアップさせるマジックアイテム!!

### マジックアイテムの種類

マジックアイテムには、アイテム自身の能力が高いものやキャラクターのステータスに影響を与えるものなどがある。その秘められた力は、アイテム鑑定を行えばわかる。武器防具の能力修正効果は壊れるまで続き、チャージ（充填数）があるものは0になると効果が失われる。

## Magic Armors

魔法の防具（魔法の防具に込められた魔法は、鎧のAR値を上昇させたり、耐久度をアップさせる効果を持つ。）

出現率 (%)	付与魔法	能力値修正
37	Defense (ディフェンス)	AR + 5
19	Guarding (ガーディング)	AR + 10
11	Hardening (ハーデニング)	AR + 15
6	Fortification (フォーティフィケーション)	AR + 20
2	Invalerability (インバルナラビリティ)	AR + 25

出現率 (%)	付与魔法	能力値修正
12	Durable (デュラブル)	防具のHP (耐久値) + 5
6	Substantial (サブスタンスヤル)	防具のHP (耐久値) + 10
4	Massive (マッシブ)	防具のHP (耐久値) + 15
2	Fortified (フォーティファイド)	防具のHP (耐久値) + 20
1	Indestructible (インデストラクティブル)	防具のHP (耐久値) + 25

## Magic Weapons

魔法の武器（魔法の武器に込められた魔法は、武器の攻撃力を上昇させたり、耐久度をアップさせる効果を持つ。）

出現率 (%)	付与魔法	能力値修正
16	Ruin (ルーイン)	ダメージ + 1
8	Might (マイト)	ダメージ + 2
4	Force (フォース)	ダメージ + 3
2	Power (パワー)	ダメージ + 4
1	Vanquishing (ヴァンキッシング)	ダメージ + 5
5	Silver (シルバー)	アンデッド系のモンスターにダメージ増
18	Accurate (アキュレイト)	Tactics + 5*
9	Surpassingly Accurate (サーパスンダングリー)	Tactics + 10*

出現率 (%)	付与魔法	能力値修正
5	Eminently Accurate (エミネントリー・アキュレイト)	Tactics + 15*
3	Exceedingly Accurate (エキシーディングリー・アキュレイト)	Tactics + 20*
1	Supremely Accurate (スープリムリー・アキュレイト)	Tactics + 25*
13	Durable (デュラブル)	武器のHP (耐久値) + 10
6	Substantial (サブスタンスヤル)	武器のHP (耐久値) + 20
3	Massive (マッシブ)	武器のHP (耐久値) + 30
2	Fortified (フォーティファイド)	武器のHP (耐久値) + 40
1	Indestructible (インデストラクティブル)	武器のHP (耐久値) + 50

## Magic Weapons

魔法の武器 (呪文付き) (呪文付きの武器を装備して攻撃すると効果を発揮する。チャージが0になると効果は失われる。)

出現率 (%)	付与方法	呪文効果
1	Clumsiness (クラムジネス)	Clumsy (よろめき)の効果
1	Feeble-mindedness (フィーブルマインド)	Feeblemind (精神弱体化)の効果
1	Burning (バーニング)	Magic Arrow (魔法の矢)の効果
1	Weakness (ウィークネス)	Weakness (弱体化)の効果
1	Wounding (ウウンディング)	Harm (負傷)の効果

出現率 (%)	付与方法	呪文効果
1	Ghoul's Touch (グールズ・タッチ)	Paralyze (麻痺)の効果
0.5	Daemon's Breath (デーモン・ブレス)	Fireball (火球)の効果
0.5	Evil (エビル)	Curse (呪詛)の効果
0.5	Mage's Bane (メイジズ・ベイン)	Mana Drain (魔力漏洩)の効果
0.2	Thunder (サンダー)	Lightning (雷撃)の効果

## Magic Braziers & Statues 魔法の火鉢と彫刻

(呪文の込められたBraziers (火鉢)とStatues (彫刻)をダブルクリックすると以下の効果を発動する。)

出現率 (%)	付与方法	呪文効果
17	Heal (ヒール)	治療
12	Cure (キュア)	解毒
8	Agility (アジリティ)	俊敏化
8	Cunning (カニング)	狡猾化
2	Greater Heal (グレートヒーラー)	超回復
2	Clumsy (クラムジー)	よろめき
2	Feeblemind (フィーブルマインド)	精神弱体化
2	Weaken (ウィークン)	弱体化
2	Wounding (ウウンディング)	Harm (負傷)の効果
1	Mage's Bane (メイジズ・ベイン)	Mana Drain (魔力漏洩)の効果
1	Ghoul's Touch (グールズ・タッチ)	Paralyze (麻痺)の効果

出現率 (%)	付与方法	呪文効果
8	Strength (ストレングス)	肉体強化
5	Protection (プロテクション)	加護
4	Bless (ブレス)	祝福
1	Summon Creature (サモン・クリーチャー)	クリーチャー召喚
1	Summon Air Elemental (サモン・エア・エレメンタル)	エアエレメンタル召喚
1	Summon Earth Elemental (サモン・アース・エレメンタル)	アースエレメンタル召喚
1	Summon Fire Elemental (サモン・ファイアー・エレメンタル)	ファイアーエレメンタル召喚
1	Summon Water Elemental (サモン・ウォーター・エレメンタル)	ウォーターエレメンタル召喚
0.5	Summon Daemon (サモン・デーモン)	デーモン召喚
0.5	Curse (カース)	呪詛

## Magic Wands & Staves 魔法の杖と棒

(呪文の込められたWand (杖)やStaff (棒)を装備し、ダブルクリックすると効果を発動する。)

出現率 (%)	付与方法	呪文効果
13	Identification (アイデンティフィケーション)	Item Identification (アイテム鑑定)の効果
13	Heal (ヒール)	治療
11	Clumsy (クラムジー)	よろめき
11	Feeblemind (フィーブルマインド)	精神弱体化
11	Weaken (ウィークン)	弱体化
10	Magic Arrow (マジックアロー)	魔法の矢

出現率 (%)	付与方法	呪文効果
8	Harm (ハーム)	負傷
7	Greater Heal (グレートヒーラー)	超回復
7	Dragon's Breath (ドラゴンズ・ブレス)	Fireball (火球)の効果
5	Thunder (サンダー)	Lightning (雷撃)の効果
3	Mage's Bane (メイジズ・ベイン)	Mana Drain (魔力漏洩)の効果

## Magic Clothing & Cap 魔法の洋服と帽子など

(呪文が込められた洋服類やアクセサリ類を装備してダブルクリックすると効果を発動する。)

出現率 (%)	付与方法	呪文効果
33	Night Eyes (ナイト・アイズ)	Night Sight (夜目)の効果
13	Protection (プロテクション)	加護
8	Agility (アジリティ)	俊敏化
8	Cunning (カニング)	狡猾化
8	Strength (ストレングス)	肉体強化
8	Invisibility (インヴィジビリティ)	Invisible (不可視)の効果

出現率 (%)	付与方法	呪文効果
5	Spell Reflection (スペル・リフレクション)	Magic Reflection (魔力反射)の効果
4	Feeble-mindedness (フィーブルマインド)	Feeblemind (精神弱体化)の効果
4	Clumsiness (クラムジネス)	Clumsy (よろめき)の効果
4	Weakness (ウィークネス)	Weaken (弱体化)の効果
3	Blessings (ブレッシングス)	Bless (祝福)の効果
2	Evil (エビル)	Curse (呪詛)の効果

### マジックアイテムを手に入れるには?

マジックアイテムは、モンスターを倒したり、ダンジョンにある宝箱や宝の地図、SOSメッセージボトルなどの宝探しで手に入れることができる。そうやって手に入れたマジックアイテムを販売しているプレイヤーの店もあるので、購入してもいいだろう。ただし、マジックアイテムの値段は、その能力にもよるが、基本的には高価だ。高い能力を持つアイテムを格安で販売している店もあるので、そういった店を探して買うのも、このゲームの楽しみのひとつといえるだろう。購入の際には、詐欺に遭わないように、なるべくアイテム鑑定をしてから買うようにしよう。



リッチはワンド系を持っていることが多い



テラサンは魔法の武器を持っている



# 16 特殊なアイテムについて

ウルティマオンラインには、さまざまなアイテムが登場する。ここでは、そうしたアイテムの使用方法を解説する。

## 物作りや冒険で使用するようになるアイテムの使い方

### ルーン

ブランクルーンは、魔法屋で購入できる。使用したルーンでも、さらに上書きが可能だ



### 裁縫道具

衣服や皮系鎧の作成には必要不可欠なアイテムだ。使用し続けると壊れてしまう



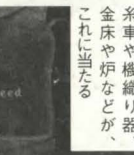
### 細工道具

職人系スキルで使用するツール類や道具の作成に必要なアイテム。使用し続けると壊れる



### ハウス・アドオン・ディード

設備類は権利書の形で作られる。クリックすると名前が表示される



糸車や機械織り器、金床や炉などが、これに当たる

### マジック・ワンド

装備してからワンドをダブルクリックすれば、使用できる



魔法効果の後ろに表示された数字が、チャージ数だ

### 「ルーン」の使い方

ルーンは、場所を記憶できるアイテムだ。使用方法は、マークの呪文を唱えたあと、ルーンをクリックする。呪文が成功すれば、その場所が記憶される。ただし、自宅や船の中ではマークできない。ルーンをダブルクリックすれば、名前の変更も可能だ。また、ルーンブックを使用すれば、16個のルーンを1つのアイテムとして保管できる。

### 「裁縫道具」の使い方

裁縫道具は、布や皮に使うことで衣服や鎧を作れるアイテムだ。布や皮をバックパックに入れた状態で裁縫道具をダブルクリックすると、アイテムリストが表示される。その中から作成したいものを選んでダブルクリックし、布をクリックすればいい。裁縫道具は、裁縫屋か細工屋で購入できる。また、ティンカーのスキルで作成することもできる。

### 「細工道具」の使い方

細工道具は、ログやインゴットに使うことで細工道具や大具道具、生活雑貨品などを作れるアイテムだ。ログやインゴットを持って細工道具をダブルクリックし、表示されたアイテムリストから作成したいものを選んで [OK] ボタンをクリックすればいい。細工道具は、細工屋で購入できるが、ティンカーのスキルで作成することもできる。

### 「ハウス・アドオン・ディード」の使い方

ハウス・アドオン・ディードとは、家に設置できる設備類のことを指す。家に設備類を設置するには、バックパック内のディード（権利書）をダブルクリックし、表示されたカーソルで設置したい場所をクリックすればいい。ディードは、カーペンタリーのスキルを中心に、テイラリングやティンカー、ブラックスミススキルを組み合わせることで作成できる。プレイヤーの店でも購入できる。

### 「マジック・ワンド」の使い方

マジック・ワンドというのは、魔法を込めた杖や棒のことで、マナを消費せずに魔法が使用できるマジックアイテムだ。装備したワンドをダブルクリックし、表示されたカーソルで指定物をクリックすればいい。魔法の効果は、回復系・攻撃系・補助系などがあり、IDワンドと呼ばれるワンドではアイテム鑑定が可能だ。各ワンドごとにチャージ（充填）数が決められており、チャージが0になると使用できなくなる。

### 「乳鉢とすりこぎ」の使い方

乳鉢とすりこぎをダブルクリックし、表示されたカーソルでリージェントをクリック。ポーションリストから作りたいものを選んでダブルクリックする。一度作ると直前の作成ポーションが記憶されるので、乳鉢とすりこぎをダブルクリック後、再びこれをクリックすれば効率よく作成できる。

### 「家具」の向き合わせ方

家具の向きは、元の位置と移動先との位置関係が決まる。たとえば、イスをテーブルに向けて置きたいときは、いったんテーブルから1タイル離して置き、ついで隣の位置に動かせばいい。ほかの家具も同様だ。

### 「染料」と「桶」の使い方

染料と桶は、布や衣服に色を塗るときに使用する。染料をダブルクリックし、カーソルで桶をクリックすると、カラーパレットが表示される。このパレットから色を選んで桶の色を替えたあと、桶をダブルクリックして布や衣服（着用していないもの）に使用すると、色が塗れる。

### 「六分儀」の使い方

六分儀は、今現在、キャラクターが立っている位置を知るために必要なアイテムだ。バックパックに入れてダブルクリックすれば、緯度と経度が表示される。宝探しなどには必要不可欠なものだ。

### 「望遠鏡」と「時計」の使い方

望遠鏡をダブルクリックすることで、ブリタニア世界にある2つの月（FeluccaとTrammel）の満ち欠けを知ることができる。また、時計をダブルクリックすると、ブリタニアの時間を知ることができる。

### 「土地計測ツール」の使い方

土地計測ツールは、大工屋にいるアーキテクトから購入できるアイテムで、これを使うと、家の権利書がなくても家が建つかどうか確認できる。計測ツールをダブルクリックし、表示されたリストの中から家を選択して、家のゴーストイメージが出たら、建たい場所をクリックすればいい。

### 「ピッチャー」の使い方

ピッチャーは、馬屋などに設置された水桶や家に設置した水槽などから、水を汲み出すアイテムだ。ピッチャーをダブルクリックし、現れたカーソルで水をクリックすれば、水を汲むことができる。

### 5種類のゲーム

ウルティマオンラインには、よく知られている5種類のゲームが用意されている。チェス、チェッカー、バックギャモン、サイコロは、道具屋や酒場などにいるショップキーパーから購入することができ、ダーツはプレイヤーの店で買える。実際にこれらのゲームが利用されている人は多いようだ。また、サイコロやダーツは、宝の分配などで使われることもある。



### 乳鉢とすりこぎ

ダブルクリックし、リージェントに使用することで、ポーションを作ることができる



### 家具

家具にはイス類、テーブル類、タンズ類などがある。カーペンタリーのスキルで作成可能



染料



桶



### 六分儀

ダブルクリックすれば、キャラクターの現在位置を緯度と経度で教えてくれる



### 土地計測ツール

その土地に家が建てられるなら、イメージは10秒間実体化する



### ピッチャー

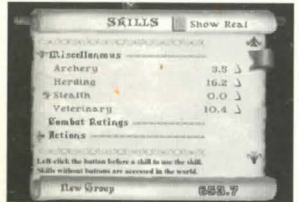
いわゆる水差し。料理に必要な水を水桶などから汲んで使用できる

5種類のゲーム	チェス		チェッカー	
	バックギャモン		サイコロ	
ダーツボード				



# 17 スキル

戦闘はもちろんのこと、物乞いや死者との会話などにも見られるように、「話す」ことでさえもスキルと無関係ではない。ゲーム中で最も重要度の高いシステムである「スキル」について説明しよう。



スキル表。すべてのスキルの能力が数値で表されている



スキルマネージメントで調整も可能

### 1 スキル値の計算式

スキル値の算出法は以下の通り。  
**(ステータス% × [100 - ベーススキル]% + ベーススキル = スキル表のスキル値)**  
 スノーピングが50、DEXが30のときは、  
 (30 × 25% × [100 - 50]%) + 50 = 53.75。したがって、実際のスキル値は、53.7となる

### 2 スキル表のカスタマイズ

スキル表のカスタマイズは、表下の「New Group」をクリックし、できた新しいカテゴリにスキルとドラッグ&ドロップする



新カテゴリをクリックで変名も可能

## ベーススキルとステータスポーナス

### ● スキルはキャラクターの行動能力に影響する

スキルとは、キャラクターのほとんどの行動能力に影響を与える数値で、戦闘、物作り、能力値の修正など、ウルティマオンラインの世界で生きていくうえで、必要不可欠なものだ。種類は全部で49あるが、このうちの2つStealthとRemove Trapは、キャラクター作成時に選べない。スキルを繰り返し使用することでスキル値が上昇し、キャラクターの行動における成功率に影響を与える。

スキル値は、ペーパードールにある「Skill」ボタンをクリックし、表示されたスキル表で確認することができる。表のいちばん下に表示されている数値は、現在のスキル値の合計を示したものだ。

### ● ベーススキルとステータスポーナス

ゲーム中のスキル表の値は、各スキルの実際の能力レベル（ベーススキル値+ステータスポーナス）を示している。ベーススキルとはスキル本来の値で合計の上限は700、ステータスポーナスとはSTR、DEX、INTの上昇によってプラス修正されたスキル値だ。スキル表の上部にある□ボタンをチェックすれば、各スキルのベーススキル値だけを確認できる。ベーススキルが上限に達すると使用頻度の低いスキル値から下がりはじめが、現在ではスキル表にあるスキルマネージメント（スキル値の右にあるボタン）の3種類（アップ/ダウン/ロック）の機能で増減を調整できる。

右の表の値はステータスポーナスで得られるスキル値の割合。表中で( )の付いているスキルはステータスをベースにしていないが、( )内の数値を仮想ベースにして、ほかのスキル同様、ステータスの成長に影響を与えている。なお、ステータスポーナスはスキル値が上がるにつれて減っていく、スキル値100.0でステータスポーナスは0になる。

### ● スキルの利用方法

スキルは通常、スキル表や道具などを使って利用するが、一部はオプション機能により、ショートカットキーを割り当てることができる。たとえば、ハイディング(潜伏)に[Alt] + [H]を割り振っておけば、ショートカットキーでハイディングを実行できるわけだ。よく使うスキルは、ファンクションキーに割り当てて、ボタン1つで使えるようにしておきたい。

登録は、オプションウィンドウで矢印の絵のタグをクリックし、[ADD]ボタンをクリック。「キー」のところをクリックしてから任意のキーを押し、「行動」の欄で「USE SKILL」を選ぶ。そして、すぐ右の空欄のリストからドラッグして好きなスキルを選べばいい。

## ◆スキルベース表

スキル名	ベース%	STR %	INT %	DEX %	職業名	スタート時アイテム	アタリ
Alchemy	錬金術	90	-	5	5	Alchemist	リーゼント4種、空の薬瓶5、乳鉢とすりこぎ、赤ローブ
Anatomy	解剖学	100 (90)	-(1.5)	-(7)	-(1.5)	Healer	包帯3、灰色ローブ
Animal Lore	動物学	100 (90)	-	-(10)	-	Ranger	羊飼いの杖 (練習用)、緑ローブ
Animal Taming	調教	80	14	4	2	Tamer	羊飼いの杖 (練習用)
Archery	弓術	90	5.5	-	4.5	Archer	弓 (練習用)、矢25
Arms Lore	武器学	100 (90)	-(7.5)	-(1)	-(1.5)	Warrior	練習用の武器
Begging	物乞い	100	-	-	-	Beggar	節付き棒 (練習用)
Blacksmithy	鍛冶	90	10	-	-	Smith	鍛冶屋道具、茶色エプロン
Bowcraft/Fletching	弓矢作成	80	10	-	10	Bowyer	板14、シャフト5、羽5
Camping	キャンプ	50	20	15	15	Ranger	簡易寝具1、たきつけ5
Carpentry	大工	75	20	-	5	Carpenter	大工道具、板10、茶色エプロン
Cartography	地図作成	85	-	7.5	7.5	Cartographer	未使用マップ4、六分儀
Cooking	料理	50	-	30	20	Chef	小麦粉袋、水入りピッチャー、生の食品3、たきつけ2
Detecting Hidden	探知	100 (90)	-	-(6)	-(4)	Scout	マント
Enticement	誘惑	95	-	2.5	2.5	Bard	楽器
Evaluating Intelligence	知性評価	100 (90)	-	-(10)	-	Scholar	-
Fencing	フェンシング	90	5	-	5	Fencer	槍 (練習用)
Fishing	釣り	100 (90)	-(5)	-	-(5)	Fisherman/Fishwoman	釣り竿、フラッピーハット
Forensic Evaluation	検死	100 (90)	-	-(8)	-(2)	Detective	-
Healing	治療	80	6	8	6	Healer	はさみ、包帯5
Herding	牧羊	75	16	3	6	Shepherd	羊飼いの杖 (練習用)
Hiding	潜伏	100 (90)	-	-(2)	-(8)	Rogue	マント
Inscription	書写	90	-	8	2	Scribe	未使用の巻物2
Item Identification	アイテム鑑定	100 (90)	-	-(10)	-	Merchant	節のある杖 (練習用)
Lockpicking	鍵開け	75	-	-	25	Rogue	錠前破り5
Lumberjacking	木こり	80	20	-	-	Lumberjack	まさかり (練習用)
Mace Fighting	棍棒戦闘	90	10	-	-	Armsman/Armswoman	槌矛 (練習用)
Magery	魔法	85	-	15	-	Mage	第1サークルの巻物3、リーゼント8種、呪文書
Meditation	瞑想	100%	-	-	-	Stoic	ローブ
Mining	採掘	80	20	-	-	Miner	つるはし、またはシャベル
Musicianship	音楽	100 (90)	-	-(2)	-(8)	Bard	楽器
Parrying	受け流し	90	7.5	-	2.5	Shieldsfighter	木の盾
Peacemaking	沈静化	100 (90)	-	-(5)	-(5)	Bard	楽器
Poisoning	毒	80	-	16	4	Assassin	毒2
Provocation	挑発	95	-	0.5	4.5	Bard	楽器
Remove Trap	罠解除	100%	-	-	-	Rogue	スタート時には選べない
Resisting Spells	呪文耐性	100 (90)	-(2.5)	-(5)	-(2.5)	Mage	呪文書
Snooping	覗き見	75	-	-	25	Pickpocket	錠前破り4
Spirit Speak	霊能力	100 (90)	-	-(10)	-	Medium	マント
Stealing	窃盗	90	-	-	10	Pickpocket	錠前破り4
Stealth	ステルス	100%	-	-	-	Rogue	スタート時には選べない
Swordsmanship	剣術	90	7.5	-	2.5	Swordsmen/Swordswomen	長剣 (練習用)
Tactics	戦術	90	7.5	-	2.5	Warrior	-
Tailoring	裁縫	75	4	5	16	Tailor	裁縫道具、布50
Taste Identification	味見	100 (90)	-(2)	-(8)	-	Chef	薬3
Tinkering	細工	90	5	3	2	Tinker	細工道具、板10、茶色エプロン
Tracking	追跡	75	-	12.5	12.5	Ranger	皮はぎナイフ (練習用)、茶色ショートブーツ
Veterinary	獣医学	80	8	8	4	Healer	はさみ、包帯5
Wrestling	レスリング	90	10	-	-	Wrestler	革の手袋

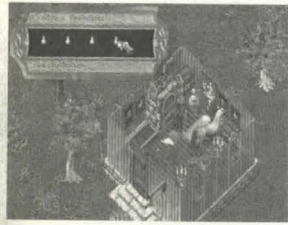


# ALCHEMY アルケミー

## 錬金術



修正種別 リージェント(秘薬)からポーションを作成するスキル。  
アルケミスト、アサシン ポーションの種類によって使う秘薬の種類や数が異なる。



作成中はメッセージが画面下に表示される。これは作成者以外には見えない

### 必要なアイテム



乳鉢とすりこぎ リージェント 空の瓶

### スキルの使用方法

スキルの使用には、バックパックに空き瓶と乳鉢とすりこぎ (Mortar & Pestle)、リージェントを入れた状態で、乳鉢とすりこぎをダブルクリックし、続いて任意のリージェントをクリックする。画面内にリストが表示されるので、この中から作成したいポーションを選んでダブルクリックする。これで、必要に応じたリージェントを消費してポーションが作成できる。

### スキルの訓練方法

このスキルは難易度制のため、自分のスキル値にあったポーションを作る必要がある。できれば、リージェントの消費量も考えながら練習していくといいだろう。乳鉢とすりこぎは、一度使用すると作成したポーションを記憶してくれるので、続けてダブルクリックすると同じポーションを作成できる。これを利用すれば、作業効率がアップするはずだ。

### 収入を得るには？

アルケミーは、リージェントの使用量が莫大なため、訓練資金の調達から始めることになる。また、他のプレイヤーを相手に商売をするには、スキル値が70から作成できるグレートーヒールが最適だ。それまでは、ほとんど商売にはならないので、赤字覚悟で訓練に励もう。ポイズニング (毒塗り) のスキルと一緒に覚えるなら、グリーンポーション1本に絞って、ポーション作りに励むのもいいだろう。これなら作成したポーションが無駄になることはない。

### 必要スキル値&作成可能ポーション

色	必要リージェント	数	内容	スキル値	効果
Red (スタミナ)	Black Pearl	1	Refresh (リフレッシュ)	—	STM25%回復
		5	Total Refreshment (トータルリフレッシュメント)	25	STM 全回復
Blue (素早さ)	Blood Moss	1	Agility (アジリティ)	15	DEX+10 (2分間)
		3	Greater Agility (グレートーアジリティ)	35	DEX+20 (2分間)
Orange (解毒)	Garlic	1	Lesser Cure (レサークュア)	15	Lessor Poisonの解毒
		3	Cure (キュア)	25	Lessor Poison/Poisonの解毒
		6	Greater Cure (グレートーキュア)	65	すべての毒状態の解毒
Yellow (回復)	Ginseng	1	Lesser Heal (レサーヒーユール)	—	3-10HP 回復
		3	Heal (ヒーユール)	15	6-20HP 回復
		7	Greater Heal (グレートーヒーユール)	55	9-30HP 回復
White (力)	Mandrake Root	2	Strength (ストレンクス)	25	STR+10 (2分間)
		5	Greater Strength (グレートーストレンクス)	45	STR+20 (2分間)
Green (毒)	Nightshade	1	Lesser Poison (レサーポイズン)	—	5秒ごとにHPの1-2%のダメージ
		2	Poison (ポイズン)	15	5秒ごとにHPの5-10%のダメージ
		4	Greater Poison (グレートーポイズン)	55	5秒ごとにHPの10-15%のダメージ
		8	Deadly Poison (デッドリーポイズン)	90	5秒ごとにHPの10-40%のダメージ
Black (夜目)	Spider Silk	1	Nightsight (ナイトサイト)	—	暗いところでも明るく見える
Purple (爆発)	Sulphurous Ash	3	Lesser Explosion (レサークスブロージョン)	5	1-5ダメージ
		5	Explosion (エクスブロージョン)	35	6-10ダメージ
		10	Greater Explosion (グレートーエクスブロージョン)	65	11-20ダメージ

# ANATOMY アナトミー

## 解剖学



修正種別 アナトミーは、指定したキャラクターの肉体的な強さを調べる事ができるスキルだ。  
ヒーラー

### スキルの使用方法

スキルの使用法は、スキル表にあるAnatomyの青いボタンをチェックし、画面中表示されるカーソルを調べたいキャラクターに合わせてクリックすればいい。スキル値が65以上あれば、調べたキャラクターの残りスタミナが何パーセントなのかをチェックすることができる。

### スキルの訓練方法

スキルの訓練は、とにかく自分以外のキャラクターにスキルを使用し続けるしかない。特に人が多く集まる銀行前などで他人を評価したり、海岸線に引っかかっている動物やペットに使用するといいだろう。ちなみに、自分とタウンライアーは評価することができない。スキル値90までは比較的楽に上がるが、それからは極端に上がりにくくなる。

### 各職業の補助的スキルとして

他者の評価以外にもさまざまな特殊効果がある。1つは攻撃力(相手に与えるダメージ)を十に修正する効果で、最大約20%のダメージ効果を得られる。また、ヒーリング(治療)と組み合わせると、解毒や死者の復活が可能になる。解毒はともに60、死者の復活はともに80のスキル値が必要だ。



他のキャラクターに使用することで、残りのスタミナをチェックできる

### スキル使用時のメッセージ

STR値	メッセージ	日本語
0~9	like they would have trouble lifting small objects	ちょっとした物も持てない弱さ
0~19	rather feeble	かなり弱い
0~29	somewhat weak	少し弱い
0~39	to be of normal strength	並程度の強さ
0~49	somewhat strong	少し強い
0~59	very strong	とても強い
60~69	extremely strong	すばらしく強い
70~79	extraordinarily strong	途方もなく強い
80~89	strong as ox	雄牛並の強靭さ
90~99	one of the strongest people you have ever seen	見たこともないくらい強い
100以上	superhumanly strong	超人的な強さ

### スキル使用時のメッセージ

DEX値	メッセージ	日本語
0~9	like they barely manage to stay standing	立っているのがやっとの鈍さ
10~19	very dumsy	かなり鈍い
20~29	somewhat uncoordinated	少し鈍い
30~39	moderately dexterous	並程度の素早さ
40~49	somewhat agile	少し素早い
50~59	very agile	とても素早い
60~69	extremely agile	すばらしく素早い
70~79	extraordinarily agile	途方もなく素早い
80~89	moves like quicksilver	銀ぎつねのような素早さ
90~99	one of the fastest people you have ever seen	見たこともないくらい素早い
100以上	superhumanly agile	超人的な素早さ



# ANIMAL LORE

アニマルロア

## 動物学

適正職業  
アニマルテイマー、レンジャー

動物の感情を知ることができ、調教する際の補助的なスキルにもなる。値が高いと成功率が上がる。



アニマルロアでわかる動物やモンスターの感情は、11段階用意されている

### スキルの使用方法

スキル表にある Animal Lore の青いボタンを押すと画面に表示されるカーソルで、調べたい動物やモンスターをクリックすれば使用できる。成功すると、現在、その動物がどのような感情を持っているかが画面に表示される。ペットの幸福度を知るにはこのスキルを使用し、ペットの感情を調べることによって判断できる。

### スキルの訓練方法

このスキルは難易度制ではないので、訓練するにはとにかく動物をチェックし続けるしかない。効率がいい方法としては、海などで動かずにいる動物やモンスター、動かないように命令したペットなどを相手に使用するという方法がある。

### アニマルテイミングとの関係

アニマルロアは、動物を調教するアニマルテイミングの補佐的な役割も担っている。たとえば、このスキル値が高ければ、ペットのコントロールもしやすくなるのだ。すべてのペットコマンドには忠誠度という、数値で表示されないステータスがあり、ペットへの命令はこの忠誠度によってチェックされる。したがって、忠誠度が低いとペットはオーナーの命令を無視する。優先されるスキルは、あくまでもアニマルテイミングだが、アニマルロアのスキル値が低いよりは高いほうが、より有能なアニマルテイマーだといえるだろう。また、必要タイム値が高い動物やモンスターのほうが忠誠度は低く、扱うのが難しい。もちろん、ドラゴンやナイトメアなどは、いうまでもない。

忠誠度は空腹によっても減少する。ペットにしている時間が短くなるので、定期的にエサを与えるようにしましょう。特に、馬などのように乗れる動物へのエサは忘れないように。戦闘中にタイムが切れることもあるからだ。

#### ●スキル使用時のメッセージ

Your can't think of anything you know offhand	全然わからない (判定失敗)
Your pet looks confuse	混乱している
Your pet looks extremely unhappy	メチャクチャ不満そうだ
Your pet looks rather unhappy	とても不満そうだ
Your pet looks unhappy	不満そうだ
Your pet looks content, I suppose	たぶん、いい感じなのではないか
Your pet looks content	いい感じ
Your pet looks happy	幸せそうだ
Your pet looks rather happy	けっこう幸せそうだ
Your pet looks very happy	とても幸せだ
Your pet looks extremely happy	ものすごく幸せ!
Your pet looks wonderfully happy	信じられないくらいハッピー!

# ANIMAL TAMING

アニマルテイミング

## 調教

適正職業  
アニマルテイマー、レンジャー

動物やモンスターを調教することで、プレイヤーの命令で動くようになるスキル。

### スキルの使用方法

スキル表の Animal Taming の青いボタンを押すと画面に表示されるカーソルで、調教したい動物やモンスターをクリックする。ただし、調教するには、およそ10秒間、動物の近くにいる必要がある。調教成功後は、動物の名前ウィンドウを出す (クリック&ドラッグ) ことで、名前の変更も可能だ。

### スキルの訓練方法

このスキルは難易度制のため、自分のスキル値にあった動物やモンスターを探して調教していく必要がある。ただし、一度調教され、リリースされたペットは他人が再タイムすると忠誠度が下がり、オーナーの命令を無視するようになる。前のオーナーが多いほどタイムは難しくなるが、一度オーナーになった者はその対象外となる。

#### ●調教成功時・失敗時のメッセージ

失敗時	You fail to tame the creature.	調教に失敗した
成功時	It seems to accept you as master.	あなたを主人と認めたようだ



スキル訓練のためにタイムした動物は、できれば野生に返しておこう

#### ◆ドラゴンを調教するには?

ドラゴンなどの強力なモンスターを調教するには、GMクラスのスキル (スキル値100) が必要だ。しかし、スキルがGMクラスでも、強力なプレスや魔法を駆使するドラゴンは調教に入ることすら難しく、たとえ調教に入れたとしても成功率はかなり低い。調教できれば、その力は調教師の強い味方になるはずだ。

# ARCHERY

アーチェリー

## 弓術

適正職業  
レンジャー、アーチャー

弓を使ったときの攻撃命中率と攻撃回避率が上がるスキル。射距離の長い間接攻撃が可能になる。

### スキルの使用方法

弓を装備して戦うと、自動的に経験が積まれていく。バックパック内に矢がある状態で弓を装備し、ウォーモードにする。攻撃が相手にヒットするとスキルの使用がチェックされる。弓は攻撃スピードが重要なので、高いDEX値と矢が発射されるタイミングを把握することが重要だ。

### スキルの訓練方法

アーチェリースキルは、街に設置された的を使って練習できる。的を撃つには、弓を装備しての的をダブルクリックする。ただし、この方法ではスキル値25が限界なので、あとは実戦で上げよう。また、このスキルは難易度制のため、強い敵にヒットするほどスキル上昇しやすい。

### マジックボウとスキルの関係

アキュレイト (弓以外の武器にはタクティクス上昇効果) などのマジックボウは、装備している間、アーチェリーのスキルが上昇する。



弓は射距離の長い間接攻撃が可能。攻撃力は高いが、攻撃スピードが遅い

#### ◆練習は街にある「的」で!

的の裏側をダブルクリックすることで、壊れていない矢を回収できる

#### ◆弓の種類



弓

クロスボウ

ヘビー  
クロスボウ



# ARMS LORE

アームズロア

## 武器学

通正 職業  
ブラックミス、アサシン

武器や防具の品質や耐久度を調べることができるスキル。  
毒が塗られているかどうかもチェックできる。



武器や防具の品質や耐久度を調べることができる

### スキルの使用方法

スキル表のArms Loreの青いボタンをクリックすると画面に表示されるカーソルで、調べたいアイテムをクリックすれば使える。

### スキルの訓練方法

武器防具に対してスキルを繰り返し使えば訓練できる。難易度制ではないので、とにかくチェックし続けよう。

### 「毒の付着の鑑定」

武器防具の品質や耐久度のチェックのほかに、武器に毒が塗られているかどうかを判定することもできる。スキル使用時に、鑑定した武器に毒が塗られていればそれも表示される。ただし、毒の種類までは判定できない。

#### ●「防具」品質鑑定時のメッセージ

AR値	メッセージ	日本語
1~5	Provides almost no protection	着ても着なくても同じ
6~10	Provides very little protection	かすかに防御してくれる
11~15	Offers some protection against blows	ちょっとした衝撃なら防ぐ
16~20	Serves as sturdy protection	けっこうな防御力
21~25	Is a superior defense against attack	攻撃に耐え得る防御力
26~30	Offers excellent protection	すばらしい防御力
31以上	Is superbly crafted to provide maximum protection	究極の防御力

#### ●「武器」品質鑑定時のメッセージ

ダメージ値	メッセージ	日本語
0~2	Might scratch your opponent slightly	引っかき傷程度しかつかない
3~5	Would do minimal damage	かすかな攻撃力
6~10	Would do some damage	並程度の攻撃力
11~15	Would probably hurt your opponent a fair amount	けっこうな攻撃力
16~20	Would inflict quite a lot of damage and pain	かなりのダメージと痛みを与える攻撃力
21~25	Would be a superior weapon	すばらしい攻撃力
26以上	Would be extraordinarily deadly	途方もない攻撃力

#### ●耐久度鑑定時のメッセージ

メッセージ	日本語	耐久度 (%)
Falling apart.	今にも壊れそう	10%
Flimsy and not trust worthy.	もうボロボロでちゃんと使えない	20%
Somewhat badly damaged.	けっこう傷んでいる	30%
Rather battered.	使い古された感じ	40%
Well used.	使い込んだ中古品	50%
Suffered some wear and tear.	多少すりへっている	60%
Fairly good condition.	まあまあいい状態	70%
Barely used, with a few nicks and scrapes.	ちょっとだけ使った跡がある	80%
Almost new.	ほとんど新品	90%
Brand new.	新品	100%
It looks unused.	未使用品	—

#### ●「毒」の付着鑑定

成功時	It appears to have poison smeared on it.	毒が塗り付けられている
-----	--	-------------

# BEGGING

ベギング

## 物乞い

通正 職業  
ベガ

NPC (ノンプレイヤー・キャラクター) にお金を  
恵んでもらうことができるスキル。



### スキルの使用方法

スキル表にあるBeggingの青いボタンをクリックする画面に表示されるカーソルで、お金を恵んでもらいたいNPCをクリックすれば使用できる。スキル値が高いと成功率が上がり、恵んでもらえる金額も増える。ただし、1回に恵んでもらえる金額は、最大10GPまで。

### スキルの訓練方法

このスキルを訓練するには、NPCに対して何度もスキルを使用すればいい。このスキルもまた難易度制ではないので、とにかくNPCに対して繰り返し使おう。ただし、スキルを使用するとフェイム値が下がるので、使い過ぎには注意したい。残念ながら、プレイヤーに対して使用しても効果はない。



得られる額が少ないうえに手間がかかる

#### ●スキル使用時のメッセージ

失敗時	They seem unwilling to give you any money.	あなたにお金を与えたくなさそうだ
成功時 (相手がお金を持っていない)	I feel sorry for thee... Thou dost look trust worthy... no gold for thee today!	気の毒に思うよ……。信頼できそうに見えるし……。でも今日は持ち合わせがないんだ!
成功時 (相手がお金を持っている)	I feel sorry for thee... Here, have 10gold coins.	気の毒に思うよ……。ほら、この10GPを取っておきたまえ

## 紡ぎ車 (Spinning Wheel) と機織り機 (Loom) の使い方

裁縫屋に設置されている紡ぎ車 (Spinning Wheel) は、羊毛 (Unspun Wool) や麻 (Flax Bundle)、綿 (Bale of Cotton) をダブルクリックしたあとでクリックすると、糸玉 (Balls of Yarn) や糸玉 (Spools of Thread) を作る事ができる。また、機織り機 (Spinning Wheel) に糸玉や糸玉を使用すれば、布 (Bolt of Cloth) が作れる。カーベンタリーとティラリングのスキル値を一定以上持っていれば、プレイヤーがこれらをハウス・アドオンのアイテムとして作成でき、自宅に設置することも可能。なお、作成に必要な材料数とスキル値の目安は、P74を参照のこと。



紡ぎ車

機織り機

#### ●糸玉 (Balls of Yarn) の作り方

羊毛 (Unspun Wool) をダブルクリック→紡ぎ車 (Spinning Wheel) をダブルクリック→糸玉 (Balls of Yarn)

#### ●糸玉 (Spools of Thread) の作り方

麻 (Flax Bundle) をダブルクリック→紡ぎ車 (Spinning Wheel) をダブルクリック→糸玉 (Spools of Thread)

#### ●50ヤードの布 (Bolt of Cloth) の作り方

糸玉 (Balls of Yarn) か糸玉 (Spools of Thread) をダブルクリック→機織り機 (Loom) をダブルクリック→計5回行う→50ヤードの布 (Bolt of Cloth)

綿 (Bale of Cotton) をダブルクリック→紡ぎ車 (Spinning Wheel) をダブルクリック→糸玉 (Spools of Thread)



# BLACKSMITHY

ブラック  
スミッシー

## 鍛冶

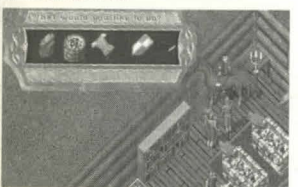


適正職業  
武器・防具を作成・修理できるスキル。スキル値が高い  
ブラックミス、ウォリアー  
と成功率が上がり、質の高い武器・防具を作成できる。



売るにもよし、使うにもよし。ブラックミス  
のスキルは利用価値が高い

### ◆作成物リスト



リストの中から作りたいアイテムを選べ  
ばいい

### 必要なアイテム



スミッシーハンマー  
火ばし  
スレッジハンマー



小さい炉  
大きい炉



金床  
インゴット



GMが作ったHQ品には制作者の名前が入る。ノーマル品と見分けるのも簡単だ

### ▶ スキルの使用方法

バックパック内にインゴット（鉄塊）を入れ、鍛冶屋などにあるアンビル（金床）とフォージ（炉）のそばで、スミッシーハンマー（鍛冶屋のハンマー）ノトングス（火ばし）ノスレッジハンマー（大槌）のいずれかをダブルクリックする。作成物リストが表示されたら、その中から作りたいアイテムを選んでダブルクリックし、最後にインゴットをクリックする。

### ▶ スキルの訓練方法

このスキルは難易度制のため、自分のスキル値に合ったアイテムを作る必要がある。防具より武器のほうが消費インゴット数が少なく済むので、効率よくスキルを上げたいなら武器類を作るといいだろう。また、訓練しながら作成したものをNPCに売却して生活の糧にするなら防具類がいい。HQ（質の高い）の武器・防具を作成するには最低必要スキル値+30くらいが目安。HQ品には「exceptional」とマークされる。また、色付きのインゴットには難易度があり、これを使用してアイテムを作成するには、溶解できるマイニングのスキルと同じだけブラックミスのスキルが必要になる。

### ▶ ブラックスミッシーと組み合わせるスキル

ブラックスミッシーと組み合わせると便利なのは、マイニングのスキルだ。鉱石を掘り、溶解して武器防具を作成し、さらに作成した武器・防具をインゴットに溶解できるからだ。また、カーペンタリーのスキルを入れ、フォージやアンビルを作るのもいいだろう。ポイズニングのスキルがあれば、作成した武器に毒を塗って販売することもできる。

### ▶ 武器・防具の修理

ブラックスミッシーのスキルでは、武器・防具の修理を行うことができる。修理方法は、まず修理したいアイテムをバックパックに入れ、スミッシーハンマー（鍛冶屋のハンマー）ノトングス（火ばし）ノスレッジハンマー（大槌）のいずれかをダブルクリックする。表示された使用アイテムリストの中からアンビルを選び、修理したいアイテムをクリックすればいい。修理に失敗すると修理品は壊れてしまうことがある。修理も難易度制なので、確実に成功させるには高いスキル値が必要だ。GM品の修理は難易度が高い。

### ▶ GM（グランドマスター）製品とは？

GM（スキル値100）の者がHQ品を作成すると、制作者の名前が入った武器・防具を作ることができる。HQ品はノーマル品より品質が高く、攻撃力や防御力、耐久度に優れている。他のプレイヤーを相手に商売をするならHQ品でないと商売にならないだろう。高品質のHQ品に対して低品質のものは攻撃力や防御力、耐久度が劣る。低品質のものは溶かして再利用するか、NPCに売却してしまうのがいいだろう。

### ●スキル使用時のメッセージ

失敗時	You lost some metal.	(作成に失敗して) 金属を少し失った
成功時 (粗悪品)	You were barely able to make this item. It's quality is below average.	あなたはなんとかアイテムを作ったが、質の悪いものになった
成功時 (普通)	You create the item and put it in your backpack.	あなたはアイテムを作ってバックパックに収めた
成功時 (HQ品)	Due to your exceptional skill, it's quality is higher than average.	あなたは通常より質のいいアイテムを作った

### ●ブラックスミッシーのスキルで作成できる武器防具一覧

剣 (Sword)							
アイテム名	必要インゴット数	最低必要スキル	アイテム名	必要インゴット数	最低必要スキル		
Axe	斧	14 ingots	59.7	Halberd	矛槍	20 ingots	64.4
Bardiche	長柄付斧	18 ingots	57.3	Katana	刀	8 ingots	69.1
Battle Axe	戦斧	14 ingots	56.1	Large Battle Axe	大戦斧	14 ingots	53.8
Broad Sword	幅広の剣	10 ingots	60.8	Long Sword	長剣	12 ingots	53.8
Cutlass	そりみの短剣	8 ingots	50.2	Scimitar	三日月刀	10 ingots	57.3
Double Axe	両刃の斧	12 ingots	55.0	Two-Handed Axe	両手斧	16 ingots	58.5
Executioner's Axe	死刑執行人の斧	16 ingots	59.7	Viking Sword	海賊の剣	14 ingots	50.2

メイス (Mace)							
アイテム名	必要インゴット数	最低必要スキル	アイテム名	必要インゴット数	最低必要スキル		
Hammer Pick	ハンマーピック	18 ingots	51.4	War Axe	戦争用斧	16 ingots	64.4
Mace	槌矛	6 ingots	40.9	War Hammer	戦争用槌	16 ingots	59.7
Maul	槌	10 ingots	45.5	War Mace	戦争用槌矛	14 ingots	53.8

フェンサー (Fencer)							
アイテム名	必要インゴット数	最低必要スキル	アイテム名	必要インゴット数	最低必要スキル		
Dagger	短剣	3 ingots	26.7	Spear	槍	12 ingots	73.8
Kryss	ねじれた剣	8 ingots	62.0	War Fork	双叉の槍	12 ingots	63.2
Short Spear	短槍	6 ingots	70.2				

ヘルメット (Helm)							
アイテム名	必要インゴット数	最低必要スキル	アイテム名	必要インゴット数	最低必要スキル		
Bascinet	軽い鉄兜	15 ingots	35.0	Nose Helm	鼻を覆う兜	15 ingots	63.2
Closed Helm	目隠し付兜	15 ingots	63.2	Plate Helm	鋼の兜	15 ingots	63.2
Helmet	兜	15 ingots	63.2				

鎖の鎧 (Ringmail Armour)							
アイテム名	必要インゴット数	最低必要スキル	アイテム名	必要インゴット数	最低必要スキル		
Ringmail Sleeves	金属の腕鎧	14 ingots	38.6	Ringmail Leggings	金属の足鎧	16 ingots	40.9
Ringmail Gloves	金属のこて	10 ingots	33.8	Ringmail Tunic	金属の鎧	18 ingots	43.2

鎖かたばら (Chainmail Armour)							
アイテム名	必要インゴット数	最低必要スキル	アイテム名	必要インゴット数	最低必要スキル		
Chainmail Coif	鎖のずきん	10 ingots	40.9	Chainmail Leggings	鎖の足鎧	18 ingots	50.2
Chainmail Tunic	鎖帷子	20 ingots	52.6				

鋼の鎧 (Plate Armour)							
アイテム名	必要インゴット数	最低必要スキル	アイテム名	必要インゴット数	最低必要スキル		
Platemail Gorget	鋼の喉あて	10 ingots	57.3	Platemail Legs	鋼の足鎧	20 ingots	69.1
Platemail Gloves	鋼のこて	12 ingots	59.7	Platemail	鋼の鎧	25 ingots	75.0
Platemail Sleeves	鋼の腕鎧	18 ingots	66.7	Platemail Armor (Female)	女性用鋼の鎧	20 ingots	52.6

盾 (Shield)							
アイテム名	必要インゴット数	最低必要スキル	アイテム名	必要インゴット数	最低必要スキル		
Buckler	小さな盾	10 ingots	A	Kite (Metal)	扇型の盾 (鉄製)	16 ingots	31.4
Bronze Shield	銅の盾	12 ingots	A	Metal Shield	鉄製の盾	14 ingots	A
Kite (Wooden)	扇型の盾 (木製)	8 ingots	A	Heater	角型の盾	18 ingots	50.2

※A→20以下



# BOWCRAFT/FLETCHING

ボウクラフト  
フレッチング

## 弓作成

**適正職業** Log(丸太)から弓や矢を作成することができるスキル。  
**ボウクラフト** 作成した弓や矢はお店に売却することもできる。



スキル値が100(GM)の状態ではHQ品が作成できると、制作者の名前が入った弓になる

### 必要なアイテム



丸太 羽根 刃物

### ●スキル使用時の作成アイテム (必要スキルはおおよその目安)

アイテム名	必要スキル値	必要木材数	アイテム名	必要スキル値	必要木材数
Kindling たきつけ	—	1	Crossbow クロスボウ	20	7
Shaft シャフト	—	1	Heavy Crossbow ヘビークロスボウ	50	10
Bow 弓	—	7	Arrow/Bolt 弓矢	—	1/羽1

### ▲スキルの使用方法

刃物をダブルクリックしたあとで(ログ)丸太を選択すると、作成リストが表示される。その中からアイテムを選び、作成に成功すると自動的にチェックされる。それぞれのアイテムには作成に必要な最低スキル値があるので、それに満たない場合は作成できない。シャフト作成後にフェザー(羽)があれば、さらに2種類の矢を作ることができる。

### ▲スキルの訓練方法

スキルが40以下の場合にはシャフトを作り、50までは弓を作るといいだろう。50になったらクロスボウを、70くらいからヘビークロスボウを作ろう。矢を作るには羽と丸太が必要なので、鳥を倒せるぐらいの戦闘系スキルと、木を切るためのランバージャッキングのスキルも必要だ。

# CAMPING

キャンピング

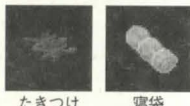
## キャンプ

**適正職業** 野外でログアウトするために必要なスキル。通常は宿屋や酒場を使用するため、現在では利用価値は低い。  
**レンジャー**



たきつけを連打していれば必ず火はつく。失敗してもたきつけはなくなる

### 必要なアイテム



たきつけ 寝袋

### ●スキル使用時のメッセージ

You feel it would take a few moments to secure your camp. キャンプが安全になるまでもう少しかかりそうだ  
The camp is now secure. キャンプは安全だ

### ▲スキルの使用方法

たきつけ(Kindling)をダブルクリックし、火をつけたあとで画面に「Camp is now Secure」というメッセージが出たら、寝袋を地面に置いてダブルクリックして広げ、再びダブルクリックすればログアウトできる。たきつけは、刃物をダブルクリックして木をクリックすれば作成できる。

### ▲スキルの訓練方法

このスキルは難易度制ではないため、スキルを使用すれば自然と上昇していく。ログアウトではなく、たきつけに火がついたときスキルがチェックされる。スキルを上げるには、とにかく大量のたきつけを用意し、ダブルクリックでして火をつけまくるといいだろう。STR、DEX、INTの3つのステータスすべてに影響するスキルなので、ステータスを上げるために使用する人も多いようだ。

# CARPENTRY

カーペンタリー

## 大工

**適正職業** 大工道具を使い、家具などを作ることができる。他のスキルとの組み合わせれば、製作物も増える。  
**カーペンター**



### ▲スキルの使用方法

ログかボードをバックパックに入れ、大工道具(Sawなど)をダブルクリックする。表示されたリスト内から製作したいものをダブルクリックすれば、それを作る。スキル値が高いと成功率が上がり、GMなら名前入りの家具を作ることができる。

### ▲スキルの訓練方法

難易度制のため、自分のスキル値にあった難易度の家具を作る必要がある。スキルが25前後のころはスモールチェスト(茶色い箱)を作っていく。スキル値が35からはミディアムクレイト(中の木箱)を、45からはラージクレイト(大きい木箱)を作るといいだろう。50になったらウダウンシールド(木の盾)を作ろう。63前後からライティングテーブル(書見台)を、74くらいからは材料の消費量の少ない杖類を作っていくといいだろう。87くらいまで上がったらいーゼルを作って一気にGMまで目指そう。

### ▲カーペンタリーと組み合わせるスキルと制作物

他のスキルと組み合わせると、いろいろなものができる。たとえば、テイリングと組み合わせると、訓練人形やベッドを作ることができ、ブラックスミスと組み合わせるとフォージ(炉)やアンビル(金床)が作れる。また、ティンカースキルも持っていれば、作成した箱が自動的に鍵付きになる。

### ●スキル使用時の作成アイテム (必要スキルはおおよその目安)

#### ●ボード類

アイテム名	必要木材数	必要スキル値
Board 木材	1 Wood	—
Barrel Lid 樽のふた	4 Wood	11
Barrel Staves 樽の板	5 Wood	—

#### ●イス類

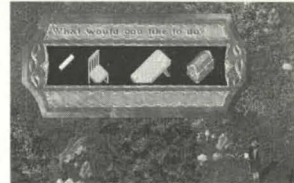
アイテム名	必要木材数	必要スキル値
Bastool バースツール	9 Wood	11
Stool スツール	9 Wood	11
Straw Chair 背もたれ付きイス	13 Wood	21
Wooden Chair 木製のイス	13 Wood	21
Vesper Stule ベスパー式のイス	15 Wood	43

#### ●机類

アイテム名	必要木材数	必要スキル値
Table (Small) テーブル(小)	17 Wood	43
Writing Desk 書物机	17 Wood	64

#### ●箱類

アイテム名	必要木材数	必要スキル値
Chest (Small) 小さなチェスト	10 Wood	21
Crate (Small) 木箱(小)	8 Wood	10
Crate (Medium) 木箱(中)	15 Wood	32
Crate (Large) 木箱(大)	18 Wood	48
Keq 樽	3Barrel Staves+1barrel Lid+Barrel Hoops	58



ハウス・アドオンの作成では、カーペンタリーのスキルを中心に上げていこう

### 必要なアイテム



大のこぎり 両引きのこぎり なた



ハンマー 目地用かん けずり出し



造形用かん 釘 のこぎり



かんのみ

#### ●イス類

アイテム名	必要木材数	必要スキル値
Trinsic Stule トリンシック式のイス	15 Wood	43
Bench ベンチ	17 Wood	53
Wooden ThrOne 木製の玉座	17 Wood	53
Magincia Throne マジンシア式の玉座	19 Wood	74

#### ●机類

アイテム名	必要木材数	必要スキル値
Table (Large) テーブル(中)	23 Wood	64
Yew-Wood Table ユー製テーブル	27 Wood	85

#### ●家具類

アイテム名	必要木材数	必要スキル値
Chest チェスト	20 Wood	74
Shelf 本棚	25 Wood	32
Armoire (Cherry) たんす(薄茶)	35 Wood	85
Armoire (Brown) たんす(茶)	35 Wood	85



●楽譜台類

アイテム名	必要木材数	必要スキル値
Music Stand	楽譜立て	15 Wood 79
Music Stand (tall)	楽譜立て (高)	20 Wood 82

●盾&杖類

アイテム名	必要木材数	必要スキル値
Wooden Shield	木の盾	9 Wood 53
Gnarled Staff	節のある杖	7 Wood 79
Quarter Staff	六尺棒	6 Wood 74

●楽器類

アイテム名	必要木材数	必要スキル値
Drum	ドラム	20 Wood 10 Cloth 大工 58 音楽 45
Lute	リュート	25 Wood 10 Cloth 大工 64 音楽 45
Lap Harp	ハープ	25 Wood 10 Cloth 大工 69 音楽 45

●家設置アイテム類 (ハウス・アドオン)

アイテム名	必要木材数	必要スキル値
Dartboard	ダーツ	5 Wood 16
Ballot Box	投票箱	10 Wood 48
Water Trough	水槽	150 Wood 95
Anvil	金床	5 Wood, 150 Ingots 大工 74 鍛冶 75
Small Forge	小さな炉	5 Wood 75 Ingots 大工 74 鍛冶 75
Big Forge	大きな炉	5 Wood 100 Ingots 大工 79 鍛冶 80
Abattoir	石のペンタグラム	100 Wood 40 Ingots 大工 100 魔法 50
Pentagram	赤いタイトルのペンタグラム	100 Wood 40 Ingots 大工 100 魔法 75
Stone Oven	オーブン	85 Wood 125 Ingots 大工 69 細工 50

CARTGRAPHY カートグラフィー 地図作成

適正職業  
マップメーカー

自分の周囲の地図を製作することができる。スキル値が高いとレベルの高い宝の地図を解読することも可能。



マップメーカーに使用済みの地図を売却できないときは、地図を買ってやる

必要なアイテム



▶ スキルの使用方法

スキル表のCartographyの青いボタンをクリックして表示されるカーソルで空白マップ (白地図) をダブルクリックし、リストから縮尺を選ぶと、自分を中心とした地図を書くことができる。ピンを刺した地図を船頭に渡す (ドラッグ) することで、自動航行の目的地を指示することもできる。

▶ スキルの訓練方法

このスキルは難易度制ではないので、とにかく地図を書くしかない。船屋にいるマップメーカー (地図職人) に自分で書いた地図を売ると、再び白地図として売り出される。それを利用し、地図を買う→書く→売る、ということを繰り返してスキルを上げていくといいだろう。

▶ 収入を得るには?

このスキル単体で収入を得るのは難しい。そこで、ロックピックやマイニングと組み合わせ、宝を掘り当てるトレジャーハンターとして商売するのが最もいい方法だ。高レベルの地図を解読できるトレジャーハンターともなれば重宝がられ、それなりの収入を得ることができるだろう。

COOKING クッキング

料理

適正職業  
コック

肉や魚、パン生地など、さまざまな食材を調理し、食べ物を作ることができるスキル。



▶ スキルの使用方法

調理することができる食材をダブルクリックして、オープン、フォージ (炉)、ヒーティング、火をつけたたきつけなどをクリックする。パイなどの食べ物を調理する方法は、下のレシピ表を参照のこと。

▶ スキルの訓練方法

難易度制ではないので、料理を数多くこなせばいい。肉や魚のようにまとまるものでも、1つずつ別々に焼こう。それが手間なら、小麦粉に水を加えてパン生地にし、それを焼くといいたいだろう。水を得る方法は、馬屋などにある水桶か、海岸線の特定の地点にある水差しを使う。また、家の備品として製作できる水槽からも得ることができる。

▶ 各食品には調理方法がある

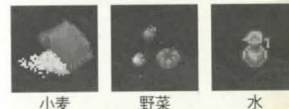
各食品には、決められた調理方法がある。たとえば、アップルパイを作るには、まずパン生地とリンゴをバックバックに入れた状態でパン生地をダブルクリックする。その後、リンゴをクリックすると生のアップルパイができ、それをダブルクリックしてオープンをクリックすると、アップルパイが完成する。パイ類はオープンとヒーティングスタンドでしか作れない。



焼き魚や焼き肉などは焼  
帯食として便利なので、  
冒険者にも人気が高い

必要なアイテム

[食 材]



小麦

野菜

水

[火]



たきつけ

炉

オープン

スキル使用時のレシピ

Flour (小麦粉)	+ Water (水)	Dough (パン生地)
Dough (パン生地)	+ Honey (蜂蜜)	Sweet dough (マフィン生地)
Sweet dough (マフィン生地)	+ Flour (小麦粉)	Cake mix (ケーキのもと)
Sweet dough (マフィン生地)	+ Honey (蜂蜜)	Cookie mix (クッキーのもと)
Dough (パン生地)	+ Egg (卵)	Unbaked quiche (キッシュ・生)
Dough (パン生地)	+ Pumpkin (カボチャ)	Unbaked pumpkin pie (パンブキンパイ・生)
Dough (パン生地)	+ Apple (リンゴ)	Unbaked apple pie (アップルパイ・生)
Dough (パン生地)	+ Peach (桃)	Unbaked peach cobbler (ピーチコブラー・生)
Dough (パン生地)	+ Pear (ペアア)	Unbaked fruit pie (フルーツパイ・生)
Dough (パン生地)	+ Fish steak (焼き魚), Ham (ハム), Cooked bird (焼き鳥・丸)	Unbaked meat pie (ミートパイ・生)
Dough (パン生地)	+ Sausage (ソーセージ)	Uncooked sausage pizza (ソーセージピザ・生)
Dough (パン生地)	+ Cheese (チーズ)	Uncooked cheese pizza (チーズピザ・生)
Dough (パン生地)	焼くと Bread loaf (パン)	パン
Sweet dough (マフィン生地)	焼くと Muffins (マフィン)	マフィン
Cake mix (ケーキのもと)	焼くと Cake (ケーキ)	ケーキ
Cookie mix (クッキーのもと)	焼くと Pans of Cookies (クッキー)	クッキー
Egg (卵)	焼くと Fried egg (目玉焼き)	目玉焼き
Raw rib (生肉)	焼くと Cut of rib (焼肉)	焼き肉
Raw fish (魚切り身)	焼くと Fish steak (焼き魚)	焼き魚
Raw bird (マル鳥・生)	焼くと Cooked bird (鳥の丸焼き)	鳥の丸焼き
Raw chicken leg (鳥もも・生)	焼くと Chicken leg (鳥のもも焼き)	鳥のもも焼き
Raw leg of lamb (羊もも・生)	焼くと Leg of lamb (羊のもも焼き)	羊のもも焼き
Unbaked pie 類	焼くと Pie 類	パイ類
Uncooked pizza 類	焼くと Pizza 類	ピザ類

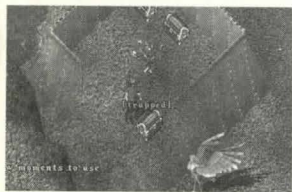




# DETECTING HIDDEN ディテクティング ヒドゥン 探知

適正職業 シーフ、ローグ

ハイディング (潜伏) のスキルを使用中の者を見つけ出し、トラップを見破れる。



姿を消している者や宝箱などに仕掛けられた罠を発見することができる

## 必要なアイテム



罠付きの箱 ハイディングをしたもの

●メッセージ色とトラップの種類	
水色	ダーツの罠
紫	爆発の罠
緑	毒の罠

## スキルの使用方法

このスキルを使用するには、スキル表の Detecting Hidden の青いボタンをクリックして、調べたい場所をクリックする。また、宝箱をクリックすると罠を見破ることができ、成功すると「Trapped」と表示される。罠の種類については、左の表を参照のこと。スキル値が高いと成功率が上がり、探知できる範囲も広がるため、同時に複数の者を見つけることも可能になる。宝箱を開けるのに、ロックピッキング (鍵開け) のスキルとともに必要となるスキルだ。

## スキルの訓練方法

このスキルは難易度制のため、ハイディング値との差があり過ぎると発見が難しくなる。したがって、スキルが低い中は動かないキャラクターにインビジビリティ (透明化) の魔法をかけて探知するといいだろう。また、トラップボックス (罠箱) に使うときは、罠の難易度 (製作者のティンカースキル値) が高いほど発見が難しくなる。スキル値が高くなると、少し離れた場所を調べたり、複数の人や罠を発見することができるようになるが、これによって成功時のスキル上昇もよくなる。

# ENTICEMENT エンタイスメント 誘惑

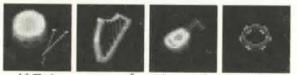
適正職業 バード

音楽を奏でて、任意のキャラクターを引き寄せることができるスキル。



調教の補助的なものとして使えないことも多いが、利用価値は低い

## 必要なアイテム



ドラム ハープ リュート タンバリン

## スキルの使用方法

バックパックの中に楽器を置いた状態で、スキル表にある Enticement の青いボタンをクリックすると表示されるカーソルで、引き寄せたい任意のキャラクターをクリックすればいい。スキル使用に失敗したときは、演奏自体が失敗する。スキル値が高いと成功率が上がる。また、ミュージシャンシップが高いと、さらに成功率が上がる。

## スキルの訓練方法

このスキルの訓練方法は、街の中や外でNPCや動物に使用する。海などで動けずにいる鳥などに使用してもいい。難易度ベースではないため、スキルアップには、とにかくスキルを使い続けるしかない。

## ミュージシャンシップとの関係

楽器を使用するスキル (バード系スキル) は、ミュージシャンシップが必要だ。エンタイスメントのスキルを使用する前にミュージシャンシップのスキル判定に失敗してしまうと、スキルを使えないため、できればこのスキルを覚える前に、ミュージシャンシップの訓練をしておきたい。

# EVALUATING INTELLIGENCE エヴァリュエイトインテリジェンス 知性評価

適正職業 メイジ

相手の知性 (INT) を調べることや、魔法を使ったときに相手の魔法耐性を弱めることができるスキル。



## スキルの使用方法

スキル表にある Evaluating Intelligence の青いボタンをクリックし、表示されたカーソルで調べたい相手をクリックすればいい。スキル値が高いと成功率が上がり、76以上あれば相手の残りマナが何パーセントなのかを知ることができる。魔法攻撃によるダメージ修正効果は、攻撃魔法使用時に自動的にチェックされるので、スキルを使用する必要はない。

## スキルの訓練方法

難易度制ではないので、キャラクターに対してとにかくスキルを使う。銀行前で立ち止まっている人に対して使ったり、地形に引っかかっている動物やモンスターに使うのもいい。スキル値90からは成長が鈍くなり、GMになるのは至難の業だ。根気よく繰り返すしかない。

## レジスティング・スペルとの関係

スキル値に応じて相手のレジストを弱め、魔法攻撃によるダメージを修正させる効果がある。相手のレジストが高く、自分のエヴァリュエイトイング・インテリジェンス (EI) が低いと魔法攻撃のダメージは減少し、相手のレジストが低く、自分のEIが高いとダメージは増幅される。



INT値を調べるといより、魔法攻撃時のダメージ修正のほうが重要

## ◆知性評価できないNPC



タウンクライアー ショップベンダー

## ◆呪文ダメージの軽減とダメージ修正

基本ダメージ (レジスト成功時 50% 軽減) + EI 修正値 (-50% ~ +20)

## ◆レジスティング・スペルズの成功率 (%)

- ① 防御側のレジスト - (攻撃側メイジリー - 20) ÷ 5 + 攻撃呪文のレベル × 5
  - ② 防御側のレジスト ÷ 5
- ※以上の2つのうち、高いほうが優先される

## ◆エヴァリュエイトイング・インテリジェンス修正値

- ・防御側のレジストが高い場合 (ダメージ軽減修正)  
1 + (攻撃側 EI - 防御側レジスト) / 200
- ・攻撃側 EI が高い場合 (ダメージ増加修正)  
1 + (攻撃側 EI - 防御側レジスト) / 500

## ●スキル使用時のメッセージ

INT 値	メッセージ	
1~9	Slightly less intelligent than a rock	ほとんど知性がない
10~19	Fairly Stupid	けっこう頭が悪い
20~29	Not the brightest	かしこくはない
30~39	About Average	並程度の知性
40~49	Moderately intelligent	少し知性的
50~59	Very intelligent	とても知性的
60~69	Extremely intelligent	かなり知性的
70~79	Extraordinarily intelligent	途方もなく知性的
80~89	Like a formidable intellect, well beyond even the extraordinary	恐ろしいぐらいに知性的
90~99	Like a definite genius	確固たる天才
100以上	Superhumanly intelligent in a manner you cannot comprehend	理解を超えた、超人的な知性



# FENCING

フェンシング

## フェンシング

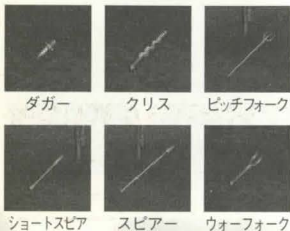
適正職業  
ウォリアー

クリスやスピア（槍）などを使うスキル。  
基本的に素早さが売りの戦闘スキル。



フェンシング系の武器は攻撃スピードが命。毒を仕込んだ武器で戦うのもいい

### ◆フェンシング系武器



### ▶ スキルの使用方法

フェンシング系の武器を装備して戦闘するとスキルが上昇する。スキル値が高いと、武器の命中率が上がる。

### ▶ スキルの訓練方法

訓練は、街の中の訓練場にあるダミー人形を叩いて25まで上げよう。その後は、動物を相手にして戦う。50まで上がったら、モンスターを相手しよう。相手が強いほどスキルの上昇率は高くなるが、攻撃が当たらないとチェックされないの、自分のスキル値に合った（攻撃が程よく当たり、スキルも上昇する）相手を見つけて戦うのがいいだろう。

### ▶ ハイデックス・フェンサーの利点

DEXが高いフェンサーは、武器の速さを生かした戦いができる。PvP（対人戦）ならば、その素早い攻撃で相手の魔法を封じることもできる。また、武器に毒を塗ればそれだけでも脅威を与えられるだろう。しかし、フェンシング系の武器は、攻撃スピードでカタナに、攻撃力でハルバートに劣るので、フェンサーには辛い時代といえる。

# FISHING

フィッシング

## 釣り

適正職業  
フィッシャーマン

海で釣りをして魚を探る技術。スキル値が高いと、沖で宝の地図やメッセージ入りのボトルが釣れる。



魚のほか、失敗時には靴やブーツなどが釣れることもある

### ！沖での釣りに注意

沖で釣りする場合、まれにシーサーベントやディーブシーサーベントが釣れることがある。これらは釣り上げた者を攻撃するが、5分間攻撃がないと深海へ戻る

### ●釣れるアイテムと必要スキル値

釣れるアイテム	アイテムの種類	必要スキル値
Fish/Thigh Boots/Boots/Sandals/Shoes	魚/履き物類	0
Prize Fish/Wondrous Fish/Truly Rare Fish/Highly Peculiar Fish	ステータスアップの魚	80
Tattered treasure map	レベル1の宝の地図	90
Message in a Bottle/Waterstained SOS	メッセージ入りボトル/SOSの手紙	100

### ▶ スキルの使用方法

釣り竿を持ち、それをダブルクリックしてから海や川をクリックすると、魚を釣ることができる。釣り上げることでスキルがチェックされる。

### ▶ スキルの訓練方法

難易度制ではないので、ひたすら釣り続けよう。同じ場所で釣れる数は決まっているので、場所を変えながら釣る必要がある。船を使うのもいい。

### ▶ トレジャーマップ& SOS ボトルを釣るには？

フィッシングのスキル値が90を越えている状態で沖で釣りをするとレベル1のトレジャーマップが、スキル値100でSOSメッセージ入りボトルを釣ることができる。

### ●ステータスアップの魚の種類

魚の種類	効果
Prize Fish	一時的にINT+5
Wondrous Fish	一時的にDEX+5
Truly Rare Fish	一時的にSTR+5
Highly Peculiar Fish	STM+10回復

# FORENSIC EVALUATION

フォレンジック  
エヴァリュエーション

## 検死

適正職業  
シーフ、ローク

殺害者や死体を漁った人間、箱を開けた者の名前、シーフギルドのメンバーかどうかを調べることができる。



### ▶ スキルの使用方法

スキル表にあるForensic Evaluationの青いボタンをクリックし、表示されたカーソルを死体や箱に合わせてクリックすればいい。死体の場合は、殺害者や死体を漁った者の名前が、検死後の死体は検死した者の名前が表示される。また、箱に使用すると開けた者の名前がわかる。他のプレイヤーに使用すると、シーフギルドのメンバーかどうかがわかり、相手は灰色で表示される。スキル値が高いと成功率が上がる。

### ▶ スキルの訓練方法

このスキルを訓練するには、倒した動物やモンスターを調べ続けるといいだろう。呪文で召喚した動物やモンスターにも使用できるので、戦闘スキルを訓練しながら、このスキルも同時に訓練するといい。

### ●スキル使用時のメッセージ

キャラクター判定で失敗	You notice nothing Unusual.	何か役立ちそうなことには気がつかなかった
死体鑑定で失敗	You cannot determine anything useful.	手がかりになりそうなことは何も発見できなかった
成功時	This person killed by ●●.	この人は●●に殺された
検死済み	The forensicist ●● has already discovered that.	すでに●●によって検死されている



死体を調べると殺害者の名前が表示される。PK対策にも利用できる

# HEALING

ヒーリング

## 治療

適正職業  
ヒーラー

包帯を使ってHPを回復することができる。スキル値によって、解毒や死者を復活させることも可能だ。



### ▶ スキルの使用方法

バンデージ（包帯）をダブルクリックし、治療したいキャラクターを選択する。バンデージは、ハサミをダブルクリックし、クロス（布きれ）を選択すると作れる。同じ色のバンデージは1つにまとめられる。

### ▶ スキルの訓練方法

50までは自分のダメージを回復してスキルを伸ばそう。自分にダメージを与えるには、攻撃魔法を自分に撃ったり、ブリテンやデルシアの高台から飛び降りる方法がある。60以降は毒の回復で、80からは死者の蘇生で訓練していこう。

### ▶ アナトミーとの関係

ヒーリングだけでは解毒や蘇生を行うことはできない。解毒にはアナトミーのスキル値60、蘇生にはスキル80以上が必要だ。まだ、自分が回復するには15秒かかり、他人を回復するには5秒かかる。毒の治療は自分が18秒、他人は6秒かかる。蘇生には10秒が必要だ。



回復量は、アナトミーとヒーリングのスキル値に比例する。スキル値が高ければ回復量も多くなる

### 必要なアイテム



布きれ ハサミ 包帯



# HERDING

ハーディング

牧羊

適正職業  
羊飼い、レンジャー

動物を好きな場所に誘導し、立ち止まらせることができるスキル。スキル値が高いと成功率が上がる。



羊飼いの杖を使って動物を任意の場所に移動させることができるが、利用価値は少ないようだ

## 必要なアイテム



羊飼いの杖

## ●スキル使用時のメッセージ

成功時	The animal walks where it was instructed to.	目的の場所に動物を歩かせた
失敗時	You don't seem to be able to persuade that to move.	動くように言い聞かせることはできなそうだ

# HIDING

ハイディング

潜伏

適正職業  
シーフ、レンジャー

キャラクターの姿が透明になり、他人から見えない状態になれる。スキル値が高いと成功率が上がる。



ハイディングで身を隠して辺りの様子をうかがったり、リコールの呪文で素早く逃げたい

## スキルの使用方法

スキル表にあるHidingの青いボタンをクリックすると、スキルを使用することができる。ちなみに、隠れやすいのは屋内や壁の近くなど。キャラクターが戦闘モードにあるときや、モンスターなどにターゲットされているときは使用できない。そういう場合は、戦闘状態の相手から一定の距離だけ離れるか、相手の視線が届かない場所まで逃げるしかない。

## スキルの訓練方法

このスキルは、難易度制ではないので、ひたすら使い続けなければならない。よく使うキーコマンドにマクロ登録し、ひまさえあれば使うといい。

## ステルスと併わせて使用

ステルス(潜伏移動)を使うには、まず潜伏しなければならない。ステルスに身を付けたいなら、ハイディングを80以上身につけておこう。

## ●スキル使用時のメッセージ

成功時	You have hidden yourself well.	上手に隠れることができた
失敗時	You can't seem to hide here/right now.	ここでは/今は隠れることができない

# INSCRIPTION

インスクリプション

書写

適正職業  
メイジ

スクロールやルーンブックを作ることができる。スキル値が高いと成功率が上がる。



## スキルの使用方法

スキル表にあるInscriptionの青いボタンをクリックし、表示されたカーソルでブランクスクロールをクリックする。その後、表示された呪文リストの中から作成したい呪文を選択すればいい。

## スキルの訓練方法

難易度制なので、自分のスキル値に合った魔法レベルのスクロールを作る必要がある。ただし、スクロールを作るには、作りたい呪文が書かれたスペルブック、一定レベルのメイジリー、呪文に必要なリジェント、一定以上のマナが必要だ。メイジリーの必要スキル値はP84を参照。

## スクロールの作成

バックバックに作りたい呪文が書かれたスペルブックと必要なリジェント、ブランクスクロールを用意し、スキルをブランクスクロールに使用する。

## ルーンブックの作成

バックバックにブランクスクロールを8個と、ルーン、リコールとゲートトラベルのスクロールを1つずつ用意し、スキルをルーンに使用すればいい。



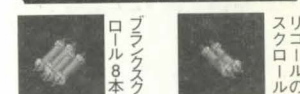
利用価値の高いスクロール値を高く訓練するといいたい

## スクロール作成に必要なアイテム

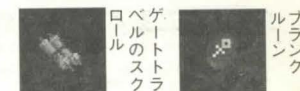


スペルブック ブランクスクロール スペルブック

## ルーンブック作成に必要なアイテム



ブランクスクロール 8本 ブランクスクロール リコールのスクロール



ゲートトラベルのスクロール ブランク

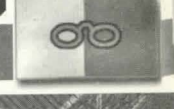
# ITEM IDENTIFICATION

アイテムアイデンティフィケーション

アイテム鑑定

適正職業  
トレーダー、マーチャント

マジックアイテム(魔法のアイテム)を鑑定することができる。スキル値が高いと成功率が上がる。



## スキルの使用方法

スキル表にあるItem Identificationの青いボタンをクリックし、鑑定したいアイテムにスキルを使用すればいい。スキルで鑑定することで、アイテムにどんな魔法がかかっているか、またその評価額を知ることができる。

## スキルの訓練方法

このスキルは難易度制ではないので、アイテムを鑑定し続けなければならない。鑑定に成功すればスキルは上がる。

## 収入を得るには？

他のプレイヤーとの売り買いには、トレーディングウィンドウやPCベンダー(プレイヤーのお店)を使用するが、マジックアイテムは鑑定しなければ、その効果はわからない。そのようなスキを突いて詐欺を行う者がいる。トレーディングウィンドウ内やPCベンダーのアイテムは鑑定できるので、高額なマジックアイテムを購入するときは、できるだけ鑑定しよう。「IDワンド」というアイテム鑑定効果のあるマジックワンドもあるので、それを使うのもいいだろう。



鑑定したスキルを使えば、マジックアイテムの能力と評価額を知ることができる

## PCベンダー



鑑定前

鑑定後



# LOCKPICKING ロックピッキング 鍵開け

**適正職業** 鍵のかかっているドアや宝箱の鍵を開けることができる。  
**ティンカー、シーフ、ログ** スキル値が高いと成功率が上がる。



グラブを装備していると成功率が下がるようだ

### 必要なアイテム



ロックピック 鍵付きの箱

### ●スキル使用時のメッセージ

成功時	<b>The lock quickly yields to your skill.</b>	あなたは鍵をやすやすと開けた
失敗時	<b>You are unable to pick the lock.</b>	あなたは鍵を開けられなかった
ロックピックが壊れたとき	<b>You broke the lockpick.</b>	あなたはロックピックを壊してしまった

### ▶ スキルの使用方法

ロックピック（錠前破り）をダブルクリックし、開けたいドアや宝箱をクリックする。街のショップに置いてあるコンテナ、モンスターキャンプやダンジョン、掘り出した宝箱の鍵を開けることができる。

### ▶ スキルの訓練方法

難易度制ではないので、鍵のかかったコンテナに対してロックピックを使用し続ければいい。ロックピックは失敗するとなくなることもあるので、たくさん用意しておこう。

### ▶ スキルで開かない鍵

ロックピッキングのスキルでは開けられない鍵がある。それは、家の扉、家に設置されたセキュアボックス、ストロングボックス、船の鍵の4つだ。

# LUMBERJACKING ランバージャッキング 木こり

**適正職業** 森に生えている木から丸太を切り出して、手に入れることができるスキル。  
**カーベーター、ボウヤー**



木を切るスキルは、ボウヤーやカーベーターには必須

### 必要なアイテム



斧

### ●スキル使用時のメッセージ

成功時	<b>You put some logs into your backpack.</b>	あなたは採れた丸太を自分のバックパックに入れた
失敗時	<b>You hack at the tree for while, but fail to produce any useable wood.</b>	しばらく切っていたが、使えるような丸太は採れなかった

### ▶ スキルの使用方法

手斧やハルバードなどのアックス系の武器を持ち、それをダブルクリックすると表示されるカーソルで木を選択すると、木を切り出すことができる。丸太は大工道具を使ってボード（板）にすれば、軽量化できる。

### ▶ スキルの訓練方法

難易度制ではないため、ひたすら木を伐ろう。丸太を採れなくなった木は一定時間経過すると復活するので、頃合いを見計らって再び伐ろう。

### ▶ 職人系職業の基礎になるスキル

家具や弓を作るには丸太が必要になるため、大工や弓矢作成には必須のスキルだが、スキル値は80前後あれば問題ないので、GMまで無理に上げる必要はないだろう。

# MACE FIGHTING メイスファイティング 棍棒戦闘

**適正職業** スタッフ（杖）系やハンマー系、ウォーアックスなどメイス系を使うスキル。長期戦に向いている。  
**ウォリアー、アームスマン**



### ▶ スキルの使用方法

メイス系の武器を装備して戦闘をすると、スキルは自動的に上昇する。スキル値が高いと命中率が上がる。

### ▶ スキルの訓練方法

スキル値25までなら、ダミー人形を叩いて上げることができる。その後は街の外に出て、動物を相手に戦うといいだろう。スキル値が50まで上がったら、モンスターを相手にしよう。相手が強いほどスキルの上昇率は高いが、攻撃が当たらないとスキルはチェックされないで、自分に合った（攻撃が程よく当たり、スキルも上昇する）相手を見つけて戦おう。




### ▶ メイス系武器の特殊能力

メイス系武器の特殊能力は、ヒットさせることで相手のスタミナを奪い、相手が装備している防具にも、より多くのダメージを与えることができることだ。相手のスタミナがなくなれば攻撃速度が遅くなり、0になれば動くことすらできなくなる。また、鎧が壊れれば防御力が激減し、大ダメージを与えられる。メイスは長期戦になればなるほど、その強さが発揮される。



メイス系の武器は、相手のスタミナを削り、防具に追加ダメージを与える

### ◆メイス系武器の種類

杖類	ハンマー類	メイス・斧系
		
ブラックスタッフ、クォータースタッフなど	ハンマーピック、ウォーハンマーなど	メイス、ウォーメイス、ウォーアックスなど

C O L U M N

### ルーンブックの見方と使い方

Set default

Charges: 0

Cello City

79°6'S  
166°55'E

7 Drop rune

1

2

3

4

ルーンブックとは、インスクリプションのスキルで作成できるアイテムで、ルーンに記録した場所を16カ所まで登録できる本のことだ。増えてしまったルーンを整理するにはとても便利だ。また、ルーンブックはリコールとゲートトラベルのスクロールをドラッグ&ドロップすることで呪文をチャージできる。チャージ数は製作者のスキル値によって異なるが、5回から最大で10回までできるものがある。ルーンの登録方法は、登録したいルーンをルーンブックにドラッグ&ドロップすればいい。チャージを使用して移動するには、ルーンネームの左にある青いボタンをクリックする。よく行く場所はデフォルト登録すると便利だ。ページ上の【Set default】ボタンを押すとデフォルト登録でき、移動魔法をルーンブックに使用するとその場所に移動できる。【Drop rune】ボタンをクリックすれば、ルーンをルーンブックの中から取り出すことも可能だ。



# MAGERY

メイジリー

## 魔道



**適正職業** 魔法を使うことのできるスキル。ブリタニアで生活するうえで、なくてはならない能力。  
**メイジ、ウォリアー**



スキル上昇を狙って使い続けると秘薬の消費が莫大なので、資金の調達も必要だ

**必要なアイテム**

スキルブック、リジェント、スクロール

●必要スキルと必要INT値

	必要スキルの目安	必要INT値
1st	1.1	4
2st	6.1	6
3st	16.1	9
4st	26.1	11
5st	36.1	14
6st	46.1	20
7st	66.1	40
8st	76.1	50

### スキルの使用方法

スクロール(巻物)をスペルブック(呪文書)にドラッグ&ドロップして、スペル(呪文)を書き込む。スペルに必要なリジェント(秘薬)をバックパックに入れ、スペルブックから唱えたい魔法をダブルクリックする。

### スキルの訓練方法

難易度制のため、自分のスキル値に合ったレベルの魔法を唱える必要がある。25からは3thのポイズンをアイテムに唱える。このとき、魔法の発動演出はないが、スキルは上昇する。40を超えたら日常生活で使用する4thの魔法で、50からはサモンクリーチャーズで、60台は6thの魔法で、というように難易度を上げていこう。6thの魔法で80前後まで上げてしまい、7thのフレイムストライクに移行する。88を超えたら召還魔法でGMまで上げよう。このスキルは、ブリタニアの生活では必須の能力なので、キャラクター作成時にメイジリーのスキル値に50を割り振るといいだろう。

### 魔法の成功率

魔法の成功率は、左の表のように決まっている。いちばん使うであろう、6thの魔法がほぼ100%成功する92%までを目標とするプレイヤーが多い。

# MEDITATION

メディテーション

## 瞑想



**適正職業** 魔法を使ううえで重要なマナの回復を早める。スキルを使用すると2倍、使用しなくても回復速度が上がる。  
**メイジ、インスクリプター**



スキル値と同じくらいマナを消費している状態で使用すると上昇率もいいようだ

### スキルの使用方法

スキル表のMeditationの青いボタンをクリックすると使用できる。スキル値高いと成功率が上がり、回復するスピードも早くなる。

### スキルの訓練方法

難易度制のため、マナの消費量が大きいほど成功率は低くなる。スキル値と同じくらいのマナを消費してからスキルを使用すると、上昇率がいいようだ。

### マナ回復とAR値との関係

AR値が高いと、スキルの成功率が低くなる。瞑想を行うときは、防具を外して行おう。なお、瞑想中に動くことと終了してしまう。バックパックを開いても、しゃべってもいけない。

# MINING

マイニング

## 採掘



**適正職業** 鉱石を掘ってインゴット(鉄塊)に精製したり、武器を溶かしてインゴットに戻すことができる。  
**マイナー、ブラックスミス**

### スキルの使用方法

シャベルかピックアックスをダブルクリックし、現れたカーソルで山や鉱山で掘りたい場所をクリックすると鉱石が掘れる。その鉱石をダブルクリックしたあとでフォージ(炉)をクリックすると、インゴットになる。スキル値が高いと色付きの鉱石が掘れたり、インゴットにすることが可能になる。また、宝探しで宝箱を掘り当てるときも、このスキルが重要となる。

### スキルの訓練方法

鉱石を掘ったり、溶かしたりすることでスキルは上昇する。自分のスキル値に合った色の鉱石を掘ったり、溶かしたりすると上昇率がよくなる。鉱石を溶かす際は、失敗すると手持ちの半分を失ってしまうので注意しよう。スキルが低いうちは小分けにして、少しずつ精製していくといいだろう。

### 色鉱石の採掘と溶解の難易度

色鉱石の採掘や精製には必要スキル値があり、その値に達していないと出現することはないし、もちろん溶かすこともできない。必要スキル値は右の表を参照のこと。また、採掘できる場所はシャードごとに異なるので、自分で採掘ポイントを見つけていくのも、このスキルの醍醐味だ。

### 鉱石泥棒、鉱山PKに注意!!

鉱山には、採掘師の鉱石を狙った泥棒やPKが出没する。特に鉱石泥棒は、他のキャラクターが大量に集めた鉱石を地面に置きながら運んでいる(ドリブルと呼ばれる)最中を狙うので注意しよう。また、溶かしたインゴットを狙う泥棒も出没するので、鍛冶屋内に設置された炉の周辺も要注意だ。

### 武器・防具の再溶解

マイニングのスキルは武器や防具を再溶解し、インゴットに戻すことができる。スキル値が高いほどインゴットの回収率は高くなるが、NPCベンダーから購入した武器はスキル値が高くて1インゴットにしかならない。



ブラックスミスのスキルと合わせて持っている、とても便利だ

**必要なアイテム**

シャベル、ピックアックス

鉄石インゴット、小さい炉、大きい炉

●鉄鉱石の種類と採掘必要スキル値

金属名	金属の種類	採掘必要スキル
Iron	鉄(銀色)	65以下
Dull Copper	曇った銅(明るい灰色)	65
Shadow	シャドウ(黒)	70
Copper	銅(明るい金色)	75
Bronze	ブロンズ(こげ茶)	80
Golden	ゴールド(金色)	85
Agapite	アガバイト(ピンク)	90
Verite	ヴェライト(緑)	95
Valorite	ヴァロライト(青)	99

**再溶解に必要なアイテム**

スミッジャー、スレッジハンマー、炉

### ●鉱石採掘時のメッセージ

成功時	You dig some ore and put it in your backpack.	あなたはいくらかの鉱石を掘り、バックパックにしまった
失敗時	You loosen some rocks but fail to find any useable ore.	あなたはいくらかの岩を掘り出したが、使えるような鉱石はなかった

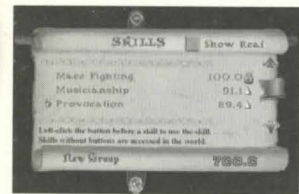
### ●鉱石溶解時のメッセージ

成功時	You burn away the impurities but are left with less useable metal.	あなたは不純物が混じった鉱石を溶かしたが、ろくな金属は残らなかった
-----	--	-----------------------------------



# MUSICIANSHIP ミュージシャンシップ **音楽**

適正職業 **バード** 楽器を奏でることができる。ほかのスキルと組み合わせることで、初めてその効果を発揮する。



バード系スキルすべてに重要なのが、このミュージシャンシップだ



- ▶ **スキルの使用方法**  
楽器をバックパックに入れ、ダブルクリックすると使用できる。スキル値が高いと成功率が上がる。
- ▶ **スキルの訓練方法**  
とにかく楽器をダブルクリックして音楽を演奏することだ。楽器をいくつも並べて次々にダブルクリックしていくと、効率よくスキルを上げることができる。マクロ登録して、移動中に使用し続けるといいだろう。
- ▶ **他のバードスキルとの関係**  
他の音楽スキル（プロボケーションなど）を使用したとき、このスキルが最初にチェックされる。その時点で失敗すると、そのとき使用したバードスキルは実行されず、スキルはキャンセルされる。バードを目指すなら、まずはこのスキルを90くらいまで上げてしまおうといいだろう。

# PEACEMAKING ピースメイキング **沈静化**

適正職業 **バード** War Mode（戦闘状態）の者を Peace Mode（通常状態）に戻してしまえるスキル。



対象者を指定できないため、使いどころが難しい。獲物をめぐるトラブルも……

- ▶ **スキルの使用方法**  
バックパックに楽器を入れ、Peacemakingの青いボタンをクリックすると使用できる。
- ▶ **スキルの訓練方法**  
とにかくスキルを使うだけでいい。近くに戦闘モードの者がいる必要やターゲットされている必要はない。マクロ登録して使用するといいだろう。
- ▶ **攻撃対象の変更に注意!**  
モンスターに対してこのスキルを使用した場合は、一度、戦闘モードが解除されても、再びターゲットしてくるので注意しよう。特に、そのモンスターの近くに別のプレイヤーがいると、そのプレイヤーにターゲットが移ってしまうことがあるので、気をつけたい。使いどころの難しいスキルだ。

◆ミュージシャンシップとの関係  
ほかのバード系スキル同様、ピースメイキングもまた、ミュージシャンシップが必要だ。楽器の使用に失敗すると、このスキルもキャンセルされてしまう。

●スキル使用時のメッセージ

失敗時	You attempt to calm everyone but fail.	あなたは皆を静めようとしたが、失敗した
成功時	You play your hypnotic music, stopping the battle.	あなたは眠たくなるような音楽を奏で、戦いを止めた

# PARRYING パリング **受け流し**

適正職業 **ウォリアー** 盾で相手の攻撃を緩和できるスキル。スキル値が高いほど成功率が上がり、相手の攻撃を緩和できる。



肉弾戦では不可欠のスキル。GM なら、かなりの確率で敵の攻撃を回避できる

◆GMを目指すなら  
スノーエレメンタル アイスフィード

特にスノーエレメンタルは、魔法攻撃がないため、HPの減り具合にさえ注意すれば、安全に戦える相手だろう

- ▶ **スキルの使用方法**  
盾を装備して、相手の攻撃を受け止められると自動的に使用される。
- ▶ **スキルの訓練方法**  
難易度制のため、盾を装備して自分より強い相手と戦闘すると、スキルの上昇率がいい。ただし、強すぎると逆に上昇率が悪い。
- ▶ **スキルの合った相手とのスパーリング**  
効率よく上げるには、自分のスキル値に合った相手の攻撃を受けるといい。最初は、動物などに囲まれて殴られていると、それだけでも上がる。50~70までは、アースエレメンタルやテラサンウォリアー、ボーンナイトなどの攻撃を受けるといい。80を超えたらサイクロプスを相手に、90を超えたらアイスフィードやスノーエレメンタルを相手にするといいだろう。単に盾のスキルを上げることを考えるのであれば、攻撃力の弱い武器、もしくは素手で戦おう。そうすれば、長時間スパーリングを行うことができるからだ。ちなみに、盾による攻撃の回避率はスキル値の半分の確率だ。GMでも50%の確率になる。さらに、盾装備時は矢を回避する確率も高くなる。

# POISONING ポイズニング **毒塗**

適正職業 **アサシン、アルケミー** 武器や食べ物に毒を塗ることができる。スキル値が高いほど成功率が上がり、強い毒を塗ることができる。



毒のレベルが高いほど塗るのが難しい。スキルを使用すると、カルマが下がる

- ▶ **スキルの使用方法**  
スキル表のPoisoningの青いボタンをクリックし、表示されたカーソルでポイズンポーションをクリックしてから、毒を塗りたい食べ物、武器をクリックする。失敗すると毒を受けることもあるが、使った毒よりも弱い。
- ▶ **スキルの訓練方法**  
難易度制のため、スキル値に合った毒を使用する必要がある。スキル値40まではレッサーポイズンで上がる。そこから65までは普通のポイズンで、95まではグレートポイズンで上げよう。デッドリーポイズンは95から。
- ▶ **毒武器を使用した戦闘**  
武器に塗った毒は攻撃ヒット時に発動する。発動率は、毒を塗った者のスキル値によって異なる。武器に塗った毒には使用回数があり、毒の種類によって異なる。



●スキル使用時のメッセージ

失敗時	You fail to apply a sufficient does of poison on a ●●.	●●に毒を塗るのを失敗した
成功時	You apply the poison to a ●●.	●●に毒を塗るのに成功した



# PROVOCATION

プロボケーション

扇動

適正職業  
バード

音楽で、任意のキャラクター同士(プレイヤー以外)を戦わせるスキル。スキル値が高いと成功率が上がる。



モンスターを同士討ちさせる。失敗すると自分がターゲットされることもある

### ◆ミュージシャンシップとの関係

他のバードスキルと同様、プロボケーションもミュージシャンシップが必要。楽器の演奏に失敗するとスキルはキャンセルされ、自分がターゲットされる。

### ▶ スキルの使用方法

バックパックに楽器を入れ、Provocationの青いボタンを押すと表示されるカーソルで扇動したい目標をクリック。その後、戦わせたい相手をクリックすればいい。ミュージシャンシップが成功率を左右する。

### ▶ スキルの訓練方法

難易度制ではないので、何度も扇動を繰り返すことでスキルは上がっていく。訓練方法としては、引っかかっている動物に対してスキルを使い、自分に対して扇動する、というのが最も効率がいいようだ。

### ▶ 犯罪フラグに注意

スキルを使って青ネームのプレイヤーにモンスターなどを扇動すると、犯罪になる。街中(ガード圏内)で使うと瞬殺されるので注意しよう。

### ●スキル使用時のメッセージ

成功時	Your music succeeds as you start a fight.	戦わせることに成功した
失敗時	You music is fails to incite enough anger.	あなたの音楽では怒らせることができなかった

# REMOVE TRAP

リムーブトラップ

罌解除

適正職業  
シーフ、ローグ

箱などに仕掛けられた罌を解除することができる。ただし、キャラクター作成時には選べない。



トラップボックスの罌を解除できる。高難易度の罌に引っかかると、ほぼ即死だ

### ◆トラップボックスについて

トラップには、ダーツ、爆発、毒の3種類がある。訓練用にはダメージの低いダーツの罌がいい

トラップボックス

### ▶ スキルの使用方法

スキル表にあるRemove Trapの青いボタンをクリックし、罌が仕掛けられた箱をクリックすればいい。ただし、スキルをNPCから教えてもらうには、ロックピッキングとディテクティング・ヒドウンのスキル値が50必要だ。

### ▶ スキルの訓練方法

難易度ベースなので、自分のスキル値に合った難易度の罌を解除しよう。罌の難易度は、作成者のティンカースキルに比例する。グローブを着けると成功率が下がるので、スキル値が上がりになったらグローブを装備して練習しよう。スキルが低いうちはヒーラーやアंकの近くで練習するといい。

### ▶ テレキネシスで罌解除

2000年2月現在、鍵を解除したトラップボックスはテレキネシスの呪文を使用すると、離れた場所から安全に作動させることができるので、そちらを利用する人のほうが多いようだ。

# RESISTING SPELLS

レジステイングスペルズ

魔法耐性

適正職業  
メイジ、ウォリアー

自分にかけられた攻撃魔法に抵抗し、効果を弱めたり、無効化することができるスキル。



### ▶ スキルの使用方法

魔法攻撃を受けると自動的にスキルが使用される。魔法効果を弱めたり、無効化できるとチェックされる。スキル値が高いと成功率が上がり、より高位の呪文にも抵抗できるようになる。ただし、知性評価のスキルが高い相手の魔法攻撃は防ぎにくい。

### ▶ スキルの訓練方法

難易度制のため、自分のスキルに合った魔法攻撃を受けるといいだろう。スキル値55まではファイアフィールドの魔法を使い、その中を走り回るといい。75までは自分にファイアボールを撃ち、85まではライトニングで、その後はエナジーボルトの魔法を使って上げよう。これは自分のメイジリーのスキル値によっても変わるので、上がりにくくなったら魔法のレベルを上げるといいだろう。



モンスターと戦うだけなら70前後あれば十分なので、無理に上げる必要はない

### ●レジスト時のメッセージ

You feel yourself resisting magical energy!	あなたは魔法エネルギーを跳ね返すのを感じた!
---	------------------------

# SNOOPING

スヌーピング

覗き見

適正職業  
シーフ、ローグ

他人のバックパックの中を覗くことができる。スキル値が高いと成功率が上がる。



### ▶ スキルの使用方法

そばにいるキャラクターのペーパードールを開き、バックパックをダブルクリックすればいい。スキル使用時に感知されると、相手にメッセージが表示される。スキルを使うとカルマは一定値まで下がるが、犯罪にはならない。

### ▶ スキルの訓練方法

このスキルは難易度制ではないので、ひたすらバックパックを覗けばスキル値は上昇する。NPCに対して使用したり、雇ったNPCを家に連れていき、解雇したあとでスキルを使用するといいいだろう。

### ▶ バックラマ、バックホースでの訓練

バックラマなどでもスキルを訓練できる。その場合、買ったラマを一度リリースする必要がある。



バックパックの中を覗くことができる。見つければ、もちろん嫌がられる

### ●スキル使用時のメッセージ

失敗時	You failed to peek into the container.	そのバックパックを覗くのに失敗した
-----	--	-------------------



# SPIRIT SPEAK スピリットスピーク 霊能力

適正職業 **ゴースト(幽霊)の状態のプレイヤーが話している**  
ヒーラー **「OooOooOo」という言葉を理解できるようになるスキル。**



通常ではわからないゴーストの言葉を翻訳して、理解できるようになる

**スキルの使用方法**  
 スキル表にある Spirit Speak の青いボタンをクリックすることで使用できる。スキル値が高いと成功率が上がる。

**スキルの訓練方法**  
 難易度制ではないので、とにかく繰り返しスキルを使おう。その場に幽霊がいる必要はない。よく使うキーコマンドにマクロ登録して使用するとういだろう。

**スキルの代用品としての“コミュニケーションクリスタル”**  
 2つのコミュニケーションクリスタル(CC)を使用すると、Spirit Speakと同じ効果を得ることができる。CCを2つ持ち、リンクさせてから片方のCCのスイッチを入れると、幽霊の言葉が翻訳されてCCから聞こえてくる。

●スキル使用時のメッセージ

成功時	<b>You established contact with the netherland.</b>	あなたは霊界との交信に成功した
失敗時	<b>You fail attempt at contacting the netherworld.</b>	あなたは霊界との交信に失敗した

# STEALING スティーリング 窃盗

適正職業 **他人から物を盗む。スキル値が高いと成功率が上がり、**  
シーフ、ローグ **使用するとカルマが下がる。見つかると犯罪になる。**



**◆街中でほかのプレイヤーから盗むには?**  
 現在のところ、街の中でほかのプレイヤーから盗む場合は、NPCが運営するシーフギルドに所属する必要がある。ギルドに所属すると青ネーム時に街の外で殺害されても殺人報告はできない。シーフギルドについては、P118を参照のこと。

**スキルの使用方法**  
 他人のバックパックを開けて中を確認し、スキル表にある Stealing の青いボタンをクリックしてから盗みたいアイテムをクリックする。スティーリングのスキルを使用して、盗む対象のキャラクターをクリックする場合は、アイテムをランダムに盗むことになる。

**スキルの訓練方法**  
 難易度制のため、自分のスキルに合った重さのアイテムを盗むといいだろう。訓練用のダミー人形では、スキル値は25までしか上がらない。それ以降は、友人にアイテムを持ってもらって訓練しよう。ちなみに、一度に盗めるのは最大10ストーンまでだ。

**◆永久犯罪フラグ**  
 永久犯罪フラグとは、他のプレイヤーからの盗みに成功したとき、被害者に対して永久に犯罪フラグが立つことをいう。永久犯罪フラグは犯罪者が死ぬまで続き、2分経過すると他者からは青ネームに見えるようになるが、被害者にはずっとグレイネームに見える。

●窃盗成功・失敗フラグ表

結果	犯罪フラグ	永久犯罪フラグ
盗み成功・気づかれない	×	○
盗み成功・気づかれる	○	○
盗み失敗・気づかれない	×	×
盗み失敗・気づかれる	○	×

# STEALTH ステルス ステルス

適正職業 **他人から見えない透明な状態で、歩いたり、移動したり**  
シーフ、ローグ **できる。キャラクター作成時には選べないスキル。**



**スキルの使用方法**  
 ハイディングのスキルか、インビジビリティの呪文で隠れたあと、スキル表にある Stealth の青いボタンをクリックして移動する。スキル値が高いと成功率が上がり、移動距離も増える。ステルスで移動中に再びスキルを使用して成功すれば、移動距離はリセットされ、連続して移動することも可能だ。他のキャラクターに当たるとキャンセルされる。

**スキルの訓練方法**  
 まず、ハイディングのスキル値を80まで上げ、使用可能になったらシーフギルドのマスターからスキル値30くらいまで習うといい。その後、比較的成功率が高い屋内で練習し、上昇率が悪くになったら人通りの多い街中で練習するといいたいだろう。

**◆ハイディングとの関係**  
 ステルスにとってハイディングのスキルは、とても重要だ。スキル値が80ないと覚えられないということもあるが、移動距離にも影響する。現在のところ、移動距離の算出方法は、

**ハイディングのスキル値 ÷ 10**

が目安になるだろう。

# SWORDSMANSHIP ソーズマンシップ 剣術

適正職業 **ソード系(剣と斧)の武器を使って戦うスキル。**  
ウォリアー、ソーズマン・ソーズウマン **スキル値が高いと命中率が上がる。**



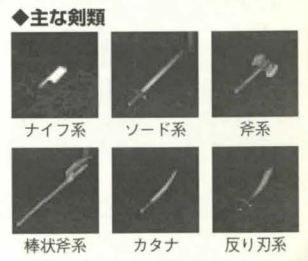
**スキルの使用方法**  
 ソード系の武器を装備して戦闘することによって、スキルが上昇する。攻撃力の高いものや攻撃スピードが速い武器など、種類は多種多様。

**スキルの訓練方法**  
 スキル値25までは、ダミー人形を叩いて上げよう。その後は、街の外に出て動物を相手に戦うといい。50からはモンスターを相手にしよう。相手が強いほどスキルの上昇率は高くなるが、攻撃が当たらないとスキルはチェックされないの、攻撃が程よく当たり、スキルも上昇する相手を見つけよう。

**種類が豊富で最もスタンダードな武器スキル**  
 現在、ブリタニアの世界でいちばん人気がある武器といえば、ソード系だろう。種類が豊富なため、用途に合う武器を見つけやすく、専業戦士から魔法使いまで、さまざまな職業で使用されている。特に、程良い攻撃力でスピードが速いカタナと、スピードは遅いが攻撃力の高いハルバートが最も使われているようだ。PvP(対人戦)で魔法使いに使用する武器として最適なのはカタナだが、ブロードソードも捨てがたい。



STRとDEXが高いならハルバートは強力な武器。DEXが低いならカタナがおすすめ。













## ●スキル使用時の作成アイテム (必要スキル値はおおよその目安)

## ●道具類 (Tools)

アイテム	必要材料数	必要スキル値
Dovetail Saw	大のこぎり	4 Ingots 34
Draw Knife	両引きのこぎり	2 Ingots 33
Froe	なた	2 Ingots 34
Hammer	かなづち	4 Ingots 34
Hatchet	まさかり	4 Ingots 34
Inshave	けずりだし	2 Ingots 34
Lockpick	鍵開け	1 Ingot 49
Mortar and Pestle	乳鉢とすりこぎ	3 Ingots 24
Pick axe	つるはし	4 Ingots 43

## ●木製アイテム (Wooden Items)

アイテム	必要材料数	必要スキル値
Axle	アクセル	2 Wood 31
Clock Frame	時計の枠	6 Wood 31
Jointing Plane	目地用かな	4 Wood 31

## ●部品类 (Parts)

アイテム	必要材料数	必要スキル値
Clock parts	時計の部品	1 Ingot 31
Barrel Hoops	樽の止め輪	5 Ingots 29
Barrel Top	樽の蛇口	2 Ingots 51
Gears	ギア	2 Ingots 15

## ●食器類 (Utensils)

アイテム	必要材料数	必要スキル値
Butcher Knife	肉切り包丁	2 Ingots 27
Cleaver	包丁	3 Ingots 24
Fork	フォーク	1 Ingot 18
Goblet	ゴブレット	3 Ingots 22
Knife	ナイフ	1 Ingot 18

## ●宝飾品 (Jewelry)

アイテム	必要材料数	必要スキル値
Bracelet	ブレスレット	2 Ingots 1 Gem 45
Earrings	イヤリング	1 Ingot 1 Gem 49
Necklace	ネックレス (金)	1 Ingot 1 Gem 42

## ●生活用品 (Miscellaneous)

アイテム	必要材料数	必要スキル値
Candelabra	燭台	4 Ingots 58
Globe	地球儀	4 Ingots 58
Heating stand	ヒータースタンド	4 Ingots 65
Iron Key	鉄の鍵	3 Ingots 24

## ●罠類 (Traps)

アイテム	必要材料数	必要スキル値
Dart Trap	矢の罠	1 Ingot 1 Crossbow Bolt 35
Explosion Trap	爆発の罠	1 Ingot 1 Purple Potion 58

アイテム	必要材料数	必要スキル値
Saw	のこぎり	4 Ingots 32
Scissors	ハサミ	4 Ingots 15
Scorp	のみ	2 Ingots 33
Sewing Kit	裁縫道具	2 Ingots 19
Shovel	シャベル	4 Ingots 42
Sledge Hammer	大槌	4 Ingots 49
Smith's Hammer	鍛冶屋用ハンマー	4 Ingots 42
Tongs	火ばし	4 Ingots 35
Tool kit	細工道具	2 Ingots 15

アイテム	必要材料数	必要スキル値
Moulding Plane	造形用かな	4 Wood 31
Smoothing Plane	かな	4 Wood 18

アイテム	必要材料数	必要スキル値
Hinge	ちょうつがい	2 Ingots 15
Sextant parts	六分儀の部品	4 Ingots 32
Springs	スプリング	2 Ingots 14

アイテム	必要材料数	必要スキル値
Pewter Mug	真鍮のマグ	2 Ingots 23
Plate	皿	2 Ingots 21
Skinning knife	皮剥ナイフ	2 Ingots 24
Spoon	スプーン	1 Ingot 17

アイテム	必要材料数	必要スキル値
Necklace	ネックレス (銀)	1 Ingot 1 Gem 42
Necklace	ネックレス (輪)	1 Ingot 1 Gem 42
Weddingband	結婚指輪	1 Ingot 1 Gem 42

アイテム	必要材料数	必要スキル値
Keyring	鍵輪	2 Ingots 22
Lantern	ランタン	2 Ingots 34
Scales	はかり	5 Ingots 64
Spy glass	望遠鏡	4 Ingots 64

アイテム	必要材料数	必要スキル値
Poison Trap	毒の罠	1 Ingot 1 Green Potion 51

TRACKING トラッキング

## 追跡

近づく  
レンジャー、アニマルテイマー

近くにいるキャラクターを探知できる。スキル値が高いと成功率が上がり、より広い範囲を探知できる。

## ●スキルの使用方法

スキル表にある Tracking の青いボタンをクリックし、表示されたリストから探したいキャラクターの種類 (人間・動物・モンスター) を選んでダブルクリックする。成功すると探知したキャラクターのいる方角 (東西南北) がわかる。

## ●スキルの訓練方法

このスキルは難易度制ではないので、ひたすら探知し続けたい。スキル使用後ならキャラクターを探知せず、キャンセルしてもスキルは上昇する。スキル値 25 で画面の半分、スキル値 50 で 2 画面分の探知ができる。

## ●シーフ対策も万全?

トラッキングのスキルは、ハイディング状態のキャラクターも探知できるので、銀行前や自宅ドアの前に隠れているシーフも見つけることができる。

## ●スキル使用時のメッセージ

失敗時	You see no evidence of ●● in this area.	あなたはこのへんで●●の痕跡を見つけられなかった
成功時	●● is to ▼▼.	●●は▼▼の方向にいる



動物がどの方角にいるかを探知して、狩りに役立てるのもいい

C O L U M N  
新大陸への特別な入り口

ロストランドへ行くには、基本的にブリタニアと結ばれている通路 (ダンジョンなども含む) などを使うが、特殊な場所で特別な言葉を唱えたり、テレポーターを使って行ける場合もある。以下に、その特別な方法を紹介する。

●ムーンクロウの魔法屋のペンタグラム  
ムーンクロウの街の北東にある魔法屋 (Encyclopedia Magicka) のペンタグラムで「recdu」と唱えようと、ロストランドの街ババアの魔法屋 (Tricks of the Trade) に行ける。

●ジェローム西の海のサーベントピラー  
ジェロームの西の沖合い (145o6'S 63o12'W) にあるピラー (蛇の柱) の近くで「doracron」と唱えようと、ロストランドの海上 (32o41'N 44o9'W) に行ける。一方通行。

●ババアの魔法屋のペンタグラム  
ロストランドの街ババアの魔法屋 (Tricks of the Trade) にあるペンタグラムで「recsu」と唱えようと、ムーンクロウの街の北東にある魔法屋 (Encyclopedia Magicka) に行ける。

●サーバントホール北の海上にあるサーベントピラー  
トリニックの東の沖合い (110o39'S 116o47'E) にあるサーベントピラーの近くで「sueacron」と唱えようと、ロストランドの海上 (30o56'N 3o30'W) に行ける。一方通行。

●ユーの隠し通路  
ユーの街の北西にある牢獄にある隠し扉を使えば、ロストランドの砂漠にある北の灯台に行くことができる。

●ロストランドの西の海上にあるサーベントピラー  
ロストランド西の海上 (31o12'N 47o27'W) にあるピラーの近くで「sueacron」と唱えようと、ブリタニアの海上 (144o50'S 56o19'W) に戻れる。一方通行。

●「忘れられた寺院」のテレポーター  
サーバントホルドの西側にある「忘れられた寺院」にあるテレポーターを使えば、ロストランドの南端に行くことができる。

●ロストランド東の海上 (36 44'S 02o40'E) にあるピラーの近く「sueacron」と唱えようと、ブリタニアの海上 (102o39'S 135o21'E) に戻れる。一方通行。



# VETERINARY

ヴェタリナリー

## 獣医学

適正職業  
アニマルテイマー

怪我をした動物のHPを包帯（バンテージ）で回復することができる。治療の効果はスキルに比例する。



動物を治療できるスキルだが、魔法でも回復できるので、現在は利用価値が低い

### 必要なアイテム



布

ハサミ

包帯

### ●スキル使用時のメッセージ

ダメージなし	<b>That being not damaged!</b>	ダメージなんか受けていない!
失敗時	<b>You apply the bandages, but they barly help.</b>	包帯を当て終わったが、ほとんど役に立たなかった
成功時	<b>You finished applying the bandages.</b>	包帯を当て終わった

### ▶ スキルの使用方法

包帯をダブルクリックし、治療したい動物をクリックする。治療する際は、動物に隣接していなければならない。回復には5秒かかる。基本的な効果は、ヒーリングのスキルと同じ。

### ▶ スキルの訓練方法

動物に傷を負わせ、包帯で治療をすればいい。

### ▶ 生き物のタイプを判別

アンデッド、精霊、魔法生物、ヒューマノイド系モンスターは、ヴェタナリーのスキルで治療することはできない。ペットになるモンスターおよびテラサンやリーパー、コープサー、ガーゴイルなどのごく一部のモンスターなら回復できる。

# WRESTLING

レスリング

## 格闘技能

適正職業  
メイジ、ウォリアー

武器を持たずに素手で戦うスキル。ダメージを与えることより、攻撃をかわすことに意味がある。



素手で戦う技能。武器を装備していないときは、このスキルで攻撃を回避する

### ▶ スキルの使用方法

武器を持たずに戦闘をすることによって、スキルが上昇する。スキル値が高いと攻撃の際の命中率が上がり、攻撃回避率も上がる。

### ▶ スキルの訓練方法

このスキルを訓練するには、街にあるダミー人形を叩いてスキル値25まで上げるといい。その後、街の外に出て小動物を相手に戦い、50くらいからはブラックベア、70くらいからは白熊やグリズリーを相手にするといだろう。難易度制なので、相手が強いほどスキルの上昇率はよくなるが、攻撃がヒットしないとスキルは上がらないので、自分のスキル値にあった（攻撃が程よく当たり、スキルも上昇する）相手を見つけて戦おう。

### ▶ レスリングの重要性

魔法を詠唱する際に攻撃を受けるとキャンセルされてしまう。そこで、メイジなどのように魔法をメインにして戦うキャラクターは、このスキルによって相手の攻撃をかわす確率を上げるといだろう。ちなみに、スペルブックを装備して戦えば、このスキルは上がらない。

CHAPTER 3

Life

## 第三章

# 冒険者としての生活



# 1 2つの大陸

ウルティマオンラインの世界には、旧大陸と呼ばれる“ブリタニア”と、新大陸と呼ばれる“ロストランド”という2つの大陸がある。ここでは、それら2つの大陸にある17の都市を紹介しよう。

## 旧大陸ブリタニアと新大陸ロストランド

### ● 旧大陸ブリタニア

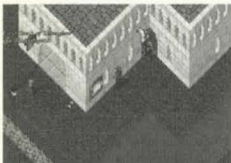
旧大陸と呼ばれるブリタニアは、冒険者がまず訪れることになる大陸だ。ここには、ブリタニアの統治者であるロード・ブリティッシュが居城を構えるブリテンをはじめとする15の都市と、7つのダンジョンがある。また、多くの街はムーンゲートでリンクされており、瞬時に移動することができる。ただし、いくつかの街はムーンゲートで行くことはできず、船を使うか魔法で移動する方法しかない。各都市にはそれぞれ特徴があるので、目的や用途によって使い分けるといいだろう。

### Trinsic — トリニシク



大陸の南にある大都市。パラディン用図書館があるため、その姿が見られるのもこの街の特徴だ。街の南にはジャングルが、北には湿地帯が広がる

### Moonglow — ムーングローウ



東端に位置する島にあり、学者や魔法使いのための施設が充実している。3つの魔法使いギルドと錬金術師ギルドがあり、ムーンゲートで移動できる

### Skara Brae — スカラ・ブレイ



ブリテンの西に位置する島にある街。小さな島だが、店の種類も豊富。ムーンゲートもあるので、移動も簡単だ。港にフェリーがあるのも特徴

### Britain — ブリテン



ブリタニア大陸でいちばん大きな都市がブリテンだ。街の西部にはロード・ブリティッシュの、北部にはロード・ブラックソーンの城がある

### Vesper — ヴェスパー



ブリテン、トリニシクと並ぶ大都市。橋でつながれた小さな島で形成されているのが特徴だ。街の西側にある墓地には、新大陸へ続く通路がある

### Jhelom — ジェローム



南海に浮かぶ3つの島で構成された大きな街だ。各島はテレポータルで結ばれており、瞬時に移動できる。街の中心に闘技場があるのも特徴

### Minoc — ミノック



大陸の北端にある鉱山街。街に隣接した鉱山のほか、北には巨大な山脈地帯、南にはコブトス山脈がある。鍛冶屋や採掘師には理想的な環境といえる

### Cove — コーブ



ブリテンとヴェスパーの間にある小さな街。鉱山を隔てた南側に、オークフォートがあるのが特徴だ。冒険者が手に入れた財宝を狙うPKも出没する

### Magincia — マジンシア



ブリテンの東に位置する小さな島にあり、島の大半を街が占めている。熱帯植物が茂る西側の森にムーンゲートがあるので、大陸との行き来も簡単だ

### Serpent's Hold — サーバント・ホールド



トリニシクの東南に浮かぶ孤島の街。街のほぼ全体を城壁で囲まれているのが特徴だ。ムーンゲートで移動できないためか、訪れる人は少ない

### Buccaneer's Den — バッカニアーズ・デン

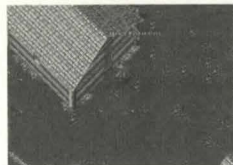


ブリテンとオクローの間に浮かぶ島で、大陸で唯一、ガードのいない街だ。街中で襲われても殺人報告さえできない。ムーンゲートはないのだが……

### ● 新大陸とは？

ロストランドと呼ばれる新大陸へは、ブリタニアにある12カ所の通路を通って行くことができる、新たな冒険の舞台だ。拠点となる街は、デルシアとパプアの2つ。地形は5つのエリア（雪原、火山、砂漠、湿原、平原）から形成されている。ブリタニアからリコールなどの魔法で直接移動することはできず、家の建設も許されていない。さらに、ブリタニアとの大きな違いは、街の外にワンドリングヒーラーがいないことだ。

### Yew — ユー



森に囲まれた、のどかな街。街の中にも動物がおり、狩りや調教するには理想的な環境だ。北西にある牢屋には新大陸へのシークレットドアがある

### Nujel'm — ニュージェルン



ムーングローウとヴェスパーの間に浮かぶ小さな島にある街。リゾート地らしく、街の景観は訪れる者を魅了する。ムーンゲートでの移動はできない

### Occllo — オクロー



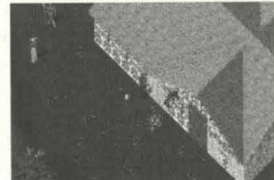
マジンシアの南に位置する島にある街。島の大きさに比べて街の規模は小さく、ムーンゲートもないが、店種が豊富なため、訪れる人は多い

### Wind — ウィンド



選ばれし者しか入ることが許されない魔法使いの街。この街に入るには、モンスターの出現する道を通らなくてはならないので、気をつけよう

### Delucia — デルシア



新大陸の南西にある城砦街。街自体は大きい店種は少ない。ケーブルを経由し、トリニシク南西に抜かれる

### Papua — パプア



新大陸の中央に位置する湿原にある。ムーングローウの魔法使いギルドから直接移動でき、初心者も訪れやすい



# CHAPTER 2 ムーンゲート

ブリタニアを移動する手段として用いられるのが、各所がリンクされている“ムーンゲート”と呼ばれる移動装置だ。ここでは、その利用方法と設置場所についての解説していく。



青白く輝くムーンゲート。これに入ることによって大陸間を瞬時に移動できる

## 大陸を瞬時に移動できるムーンゲート

### ムーンゲートとは？

ムーンゲートは、ブリタニアの天空に浮かぶ2つの月、TrammelとFeluccaの神秘的な力を利用して大陸間を瞬時に移動できる装置だ。ブリタニア大陸にある8つのムーンゲートはそれぞれがリンクされており、ある一定の法則に従って行き先が決まる仕組みになっている。設置場所は、ブリテンの南西、トリンシックの南、ムーンゲロウの南、ジェロームの北、ユーの東、ミノックの南（ヴェスパールの西）、マジンシアの北西、スカラ・ブレイの北東。すべてのムーンゲートはサークル状の大きな岩に囲まれているので、それを目印にするといい。レーダーマップで見つける場合は、ムーンゲートの位置はこげ茶色で表示される（座標はP103を参照）。また、サークル内はガード圈になっているので、PKなどに襲われたときの一時的な避難場所としても利用できる。

### 行き先の計算

ムーンゲートの行き先は、2つの月の月齢を調べて、そのズレを右下のタウンリング（右回り）に当てはめればわかる。たとえば、ムーンゲロウからジェロームへ行くには、タウンリングで右方向に2ステップであることを確認する。次に、望遠鏡で2つの月の月齢を調べ、左下の月齢リングでFeluccaの月齢の位置からTrammelの月齢の位置を右回りで数える。仮に、FeluccaがHalf moon waxing（1/2満月）で、TrammelがFull moon（満月）なら、ズレは2つである。これをタウンリングに当てはめると、ムーンゲロウからジェロームへ移動できることがわかるわけだ。こうした状態は10～20分続き、ムーンゲートに入ると、ムーンゲロウからジェロームへ移動することができる。



### 望遠鏡

望遠鏡は船屋で買える。ティンカーのスキルで作成することも可能

望遠鏡をダブルクリックすれば、月齢を調べられる

You peer into the heavens, seeking the moons. Trammel is a waxing crescent moon, and Felucca is waxing gibbous.



**行き先の計算** ..... 時刻表での見方  
ムーンゲートで移動する際に、時計を使用すると目的地に到達する時間がわかる。方法は、まずタウンリングで自分の現在位置を確認し、目的地までのステップ数を右回りに数える。次に、現在位置の時間を確認し、下の表でその時間と目的地までのステップ数が交わる場所を見ればいい。たとえば、4:00-4:10にムーンゲロウにいるとする。タウンリングで見ると、ムーンゲロウからジェロームまでは2ステップなので、下の時刻表で2ステップの段を見る。つまり、到着時間は4:30-4:40となるわけだ。時刻は午前と午後どちらにも当てはまる。

ステップ数	時刻表					
現在地	12:00-12:10	2:00-2:10	4:00-4:10	6:00-6:10	8:00-8:10	10:00-10:10
1ステップ	12:10-12:30	2:10-2:30	4:10-4:30	6:10-6:30	8:10-8:30	10:10-10:30
2ステップ	12:30-12:40	2:30-2:40	4:30-4:40	6:30-6:40	8:30-8:40	10:30-10:40
3ステップ	12:40-1:00	2:40-3:00	4:40-5:00	6:40-7:00	8:40-9:00	10:40-11:00
4ステップ	1:00-1:10	3:00-3:10	5:00-5:10	7:00-7:10	9:00-9:10	11:00-11:10
5ステップ	1:10-1:30	3:10-3:30	5:10-5:30	7:10-7:30	9:10-9:30	11:10-11:30
6ステップ	1:30-1:40	3:30-3:40	5:30-5:40	7:30-7:40	9:30-9:40	11:30-11:40
7ステップ	1:40-2:00	3:40-4:00	5:40-6:00	7:40-8:00	9:40-10:00	11:40-12:00



時計をダブルクリックすれば時間を知らずにはいられない

### 時計

時計は細工屋で買える。ティンカーのスキルで作成することも可能

## ムーンゲートの位置

—緯度と経度—

※ ( ) 内の数字は、緯度と経度。Sextant (六分儀) をダブルクリックすると確認できる

- Britain Moongate**  
道沿いに北に歩くとブリテン (32° 52' S / 00° 59' E)
- Minoc Moongate**  
北にミノック、西にヴェスパールがある (81° 49' N / 96° 57' E)
- Jhelom Moongate**  
すぐ西にジェロームがある (171° 47' S / 12° 26' S)
- Trinsic Moongate**  
東に行き、海岸沿いを歩くとトリンシックの南門に出る (116° 16' S / 35° 26' E)
- Skara Brae Moongate**  
すぐ南にスカラブレイがある (38° 50' S / 47° 52' W)
- Yew Moongate**  
南西に歩くと、ユーのエンバスアビーの側に出る (76° 33' N / 38° 44' W)
- Moonglow Moongate**  
北にしばらく歩くとムーンゲロウがある (29° 47' N / 139° 59' W)
- Magincia Moongate**  
すぐ東にマジンシア (45° 04' S / 157° 42' E)



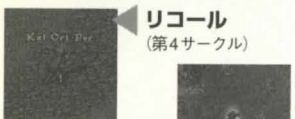
## 3 移動について

広大な世界を冒険するには、さまざまな移動手段がある。当然のことながら、それらにはメリット／デメリットがある。危険を冒して大地を行くか、魔法やムーンゲートを使って安全に行くか。



徒歩以外にも、いくつか移動方法がある

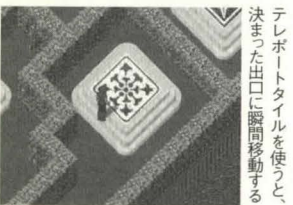
### ！ 騎乗できる主な動物の種類



リコール  
(第4サークル)



ゲート・トラベル  
(第7サークル)



テレポータル  
タイルを使うと、  
決まった出口に瞬間移動する

## さまざまな移動手段でUO世界をくまなく探索

### ● 徒歩・ムーンゲートでの移動

最もオーソドックスな移動方法が、徒歩での移動だ。キャラクター作成後やメイジリーのスキルが低い場合は魔法での移動は難しいので、街から街へ移動するときは、徒歩か、ムーンゲートを使用する必要がある。ただし、なかにはムーンゲートでは行けない街もある。リージェントなどの消費はないが、移動途中でモンスターやPKに遭遇する危険もある。

### ● 乗り物による移動 (動物)

騎乗できるのは、馬、ラマ、オスタード、ナイトメアの4種類。馬は新・旧大陸、ラマとオスタードは新大陸にいるものを調教すると乗れるようになる。馬は馬屋でも購入できる。また、オスタードはロストランドでしか乗れず、ラマはロストランドにいるものの一部のみ乗れる。ブリタニアで騎乗するには、乗ったまま行くしかない。一度降りたら、再び乗るにはロストランドに連れていく必要がある。

### ● 船による移動

海上を渡らなければ行くことができない場所には、船を使って移動する。街でいえばオクローヤやニュージェルン、サーバンツホルドなどはムーンゲートがないので、船か魔法でしか行けない。ダンジョンがある島や財宝が埋められた孤島などに行くにも船は必要だ。ロストランドにも船でしか行けない場所が多い。

### ● 魔法による移動

最も安全に移動できるのが、リコールやゲートトラベルといった移動魔法を使う方法だ。これらの魔法には、スクロールを使用する場合とリージェントを使用して呪文を詠唱する方法がある。どちらの場合も、あらかじめマークの呪文で目的地を記憶させたルーンが必要だ。リコールは術者のみ、ゲートトラベルは複数のキャラクターが移動できる。

### ● その他の移動方法

徒歩や乗り物、魔法の使用以外にも、いくつかの移動方法がある。1つはテレポータルタイルを使う方法。特殊なタイルに乗ると別の場所へ瞬間移動できる。2つ目は、スカラプレイの街にあるフェリー。棧橋にあるフェリーに乗り、「I would like to cross」という対岸に渡ることができる。3つ目は、特定の場所で秘密の言葉をいうとロストランドへ移動できる場所や魔法陣。秘密の言葉はP97を参照。

## 4 NPCとペット

NPCを雇ったり、動物やモンスターをペットにすると、さまざまな命令を与えられるようになる。その方法と命令コマンドについて解説しよう。一匹狼の冒険者として生きるなら、彼らは強い味方だ。

## 雇ったNPCとペット・召喚生物への命令方法

### ● 雇ったNPCへの命令方法

NPCの中には雇える者たちがいる。いわゆる傭兵だ。雇いたいNPCに「hire」や「work」と話しかけて、指定された日当をNPCにドラッグ＆ドロップすれば雇える。雇用後は、NPCにさまざまな命令を与えられる。また単独行動に自信がない人は、彼らを雇って護衛させるのもいい。日当は、銀行から自動的に引き落とされ、引き落とせなくなると強制的に解雇される。

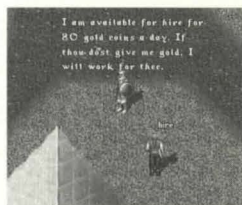
### ● ティムしたペット、召喚生物への命令方法

動物や一部のモンスターは調教すると、「(ペット名) 命令」で命令できるようになる。ペットのコントロールは、アニマルテイミングとアニマルロアのスキル値が高いとうまくなる。また、ペットにエサを与えたり命令すると忠実度は上がり、命令をよく聞くようになる。逆にエサを与えず忠実度が下がると、命令を無視したり、勝手に野生化したりするので注意しよう。何度か調教されて難易度の下がった動物を、ティム値の低い者が調教できても、必ずしも命令を聞くとは限らない。エレメンタルやデーモンなどの召還生物にはエサを与える必要はないが、コントロールはメイジリーのスキル値や術者のINT値の高さで決まる。

### ◆ 雇ったNPCとペット、召還生物への命令コマンド

護衛させる	(名前) guard
自分を護衛させる (死体も可)	(名前) guard me
攻撃させる	(名前) attack/kill
その場に止まらせる	(名前) stay
複数の護衛対象をパトロールさせる	(名前) patrol
誰かのあとを付けさせる (ほかのNPC、ペットも可)	(名前) follow
自分のあとを付けてこさせる	(名前) follow me
呼び寄せる	(名前) come
物を拾わせる	(名前) fetch/get/bring
物を落とさせる	(名前) drop
中止させる (護衛、攻撃、パトロールなど)	(名前) stop
ほかのプレイヤーを友人指定する (友人指定後は命令可)	(名前) friend
主人を変更する	(名前) transfer
NPCを雇う	hire/mercenary/servant/work
NPCから報告を受ける	(名前) Report
NPCを解雇する/ペットを野生に戻す/召還生物を消去する	(名前) release

※NPCやペットが複数いて全部に命令したい場合は、「all (コマンド)」の順に入力する



NPCを雇うのに必要な日はP41を参照



トレーニングや護衛役に使いたい



## 5 船について

ブリタニアの大海は、船で旅ができる。ムーンゲートのない街や財宝が隠された孤島などへ向かうときに、船は必須の移動手段である。ここでは、そうした船の種類や使用方法などについて解説していこう。



船は船屋のシップライトから買う

船の権利書

### ●代金は自動引き落とし

船の権利書を購入すると、代金は銀行の持ち金から自動的に引き落とされる。したがって、12,000GPを越える大金を持ち歩く必要はない。

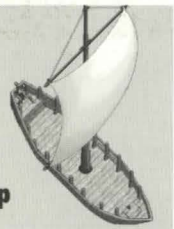
### 小さなものから大きなものまで その数は全部で6種類

#### ●船の購入方法

船は、船屋にいるシップライト（船大工）から買える。船は権利書の形で販売されているので、商品リストにある船の権利書の中から欲しいものを選んで購入しよう。購入した権利書は初期装備アイテム扱いなので盗まれることはない。ただし、NPCに売却する場合は約半額になる。

#### ●船の種類と価格

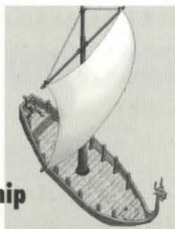
船には2タイプあり、それぞれに3つのサイズがある。まず種類だが、普通の船と船首にドラゴンの飾りが付いた船がある。能力や価格は同じなので、好みで選べばいいだろう。サイズは、Small Ship（小型船）、Medium Ship（中型船）、Large Ship（大型船）があり、価格はもちろん、乗船できる定員数や移動速度も異なっている。小型船は小回りが利き、大型船は人がたくさん乗れるなどの特徴もあるので、利用方法と価格を考慮して選ぶといいだろう。ちなみに、船のコンテナの積載量は、サイズに関係なく125アイテム/400ストーンまでとなっている。



**Small Ship**

小型の船

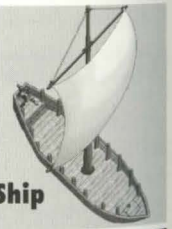
価格：約12,500GP / 定員：12名



**Small Dragon Ship**

小型の竜頭船

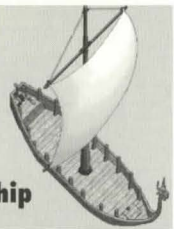
価格：約12,500GP / 定員：12名



**Medium Ship**

中型の船

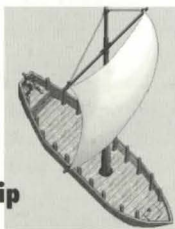
価格：約14,200GP / 定員：15名



**Medium Dragon Ship**

中型の竜頭船

価格：約14,200GP / 定員：15名



**Large Ship**

大型の船

価格：約15,900GP / 定員：18名



**Large Dragon Ship**

大型の竜頭船

価格：約15,900GP / 定員：18名

#### ●船の設置の仕方

船を設置するには、まず購入した船の権利書をバックパック内に置き、水辺で権利書をダブルクリックする。すると、船のゴーストイメージが表示されるので、設置したい場所をクリックすればいい。岸に近すぎたり、障害物（他の船や岩など）に重なってしまうと設置できないので注意が必要だ。また、段差の大きい水辺にも設置できない。設置できる場所がよくわからないときは、とりあえず設置してみよう。

#### ●船の使用法

船に乗るには、まずシップキー（船の鍵）を船の側面中央に使用して鍵を開け、同じ場所をダブルクリックしてタラップが出たら、それをさらにダブルクリックすればいい。乗り込んでタラップが引込んだら、同じ場所に鍵をかけ直すことも忘れないようにしよう。また、船の操作は基本的にコマンドを使用する。コマンドは初期設定でキー登録されているが、オプションで変更も可能だ（P108～109参照）。

#### ●船の所有権とマスターキー

船を設置すると、バックパック内と銀行の保管庫に船の鍵が現れる。鍵は船の所有権を証明する大切なアイテムで、船の鍵の開け閉めはもちろん、船の操作やミニチュア化などにも必要だ。また、マスターキーにリコールの魔法を唱えると船に直接移動することもできる。鍵を盗まれるのは、船自体を奪われるのと同じことなので注意しよう。鍵を交換するには、船をミニチュア化すればいい。これで鍵は一度失われる。

#### ●船をミニチュア化するには

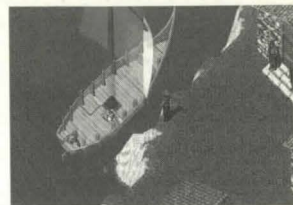
設置した船は、ミニチュア化することができる。ミニチュア化するには、アイテムをすべて船から出し、マスターキーを持った状態で船尾にいる船頭をダブルクリックすればいい。ミニチュア化すると鍵は使用できなくなり、新しい鍵は次に船を設置したときに現れる。再設置の方法は、水辺でミニチュアシップをダブルクリックし、設置したい場所をクリックすればいい。ミニチュアシップは盗むこともできるので、持ち歩く際には注意が必要だ。ミニチュアシップをクリックすると船の種類が表示されるので、他のプレイヤーからの下取りも安心だ。

#### ●甲板上のアイテムの腐敗

船の甲板などにアイテムを置いて長時間放置すると、そのアイテムは腐敗してしまう。したがって、船はアイテムを保管しておくのには不向きだ。ただし、コンテナ内のアイテムは腐敗しないので、長時間船を利用するときは、なるべく自分で持つか、コンテナの中に収納しておこう。

#### ●船の強制撤去に注意

船を設置したまま放っておくというのは、あまり感心できる行為ではない。というのは、船を設置したい他のプレイヤーの邪魔になったり、他の船の針路を妨害する結果を招くからだ。こうした場合、GMが強制的に船を移動したり、撤去することもあるので注意しよう。NPCに預けることなく、港に船を放置した場合も同様だ。



船の設置は、水辺で権利書をダブルクリックし、設置したい場所をクリックする



船頭に言葉で命令することで操作できる



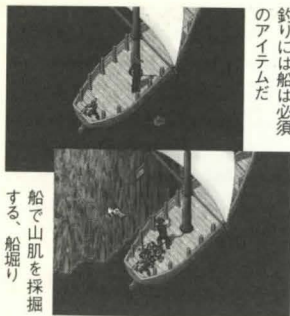
船頭をダブルクリックしてミニチュア化

#### ミニチュアシップ



船に名前を付けるとそれも表示される





釣りには船は必須のアイテムだ

船で山肌を採掘する。船堀り

## ● 船の利用方法

船の利用方法は、船でしか行けない島や孤島に行くことだけではない。そのほかにも、沖合に出て魚を釣ったり、海上から回って巨大な山脈の裏側を採掘したりするのに利用できる。また、SOSメッセージ入りボトルやトレジャーマップを釣るためには沖合に出なくてはならないので、その際にも船は必須だ。船を使って鉱石を掘ることを通称“船堀り”と呼ぶが、これは大量に掘った鉱石を安全に運べるため、採掘師にとっては魅力的な採掘方法だ。ただし、掘った鉱石はその場でインゴットに精製できないので、パブリックハウスのフリーフォージ（炉のある公共化された家）を探す必要がある。船から鉱石を降ろすときは、PKや鉱石泥棒に狙われる危険性もあるので、周囲には十分注意しよう。

## ● 船からの戦闘

船を使った戦闘は、宝探などでよく使われる戦法だ。宝地図で掘り当てた財宝を守るモンスターは強力なものが多く、肉弾戦では歯が立たない。そこで、あらかじめ海沿いに船を停泊させておき、モンスターが出現したら素早く船に逃げ込んで、船上から弓や魔法で遠距離攻撃するのだ。相手が魔法を使うモンスターの場合は、危なくなったら魔法の射程圏外に逃げ、態勢を立て直してから再び攻撃すればいい。海にいるモンスターの攻撃は、甲板の隅にいるとヒットするので注意しよう。

## ● 海図を使った航海術

船で遠方に向かうときなどは、航路を設定した地図（買ったものでもカートグラフィーで作成した地図でもOK）を船頭に渡せば、船を自動操縦することができる。航路を設定するには、まず地図を開き、上部にあるPLOT COURSEをクリックする。これで航路設定モードになるので、陸地などの障害物にぶつからないように目的地までポイントをクリックする（ピンを立てていく）。設定をやり直したい場合は、下部にあるCLEAR COURSEをクリックする。航路の設定が終了したらSTOP PLOTTINGをクリックして地図を閉じ、船頭にドラッグ&ドロップしたあと、「START」と命令すれば、設定した航路に沿って航海を開始する。地図を使った操舵コマンドは、P109を参照のこと。

## ● 船の老朽化

船は、長期間使用せずにいると老朽化が始まり、そのまま放置しておくとうるんで壊れてしまう。老朽化を防ぐには、鍵を持ったプレイヤーがタラップを使えばいい。これでリフレッシュされる。なお、風化してしまうまでの時間は、船のサイズなどにかかわらず、実時間で約9日だ。船の外から船頭をクリックすると下の表にあるメッセージが表示される。できれば放置せず、ミニチュア化して保管しておこう。

### ◆ 船の腐敗メッセージ

腐敗度	メッセージ	内容
0	This ship is like new.	新品同様
1	This ship is slightly worn.	ほとんど新品
2	This ship is somewhat worn.	まあまあな状態
3	This ship is fairly worn.	多少傷んでいる
4	This ship is greatly worn.	かなりの傷みよう
5	This ship is danger of collapsing.	崩壊寸前



航路を設定した地図を船頭にドロップ

航海図にピンを立てることで航路を設定できる



船は放置すると風化する

### ◆ 船のコマンドと操作方法

コマンドの内容	コマンド	コマンドキー
前進する	forward / unfurl sail	Alt + 8
後進する	back / backwards	Alt + 2
ゆっくり進む	slow (移動方向)	
停止する	stop / furl sail	Alt + 5
右に回す	turn right / drift right	Alt + 6
左に回す	turn left / drift left	Alt + 4
右に進む	right	
左に進む	left	
右斜め前進	forward right	
左斜め前進	forward left	
1マス分移動する	one (移動方向) / (移動方向) one	
右斜めに1マス前進	one forward right	
左斜めに1マス前進	one forward left	
錨を上げる	raise anchor	Alt + 1
錨を降ろす	drop anchor	Alt + 3

### ◆ 設定した航路に沿って航海する方法（船頭に地図をドラッグ&ドロップしたあとと使用できるコマンド）

コマンドの内容	コマンド
地図で指定した航路に沿って移動する	start
一時停止後、移動を続ける	continue
航路沿いにピン番号まで移動する	goto (ピン番号)
指定のピン番号まで移動する	single (ピン番号)
船のピン番号位置を尋ねる	nav

### ◆ その他のコマンド&設定方法

内容	コマンド&設定方法
船に名前を付ける	set name (船の名前)
船を預ける	ハーバースターに「dock / drydock」と告げる（※2000年2月現在は使用不可）
船を設置する	バックパック内にある船の権利書をダブルクリックし、設置場所を指定する

## マクロ・キーの登録方法

マクロは、複雑なコマンドの組み合わせを1つの手順としてキー登録できる便利な機能だ。新規登録する場合は、ペーパードールにある「OPTIONS」を開き、マクロ画面で設定する。この画面で「ADD（追加）」ボタンをクリックして空白のコマンドフィールドを作り、登録したいキーと行動を設定すればいい。行動の設定は、空白のコマンドフィールド内にある▼印をクリックしてマクロリストを表示させ、その中から登録したいコマンドを選ぶ。話したい言葉などは、コマンドフィールドの右側に現れる空白フィールドにアルファベットで入力しよう。複数のマクロを1つのキーに登録したいときは、先に登録したコマンドフィールドの下に現れる新しい空白のコマンドフィールドに、同じようにして登録すればいい。このとき画面表示されるのは2つだが、コマンドフィールド外の右側にある▼印をクリックすれば、さらに新しいコマンドフィールドが現れる。マクロの設定が終了したら、画面下部の「[APPLY]」という黄色ボタンを押して設定を記憶させ、「[OKEY]」（緑のボタン）を押せば登録完了だ。



# 6 家について

たとえゲームであろうと、マイホームを手に入れることは、その世界の住人にとっては夢である。ここでは、家について解説する。



家の権利書は木工屋で買える

家の権利書



**Wood House**

木造りの家

価格：約 43,800 GP



**Fieldstone House**

石造りの家

価格：約 43,800 GP



**Small Brick House**

レンガ造りの家

価格：約 43,800 GP



**Stone and Plaster House**

石と漆喰の家

価格：約 43,800 GP



**Thatched-Roof Cottage**

わらぶき屋根の家

価格：約 43,800 GP



**Wooden-and-Plaster House**

木と漆喰の家

価格：約 43,800 GP



**Brick House(Large)**

大きなレンガ造りの家

価格：約 144,500 GP



**Large House with Patio(Large)**

テラス付きの家

価格：約 15,500 GP



**Wooded-and-Plaster House(Large)**

木と漆喰の2階建ての家

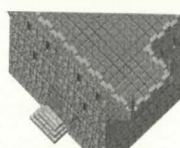
価格：約 192,500 GP



**Stone-and-Plaster House(Large)**

石と漆喰の2階建ての家

価格：約 192,500 GP



**Tower**

塔

価格：約 433,200 GP



**Small Stone Keep**

石の小要塞

価格：約 665,200 GP



**Castle**

城

価格：約 10,022,800 GP

## 冒険で、アイテム販売で、目指すは大建物！ 小さな家からお城まで全13種類

### 家の購入方法

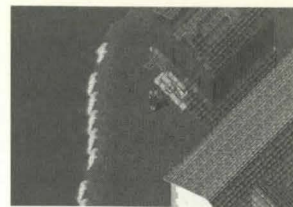
家はディード（権利書）の形で販売されている。大工屋にいるアーキテクト（建築家）に「Vendor buy」と話しかけると商品リストが表示されるので、買いたい家の権利書を購入すればいい。権利書は初期装備扱いなので盗まれることはないが、再権利書化したものは盗まれる。

### 家の種類と価格

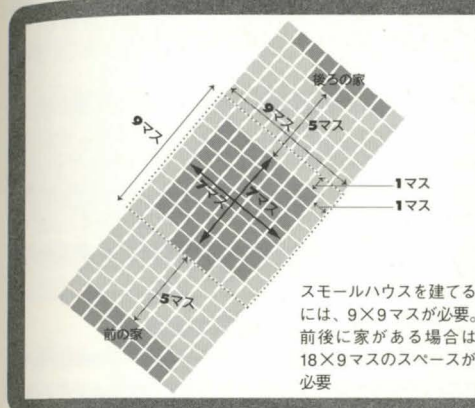
小さい家から城まで全部で13種類ある。小さな家でも40,000GPを超え、城にいたっては1,000,000GPを超える。時間帯や数量によっては安売りすることもあるので、何軒か回って価格をチェックしてみよう。お金は購入の際、銀行から自動引き落としされる。

### 家の建築方法

家を建築するには、家を建てられるだけの十分な土地がある場所で、バックバック内にある家の権利書をダブルクリックし、家のゴーストイメージが表示されたら、建てたい場所をクリックすればいい。各シャードとも、すでにほとんどの土地に家が建っているため、土地を探すのは非常に難しい。放置された家を探し、風化して腐るの待ってから建てるのが、現在では最も確実な方法だろう。その場合、他のプレイヤーとのトラブルはなるべく避けて、嫌がらせなどをしないのがマナーだ。



ゴーストイメージを確認してクリック



Small Houseを建てるには、9×9マスが必要。前後に家がある場合は18×9マスのスペースが必要

### 建築の条件

- ・他の家のオーナー、コ・オーナーである場合は建築不可
- ・ガード圏内、街道の上、ダンジョンの入り口付近は建築不可
- ・建てられるだけのスペースがあっても、段差のある場所などは建築不可
- ・建物の周りに1マス以上の空きがあり、通行可能でなければならない
- ・前後に他の建物などがある場合は、5マス分の空きスペースが必要
- ・障害物（他のプレイヤー、動物、木、岩、障害物になる植物など）がある場所は建築不可
- ・家の外周部分である土台に障害物があたる場合は建築不可。ただし、障害物が土台にぶつからず、床から突き抜けない高さであればOK

### 家の種類と建築必要面積

家の種類	床面積（玄関面積）	設置必要面積	東西南北に他の家がある場合
Small House	7×7+(1×3)	9×9	18×9
Large House	14×14+(1×3)	16×16	25×16
Tower	14×24+(2×3)	17×26	26×26
Small Stone Keep	24×24+(2×3)	27×26	36×26
Castle	31×31+(2×3)	34×33	43×33

※2階建てのへこみ部分は床面積にはカウントされない。また、タワーの左右の張り出し部分は敷地面積としてカウントされる。城は中庭部分に障害物があっても無視される

### 建築できない場合

権利書を使って建つかどうかを試したとき、その土地に建てられない場合は画面にメッセージが表示される。メッセージはいくつかあり、建てられないエリアの場合と、障害物などがある場合で異なる。前者の場合は絶対に建てられないが、後者の場合は十分なスペースがあるなら1マスずつずらしながら試してみるといいだろう。ただし、スペースがあるからといって必ず建つわけではないということも覚えておこう。



建築できない場合はメッセージが表示される

### 建築できない場合のメッセージとその内容

Housing cannot be created this area.	建築を禁止されたエリア
Honse Placement failed due an obstacle of some sort.	障害物がある場合
Honse Placement failed due to uneven terrain.	土地に問題がある場合





鍵がバックバックにあれば扉をダブルクリックするだけで開け閉めできる

## ● マスターキーとハウスロック

家を設置すると、バックバック内と銀行の保管庫に家のマスターキーが現れる。この鍵は、家の扉をロックするために重要なアイテムだ。マスターキーをダブルクリックし、現れたカーソルを家の扉に合わせてクリックすれば、鍵を掛けたり開けたりできる。設置したばかりの家の扉は鍵が掛けられていないので忘れずにロックしよう。また、大きな家にはフロントドアが2枚あるので、両方に使用しなければロックされない。鍵を交換するには、家の看板にあるOPTIONSを選んで「Change the house locks」をチェックすればいい。交換後は再びバックバック内と銀行の保管庫にマスターキーが現れ、前のキーは使用できなくなる。

## ● 内部ドアのロック方式

大きな家など、複数の部屋がある家は、内部ドアにも鍵を掛けることができる。それには、家のマスターキーをダブルクリックし、現れたカーソルで内部ドアをクリックする。これで、バックバック内に内部ドアの鍵が出現する。家をパブリック化（公共化）して、内部ドアに鍵を掛けておけば、店と倉庫などに分けて家を使用することもできる。ただし、マスターキー同様、内部ドアの鍵があれば誰でも開けることができるので、盗まれないように細心の注意を払う必要がある。

## ● ロックダウンとセキュアボックスの設置

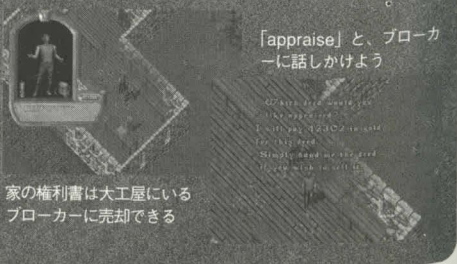
どの家でも、オーナー（家の持ち主）かコ・オーナー（共同持ち主）であれば、アイテムを固定（ロックダウン）したり、セキュアボックス（保管庫）を設置したりできる（設置方法はP115を参照）。ロックダウン数やセキュアボックスの数は、家のサイズに比例し、ボックス内のアイテムはロックダウン扱いとなる。また、1つのセキュアボックスで保管できるアイテムの数は125個。重さの制限はない。

### ◆ ロックダウン数とセキュアボックスの数

家の種類	ロックダウン数	セキュアボックス数
Small House	425	3
Large House	1100	8
Large House with Patio	1370	10
Plaster House(large)	2119	15
Tower	2625	18
Castle	4076	28

## ● 家の権利書の売却方法

家の権利書は、大工屋などにいるブローカーに売却できる。それには、まずバックバック内に家の権利書を入れた状態で、ブローカーに「appraise」と話しかける。表示されたカーソルで権利書をクリックし、権利書の金額が表示されたら、ブローカーに権利書をドラッグ&ドロップすればいい。売却金は、銀行に自動的に振り込まれるが、念のため確認も忘れずに。



家の権利書は大工屋にいるブローカーに売却できる

「appraise」と、ブローカーに話しかけよう

## ● 家のオーナーとコ・オーナー&フレンド登録

家のオーナーは、他のプレイヤーをコ・オーナーやフレンド登録することができる。コ・オーナーは、オーナーとほぼ同じ権限を持ち、フレンドはコ・オーナーより権限は弱いものの、建物を自分の家のように使用できる。また、コ・オーナーのみは、家の中で「I wish to place a strongbox」といえば、ストロングボックスを設置することができる。



家への登録は信用できる友人のみに限ろう

## ◆ オーナーとフレンドの権限

主な機能	権限
所有権の譲渡/鍵の付け替え/コ・オーナー登録/再権利書化	オーナー
ロックダウン/セキュアボックス/アドオンの設置	オーナー、コ・オーナー
パブリック&プライベート化	オーナー、コ・オーナー
ゴミ箱の設置と撤去	オーナー、コ・オーナー
ストロングボックスの設置と撤去	オーナー、コ・オーナー
フレンドの登録	オーナー、コ・オーナー
建物内での即時ログアウト	オーナー、コ・オーナー、フレンド
ゴミ箱の使用	オーナー、コ・オーナー、フレンド
ベンダーの設置と撤去	オーナー、コ・オーナー、フレンド
セキュアボックスの利用	オーナー、コ・オーナー、フレンド
Ban操作	オーナー、コ・オーナー、フレンド

## ● 指定したキャラクターを家から追い出す方法

家の中から特定のキャラクターを追い出すことを「Ban」というが、この機能を使えるのは家のオーナーと、オーナーからコ・オーナー、フレンド指定を受けたプレイヤーのみだ。泥棒に入られたり、予期せぬキャラクターに侵入された場合は、「I ban thee」といってから、表示されたカーソルで追い出したいキャラクターをクリックすればいい。これで、家の中から強制的に排除できる。緊急時に1操作で排除できるように、使いやすいキーにマクロ登録しておくといいだろう。

## ● プライベート化とパブリック化

家のオーナーとコ・オーナーは、家に鍵を掛けられる状態の「プライベート」（個人使用）か、店舗などにしてほかのプレイヤーに開放する「パブリック」（公共用）のどちらかを選択できる。パブリックを選択した場合は看板の種類を変更することもできるので、販売しているものに合わせて好きな看板を選ぶといいだろう。どちらの場合でも、セキュアボックスはオーナーやコ・オーナー、フレンド以外は使用できないので、アイテムを安全に保管できる。

## ● 家の名前の付け方と看板の変更

家の名前を変更することは、家のオーナーとコ・オーナーだけに与えられた権限だ。オーナーやコ・オーナーは、看板をクリックすると表示されるINFO画面の中から「Change this house's name!」のボタンをチェックしたあと、好きな名前を入力すれば、家の名前を変更できる。看板の変更は、家をパブリック化したあとで看板機能のOPTIONSから「Change the sign type」をチェックする。これで、選択可能な看板リストが表示されるので、その中から好きなものを選べばいい。

## ● 家のオーナーキャラと同アカウントの別キャラクター

家のオーナーと同アカウントの別キャラクターは、基本的にコ・オーナー扱いだが、他の家のオーナーになってしまうと別キャラクターの家で即時ログアウトできなくなる。



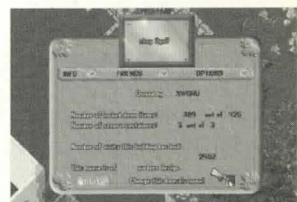
プライベート

プライベートな建物へは、鍵がないと入れない



パブリック

パブリック化した建物は、誰でも自由に入出力できる



看板をダブルクリックすると看板メニューが表示され、さまざまな機能を使える



## ◀ ゴミ箱



設置できるゴミ箱は1軒に1個

## ● ゴミ箱を設置する方法

家のオーナーとコ・オーナーは、建物内にゴミ箱を1つだけ設置することができる。ゴミ箱を設置する場合は、ゴミ箱を置きたい場所に立ち、「I wish to place a trash barrel」といえば、足元にゴミ箱が出現する。ゴミ箱を使用できるのは、その家のオーナーとコ・オーナー、フレンドのみだ。それ以外のプレイヤーがアイテムを捨てることはできない。これは、パブリック化された家も同様。ゴミ箱にアイテムを入れると、およそ3分後に消去される。3分以内であれば取り出すことも可能だが、消去されてしまったアイテムは取り戻せない。

## ● 家に設置できるアドオン（設置）アイテムの種類

家に設置できるアドオン・アイテムは全部で16種類あり、最初はすべて権利書（Deed）の形で存在する。設置するには、バックパック内の権利書をダブルクリックしてから、設置したい場所をクリックする。

## ◆ アドオン（設置）アイテムの種類

設置可能なアイテム		説明
Ballot Box	投票箱	投票のトピックを設定し、他のプレイヤーから「YES/NO」の投票を受けられる
Dart Board	ダーツボード	壁に設置したダーツボードで他のプレイヤーと点数を競える
Water Trough	水槽	水桶から水を汲んで料理などに使用できる
Anvil	金床	フォーージと組み合わせて鍛冶作業ができる
Small Forge	小さな炉	アンビルと組み合わせて鍛冶作業ができる
Big Forge	大きな炉	鉱石を溶解したり、アンビルと組み合わせて鍛冶作業ができる
Small Bed	小さなベッド	小型のベッド。寝ることはできない
Large Bed	大きなベッド	大型のベッド。寝ることはできない
Training Dummy	訓練人形	武器や素手を使って、戦闘スキルを訓練できる
Pickpockets Dip	泥棒訓練人形	スティールングのスキルを訓練できる
Spinning Wheel	糸車	羊毛（Wool）や綿（Cotton）を使って毛玉や糸玉を作ることができる
Loom	機織り機	毛玉や糸玉を使って布（Bolt of Cloth）を作ることができる
Flour Mill	粉挽き機	畑などにある麦（Wheat）から小麦粉（Flour）を作ることができる
Oven	オーブン	食材を焼き、調理することができる
Abattoir	石のペンタグラム	家の床に設置できる装飾品。特別な機能はない
Pentagram	赤いペンタグラム	家の床に設置できる装飾品。特別な機能はない

できれば定期的に家のリフレッシュをしよう



## ● 家の老朽化

家は、長期間使用せずに放置していると自然と風化し、腐って壊れてしまう。これを防ぐには、オーナーかコ・オーナー、フレンド登録されたプレイヤーが、定期的にドアを開閉してリフレッシュすればいい。腐敗度は6段階のメッセージがあり、看板をクリックすると確認できる。最後にドアを使用してから家が崩壊するまでは、実時間で約9日間。

## ◆ 腐敗度のメッセージ一覧

腐敗度	メッセージ	説明
0	This house is like new.	新品同様
1	This house is slightly worn.	ほとんど新品
2	This house is somewhat worn.	まあまあな状態
3	This house is fairly worn.	多少傷んでいる
4	This house is greatly worn.	かなりの傷みよう
5	This house is danger of collapsing.	崩壊寸前

## ◆ 看板メニュー一覧

家の機能	権限
INFO	家の所有者
Owned by ○○	アイテムの固定数：最大固定数○個のうち△個固定
Number of locked down items:△ out of ○	セキュアボックスの設置数：最大設置数○個のうち△個設置
Number of Secure Containers:△ out of ○	適正な場所に建っている家/不適当な場所に建っている家
The house is properly /improperly placed.	家のタイプ：クラシックな家/モダンな家
The house is of classic/modern design	訪問者○人（公共建物のみ）
Number of visits this building has had:○	家の名前を変更
Change this house's name	

## FRIENDS

List of Co-owners	コ・オーナーリストの表示
Add a Co-owner	対象のPCをコ・オーナーとして登録する（最大登録8人）
Remove a Co-owner	コ・オーナーの取り消し
List of Friends	友人リストの表示
Add a Friend	対象のPCを友人として登録（最大登録50人）
Remove a Friend	友人登録の取り消し
Clear Friends list	友人リストをクリア
Ban someone from the house	対象のPCを出入り禁止にする（最大登録50人）
Eject someone from the house	対象のPCを家から追い出す
View list of banned people	出入り禁止リストの表示
Lift a ban	出入り禁止の解除

## OPTIONS

Transfer ownership of the house	家の所有者を変更する（屋外でしか変更できない。所有権を移すと家の鍵も変更され、以前のものは使えない）
Demolish the house & get a deed back	家を権利書へ戻す
Change the house locks	鍵を変更する
Change the sign type	看板の絵の種類を変更する
Toggle guard protection	衛兵に家を守らせる（2000年1月現在では使用不可）
Declare this building to be public. This will make your front door unlockable!	公共建物としてドアを開放する（玄関のドアには鍵を掛けられなくなる Vendorなどを置いて店として利用するといい）
Declare this building to be private.	私有建物としてドアに鍵がかけられるようになる

## ◆ 家コマンド一覧（家の中でしゃべることで発動するコマンド）

コマンド	内容
I ban thee	対象の人物を出入り禁止にする
Remove thyself	対象の人物を家から追い出す
I wish to lock this down	アイテムを固定する
I wish to release this	アイテム固定を解除する
I wish to secure this	安全箱を指定する
I wish to unsecure this	安全箱を解除する
I wish to place a trash barrel	ゴミ箱を設置する
I wish to place a Strongbox	ストロングボックスを設置する（コ・オーナーのみ使用可）



## 7 プレイヤーズギルド

仲間同士で団体を組織したものを“ギルド”と呼ぶ。気の合う仲間と冒険や戦闘訓練をするなど、その目的はさまざま。ここでは、ギルドの設立方法と“ギルドストーン”の使い方について解説する。

### プレイヤーズギルドの設立と種類

#### ● ギルドとは？

プレイヤーは、ギルド (Guild) と呼ばれる団体を結成することができる。ギルドは大別すると、NPCギルド (NPCが運営するゲーム内の職業ギルド) と、プレイヤーズギルド (プレイヤーが結成し、管理するギルド) の2種類がある。ギルドの目的は、特定の原理の探求であったり、職業的な利益の追求であったりときさまざま。戦闘を目的とするギルドもあれば、親睦団体のようなアットホームなギルドもある。

#### ● プレイヤーズギルドへの加入と脱退

プレイヤーズギルドはプレイヤー自身が主催し、それぞれが独自に運営されている。加入したい場合は、ギルドメンバーを見つけてメールで連絡を取るといい。ギルドメンバーが見つからないときは、ウルティマオンラインの公式サイト (英語版: <http://www.owo.com/>、または日本語版: <http://www.jp.uo.com/>) で「Community」にある「Guild」を見てみよう。ここではシャードごとにギルドを探すことができ、人数やギルド戦争の勝利数によるランキングも発表されている。好みのギルドが見つかったら、メールを出すといいだろう。

#### ◆ギルド脱退時の発言メッセージ

ギルドを脱退する

I resign from my guild

#### ● プレイヤーズギルドを作るには？

自分でギルドを作ること可能だ。道具屋で Guild deed (ギルド権利書) を買えば、自分の家にギルドストーンを置くことができる。バックパック内の権利書を家の中でダブルクリックすると、自分の足元にギルドストーンが現れる。ギルドストーンを最初にダブルクリックした者がギルドマスター (ギルド長) となり、ギルドストーンの設定が可能になる。ギルドストーンをダブルクリックするとギルドメンバー用のメニューが出るので、「Access [Guildmaster] functions. (ギルド長のメニューへ)」をチェックして [Continue] ボタンをクリックして、ギルド長用のメニューを出す。ギルド長のメニューには、ギルドの基本方針や Web サイトの URL を登録するメニューがあり、会員数やギルド戦争の勝利数が自動的にゲーム内でカウントされ、ランキングとして発表される。ギルドストーンを使用してメンバーの参加や脱退、ギルド名の変更などを行うと、オンラインのギルドメンバー全員に報告され、オフラインのメンバーにも次回ログイン時に報告される。

#### ● ギルド石の移動と削除

一度設置したギルドストーンを移動するには、ギルドマスターのコマンドメニューにある「Move this guild stone」をチェックし、バックパック内にギルドストーン・テレポーターが現れたら、これを移動させたい場所でダブルクリックすればいい。テレポーターは初期装備扱いなので盗まれることはないが、バックパック内、銀行の保管庫、セキュアボックス以外の場所に放置すると消えてしまい、移動することはもちろん、ギルドストーン自体が正常に機能なくなってしまうので注意しよう。移動できるのは、1週間に1回のみだ。また、ギルドストーンを削除するには、ギルドからすべてのメンバーを除名し、最後にギルドマスターが抜ければ、自動的に削除される。

#### ● ギルドマスターとメンバーのコマンドメニュー

ギルドマスターとギルドメンバーは、ギルドストーンをダブルクリックすると、ギルドに関するコマンドメニューを表示することができ、さまざまな設定を行うことができる。ギルドメンバーの権限よりもギルドマスターの権限のほうが強く、ギルドマスターはギルド名やギルドの省略名の設定、ギルド参加希望者の承認などを行うことができる。

#### ◆ギルドメンバーのメニュー

Recruit someone into the guild.	ギルドへの参加希望者を登録。その後、ギルド長メニューの「Accept a candidate seeking membership. (ギルド参加希望者の参加を許可する)」により正式なメンバーとして登録される
View the current roster.	ギルドメンバー一覧を見る
View the guild's charter.	ギルドの憲章を読む。Web サイトを見る
Declare your fealty. You are currently loyal to (yourself or member's name).	ギルド内の誰かに忠誠を誓う
Toggle Showing the guild's abbreviation in your name to unguided people. Currently (on or off)	ギルド省略名をキャラクターの名前と同時に表示するかどうかを選ぶ
Resign from the guild.	ギルドを脱退する
View list of candidates who have been sponsored to the guild.	ギルド参加希望者一覧を見る
Access (Guild Master's name) functions.	ギルドマスター用のメニューを出す (ギルドマスターのみ)
View list of guilds that (Guild's name) has declared war on.	ギルドが宣戦布告している相手ギルドの名前を見る

#### ◆ギルドマスター用のメニュー

Set the guild name.	ギルド名の設定。40文字まで。同じサーバにすでに存在するギルド名は使えない
Set the guild's abbreviation.	ギルド省略名の設定。3文字まで。同じサーバにすでに存在するギルド省略名は使えない
Change the type of the guild.	ギルドタイプの変更。初期設定は Standard (標準)。Order (秩序) か Chaos (混沌) タイプに変更できる
Set the guild's charter.	ギルド憲章の設定。ギルドの基本方針を 50文字以内で、ギルドの Web サイトを 50文字以内で記入する
Dismiss a member.	メンバーの除名
Declare war from menu.	宣戦布告。ほかのギルドに対して宣戦布告し、Guild War (ギルド戦争) を始める
Declare war by targeting enemy.	キャラクター個人に宣戦布告を行う。相手がギルドメンバーの場合はギルドに対して宣戦布告を行う
Declare peace.	停戦宣言。宣戦布告していたギルド戦争を中止する
Accept a candidate seeking membership.	ギルド加入希望者の参加を許可する
Refuse a candidate seeking membership.	ギルド加入希望者の参加を拒否する
Set the guildmaster's title.	ギルドマスターのギルド内称号を 20文字以内で設定する
Grant a title to another member.	メンバーのギルド内称号を 20文字以内で授ける
Move this guild stone.	ギルドストーンを移動する。バックパック内にテレポーターが出現する
Return to the main menu.	ギルドメンバー用のメニューに戻る

#### ギルドストーン テレポーター

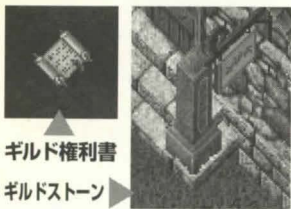
移動させたい場所で  
テレポーターをダブル  
クリックする

#### ! ギルド戦争とは？

ギルド戦争 (WAR) とは、ギルド間で戦うこと。ギルド戦争を始めるには、ギルドマスターのコマンドメニュー内にある「Declare war from menu」でギルドリストを表示して宣戦布告する。また、「Declare war by targeting enemy」でキャラクターをクリックすると、そのキャラクターに対して宣戦布告できるが、そのキャラクターがギルドに所属していれば、ギルドに対しても宣戦布告したことになる。ただし、一方的に宣戦布告してもギルド戦争は成立せず、相手も同様に宣戦布告しなければならない。戦争の休止・終結にも、同様の手続きが必要だ。



公式ホームページでギルド検索ができる

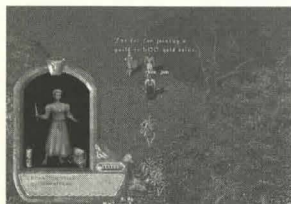


ギルド権利書  
ギルドストーン



## 8 NPCギルド

ゲームギルドは、NPCによって運営されているギルドだ。ゲームギルドには誰でも加入することができるが、別のギルドに加入した時点でそれまで加入していたギルドの会員権は失われてしまう。



ギルドマスターに500GPを支払って加入

◆加入時・脱退時のメッセージ	
加入時	Join
脱退時	Resign / Quit

## ! 変装道具



これが変装道具だ。使用すると、髪型と名前がランダムで変化する。髪の色はヘアダイ(髪染め剤)で変えられる

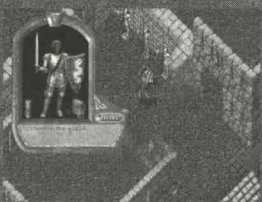
## ◆新規メンバーを募集中の主なギルド

Guild of Arcane Arts
Bardic Collegium
Society of Clothiers
Order of Engineers
Guild of Healers
Maritime Guild
Marchant's Association
Society of Thieves
League of Rangers
Mining Cooperative
Warrior's Guild

## ● オーダー(Order)とケイオス(Chaos) ●

プレイヤーズギルドは、オーダー(秩序)かケイオス(混沌)のどちらかを信奉することができる。オーダー、ケイオス宣言をしたギルドメンバーは、殺人者でなければ、盾の中で最も強いオーダーシールド、ケイオスシールドを入手できる。オーダーならロード・プリティッシュ城、ケイオスならロード・ブラックソーン城にいるそれぞれの盾を持ったガードに「Order shield」「Chaos shield」と話しかければもらえる。どちらの城もブリテンにある。

各盾を持ったガードに話しかけよう



**オーダー・シールド**  
オーダーは風型の盾。オーダー宣言した者のみ使用できる



**ケイオス・シールド**  
ケイオスは円型の盾。ケイオス宣言した者のみ使用できる

## 9 危険

ウルティマオンラインの世界には、さまざまな動物や危険なモンスターが住んでいる。いろいろなプレイヤーキャラクターが存在するため、ときには彼らが冒険の驚異になることもあり得るのだ。

## ウルティマの世界に潜むさまざまな危険

## ● ブリタニアに住む動物たち

ウルティマオンラインの世界には、現実の世界でも馴染みの犬や猫をはじめ、さまざまな動物たちが住んでいる。人間に好意的な動物も多いが、なかにはワニやヘビのように凶暴な動物も存在している。攻撃的な動物は、人間を見つけると問答無用で襲いかかってくることが多いので注意しよう。また、たとえ友好的な動物であっても、攻撃を仕掛ければ、もちろん反撃してくる。動物の強さは種類によって異なるので、強さを把握せず、むやみに攻撃すると命を奪われる危険性もある。ただし、冒険者を目指すのであれば、動物を相手に戦闘スキルの訓練をしながら、腕試しとして彼らに挑戦してみるのもいいかもしれない。

## ● 無差別に人を襲うモンスター

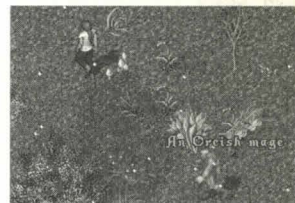
ガードが巡回している安全な街の中とは違い、一步街の外へ出ると常に危険が待ち構えている。それがブリタニアに住む凶暴なモンスターたちだ。ほとんどは冒険者が集まるダンジョンに棲息しているが、獲物を求めて街の近辺を徘徊するモンスターもいるので、ゲームスタート直後は注意しよう。冒険者として成功するには、多くの財宝を所持しているより強力なモンスターを倒さなければならないが、モンスターの中には調教可能なものも存在し、プレイヤーの強力な味方になってくれる場合もある。熟練の調教師を目指すなら、凶暴なモンスターが棲息している場所へ行くだけの戦闘スキルを持ち、彼らの強力な攻撃にも耐えられる体力と装備を揃えなければならないだろう。

## ● 神出鬼没の殺人者“PK(プレイヤーキラー)”

多くのモンスターが棲息するブリタニアであるが、最も驚異となるのは同じ人間が操るプレイヤーキャラクターかもしれない。もちろん、すべてのプレイヤーが危険な存在というわけではなく、ここでいうのは赤ネームの殺人者“PK(プレイヤーキラー)”の存在だ。殺人を目的とするPKは、冒険者が集まるダンジョンや狩り場に突然現れ、プレイヤーに襲いかかってくる。そのほとんどが対人戦に熟練した者たちなので、よほど腕に自信がない限り、逃げたほうが無難だ。相手がプレイヤーキャラクターである以上、対モンスター戦と同じような戦い方では、まず勝ち目はない。対人戦に不慣れなプレイヤーでは、いくら人数が多くても撃退するのは難しいだろう。近づいてくる人物の名前は必ずチェックするようにしよう。ネーム表示は、オプションでオートにも設定できる。



動物の強さは、種類によって異なる。基本的に小動物は弱く、大型動物は強い



モンスターは人間を見つけると積極的に攻撃してくる。毒や魔法攻撃には注意



## 10 モンスターキャンプの出現

動物やモンスターが多く出現する場所は、冒険者たちにとっては良質のハンティングポイントだ。モンスターが宝箱とともに出現するキャンプがあることも覚えておこう。危険だが、報酬も大きい。

定期的に出現するモンスターと  
モンスターキャンプの発生

## ● ロストランドに住む動物たち

ブリタニアの動物たちは単体で出現することが多いが、ロストランドに出現するオオカミや鹿は、5、6頭の群で出現する。群単位で出現する動物たちは、皮を集めたいプレイヤーにとって非常にありがたい存在だ。こうした動物たちが出現するポイントは、PKに襲われる心配も少ない場所なので、安心して狩りを行うことができる。



ロストランドに出現するオオカミと鹿は、群単位で出現する。皮の調達には便利

## ● “狩り場” と呼ばれるモンスター多発地帯

ブリタニアの各所には、動物やモンスターが多発する地帯、通称“狩り場”と呼ばれる場所がある。通常、モンスターは、一度倒してしまうと一定時間経たないと再び発生しない。しかし、こうした場所では、出現数が多いうえに、モンスターの再発生するサイクルが早く、動物やモンスターを倒してもすぐに発生するので、いなくなることはない。そのため、初級者や中級者クラスのプレイヤーが、モンスターの所持する金品や動物の皮などを集めるために多く訪れる。ただし、こうした場所は、来訪者を待ち伏せするPKも多く出沒するので、注意は忘れずに。

## ● “モンスターキャンプ” と “プリズナー・クエスト”

モンスターの多発地帯とは別に、宝箱を持った複数のモンスターが出現することがある。出現するモンスターは、主にオークやリザードマン、ラットマン、赤ネームNPCなどだ。キャンプであるかどうかの確認は、モンスターとともに出現するグルーサム・スタンダード（骸骨の付いた棒）とケトル（釜）などで判断することができる。また、キャンプにはモンスターに捕らわれた人間がおり、彼らをダブルクリックして解放し、目的地まで連れていくと、報酬としていくらかのお金とフェイム（名声）を手に入れることができる。宝箱には鍵とトラップが仕掛けられている。



## ● その他のキャンプとクエストの出現

モンスターキャンプのほかにも、こうしたキャラクター発生は定期的に行われる。モンスターキャンプとともによく目にするのが、ジブシーキャンプだ。これは4、5人の青ネームNPCが宝箱を持って出現するもの。もちろん、宝箱の中身は取っても犯罪にはならない。また、“エビルメイジ・タワー”と呼ばれる建物も出現することもある。見た目は普通のタワーだが、タワー内に血のアンクや死体などがあるので一目瞭然だ。土地の豊富な新大陸に、ごくまれに出現することがある。



モンスターに捕らわれた人。彼らの目的地は、ブリタニアにあるどこかの街だ

## ● 青い名前の犯罪者“FPK（フラグPK）”

ウルティマオンラインの中で最も嫌われているのは、“FPK（フラグPK）”だろう。PKというのは、相手プレイヤーの犯罪フラグが立つような行為を誘ったうえで襲いかかってくるPKのことだ。この場合、FPKを攻撃すると自分が犯罪者になってしまうので、周りも手を出せないという状況になってしまうのだ。いわゆる“システムを逆手に取ったPK”で、フェアではないため、彼らを嫌うプレイヤーも多いようだ。冒険先では犯罪フラグが立つ行為はできるだけ避けるようにしたい。

## ● 銀行前の“シーフ（盗賊）”に注意!!

街の中でもっとも危険な場所は、おそらく銀行前だろう。多くの人間が集まる場所だけに、シーフ的となりやすいからだ。泥棒行為に気づけばガードを呼ぶこともできるが、熟練のシーフになると、相手に気づかれずに物を盗むことも可能だ。ただ、泥棒行為はキャラクターと隣接しないと行えないので、銀行などでは常に周囲を警戒するようにしよう。もちろん、それだけで阻止できるほど甘くはないので、貴重品は真先に銀行に預け、できるだけ被害が出ないように心がけたい。

## ● 安易な取引で「詐欺師」にだまされるな!

会話や商取引などを利用した「詐欺」は、騙されたほうは泣き寝入りするしかない。たとえば、こちらのバックバックに入りきらない重さの持ち物は、トレードウィンドウが閉じた瞬間に地面に落ちてしまう。お金を取られて商品を受け取れないのでは目も当てられない。相手が信用できそうにない人物だったり、ブリタニアで高価とされているものを破格の値段で取引する場合などは、特に注意が必要だ。甘い話には必ず裏があると疑うくらい慎重に行動したい。ほかに、家詐欺などもあるので注意しよう。

## ● 落とし物の危険!! “トラップボックス”

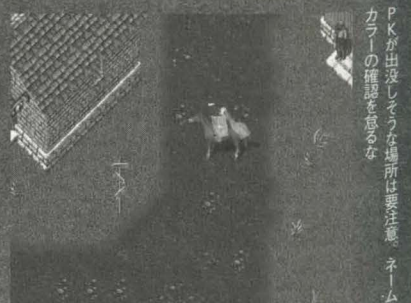
ティンカーのスキルで作成できるトラップボックス。これがGM製ともなれば、かなりの殺傷力を持っている。場合によっては、一撃で死んでしまうこともあり得るのだ。道端に無造作に置かれた箱などは不用意に開けず、ディテクティング・ヒドゥンで罠を調べるか、離れた場所からテレキネシスの魔法を使用して、罠の有無を確認してから開けるようにしましょう。「いかにも」という箱には手を出さないほうがいい。



落とし物は拾いたくなるのが人情だが…

## ● 危険!! PK多発地帯

ブリタニアにはPKが好んで出沒する地域がある。有名なところではブリテン西の三叉路やリッチ部屋、オーク砦などだ。コプトスのリッチ部屋などはわりと簡単に高収入を得られるため、多くの冒険者が集まり、PKにも狙われやすい。人の集まるポイントでPKが出没しない場所など皆無ともいえる。冒険に出るなら注意を怠らないことが最善の対策になるだろう。特に中級レベルの冒険者たちが集まる場所が最も危険。



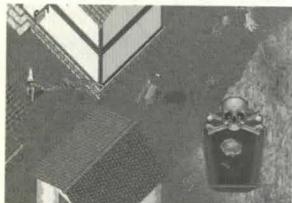
PKが出没しそうな場所は要注意。ネームカラーの確認を怠るな



# 11 クリーチャー

ブリタニア大陸には、さまざまなクリーチャーが存在する。プレイヤーに対して中立的なクリーチャーと、敵対関係にあるものがある。ここでは各クリーチャーの役割について解説する。

## ANIMALS



動物は基本的におとなしい。動物を倒せば、皮や肉、羽などが手に入る



**肉** 肉は数種類あり、動物によって数も異なる  
**皮** 皮は、動物ごとに採取できる数も異なる  
**羽** 鳥から採取する。種類によって枚数が異なる

## MONSTERS



モンスターは危険な存在だが、倒せばアイテムやお金を手に入れることができる



**アイテム類** 武器や食べ物のほか、特殊なアイテムもある  
**ゴールド** お金。モンスターによって所持金は異なる  
**マジック類** 一部のモンスターはマジックアイテムを持つ

## キャラクターの種類と役割

### ● 動物 ..... ANIMAL

ブリタニアに棲息している動物は、鳥やオオカミ、馬など、現実世界にも存在するものがほとんどで、ブリタニア全土に棲息している。一部を除けば、ほとんどの動物の性格はニュートラルで、通常は人間を襲うこともない。アニマルテイミングのスキルがあれば、彼らを調教し、ペットにすることができる。ペットにすれば、ボディガードとして連れ歩き、一緒にモンスターと戦うこともできる。動物を倒したときは、ダガーや剣のように刃の付いたアイテムを使って解体し、死体をダブルクリックして棺桶を開くと、肉や皮、羽などを手に入れることができる。

### ● モンスター ..... MONSTER

モンスターは、人間を見つけると無差別に攻撃してくる非常に危険な存在だ。種族も多く、集団で行動するものや魔法を使うもの、毒を使って攻撃してくるものなどがある。特にドラゴン系のモンスターは最も強力だ。モンスターの棲息地は種族によって異なり、森、平原、砂漠、湿原などを好むものや、ダンジョンに多く出現するものなどさまざま。動物同様、モンスターを倒し、死体をダブルクリックすることでゴールドやアイテムを手に入れることができる。また、一部のモンスターからはマジックアイテムや宝の地図も入手できる。

### ● NPC (ノンプレイヤー・キャラクター) ..... NPC

プレイヤー以外の人間タイプのキャラクターをNPCという。彼らは店でアイテムを販売したりしているが、傭兵として雇うこともできる。基本的にNPCは善良な市民(青ネーム)なので、彼らを攻撃すると犯罪者になるが、殺害しても殺人報告されることはない。ただし、NPCの中には無差別に攻撃してくる殺人者(赤ネーム)もいるので要注意。

### ● 特殊な種族とその生息地

オークやオフィディアン、テラサンなどのように生息地の限られているモンスターもいる。オフィディアンとテラサンは、いずれもロストランドに居城を構えており、この2つの種族は敵対関係にある。これらの種族が守る建物でもモンスターを倒しまくれば、富や名声を手に入れることができるが、同時に命を落とす危険性も高い。またこうした場所には、モンスターだけでなく、PKも多く出没するので注意したい。

# Animals Data

ブリタニアに棲息している動物は、およそ48種類。それぞれに能力が異なる。また、倒して得られる皮や肉、羽などの数も異なっているので、ここで紹介しているデータを参考にして、狩りや調教、生産などに役立ててほしい。

## 動物名

動物名	STR	①	ダメージ	②	タイム値	③
Graphic	DEX	④	特技		⑤	
	INT	⑥	構成		⑦	
	食性				⑧	
	危険度				⑨	

## Alligator

アリゲーター	STR	76-100	ダメージ	2-18	タイム値	50
	DEX	6-25	特技	—		
	INT	11-20	構成	肉(6) 皮(12)		
	食性	肉5(1)				
	危険度	★★★★				

## Black Bear

ブラック・ベア	STR	75-100	ダメージ	2-12	タイム値	30
	DEX	55-77	特技	—		
	INT	10-14	構成	肉(9) 皮(12)		
	食性	魚5(1) 果物5(1) 肉15(3)				
	危険度	★★★★				

## Brown Bear

ブラウン・ベア	STR	56-75	ダメージ	5-13	タイム値	35
	DEX	25-45	特技	—		
	INT	22-47	構成	肉(9) 皮(12)		
	食性	魚5(1) 果物5(1) 肉15(3)				
	危険度	★★★★				

## Grizzly Bear

グリスリー・ベア	STR	125-155	ダメージ	6-15	タイム値	60
	DEX	80-105	特技	—		
	INT	15-40	構成	肉(10) 皮(16)		
	食性	魚5(1) 果物5(1) 肉15(3)				
	危険度	★★★★★				

## Polar Bear

ポーラー・ベア	STR	115-140	ダメージ	5-14	タイム値	40
	DEX	80-105	特技	—		
	INT	25-50	構成	肉(11) 皮(16)		
	食性	魚6(1) 果物6(1) 肉15(1)				
	危険度	★★★★★				

\*Bird類には、ここに載っている以外にも数種類が存在する

## \*\*\*\*\* 表の見方 \*\*\*\*\*

- ①…強さ ②…機敏さ ③…知性  
 ④…攻撃力 ⑤…調教に必要なタイム値の目安  
 ⑥…特殊能力 ⑦…体を構成している物質  
 ⑧…食べる物 ⑨…危険の度合い

## Bird

バード	STR	1-4	ダメージ	0	タイム値	5
	DEX	25	特技	—		
	INT	1-4	構成	肉(2) 羽(25)		
	食性	作物3(1) 果物6(1) 穀物3(1)				
	危険度	↓				

## Tropical Bird

トロピカル・バード	STR	1-4	ダメージ	1	タイム値	5
	DEX	26-35	特技	—		
	INT	1-4	構成	肉(2) 羽(25)		
	食性	作物3(1) 果物6(1)				
	危険度	↓				

## Raven

レイブン	STR	9	ダメージ	1	タイム値	5
	DEX	25	特技	—		
	INT	5	構成	肉(2) 羽(25)		
	食性	作物15(1) 穀物15(1)				
	危険度	↓				

## Crow

クロウ	STR	6	ダメージ	1	タイム値	5
	DEX	25	特技	—		
	INT	6-10	構成	肉(2) 羽(25)		
	食性	作物25(1) 穀物25(1)				
	危険度	↓				

## Magpie

マグビー	STR	9	ダメージ	1	タイム値	5
	DEX	25	特技	—		
	INT	5	構成	肉(2) 羽(25)		
	食性	作物25(1) 果物25(1) 穀物25(1)				
	危険度	↓				



Animals Data

Chicken **チキン**

STR	5	ダメージ	1	タイム値 目安	20
DEX	15	特技	—		
INT	5	構成	肉(2) 羽(25)		
食性	穀物 5 (1)				
危険度	↓				

Eagle **イーグル**

STR	31-47	ダメージ	4-10	タイム値 目安	35
DEX	36-60	特技	—		
INT	8-23	構成	肉(2) 羽(36)		
食性	肉 5 (1) 魚 5 (1)				
危険度	★★				

Bull Frog **ブル・フロッグ**

STR	46-70	ダメージ	1-2	タイム値 目安	20
DEX	6-25	特技	—		
INT	11-20	構成	肉(2) 皮(4)		
食性	肉 5 (1)				
危険度	★★				

Cat **キャット**

STR	9	ダメージ	1	タイム値 目安	3
DEX	35	特技	—		
INT	5	構成	肉(2)		
食性	肉 5 (1) 魚 5 (1)				
危険度	★★				

Cow **カウ**

STR	30	ダメージ	1-4	タイム値 目安	30
DEX	15	特技	—		
INT	5	構成	肉(40) 皮(12)		
食性	穀物 25(5) 草 588(64) 飼料 25(5)				
危険度	★★				

Bull **ブル**

STR	77-111	ダメージ	4-9	タイム値 目安	71
DEX	55-75	特技	—		
INT	47-75	構成	肉(50) 皮(15)		
食性	穀物 25(1) 草 576(64) 飼料 25(1)				
危険度	★★★★				

Cougar **クーガー**

STR	55-80	ダメージ	2-12	タイム値 目安	45
DEX	65-85	特技	—		
INT	25-50	構成	肉(6) 皮(10)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★				

Dog **ドッグ**

STR	27-37	ダメージ	4-7	タイム値 目安	3
DEX	28-37	特技	—		
INT	29-37	構成	肉(3)		
食性	肉 5 (1)				
危険度	★★				

Dolphin **ドルフィン**

STR	21-49	ダメージ	1	タイム値 目安	—
DEX	26-35	特技	—		
INT	1-4	構成	肉(4)		
食性	魚 5 (1)				
危険度	★★				

Goat **ゴート**

STR	19	ダメージ	3-4	タイム値 目安	30
DEX	15	特技	—		
INT	5	構成	肉(14) 皮(8)		
食性	果物 5 (1) 草 576 (64)				
危険度	★★				

Mountain Goat **マウンテン・ゴート**

STR	22-64	ダメージ	3-7	タイム値 目安	20
DEX	56-75	特技	—		
INT	16-30	構成	肉(14) 皮(8)		
食性	果物 5 (1) 草 576 (64)				
危険度	★★				

Gorilla **ゴリラ**

STR	53-95	ダメージ	2-12	タイム値 目安	5
DEX	36-55	特技	—		
INT	36-60	構成	肉(6) 皮(6)		
食性	作物 25(1) 果物 25(1) 穀物 25(1)				
危険度	★★				

Great Hart **グレート・ハート**

STR	41-71	ダメージ	4	タイム値 目安	60
DEX	47-77	特技	—		
INT	27-57	構成	肉(30) 皮(15)		
食性	作物 25 (1) 草 576 (64)				
危険度	★★★★				

Hind **ハインド**

STR	21-51	ダメージ	4	タイム値 目安	30
DEX	47-77	特技	—		
INT	17-47	構成	肉(25) 皮(8)		
食性	作物 25 (1) 草 576 (64)				
危険度	★★				

Horse **ホース**

STR	44-120	ダメージ	3-4	タイム値 目安	30
DEX	36-55	特技	—		
INT	6-10	構成	肉(15) 皮(10)		
食性	作物 55 (1) 果物 55 (1) 穀物 55 (1) 草 576 (64) 飼料 55 (1)				
危険度	★★★				

Pack Horse **バック・ホース**

STR	44-120	ダメージ	3-4	タイム値 目安	30
DEX	36-55	特技	荷物を運べる		
INT	6-10	構成	肉(15) 皮(10)		
食性	作物 55 (1) 果物 55 (1) 穀物 55 (1) 草 576 (64) 飼料 55 (1)				
危険度	★★★				

Llama **ラマ**

STR	52-80	ダメージ	2-6	タイム値 目安	35
DEX	36-55	特技	—		
INT	16-30	構成	肉(7) 皮(12)		
食性	作物 5 (1) 果物 5 (1) 穀物 5 (1) 草 576 (64) 飼料 5 (1)				
危険度	★★				

Pack Llama **バック・ラマ**

STR	52-80	ダメージ	2-6	タイム値 目安	35
DEX	36-55	特技	荷物を運べる		
INT	16-30	構成	肉(7) 皮(12)		
食性	作物 5 (1) 果物 5 (1) 穀物 5 (1) 草 576 (64) 飼料 5 (1)				
危険度	★★				

Ostard (Oclock) **オスタード(砂漠)**

STR	94-170	ダメージ	7-15	タイム値 目安	40
DEX	36-55	特技	—		
INT	6-10	構成	肉(15)		
食性	作物 55(1) 果物 55(1) 草 576(64)				
危険度	★★★★				

Ostard (Orn) **オスタード(森林)**

STR	94-170	ダメージ	4-12	タイム値 目安	30
DEX	36-55	特技	—		
INT	6-10	構成	肉(15)		
食性	作物 55(1) 果物 55(1) 草 576(64)				
危険度	★★★★				

Ostard (Zostrich) **オスタード(凶暴)**

STR	94-170	ダメージ	8-23	タイム値 目安	85
DEX	96-115	特技	—		
INT	6-10	構成	肉(15)		
食性	作物 55(1) 果物 55(1) 草 576(64)				
危険度	★★★★★				

Panther **パンサー**

STR	61-85	ダメージ	2-14	タイム値 目安	55
DEX	86-105	特技	—		
INT	26-50	構成	肉(6) 皮(10)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★				

Pig **ピッグ**

STR	20	ダメージ	2-4	タイム値 目安	25
DEX	20	特技	—		
INT	5	構成	肉(6)		
食性	作物 55(1) 果物 55(1) 穀物 55(1)				
危険度	★★				

Boar **ボア**

STR	25	ダメージ	3-6	タイム値 目安	35
DEX	15	特技	—		
INT	5	構成	肉(12)		
食性	作物 55(1) 果物 55(1) 穀物 55(1)				
危険度	★★				

Rabbit **ラビット**

STR	5	ダメージ	1	タイム値 目安	5
DEX	25	特技	—		
INT	5	構成	肉(2) 皮(4)		
食性	作物 55 (1) 草 576 (64)				
危険度	↓				

Jack Rabbit **ジャック・ラビット**

STR	5	ダメージ	1-2	タイム値 目安	5
DEX	25	特技	—		
INT	5	構成	肉(2) 皮(4)		
食性	作物 55 (1) 草 576 (64)				
危険度	↓				

Rat **ラット**

STR	9	ダメージ	1-2	タイム値 目安	20
DEX	35	特技	—		
INT	5	構成	肉(2)		
食性	肉 5 (1)				
危険度	↓				

Sewer Rat **スーワー・ラット**

STR	9	ダメージ	1-2	タイム値 目安	20
DEX	25	特技	—		
INT	6-10	構成	肉(2)		
食性	肉 5 (1)				
危険度	↓				



## Animals Data

### Sheep

シーブ

STR	19	ダメージ	1-2	タイム値 目安	10
DEX	25	特技	—		
INT	5	構成	肉(15) 毛(30)		
食性	作物25(1) 穀物25(1) 草576(64)				
危険度	★☆☆				

### Walrus

ウォルラス

STR	21-29	ダメージ	3-6	タイム値 目安	40
DEX	46-55	特技	—		
INT	16-20	構成	肉(23) 皮(12)		
食性	魚5(1)				
危険度	★★★				

### Snake

スネーク

STR	22-34	ダメージ	1-4	タイム値 目安	70
DEX	16-25	特技	毒		
INT	6-10	構成	肉(1)		
食性	肉5(1)				
危険度	★★★				

### Gray Wolf

グレイ・ウルフ

STR	56-80	ダメージ	2-8	タイム値 目安	50
DEX	56-75	特技	—		
INT	31-55	構成	肉(3) 皮(6)		
食性	肉15(3)				
危険度	★★★				

### Ice Snake

アイス・スネーク

STR	42-54	ダメージ	2-14	タイム値 目安	—
DEX	36-45	特技	—		
INT	26-30	構成	肉(1)		
食性	肉5(1)				
危険度	★★★				

### Timber Wolf

ティンバー・ウルフ

STR	56-80	ダメージ	4-10	タイム値 目安	40
DEX	56-75	特技	—		
INT	11-25	構成	肉(3) 皮(5)		
食性	肉15(3)				
危険度	★★★				

### Lava Snake

ラヴァ・スネーク

STR	43-55	ダメージ	1-8	タイム値 目安	—
DEX	16-25	特技	—		
INT	6-10	構成	肉(1)		
食性	肉5(1)				
危険度	★★★				

### White Wolf

ホワイト・ウルフ

STR	56-80	ダメージ	2-8	タイム値 目安	75
DEX	56-75	特技	—		
INT	31-55	構成	肉(3) 皮(6)		
食性	肉15(3)				
危険度	★★★				

### Snow Leopard

スノー・レパード

STR	56-80	ダメージ	2-10	タイム値 目安	55
DEX	66-85	特技	—		
INT	26-50	構成	肉(7) 皮(12)		
食性	肉15(3)				
危険度	★★★				

### Dire Wolf

ダイア・ウルフ

STR	96-120	ダメージ	6-22	タイム値 目安	81
DEX	81-105	特技	—		
INT	36-60	構成	肉(8) 皮(7)		
食性	肉15(3)				
危険度	★★★★★				

# Monsters Data

ブリタニアの各所で会うことになるモンスターたち。

彼らは人間を見つけると無差別に襲いかかる凶暴な生き物だが、なかには人間のペットにできるものもいる。

アニマルデータとともに、ここで紹介している内容を参考にして、狩りや調教などに役立ててほしい。

### モンスター名

モンスター名

STR	①	ダメージ	②	タイム値 目安	③
DEX	④	特技	⑤		
INT	⑥	構成	⑦		
食性	⑧				
危険度	⑨				

表の見方

- ①…強さ ②…機敏さ ③…知性
- ④…攻撃力 ⑤…調教に必要なタイム値の目安
- ⑥…特殊能力 ⑦…体を構成している物質
- ⑧…食べる物 ⑨…危険の度合い

### Graphic

### Air Elemental

エア・エレメンタル

STR	125-155	ダメージ	5-13	タイム値 目安	—
DEX	165-185	特技	魔法		
INT	71-95	構成	—		
食性	—				
危険度	★★★★★★				

### Black Daemon

ブラック・デーモン

STR	985-1185	ダメージ	30*	タイム値 目安	—
DEX	175-255	特技	魔法、飛行		
INT	15-25	構成	肉(9) DeamonBones(B)		
食性	—				
危険度	★★★★★★★★★★				

### Blood Elemental

ブラッド・エレメンタル

STR	526-615	ダメージ	4-40	タイム値 目安	—
DEX	66-85	特技	毒、魔法		
INT	190-315	構成	—		
食性	—				
危険度	★★★★★★★★★★				

### Ice Fiend

アイス・フィンド

STR	375-405	ダメージ	3-24	タイム値 目安	—
DEX	175-195	特技	魔法、飛行		
INT	200-225	構成	肉(9) DeamonBones(B)		
食性	—				
危険度	★★★★★★★★★★				

### Corpser

コープサー

STR	155-180	ダメージ	3-30	タイム値 目安	—
DEX	26-45	特技	移動ナシ		
INT	26-40	構成	—		
食性	肉24(3)				
危険度	★★★★★				

### Dragon

ドラゴン

STR	795-825	ダメージ	9-29	タイム値 目安	95
DEX	86-105	特技	炎、飛行		
INT	435-475	構成	肉(99) 皮(20) DragonBlood(B)		
食性	肉80(3)				
危険度	★★★★★★★★★★				

### Cyclopean Warrior

サイクロピアン・ウォリアー

STR	335-385	ダメージ	4-26	タイム値 目安	—
DEX	95-115	特技	—		
INT	31-55	構成	肉(20)		
食性	肉15(3)				
危険度	★★★★★★				

### Drake

ドレイク

STR	400-430	ダメージ	4-24	タイム値 目安	95
DEX	133-152	特技	毒、飛行		
INT	100-140	構成	肉(50) 皮(20) DragonBlood(B)		
食性	肉25(3)				
危険度	★★★★★★				

### Daemon

デーモン

STR	475-505	ダメージ	25*	タイム値 目安	—
DEX	76-95	特技	魔法、飛行		
INT	300-325	構成	肉(9) DeamonBones(B)		
食性	—				
危険度	★★★★★★				

### White Wyrn

ホワイト・ウィルム

STR	795-825	ダメージ	9-33	タイム値 目安	95
DEX	86-105	特技	魔法、飛行		
INT	385-425	構成	肉(50) 皮(20) DragonBlood(B)		
食性	肉80(3)				
危険度	★★★★★★★★★★				

\*持っている武器によりダメージが異なる

## 攻撃されないモンスターの自然死?

不正な場所やプレイヤーの攻撃の届かない場所に出現したモンスターは、一定時間を過ぎると自動的に「死」を迎える。一定時間後に「死」を迎えるのは、「ターゲットされていないモンスター」「ダメージを受けたり、与えたりしていないモンスター」だ。現在のところ、家の中にいる動物やモンスターはこの対象から外れているが、既存のルールではモンスターや動物を家の中に囲うことは禁じられているため、GMに発見されれば削除対象となることを覚えておこう。



## Monsters Data

## Ancient Wyrn

エンシェント・ウィルム



STR	1095-1185	ダメージ	11-53	タイム値 目安	—
DEX	86-175	特技	飛行、魔法		
INT	685-775	構成	肉(50)皮(20) DragonBlood(8)		
食性	肉80(3)				
危険度	★★★★★★★★				

## Wyvern

ワイバーン



STR	400-430	ダメージ	3-24	タイム値 目安	—
DEX	153-172	特技	毒、飛行		
INT	51-90	構成	肉(9)皮(20)		
食性	—				
危険度	★★★★★★★★				

## Earth Elemental

アース・エレメンタル



STR	125-155	ダメージ	5-20	タイム値 目安	—
DEX	66-85	特技	—		
INT	71-92	構成	魔法的物質(50)		
食性	—				
危険度	★★★★★★★★				

## Efreet

イフリート



STR	325-355	ダメージ	8-16	タイム値 目安	—
DEX	265-285	特技	魔法		
INT	170-195	構成	魔法的物質(8)		
食性	—				
危険度	★★★★★★★★				

## Ettin

エティン



STR	135-165	ダメージ	4-20*	タイム値 目安	—
DEX	56-75	特技	—		
INT	31-55	構成	肉(20)		
食性	肉15(3)				
危険度	★★★★★★				

## Fire Elemental

ファイヤー・エレメンタル



STR	125-155	ダメージ	4-12	タイム値 目安	—
DEX	165-185	特技	魔法		
INT	71-95	構成	魔法的物質(8)		
食性	—				
危険度	★★★★★★★★				

## Frost Ooze

フロスト・ウーズ



STR	22-34	ダメージ	2-10	タイム値 目安	—
DEX	16-21	特技	—		
INT	16-20	構成	神秘的物質		
食性	肉35(3)				
危険度	★★				

\*持っている武器によってダメージが異なる

## Gargoyle

ガーゴイル



STR	145-175	ダメージ	3-18	タイム値 目安	—
DEX	76-95	特技	魔法、飛行		
INT	81-105	構成	魔法的物質(8)		
食性	肉15(3)				
危険度	★★★★★★				

## Stone Gargoyle

ストーン・ガーゴイル



STR	245-275	ダメージ	4-24	タイム値 目安	—
DEX	76-95	特技	飛行		
INT	81-105	構成	肉(8)		
食性	肉15(3)				
危険度	★★★★★★				

## Gazer

ゲイザー



STR	96-125	ダメージ	3-12	タイム値 目安	—
DEX	86-105	特技	魔法		
INT	140-165	構成	肉(8)		
食性	—				
危険度	★★★★★★				

## Elder Gazer

エルダー・ゲイザー



STR	295-325	ダメージ	3-24	タイム値 目安	—
DEX	86-105	特技	魔法		
INT	290-385	構成	肉(8)		
食性	—				
危険度	★★★★★★★★				

## Ghoul

グール



STR	56-80	ダメージ	5-8	タイム値 目安	—
DEX	56-75	特技	浮遊		
INT	36-60	構成	—		
食性	—				
危険度	★★★				

## Shade

シェイド



STR	76-100	ダメージ	6-12	タイム値 目安	—
DEX	76-95	特技	魔法、浮遊		
INT	36-60	構成	—		
食性	—				
危険度	★★★★				

## Spectre

スペクター



STR	84-112	ダメージ	8-12	タイム値 目安	—
DEX	76-95	特技	魔法、浮遊		
INT	36-60	構成	—		
食性	—				
危険度	★★★★★★				

## Wraith

レイス



STR	84-112	ダメージ	8-12	タイム値 目安	—
DEX	76-95	特技	魔法、浮遊、半透明		
INT	36-60	構成	—		
食性	—				
危険度	★★★★★				

## Giant Toad

ジャイアント・トード



STR	76-100	ダメージ	2-20	タイム値 目安	75
DEX	6-25	特技	—		
INT	11-20	構成	肉(6)皮(12)		
食性	肉5(3)				
危険度	★★★				

## Harpy

ハービー



STR	96-120	ダメージ	3-9	タイム値 目安	—
DEX	86-110	特技	飛行		
INT	51-75	構成	肉(9)羽(50)		
食性	肉5(1)				
危険度	★★★★				

## Stone Harpy

ストーン・ハービー



STR	295-320	ダメージ	3-21	タイム値 目安	—
DEX	86-110	特技	飛行		
INT	51-75	構成	肉(9)羽(50)		
食性	肉5(1)				
危険度	★★★★★				

## Headless

ヘッドレス



STR	26-50	ダメージ	3-12	タイム値 目安	—
DEX	36-55	特技	—		
INT	16-30	構成	肉(8)		
食性	—				
危険度	★★				

## Hellcat

ヘルキャット



STR	15-55	ダメージ	3-15	タイム値 目安	80
DEX	13-85	特技	—		
INT	70-150	構成	肉(6)皮(10)		
食性	肉2(3)				
危険度	★★★				

## Predator Hellcat

プレデター・ヘルキャット



STR	160-185	ダメージ	2-20	タイム値 目安	95
DEX	96-115	特技	—		
INT	76-100	構成	肉(6)皮(10)		
食性	肉15(3)				
危険度	★★★★★				

## Hell Hound

ヘル・ハウンド



STR	96-120	ダメージ	6-22	タイム値 目安	81
DEX	81-105	特技	炎		
INT	36-60	構成	肉(6)		
食性	肉15(3)				
危険度	★★★★★				

## Ice Elemental

アイス・エレメンタル



STR	155-185	ダメージ	5-26	タイム値 目安	—
DEX	96-115	特技	—		
INT	170-192	構成	魔法的物質(8)		
食性	—				
危険度	★★★★★★★★				

## Imp

インプ



STR	76-100	ダメージ	3-18	タイム値 目安	81
DEX	61-80	特技	魔法、飛行		
INT	86-110	構成	肉(2)羽(25)		
食性	肉9(3)				
危険度	★★★				

## Lava Lizard

ラヴァ・リザード



STR	125-150	ダメージ	2-28	タイム値 目安	81
DEX	56-75	特技	炎		
INT	11-20	構成	肉(50)皮(12)		
食性	肉5(1)				
危険度	★★★★★				

## Liche

リッチ



STR	105-135	ダメージ	15-25	タイム値 目安	—
DEX	66-85	特技	魔法		
INT	175-205	構成	神秘的物質		
食性	—				
危険度	★★★★★★				

## Liche Lord

リッチ・ロード



STR	295-325	ダメージ	15-25	タイム値 目安	—
DEX	86-105	特技	—		
INT	290-385	構成	神秘的物質		
食性	—				
危険度	★★★★★★★★				

## Lizardman

リザードマン



STR	96-120	ダメージ	3-9*	タイム値 目安	—
DEX	86-105	特技	—		
INT	36-60	構成	肉(6)皮(12)		
食性	肉15(3)				
危険度	★★★★				

\*持っている武器によりダメージが異なる



Monsters Data

Mongbat (Arboreal) **モンバット (弱)**

STR	6-10	ダメージ	1-2	タイム 目安	25
DEX	26-38	特技	飛行		
INT	6-14	構成	肉 (3)		
食性	肉 5 (1)				
危険度	★				

Mongbat (Subterranean) **モンバット (強)**

STR	56-80	ダメージ	3-9	タイム 目安	70
DEX	61-80	特技	飛行		
INT	26-50	構成	肉 (3) 皮 (6)		
食性	肉 9 (1)				
危険度	★★				

Mummy **マミー**

STR	345-370	ダメージ	4-32	タイム 目安	—
DEX	71-90	特技	—		
INT	26-40	構成	神秘的物質		
食性	—				
危険度	★★★★				

Nightmare **ナイトメア**

STR	995-1020	ダメージ	9-29	タイム 目安	100
DEX	86-105	特技	炎、飛行		
INT	385-425	構成	肉 (25) 皮 (10) DragonBlood (8)		
食性	肉 5 (1)				
危険度	★★★★★★★★★				

Ogre **オーガ**

STR	165-195	ダメージ	5-15*	タイム 目安	—
DEX	46-65	特技	—		
INT	46-70	構成	肉 (10)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★★★				

Ogre Lord **オーガ・ロード**

STR	765-945	ダメージ	10-42	タイム 目安	—
DEX	66-75	特技	—		
INT	46-70	構成	肉 (10)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★★★★★★				

Orc **オーク**

STR	96-120	ダメージ	3-9*	タイム 目安	—
DEX	81-105	特技	—		
INT	36-60	構成	肉 (9)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★				

※持っている武器によりダメージが異なる

Orc Captain **オーク・キャプテン**

STR	110-145	ダメージ	2-18	タイム 目安	—
DEX	100-135	特技	—		
INT	86-110	構成	肉 (9)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★★★				

Orcish Lord **オーキッシュ・ロード**

STR	150-320	ダメージ	2-16	タイム 目安	—
DEX	65-160	特技	—		
INT	95-190	構成	肉 (9)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★★★				

Orcish Mage **オーキッシュ・メイジ**

STR	115-150	ダメージ	2-16	タイム 目安	—
DEX	91-115	特技	魔法		
INT	160-185	構成	肉 (9)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★★★				

Ophidian Apperentice Mage **オフィディアン・アポテンシメイジ**

STR	180-205	ダメージ	3-12	タイム 目安	—
DEX	96-205	特技	魔法		
INT	190-215	構成	肉 (8)		
食性	肉 5 (1)				
危険度	★★★★★★				

Ophidian Enforcer **オフィディアン・エンフォーサー**

STR	150-320	ダメージ	3-13	タイム 目安	—
DEX	65-160	特技	—		
INT	95-190	構成	肉 (9)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★★★				

Ophidian Shaman **オフィディアン・シャーマン**

STR	280-305	ダメージ	3-12	タイム 目安	—
DEX	225-250	特技	魔法		
INT	290-315	構成	肉 (8)		
食性	肉 5 (3)				
危険度	★★★★★★				

Ophidian Matriarch **オフィディアン・マトリアーク**

STR	415-505	ダメージ	6-18	タイム 目安	—
DEX	96-115	特技	魔法		
INT	365-455	構成	神秘的物質		
食性	肉 5 (3)				
危険度	★★★★★★★★★				

Ophidian Warrior **オフィディアン・ウォリアー**

STR	150-320	ダメージ	3-13	タイム 目安	—
DEX	65-160	特技	魔法		
INT	95-190	構成	肉 (9)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★★★				

Ophidian Knight-errant **オフィディアン・ナイトエラント**

STR	415-595	ダメージ	10-25	タイム 目安	—
DEX	165-175	特技	毒		
INT	46-70	構成	肉 (10)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★★★★★★				

Titan **タイタン**

STR	535-585	ダメージ	4-18	タイム 目安	—
DEX	125-145	特技	魔法		
INT	280-305	構成	肉 (20)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★★★★★★				

Poison Elemental **ポイズン・エレメンタル**

STR	425-515	ダメージ	5-25	タイム 目安	—
DEX	165-185	特技	毒、魔法		
INT	360-435	構成	魔法的物質		
食性	—				
危険度	★★★★★★★★★				

Giant Rat **ジャイアント・ラット**

STR	32-74	ダメージ	3-9	タイム 目安	75
DEX	46-65	特技	—		
INT	16-30	構成	肉 (3) 皮 (6)		
食性	肉 9 (3)				
危険度	★★				

Rat Man **ラット・マン**

STR	96-120	ダメージ	3-6*	タイム 目安	—
DEX	81-100	特技	魔法		
INT	36-60	構成	肉 (6) 皮 (8)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★				

※持っている武器によりダメージが異なる

C O L U M N

シャードのシンボルデザイン

各シャードにはシンボルデザインが設定されており、OSIの公式ホームページ内にあるギルド検索ページで見ることができる。下に、主なシンボルデザインを掲載した。

Atlantic アトランティック	Pacific パシフィック	Great Lakes グレートレイクス	Lake Superior レイクスーペリア	Baja バハ	Chesapeake チェサピーク
Napa Valley ナパバレー	Catskills キャッツキルズ	Sonoma ソノマ	Europa ヨーロッパ	Drachenfels ドラッケンフェルス	Yamato ヤマト
Asuka アスカ	Wakoku ワコク	Hokuto ホクト	Izumo イズモ	Airrang アリラン	Siege Perilous シージペリラス



Monsters Data

Reaper

リーパー



STR	66-215	ダメージ	5-15	タイム値 目安	—
DEX	66-75	特技	魔法、移動ナシ		
INT	86-235	構成	神秘的物質		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★★				

Giant Scorpion

ジャイアント・スコピオン



STR	73-115	ダメージ	3-12	タイム値 目安	50
DEX	76-95	特技	毒		
INT	16-30	構成	肉 (8)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★				

Giant Serpent

ジャイアント・サーペント



STR	185-215	ダメージ	5-19	タイム値 目安	—
DEX	56-80	特技	毒		
INT	56-85	構成	肉 (20) 皮 (15) SerpentScales (8)		
食性	肉 6 (3)				
危険度	★★★★★				

Ice Serpent

アイス・サーペント



STR	215-245	ダメージ	5-19	タイム値 目安	—
DEX	56-80	特技	—		
INT	66-85	構成	肉 (20) 皮 (15) SerpentScales (8)		
食性	肉 6 (3)				
危険度	★★★★★				

Lava Serpent

ラヴァ・サーペント



STR	385-415	ダメージ	7-25	タイム値 目安	—
DEX	56-80	特技	—		
INT	66-85	構成	肉 (20) 皮 (15) SerpentScales (8)		
食性	肉 6 (3)				
危険度	★★★★★				

Sea Serpent

シー・サーペント



STR	165-225	ダメージ	5-15	タイム値 目安	—
DEX	58-85	特技	炎		
INT	53-85	構成	肉(50) SerpentScales(8)		
食性	肉 25 (1)				
危険度	★★★★★				

Deep Sea Serpent

ティーフ・シー・サーペント



STR	215-245	ダメージ	5-19	タイム値 目安	—
DEX	58-85	特技	炎		
INT	53-85	構成	肉(50) SerpentScales(8)		
食性	肉 25 (1)				
危険度	★★★★★				

Silver Serpent

シルバー・サーペント



STR	160-360	ダメージ	2-24	タイム値 目安	—
DEX	15-35	特技	—		
INT	21-40	構成	肉(1) SerpentScales(8)		
食性	肉 25 (3)				
危険度	★★★★★				

Skeleton

スケルトン



STR	56-80	ダメージ	2-8	タイム値 目安	—
DEX	56-75	特技	—		
INT	16-40	構成	神秘的物質・Bones(8)		
食性	—				
危険度	★★★				

Skeletal Mage

スケルトル・メイジ



STR	76-100	ダメージ	2-8	タイム値 目安	—
DEX	56-75	特技	魔法		
INT	185-210	構成	神秘的物質・Bones(8)		
食性	—				
危険度	★★★★★				

Bone Magi

ボーン・マジ



STR	76-100	ダメージ	2-8	タイム値 目安	—
DEX	56-75	特技	魔法		
INT	185-210	構成	神秘的物質・Bones(8)		
食性	—				
危険度	★★★★★				

Skeletal Knight

スケルトル・ナイト



STR	125-155	ダメージ	2-20	タイム値 目安	—
DEX	66-85	特技	—		
INT	36-60	構成	神秘的物質・Bones(8)		
食性	—				
危険度	★★★★★				

Bone Knight

ボーン・ナイト



STR	195-250	ダメージ	2-20	タイム値 目安	—
DEX	76-95	特技	—		
INT	36-60	構成	神秘的物質・Bones(8)		
食性	—				
危険度	★★★★★				

Slime

スライム



STR	22-34	ダメージ	1-5	タイム値 目安	40
DEX	16-21	特技	武器の腐食**		
INT	16-20	構成	神秘的物質		
食性	肉 35 (1)				
危険度	★★				

Snow Elemental

スノー・エレメンタル



STR	325-355	ダメージ	4-24	タイム値 目安	—
DEX	165-185	特技	—		
INT	71-95	構成	神秘的物質 (8)		
食性	—				
危険度	★★★★★				

Giant Spider

ジャイアント・スパイダー



STR	76-100	ダメージ	3-15	タイム値 目安	55
DEX	76-95	特技	毒		
INT	36-60	構成	神秘的物質・Spider'sSilk(8)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★				

Frost Spider

フロスト・スパイダー



STR	76-100	ダメージ	3-19	タイム値 目安	—
DEX	76-95	特技	—		
INT	36-60	構成	神秘的物質・Spider'sSilk(8)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★★				

Swamp Tentacles

スワンプ・テントクルス



STR	96-120	ダメージ	3-15	タイム値 目安	—
DEX	66-85	特技	水陸移動		
INT	66-80	構成	神秘的物質		
食性	肉 24 (3)				
危険度	★★★★★				

Dread Spider

ドレッド・スパイダー



STR	165-215	ダメージ	3-20	タイム値 目安	—
DEX	96-145	特技	毒		
INT	41-65	構成	神秘的物質・Spider'sSilk(8)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★★				

Terathan Avenger

テラサン・アベンジャー



STR	465-645	ダメージ	10-30	タイム値 目安	—
DEX	66-75	特技	毒		
INT	46-70	構成	肉 (10)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★★				

Terathan Warrior

テラサン・ウォリアー



STR	165-215	ダメージ	4-20	タイム値 目安	—
DEX	96-145	特技	—		
INT	41-65	構成	肉 (20)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★★				

Terathan Drone

テラサン・ドローン



STR	36-65	ダメージ	4-14	タイム値 目安	—
DEX	96-145	特技	—		
INT	21-45	構成	肉 (20)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★				

Terathan Matriarch

テラサン・マトリアーク



STR	315-405	ダメージ	5-20	タイム値 目安	—
DEX	96-115	特技	魔法		
INT	365-455	構成	神秘的物質		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★★				

Troll

トロル



STR	175-205	ダメージ	5-17	タイム値 目安	—
DEX	46-65	特技	—		
INT	46-70	構成	肉 (10)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★★				

Frost Troll

フロスト・トロル



STR	175-205	ダメージ	9-25	タイム値 目安	—
DEX	46-65	特技	—		
INT	46-70	構成	肉 (10)		
食性	肉 15 (3)				
危険度	★★★★★				

Water Elemental

ウォーター・エレメンタル



STR	125-155	ダメージ	4-12	タイム値 目安	—
DEX	66-85	特技	魔法		
INT	71-95	構成	魔法的物質 (8)		
食性	—				
危険度	★★★★★				

Wisp

ウィisp



STR	195-225	ダメージ	15-20	タイム値 目安	—
DEX	195-225	特技	魔法		
INT	195-225	構成	神秘的物質		
食性	—				
危険度	★★★★★				

Zombie

ゾンビ



STR	46-70	ダメージ	2-8	タイム値 目安	—
DEX	31-50	特技	—		
INT	26-40	構成	神秘的物質		
食性	—				
危険度	★★★				

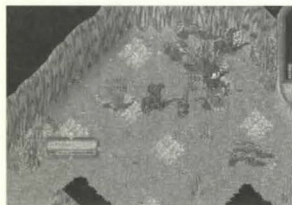
※持っている武器によりダメージが異なる ※攻撃が当たると2つに分裂することがある

※持っている武器によりダメージが異なる



CHAPTER  
11 ダンジョン

ウルティマオンラインの世界には、全部で12のダンジョンが存在する。多くのモンスターが存在するダンジョンは、死と隣り合わせの危険の巣窟。それでも冒険者はダンジョンに挑む、富と名声を求めて……。



ダンジョンの多くは暗闇なので、訪れる前に魔法かアイテムで明かりをつけよう

## 旧大陸のダンジョンと新大陸のダンジョン

## ● 旧世界の7つのダンジョン

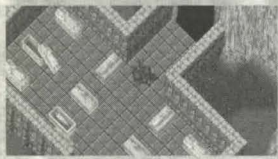
旧大陸には7つのダンジョンがある。ブリタニアに存在する各ダンジョンには、それぞれテーマがあり、たとえばコプトスは動物系のモンスター、ディシートはアンデット系のモンスターというように、ダンジョンごとに出現するモンスターの種別が決まっている。各ダンジョンの特徴は、以下のとおりだ。

## 旧大陸の8つのダンジョン



## COVTEOUS ..... コプトス

動物がテーマのダンジョン。レベル1から2にはネズミなどの動物系モンスターやハービーが出現し、羽を求めて多くの冒険者が訪れる。レベル3からは見た目ががらっと変わり、アンデット系のモンスターが出現する。さらに最深部まで行くと、ドラゴンも待ち受けている。



## WRONG ..... ロング

人型のモンスターがテーマのダンジョン。オークやオーガなどのモンスターが多く出現する。ダンジョン内は非常に狭いが、モンスターの数は多いので、すぐにモンスターに囲まれてしまう危険がある。レベル2には、このダンジョンの主で凶悪なオーガロードが登場する。



## SHAME ..... シェイム

エレメンタルがテーマのダンジョン。ダンジョンの中には強力な精霊が出現する。レベル1にはアースエレメンタル、レベル3以降はすべての精霊が出現し、お金を多く持つエレメンタルを求め、上級者も多く訪れる。そのためにPKも多い。



## DESTARD ..... ダスタード

ドラゴンをテーマにしたダンジョン。ダンジョン内は強力なプレスを吐くドレイクや、プレスに加えて上位魔法を使用するドラゴンが出現し、最下層にはドラゴンの力を大きく上回る古代龍が出現する。それでも、倒したときの名声や財宝を求める冒険者が後を絶たない。

## ● ダンジョンへの冒険

ダンジョンでは、うまくすれば多くの財宝や名声を得られるが、大きな危険も伴う。街の中や近郊の森などは違い、ダンジョンには多くのモンスターが出現するため、「死」という文字が常につきまとう世界なのだ。さらに、プレイヤーキャラクターを狙ったPK（プレイヤーキラー）も出没する。PKは、場合によっては、モンスターよりも危険だ。ダンジョンに行くには、それなりの覚悟が必要だろう。できれば、パーティを組んで行くことをお勧めする。

## ● モンスターと宝箱は復活する！

ダンジョンに出現するモンスターや宝箱は時間が経過すると、新たに出現する。たとえダンジョン内にいるモンスターをすべて倒したとしても、時間が経てばモンスターは再発生するのだ。宝箱も同じで、中身をすべて取ってしまったとしても、一定の時間が過ぎれば新たな宝箱が出現し、古い宝箱は消えてしまう。モンスターや宝箱が出現する位置はだいたい決まっているので、こまめにチェックしよう。



ダンジョンでの冒険には、それなりの覚悟が必要。死と隣り合わせの世界なのだ



モンスターがすべて倒されてしまっても、時間が経過すれば復活する

## DESPISE ..... デスパイス

小動物や昆虫をテーマにしたダンジョン。出現するモンスターは強力なものではないため、初心者が訪れるには最適のダンジョンといえる。しかし、倒しても戦利品が少ないので、上級者には物足りないだろう。最下層にはエビルメイジ（赤ネームのNPC）が出現する。



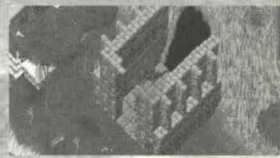
## DECEIT ..... ディシート

アンデットをテーマにしたダンジョン。島にあるため、訪れるには船が必要だ。アンデットにはシルバーの武器が効果的なので、それを持っていれば簡単にモンスターを狩ることができる。人気のあるダンジョンだけに、PKの出現率も高い。



## HYTHLOTH ..... ヒスロス

地獄をテーマにしたダンジョン。地獄というだけあって、多くのデーモンが出現する危険なダンジョンだ。プレスを吐くヘルハウンドやオークなどのモンスターも登場する。場所によっては、「黒デーモン」と呼ばれる最強クラスの上級デーモンも出現する。





## 12 生と死

モンスターや他プレイヤーからの攻撃、トラップによるダメージなどでHPとSTMが0になると、そのキャラクターは死亡する。だが、冒険はそこで終わりではない。キャラクターの生と死について解説しよう。

## 死と復活について

## ● 死について

ダンジョンへの冒険やトレジャーハントには、常に危険が伴う。凶悪なモンスターや宝の守護者、または冒険者を狙うなどがプレイヤーの命を狙っているからだ。そうした者たちからの攻撃を受け、プレイヤーのHPとSTMが0になると、そのキャラクターは死亡してしまう。死んでしまったキャラクターは、その場で復活をしない限り幽霊（ゴースト）となる。また、トラップボックスもかなりの殺傷力を持っているので、道端に無造作に置かれた箱やダンジョンの宝箱は不用意に開けないほうが無難だ。



ゴースト状態。死ぬと画面が灰色になり、バックパックが使えなくなる

生きている者たちは死んだキャラクターを見ることができない。幽霊が戦闘モードになった場合のみ姿を確認できる。

死ぬ前にベットや部下に「Guard me (守れ)」と命令しておけば、忠実なベットや部下は、そのまま死体のそばにとどまり、死体とバックパックを守る。

幽霊は、木や壁を通り抜けることができず、川を横切ることもできない。玄関、橋、テレポーターを使わなければならない。ただし、閉じたドアは通過できる。

他の幽霊やスピリットスピーク（霊能力）を使用中のキャラクターを除けば、誰も幽霊の言葉を理解できない。姿を現しているときでも、幽霊の話した言葉は「OoOoOo」などのようにしか見えない。

犯罪者や殺人犯の名前は、死んで幽霊になった状態でも、グレイや赤で表示される。

幽霊の状態でも、ダブルクリックすればゲートをくぐることができる。

幽霊状態とその状況

## ● 復活方法

キャラクターが死ぬと、その場で復活するか幽霊となるかの選択ウィンドウが表示される。その場での復活は、死ぬ原因となった存在が近くにいる可能性があるうえ、スキルが下がるというペナルティが課せられるので得策とはいえない。よほどのことがない限り、プレイ・アズ・ゴーストを選択しよう。幽霊になった場合は、街などにいるNPCのヒーラーや神殿などにあるアंकに行くことで復活ができる。高いスキルを持ったメイジや、アナトミーとヒールを持つ他のプレイヤーに復活させてもらうこともできるが、その場合は戦闘モードにして、ほかのプレイヤーに姿を見せておくようにする必要がある。

## ● 赤ネームの復活

赤ネーム（殺人者）が死亡した場合はケイオスの神殿（Shrine）か魔法、包帯でしか蘇生できない。

## ● モンスター多発地帯の危険

モンスターが多く出現する場所には、プレイヤーキャラクターもたくさん集まってくるが、これは危険の増加を意味する。シーフやFPK、PKなども、獲物（他のプレイヤー）を求めて集まってくるからだ。モンスターだけではなく、プレイヤーにも注意しよう。

## ● 新大陸の5つのダンジョン

新大陸には5つのダンジョンが存在する。テラサン以外は、旧大陸から新大陸へ移動するためのダンジョンだが、モンスターの数は多い。特に、アイスには新大陸ならではの強力な氷系モンスターがたくさんいる。白熊も多く棲息しているので、ベットにするならここで見つけよう。



ダンジョン内部には、特定のモンスターが多く出現する場所や部屋がある

## 新大陸の5つのダンジョン

## CAVE ..... ケーブ

トリンシクの南西にあるジャングル地帯から新大陸へつながるダンジョン。新大陸の街・デルシアと死の街（City of the Dead）と呼ばれるモンスター多発地帯に抜かれる。ネズミなどの小モンスターしか出現しないため、このダンジョンで戦利品を求める冒険者は少ない。

## ICE ..... アイス

寒冷地をテーマにしたダンジョン。新大陸と旧大陸を結ぶダンジョンで、アイスエレメンタルやアイスフィード（氷デーモン）といった氷系のモンスターが出現する。なかには、体から発する吹雪で近づく相手にダメージを与えるモンスターもいる。

## LAVA ..... ラヴァ

サーバントホールドから新大陸の溶岩地帯に抜けるダンジョン。ヘルハウンドやネズミをはじめ、オークやエティンといったモンスターが登場する。また、ダンジョンの奥には、赤いローブを身にまとったエビルメイジ（赤ネームNPC）が出現する。

## SEWER ..... スーワー

ブリテンの街の中心にある地下道と新大陸にある湿地帯を結ぶダンジョン。ネズミなどの小モンスターが多く、たいしたモンスターは出現しない。新大陸側の出口の湿地帯にはワニやジャイアント・トードなどが多く出現するので、皮を調達するのに適した場所でもある。

## TERATHAN ..... テラサン

戦場をテーマにしたダンジョン。テラサン（蜘蛛人間）の地下の城なのだが、敵対する種族のオフィディアン（蛇人間）の侵攻を受けているため、両種族は出会うと戦闘を始める。このダンジョンには、マジックアイテムを出すモンスターが多いため、それを狙う冒険者も多い。



## 13 トレジャーハント

数々の宝を手に入れることができるトレジャーハント。これは、ウルティマオンラインの世界で最もパーティプレイに適したイベントだろう。

## ◀ トレジャーマップ

解説したトレジャーマップに刺さっているピンの下に宝は眠っている

## ◆ トレジャーマップの見分け方

解説前

解説後/発掘前

発掘後

## ◆ トレジャーマップを持つモンスターと宝のレベル

レベル 1	Earth Elemental, Orcish Mage, Troll, Sea Serpent, Gargoyle, Gazer, Terathan Warrior, Ophidian Enforcer, Ophidian Warrior, Mummy
レベル 2	Earth/Fire/Air/Snow Elemental, Ophidian Shaman, Wyvern, Stone Gargoyle, Terathan Warrior, Terathan Matriarch
レベル 3	Drake, Liche, Ophidian Knight-Errant, Ophidian Shaman, Daemon, Cyclop, Titan, Terathan Avenger, Mummy, Orge Lord
レベル 4	Liche, Liche Lord, Drake, Ophidian Matriarch, Ice Fiend, Dread Spider, Orge Lord, Poison Elemental, White Wurm, Daemon
レベル 5	Balron, Elder Wurm, Titan, Blood/Poison Elemental, Ice Fiend, Liche Lord, Ophidian Matriarch

## ◆ 必要カートグラフィー値

レベル 1	0 ~ 30.0
レベル 2	61.0 ~ 80.0
レベル 3	71.0 ~ 90.0
レベル 4	91.0 ~ 99.9
レベル 5	100.0

## ◆ 必要マイニング値

レベル 1	0 ~ 30	1 × 1 マス
レベル 2	30.1 ~ 60.0	3 × 3 マス
レベル 3	60.1 ~ 80.0	5 × 5 マス
レベル 4	80.1 ~ 90.0	7 × 7 マス
レベル 5	90.1 ~ 100.0	9 × 9 マス

## ◆ 必要ロックピッキング値

レベル 1	40 ~ 50 or MagicUnlock
レベル 2	50 ~ 60 or MagicUnlock
レベル 3	70 ~ 80
レベル 4	90 ~ 99.0
レベル 5	100

## ◆ 必要ディテクティングヒドゥン値

レベル 1	10 程度
レベル 2	20 程度
レベル 3	30 程度
レベル 4	40 程度
レベル 5	50 程度

## 田大陸のダンジョンと新大陸のダンジョン

## ● トレジャーマップの種類

トレジャーマップには5段階の難易度があり、高難度になるほど多くの宝を入手できるが、宝の守護者もそれだけ強力なモンスターになる。しかも、高いスキル値が要求されるので、レベル3以上のトレジャーハントには、熟練の冒険者を集めたパーティプレイを心掛けよう。

## ● トレジャーハントに必要なスキル

トレジャーハントを行うためには、地図解説（カートグラフィー）、鍵開け（ロックピッキング）、罨探知（ディテクティングヒドゥン）発掘（マイニング）、罨解除（リムーブトラップ）が必要とされる。

## ● トレジャーマップの解説に必要なスキル

手に入れた地図を解説するには、カートグラフィーのスキルが必要となる。当然のことながら、高難度の宝の地図には高いスキル値が要求されるので、パーティメンバーには地図職人を入れておきたい。

## ● 宝箱の発掘に必要なスキル

宝を掘るにはマイニングのスキルが必要になる。スキル値が高いほど掘れる範囲が広がる。ただし、発掘は地図を解説した本人しか行えないので注意しよう。

## ● 宝箱の鍵の解除に必要なスキル

マスタークラスのみの場合、レベル2までの宝箱なら魔法で開けられるが、レベル3以降の宝はロックピッキングのスキルが必要となる。スキル値が高いと成功率が上がり、難易度の高い宝箱を開られる。

## ● 罨の探知と解除に必要なスキル

ディテクティング・ヒドゥンのスキルを使えば罨を「探知」ことができ、リムーブトラップのスキルを使えば罨を「解除」できる。罨を探知しなければ罨解除は行えないので、注意すること。

## ● トレジャーハントに必要なアイテム

トレジャーハントを行うためには、最低でも、掘るためのシャベルかピックアックス、鍵を開けるためのロックピックが必要だ。また、宝が孤島にある場合などには船も必要になるだろう。高難度の宝探しの場合には援軍の要請のことも考え、マーク用のブランクルーンも用意しておいたほうがいい。宝箱から少し離れた場所でマークをしておこう。

## ● 発掘について

宝箱の発掘に必要なのはマイニングのスキルだが、スキル値が高ければより広い範囲を掘ることができる（前ページの表を参照）。地図だけでは正確な位置が把握できないので、高いマイニング値が必要だ。見つけることができれば、掘り起こす音がして宝箱が姿を現す。

## ◆ マイニングのスキルによる探掘メッセージ

You dig and dig, but do not find any treasure.

財宝から離れている

You dig and dig, but no treasure seems to be here.

財宝に近い

You stop digging something is directly no top of the treasure chest. 宝箱に非常に近いが、その付近に何かある(いる)

## ● 出現するモンスター

トレジャーハントを行うなら、宝の守護者との戦闘は避けて通れない。低レベルの宝ならまだしも、高レベルの宝を護る守護者はブリタニアでも最強の部類に入るモンスターばかりなので、熟練の冒険者が必要になってくる。復活魔法の使えるメイジは、最低でも2人くらいはパーティメンバーの中に入れておきたい。

## ◆ 宝箱のレベルと出現するモンスター

レベル 1	Mongbat, Orc, Ratman, Headless, Skelton, Zombie 0 ~ 6 匹など
レベル 2	Orcish Mage, OrcLord, Gargoyle, Gazer, Earth Elemental, Hell Hound 4 ~ 10 匹など
レベル 3	Liche, Orge Lord, Dread Spider, Air, Water, Fire Elemental 5 ~ 10 匹など
レベル 4	Dread Spider, Liche, Liche Lord, Daemon, Elder Gazer, Orge Lord, Orcish Mage 5 ~ 10 匹など
レベル 5	Barlon, Liche Lord, Daemon, Elder Gazer, Poison, Blood Elemental 10 ~ 15 匹など

## ● 宝箱のレベル別財宝

高難度のトレジャーハントは危険も多いが、得られる財宝も多い。低難度でも高難度でも、出現するアイテムのレベルはランダムなので、場合によっては、低難度の宝のほうが儲かる場合もあるだろう。ゴールドは難易度によって比例し、宝のレベル×1000となる。

## ◆ 宝箱のレベルとその中身

レベル 1	1000GP, MagicItem 2 ~ 5 個, Scroll 2 ~ 5 個, Jewel 10 個, Reagent 15 ~ 20 個
レベル 2	2000GP, MagicItem 10 ~ 15 個, Scroll 10 ~ 15 個, Jewel 20 個, Reagent 25 ~ 40 個
レベル 3	3000GP, MagicItem 15 ~ 20 個, Scroll 20 個, Jewel 30 個, Reagent 20 ~ 40 個
レベル 4	4000GP, MagicItem 15 ~ 20 個, Scroll 30 個, Jewel 40 個, Reagent 40 ~ 80 個
レベル 5	5000GP, MagicItem 20 ~ 25 個, Scroll 25 ~ 35 個, Jewel 50 個, Reagent 100 ~ 150 個

## ● パーティメンバーへの報酬

無事に財宝の回収を終えたらパーティメンバーへの分配を行おう。マジックアイテムなどは欲しい人に、いらぬ物はすべて売却し、メンバー全員にゴールドを分配しよう。サイコロなどで勝敗を決めるのもいい。



宝箱には、たくさんの宝が入っている



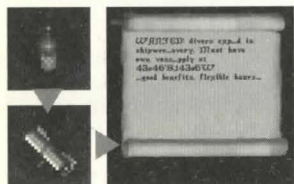
宝の分配風景。1つのアイテムに対して欲しい者が複数いたらサイコロを使おう



## 14 SOS メッセージ入りボトル

「海底に眠る財宝探し！」それがSOSメッセージ入りボトルの醍醐味だ。ここでは、海底に沈んでいる財宝の入手方法や引き上げ方、引き上げ品などについての解説をしていく。

### 1 SOSメッセージ入りボトル



瓶を開封すると中に手紙があり、開くと緯度と経度が記されている

#### 必要なアイテム



開封後の  
SOSメッセージ



船 釣り竿 六分儀

### 1 ウッドチェストとメタルチェスト



ウッド  
チェスト

メタル  
チェスト



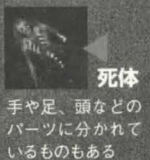
2つの種類がある  
釣り上げた宝箱には、

#### 引き上げ品の数々

引き上げたアイテムには、必ず「shipwrecked」と表示されているので、確認は簡単にできる



絵  
絵画は数種類あり、さらに南向きと東向きがある



死体  
手や足、頭などのパーツに分かれているものもある

貝類

クッション類



雑貨類

### 海底に眠る沈没船の財宝の探索とサルベージ

#### 1 SOSメッセージ入りボトルの入手方法

フィッシングのスキル値が100の状態、沖で釣りをするとSOSメッセージ入りボトルを釣ることができる。開封すると中に緯度と経度が書かれた手紙があり、その場所で釣りをすると沈没船の財宝を引き上げることができる。メッセージ入りボトルはPCベンダーでも購入できる。

#### 2 財宝の引き上げに必要なアイテム

財宝を引き上げるには、目的地に行くための船、座標を確認する六分儀、引き上げるための釣り竿、そしてメッセージの書かれた手紙が必要だ。財宝の引き上げには、フィッシングのスキルによる難易度判定がないので、誰でも楽しむことができる。

#### 3 いざ、引き上げ!!

引き上げるために必要なアイテムを揃えたら、いよいよ財宝の引き上げだ。財宝を引き上げるには、メッセージの書かれた座標へ向かい、その近くで釣りを始めればよい。そこに財宝が沈んでいる場合は、ふだん釣れる魚ではなく、沈没船の残骸や貝殻などが釣れ始める。もし魚が釣れたら、その場所は財宝の沈んだポイントではないので、もう一度座標を確認して、改めて財宝ポイントを探そう。財宝の種類は全部で3種類あり、引き上げた宝箱の中は入っている金額によって、レベル1、レベル2、レベル3に分けられる。これは宝の地図のレベルと同様だ。

#### 4 財宝以外に引き上げられるもの

先にも解説したが、到着した場所が財宝ポイントだった場合、魚ではなく、沈没船の残骸や貝殻などが釣れ始める。それらのアイテムの中には、引き上げ時にしか手に入らないものもあり、高価な値段で取引されている。下にあるのが、その主な引き上げ品だ。

## 15 アイテムの種別

ドア、箱、食べ物などのアイテムを使用するには、ほとんどの場合、ダブルクリックするだけでいい。各アイテムの種別を解説する。

### アイテムの分類とその使い方

#### ● 刃の付いたアイテム

刃の付いたアイテム（基本的に刃の付いた武器類）をダブルクリックして対象に使用すると、羊の毛を刈る、死んだ動物やモンスターの皮を剥ぎ肉を取る、死んだ鳥の羽をむしって肉を取る、魚を切り身にする、木を切ったきつげや矢軸を作成する、などを行うことができる。

#### ● グループ化できるアイテム

同一アイテムをドラッグ&ドロップすることで相互に積み重ね、グループ化できるものがある。グループにまとめたアイテムは、容器やバックパックの中では単一（ひとかたまり）のアイテムとみなされる。お金は60,000GPまでを1グループにでき、武器はグループ化できない。

#### ● 飲み物と容器

容器に液体を注ぐには、容器をダブルクリックして、入れたい飲み物をクリックすればいい。さらにそれをダブルクリックすれば、その液体を飲むことができる。容器は液体を入れると名前が変わり、中に入っている液体を表すようになる。空になれば名前は元に戻る。

#### ● 入れ物（バック・箱類）

ふたが開いた状態なら中身を確認できる。この中にアイテムをドラッグ&ドロップすれば、アイテムを入れられる。どの入れ物も、入れられるアイテムの総数は125個、総重量は400ストーンまで。

#### ● 収穫物

畑や果物の木になっている収穫物が十分に成熟している場合は、ドラッグ&ドロップすることで手に入れることができる。

#### ● 本

本をダブルクリックすると、ページを開くことができる。開いた本の左右のページ上部をクリックすると改ページでき、読んだり文字を書き込んだりできる。書き込めるのはアルファベットのみ。

#### ● 掲示板

宿屋や酒場などにある掲示板をダブルクリックすると、内容（賞金首の情報や売買情報、クエストの情報など）を確認することができる。プレイヤーが記事を投稿することも可能だ。ただし、書き込める文字はアルファベットのみとなっている。

#### 1 刃の付いたアイテムの種類

斧、ブロードソード、肉切り包丁、包丁、カッタラス、ダガー、両刃斧、死刑執行人の斧、ハチェット、カタナ、クリス、大戦斧、ロングソード、シミター、皮はぎナイフ、両手斧、バイキングソード、戦斧、ハルバードなど

#### 1 グループ化できるアイテムの種類

矢、包帯、クロスボウの矢、ろうそく、布切れ、まき布、食べ物類、お金、皮、インゴット、たきつけ、鉄鉱石、ロックピック、ランタン用オイル、リーゼント、薬瓶、スクロール、糸まき、たいまつ、丸太、ボードなど

#### 1 飲み物と容器の種類

容器：樽、瓶、グラス、ゴブレット、水差し、マグカップなど  
飲み物：エール、シードル、蒸留酒、水、ワイン、ミルクなど

#### 1 入れ物の種類

バックパック、巾着袋、本棚、チェスト、木箱、バックホース、バックラマ、ポーチ、たんす、箱など

#### 1 収穫物の種類

コットン、亜麻、飼い葉、麦、野菜類、果物類など



ダブルクリックすると掲示板は拡大される



# 16 PCベンダー

プレイヤーが自ら店をオープンし、アイテムなどの販売を行えるのがPCベンダーだ。実際の店舗経営と同様、出店場所や商品数、値段などによって売り上げも変わる。多くの客が訪れる経営をしよう。



自分の店でアイテムの販売ができる。それがベンダービジネスだ

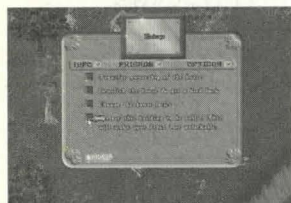
## 開店に必要なアイテム



家



ベンダーの雇用契約書



自分の家を店舗にする場合は、家をパブリック化しよう



ギルドメンバーなど、信頼のおける仲間と一緒に経営するといいたい

## プレイヤー相手の店舗経営

### ベンダービジネスとは？

ベンダービジネスとは、PCベンダーを利用してプレイヤーが他のプレイヤーを相手にアイテムの販売をすることだ。アイテムに自分の好きな値段を付けて販売することができ、自分がログインしていないときでも、他のプレイヤーが買いに来てくれるので便利だ。売れ筋の商品は、GMブラックスミスが作成した武器や防具、冒険で手に入れたマジックアイテム、アルケミーのスキルで作成したポーション類など。

### お店を開くには？

ベンダービジネスを始めるには、まず自宅をパブリック化し、誰もが自由に出入りできるようにする必要がある。さらに、宿屋や酒場などにいるインキーパー、タバーンキーパーからベンダー雇用書 (contract for employment) を買い (約1,500GP)、自分の家に雇う。ベンダーを設置できる場所は玄関か家の中で、置きたい場所を立てて雇用書をダブルクリックすると、そこにベンダーを設置できる。設置できたらベンダーをダブルクリックし、開いたバックパックに商品をドラッグ&ドロップして値段を付ければ、いよいよお店の開店となる。店を開いた直後は、客はなかなか訪れないので、人が集まる大きな街や最寄りの街などで、店の宣伝をするといいたい。また、マークの呪文が使えらるなら、店のルーンを作って宣伝しながら無料配布したりするのもいいかもしれない。

### ベンダーを雇うには？ ..... 家のオーナーの場合

自分が家のオーナーの場合、自宅をパブリック化し、購入したベンダーの雇用契約書で、自分の家にベンダーを設置すればいい。ただし、商品となるアイテムを作成、または入手して在庫を切らさないようにするには、それなりの努力が必要だ。品揃えを豊富にしたいなら、ギルドのメンバーやベンダーを置きたいほかのプレイヤーを募集して置いてもらうのもいいかもしれない。

### ベンダーを雇うには？ ..... オーナー以外の場合

自分が家のオーナーではなく、他人の家にベンダーを置くには、まずは家のオーナーに、コ・オーナー登録かフレンド登録をしてもらう必要がある。登録後、ベンダーを置きたい場所に立ち、雇用契約書をダブルクリックすればベンダーを設置できる。登録されたプレイヤーはセキュアボックスの使用も可能になるので、登録を行う家のオーナーは、信頼のおける仲間以外は不用意に登録しないほうがいいだろう。

### ベンダーへの命令

ベンダーを設置したオーナーは、自分が雇ったベンダーにいくつかの命令をすることができる。命令できる内容は、ベンダーが所持しているお金の表示や売上金の回収、解雇に関するものなど。命令方法は、設置したベンダーの近くで「hi (または、ベンダーの名前) info」のように話かければいい。下にある表は、ベンダーに命令できるコマンドの一覧だ。これらを参考にして、ベンダーを上手に活用しよう。

#### ◆ベンダーコマンド

コマンド	内容
browse/view/look	在庫表示 (ベンダーのダブルクリックと同様)
info/status	ベンダーの所持金、状態を表示
collect/gold/get	売上金の回収 (雇用者の重量限界までの金額)
replace	ベンダーの証書化
dismiss	ベンダーの解雇

### ベンダーの給料

ベンダーを雇ったら、彼らに給料を払う必要がある。給料は日当の形で売上金の中から支払われる。引き落とせなくなると死んでしまうので注意しよう。「info」と話しかけると「現在の所持金」「ウルティマ世界での1日の日当」「ウルティマの時間で雇える日数」「実時間で雇える日数」の順に表示されるので、定期的に確認するといいたい。

### ベンダーの解雇

ベンダーを解雇する方法は2通りある。オーナー以外のプレイヤーがベンダーを解雇する場合は、一度、コ・オーナー登録やフレンド登録を解除し、ベンダーのバックパックを空にした状態で「(名前) replace」といえばいい。家のオーナーの場合は「(名前) dismiss」といえば解雇できる。家のオーナーがベンダーを解雇すると、彼らは死んでしまう。

### 商品の置き方

ベンダーをダブルクリックして、バックパックを開き、商品にしたいアイテムをドロップする。画面左下に値段を付けるように指示されるので「値段、商品説明」の順に入力しよう。ここで [Esc] キーを押してキャンセルするとベンダーの評価額を付けられる。セット販売するときにはコンテナ類に商品を入れて、まとめた値段を付けることもできる。

#### ◆商品説明の入力例

説明	入力例	実際の表示
値段のみ入力	1000	Cost:1000. (アイテム名)
値段と説明を入力	1000 Silver ruin	Silver ruin, Cost:1000, a magic broad sword.

### アイテム販売時の注意

袋類やコンテナ類にアイテムを入れて販売するときは、空の入れ物を置き、[Esc] キーを押して「Not for sale」にしてから、アイテムを置いて値段を付けよう。アイテムの値段を付け忘れると、入れ物自体にベンダー評価額が付き、販売されてしまうので注意しよう。

### PCベンダーから物を買う

ベンダーをダブルクリックして売っているものが表示されたら、「Vendor buy」といい、買いたいものにカーソルを合わせてクリックすればいい。お金は銀行から自動的に引き落とされる。



家のオーナーがベンダーを解雇すると、彼らは死んでしまう



入力した値段は、その商品を1クリックすることで確認できる



## ● 販売アイテムの種類

PCベンダーで販売されているアイテムは店によってさまざまだが、多いのはマジックアイテムの販売やHQの武器防具を販売する店だ。マジックアイテムは、冒険やトレジャーハントで手に入れた戦利品を販売しているものだ。冒険者を志すプレイヤーにとっては、最もオーソドックスな商売といえるだろう。また、ウルティマオンラインでは、名前入りのアイテムが作成できるGMを目指す人も多く、その中でも需要の高い武器・防具を作成できるブラックスミスは特に人気が高い。それだけにHQの武器・防具の販売は、他店との価格競争が激しい。そのほか、HPなどを回復できるポーション類や魔法の呪文が書かれたスクロール類、各街やダンジョンの場所を記憶させたルーンなどを販売する店も多い。

### ◆ 主な販売商品の需要と供給

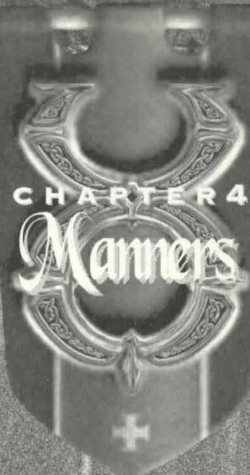
販売商品	内容	需要	供給
武器防具	ブラックスミスのスキルで作成した武器防具の販売。HQ品でなければ販売にならない。防具類はセット販売が主流で、人気の色などもある	高い	多い
ポーション	アルケミーのスキルで作成できるポーション類の販売。ステータスの回復率が高いGreaterものでないと、商品価値は低い	高い	少ない
家具	主に家に設置できる家具類の販売。販売できるアイテムの書類が豊富で、販売価格も高いが、一家で使う数が限られているので需要は低い	少ない	少ない
スクロール	スクロールの販売。リコールなどの移動魔法やマーク、第8サークルの魔法は人気が高い。呪文を書き込んだスベルブックの販売もい	高い	少ない
リージェント	各地の魔法屋や秘薬屋などを巡り、大量購入したリージェントを販売。資金が必要なうえに手間がかかる。需要は高いが、利益率は低い	普通	少ない
ルーン	街やダンジョンの場所を記憶させたルーンの販売。ルーンは魔法屋で購入しなければならず、リージェントの調達も必要。ルーンブックの販売も	高い	普通
マジックアイテム	冒険などで手に入れたマジックアイテムの販売。需要は高いが、供給量も多いので、価格競争が激しい。最もオーソドックスな商売といえる	高い	多い
弓矢	作成した弓類や矢の販売。矢を作るためには羽を取る必要がある。矢の需要は非常に高いが、弓類はHQでないと販売は難しい	高い(矢)	普通
トレジャーマップ	冒険や釣りで手に入れたものの販売。トレジャーマップのレベルによって価格は異なる。販売時はマップレベルの表示も必須。詐欺に注意!	高い	少ない
SOSメッセージ入りボトル	GM釣り師が釣り上げたSOSメッセージ入りボトルの販売。販売価格は高いが、ギャンブル性が高いため、わりと需要は高い。供給はやや少ない	高い	少ない
インゴット	インゴットの販売。色ごとに値段や需要は異なるが、誰でも加工できるノーマル色は非常に人気が高い。100個単位、500個単位の販売が主流	高い	少ない

### ! その他の販売商品

- ・ 細工品
- ・ ボーンアーマー
- ・ 布、洋服、帽子類
- ・ 毒武器の販売
- ・ 沈没船の引き上げ品
- ・ レアアイテム類 ……など

## ● 販売アイテムの相場

PCベンダーで販売している商品には、おおよその相場が存在する。相場は各シャードごとに異なり、同じシャード内でも地域によってさまざま。特にマジックアイテムの値段の付け方は難しいので、自分の店をオープンする場所付近で他店の値段を見て回り、参考にするといいだろう。もちろん、相場に従わなくても問題はない。販売アイテムの種類や値段の付け方は、各プレイヤーの考え方によるので、激安ショップにするのも、ぼったくり商店にするのも、オーナーのプレイスタイル次第といえる。どちらにしても商品の補充はまめにに行わないと客足は途絶えてしまうので、できる限り充実した商品構成を保つようにしよう。



## 第四章

# ゲームマナーと楽しみ方



# 1 ウルティマオンラインを楽しむ

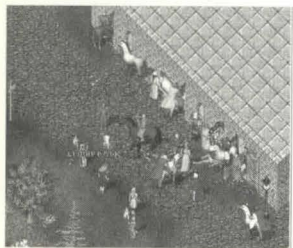
ウルティマオンラインの楽しみ方のひとつにロールプレイが挙げられる。ウルティマオンラインの世界の中で、きちんとした意志を持ったキャラクターを操ることは、何も考えずにプレイしているよりずっと、ゲームの楽しさをプレイヤーに教えてくれるだろう。



この同じ世界で何千人というプレイヤーが同時にプレイしている。商談を始めた人々の後ろからスリが近寄り、そのまた後ろでは拳闘の怪しい男を捉えようと、じっと見ている人もいる。これらをすべて、世界のどこかにいる生身のプレイヤーが操っているわけだ



ウルティマシリーズの世界観をバックに持つウルティマオンラインは、その広い世界と細かな舞台設定を開放することによって、プレイヤー次第でさまざまなに変わり得るプレイフィールドを提供している



プレイヤー同士のコミュニケーションがゲームを進めていくうえで重要なウルティマオンラインでは、良かれ悪しかれ、常に他者との交流がプレイに影響を及ぼしてくる

## ウルティマオンラインの世界で生きるには しっかりとしたキャラクター作りが必要だ

### ● ウルティマオンラインは新しいタイプのゲームだ

従来のゲームに慣れきっているプレイヤーにとって、ウルティマオンラインは概念的な飛躍を必要とする。通常のシングルプレイRPGのゲームでは、プレイヤーはゲームを始めた時点でそのゲーム世界全体の中心になる。ゲーム中で発生するすべてのイベントはプレイヤーに直接に関係しているか、あるいはプレイヤーのアクションによって作り出される。そして、ストーリーの最後にはエンディングがあった。

だが、ウルティマオンラインでは自分のほかに何千人ものプレイヤーが参加しており、そのそれぞれがゲームを進行している。決して1人のプレイヤーのためだけの世界ではない。そのうえ、特定のストーリーやイベント、次に進むためのボスキャラも存在しない。

### ● プレイヤーがいない間も時は流れる

もっと重要なのは、ゲーム世界では独自に時間が流れているため、プレイヤーがいない間も時は過ぎていくことだ。もしかしたら重要なイベントがキミの不在時に起こっているかもしれない。キミというキャラクターがいなくても、他のプレイヤーのキャラクターは冒険や商売をしており、ウルティマオンラインの世界は休むことなく存在し、(サーバダウン時以外は)動き続けているのだ。

そして、セーブやリセットもないため、後戻りしてミスや訂正するといったやり直しがきかない。一度した行動は取り消すことができないのだ。何かミスをしたときには、自分で徐々にその結果を正していくか修復していく以外に手はない。

### ● リアルな世界でのリアルな冒険

従来のシングルプレイゲームに用意されていた(ある意味ではユーザーフレンドリーな)こうしたシステムを犠牲にすることの見返りは、ゲームの中で成長し、変化と選択の自由を享受し、実際のコミュニティに参加できることだ。「敵を倒して経験値と金を稼ぎ、強いアイテムを買い、敵のボスをやっつける」といった、従来の感覚でプレイすると、興味はあまり長く続かないだろう。重要なのはウルティマオンラインの世界の住人となって、その世界を満喫するということなのだ。そのため、ロールプレイが必要となってくる。

### ● ロールプレイがプレイを楽しくする

ウルティマオンラインでは、「いい」プレイヤーかどうかはキャラクターが善玉か悪玉かによって決まるのではない。いいプレイヤーとそうでないプレイヤーを分ける基準は、キャラクターがキャラクターになっているかどうか、つまりはロールプレイをしているかどうかである。

ゲームにおいて、ロールプレイは必ずしも必要なことではないかもしれない。しかし、独自の世界観を持ち、他者とのコミュニケーションがプレイに重要な意味を持つウルティマオンラインの世界では、その住人になりきることがプレイの楽しさにつながる。ロールプレイを続ける限り、ウルティマオンラインの世界はいつまでも色あせることがない。

### ● ロールプレイとは？

ロールプレイという言葉の意味自体は「役割を演じる」ということだが、それは必ずしも「拙者は」とか「そなたは」などといった騎士物語ご用達の言葉を使って呼び掛けることではない。ファンタジー小説から抜け出たようなステレオタイプなキャラクターを演じるということでもない。また、複雑な履歴を持つ「重要で目立つ」キャラクターでなければならないということでもない。

ロールプレイの真意は「首尾一貫した信憑性のある人格を演じる」ということにある。幸い、ウルティマオンラインでは格別意識せずともプレイヤー自身がゲーム世界に入り込めるので、プレイヤーの性格を投影した分身的キャラクターなら誰でも無理なくロールプレイできるだろう。ロールプレイに徹したキャラクター、つまりきちんと人格や個性を持ったキャラクターは、やがてゲームの中で人々にひとりの人間として認識された、重要なキャラクターとなる。他方、こうした努力をしないプレイヤーのキャラクターは陰の薄いキャラクターで終わってしまうかもしれない。

### ● 楽しもうという意欲が大事

キャラクターの能力をフルに開花させ、ウルティマオンラインで第二の人生を楽しもうとすれば、ゲームの興味は尽きることがない。これはロールプレイをする利点だ。複雑で底の知れない人生というものに飽きることがないように、ロールプレイをしていればウルティマ世界での時間に飽きてしまうこともないのである。

ロールプレイヤーとなるのに必要なのは、ウルティマオンラインの世界を楽しもう、乗ってやろうという意識である。凝った設定を考えなくとも、たとえば街中では武装を解いて必ず兜を脱ぐ、といった簡単なものでもいいのだ。「STRを4上げて、DEXはあと5は欲しいな、もうちょっとINTを下げたステータスを調整しないと。シーソーが始まっているからね」などといった数字データ偏重のプレイヤーより、「昨日、ミノックの北でこんなことがあったよ」と楽しそうに語るプレイヤーのほうがウルティマオンラインを長く続けられるだろう。



髪形や色、ひげなど、さまざまな部分をカスタマイズできるのも、このゲームの魅力だ。髪の色はゲームをスタートしてからでも、Hair Dye(髪染め剤)を使って変更できるが、髪型は特別なイベントで散髪チケットでも手に入れないと変更できない。長く遊ぶためにも、自分が好きになれるようなキャラクター作りをしたい



キャラクターのプロフィールメッセージは誰でも読める場所なので、自己紹介を書いてもいいし、「プレイバシって言葉、知ってる？」というように、ちょっとシニカルなものにしても面白い。いろいろな人のプロフィールメッセージを読んでほしい

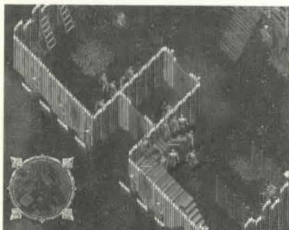


服装のコーディネイトに凝るのも楽しい。帽子やアクセサリ、エプロンといった小道具を使ってさまざまな格好を演出できる。色合いも考えて、ペーパードールを見た人の印象に残るような服装をしてみよう





イベントでチケットなどが配られたときは、見知らぬ人に声をかける勇気も必要だ



モンスターが多い場所は、獲物の奪い合いなどで殺伐とした雰囲気になりやすい



親切なプレイヤーも数多くいる。緊急にどこかへ移動したいときは、「どこそこへのゲートを出してもらえませんか?」と叫んでみるのも手だ。出してもらったらお礼は忘れずに

## ● 単なるプレイとロールプレイの違い

また、キャラクターのロールプレイのほかに、それぞれの「行動」自体にもロールプレイがあるといえる。これもウルティマオンラインをよりいっそう楽しいものにするのに役立つ、ゲーム世界をさらに人間くさいものにしてくれる。

たとえば、モンスターやほかのプレイヤーを殺して、その所有物を奪っても、ただそれだけではロールプレイとはいえない。だが、「略奪行為を生業としているキャラクター」として行うのであればロールプレイといえる。お金を手早く儲けるために、大量の革鎧を作っては売り、作っては売るということはロールプレイではない。だが、自分の手で作った鎧を世界中の人々に着せたい、といった考えのもとに鎧を売りまくるのであれば、それはロールプレイだ。このように、キャラクターの性格だけでなく、行動自体にもなんらかの理由、そこに至る背景を持たせると、よりリアリティのある行動がとれるようになるはずだ。

ひとつのアカウント内で生産用キャラ、戦闘用キャラというように役割分担をすることには、昔から賛否両論があるが、これも極論をいってしまえば、それぞれのキャラクターにしっかりとした人格と命題さえあれば、何も問題ないだろう。

## ● 他プレイヤーとのコミュニケーション

ゲームの中でも、ウルティマオンラインで出会う他の冒険者達は、生身のプレイヤーが操るものだ。そのため、特別に愛想の悪いキャラクターを演じているのでなければ、他者とのコミュニケーションには、挨拶をされたら挨拶を返すといった常識的な行動が望ましい。

ウルティマオンラインの世界では「人からしてほしいと望むことを人にせよ」という黄金律が当てはまる。誰かと一緒にモンスターと戦っているときに自分が倒れたら、自分の所持品を守ってもらいたいと思うだろう。それを考えれば、道端で倒れている人を見つけたときに、駆け出して死体を漁りまくるか、そばに立って本人が戻ってくるのを待つか、どちらが善意ある行動かすぐにわかる。また、道端に落ちているアイテムがあったら、拾う前に近くにいる人の持ち物でないかどうかを尋ねるのが礼儀といえる（もちろん、返事を待っている間に、別の誰かが何もしらずに持っていってしまうかもしれない）。

よい行動と悪い行動、どちらがいいと一概には決められないのがウルティマオンラインの特徴でもあるのだが、人とうまく折り合って生きていくのを目指すのであれば、他者には優しく思いやりを持って、というのが基本だ。感じのいい行動か、感じの悪い行動かは、現実世界と同様に、人に親切であるかどうかで決まる。

## ● 他者への感謝の念は忘れずに

また、まわりの親切を頼りにしすぎて、してくれて当然といわんばかりの態度で赤の他人にヒールを頼りまくるといった行為も、人に嫌われる。何事も自己中心的な行動は、他者との関係に軋轢を生んでいくのだ。たかがゲームではあるが、実社会と同様にコミュニケーションの積み重ねによって徐々に自分のキャラクターというものがゲーム内で確立していくウルティマオンラインにあっては、自分の行動が他人との関係にも影響するというをよく覚えておいてほしい。

## ● ロールプレイ勘違いの弊害

これまで述べてきたように、全く何の背景も持たないキャラクターよりもロールプレイの考えに根差したキャラクターのほうが、よりウルティマオンラインの世界を満喫できるだろう。だが、その一方であまりに作り込みすぎた融通の利かないキャラクターとナルシスティックなロールプレイは、他者にとって気恥ずかしいだけである。プレイヤーの数だけプレイの仕方があるわけだから、ロールプレイをあまり好まない人に無理矢理そのプレイ姿勢を押し付けることはあまり好ましくない。

ウルティマオンラインはゲーム自体がよくできているため、格別にロールプレイを志さなくとも十分に楽しんでプレイすることができる。そのため、なかには「ロールプレイ」というものに気恥ずかしさや拒否感を感じるプレイヤーもいる。ロールプレイというよりは、もう少しリラックスした感覚でプレイしたいという人も多いのだ。いくらかロールプレイが楽しいからといって、そういったプレイヤーに無理に自分の相手をさせたり、自分の考えに沿ったプレイを強制したりすることのないように気をつけよう。

## ● ゲームの中のことを現実世界に引きずらない

もうひとつ注意したいのは、ウルティマオンラインの世界外でもゲームの内容を引きずることだ。たとえば、PK行為をするキャラクターを持つプレイヤー自身を掲示板上で非難する人がいる。ウルティマオンラインでのキャラクターになりきってメッセージをやり取りする趣旨の掲示板ならともかく「こいつは、ゲーム中で俺をPKした卑怯な人間だ、現実世界でもいやな奴に違いない」といったように誹謗中傷するのは好ましくない。ゲームの中での考えはゲームの中で終わらせるのが望ましいし、プレイヤーとゲームキャラクターを混同するのもよくない。

## ● もっとディープなロールプレイ

普通の生活に飽きてきたら、もっと奇天烈なロールプレイにチャレンジしてみるのも一興だ。小説の登場人物みたいなキャラクターで冒険を重ねるといったありふれたヒロイックなものではなくとも、さまざまな可能性がある。たとえば、何かひとつのスキルに突出したキャラクターを目指してもいい。街中の店からアイテムを盗みまわる泥棒や、ダンジョンで無料で人々を癒す放浪の治療師を目指してもいいだろう。あるいは、もっと極悪に人をだまして小金を稼ぐ詐欺師をしてもいい。せっかく一風変わったキャラクターを演じるのであれば、同じシャードの人々にあまねく名を知られるような活動をするほうが面白いだろう。

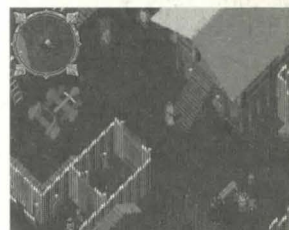
また、ロールプレイは1人だけでなく、集団で行うこともできる。日本でも、シェフのみのギルドやPKを生業としたギルドなど、さまざまな集団があるが、海外には一歩進んでオークや羊として生きることを目的としたギルドまである。特にオークギルドは本格的で、GMサポートを受けたオーク砦を持っていることでも有名だ。日本シャードでもGMサポートを受けた本格的なPCタウンがいくつかある。これらはプレイヤー有志が集まって作った街や建物に、GMによって装飾などが施されたものである。プレイヤーなら誰でもチャンスがあることなので、こういったよりゲームに根差したプレイを目指すのも面白いだろう。



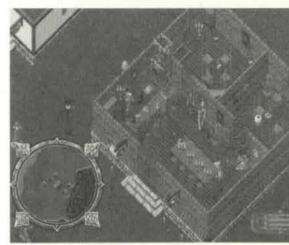
たとい詐欺師を働かされたとしても、ゲームの中のことはゲームの中のこととして終わらせよう。ただし、システムやバグを悪用した不正行為は、GMかカウンセラーに連絡を



これが噂のオークギルド。オーク語の解説などもある。ギルドのメンバーは、ウルティマオンラインの中では実際にオーク語を使用している



ユアのそばにある、オークギルド用にカスタマイズされた砦。ゴミ箱まで完備されている



GMサポートを受けているAsukaのLagタウン。このような素敵な店や街を作りたいなら、「街を作るつもりだからサポートしてくれ」ではなく、「これだけの人が利用する街（または店）ができたから、サポートをお願いします」という考え方のほうが好ましい



## 2 ウルティマオンラインを生き抜く

ウルティマオンラインには同じシャードに何千人ものプレイヤーがおり、なかにはゲーム内で悪事(PKや窃盗)を働くことに喜びを感じるプレイヤーもいる。そして、万人が善良で、争いや裏切りもないパーフェクトワールドだったら、これほどエキサイティングなゲームにならなかったことは確かだ。初心者のキャラクターに親切な者がいる一方で、詐欺を働いて大金を巻き上げたり、背後から他人に襲いかかるキャラクターもいる。したがって、この世界で生き抜くためには、常に用心することと悪事に関しての予備知識が必要となる。ここではPKや窃盗、詐欺といったウルティマオンラインの厳しい側面について解説しよう。



戦闘に夢中になっているときに最も危険。特に建物への入り口付近などの画面が切り替わるところで立ち止まるのは避けたい



PKの強さの程度は、街の掲示板で賞金と殺人報告の量を見ればわかる。



人の集まるダンジョンは極めてPKの出現率が高いところだ。特にDeceitのLevel3にあるLiche部屋は、どのシャードでもPKに愛されている

### 危険の多い街の外ではどう行動すべきか？

#### ● PK (プレイヤーキリング/キラー) の脅威

ウルティマオンライン生活でいちばんショックを受けるのは、ほかのキャラクターに殺害されたときだ。PK(プレイヤーキリング)とは、マルチプレイヤーのゲームで別のプレイヤーのキャラクターを殺すことを指す(プレイヤーキラーその人を指すことも多い)。

PKにもいろいろなタイプがある。たとえば、木こりやのんきにひとりで出歩いている初級キャラクターを狙う単独行動のPKや、トラップボックスで人を殺そうとするPKなどがいる。いちばん怖いのは集団でのPKだ。仲間と一緒にダンジョンに身を潜め、通りかかった者を片っ端から殺害して、PKを退治しようとするPKKが来る前にさっと撤退するような訓練された一団は、熟練レベルのキャラクターにとっても大いなる脅威である。

#### ● PK もリスクを負っている

PKに殺されたことについて文句をいうプレイヤーもいるが、PKにはそれなりにペナルティが化せられており、彼らもそういうリスクを背負ったうえで行動している。もし、そのシャードでPKの集団が隆盛を極めているのならば、反PK集団を組織して対抗していくことになる。これが、ウルティマオンラインが「自由度が高い」といわれる由縁だ。

だが、常習的なPKはどんなにロールプレイの一環であろうと、たいのプレイヤーにとって迷惑千万としか受け取られず、徹底的に嫌われるのがオチだ。そのうえ、現行のシステムでは死亡時にかなりのステータスダウンを受けることもあり、生半かな決意ではPKは続けていけない。単に対人戦にチャレンジしたいのならば、ギルドウォーを選択したほうが無難だろう。

#### ● まわりには常に注意する

PKに会いたくなかったらダンジョンには行かず、街にこもっているのがいちばんだが、ブリタニアで暮らす以上はガード圏外に出る機会も必要もあるだろう。とにかく外出する場合は家の鍵や家のルーンといった貴重品を持ち歩かないことが基本である。また、ガード圏外では、常に周囲を気にして歩こう。木こりや採掘などは常にPKの危険と隣り合わせのため、用心棒的なキャラクターを連れに持つか、高価なものには身につけずに行動することが必要だ。PKは人の集まる所に出没するので、ダンジョンなどでは常にまわりの人間の名前を確認したい。何か異変があれば、ぐずぐずせずにリコールなどでガード圏内に移動するほうがいい。ウルティマオンラインの世界では、危険を危険と認識したときにはもう手遅れ、といったことが非常に多いからだ。相手より圧倒的に優位に立っていると判断できない限り、PKは避けるに限る。逃げることは決して恥ではない。

#### ● 街中での窃盗

泥棒は大昔からの職業であり、場合によってはある種の尊敬に値する。しかし、だからといって、泥棒の犠牲になってうれしいという人はいないだろう。泥棒にアイテムを盗まれないためには、各自である程度の防衛手段を講じる必要がある。

まず、いちばん大事なのは人混みを避けること。見知らぬ誰かが近くに寄ってきて、何をしてもなくびつたりくつついたならば、盗みをしようとしているのかもしれない。何か物を盗まれた場合は、画面左下にメッセージが出るので注目しよう。このような場合には、その人物から素早く離れるに限る。街の中で盗みの現場を押さえた場合、盗まれた本人は泥棒を攻撃してもかまわないのだが、相手が自分より弱いという保証は全くない。衛兵に処罰してもらうのが無難だろう。

次に、鍵などの貴重品はどうしても必要なとき以外は常に銀行の貸し金庫に預けておくこと。もし持ち歩くときは、二重、三重にしたバッグに入れておいたほうがいい。ランダムスティールでなければ二重、三重にスヌーピングが必要になり、泥棒を捕まえる可能性も高くなる。毛皮やクロークなどの下に貴重品を隠しておくのも同様の効果がある。泥棒の活動は鈍くなり、貴重品は見つかりにくくなる。

#### ● 街の外での窃盗

最も気をつけたい泥棒は、PK集団にいる窃盗技術の高いキャラクターだ。集団戦になった場合、どさくさにまぎれて秘薬を盗まれてしまうと、逃げるにしろ攻撃するにしろ、手も足も出なくなってしまう。戦闘が始まった場合は、1カ所に立ち尽くすようなことがないようにしよう。

これまでどおりの泥棒がいる一方で、システムの変更などに伴ってさまざまな泥棒が出現してきた。評判システムの導入直後には、最終目的が盗みではなく殺人というキャラクターも多かった。このタイプの泥棒は堂々と近づいてきて、まずちょっとしたもの(矢、ホルト、秘薬など)を盗み、攻撃されると相手を殺して所持品を奪っていく。現在ではシーフギルドに入らなければプレイヤーキャラクターには窃盗を行えず、また犯罪フラグについてのシステムもずいぶん変更されたので、この手の流弊はできなくなっている。



シーフギルドに加入している泥棒は、変身セット(Disguiseセット)で髪形や髭はもちろん、名前まで変えることができる



これが「いかにも」といった格好の一例。なぜかろうそくを持ち歩く者も多い。軽装または裸でびつたりと近寄って離れないキャラクターはシーフの可能性が高い。見知らぬ人間にはあまりびつたりと近づかないほうがいいだろう



誰かがスヌーピングをすると、それを感じたキャラクターのプレイヤー画面には、左下に警告メッセージが表示される





赤の他人の荷物や自分が倒していないモンスターの荷物を、本人の目の前でルートのするのは非難されることが多い



汚い言葉にはオプションでフィルターをかけることもできるが、たとえば「ass」にフィルターをかけると「Brass sign」が「B\$\$% sign」になってしまうなど、まだまだ使い勝手が悪い



会話などの内容をハラスメント報告のときに利用したい場合は、オプションで事前にジャーナルを特定のフォルダに記録してできるようにしておく



GMやカウンセラーに嫌がらせを訴えることもできるが、あまり瑣末な問題で呼び立てるのは避け、口げんか程度のレベルならば自分で解決していきたい

### ● 卑怯な行動について

自分が殺したのではない死体からアイテムを奪う行為は、不誠実な行為ではあるが、なかなか抗いがたい魅力を持っている。特に、あまりお金を稼ぐことのコツがつかめていない初級キャラクターには死体＝宝の山に見えるだろう。死体が腐敗する前に所持品をルートすると犯罪フラグが立って一定時間名前が灰色になってしまうが、極端な話、周りに誰もいなければ大急ぎで物をかき集められるし、その後は物陰に隠れてフラグが消えるまで待てば勞せずして人のアイテムを手に入れることができる。だが、おおっぴらに人の死体からアイテムを掠め取ることをのみを目的として行動していると、いつしか同じシャードの人々には卑怯者として認識されてしまうだろう。

### ● 手柄の横取り

また、評判システムではカバーしきれていない略奪行為が2つある。1つは、モンスターが自分以外のキャラクターに殺されたあとで宝物を掠め取るという、非常にずうずうしいやり方だ。

もう1つは、誰かがモンスターと戦っているときに近くに身を潜め、終わり近くになってから飛び出して、モンスターに最後の一撃を加えるというものだ。モンスターを殺した功績は、あとから割り込んだプレイヤーのものになり、レプテーションのボーナスはそちらにいつてしまう(ちゃんとしたベテランのプレイヤーなら、助力が必要かどうかを尋ねてから戦いに加わる)。死体からのルートにしる、レプテーションボーナスを横から取ってしまうことにしろ、どちらも近視眼的な行為であり、結局は災いの種をまくことにほかならない。どうしても意地の悪いキャラクターを演出したいという人以外は、これらの行為がいかに他のプレイヤーに嫌われるかを肝に命じておこう。

### ● 悪質プレイヤーについて

これまでのロールプレイングゲームと異なるウルティマオンラインの特徴は、何千人ものプレイヤーたちとプレイを楽しめることだ。これはこのゲーム最大の魅力のひとつだが、同時に不愉快な状況を生み出すこともある。プレイヤー全員が常識ある落ち着いた人間ではないということ、なかには信じられないような未成熟な行為、言動をとる者もいる。オリジン社とて、彼らの性質自体を変えることはできない。

もちろん、たくさんのよいプレイヤーもいるし、新入りのプレイヤーを助けてくれる善良な人も多い。こうした人々に出会うことは、このゲームの楽しみのひとつである。だが、匿名性の高い世界では、意地の悪い行動に惹かれる人が付き物だ。そのため、PKといったロールプレイの範囲内の行動ではなく、それ以前の、プレイヤー自体の嫌がらせ行為に出会うこともある。しつこいハラスメント行為に遭ったら、カウンセラーやGMに相談しよう。

人間が複数いる世界には摩擦が付きものとはいえ、我々がウルティマオンラインをプレイするのは、「ゲームを楽しむ」という大前提があるからだ。ゲーム内でのことに熟くなるあまり、ゲーム的な範疇を超えた嫌がらせや報復をとらぬように気をつけたいし、また、そういった行動をとるプレイヤーには冷静に対処していきたい。コミュニケーションが重要な位置を占めるウルティマオンライン内では、自分の言動を客観視できる大人であることも求められるといえるだろう。

## 3

# ウルティマオンラインを戦う

ウルティマオンラインの世界では、頼りになるのは自分の力と判断力だけだ。モンスターやPKなどと戦う場合は、攻め続けていいのか、逃げたほうがいいのか、自分で決めなくてはならないし、どういった戦いをするのかも、その場で決断していかななくてはならない。一瞬の判断ミスが死を招く世界では、対プレイヤーキャラクターの戦いには知識と経験が必要とされる。

## 他のプレイヤーキャラクターとの戦いもウルティマオンラインの醍醐味だ

### ● PvP (対人戦) について

PvP (Player vs. Player) はプレイヤーキャラクター同士が戦うことを意味する。形のうえではPKと同じことだが、PKが一方向的に相手に襲いかかることを指すのに対し、PvPでは双方ともに戦闘の意志がある場合を指す。たとえば、ギルドウォーや闘技場での戦いはPvPに当たる。ウルティマオンラインを遊んでいる以上は、いついかなるときに対プレイヤーキャラクターとの戦いを経験するかわからない。PKをする予定がなく、好戦的なギルドのメンバーでなくても、PvPの基本を知っていて損はない。

PvPの戦いは非常にエキサイティングだ。というのも、PvPでは大抵の場合、相手がどれくらい強いのか事前には全くわからない。マンツーマンでの戦闘の最中に、悠長にアナトミーなど繰り出す人はいないだろう。したがって、戦いに臨むのであれば、あらゆる状況に対して準備をしておかなければならない。手練手管のPKやPKKのキャラクターは、思考もステータスも、あらゆる行動も戦闘に向けて完全にカスタマイズされている。こうした相手に対して正面から戦いを挑むには、それ相応の心構えが必要だ。

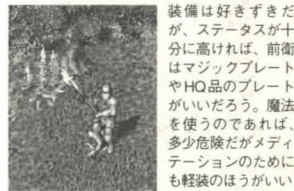
### ● 対人戦でのヒント

● PvPに必要な戦闘系のスキルで最も重要なのは、エヴァリュエイトイング・インテリジェンスとレジスティング・スペルズである。現行のシステムでは魔法を抜きにしての戦闘は考えられず、たとえ肉弾戦専門の前衛要員であったとしても、相手の魔法攻撃から身を守るためにはレジストが非常に重要になってくる。

● 直接打撃系のスキルでは、やはりシーズンシップのハルバードが強力だ。STRとDEXが十分に高いならば、マンツーマンの叩き合いではハルバードをおススメしたい。ただし、ウルティマオンラインの対人戦は数字よりもプレイヤーとしての技量のほうがものを用いので、自分の性に合った武器スキルを選ぶのがいいだろう。



日頃からファイア・フィールドなどで自らレジストを高める努力が必要だ。モンスターとの戦闘でも徐々に上げることはできるが、いちばん弱い部類のオークメイジでも、そこそこの戦闘能力が必要となる



装備は好き好きだが、ステータスが十分に高ければ、前衛はマジックプレートやHQ品のプレートがいいだろう。魔法を使うのであれば、多少危険だがメディアーションのためにも軽装のほうがいい



乱戦でのプロボケーションやピースメイキングは、使いだころを間違えると味方の足を引っ張ることにしかない



弓矢は遠距離からの援護に役立つ。後衛の魔法要員としては鍛えておきたいスキルのひとつだ





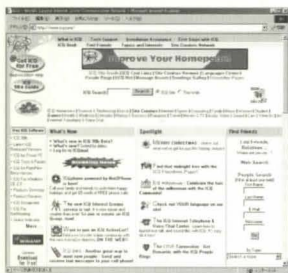
個人でチャンネルを手軽に作れ、一度に大勢の会話をリアルタイムで表示できるIRCツールは、もはやウルティマオンラインのプレイヤーに不可欠なものとなっている



馬はかなり便利だが、初めて馬（またはオスタード）に乗った者はペーパードールを出そうと自分をダブルクリックして馬から降りてしまったり、敵を攻撃しようとして何かの拍子に降りてしまった自分の馬をミスアタックしてしまったりと、何かとボカミスしやすい。自分の手足となるべく、乗った状態での行動に早く慣れるようにしよう



ICQも多くのプレイヤーに使用されている。ウルティマオンラインとICQを併用する場合はウルティマオンラインをウィンドウ化したほうがラク。なるべくなら1280×1024ぐらいの広さの画面が欲しいところだ



ICQは<http://www.icq.com/>で手に入る

- ダンジョン内での集団戦であれば、後衛からプロボケーションでモンスター類を相手になすりつけることができる。ただし、戦闘での役割分担を混乱させないためにも失敗は許されないで、レベルが十分に高くない場合は、うかつにバード系スキルを多用することは避けたい。
- ヒーリングのポジションはPvPに欠かさない。強さの条件が同等なら、PvPの戦いの結果は、効果的な回復手段をどれだけ持っているかで決まる。レベルの高いアルケミストの作ったグレートヒーリングポジションを持ち歩きたい。また、毒を使った攻撃に備えて解毒用のポジションも用意しておいたほうがいだろう。
- 相手が逃げてハイディングで隠れたら、消えた場所にディテクトヒトゥンかエクスプロージョンのポジションをかけてあぶり出そう。
- キャラクターはスタミナがなくなったら動けなくなるが、大抵の者はスタミナ回復のポジションを持ち歩くほどの余裕はない。特に木こりや採掘をしているキャラクターは身軽な分、駆け出して逃げてしまうことが多い。肉弾戦に突入してから相手が逃げ出そうとしたら、スタミナを削って逃げにくくしよう。
- 馬はPvPの戦いで重要な意味を持つ。いうまでもなく、徒歩のキャラクターは馬に乗ったキャラクターを捕まえることができず、逆に馬に乗ったキャラクターは徒歩のキャラクターを簡単に捕まえることができる。
- パラライズで身動きが取れなくなったら、軽度のトラップボックスで自らダメージを受け、パラライズを解くこともできる。
- マジックリフレクションをかけているキャラクターには、マジックローなどの軽い攻撃魔法でリフレクションを解除する。
- ヒットポイントが半分以下にならないように注意する。ヒットポイントが低下するとスタミナは加速度的に消耗するので、逃げると決めたら、ヒットポイントの余裕があるうちに逃げるようにする。
- 呪文詠唱時の「Corp Por」といった力の言葉を覚えておくと、相手が詠唱時の言葉をマクロなどでごまかしていない場合、何の呪文を唱えたのかわかる。
- 相手のリージェントを盗んでしまえば、攻撃はおろか退避もできなくなるとどめを刺しやすい。特に、マンドレイクルートとブラックパールは多くの重要な呪文に使用されるので狙い目だ。
- 盗難防止に、リージェントはトラップボックスに入れておくのも手だ。
- 緊急退避用に、秘薬だけでなくリコールの巻物も用意しておきたい。
- 対人戦で魔法と直接攻撃の両方を1人のキャラクターで行う場合、武器の持ち替えが重要である。通常はいちいちペーパードールからバックパックに移動させねばならないが、オプションのマクロを利用すると、ショートカットキー一発で武器を持ち替えて、その他のことができるため、魔法攻撃と直接攻撃を間断なく行え、回復呪文も素早く唱えられる。
- 相手より二手三手先を行かねばならないので、マクロのラストオブジェクトやラストターゲットを使いこなせるようにしておこう。
- パラライズ→エナジーボルトなどのように、自分なりの連携攻撃を考えよう。

## ● 集団戦でのヒント

- 役割分担をしっかりとっておき、前衛は相手を足止めして、後衛の呪文詠唱が邪魔をされない状態を作りたい。
- 回復役への攻撃は最優先で阻止する。
- 体力が危ない場合や集中的に攻撃されている場合は、その旨を仲間もしっかり伝える。
- ウルティマオンライン本体以外で仲間との通信手段を持っているのが好ましい。乱戦になると、敵味方の詠唱や叫び声などで、ヒールの求めなどが消されてしまうことが多いからだ。使い勝手の悪いウルティマオンラインのチャットより、多人数の会話が見えるIRCなどのツールがおススメだ。事前に、「ヒールは1、キュアは2」といった仲間内の合言葉を作ってもいいだろう。また、一緒に行動する者が同じ部屋でプレイできる環境があるなら、直接プレイヤー同士で声を掛け合うといい。
- 1対1の戦いを複数展開するより、1対2、1対3というように攻撃する側の人数をまとめて各個撃破していくほうが効率がいい。
- 複数の回復役がいる場合は、誰が誰を回復するのか事前に決めておくと、1人に重ねがけするような無駄が省ける。
- 大人数での戦闘は、ラグその他もあって大抵は大混乱に陥り、前衛も後衛も何もぐちゃぐちゃになってしまうことが多い。勝利の決め手は団体としての行動をどのくらい保てるかなので、手が空く瞬間がないように、冷静に状況を見極めて素早く次の行動に移ろう。
- 味方の行動は極力妨げないように動くことが大事だ。回復が間に合わず、後衛に下がろうとしている者の進路を塞ぐようなことは避ける。味方のキャラクターとは体が接しないように動いていこう。
- 味方からのターゲティング、つまり回復や補助魔法を受けにくい位置、たとえば相手に重なったり木の陰に隠れたりするような場所は避けて戦う。
- 回復役・後衛はマナを使い切ってしまうないように、どの呪文を優先的に使うか、事前にしっかりとシミュレートしておく。
- パラライズは足止め目的に使うことが多いので、味方がかけたパラライズの邪魔をしないよう気をつける。

## ● PKとしての生活

2000年2月現在のシステムでは、PK（プレイヤーキラー）としての生活は困難が多い。死亡時の大幅なステータスダウンを考えると、他人の持ち物をルートして手取り早く財産を築く、といったような単純な考え方ではなかなか務まらないだろう。そして、死ぬことを避けるためには、集団で確実に相手を仕留めることが求められ、ロールプレイに根差した単独PKなどはなかなか実現しがたくなっている。

だが、PKは殺人報告を受ければ受けるほど、街の中の掲示板に名前が張り出されて、シャード内での認知度も高まっていく。ある意味、人々に畏怖される有名人になるわけだから、功名心のあるプレイヤーが目指すにはぴったりだろう。どちらかといえば、嫌われ者になることを快感に変えられるような、太い神経の持ち主におススメしたい。

## ● 特殊な PK

プレイヤーの殺し方によって、PKもいくつか分類することができる。

### ● トラップボックス PK

罠を仕掛けたチェストなどを道端に置いておき、うっかり開けて爆死した人のアイテムをルートするPK。街の中での犯罪行為やイノセントキャラクターの死体のルートは灰色状態になるのでだいぶ減ったが、見つけたものをむやみに開けるのが危険であることに変わりはない。

### ● シーフ PK

アイテムの盗難を気づかれた場合、盗んだ側には犯罪者フラグが立つため、相手から攻撃されることがあるが、これに反撃して相手を殺し、死体からルートするため、安易なシーフPKはほとんどいない。2000年2月現在では、シーフは犯罪者フラグが消える前に自分を攻撃してきた相手を殺すと殺人報告されてしまう（盗みが先制攻撃扱いになる）が、犯罪者フラグが消えて、盗んだ相手にしか灰色に見えない状態になってから攻撃されて反撃した場合は、相手の攻撃が先制攻撃扱いになるので殺人報告はなされない。

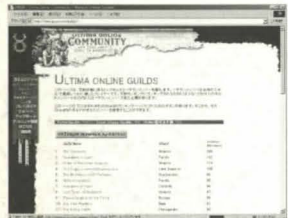
### ● 青ネーム PK

フラグPK（FPK）、Blue Name PKなどという。相手が灰色（つまりイノセントではない状態）になる行為を誘い出し、自分のレプテーションを下げることなく殺人を行うPKを指す。システムの隙を突いたような殺人の方法が多いのと、自身の称号は善人のままなので、卑怯者呼ばわりされることがほとんどだ。評判システムに合わせてさまざまな攻撃を仕掛けるため、システムの把握が防衛手段となる。

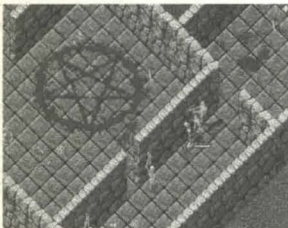




シャード内で入りたいと思うギルドがあれば、ギルドマスターに承認してもらう必要がある(P116参照)。目的のギルド名が名前に付いたキャラクターに話しかけて連れて行ってもらうのもいいだろう



自分に合ったプレイヤーギルドを探すのは難しい。まずは公式サイトや大手総合サイトなどでギルドのサイト探しから始めよう



ダンジョンはPKが最も出現しやすい場所だが、モンスターもいるため、PKKをするのも苦労が多い



PKKにとって街の掲示板は、賞金首の名前を知ることができる有力な情報源だ

## ● PK生活のヒント

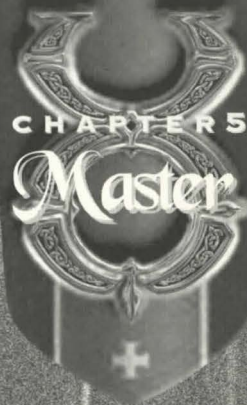
- 殺されないためには、極力集団で行動することだ。死ぬことを避けたいのなら確実に相手を殺して帰還しなくてはならないし、そのためには数で優位に立つ必要がある。木こりや採掘などの戦闘に弱いキャラクターを狙う場合は単独行動も可能だが、ダンジョンなどの人が集まる場所では集団でのPKでないといけないと苦しい。
- 卑怯といわれても、青ネームの者と集団で行動することは、かなり高い確率でPKを成功させ、生き延びるチャンスを増やす。大抵のプレイヤーはAll Nameなどで名前が青いと安心するため、青ネームの仲間に声をかけて立ち止ませ、攻撃をかけるといった工夫ができるし、ゲートを出してもらうこともできる。ほとんどのプレイヤーはよほど逆しない限り、青ネームのキャラクターを攻撃することはないし、行き先もわからないゲートに飛び込むことはまれだ。
- 被害を成功させた場合は、ぐずぐずせずにリコールでその場を立ち去るべきだ。さもないとPKKが大挙して押しかけてくる可能性もあるし、殺されて動転しているキャラクターに我に戻る間を与えて、PKKなどの助けを呼ばれるのは好ましくない。ゲートでの帰還でもいいが、幽霊になったキャラクターが知らぬ間に一緒に入り、自分たちの活動拠点を知る可能性もあるので、各自が素早くリコールするほうがいいだろう。

## ● PKKとしての生活

PKを追いかけるPKK(PKキラー)としての生活は非常に辛い。ある意味ではPKより辛いだろう。まず、追いかける対象がいつでもか事前にはわからないし、知らせを受けて駆けつけても相手がまだそこにいるとは限らない。Hero/Evilシステムが導入されるまで(もしかすると導入後も)PKKの苦労はまだまだ続きそうだ。

## ● PKK生活のヒント

- PKと同様に数での優位性は大切なので、なるべくなら集団で行動したい。
- PKが出現したことを素早く知るには、同じシャード内のキャラクターから通報を受ける必要がある。UOメッセンジャーの使い勝手が悪いので、できればICQやIRCといったゲーム以外のツールでそのようなPK出現情報を受け付けられる体制が望まれる。そのためには、ゲーム内外で常に広報的な活動を行う必要があり、Webサイトの運営などでシャード内の人々にアピールすることが求められる。
- 人からの情報だけではPKが逃げたあとということもあるので、デシントなどのPKがよく出現するスポットを巡回するといった積極性も必要となる。



## 第五章

# UOマスターへの道



# 最強キャラクターを目指す

## キャラクターの成長をカスタマイズする

### ！ 戦闘系の7GM 組み合わせ例

#### 専業戦士系

- ・武器スキル
- ・レスリング
- ・タクティクス
- ・アナトミー
- ・パリング
- ・レジスティング・スペルズ
- ・ヒーリング

#### 専業メイジ系

- ・メイジリー
- ・レジスティング・スペルズ
- ・エヴァリュエイトイング・インテリジェンス
- ・メディテーション
- ・レスリング
- ・タクティクス
- ・アーチェリーまたは武器スキル

#### 万能系

- ・武器スキル
- ・タクティクス
- ・アナトミー
- ・メイジリー
- ・レジスティング・スペルズ
- ・メディテーション
- ・エヴァリュエイトイング・インテリジェンス

#### バード系

- ・ミュージシャンシップ
- ・プロボケーション
- ・ピースメイキング
- ・武器スキル
- ・タクティクス
- ・メイジリーまたは回復・補助系スキル
- ・レジスティング・スペルズ

#### ティマー系

- ・アニマルタイム
- ・アニマルロア
- ・ヴェタリナリー
- ・武器スキル
- ・タクティクス
- ・メイジリー
- ・メディテーション

### ● スキルマネージメントシステム

2000年2月現在、スキルマネージメントシステムによってキャラクターの成長はさらにカスタマイズしやすくなっている。成長させたくないスキルは下降またはロックの指定をすることでスキルポイントを無駄に使用することを防げるし、伸ばしたいスキルを指定することも可能だ。細かいスキル値操作によって、プレイヤーが思うとおりのキャラクターを作れるようになったのである。これらのシステム変更は、データプレイを助長する結果となったが、ゲームとしてのブラッシュアップになり、多くのユーザーをスキル値シーソーのストレスから解放してくれた。

### ● 7GM とは？

現在、ステータスポーナスを除くベーススキルの上限は合計で700となっており、これはゲーム中のスキル表でも確認できる。このベーススキル値上限の700を目一杯に使用して7つのスキルをGM（グランドマスター、つまり100.0）クラスにすることを7GMと呼ぶことが多い。戦闘だけに特化したキャラクター、生産のみを担当させたいキャラクターを作ろうとした場合、この7つのスキルに何を選ぶかで個性が出る。

### ● ステータスとスキル

キャラクター育成で、ままたまらないのがステータスだ。たとえば、専業戦士の場合はSTR値100、DEX値100といった数字が欲しいが、ほかのスキルを使うことによって当然ながらINTなども上がってしまう。ステータス合計の上限値である225になると、各ステータス値のシーソーが始まるので、メイン以外はすべてロックか下降にしておいてから、伸ばしたいステータスを上昇させるようなスキルを集中的に使用するようになる。

## 戦闘を念頭においたキャラクター作り

対人戦を考えた万能タイプのキャラクターを作りたいと思ったら、やはり魔法系のスキルは外せず、いわゆるタンクメイジ（戦闘もこなす防御力の高いメイジ）系のスキルラインナップになるだろう。ただ、肉弾戦・魔法戦以外でもバード技術による戦闘、ティマーによる複数のドラゴンアタックなども非常に強力だ。右に7GMの組み合わせ例を挙げてあるが、それぞれの核となるスキル以外ならば、たとえばヒールやメイジリー、アルケミーといった体力回復系、ハイディングやステルスといった補助的なスキル、もしくは生産系のスキルを自分の好みや目的に合わせて付けていこう。

## 生産を念頭においたキャラクター作り

### ● 好みに応じてスキルを組み合わせる

生産系キャラクターを作る場合は、コアになるスキルがタイプ別にはつきりしている。たとえば、裁縫屋をしたければテイラリングのみで可能だし、鍛冶屋でも最低限ブラックスミッシーとマイニングさえあれば大丈夫だ。そのため生産系のキャラクターでの定番7GMといったものはなく、各自の好みに応じて各生産系スキルを組み合わせることになる。とはいえ、木を扱うスキル、金属を扱うスキルといったように組み合わせやすいものもあるし、大工スキルのように生産系以外のスキルが必要となるものもある。

### ● 作ったもので商売をしよう

生産系というからには、作ったもので採算が取れるほうが好ましい。何ごどこで売れるのか、P198の「NPC販売アイテム一覧」も参考にして、商売を始めよう。元手が貯まったら、家を建て、ベンダーを雇って自分の作ったものを販売するのもいいだろう。家設置アイテムの証書など、高額で取引できるものは街の中で売り歩くのも手だ。

ただし、家設置アイテムを作るキャラクターの場合のみ、多種多様なスキルを必要とし、それぞれのスキル値もかなり高くなくてはならない。いざばん鍛え甲斐のあるキャラクターになるだろう。

## 5キャラクターを使い分ける

### ● さまざまなキャラクタータイプを楽しむ

Siege Perilous以外のシャードでは、1シャードにつき5キャラクターまで作成できるので、5キャラクターそれぞれに戦闘タイプ、生産タイプといった役割分担をさせれば、ひとりのプレイヤーがさまざまなキャラクタータイプを満喫できる。生産系キャラクターでお金を稼ぎつつ、戦闘系キャラクターに全財産をつぎ込むといったプレイも可能だ。キャラクターを使い分けることによって、それぞれの特性とスキル値を最大限に生かすことができ、より強力なキャラクター作りを楽しめる。

### ● 5キャラクターの組み合わせ

オーソドックスな組み合わせとしては、以下のものが考えられる。

- ・戦闘系その1
- ・戦闘系その2
- ・生産系その1
- ・生産系その2
- ・予備/お遊び系

ギルドなどに入っていて、ウルティマオンライン内での仲間が多い場合は、生産系を1つにして、人が作らないような非戦闘系キャラクター（たとえば物乞いや泥棒など）を作るのもいいし、戦闘系をもう少し増やしてもいい。左ページで記したように、バードやティマーなどのキャラクターもユニークで育て甲斐があるものなので、戦闘系3つ、生産系2つというのもお勧めだ。

### ！ どの攻撃スキルを選ぶか？

戦闘系のキャラクターを作るときに悩むのは、どの武器スキルを選ぶかだ。

#### ・レスリング

魔法主体のキャラクターなら、身を守るのにレスリングは覚えておきたい。

#### ・アーチェリー

DEXが高ければ、後衛からの攻撃に役立つ。

#### ・ソーズマンシップ

ハルバードなど攻撃力の高い武器が多く、根強い人気がある。バランスのとれた攻撃スキルだ。

#### ・メイスファイティング

相手のスタミナを削り、錯の耐久度を落として壊せるため、長い叩き合いには強い。

#### ・フェンシング

素早い攻撃を行えるのが魅力。マンツーマンの戦いで、退いて近寄っての繰り返しをうまくこなせば、心強いスキルだ。

### ！ 生産系スキル組み合わせ例

#### 細工師系

- ・ティンカリング
- ・アルケミー
- ・ボウクラフト
- ・マイニング
- ・ランバージャッキング

#### 大工系

- ・カーペンタリー
- ・ティンカリング
- ・ブラックスミッシー
- ・マイニング
- ・メイジリー
- ・テイラリング
- ・ランバージャッキング

#### コック系

- ・クッキング
- ・フィッシング

#### 鍛冶屋系

- ・マイニング
- ・ブラックスミッシー
- ・アルケミー
- ・ボイズニング



## イベントについて

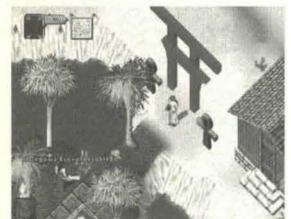
シャードごとに、プレイヤー有志が行うものから、GM（ゲームマスター）が主催する大掛かりなものまで、さまざまなイベントが行われている。ストーリー付きの大きなイベントは、高い戦闘能力が必要とされるものが多いが、月見や花見といった設置系のイベントは誰でも見に行けるので、タウンクライアーがニュースを叫び始めたら、積極的に参加していきたい。



1997年のクリスマスにはサンタが大勢登場。あちこちの街で出会えた



1998年には日本シャード初の本格的ストーリーイベント、Osbourne イベントが発生。多くのプレイヤーがタワーでの戦いに参加した



1998～1999年の年越しイベントとして、日本シャードでは各地の Shrine が飾り付けられ、神社風にアレンジされた場所では巫女がプレイヤーたちを迎え入れた



1999年の春、日本シャードにひな祭りの装飾りが出現

### ● プレイヤーによるイベント

プレイヤーによるイベントは、公式サイトに登録すればイベントカレンダーに掲載されて、より多くの人々の参加が望める。日本のシャードであれば、日本語公式サイト (<http://www.jp.uo.com/>) で登録するのがいいだろう。トップページ左あるメニューから、コミュニティ→イベント・カレンダー→Submit フォームへと進み、必要事項を記入しよう。審査にそれほど時間はかからないが、サイトのイベントカレンダーに載せてもらうなら、開催日から十分な余裕をもって申請しよう。

また、プレイヤーキャラクター同士の結婚式も行える。まずはカウンセラーにGMサポートの結婚式を挙げたいことを相談しよう。条件を満たしていれば、GM 司祭による結婚式をロード・プリティッシュ城やニュージェルンの宮殿、その他の場所で挙げるができる。

### ● GM などシステム側によるイベント

タイミングによっては、GM 主催の力の入ったイベントも体験できる。セカンドエッジ発売の直前・直後も、Followers of Armageddon のストーリーによる大掛かりな連続イベントが各シャードで行われた (P164 を参照)。なかでも、1999 年半ばから終盤にかけて行われた在日シャード特別イベント「皇帝ゴルモア (Golmor)」シリーズは、長期にわたってプレイヤーを楽しませてくれた。在日シャードでは日本の季節や祝日に合わせたイベントが頻繁に催されている。

また、1999 年後半には、ラグ解消のためのブリタニア・クリーンナップ作戦も開催された。ゴミをたくさん出して不要なアイテムを減らし、モンスター像や家具タブといった特別なアイテムを景品としてもらうイベントには、多くのプレイヤーが参加した。

### ● イベントプレゼント

特定の期間にログインしたキャラクターに自動的にプレゼントが配られたこともある。たとえば、同じ番号のチケットを組み合わせるとさまざまなプレゼントがもらえるクリスマスチケットや、バレンタインデーのお菓子の詰め合わせや、モンデイン討伐 300 周年記念プレートなどが配られた。また、イースターに特別なウサギが現れてイースターエッグをばら撒いたり、クリスマスにサンタクロースとトナカイが現れたりしたこともある。祝日や行事があるときには、公式サイトでのニュースなどで、何かイベントがないかどうか気をつけてみよう。

## 特殊なシャード

ウルティマオンラインには Asuka、Yamato といった通常プレイ用のシャードのほか、Volunteer Shard や Test Center、Siege Perilous といった特殊なシャードが設置されており、一風変わったプレイもしくはテストプレイが楽しめるようになっている。ここでは、現在設置されている特殊シャードについて紹介しよう。

### 上級者向けシャード Siege Perilous (シージ・ペリラス)

Siege Perilous は、かなり上級者向けの特殊シャードといえるだろう。1 アカウントにつき 1 つのキャラクターしか使えないため、生産用キャラ、戦闘用キャラ、といったアカウント内での使い分けはできず、アイテムの買い取りはなし、店売りの商品の値段も通常の 3 倍という厳しさだ。しかも、リコールはまったく効かない。このように、プレイヤーに都合のいい要素は徹底的に制限が加えられている。

だが、これらの制約は、ユーザーの獲得およびユーザーの継続的な利用を目指すために加えられた度重なるシステム変更でプレイヤーを振りまわし、その結果プレイヤーに振りまわされているウルティマオンラインが本来目指したかった姿ともいえ、チャレンジしがいのあるシャードとなっている。日本人プレイヤーには英語がネックかもしれないが、もともとは、さまざまな国の人たちと交流を持てることもウルティマオンラインの魅力であった。真のウルティマオンライン・プレイヤーとして、自分のレベルがどの程度であるか知りたかったら、ぜひ一度このシャードで遊んでみてほしい。

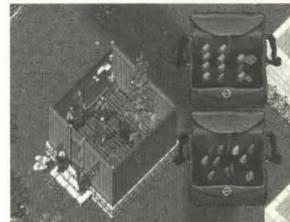
### ● Siege Perilous の主な特徴

#### 全体

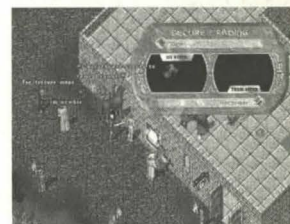
- 1 アカウントにつき 1 キャラクターしか作成できない
- 店ではアイテムの買取をしない
- 商品は通常シャードの 3 倍の値段
- Vendor の維持費は通常シャードの 3 倍
- エスコートクエストは一度に 1 人、15 分経たないと次のクエストは引き受けられない
- バッカニアーズ・デンへのテレポートゲートは存在しない
- ダンジョンの宝箱にはすべて罠がかかっている

#### 魔法関連

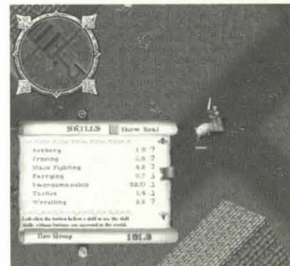
- リコールは機能しない
- ダンジョン内ではマークおよびゲートは使えない
- 街の中でも攻撃魔法が有効
- ブレードスピリットやエナジーボルテックスの威力は通常シャードよりも低くなっている
- テレキネシスは、罠や鍵のかけられたチェストには効果がない



プレイヤーに厳しいシステムのせいで閑散としているが、驚いたことに、家を持ってベンダーまで設置しているプレイヤーが多い



店で商品を買ってこないで、生活するには PC 間での商売が基本。コミュニケーションの腕が試される



シビアだが、公平ともいえるスキルシステム。スキルマネージメントは通常シャードと同様に使用できる



### ① その他の特殊シャード

#### Test Center

新規システムなどのテストに使われる特殊シャード。家パッチなどの大掛かりなものに関しては、既存のシャードデータをそのまま利用して、Test-Yamatoといった具合にテストを行うこともある。基本的にGMやカウンセラーのサポートはなく、いつキャラクターやアイテムなどがワイプ（削除）されるかわからないので、継続的なプレイには向かない。

#### Volunteer Shard

サポートやボランティアのトレーニング用に設置された特殊シャード。格別に変化している点はなく、Test Center同様にサポートなし、キャラクターそのもののワイプありとなっている。

### ① レイトオーバータイムシステム

ステータスと時間使用系スキルは、一定時間ごとの上昇可能値が決まっている。その時間内では制限以上にスキル値を上げることはできない。時間使用系スキルは、スキル値が高くなればなるほど、上昇制限のある時間の間隔が長くなる。ステータスは、その値に関係なく時間の間隔は一定である。

### ① デイリーキャップシステム

ステータスと時間使用系スキルは、1日に上昇させられる値に制限がある。ステータスは最初から、時間使用系スキルは70以降にこのシステムが作動する。ステータスの1日の上昇可能値は計6ポイントで、どのステータスが上がるかは使用するスキルによって異なる。

### ① 時間使用系スキル

Anatomy	Arms Lore
Animal Lore	Evaluating Intelligence
Intelligence	Forensics Evaluation
Detective Hidden	Hiding
Snooping	Spirit Speak
Tracking	Meditation
Stealth	Stealing
Swordsmanship	Fencing
Tactics	Macefighting
Wrestling	Magic Resistance
Parrying	Remove Trap

### レプテーション関係

- 殺人者のステータスロスはなし
- 衛兵は街のガード圏外をうろつくことはない
- 評判の悪い人用のワンダリングヒーラーがいる
- イノセントNPCを殺すと長・短期の殺人カウントが加算される
- 殺されても相手に賞金をかけることはできない
- PCキャラから盗みを働くには盗賊ギルドに入っている必要があるが、入るのにスキル値やプレイ時間の制限はなく、殺人カウントによって除籍されることもない。NPCは泥棒から自分の身を守ろうとし、街の外で物を盗まれると相手を攻撃する。また、ランダムスタイルは不可能で、盗むときは必ずスヌーピングしなくてはならない
- 殺人者・犯罪者は持ち家でのキックとバン、素早いログアウトは行えない
- “Muderer（殺人者）”の称号はなく、レプテーションによる称号が表示される
- Good / Evilのシステムが存在する

### ● Siege Perilous のスキルシステム

Siege Perilousでは、スキルも通常シャードと異なったシステムで上昇・下降する。スキルは資源使用系スキルと時間使用系スキルに分けられ、資源使用系スキルは通常シャードと同様に成長させられるが、時間使用系スキル（左記参照）とステータスはレイトオーバータイムシステム（左記参照）、デイリーキャップシステム（左記参照）に準じる。

### スキル関係上の注意点

- 時間使用系スキルとステータスは通常のシャードより成長速度が遅い
- レイトオーバータイムシステムとデイリーキャップシステムによってマクロなどによる極端なスキル値上昇はできない
- プロポーションは難易度制
- スキルに使用する楽器・斧・つり竿・羊飼いの杖なども消耗する
- 釣りでSOSボトルやトレジャーマップが釣れる確率は、通常シャードより低い
- レザーアーマー類の作成に必要なテイラリングスキル値は、通常シャードより低い
- レザーアーマー類を着ていても、ステルスとメディテーションにベナルティは付かない
- ステルス中にほかのキャラクターに近づいてステルスが解除される可能性のある範囲は1マイル分の距離
- ティンカリングのスキル使用に失敗すると資源を消費し、罠の作成に失敗するとダメージを受ける
- テスト・アイデンティフィケーションのスキルを使用するとき、対象のアイテムを消費することができる
- 次のスキルを使用してもハイディングは解けない  
スヌーピング、ディテクティブ・ヒドゥン、アイテム・アイデンティフィケーション、アナトミー、アームズロア、アニマルロア、エヴァリュエーション、インテリジェンス、フォレンジック・エヴァリュエーション、ポイズニング

## 期間限定のイベントシャード

季節に合わせて、特別な期間限定シャードが設けられることがある。開発元のオリジン社のある米国の祝日に合わせられたものが多く、ハロウィーンやクリスマスの時期に、テーマを定めたものや対人戦をメインとしたシャードなどが登場した。どれも既存のウルティマオンラインのシステムとは大きく離れた、お遊び的・実験的要素の強いもので、短期間でも楽しめるような工夫がなされていた。ここではその中からいくつかを紹介していこう。

### ● Abyss

1998年11月、ハロウィーンに設置されたイベントシャード。モーフィングゲートを備えたタイプのもので初めてのシャードだった。モーフィングゲートによってさまざまなモンスターに変身できるということ、衛兵がおらずに戦いを思う存分楽しめるということで、大勢のプレイヤーがチャレンジした。人気が高く、1カ月後の「13日の金曜日」など、それ以降も何回か設置された。また、のちにAbyss TestとしてカラーウォーシステムやGood / Evilシステムのテストプレイを行うアドバンスメント・パワーゲートを備えたテストシャードとなり、大幅なシステム変更の後、Siege Perilous シャードへと姿を変えた。

### ● Farmageddon

1998年、アメリカでサンクスギビング・デイ（感謝祭）のある11月末に、アルマゲドンとFarm（農場）をかけた言葉「Farmageddon」の名のもとに作られたシャード。スタートした地点によって、農夫、羊、七面鳥、牛、豚などの感謝祭にちなんだキャラクターとなった。ところどころにモーフィングゲートが用意されており、たとえば単なる七面鳥（ステータス：10 / 15 / 10）でも、特定のゲートをくぐればターキーロード（ステータス：75 / 95 / 45）、さらにはターキーフェニックス（ステータス：100 / 250 / 70）へと一瞬で変身できた。

他のシャードと同様に、衛兵が設置されていない殺戮し放題のシャードだったため、当然のように各勢力が争い合った。特に動物側の結束は固く、農夫キャラクターを見つくと「Human Die, Human Die」とうなされたようにつぶやきながら取り囲んでぶらり殺しにし、幽霊になつた動物系のもーフィングゲートに強制連行という恐ろしい光景が、そこかしこで見られた。また、Pudding Elementalなる茶色の奇怪なエレメンタルも登場した。

### ● Santa's Slay

1998年のクリスマス期間に設けられたサンタ大殺戮（Slay）シャード。プレイヤーはサンタ（Mr.Clous）かサンタの妻（Mrs.Clous）、もしくはトナカイとなって、衛兵のいない街の中で殺戮を繰り返すという、かなりブラックな味わいのシャードだった。他のイベントシャードと同様に各街はクリスマスの飾り付けがなされ、殺し合うプレイヤーのまわりではツリーや雪だるまなどがほのぼのとした雰囲気をかもし出していた。また、Killer Snowmanなどという物騒な水色のキャラクターも登場した。



イベントシャードでは、ほとんどのプレイヤーが無差別殺戮に走り、死屍累々という光景が繰り広げられる。先ほどまでしゃべっていた相手がいきなり襲いかかってくるということも多かった



テーマが決まっているイベントシャードでは強制的に何らかのキャラクターになり、バックパックなしという場合がほとんどだった（裏技での取得は可能だったが）



各キャラクターが結束して対抗することが多く、Farmageddonでは農夫を見つけた途端に動物軍勢の目の色が変わり、襲いかかっていった



「わーい、サンタになれたー！」と喜んだのも束の間、いきなり血の海の惨劇へと盛りこまれてしまう



## 新しい時代へ

人々が日々の営みを続けている間にも、世界は大きく動いている。ウルティマオンラインが誕生したその日から、この地の壊滅を狙う謎の組織、Followers of Armageddon (以下 FoA) の邪悪な野望も徐々に姿を現し、ついには新大陸ロストランド (現在、パプア、デルシアがある大陸) をめぐる一大事件へと発展した。ここでは、The Second Age のリリースまでに発生した新大陸発見への重

## The Second Age's Story

要な出来事を紹介しよう。これらのストーリーはイベントとしてどのシャードでも発生した (シャードによって多少ストーリーや設定が異なった)。現在のウルティマオンラインをめぐるストーリーやイベントについては、オリジン社のウルティマオンライン・サイト (<http://www.uo.com>) にある The Town Cryer を参照してほしい。

## 登場人物紹介

## ロード・ブリティッシュ (Lord British)

ブリタニアを統治する王。政治とは人々の暮らしをよくすることだという信念のもとに、自分の国の統治に心をくわしている。ウルティマシリーズを作ったリチャード・ギャリオット氏のキャラクターとしても有名。

## ロード・ブラックソーン (Lord Blackthorn)

ロード・ブリティッシュの親友であり、国政全般についてアドバイスしている。「国の統治の鍵は、多様な生き方や考え方を受け入れることである」というのが彼の信条だ。彼は優れた錬金術師でもある。パワーのある魔法を使うが、ロード・ブリティッシュのお抱え魔法使いであるニスタル (Nystul) よりもパワーがあるかどうかは不明だ。

## 全土に墓石が次々と現れる

ブリタニア全土に謎のメッセージが書かれた墓石が出現した。これらの石に刻まれた物語をすべて組み合わせると、予言が完成した。この予言はシェリー・ザ・マウス (Sherry the Mouse) が新たに発見した物語の内容と一致するといすが、的中するかどうかについてはさまざまな意見が飛び交っている。

## 新しい法律の制定をめぐる

## ロード・ブリティッシュとロード・ブラックソーンが争う

徳の衛兵 (Virtue Guard) の制度が確立され、殺人者を追跡するための新しい法律が制定された。これは、むやみに血が流れるのを防ぐためである。ロード・ブリティッシュ (Lord British) とロード・ブラックソーン (Lord Blackthorn) はなんとか妥協点に達し、8つの徳を備えた衛兵と、ブラックソーンのシンボルであるケイオス (Chaos) の衛兵の両方が存在することになった。

## ハーサム、毒を塗った刃に倒れる

トリンシックの衛兵長だったハーサム (Hartham) が暗殺された。執拗な追跡の結果、犯人ダリン (Duryn) が捕えられたが、「世界は破滅する」という言葉を残して服毒自殺を図った。

## ハーサムの死の余波

ハーサムの死後、彼の養子であるクロワース (Crowthorn) がトリンシックの人々を率いて、ハーサムを偲ぶ行事を催した。しかし、その最中、突然 FoA (ハーサムの死の原因となった謎の組織) の手先が現れ、「混乱と破壊が間もなくやってくるだろう」と人々に告げて去っていった。「近いうちにブリタニア全土が滅ぼされるだろう」というその主張は、人々に大きな動揺をもたらした。

## リッチ・ラシアリ、正義の神殿を襲撃する

リッチ・ラシアリ (Lich Lathiri、魔法使いラシアリ・オブ・マジンシアのアンデッド) が亡者の一団を使って正義の神殿 (Shrine of Justice) を襲撃した。リッチ・ラシアリは「神殿石 (Shrine Stone)」を探していたらしく、どうやらそれを手に入れたようだ。

## ジュナル、崇高の神殿を襲撃する

ラシアリが正義の神殿を襲撃したのと同じ日、ジュナル (Jou'Nar) はオークの一団の手を借りて崇高の神殿 (Shrine of Spirituality) を襲撃した。彼は特別なネックレスを探していたらしく、この神殿にいる3人の修道士が所有していたそのネックレスを奪うため、無慈悲にも彼らを殺害し、ネックレスを手に入れた。うえ、ブリタニアに新しい統治が始まるという言葉を残していった。

## トロールのスプラットとサンクが現れる

ジュナルとラシアリの襲撃とちょうど同じ日、ヴェスパの北にはトロールの一群が現れた。彼らは獰猛なうえ、よく組織されていたのだが、衛兵たちの勇敢な働きによりヴェスパを征服するには至らなかった。逃走の際、彼らは「レディ (Lady) ……」と口走っていたのだが、これはラシアリの妹であるキルニア (Kyrnia) を指しているらしい。彼らの間にどんなつながりがあるのかは謎に包まれたままだが、時を同じくしてブリタニアの各地が襲われたことで、同じ目的のために動いているということだけは確かとされている。

## 神殿石を使って人間への攻撃を試す

リッチ・キルニアは奪い取った神殿石を使って、正体不明のゲートを開いた。従者のアンデッドたちはこのゲートを通して、生者を攻撃できるのだ。賢者ハンボルト (Sage Humbolt) はこれを予測して、神殿石のパワーについて学んでいたため、神殿石の素材を取り戻す方法を発見し、ブリタニア全土に致命的な被害が出る前に、キルニアが作ったゲートを閉鎖した。

## クロワース・ヘイストリーが辞任する

トリンシックでハーサムの後を継いで衛兵の隊長を務めていたクロワースが辞任した。辞任の際、彼はフィンス (Finth) を後継者として指名する旨の覚書と、「FoAを自分の力で始末したい」という短いメッセージを残して姿を消してしまった。彼に身近なもののでも、この目的を果たすためにどこから出発し、どこへ向かうかについては何一つ知らされていない。ハーサムの仇をとるために、単身、FoAについての調査に向かったものと噂された。

## アバター (Avatar)

ウルティマシリーズでブリタニアを救う勇者。彼がどこにいて、どこに行くかとしているのが、我々は推測することしかできない。アバターは「オリジナル」のシャード (このシャードには誰も住んでいない) にだけ出現するという噂もある (注: T2A以降に付属する UO Demo を指していると思われる)。いずれにしても噂の域を出ない。

## クロワース

## (Crowthorn)

今は亡きハーサム (トリンシックの元衛兵長) の養子。クロワースは凶悪なオークたちに荒らされた村の、唯一の生き残りだ。ハーサムはクロワースの命を救い、クロワースの両親を殺したオークたちをやっつけた。クロワースは名誉を重んじる勇敢な戦士だ。

## フィンス・デスリン

## (Finth Desryn)

フィンスはトリンシックの新しい衛兵長だ。クロワースの後任者であり、隊長となって間もないが、ロード・ジュナルと何度か戦いを交えている。フィンスの妻は、スカラブレイから出発したキャラバンがジュナルによって襲撃されたときに殺された。

## ハーサム (Hartham)

トリンシックの古強者の衛兵だが、詳しい履歴はわからない。ハーサムは毒を塗った剣で背後から刺されて死んだ。トリンシックの衛兵長を長年勤め上げたハーサムは、ブリタニアが生んだ最良の戦士のひとりであった。



**リッチ・ラシアリ**

(Lich Lathiri)  
アリナエ (Alinae) とオーリン・ザ・マジンシア (Eulin of Maginicia) の息子であり、リッチ・キルニアの兄。この早熟の魔法使いは、妹と一緒に亡き母を蘇らせようとして暗黒魔術を使い、将来を台なしにしてしまった。現在は、邪悪なアンデッドとなり、FoAの手先として働いているという。賢者ハンボルトの武器によって殺されたものとされる。

**リッチ・キルニア**

(Lich Kyrnia)  
リッチ・ランアリの妹。パワーは兄に勝るとも劣らない。暗黒魔術の研究や、邪悪の計画の実行のために互いに助け合っていることから、兄と妹は異常な関係にあるという噂も立っている。兄と一緒に殺されたものと思われる。

**賢者ハンボルト**

(Sage Humbolt)  
出生不明の賢者であり、悪と対決するロード・ブリティッシュを助ける。双子のリッチとの戦いで命を落としてしまった。

**シェリー・ザ・マウス**

(Sherry the Mouse)  
シェリーはブリタニア城の内部で発生していることの情報源だ。彼女は部屋から部屋へすり抜け、すべてを見ることができる。彼女はこれまでに2冊の本を執筆している。シェリーは特別な文才を授けられた本当のネズミであるという話を、ハカけた噂だと否定する人もいる。(注: Ultima IV に登場した、しゃべるネズミ)

**フィンスの妻が殺され、兵器を盗まれる**

大箱に入った兵器とフィンスの妻を載せたキャラバンがスカラブレイからトリンシックへ向かう途中、ブリタニアの全神殿に対する大規模な攻撃が行われた (FoAの仕業と思われる)。このため、キャラバンの守備は手薄になり、突然襲われた際にもろくな抵抗ができないままに、積んでいたものをほとんど奪われてしまった。キャラバンの一行はすべて殺されたようだが、遺体はいまだ1つも発見されていない。

**サンクとスプラット、血と装備を求めて帰ってくる**

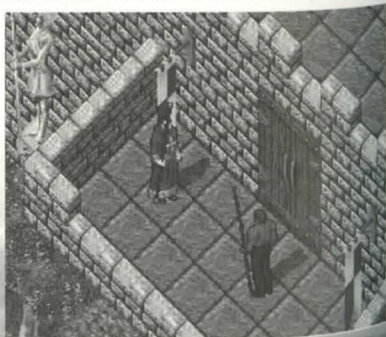
一週間の沈黙ののち、ヴェスパーの北でトロールの侵略が始まった。この侵略を計画したのは以前にも現れたスプラットとサンクというトロールだ。ヴェスパーの北に何百ものトロールが出現し、これを撃退するために多くの戦士が犠牲になってしまった。時を同じくして、トロールはヴェスパーの予言者を誘拐した。スプラットは反撃にあつて殺されたが、その死体からは指示書が発見されている。これは彼らに影響力のある、我々が正体を知らない人物によって書かれたものらしい。

**賢者ハンボルト、双子のリッチに対する新兵器の開発を始める**

「もうたくさんだ!」。各地で相次ぐ襲撃に、賢者ハンボルトの我慢もついに限界に達し、人々に何種類かのマジック・アイテムを見つけるのに協力してくれるよう求めた。マジック・アイテムを使って新しい武器を研究し、極悪非道な双子のリッチ (ラシアリとキルニア) に対抗するためである。

**ロード・ジュナルが殺害され、ロード・ブラックソーンが誘拐される**

この地始まって以来の大規模な追跡の結果、恐怖のロード・ジュナル (FoAのメンバーともいわれる) が殺された。彼が死んでも涙を流す者はなかったが、この追跡の代償も大きかった。ロード・ブラックソーンが誘拐されてしまったのだ (少なくとも所在不明だ)。どのようにしていなくなったのかは、はっきりしない。彼が自分から進んで赤いムーンゲートに入ったという者もあれば、奇妙な輩たちに付き添われていたという者もいる。理由はともかく、ブラックソーンが消えたことだけは確かで、新たな混乱の引き金にならないかと懸念されている。

**賢者ハンボルトの自己犠牲により双子のリッチが打ち負かされる**

ついに賢者ハンボルトの新しい武器が完成した。彼はボランティアの軍団を率い、双子のリッチを探してゴブトスの奥深くに入っていた。数々の戦いによって進路は切り開かれ、ついに双子のリッチたちを見つけたハンボルトは新しい武器で彼らに勝負をかけた。武器の効果は抜群で、とうとう邪悪な双子は打ち負かされた。しかし、不幸なことに賢者ハンボルト自身も自分の武器の毒の犠牲になり、死亡してしまった。

**クロワースが帰郷し、ブリテンからモンデインの遺宝が盗まれる**

長い間行方不明だったトリンシックの元衛兵長クロワースがどこからか生還し、FoAのアジトを突き止めたことについて、語気荒く人々に話し始めた。彼は、鍵付きの大きな書物も持ち帰った。そして、トリンシックの住人たちに対し「FoAを襲撃して、彼らの計画を示す手がかりや証拠を取ってきてほしい」と呼びかけた。

しばらくして、クロワースは「FoAの次の目的は、ブリテンの陳列ケースからモンデインの遺宝を盗み出すことだ」と発表した。そしてブリテンの北に軍団を率い、カウンセラーホールに入って、遺宝が無事であることを確認した。しかし、ホールの外で騒ぎが発生した際に、遺宝を守っていた衛兵は殺され、モンデインの遺宝が盗まれてしまった。唯一の目撃者であった農夫は、わけのわからないことを叫びながらブリテンを走り抜け、最後には息絶えた。農夫と衛兵の殺害には毒が使われたらしいが、確かなところは今でも謎のままである。

**クロワース、FoAと戦うためにトリンシックの助力を求める**

クロワースによれば、FoAはヘッジメイズ (Hedgemaze: 魔法使い Relviniaによって作られた迷路。彼は悪魔を召喚して人間に従事させる研究を重ねていたが、ブリタニア城の実験に失敗して行方をくらまし、逃亡中にブリタニアの南西にこの迷路を作って立て籠もった) に集まっているという。トリンシックの住人たちはクロワースの訴えに答え、かつてない激しい戦闘が繰り広げられた。ブリタニアの最も勇敢な戦士が何十人も倒れ、5人のFoA信者が殺された。「生きて捕らえるように」というのがクロワースの指示だったが、FoA信者の抵抗は激しく、生きて捕らえることはできなかった。彼らの死体からは特別な書物が何冊も発見され、内容を調べるためにクロワースのもとに送られた。

**タイム・ロード**

(The Time Lord)  
シェリー・ザ・マウスが執筆した“マイ・ストーリー (My Story)”に登場する不思議なキャラクター。船頭たちが語り継いでいる物語の中にも登場する。シェリーによれば、タイム・ロードは、神聖なソーサリアを守ることをロード・ブリティッシュに約束した。(注: 過去のウルティマシリーズに登場した謎のキャラクター)

**FoA Followers of Armageddon**

秘密の陰謀集団。至るところにスパイを放ち、あらゆる政治組織に潜入しているという噂だ。大昔、ウィスプの言葉を理解できる人間は1人しかいなかった。ウィスプは愚かにもこの魔法使いを信用して、この男にApocalypse (アポカリプス: 世界の終わり) の呪文を教えたしまった。男は呪文を使って、しばらくの間、ソーサリアからすべての生き物を消した。この邪悪な魔法使いは死んだが、以降、ブリタニアではその名前は忌むべきものとみなされている。FoAと魔法使いとの実際の関係は不明である。(注: 当初はこのArmageddonを唱えたZogから名をとったZog Cabal=ゾグ・カバルという団体名称だったが、ユダヤ蔑視的という批判のためFoAの名称となった)

**ダリン (Duryin)**

FoAの第一の手先であり、大胆な行動をとった。毒を塗った刃でハーサムを殺害し逃走したが、クロワースの追跡を受け、捕えられた。しかしその場で終末を予言し、自ら毒をあおって死んだ。



**スプラットとサンク**  
(G'Splat&G'Thunk)

スプラットとサンクはトロールであり、北からヴェスパを侵略しようと何度も試みている。彼らのパワーは相当なものだが、臆病であり、反撃には弱い。スプラットは、ヴェスパの北の森を完全に征服しようとして失敗し、殺された。彼の死体からは、“LM”と呼ばれる人物からの指示書が発見されている。

**ロード・ジュナル**  
(Lord Jou'nar)

英雄から悪漢に転じ、殺人マシンにまで身を落とした。黒い甲冑を身にまとい、血で汚れた剣を振るう。崇高の神殿の修道士を殺害したのも彼だ。FoAと手を組んでいるといわれている。FoA信者を助け、盗み・殺人・裏切りなどによって、政府の武器や補給品を奪っているらしい。

**ガーディアン**  
(Guardian)

素性不明の人物であり、ソーサリア（現在のブリタニア）のあらゆるシャードを征服して悪で埋めつくすことを生き甲斐にしている（注：Ultima VIIにも登場）。すでに少なくとも1つのシャードを完全に破壊したという噂だ（注：1997年のベータサーバを指すものと思われる）。

**シャドー・ロード**  
(Shadowlords)

ガーディアンに似た邪悪なパワーの化身。最初の3人の名前はアスタロス（Astaroth）、ノスフェンター（Nosfenator）、ファウレナイ（Faulenei）だった。噂によると、ガーディアンがあるシャードの破壊に成功したときに、4番目のシャドー・ロードが生まれるという。

**ヴェスパの沖合でサンクが補給船を沈め、船荷の中にFoAのメッセージが発見される**

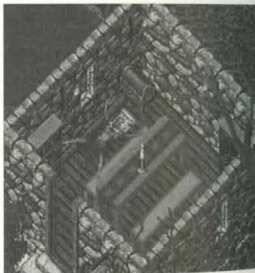
ヴェスパの沖合でサンク一味が沈めた補給船の残骸から奇妙なメッセージが見つかった。メッセージのタイトルは“緊急：FoA (Urgent: Followers of Armageddon)”という簡単なものだった。ヴェスパの住人たちが召集され、サンクのトロールたちとの戦いが展開された。トロールたちはすべて殺されたが、サンクは見つからなかった。

**伝令が補給船のメッセージをウインスローとクロワースに徒歩で届ける**

補給船が沈没したあと、ブリタニアでいちばん健脚な伝令が長い旅に出立した。船の中で見つかったFoAのメッセージをクロワースとウインスローに伝えるためだ。伝令を守るために多くの者が同行した。モンスターによる幾多の攻撃を切り抜け、メッセージは無事トリンシックに届いた。確かなのは、メッセージが賢者ウインスローとクロワースに届くのを妨害しようとした者がいたことだ（あるいは、妨害しようと思わせた者がいたことだ）。

**血の匂いと戦いの跡がクロワースの死を示唆する**

ブリテンとトリンシックの間にある橋の南で、むっとするような血の匂いがした。我々がクロワースが殺害され、バラバラにされたというニュースが広まった。つぶれた鎧や血の海の中にメモが残されており、それには「ヒスロス島（アバター島）の悪魔の神殿の中央に行くように」と記されていた。また、その続きには「そこには、あの謎に包まれた“W”の最初の証拠があるだろう」と書かれている。

**クロワース、死の手から逃れる**

クロワースが救出された。オークたちによってヴェスパのはるか東にある古びた宿営に閉じ込められていたのだ。この救出劇は不思議なことだらけで、救出の間、クロワースは抜け殻のようであり、自分を取り巻く状況を理解していない様子だった。彼のこうした振る舞いは、幽閉され死に直面したためだとされた。

**FoA、Armageddonの呪文をかけようとする！**

ブリタニアに大きな地震が発生し、かつてなかった穴ができた。地震の原因を示す謎めいた証拠も残されていた。ミノック鉱山の近くで死体が1つ発見されたのだ。死体は瓦礫につぶされて、ほぼ完全に埋まっていたが、手には引きちぎれた紙片が握られていた。紙には呪文の単語が3つ書かれており、周りには魔法の秘薬の痕跡が見られた。

**地震の原因とFoAの所在の探索が始まる**

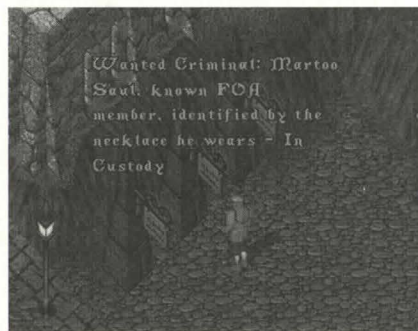
ジャスパー・マッカーリン (Jasper McCarrin) が、地震の原因とFoAの所在の探索を始めた。FoAの所在の探索には他の住人も数多く参加した。地震によってぽっかりと口を開けた穴の奥にある“失われた地 (The Lost Land)”を探るために、ロード・ブリティッシュはクロワースを隊長とする探索隊を派遣した。

**ロード・ブリティッシュ、新しい地とFoAについて語る**

ロード・ブリティッシュがブリタニアの人々に向けて演説をし、新しい地を探るためにもっと多くのボランティアの助力を求めた。また、FoAがブリタニアの人々の敵であることを正式に認め、いかなる手段を使っても追跡し、捕らえ、裁きにかかることを約束した。

**失われた地の探索が悲劇的に終結する**

人々が心配しながら待っているところへ、ジャーナリストのケイトリン・エロピダット (Caitlin Elopiddat) を除き、クロワースの探索隊の全員が殺されたとのニュースが入った。ブリテンに戻ったケイトリンは、ロード・ブリティッシュに報告するためにメモをめくったが、“失われた地”で受けた傷が原因で、ほどなく城の中で死亡した。



……かくして、新大陸の発見によって新たな時代 (The Second Age) の扉は開かれた。FoA信者の護送、クロワースの最後など、さまざまな事件はあったものの、ロード・ブラックソーンは無事に自分の城に戻り、彼がレッドムーンゲートで連れ去られたあと、どのようにして新大陸から帰還したのかは、Town Crier 紙の独占インタビューで語られた。また、FoAの首謀者も捕らえられ、一連の事件はようやく解決の目処を見ている。現在では、ブリタニアから新大陸への通り道が世界各地で発見されており、一般の人々も比較的自由に2つの大陸を行き来できるようになった。また、現地には2つの街も作られ、冒険者達の拠点となっている。

**モンディン**  
(Mondain)

モンディンは自分の父親を殺害し、不滅の宝珠を手に入れた。さらに、魔法を悪用して、ソーサリア (ブリタニア) をその宝珠の中に閉じ込めた。あるとき、モンディンを殺し、ソーサリアを解放しようとした人物が現われた。モンディンの死によって、ソーサリアは全土を吹き荒れていた悪の手から（一時的にはあれ）解放されたが、不滅の宝珠からは解放されなかった。それどころか、ソーサリアは千の世界 (シャード) に分裂することになった。どの世界も初めはすべて同じだったが、やがてそれぞれの進化を遂げた。このストーリーはウルティマオンラインのオープニングでも語られている。（注：Ultima I に登場）

**ミナクス (Minax)**

Ultima II では、モンディンの弟子であり愛人であった。ウルティマオンラインでは彼女の名は登場しないが、モンディンとの関係という点から覚えておいたほうがよい名前だ。

**エクソダス (Exodus)**

モンディンとミナクスの間に生まれた子供。Ultima III では、エクソダスは両親の死に対して復讐を誓うマンだった。ウルティマオンラインにエクソダスは登場しないが、これもモンディンとの関係という点から覚えておいたほうがよい名前だ。



## 役に立つTIPS集

ウルティマオンラインを楽しむうえで、知っているのと得をする Tips を紹介する。  
以下を参考に、次なる段階を目指して冒険を続けよう。

## フォローイング・モード 自動追尾

止まっている状態の自分以外のキャラクターを、[Alt] キーを押しながら左クリックすると、そのキャラクターに自動的に付いていくことができる。追尾を解除したいときは、[Alt] キーを押しながら自分のキャラクターを左クリックする。

## 品物鑑定

モンスターなどから入手したマジックアイテムの鑑定は、アイテム・アイデンティフィケーションのスキルが高くないとできないが、アイテム・アイデンティフィケーションがチャージされたマジックワンドなどがあれば、誰でも鑑定可能になる。

## その場で走り込む

走りながら [Tab] キーを連打し、連打しはじめたらマウスから手を離してみよう。連打している間、キャラクターはその場で立ち止まったまま駆け足続ける。ただし、これは自分では見えない現象なので、友人に確認してもらいながらやってみよう。

## 牛の一瞬横倒し

ペットの牛のすぐ側に立ち、牛を素早くダブルクリックすると、一瞬横倒しになってしまう。うまくいかないときは、牛の周囲を少し移動してから、またチャレンジしてみよう。

## スピリチュアリティの神殿

ブリテンとトリンシックの中ほどにあるスピリチュアリティの神殿で、「OM OM OM」とマントラを唱えると、島の中央へワープすることができる。

## メディテーション鍛錬

メディテーションは魔法使いにとって、まさに必需品ともいえるスキルだが、スピリットスピークのように、ただ使っていれば上がるというものではない。メディテーションはヒーリングなどと同様に難易度制になっており、スキル使用時にマナの現在値と最大値の差がどれくらいあるかでスキルの上昇率が決まる。つまり、INT (=マナの最大値) が少ないと、あまりメディテーションの成長は望めないということだ。

メディテーションのスキルを0から訓練するならば、まずは、魔法を使ってマナを30減らしてメディテーションを使用することを繰り返そう。その後、スキルが30程度になったら今度はマナを40減らしてからスキル使用、スキル40になったらマナを50使用、というように、そのときのスキル値に合わせて徐々に段階を踏んでより高度な練習を行おう。

また、練習の際はマジシャンズハットをかぶってINT値を5上げ(マナの最大値が上がる)、バックパックの中のスペルブックにポイズンの呪文をキャストすることでマナの微調整ができ(呪文は発動しないがマナは減る)、楽に訓練することができる。自宅でゆっくりとメディテーションの練習をしたいときには、この方法を利用しよう。

## ラマボルテックス

第8サークルにあるエナジーボルテックスの呪文は、紫色のエレメンタルが現れて周囲の者に襲いかかる呪文だが、ごく稀に動物のラマの形をして現れることがある。これはラマ好きの開発者が入れたお遊びで、紫色のラマが人々を襲う姿は一見の価値ありだ。

## ポーション詐欺

まだ右も左もわからないキャラクターに対して、「ポーションの実験だ。この毒のポーションを飲んでから解毒のポーションを飲んでくれ」といってデッドリーポイズンとキュアを渡して飲ませたり、「このポーションを赤、紫、黒の順に飲んでみてくれ」といって渡したりする詐欺もある。甘い言葉には気をつけよう。

## 赤ポーション活用

1本でスタミナをフル回復させるトータルリフレッシュメント・ポーションは、実はダンジョン攻撃の必需品だ。モンスターに囲まれたときも、これを飲んでスタミナ回復させ、モンスターを乗り越えて脱出することができる。また、PCはヒットポイントとスタミナの両方が0になるまでは生きてるので、ヒールポーションと組み合わせれば、より一層の延命効果が得られるのだ。

## CircleTrans を入れたままの木こりのコツ

木こりをするとき、オプションのCircleTrans(半透過円)をオンにしていると、木の幹が透けてしまってクリックできない。この場合は、もちろんオプションを一時的に変更するのがいちばんいいのだが、それが面倒という人は、木の上のほうの葉っぱをクリックしてもOKだ。ジャングルにある木の場合は、かなり高い位置にしか葉はないが、葉っぱが透けず(=木の裏側に回らず)、画面上端にぎりぎり見える立ち位置が存在する。そこでターゲットカーソルをクリックすればいい。だが、オプションのマクロでショートカットキーを設定し、オン/オフするのが最も早いだろう。

## 補助魔法のかけ方ワンポイント

複数のプレイヤーキャラクターと行動を共にする場合、いちばん忙しいのは回復役の魔法使いだ。誰のHPがどのくらい減ったかを常に見て、ベストタイミングで回復魔法をかけなくてはならない。だが、乱戦の場合はターゲットिंगしづらいので大変だ。そんなときは、各キャラクターのステータスウィンドウに直接呪文をかけるようにしよう。各自のメッセージ表示にも直接詠唱できる。

## ゲートのダブルクリックを利用した安全ダンジョン突入

ゲートトラベルの魔法を唱えると、自分に重なってゲートが開く。これは、わざわざ一歩出て入り直さなくても、重なったままダブルクリックで入ることができる。ダンジョンに飛ぶとき、リコールではなくゲートを使えば、もしマークした地点がモンスターなどに囲まれていても、そのままゲートをダブルクリックして逃げ帰ることができる。ただし、エティンやトロールといった大型モンスターに遮られてゲートが見えないことがあるので、要注意だ。

## トレーディングウィンドウやペーパードールでもアイテム鑑定が可能

PC間の取引に使われるトレーディングウィンドウ。この上でもアイテム鑑定は可能だ。ほかのPCのペーパードール、ショップの商品リスト、ベンダーのバックパックの中身も、同様に鑑定できる。

## 装備はサーバ境界を超えたら一時脱着する

UOの世界は、地上4つ、地下1つのサーバで分割管理されている。サーバをまたいで移動すると、一時的にARが0になったり、ウィザースハットや鎧装備によるステータス変動情報に狂いが生じる。特にDEXの下がる装備をしている場合、内部的にスタミナがフル回復しない状態になるため、見た目がフルでも、ほかのキャラクターを乗り越えて進むことができなくなることがある。いったん装備を脱着すればステータス判定が正常化する。サーバ境界はヴェスパー・ミノック間、コーブ裏オーク砦の入口付近、ユープリテン間などが比較的有名だ。



## 黒タブ以外の黒布の入手法

イベントなどで布を黒く染められる黒タブを入手できることがあるが、この色で染めた洋服は、ペーパードールを開いたとき背景に洋服の黒が溶け込んでしまって格好悪い。そこで、ほどよい黒色の布が欲しい場合は、ダンジョンなどで黒メイズを倒し、その黒ローブにハサミを使用するといひ。

## ダウン前実験君

各サーバは定期的メンテナンスを行っている。メンテナンスを予告する「The server is going down shortly」のメッセージが流れ、あとはデータがセーブされないで、サーバダウンまでのしばらくの間を、「何をやっても大丈夫なノーセーブタイム」として活用できる。未知のモンスターの強さを確かめるために戦うもよし、いつもなら怖くて行けないダンジョンの奥底へ突撃するもよし、デュエルするのもよし、というわけだ。ただし、OSIは将来的に、このノーセーブタイムやダウン時間を極力短縮したいという考えがあるので、無茶をやって楽しめるのは今のうちだけかもしれない。

## 自動反撃のストップ

攻撃してくる相手には自動的に反撃をしてしまうが、反撃の前に [Tab] キーを連打すれば、自動反撃を止めることができる。

## ファイア・フィールドの向き

ファイア・フィールドは東西南北の向き、つまり画面上では斜め45度に傾いた状態で出現する。傾きは唱えたキャラクターのいる位置とターゲティングカーソルを合わせた場所に左右される。

## ナイトサイトの秘密

魔法のナイトサイトは、かけられた側のキャラクターのメイジリー値によって明るさが決まるため、どんなにレベルの高い魔法使いにかけてもらっても、かけられる側のメイジリー値が低ければ意味がない。一方、ポーションのナイトサイトはポーション製作者のアルケミー値によって効果と持続時間が上下する。メイジリーのレベルが低い場合はアルケミー値の高いキャラクターが作ったポーションを利用するといひ。

## 魔法詠唱による画面バグ除去

画面に大量のオブジェクトがあると、ときどき画面がバグってしまふことがある。こういうときは、馬の乗り降りや魔法を唱えるなどの動作で元に戻すことができる。

## 初期装備属性アイテムについて

死んでしまったとき、所持品は死体に残されるが、例外として初期装備扱いのアイテムだけは手元に残る。アイテムはキャラクター作成時に選択したスキルで決定されるので、欲しいものがあるスキルにだけ振っておくと、「死んでもなくなるファッション」をコーディネートできる。フィッシングのフラッピーハットやブラックスミッシーのエプロンなどがおススメだ。

## コミュニケーションクリスタル霊界交信

普通は「OoOoo」としか聞こえない幽霊の言葉だが、コミュニケーションクリスタルを通せば、通常の言葉に変換されるため、幽霊と意志の疎通がしやすい。

## フォーレンシク・エヴァルエーションの訓練

フォーレンシク・エヴァルエーションは対象のステール値を見るため、NPCのシーフギルドマスターやPCのシーフに対して使うと上がりやすい。

## 偽同時詠唱（三段詠唱）

オプションのマクロでは、Sayなどを同時に何個も設定できる。そこで、1つのマクロに Cast Spell (Corp Por) + Say (In Vas Mani) + Say (Vas Ort Flam) といったように、1つの呪文詠唱と複数の Say を仕込むと、実際にどの呪文を唱えたのかわかりにくくすることができる。発言メッセージは3段で表示されることから、三段詠唱とも呼ばれる。

## レアアイテムの世界

ウルティマオンラインの世界では、人より強いこと、人とは違ったものを持つことなどが羨望の対象となる。さまざまなアイテムを体系立てて収集することには、通常のプレイとはまた違った楽しみがある。

## 希少価値の高いものを集めよう

## ● レアアイテムとは？

最近では、街の店にある金属の箱などに定期的に発生する特殊アイテムをレアアイテムと呼ぶことが多いが、それ以外にもウルティマオンラインの歴史とともに、さまざまなレアアイテムが存在する。共通するのは、PCが作れないもの、入手が困難なものだということだ。βテスト初期には、街にある家の皿や街の大きな彫像などもスティールスキルで手に入ったが、現在では街に置いてあるアイテムのほとんどがグラフィック扱いになり、盗れるものは少なくなってしまった。だが、イベントなどによるアイテムは増えているので、アイテムコレクターには集めがいがあるだろう。レアアイテムは、以下のように分類できる。

## ● オブジェクトアイテム

徐々に修正されているため、今では数が少なくなったが、街を飾っている各種アイテムの中には盗むことのできるものもある。これらオブジェクト扱いのアイテムは非常に珍重されるが、食器類などのように、バージョンアップによってプレイヤーが作れるようになったものも多い。

立ち上がったばかりのシャードでは、各地にあるオブジェクト扱いのレアアイテムを先を争って盗りにいく光景も見られた。それらの一部は、オクローの虹色の布などのように、セカンドエイジ以降に付くようになった Ultima Online Demo でその存在を確認できるものもある。

## ● イベントアイテム

GM主催のイベントなどで最後の敵が持っている特殊なアイテムや、イベントクリアのご褒美としてもらえるアイテムは、非常にレア度が高い。また、期間限定の祝日イベントもレアアイテム入手のチャンスだ。たとえば、クリーンナップキャンペーンでは、モンスターのミニチュア像や家具タブなどが手に入ったし、クリスマスのチケットイベントではシャード内の人間全員にプレゼントチケットが配られた。

## ● スポーンアイテム

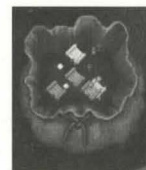
ダンジョンや街の店の箱などにスポーンするアイテムには、ドライブラワーや蹄鉄など珍しいものがある。これらは見た目もよく、レア度の高いアイテムだが、ロックピックとスティールのスキルが必要とされる。



聖バトリックの日のイベントでは、特別NPCのLeprechaunが出現し、倒すと聖バトリックの日にちなんだ緑の衣装と緑のマグ入りエールが手に入った



街の店にある鍵のかかった箱からは、店の種類にちなんだ通常アイテムとレアアイテムが盗める



1999年のバレンタインデーには、プレイヤーキャラクター同士で交換できるお菓子とカードの詰め合わせが配られた。こういった期間限定のアイテムも、のちにレアアイテムとなりやすい



海外シャードのカウンセラーやGMは変なアイテムを持っていることが多い。どうにかして手に入れられないだろうか、などと不穏な考えも浮かんてしまう



# ルーン文字と詠唱の言葉

呪文を唱えるときに出るわけのわからないメッセージを不思議に思ったことはないだろうか？ あれらの言葉には、それぞれに意味が込められているのだ。ルーン文字と詠唱の言葉について簡単に紹介する。

## 詠唱の言葉に秘められた意味

### ルーン文字とマントラ

呪文を唱えると「In Mani」「In Lor」などと表示され、詠唱した本人はもちろん、ほかの人にも、それがどの呪文なのかわかるようになっている。これらは単に呪文に対応する言葉であるだけでなく、音節ごとに意味を持ち、ルーン文字で表すことができる。たとえば、ヒットポイントをたくさん回復するグレートヒーラーの詠唱の言葉は「In Vas Mani」だが、これは「In=作る」「Vas=大」「Mani=回復」という具合に、きちんと呪文の内容を表しているのだ。なお、ルーン文字はそれぞれアルファベットのABCに対応しており、ソフトに付属したマップなどのルーン文字もこの対応表で読み解くことができる。



攻撃呪文の詠唱が聞こえたら、誰かがモンスターと戦っているか、PKが攻撃しようとしているところかもしれない。特にダンジョンでCorp Porの声を聞くと、身構える人も多いだろう

### ルーン文字とマントラの一覧

ルーン	音節	意味	ルーン	音節	意味	ルーン	音節	意味
A	ト	An 無効、打ち消し	J	Φ	Jux 危険、罠、害	S	ㄥ	Sanct 守る、守り
B	β	Bet 小	K	ト	Kal 召喚、呼び出す	T	↑	Tym 時
C	ㄥ	Corp 死	L	ト	Lor 光	U	ㄥ	Uus 上げる
D	Δ	Des 下げる	M	マ	Mani 生命、回復	V	Λ	Vas 大
E	Μ	Ex 自由	N	ノ	Nox 毒	W	ㄥ	Wis 知る、知性
F	Φ	Flam 炎	O	Φ	Ort 魔法	X	ㄥ	Xen 生き物
G	κ	Grav 域	P	ㄥ	Por 動かす、動き	Y	ㄥ	Ylem 物
H	ρ	Hur 風	Q	ㄥ	Quas 幻	Z	Υ	Zu 眠り
I	ι	In 作る	R	ㄥ	Rel 変化			

### 力の言葉 (Word of Power)

次の表は、詠唱時の力の言葉をABC順とサークル順に並べた早見表だ。たとえば、ダンジョンなどでPKに襲われたときに、相手が「Corp Por」と唱えたとすると、その呪文はエナジーボルトだということがわかる。ただし、詠唱の言葉は三段詠唱(P172参照)でごまかすことができるため、魔法効果のグラフィックと音も併せて覚えておきたい。



詠唱の言葉が3つも並んでいると、パッと見には何を唱えたのかわかりづらい

### 詠唱の言葉 (ABC順)

詠唱の言葉	呪文名	呪文LV	詠唱の言葉	呪文名	呪文LV	詠唱の言葉	呪文名	呪文LV
An Corp	Resurrection	8	An Mani	Harm	2	Des Mani	Weaken	1
An Ex Por	Paralyze	5	An Nox	Cure	2	Des Sanct	Curse	4
An Grav	Dispel Field	5	An Ort	Dispel	6	Ex Por	Unlock	3
An Jux	Magic Untrap	2	An Por	Magic Lock	3	Ex Uus	Agility	2
An Lor Xen	Invisibility	6	Corp Por	Energy Bolt	6	Flam Kal Des Ylem	Meteor Swarm	7

### 詠唱の言葉 (続き) (ABC順)

詠唱の言葉	呪文名	呪文LV	詠唱の言葉	呪文名	呪文LV	詠唱の言葉	呪文名	呪文LV
Fram Sanct	Reactive Armor	1	Kal Ort Por	Recall	4	Uus Jux	Clumsy	1
In Ex Grav	Paralyze Field	6	Kal Por Ylem	Mark	6	Uus Mani	Strength	2
In Flam Grav	Fire Field	4	Kal Vas Flam	Flamestrike	7	Uus Sanct	Protection	2
In Jux	Magic Trap	2	Kal Vas Xen An Flam	Summon Water Elemental	8	Uus Wis	Cunning	2
In Jux Hur Ylem	Blade Spirits	5	Kal Vas Xen Corp	Summon Daemon	8	Vas An Nox	Archcure	4
In Jux Sanct	Magic Reflection	5	Kal Vas Xen Flam	Summon Fire Elemental	8	Vas An Ort	Mass Dispel	7
In Lor	Night Sight	1	Kal Vas Xen Hur	Summon Air Elemental	8	Vas Corp Por	Energy Vortex	8
In Mani	Heal	1	Kal Vas Xen Ylem	Summon Earth Elemental	8	Vas Des Sanct	Mass Curse	6
In Mani Ylem	Create Food	1	Kal Xen	Summon Creature	5	Vas Flam	Fireball	3
In Nox	Poison	3	Ort Por Ylem	Telekinesis	3	Vas Ort Flam	Explosion	6
In Nox Grav	Poison Field	5	Ort Rel	Mana Drain	4	Vas Ort Grav	Chain Lightning	7
In Por Ylem	Magic Arrow	1	Ort Sanct	Mana Vampire	7	Vas Rel Por	Gate Travel	7
In Sanct Grav	Energy Field	7	Por Corp Wis	Mind Blast	5	Vas Uus Sanct	Archprotection	4
In Sanct Ylem	Wall of Stone	3	Por Ort Grav	Lightning	4	Vas Ylem Rel	Polymorph	7
In Vas Mani	Greater Heal	4	Rel Por	Teleport	3	Wis Quas	Reveal	6
In Vas Por	Earthquake	8	Rel Sanct	Bless	3			
Kal In Ex	Incognito	5	Rel Wis	Feeblemind	1			

### 詠唱の言葉 (サークル順)

詠唱の言葉	呪文名	ルーン文字	詠唱の言葉	呪文名	ルーン文字
Uus Jux	Clumsy	ㄥΦ	In Jux Hur Ylem	Blade Spirits	ㄥΦㄥ
In Mani Ylem	Create Food	ㄥマㄥ	An Grav	Dispel Field	ㄥκ
Rel Wis	Feeblemind	ㄥㄥ	Kal In Ex	Incognito	ㄥㄥ
In Mani	Heal	ㄥマ	In Jux Sanct	Magic Reflection	ㄥマ
In Por Ylem	Magic Arrow	ㄥㄥ	Por Corp Wis	Mind Blast	ㄥㄥ
In Lor	Night Sight	ㄥ	An Ex Por	Paralyze	ㄥマㄥ
Fram Sanct	Reactive Armor	ㄥ	In Nox Grav	Poison Field	ㄥκ
Des Mani	Weaken	ㄥマ	Kal Xen	Summon Creature	ㄥㄥ
Ex Uus	Agility	ㄥㄥ	An Ort	Dispel	ㄥㄥ
Uus Wis	Cunning	ㄥㄥ	Corp Por	Energy Bolt	ㄥㄥ
An Nox	Cure	ㄥ	Vas Ort Flam	Explosion	ㄥㄥ
An Mani	Harm	ㄥマ	An Lor Xen	Invisibility	ㄥㄥ
In Jux	Magic Trap	ㄥ	Kal Por Ylem	Mark	ㄥㄥ
An Jux	Magic Untrap	ㄥΦ	Vas Des Sanct	Mass Curse	ㄥマㄥ
Uus Sanct	Protection	ㄥ	In Ex Grav	Paralyze Field	ㄥマㄥ
Uus Mani	Strength	ㄥマ	Wis Quas	Reveal	ㄥㄥ
Rel Sanct	Bless	ㄥ	Vas Ort Grav	Chain Lightning	ㄥㄥ
Vas Flam	Fireball	ㄥ	In Sanct Grav	Energy Field	ㄥㄥ
An Por	Magic Lock	ㄥㄥ	Kal Vas Flam	Flamestrike	ㄥㄥ
In Nox	Poison	ㄥ	Vas Rel Por	Gate Travel	ㄥㄥ
Ort Por Ylem	Telekinesis	ㄥㄥ	Ort Sanct	Mana Vampire	ㄥ
Rel Por	Teleport	ㄥㄥ	Vas An Ort	Mass Dispel	ㄥㄥ
Ex Por	Unlock	ㄥㄥ	Flam Kal Des Ylem	Meteor Swarm	ㄥマㄥ
In Sanct Ylem	Wall of Stone	ㄥ	Vas Ylem Rel	Polymorph	ㄥㄥ
Vas An Nox	Archcure	ㄥㄥ	In Vas Por	Earthquake	ㄥㄥ
Vas Uus Sanct	Archprotection	ㄥㄥ	Vas Corp Por	Energy Vortex	ㄥㄥ
Des Sanct	Curse	ㄥ	An Corp	Resurrection	ㄥ
In Flam Grav	Fire Field	ㄥㄥ	Kal Vas Xen Hur	Summon Air Elemental	ㄥㄥ
In Vas Mani	Greater Heal	ㄥマ	Kal Vas Xen Corp	Summon Daemon	ㄥㄥ
Por Ort Grav	Lightning	ㄥㄥ	Kal Vas Xen Ylem	Summon Earth Elemental	ㄥㄥ
Ort Rel	Mana Drain	ㄥㄥ	Kal Vas Xen Flam	Summon Fire Elemental	ㄥㄥ
Kal Ort Por	Recall	ㄥㄥ	Kal Vas Xen An Flam	Summon Water Elemental	ㄥㄥ



# サードパーティ・プログラムについて

サードパーティ・プログラムとは、プレイヤーなどの有志が独自に開発したウルティマオンライン用のツールである。このうち、開発元である OSI が認可したものを UO Pro と呼ぶ。これら以外のツールを不正にウルティマオンラインのゲームプレイに使用することは禁止されている。ただし、UO Pro に対して OSI が責任を負っているわけではないので、不具合などが生じた場合は各ツールの開発元に問い合わせなくてはならない。英語のものがほとんどなので、自分が責任を持って使用できるかどうかをよく調べたうえで利用してほしい。

UO Pro という規格名で統一されたサードパーティ・プログラム・システムは、ウルティマオンラインの発売当初からあったわけではなく、チートツール（ゲーム値などを操作する裏技的ツール）の横行や、便利な多機能ツールを知っている人と知らない人の格差を埋めるために始まった。以前は、チートツールによってステータスを改造し、無敵状態になる者や、通常ではできない頻度の魔法の連続攻撃を行う者もいたが、現在ではそういった不正行為への厳しい処罰と UO Pro 制度のおかげで、不正ツールの使用は大幅に減っている。



UO Pro であることを示すマーク



UOAM ではマップ上に表示する情報を選択できるため、バン屋だけ表示、武器屋と防具屋を表示、といったような利用もできる



UO Calculator はダンジョンに行く前に秘薬の使用量を計算したり、複数の呪文の詠唱を集中的に練習したりするときなどに便利

## ● UO Assist ..... <http://www.tugsoft.com/>

ウルティマオンラインのプレイ全般にわたる多機能ツール。現在はシェアウェアとなっているため、最初に Free Trial で試してからお金を払うといいだろう。UO Assist を使うための手順は多少面倒で、まずファイルをダウンロードしてインストールし、UO Assist を起動する。その後、画面右下にある ? マークを押してから [Registration...] ボタンを押して、Seed と名付けられたユーザーパスワードを確認する。このパスワードを使って Tugsoft のサイトでユーザー登録をすれば、UO Assist を使用するためのキーコードをメールで送ってもらえるという仕組みだ。

UO Assist の内容は実に多岐にわたっており、秘薬やポーシヨンの管理、鉱石などのアイテムの自動スタック、着るもののチェンジ、武器の持ち替え、ショートカットキーの設定などなど、使えるのと使えないのとでは大きく違う機能が満載されている。

## ● UO Auto-Map ..... <http://uo.stratics.com/uoam>

多機能なマッピングツール。店や建物の名前を表示することができるので、世界地図の代わりに使える。また、マップ上に自由にラベルを貼ることができるので、自分や友人の家、特別な狩場や鉱石の在りかなども記入できる。接続中は登録したプレイヤーの場所をマップ上に随時表示できるので、団体行動などにも便利だ。UO Auto-Map には非公式の日本語バージョンがあり、UOAM Japan (<http://www.nn.ij4u.or.jp/matu/uoam/>) からダウンロードできる。このサイトには日本語版作成者自身による利用方法が日本語でていねいに書かれている。

## ● UO Calculator [http://www.hiddenearth.com/roberts\\_ultima\\_online.htm](http://www.hiddenearth.com/roberts_ultima_online.htm)

呪文を唱えるのに必要とする秘薬の量を計算して表示してくれるツールだ。使用する呪文とその回数を指定すると、合計の秘薬使用量を秘薬別に表示してくれる。たとえば、Greater Heal10 回分と Recall3 回分というふうに指定すると一瞬で結果が出るため、冒険に持っていく秘薬量の目安を知ることもできる。

## ● UO Curse Tool

<http://uo.stratics.com/xena/uocurse.html>

ユーザーの設定したメッセージをボタン1つでプレイ中のキャラクターにしゃべらせることができる。メッセージ打ち込みの手間や時間を省くだけでなく、「Bank」[Vendor Buy] といった頻繁に使う言葉をマクロを使わずにツールのみで使用できるので、マクロキーの節約につながる。メッセージは合計 480 個まで登録でき、書き換えはその場ですぐ行えるうえ、Say、Emote、Yell、Whisper の設定も自由に変更できる。街頭や自分の店で商売する者や何かのキャラクターのロールプレイングに徹したい者などにも便利だ。また [Curse] ボタンを押せば、35 万通りの呪いの言葉（英語）の 1 つを、ランダムに発することができる。

## ● UO Journal Converter ... <http://uo.stratics.com/uojc/>

ウルティマオンラインのジャーナルを管理するツール。テキストとしてログを残すだけでなく、メッセージを色分けして HTML 形式で残すことも可能だ。スキルやアクションによるメッセージや、画面上に入ったメッセージなどのうち、残したいメッセージの種類を選ぶフィルター機能も付いている。日にちごとにログの管理ができるので、特定のログだけでなく、日常会話なども手軽に保存できる。

## ● UO Magic Tool

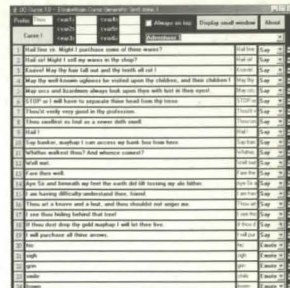
<http://uo.stratics.com/xena/uomagic.html>

魔法全般に関する多機能ツール。魔法の使用、秘薬のカウント、魔法情報の表示などの機能がある。魔法を唱えたとときに出すメッセージを設定したり、リジェントの価格を入力することで各魔法にかかるコストを計算することもできる。ツールウィンドウのアイコンを直接ダブルクリックすることで魔法を唱えられるので、各サークルを素早く切り替えられ、画面に魔法アイコンをたくさん並べる必要がなくなる。プレイヤー任意のスペルをツールウィンドウに登録することもできる。呪文詠唱に特化したマクロ設定機能も付いているので、魔法の呪文を第 1 サークルから第 8 サークルまで満遍なく利用するようなキャラクターにお勧め。

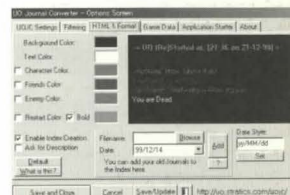
## ● UO Spawn Map

<http://uo.stratics.com/hunters/spawn/uosmu.htm>

他のツールと異なり、ウルティマオンラインを起動している必要はなく、単独で使用できるマップだ。ブリタニア大陸内のクリーチャーが発生する場所とその種類、頻度をまとめたマップで、スポーン地点をクリックするとマップの右側に出現モンスターと頻度が表示され、非常に使いやすい。どの地域にどのモンスターが出現するのかわかるため、冒険や戦での危険度を知りたい場合や、自分のレベルに合った狩場を見つけたい場合に有効だ。99 年 12 月現在でのラストアップデートが 99 年 7 月のため、情報がやや古く、新大陸のマップもないが、旧大陸での冒険をする場合には参考になるだろう。



ツール名とは裏腹に、かなり実用的な進化を遂げた UO Curse。フルスクリーンモードでは使用できないため、ウィンドウは 3 タイプの大きさを表示できる



UO Journal Converter は日々の会話が記録できるので、自分のサイトで冒険記などを書いている人には便利だろう。ギルドの会議の議事録など、利用範囲は広い



魔法をメインに使うキャラクターには非常に便利な UO Magic Tool。現在、UO Pro に登録されているツールの多くは UOSS (P180 参照) を通じて UO Assist との共同開発を目指しているという



UO Spawn Map は、旧大陸のほぼすべてのスポーン地点を表示してくれる。ダンジョン内と新大陸の情報が無いのは残念だが、今後のアップデートに期待したい



# UO ユニフィグ

ウルティマオンラインがインストールされているUOフォルダ内には「UO.cfg」というファイルが含まれている。これをエディタ、メモ帳、Wordなどで開き、コマンドラインを書き加えれば、さまざまなカスタマイズを行うことができる(オプション機能と重複するものも多い)。ただし、UO.cfgをいじる前には必ずバックアップをとっておこう。なお、これらの変更は自己責任で行ってほしい。

※[]内の数字やオン/オフはユーザーが指定する部分で、ユニフィグに書き込む場合は[]は不要。スイッチをオンにしたい場合は「=On」と記入する

コード	変更点
AcctID= (アカウント名)	ログイン時のアカウント名
AcctPassword= (アカウントパスワード)	ログイン時のパスワード名
AllowPathfind=[On/Off]	Pathfindingのオン/オフ
AllowWindowResize=[On/Off]	ビッグウィンドウシステムのオン/オフ
AssumePlayAsGhost=[On/Off]	死亡時に自動的に幽霊になるかどうかのオン/オフ
AutoArrangeMinimized=[On/Off]	Gump類を重ねずに並べるかどうかのオン/オフ
BarkFontNumber=[0-2]	表示フォント番号指定
BarkTimeModifier=[1-999]	セリフ表示時間の設定
CacheSize= (キャッシュサイズ)	最大インストールではないときのキャッシュサイズ指定
CdRomDataPath= (ディレクトリ名)	ウルティマオンラインをインストールしたディレクトリ名
CensorBlood=[On/Off]	血のオン/オフ
CensoredBloodColor=[000000-FFFFFF]	血液の色指定 (FF0000=赤)
CensorFlesh=[On/Off]	解体した人間の死体の表示のオン/オフ
ChatColorCommandMenuBackground=[000000-FFFFFF]	チャットの会議室名の色
ChatColorConferenceMenuBackground=[000000-FFFFFF]	チャットの会議室メニューの背景色
ChatColorDialogBackground=[000000-FFFFFF]	チャットのダイアログの背景色
ChatColorInput=[000000-FFFFFF]	チャットの入力文字の色
ChatColorInputBackground=[000000-FFFFFF]	チャットの入力フィールドの色
ChatColorMenuOption=[000000-FFFFFF]	チャットのメニューオプション色
ChatColorMutedName=[000000-FFFFFF]	チャットで発言権のないプレイヤーの名前の色
ChatColorMutedText=[000000-FFFFFF]	チャットで取り消されたテキストの色
ChatColorName=[000000-FFFFFF]	チャットでの名前の色
ChatColorOpsName=[000000-FFFFFF]	チャットでの議長の名前の色
ChatColorOpsText=[000000-FFFFFF]	チャットでの議長のメッセージの色
ChatColorSelfName=[000000-FFFFFF]	チャットでの自分の名前の色
ChatColorSelfText=[000000-FFFFFF]	チャットでの自分のメッセージの色
ChatColorSystemMessage=[000000-FFFFFF]	チャットでのシステムメッセージの色
ChatColorText=[000000-FFFFFF]	チャットでのメッセージの色
ChatColorTextBackground=[000000-FFFFFF]	チャットでの発言フィールドの色
ChatColorUserListBackground=[000000-FFFFFF]	チャットでのユーザーリストの背景色
ChatFontNumber=[0-2]	チャットフォントの選択 (日本語フォントは固定)
ChestOpening=[On/Off]	オープニングアニメーションのオン/オフ
CircleTransRadius=[0-750]	キャラクターの周りの半透過の円の設定
CombatHueColor=[1-999]	戦闘モード時のカーソルの色設定
ColorLighting=[On/Off]	色光源のオン/オフ
DefaultChar=[0-4]	最後にプレイしたキャラクターのキャラクター選択リストで上から数えた位置。いちばん上が0
EnableMessenger=[On/Off]	メッセージシステムのオン/オフ
FilterPassword= (フィルターパスワード)	フィルターのパスワード
FilterPWOn=[On/Off]	フィルターにパスワードを指定するかどうかの設定
Footsteps=[On/Off]	自分および他人の足音の設定
FrameSkipping=[On/Off]	描画が多いときにフレームをスキップする設定
FullScreen=[On/Off]	ゲームのフルスクリーン表示のオン/オフ。[Alt] + [Enter] で切り替えることも可能
FullScreenRes=[640 × 480/800 × 600/1024 × 768]	フルスクリーン表示時の解像度の指定

コード	変更点
GDIFullScreen=[On/Off]	GDI フルスクリーンモードのオン/オフ
HDUsage=[max/on]	インストールサイズ
HighlightColorCanAttack=[000000-FFFFFF]	攻撃可能キャラクターのハイライト設定
HighlightColorCriminal=[000000-FFFFFF]	犯罪者フラグのハイライト設定
HighlightColorEnemy=[000000-FFFFFF]	敵対ギルドのハイライト設定
HighlightColorFriend=[000000-FFFFFF]	同一ギルドのハイライト設定
HighlightColorInnocent=[000000-FFFFFF]	イノセントキャラクター (一般人) のハイライト設定
HighlightColorMurderer=[000000-FFFFFF]	Murderer (殺人犯) のハイライト設定
HoldTabForCombat=[On/Off]	Tab での戦闘モード切り替えの設定
JournalSaveFile=	ジャーナルを指定したファイル名で記録する
JournalSaveUnicode=[On/Off]	ジャーナルを Unicode で記録するかどうかのオン/オフ
LoginServer=	ログインサーバのアドレス
LoginServerFile=	ログインサーバが記録されたファイルの指定
Mouse=slow	他のスレッドでマウスカーソルの移動を止める
Music=[On/Off]	BGMのオン/オフ
MusicVol=[1-255]	BGMの音量
NotorietyQuery=[On/Off]	犯罪フラグが立つような行動を行う際の確認ウィンドウ
ObscenityFilter=[On/Off]	下品な言葉へのフィルターのオン/オフ
OffsetGumps=[On/Off]	Gumps類が重ならないように表示するオン/オフ
OrderCache=[startup/Off]	最大インストールでない場合の起動時のキャッシュ読み込みのオン/オフ
OrderCacheOnStartup=[On/Off]	起動時のキャッシュ読み込みのオン/オフ
PageFlip=[On/Off/gdi]	フルスクリーンモードの各種設定
PlayerName=	使用したキャラクターの名前
PopupHelpEnabled=[On/Off]	ポップアップヘルプのオン/オフ
PopupHelpPersistent=[On/Off]	ポップアップヘルプの表示継続のオン/オフ
PopupHelpPreDelay=[0-5000]	ポップアップヘルプが表示される時間の設定
PopupHelpSticky=[On/Off]	ポップアップヘルプの表示位置固定のオン/オフ
PopupHelpTextColor=[000000-FFFFFF]	ポップアップヘルプのメッセージ色
PopupHelpTextFont=[0-2]	ポップアップヘルプのフォント
RememberAcctPW=[On/Off]	アカウントパスワード記録のオン/オフ
ReverseSpeakers=[On/Off]	スピーカーの左右を入れ替えるオン/オフ
SaveJournal=[On/Off]	ジャーナルを記録するかどうかのオン/オフ
SavePassword=[On/Off]	フィルターのパスワード記録のオン/オフ
ScaleBarkTimes=[On/Off]	BarkTimeModifierのオン/オフ
ShowIncomingNames=[On/Off]	キャラクターの近くにいるものの名前を表示
ShowIntroAnim=[On/Off]	イントロムービーのオン/オフ
SkillReportDiff=[1-1000]	スキル値が指定の数字×0.1上がった場合にメッセージを表示する
ShowTips=[On/Off]	スタート時のツールヒントのオン/オフ
Sound=[On/Off]	効果音オン/オフ
SoundVol=[1-255]	効果音の音量調節
StatReport=[On/Off]	STR・DEX・INT値変動の表示のオン/オフ
ToolTipFont=[0-2]	ToolTipのフォント (日本語は固定)
ToolTipPreDelay=[0-5000]	ToolTipが表示されるまでの時間設定
ToolTipTextColor=[000000-FFFFFF]	ToolTipの色
TranslationServer=	翻訳サーバの指定
TranslationServerAutomatic=[On/Off]	自動翻訳サーバのオン/オフ
TranslationServerIPAddress=	翻訳サーバのIPアドレスの指定
UnicodeFont=[On/Off]	Unicodeフォントのオン/オフ
UnicodeSpeech=[On/Off]	Unicodeのオン/オフ
Use565=[On/Off]	565モード (16bit カラー) のオン/オフ
UseCircleTrans=[On/Off]	キャラクターの半透過の円の表示のオン/オフ
UseToolTips=[On/Off]	ツールヒントのオン/オフ



# 重要な Web サイト

ウルティマオンラインはネットベースのコミュニティであり、インターネットには熱心なファンの Web サイトが数多く存在している。これらのサイトでは、情報や戦略の交換、改良への提言などが活発に行われている。本書執筆の時点で、よく知られているアクティブなサイトや、プレイヤーの助けとなるようなサイトを紹介しよう。

## Ultima Online Official Website

<http://www.uo.com/>

まずは、開発元・オリジン社のウルティマオンライン公式サイト。オフィシャルなアナウンスやアップデートの知らせに加え、詳細なオンラインマニュアルやブリタニアの街とキャラクターに関する包括的な情報も用意されている。UPDATE CENTERには、これまでのパッチと今後のパッチの予定が示されているほか、ゲームの進行状態やバーチャル・ワールドの構築に関する開発チームの見解もアップロードされている。また、COMMUNITYのNews PaperではTown Cryerという公式オンライン新聞を読むことができる。ギルドの登録やアカウント登録の確認変更も行える。

## UO Stratifics

<http://uo.stratifics.com/>

通称、UOSS (UO Strategy and Statistics)。驚異のデータサイトで、プレイヤーが知りたいと思うありとあらゆるデータ・情報が掲載されている。データ以外にもキャラクター、スキル、戦略などに関するエッセイが数多く掲載されており、一度は訪れておきたいサイトだ。

## UO Vault

<http://uovault.ign.com/>

アップデート情報やニュース、インタビュー記事などのほかプレイヤーの投稿をもとに数多くの情報を掲載している。海外サーバをメインに活動している人には便利なサイトだ。

## Bones' UO Comics

<http://bones.questgate.net/comics/>

こちらもUOのグラフィックデータを利用したコミックサイト。時事風刺ネタも多く、ラグやコネクションロスト、度重なるシステム変更に泣かされたことのあるプレイヤーなら笑える話が多い。

## InsideUO

<http://alazane.surf-va.com/insideuo.html>

ウルティマオンラインで使用されている画像が手軽に閲覧できる、画像閲覧ツール。UOの世界を構成している各種グラフィックはもちろんのこと、各クリーチャーのアクションをアニメーションで確認することもできて面白い。インストールされているデータを閲覧するため、オフラインなどの比較的新しいモンスターのグラフィックデータも見ることが出来る。

## IRCのウルティマオンライン会議

IRCというツールを使って、ウルティマオンラインについてチャットする機会もふんだんにある。公式としての性格が強いのは、OriginとUOSSが共同で後援しているUO House of Commonsだ。ここは、ウルティマオンラインの開発者とプレイヤーの交流の場となっており、ゲームシステムの今後の展望などが語られているため、一般より一足早い情報を得ることができ

る。House of Commonsはほぼ2週間ごとに開催され、ゲームマスターと開発チームが参加する。スケジュールやチャンネルの詳細については、<http://uohoc.stratifics.com>を参照してほしい。また、IRCの入手に関しては、以下を参照してほしい。

IRC Resource Japan  
(<http://www.desifix.net/IRJ/>)  
IRC普及委員会  
(<http://www.din.or.jp/~kfu/irc/>)

## 日本のサイト

### ウルティマオンライン公式サイト(日本版)

<http://www.jp.uo.com/>

エレクトロニック・アーツ・スクウェアが提供するウルティマオンライン公式サイト(日本版)。初期に比べると最近の充実度は目を見張るものがあり、タウンクワイアー日本語版など、日本サーバに焦点を当てたコンテンツも豊富で、読んでいて楽しい。ニュースやアップデート情報、各種情報やTipsなどのローカライズ、Game Timeの購入、アカウントの諸変更のほか、問い合わせもできる。

### うるうる

<http://www2s.biglobe.ne.jp/~aeg/uo/>

さまざまなデータを収録した総合サイト。更新が頻繁で実用的な情報が多く、Q & Aも充実しているので、初心者から上級者まで広い層が利用できる。裏BBSも必見だ。

### Kenji's Homepage Ultima Online

<http://www4.big.or.jp/~kenzi/uo/>

素早いPatch情報やHoC情報、各種データなどがある。

### ROBIN のマンガコーナー

<http://www5.airnet.ne.jp/robin/>

すべて安定した面白さを持つウルティマの4コマ漫画。ゲームプレイのアドバイスコメントも一緒に掲載されているので、初心者でも楽しく読めて参考になる。

### 魂のベンダービジネス

<http://www.geocities.co.jp/Playtown/7169/vendor0.html>

PCベンダーに関しての情報やTIPSが盛りだくさんに掲載されている。自分の店を持ってみたいプレイヤーにおススメだ。

### Britannian Peacocks

<http://home.att.ne.jp/gold/uo/>

ウルティマシリーズ全体へのアプローチを扱ったサイト。FoA イベントのあらましが画像入りで詳しく解説されているのも楽しい。ウルティマシリーズの生みの親であるリチャード・ギャリオットについて、金井哲夫氏の寄稿も掲載されている。ウルティマオンラインしかプレイしたことがないという人は、ここを起点にしてウルティマシリーズの他の作品のことを調べてみよう。

### UO Board 2000

<http://www14.big.or.jp/~marco/uob/>

管理者が変わりながらもUOベータテスト当初から続く、最古参BBSのひとつ。利用者もかなり多い。

### Britannia 観光案内所

<http://member.nifty.ne.jp/kamurai/>

ブリタニア・新大陸各地のていねいな名所紹介(画像豊富)やイベント紹介がある。また、宝探しやビギナー向けの解説も充実している。

### NICOLE HomePage

<http://www10.big.or.jp/~nicole/uo/>

各種情報・データのほか、投稿によるニュースや日本国内サーバ情報も充実している。シャード別の売買BBSなども用意されている。

### Nishida's Ultima Online Page

<http://valis.c.u-tokyo.ac.jp/~nishida/uo/>

アメリカのオフィシャルサイトに掲載されているTown Cryer(オンライン新聞)の日本語訳が1999年9月分まで読める。また、The Gutenberg Project日本語版では、ブリタニア内に存在するさまざまな書物の日本語訳がある。

### Britannia Collection

<http://www.ne.jp/asahi/fuj/ahi/bricolle/>

裁縫を極めたい人にお勧めしたいサイト。裁縫の仕方についての情報がていねいに解説されている。

### Road to PKer

<http://www03.u-page.so-net.ne.jp/gd5/ysk/>

PK生活を綴った日記とPK指南を掲載している。単独PKをしてみたい初級～中級プレイヤーの参考になるだろう。

### Rare Items in Britannia

[http://www03.u-page.so-net.ne.jp/xa2/shimaoko/Elric\\_rare\\_item.html](http://www03.u-page.so-net.ne.jp/xa2/shimaoko/Elric_rare_item.html)

泥棒になるためのTipsが充実しているサイト。画像入りで泥棒のなり方、なってからのことが詳しく解説されている。レアアイテムの紹介も必見。



## 用語集

ウルティマオンラインを始めてさまざまなプレイヤーとゲーム中でチャットしたり、関連サイトで情報を集めたりするとき、今まで見たことも聞いたこともないような単語が登場して戸惑ったことはないだろうか？ ウルティマオンラインはそのコミュニケーション性の強さから、プレイヤー同士での内輪言葉的な用語がたくさん存在する。それらはゲーム中に登場する単語、英語独特の表現、英語名を日本語風にアレンジしたもの、誰かがサイトの掲示板で使い始めて広がった奇妙な略称など、内容も出自もさまざま。ここでは、ウルティマオンラインのプレイでよく使われる用語を紹介しよう。

## ● Blue Name PK

Flag PK。対象のプレイヤーキャラクターが灰色ネームになるような状態をわざと誘い出して、自分のレプテーションは下げないようにPKをするキャラクターや行為を指す。

## ● BS

ブレッドスピリッツ (Blade Spirits。第5サークルの呪文) の略。

## ● CC

コミュニケーションクリスタル (Communication Crystal) の略。離れた場所でも互いにしゃべれる無線のような道具。宝石屋で購入できる。

## ● CL

チェインライトニング (Chain Lightning。第7サークルの呪文) の略。

## ● EV

エナジーボルテックス (Energy Vortex。第8サークルの呪文) の略。

## ● FAQ

疑問と解答集。海外のサイトなどでよく見られる、Q&Aのようなもの。

## ● FB

ファイアボール (Fireball。第3サークルの呪文) の略。

## ● FF (1)

ファイアフィールド (Fire Field。第4サークルの呪文) の略。

## ● FF (2)

フリーフォージ (Free Forge) の略。誰でも使えるように解放された炉のある家を指すことが多い。ウルティマオンライン初期では、家が腐ると中の付属物が残ったため、炉と金床付きの家を鉱山のそばに建て、わざと家が壊れるといったことも行われた。

## ● FPK

フラグPK (Flag PK) の略。対象のプレイヤーキャラクターが灰色ネームになるような状態をわざと誘い出して、自分のレプテーションは下げないようにPKをするキャラクターや行為を指す。

## ● FS

フレイムストライク (Flamestrike。第7サークルの呪文) の略。

## ● FYI

For Your Information の略。

## ● GH

グレートヒーイル (Greater Heal。第4サークルの呪文) の略。

## ● GHP

グレートヒーイルポーション (Greater Heal Potion) の略。

## ● GM (1)

ゲームマスター (Game Master) の略。ゲームの裏方を務めるゲーム側のPC。オリジン社やエレクトロニック・アーツ・スクウェア社で働いている人々が務める。赤いローブを着ている。

## ● GM (2)

グランドマスター (Grandmaster) の略。スキル値が100に到達したときにキャラクターに付く称号。

## ● GM (3)

ギルドマスター (Guild Master) の略。ギルドの責任者。プレイヤーによるギルドのギルドマスターと、NPCギルドのギルドマスターがいる。P116~118参照。

## ● GL (1)

グロリアスロード・グロリアスレディ (Glorious Lord / Lady) の略。フェイス、カルマともに最高値の称号。

## ● GL (2)

グレートレイクス (Great Lakes) シャードの略。

## ● HQ

ハイクオリティ (High Quality) の略。スキル値の高い鍛冶屋や弓矢師が作った良質 (Higher than Average) の品を指す。

## ● ICQ

代表的なチャットツール。多くのネットワークプレイヤーが利用している。http://www.icq.com/からダウンロードできる。

## ● IRC

IRCプロトコルを利用したチャットツールの総称。多人数でリアルタイムのチャットができることから、利用者が多い。

## ● LH

ラージハウス (Large House) の略。

## ● LL

モンスターのリッチロード (Liche Lord) の略。

## ● MR

マジックリフレクション (Magic Reflection。第5サークルの呪文) の略。

## ● NPC

ノンプレイヤーキャラクター (Non Player Character) の略。ゲーム側、人間が操作していないキャラクターを指す。

## ● OSI

オリジン社 (Origin Systems Inc.) の略。ウルティマオンラインの開発元。

## ● PC (1)

プレイヤーキャラクター (Player Character) の略。プレイヤーが操作するキャラクターを指す。

## ● PC (2)

パソコン (Personal Computer) の略。

## ● Ping

IPパケットが通信先まで届いて戻ってくるまでの時間。通信状態がいいほど数字が少なくなり、「ピン (またはピング) がいい・悪い」といった表現をする。

## ● PK

プレイヤーキラー (Player Killer) またはプレイヤーキリング (Player Killing) の略。前者は他プレイヤーを殺す人、後者はその行為を指す。

## ● PKer

プレイヤーキラー (Player Killer) の略。他のプレイヤーを殺す人。

## ● PKilling

プレイヤーキリング (Player Killing) の略。他のプレイヤーを殺すこと。

## ● PKK

PKキラー (PK Killer) の略。PKを殺す人、またはその行為を指す。悪人 (PK) 退治、といった意味合いが大きい。

## ● RM

リアルマネー (Real Money) の略。現実世界のお金を指す。

## ● RO

リコールアウト (Recall Out) の略。PKなどをしたあとに、一斉にリコールの呪文で引き上げられることを指す。

## ● SH

スモールハウス (Small House) の略。一間だけのいちばん小さい家。

## ● SOS

フィッシングのスキルで釣れるメッセージ (Message in a Bottle) をダブルクリックして使用すると手に入るSOSの巻物。巻物に記された座標で財宝を引き揚げることができる。

## ● SS

ソーズマンシップ (Swordsmanship) の略。P91参照。

## ● T2A

ウルティマオンライン ザ・セカンドエイジ (The Second Age → The 2nd Age) の略称。

## ● UO

ウルティマオンライン (Ultima Online) の略称。

## ● UO Pro

オリジン社が認可した、ウルティマオンラインのプレイを助けるためのサードパーティ・プログラムの規格名。詳しくはP176参照。

## ● UOSS

海外の有名データサイト「UO Stratics (旧称Ultima Online Strategy and Statics)」の略称。

## ● WW

ホワイトウィルム (White Wyrms。モンスター名) の略。

## ● (w)

チャットで使用される「(笑)」のローマ字バージョン。

## ● 青ネーム (Blue Name)

キャラクターネームが青で表示される人を指す。犯罪を犯していない一般人 (イノセントキャラクター)。P42参照。

## ● 赤ネーム (Red Name)

キャラクターネームが赤で表示される人を指す。殺人者 (マダラーキャラクター)。転じてPKなどを指すことも多い。P42参照。

## ● 赤メイズ

NPCメイジのうち、プレイヤーに攻撃してくる敵扱いのNPCメイジを指す。赤いローブを着ていることからきている。このほか、同様に敵扱いのNPCメイジで黒ローブを着た黒メイジも存在する。

## ● インビジ (Invisi)

インビジビリティ (Invisibility。第6サークルの呪文) の略。

## ● 魚 (うお)

UO (Ultima Online) を称して、こういうことも多い。

## ● ヴァンク (Vanq)

ヴァンクィング (Vanquishing) の略。マジックアイテムのひとつで、攻撃ダメージが+5されるため、人気が高い。P58参照。

## ● エスコートクエスト

街でエスコート (付き添い) を求めるNPCに「I will take thee (連れて行ってあげましょう)」といって、目的の場所まで連れていくと報酬がもらえるクエスト。「Destination」と聞けば事前に行き先もわかる。エスコートを持つNPCは北の方角を向いて動かない。Noble (貴族) やPeasant (農民) など種類はさまざま。

## ● エレ (Ele)

エレメンタル (Elemental) の略。エレメンタル系モンスターの名を省略するときに、水エレ (Water Elemental)、エアエレ (Air Elemental) というふうに使われる。

## ● カウンセラー (Counselor)

プレイヤーのわからないことに答えてくれるゲーム側の裏方PC。ボランティアの人々が勤める。青いローブを着ている。

## ● ガード園

ガード (衛兵) に守られている地域。ガード園内で犯罪行為を行った者は、ガードが呼ばれとその場で処刑される。バッカニアーズ・デン以外の街内と、ムーンゲート周辺はガード園内になる。

## ● カルマ (Karma)

評判システムの評価レベルのひとつ。業。行動の善悪によって、さまざまな称号に変化する。P42参照。

## ● 看板メニュー

家のドアのそばに付いている看板を、その家の関係者がダブルクリックすると、家の管理に関するメニューウィンドウを開くことができる。

## ● 旧大陸

ブリタニア大陸。ウルティマオンライン ザ・セカンドエイジ以降にロストランド (The Lost Land。デルシアやババアがある大陸) という新しいエリアが出現したため、ブリテンやトリンシックなどがあるブリタニア大陸のほうに、この通称が使われるようになった。

## ● ギルド (Guild)

組合/団体の意。ゲーム側が用意しているギルドには、NPCのギルドマスターに「Join」と言い500GPをドラッグ&ドロップすれば入会でき、品物の値引きなどの特典が受けられる。プレイヤーが作っているものに関しては、正式に登録されたギルドは公式サイトでそのホームページやギルドの概要を確認することができる。

## ● ギルドウォー (Guild War)

ギルド同士が互いの合意のもとに行う戦争のこと。敵対するギルドのメンバーはどこのでも戦うことができる。

## ● ギルドストーン (Guild Stone)

プレイヤーギルドを作成するのに必要なもの。証書の形で、道具屋で購入できる。P116~117参照。

## ● ギルドマスター (Guild Master)

プレイヤーのギルドやNPCギルドの責任者。プレイヤーズギルドのギルドマスターはさまざまな権限を持っており、ギルドストーンも特別なものになっている。NPCギルドのギルドマスターにはNPCギルドへの加入を申し込め、各スキル値も高いので、スキルを学ぶのに最適だ。P116~118参照。

## ● ギルマス

ギルドマスター (Guild Master) の略。

## ● クエスト

RPGでは事件や人の頼みごとを解決することで経験値やお金がもらえ、ストーリーが進むシステムが広く採用されており、そのような事件や頼みごとの1つひとつをクエストと呼ぶことが多い。UOではエスコートクエスト、プリズナークエストがおなじみ。

## ● 黒タブ

布を真っ黒に染められる特別な桶 (Dying tub)。現在は特別なイベントなどでしか手に入らない。1999年のイベントでは家具を染められる家具タブも登場した。

## ● 黒デーモン

通常、デーモンは赤いが、Barlonや固有名詞を持つ強いデーモンは黒いため、こう呼ぶ。



## ●ゲート (Gate)

ゲートラベル (Gate Travel 第7 サークルの呪文) の略。

## ●ゲートタクシー

ゲートラベルの呪文を利用して、エスコートクエストを行うこと。

## ●コネロス

コネクションロスト (Connection Lost) の略。ゲーム中に何らかの原因でサーバとの通信が途絶えると「Connection Lost」というウィンドウが表示されてゲームが落ちる。

## ●コンテナ (Container)

入れ物全般のこと。箱やチェスト、バックパックなど。

## ●コンボ

何種類かの攻撃方法または魔法の組み合わせを作り、立て続けに攻撃を行うこと。

## ●殺人者

マードラー (Murderer) のこと。5人以上のキャラクターに殺人報告をされると殺人者の称号が名前につく。P45 参照。

## ●サードパーティ・プログラム (3rd Party Program)

プレイヤーの有志がウルティマオンライン用に開発したツール。チートツールとして悪名を馳せたものもあるが、非常に便利なツールも多い。現在は開発元のオリジン社が UO Pro として認可したもの以外をウルティマオンラインのプレイに使用することは禁止されている。詳しくは P176 を参照。

## ●鯖 (さば)

サーバを称してこういふことも多い。

## ●サーバダウン (Server Down)

サーバのメンテナンスのために、ゲームサーバが定期的にトブすること。

## ●サルページ

釣りや手に入れる SOS メッセージを頼りに、海底の財宝を引き上げること。P140 参照。

## ●シア (Seer)

イベントなどを企画運営する、ゲーム側の裏方 PC。緑のローブを着ている。

## ●じじい

モンスターのリッチ、リッチロード (Liche、Liche Lord) を指すことが多い。

## ●視線チェック (Line of Sight)

スキルや魔法使用時に、自分と相手の間に障害物がないか、視線が通っているかどうかチェックされること。相手との間に視線が通っていないと、ターゲティングカーソルなどが使用できない。

## ●シニアカウンセラー (Senior Counselor)

カウンセラーたちのグループリーダー的な役割をするゲーム側の裏方 PC。

## ●シャード (Shard)

オープニングで語られているように、何千にも別れてしまった Sosaria (ブリタニア) の各世界を指す。Yamato の世界ならば「Yamato シャード」、Asuka の世界ならば「Asuka シャード」というように呼ぶ。

## ●スター・ロン (Starr Long)

Lord Brackthorn (ロード・ブラックソーン) として Lord British (リチャード・ギャリオット) とともにゲーム中にも登場する。

## ●瞬殺/即殺

一瞬のうちに殺されること。即、殺されること。

## ●白熊スパー

家にポラーベア (Polar Bear) を飼い、キャラクターを鍛えるためにこれと戦うこと。

## ●新大陸

ウルティマオンライン ザ・セカンドエイジ以降に出現したエリアである、ロストランド (The Lost Land)。デルシアやババアがある大陸) を指す。

## ●神殿 (Shrine)

八徳の思想に基づいた神殿がブリタニア各地にある。また、赤ネームも復活できるケイオス (Chaos) の神殿も存在する。

## ●スキル (Skill)

技能。ウルティマオンラインでは好きな技能を好きなように鍛えることで、自分だけのキャラクター作りが楽しめる。

## ●スパー (Spar/Sparring)

ボクシングのスパリングと同様に、ウルティマオンラインでの Sparring もプレイヤー同士が合意のもとに攻撃しあう鍛錬をいう。

## ●ステータス (Status)

キャラクターの INT、STR、DEX、HP、マナ、スタミナ。

## ●スポウン (Spawn)

モンスターやアイテム、宝箱の中身が発生すること。任意の場所でモンスターが出現するのを待つことはロールプレイング性を損なうとして賛否両論がある。

## ●窃盗フラグ (Stealing Flag)

他者から物を盗むと窃盗フラグが立つ。窃盗フラグが立っているものに対しては、誰でも先制攻撃者フラグを立てずに攻撃できる。

## ●先制攻撃者フラグ (Agressor Flag)

他者を攻撃した場合、先制攻撃者フラグが立ち、自分が相手から灰色に見える。ただし、窃盗フラグが立っている者と、すでに先制攻撃者フラグが立っている者に対しては、攻撃してもフラグは立たない。また、他者に対するプロパケーションやエナジーボールテックス、ブレードスピリッツの使用、範囲攻撃魔法でも先制攻撃者フラグは立つ。

## ●タンクメイジ

STR100 / INT100 / DEX25 の戦闘もこなせる魔法使い。以前のシステムではメディテーションスキルがなかったため STR の高い魔法使いはプレートなどの重装になることも多く、また DEX25 と素早さが低いことから、タンク (戦車) の言葉が付いたといわれている。

## ●力の言葉 (Word of Power)

「In Lor」「In Mani Yelm」といった呪文を唱えるときの言葉。

## ●チート (Cheat)

一般的には隠しコマンドや裏技などを指すことが多いのだが、ウルティマオンラインに関しては「チート→チートツール (改造ツール等) の使用→不正行為」ということで激しく非難される。現在は、OSI に認可されたサードパーティ・プログラム以外のものを使用してステータス操作を行ったり、ゲームバランスを意図的に崩したりすることは禁止されており、最悪の場合はアカウント停止にもつながる。普通にプレイしていれば決してチート行為を行うことはないので安心してほしい。

## ●チャット (Chat)

オンライン上での会話、おしゃべりを指す。

## ●デシ (Deci)

ディシート (Deciet。ダンジョン名) の略。

## ●デュープ (Dupe)

バグなどを利用してアイテムを不正にコピーすること。

## ●テレホタイム

「テレホーダイタイム」の略。NTT のサービスのひとつで、特定の電話番号への通話が、午後 11 時～午前 8 時までの時間帯に限り、通話回数や通話時間にかかわらず定額料金となるもの。長時間の通話を行うインターネット通信に便利のため、ネットワークゲーマーにも利用者が多く、テレホタイムになるとウルティマオンラインの日本シャードはかなり混雑する。

## ●テレポ (Telepo)

テレポト (Teleport。第3 サークルの呪文) の略。

## ●トリ (Tri)

トリンシック (Trinsic。都市名) の略。

## ●ドリブル

掘った鉱石はキャラクターが持って歩けない重量になることが多く、少し先の地面に置いては 1 歩進み、また少し先の地面に置いては 1 歩進み、バスケットのドリブルのように任意の場所までアイテムを地面に出したまま進んでいくことから、この名が付いた。鉱石以外のアイテムを運ぶ場合も、もちろんこの方法を利用できる。

## ●トレジャーハンティング (Treasure Hunting)

モンスターなどから得た宝の地図を頼りに、財宝を発掘する。さまざまなスキルが必要だが、マジックアイテムなども手に入るので人気は高い。P138 参照。

## ●トレハン

トレジャーハンティング (Treasure Hunting) の略。

## ●マウスクリック

マウスツールやキーボードツールなどを利用して連続してマクロでスキルアクションなどを行い、プレイヤーがパソコンを離れた状態で、半ば自動的にスキル値を上げていくこと。現在は禁止されている。

## ●灰色ネーム (Grey Name)

キャラクターネームが灰色で表示される人を指す。犯罪者・先制攻撃者・永久犯罪者 (Criminal/Stealing/Aggressor/Perma-Grey の各種フラグが立った者)。P42 参照

## ●ハイデックス (HighDEX / HiDEX)

DEX の高いこと (通常 DEX100 前後) を指す。ハイデックス戦士、などのように使われる。

## ●パシ (Paci)

パシフィック (Pacific。シャード) の略。

## ●パッチ (Patch)

バージョンアップのために、機能強化されたり追加されたりしたファイルなどをいう。UO では「パッチが当たると機能強化がなされる→バージョンが上がる」という意味合いで使われることが多い。

## ●パリ

Parying スキルの略称。

## ●バンク (Bank)

各街にある銀行。待ち合わせなどに使われることが多い。

## ●犯罪者フラグ (Criminal Flag)

犯罪行為をすると、一定時間ハイライト表示が灰色になり、誰からでも攻撃可能な状態になってしまう。P44 参照。

## ●PC ベンダー

プレイヤーキャラクターが雇う、特殊な店員 NPC のこと。雇用書形で、宿屋と酒場で販売されている。

## ●ヒス (Hyth)

ヒスロス (Hythloth。ダンジョン名) の略。

## ●フェム (Fame)

評判システムの評価レベルのひとつ。名声。評判になるような行動によって、さまざまな称号に変化する。P42 参照。

## ●フラグ (Flag)

●●フラグが立つという使い方をされることが多い。「●●をした」という情報がキャラクターに一定時間加えられることを指す。

## ●ブリ (Bri)

ブリテン (Britain。都市名) の略。

## ●プリズナークエスト

各地で発生するモンスターキャンプで、助けを求めプリズナー (囚人) NPC をダブルクリックして解放し、指示された場所まで連れていくと報酬がもらえるクエスト。

## ●プレキャスト (Pre-Cast)

事前に呪文を詠唱しておくこと。呪文のターゲティングカーソルが出た状態で他の攻撃やアクションなどと組み合わせて使われる。ただし、2000 年 2 月現在のシステムでは、装備を着脱・アイテムの使用・アイテムをバックパックからドラッグすると呪文はキャンセルされる。また、一定時間経過しても、キャンセルされる。

## ●ペーパードール (PaperDoll)

キャラクターをダブルクリックすると表示されるキャラクター情報画面。装備の装着やバックパックの使用に必要で、各種ヘルプボタンやオプションボタンなどを備えている。P19 参照。

## ●ベス (Ves)

ヴェスパー (Vesper。都市名) の略。

## ●ベット

タイミングのスキルで手はずりされたモンスターや動物。名前の前に [tame] と付く。

## ●へびくも

その形態からモンスターのオフィディアンを「へび」、テラサンを「くも」と呼ぶことがある。

## ●ポーション (Potion)

## ●ポーション (Potion)

購入できるビンに入った薬品。効果は色によって分けられている。P64 参照。

## ●ポーション樽

## ●ポーション樽

インカリングのスキルで作成する特殊な樽で、ポーションの中身を 100 個分蓄えられる。

## ●巻き戻し

## ●巻き戻し

にサーバがダウンした瞬間よりも前にあるため、ゲームが再開されたとき少し時間が逆戻りしてしまうところから。

## ●マクロ (Macro)

## ●マクロ (Macro)

ボードの各キーに割り当てられる機能。たとえば、CastSpell で特定の呪文の詠唱を特定のキーに割り振ったり、LastObject を任意のキーに割り振っておくと、直前に使った道具をダブルクリックすることなしに楽に連続使用したりできる。マクロには複数のアクションを登録できるので、しゃべりながら何かのスキルを使用する、といったことも可能だ。ペーパードールのオプションボタンを押してから矢印マークを押すと設定画面が表示される。P22～23、109 参照。

## ●マジックアイテム

魔法などの付加能力が付いたアイテムのこと。P58 参照。

## ●マナ (Mana)

魔法を唱えるために必要なマジックポイント。呪文を唱えるたびに消費する。徐々に回復するが、メディテーションのスキルを使えば、その回復スピードは倍になる。

## ●ムーンゲート (Moongate)

各地を結ぶテレポトゲート。P102 参照。

## ●メア

モンスターのナイトメア (Nightmare) の略。馬型のモンスターでかなり強力だが、アニメタイムのスキルで調整して乗ることができる。

## ●ラグ (Lag)

サーバや回線の調子によって行動が止まったり遅延する通信障害のこと。プレイしている最中に時間が止まったように感じられる。また、行動がカクカクと重たく感じるときは「ラグがひどい/ゲームが重い/ラグがきつい/ラグが激しい/Laggy/ラグる」ということがある。

## ●リチャード・ギャリオット (Richard A. Garriott)

ウルティマシリーズを作り出したゲームデザイナー。Lord British (ロードブリティッシュ) としてゲーム中にも登場する。

## ●ルート (Loot)

主に、PC・NPC・モンスターの死体を漁ることを指す。UO 内では、横から来てアイテムだけを奪っていく行為に対して軽蔑的に使われることが多い。自分が殺したわけでもない他人の死体からアイテムを掠め取るとは、PK 同様に嫌われる行為だが、初心者冒険者には金銭的なチャンスでもある。死体漁りだけ为目的に行動していること、ルーター (Looter) とののしられることも多いので覚悟が必要。

## ●レアアイテム

入手が困難な特別アイテムをレアアイテムと呼ぶ。P173 参照。

## ●レジ

レジスティング・スペルズ (Resisting Spells) のスキルの略称。

## ●レス (Res / Rez)

リザレクション (Resurrection。第8 サークルの呪文) の略称として使われることが多い。

## ●レプ (Rep)

レピテーション (Reputation) の略。評判システムのこと。



# ウルティマオンラインでの英会話

ウルティマオンラインでは、英語を使う必要に迫られることが多い。また、日本シャードにも日本以外の国のプレイヤーがいるので、彼らとの会話は英語が中心となる。したがって、日本シャードだけで遊ぶ場合でも、よく使われる略語などを覚えておくと便利だ。日本以外の国の人と英語で話す場合は、きちんと話さなくてはならないのではないかというプレッシャーで言葉が出ないこともあるが、多少の間違いならばほとんどの場合は通じるもの。単語を並べるだけでもかまわないので、臆せず話しかけてみよう。ここでは、使用頻度の高そうなものを紹介しておく。

## 略語・顔文字

- **2**  
Toの略。
- **4**  
Forの略。例：4 me? (私のために?)
- **AFK**  
Away from Keyboardの略。席を外している。
- **ASAP**  
As Soon As Possibleの略。大至急。
- **BRB**  
Be Right Backの略。すぐ戻る。
- **BTW**  
By The Wayの略。ところで。
- **Cya**  
See Youの略。またね。CU、C-yaなども使われる
- **DUNNO**  
Don't Knowの略。知らないよ。
- **Em**  
Themの略。例：Kill em? (奴らを殺すかい?)
- **FoM**  
Full of Manaの略。mana満タン。
- **IC**  
I Seeの略。了解。なるほど。
- **K**  
OKの略。
- **K**  
1000の略。5kとあったら5000を表す。
- **LoM**  
Lack of Manaの略。残りmanaが少ない。
- **LOL**  
Laugh Out Loudlyの略。大笑い。(笑)のようなもの。
- **NE1**  
Anyoneの略。誰か。
- **NP**  
No Problemの略。どういたしまして。なんてことはないよ。
- **N/T**  
No Textの略。サイトの掲示板などで、サブジェクトのみに用件を書いた場合などに使う。
- **PLZ**  
Pleaseの略。お願い。
- **R**  
Areの略。例：R U a bard? (あなたはバードなの?)
- **SUP**  
What's up?の略。何しているの?
- **THX**  
Thanksの略。ありがとう。
- **T/O**  
Title Onlyの略。
- **U**  
Youの略。例：U OK? (君、大丈夫?)
- **:)**  
英語の顔文字。(^^と同じように笑顔を表す。:-)は鼻つき。:Dは口を開けた笑顔。;)のようにセミコロンを使うとウインクになる。
- **:p**  
英語の顔文字。舌を出した顔を表している。
- **:(**  
英語の顔文字。不満な顔を表す。

## 商売

- **Deal**  
交渉成立。
- **Buying ○○!**  
○○買います!
- **Selling ○○!**  
○○売ります!
- **How much is that magical item?**  
そのマジックアイテムはいくら?
- **Bearmask for sale at 200gp**  
熊マスク 200gp で売ります。
- **Tamed Dragons For Sale!**  
馴らしたドラゴン売ります!
- **NE1 is interested in Magic Chainmail?**  
誰かマジックチェーンメイルが欲しくない?
- **Poison your weapon for 100gp each**  
武器に 100GP で毒を塗ります。

## あいさつ

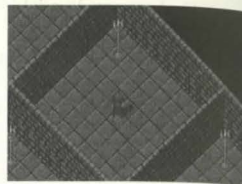
- **Yes/Aye**  
はい。うん。
- **No/Nope/Nah**  
いいえ。ううん。
- **Hmm**  
うむむ。
- **Cool**  
かっこいい。すごい。Kewlなども使われる。
- **Wow**  
わあ!
- **Hi/Hail/Hiya**  
こんにちは。
- **Well met**  
会えてうれしいよ。
- **Hi again**  
やあ、またあつたね。
- **Greetings**  
ごきげんよう。
- **Long time no see**  
久しぶり。
- **Bye/Farewell/Goodbye/ Take care/Have fun**  
さようなら。
- **Safe Travel !/Good Journey !**  
よい旅を!
- **Good luck**  
幸運を。
- **See you again**  
またね。
- **Hold on/Wait a sec**  
ちょっと待ってて。
- **Thanks anyway**  
ありがとうね。
- **No problem/No prob**  
どういたしまして。問題ないよ。
- **It's OK**  
大丈夫。どういたしまして。
- **Welcome**  
どういたしまして。You are Welcomeの略。
- **Just Kidding**  
ただの冗談だよ。
- **No Kidding**  
冗談はよせよ。
- **Ma'am**  
女性へのていねいな呼びかけに使用。
- **Sir**  
男性へのていねいな呼びかけに使用。
- **Sorry**  
ごめん。
- **Very sorry**  
すごくごめん。

## 冒険の途中で

- **What's happened?**  
何があつたんだ?
- **Help me!**  
助けて!
- **Can I ask you some question?**  
ちょっと質問してもいいですか?
- **Leave me alone**  
ほっといてくれ。
- **Plz tell me how to go to Trinsic**  
トリンシックへの行き方を教えてください。
- **Do you have anything to spare?**  
何か融通してくれませんか? (=ただで何かものをください。)
- **Could you help me,sir?**  
助けていただけませんか?
- **Anyone can Gate me to Britain?**  
I'll pay 50gold!  
誰かブリテンまでのゲートを開いてもらえませんか。  
50gold払います!
- **I was PKed and looted all items**  
PKされてアイテムを全部持っていかれました。
- **What's up?/SUP?**  
何しているの?
- **How is hunting?**  
狩りの調子はどう?
- **R U OK?/Are You OK ?**  
大丈夫?
- **I got it !**  
この獲物は俺のものだ!
- **It's mine!**  
それは俺のだ!
- **Need help?**  
助けはいるかい?
- **No Need Help,thx**  
助けはいらない (=手を出さないでくれ)、ありがとう。
- **PKers are down stair**  
PKが下の階にいるよ。
- **You are so strong**  
君ってすごく強いんだね。
- **I'm poor at English**  
私は英語が苦手です。
- **Here we go!**  
さあ、行くぜ!
- **Will you go the orc camp with me?**  
オークキャンプと一緒に行かない?
- **That's so serious.**  
そりゃ、悲惨だね。
- **Sorry, I have to log off now.**  
ゲームから落ちます、ごめんね。
- **Do you know who looted my stuffs?**  
誰が私の持ち物をルートしたか、わかります?
- **Dunno(=don't know).**  
知らないね。
- **Looter is him! Not me!**  
ルートしたのは彼だよ! ボクじゃないよ!



# カウンセラーへのインタビュー!!



深刻な相談こそした  
プレイヤーを振り返す  
場所 牢屋

ゲーム中にプレイヤーの手助けをしてくれるのが、オリジン社やエレクトロニック・アーツ・スクウェアの社員、ボランティアのプレイヤーが操る裏方のキャラクターたちだ。システムの不具合など、さまざまな問題に携わるGM(ゲームマスター)は赤いローブ、プレイヤーの相談に乗ってくれるカウンセラー(Counselor)は青いローブ、カウンセラーの中でも責任が大きいシニアカウンセラー(Senior Counselor)は茶色のローブを着ている。プレイヤーの相談に乗ってくれるカウンセラーにインタビューをお願いした。

## Q カウンセラーホールはどのような場所ですか?

**A** あそこは、カウンセラーがやってくる場所として使われます。しかし、特に何時にどこを回るという規則はなく、カウンセラーは、プレイヤーからのコールに応じて現地に赴いたり、各都市を巡回していたりします。

## Q カウンセラーはボランティアなのですか?

**A** ボランティアで無給です。ウルティマオンライン・ビギナーのサポートが主な役割です。普通のプレイヤーがカウンセラーになるわけですから、GMのようにシステムに介入することではなく、その権限にも制限があり、複雑な問題はGMに転送されます。

## Q シニアカウンセラーとカウンセラーの違いは?

**A** シニアカウンセラーは従来のカウンセラー業務と併せて、新人カウンセラーの教育をしたり、担当サーバのカウンセラーの相談役になったりもします。カウンセラーとしてある程度のキャリアを積んだ人になります。

## Q 牢屋(Jail)はどんな時に利用されるのですか?

**A** GMが、プレイヤーにルールなどを説明する必要がある場合に、一般プレイヤーの邪魔にならないようにと連れていかれる場所です。牢屋(Jail)という名前が付いていますが、プレイヤーと2人きりで相談するための場所と考えてください。いったんここに入れられると、GMの許可が下りるまで外に出ることはできません。

## Q カウンセラーの仕事はプレイヤーからの相談受付だけですか?

**A** GMやプレイヤーが実施するイベントに協力することもあります。プレイヤーイベントを行いたい場合は、その詳細な計画と日時、カウンセラーに何をしてほしいのかを明記して、gm@eajea.comにメールを出してください。すると、協力できるかどうか、何ができるかについてメールで返事が返ってくる仕組みになっています。プレイヤータウンを作りたいという場合も同様で、計画などをメールで出すと、協力してくれるかもしれません。

## Q 日本サーバの日本人プレイヤーに一言アドバイスを。

**A** 質問内容を明確にしておいてくれると、とても助かります。GMコールをしたのに内容が不明確なために、そのコールが一度カウンセラーに回ってくるという場合があります。「とりあえず来て」では、どういう用件なのかかわからず、処理される順番が遅くなってしまいます。1998年11月からはカウンセラーの数も増えて、GM時間内(午後10時から朝5時まで)は必ずスタンバイしています。毎日、数人のカウンセラーが各シャードにいますから、遠慮なくカウンセラーをコールしてください。

## Q 最後に、カウンセラーを呼ぶにはどうしたらいいですか?

**A** ペーパードール(自分のキャラクターをダブルクリックして出す)の[HELP]ボタンを押し、1番目のボックス(General question about Ultima Online.)をチェックして次へ。3番目のボックス(Contact a Counselor)をチェックしてメッセージを入力し、[Enter]キーを押してください。

### カウンセラーこぼれ話

#### ●GMの登場の仕方

古いプレイヤーなら知っている人も思いませんが、GMが登場するときは、小人だったり、カラルな小鳥だったりして、それがGMに変身するという登場の仕方がありました。しかし、最近では、そのシステムはなくなってしまったようです。

#### ●GMの知られざる仕事

ウルティマオンライン内での結婚式。これを取りまとめるのが、実はGMだったりします。結婚したいと思ったら、新郎新婦はカウンセラーなどと呼んで、その旨を伝えるといいでしょう。



これがカウンセラーのペーパードール。ゲームには存在しない隠取りのあるローブを着ている。




## 第六章

# データ編





## 魔法呪文一覧

## 1st Spell Circle


Clumsy	クラムジー	よろめき
説明	ターゲットのDEXを一時的に減らす	
効果	(スキル/10) DEX	
M P	4 効果時間 6秒×(スキル/5)	
リジェント	Blood Moss, Nightshade	


Create Food	クリエイト・フード	食料出現
説明	食料を作る	
効果	—	
M P	4 効果時間 —	
リジェント	Garlic, Ginseng, Mandrake Root	


Feeblemind	フィーブル・マインド	精神弱化
説明	ターゲットのDEXを一時的に減らす	
効果	(スキル/10)	
M P	4 効果時間 6秒×(スキル/5)	
リジェント	Ginseng, Nightshade	


Heal	ヒール	治療
説明	HPを少し回復	
効果	(スキル/10) + 1 ~ 6HP	
M P	4 効果時間 —	
リジェント	Garlic, Ginseng, Spider's Silk	


## 2nd Spell Circle


Agility	アジリティ	俊敏化
説明	ターゲットのDEXを一時的に増やす	
効果	(スキル/10) DEX	
M P	6 効果時間 6秒×(スキル/5)	
リジェント	Blood Moss, Mandrake Root	


Cunning	カニング	狡猾化
説明	ターゲットのINTを一時的に増やす	
効果	(スキル/10) INT	
M P	6 効果時間 6秒×(スキル/5)	
リジェント	Mandrake Root, Nightshade	


Cure	キュア	解毒
説明	解毒	
効果	—	
M P	6 効果時間 —	
リジェント	Garlic, Ginseng	


Harm	ハーム	負傷
説明	ターゲットにダメージを与える	
効果	4 ~ 6HP	
M P	6 効果時間 —	
リジェント	Garlic, Ginseng	


Magic Arrow	マジックアロー	魔法の矢
説明	ターゲットに火の矢を投げる	
効果	2 ~ 3HP × (スキル/10)	
M P	4 効果時間 —	
リジェント	Black Pearl, Nightshade	


Night Sight	ナイト・サイト	夜目
説明	暗闇で目が利く	
効果	—	
M P	4 効果時間 —	
リジェント	Spider's Silk, Sulfurous Ash	


Reactive Armor	リアクティブ・アーマー	反射装甲
説明	肉弾戦のダメージの一部をはねかえす	
効果	(スキル+10) / 400%	
M P	4 効果時間 —	
リジェント	Garlic, Sulfurous Ash, Spider's Silk	

Weaken	ウィークン	弱体化
説明	ターゲットのSTRを一時的に減らす	
効果	(スキル/10) STR	
M P	4 効果時間 6秒×(スキル/5)	
リジェント	Garlic, Nightshade	


Magic Trap	マジック・トラップ	魔法の罫
説明	宝箱などに爆発する罫を仕掛ける	
効果	開けた者のHPを10減らす	
M P	6 効果時間 —	
リジェント	Garlic, Spider's Silk, Sulfurous Ash	


Magic Untrap	マジック・アントラップ	罫解除
説明	Magic Trapの解除	
効果	—	
M P	6 効果時間 —	
リジェント	Blood Moss, Sulfurous Ash	


Protection	プロテクション	加護
説明	ターゲットのARを一時的に増やす	
効果	(スキル/10) AR	
M P	6 効果時間 6秒×(スキル/5)	
リジェント	Garlic, Ginseng, Sulfurous Ash	


Strength	ストレンクス	肉体強化
説明	ターゲットのSTRを一時的に増やす	
効果	(スキル/10) STR	
M P	6 効果時間 6秒×(スキル/5)	
リジェント	Mandrake Root, Nightshade	

## 3rd Spell Circle


Bless	ブレス	祝福
説明	ターゲットのSTR・DEX・INTを一時的に10増やす	
効果	各ステータス増加 = (スキル/10)	
M P	9 効果時間 6秒×(スキル/5)	
リジェント	Garlic, Mandrake Root	

Fireball	ファイアボール	火球
説明	ターゲットに火の玉を投げつける	
効果	1 ~ 6HP × (スキル/8)	
M P	9 効果時間 —	
リジェント	Black Pearl, Sulfurous Ash	


Magic Lock	マジック・ロック	施錠
説明	宝箱などに魔法の錠をかける	
効果	—	
M P	9 効果時間 —	
リジェント	Blood Moss, Garlic, Sulfurous Ash	


Poison	ポイズン	毒殺
説明	ターゲットを毒状態にする	
効果	ターゲットのHPを次第に減らす	
M P	9 効果時間 —	
リジェント	Nightshade	


## 4th Spell Circle


Arch Cure	アーク・キュア	一斉解毒
説明	一定範囲内の者を解毒する	
効果	—	
M P	11 効果時間 —	
リジェント	Garlic, Ginseng, Mandrake Root	


Arch Protection	アーク・プロテクション	一斉加護
説明	一定範囲内の者のARを一時的に増やす	
効果	(スキル/10) AR	
M P	11 効果時間 6秒×(スキル/5)	
リジェント	Garlic, Ginseng, Mandrake Root, Sulfurous Ash	


Curse	カース	呪詛
説明	ターゲットのSTR・DEX・INTを一時的に減らす	
効果	各ステータス減少 = (スキル/10)	
M P	11 効果時間 6秒×(スキル/5)	
リジェント	Garlic, Nightshade, Sulfurous Ash	


Fire Field	ファイア・フィールド	炎の結界
説明	地上に5キャラクター分の炎の壁を作る	
効果	10HP	
M P	11 効果時間 スキル値によって変化	
リジェント	Black Pearl, Spider's Silk, Sulfurous Ash	


Telekinesis	テレキネシス	念動
説明	手の届かない位置にある物体を動かしたり、使ったりできる	
効果	—	
M P	9 効果時間 —	
リジェント	Blood Moss, Mandrake Root	


Teleport	テレポート	瞬間移動
説明	同一画面内で見えている場所にテレポート	
効果	—	
M P	9 効果時間 —	
リジェント	Blood Moss, Mandrake Root	


Unlock	アンロック	開錠
説明	錠を開ける	
効果	—	
M P	9 効果時間 —	
リジェント	Blood Moss, Sulfurous Ash	

Wall of Stone	ウォール・オブ・ストーン	石の壁
説明	地上に一時的な石壁を築く	
効果	—	
M P	9 効果時間 10秒	
リジェント	Blood Moss, Garlic	

Greater Heal	グレーター・ヒール	超回復
説明	ターゲットのHPを大幅に回復	
効果	4 ~ 6HP × (スキル/10)	
M P	11 効果時間 —	
リジェント	Garlic, Ginseng, Mandrake Root, Spider's Silk	

Lightning	ライトニング	電撃
説明	ターゲットに稲妻を飛ばす	
効果	2 ~ 7HP × (スキル/8)	
M P	11 効果時間 —	
リジェント	Black Pearl, Mandrake Root, Sulfurous Ash	

Mana Drain	マナ・ドレイン	魔力漏洩
説明	ターゲットのManaを減らす	
効果	—	
M P	11 効果時間 —	
リジェント	Black Pearl, Mandrake Root, Spider's Silk	

Recall	リコール	帰還
説明	Recall RuneをMarkした場所に、テレポート	
効果	—	
M P	11 効果時間 —	
リジェント	Black Pearl, Blood Moss, Mandrake Root	



## 5th Spell Circle


**Blade Spirits** ブレード・スピリッツ **剣の精**

説明 旋回する刃の柱が、動くものを追いかけて襲う

効果 1 ヒット= 15HP

M P 14 効果時間 2分

リジェント Black Pearl, Mandrake Root, Nightshade




**Dispel Field** ディスペル・フィールド **消散结界**

説明 Poison Fieldなどの壁に1キャラクター分の隙間を作る

効果 -

M P 14 効果時間 -

リジェント Black Pearl, Garlic, Spider's Silk, Sulfurous Ash




**Incognito** インコグナイト **隠形**

説明 ターゲットのReputationとギルド名を一時的に隠す

効果 -

M P 14 効果時間 6秒×(スキル/5)

リジェント Blood Moss, Garlic, Nightshade




**Magic Reflection** マジック・リフレクション **魔力反射**

説明 魔法を1回はね返す

効果 -

M P 14 効果時間 -

リジェント Garlic, Mandrake Root, Spider's Silk



## 6th Spell Circle


**Dispel** ディスペル **破邪**

説明 Undead モンスターを消し去る

効果 -

M P 20 効果時間 -

リジェント Garlic, Mandrake Root, Sulfurous Ash




**Energy Bolt** エナジー・ボルト **魔弾**

説明 ターゲットにエネルギーの矢を投げる

効果 14~56HP

M P 20 効果時間 -

リジェント Black Pearl, Nightshade




**Explosion** エクスプロージョン **爆裂**

説明 ターゲットの場所で爆発を起こす

効果 14~56HP

M P 20 効果時間 -

リジェント Black Pearl, Mandrake Root, Sulfurous Ash




**Invisibility** インヴィジビリティ **不可視**

説明 ターゲットを一時的に透明にする

効果 -

M P 20 効果時間 6秒×(スキル/5)

リジェント Blood Moss, Nightshade




**Mind Blast** マインド・ブラスト **精神破壊**

説明 術者とターゲットのINTを比べ、INTが低いほうが低いほどダメージを与える

効果 INTの差による

M P 14 効果時間 -

リジェント Black Pearl, Mandrake Root, Nightshade, Sulfurous Ash




**Paralyze** パラライズ **麻痺**

説明 ターゲットが攻撃を受けるまで、一定時間麻痺させる

効果 -

M P 14 効果時間 1秒×(スキル/7)

リジェント Garlic, Mandrake Root, Spider's Silk




**Poison Field** ポイズン・フィールド **毒结界**

説明 地上に5キャラクター分の毒の壁を作る

効果 触れたもののHPを一定時間減らす

M P 14 効果時間 スキル値によって変化

リジェント Black Pearl, Nightshade, Spider's Silk



**Summon Creature** サモン・クリーチャー **召喚**

説明 動物(ランダム)を召喚する

効果 -

M P 14 効果時間 1秒×スキル

リジェント Blood Moss, Mandrake Root, Spider's Silk




**Mark** マーク **捺印**

説明 Rune にテレポートのためのマークを付ける

効果 -

M P 20 効果時間 -

リジェント Black Pearl, Blood Moss, Mandrake Root




**Mass Curse** マス・カース **大量呪詛**

説明 一定範囲内の生き物にCurseをかける

効果 p.191のCurse参照

M P 20 効果時間 6秒×(スキル/5)

リジェント Garlic, Mandrake Root, Nightshade, Sulfurous Ash



**Paralyze Field** パラライズ・フィールド **麻痺结界**

説明 地上に5キャラクター分の広さのParalyzeのフィールドを作る

効果 -

M P 20 効果時間 (スキル/3) + 15秒

リジェント Black Pearl, Ginseng, Spider's Silk




**Reveal** リヴィール **暴露**

説明 一定範囲の中に隠れているものを発見する

効果 -

M P 20 効果時間 -

リジェント Blood Moss, Sulfurous Ash



## 7th Spell Circle


**Chain Lightning** チェイン・ライトニング **連鎖雷撃**

説明 ターゲットの周りに3キャラクター程度の範囲内に連続ダメージを与える

効果 17~66HP

M P 40 効果時間 -

リジェント Black Pearl, Blood Moss, Mandrake Root, Sulfurous Ash




**Energy Field** エナジー・フィールド **帯電结界**

説明 地上に5キャラクター分のエネルギーの壁を作る

効果 -

M P 40 効果時間 (スキル×2/7) + 15秒

リジェント Black Pearl, Mandrake Root, Spider's Silk, Sulfurous Ash




**Flamestrike** フレームストライク **火柱**

説明 ターゲットに炎の柱を投げつける

効果 3~11HP×(スキル/10)

M P 40 効果時間 -

リジェント Spider's Silk, Sulfurous Ash




**Gate travel** ゲート・トラベル **次元扉**

説明 リコール・ルーンに唱えて、テレポートゲートを開く

効果 -

M P 40 効果時間 10秒

リジェント Black Pearl, Mandrake Root, Sulfurous Ash



## 8th Spell Circle

**Air Elemental** エア・エレメンタル **風の精召喚**

説明 Air Elemental を召喚する

効果 -

M P 50 効果時間 4秒×スキル

リジェント Blood Moss, Mandrake Root, Spider's Silk



**Earth Elemental** アース・エレメンタル **地の精召喚**

説明 Earth Elemental を召喚する

効果 -

M P 50 効果時間 4秒×スキル

リジェント Blood Moss, Mandrake Root, Spider's Silk




**Earthquake** アースクェイク **地震**

説明 一定範囲内に地震でダメージを与える

効果 ターゲットのHPの半分

M P 50 効果時間 -

リジェント Blood Moss, Ginseng, Mandrake Root, Sulfurous Ash




**Energy Vortex** エナジー・ボルテックス **大渦巻**

説明 移動するエネルギーの渦を巻き起こす

効果 Harm/Poison/Curseの効果

M P 50 効果時間 90秒

リジェント Black Pearl, Blood Moss, Mandrake Root, Nightshade



**Mana Vampire** マナ・ヴァンパイア **魔力収奪**

説明 ターゲットのmanaを吸い取る

効果 -

M P 40 効果時間 -

リジェント Black Pearl, Blood Moss, Garlic, Mandrake Root, Spider's Silk



**Mass Dispel** マスディスペル **大量破邪**

説明 一定範囲内のUndeadモンスターを消し去る

効果 -

M P 40 効果時間 -

リジェント Black Pearl, Garlic, Mandrake Root, Sulfurous Ash



**Meteor Swarm** メテオ・スワーム **流星雲**

説明 一定範囲内に炎の流星群を投げつける

効果 17~66HP

M P 40 効果時間 -

リジェント Blood Moss, Mandrake Root, Spider's Silk, Sulfurous Ash




**Polymorph** ポリモーフ **変身**

説明 他の生き物に変身する(選択できる)

効果 -

M P 40 効果時間 1秒×スキル

リジェント Blood Moss, Mandrake Root, Spider's Silk



**Fire Elemental** ファイア・エレメンタル **火の精召喚**

説明 Fire Elemental を召喚する

効果 -

M P 50 効果時間 4秒×スキル

リジェント Blood Moss, Mandrake Root, Spider's Silk, Sulfurous Ash



**Resurrection** リザレクション **復活**

説明 プレイヤーの幽霊を生き返らせる

効果 -

M P 50 効果時間 -

リジェント Blood Moss, Garlic, Ginseng



**Summon Daemon** サモン・デーモン **魔人召喚**

説明 Daemon を召喚する

効果 -

M P 50 効果時間 4秒×スキル

リジェント Blood Moss, Mandrake Root, Spider's Silk, Sulfurous Ash



**Water Elemental** ウォーター・エレメンタル **水の精召喚**

説明 Water Elemental を召喚する

効果 -

M P 50 効果時間 4秒×スキル

リジェント Blood Moss, Mandrake Root, Spider's Silk





# NPCデータ 一覧

NPC名	HP	STR	DEX	INT	SKILL
<b>Actor</b> (俳優)	20-35	20-35	25-40	25-40	—
<b>Alchemist</b> (錬金術師)	35-50	35-50	35-50	50-65	錬金術 55-78、受け流し 25-48、呪文耐性 25-48
<b>Animal Trainer</b> (調教師)	150+	150+	150+	150+	動物学 92、調教 92、フェンシング 92、メイス 92 受け流し 92、呪文耐性 92、剣術 92、戦術 92 獣医学 92、レスリング 20-60
<b>Architect</b> (建築家)	20-35	20-35	35-50	35-50	—
<b>Armourer</b> (防具職人)	85-100	85-100	75-90	60-75	武器学 65-88、鍛冶 55-78、フェンシング 45-68 メイス 45-68、受け流し 55-78、呪文耐性 55-78 剣術 45-68、戦術 55-78、レスリング 45-68
<b>Artist</b> (芸術家)	15-30	15-30	30-45	15-30	解剖学 25-48
<b>Baker</b> (パン屋)	34-48	34-48	33-47	25-40	料理 55-78
<b>Banker</b> (銀行家)	70-85	70-85	65-80	65-80	受け流し 45-68、呪文耐性 45-68、戦術 45-68
<b>Bard</b> (吟遊詩人)	15-30	15-30	25-40	25-40	誘惑 55-78、音楽 55-78、沈静化 55-78 挑発 55-78
<b>Beekeeper</b> (養蜂業者)	20-35	20-35	35-50	35-50	—
<b>Beggar</b> (物乞い)	25-40	25-40	20-35	35-50	物乞い 55-78、覗き見 55-78、窃盗 55-78
<b>Blacksmith</b> (鍛冶屋)	85-100	85-100	65-80	60-75	武器学 45-68、鍛冶 65-88、フェンシング 45-68 メイス 45-68、受け流し 55-78、呪文耐性 55-78 剣術 45-68、戦術 55-78、レスリング 45-68
<b>Bowyer</b> (弓矢職人)	65-80	65-80	70-85	60-75	弓術 65-88、弓矢作成 65-88、フェンシング 25-48 メイス 25-48、受け流し 45-68、呪文耐性 45-68 戦術 45-68、レスリング 25-48
<b>Brigand</b> (山賊)	65-80	65-80	80-95	60-75	キャンプ 45-68、フェンシング 45-68、潜伏 45-68 鍵開け 35-58、メイス 25-48、受け流し 55-78 毒 35-58、呪文耐性 55-78、覗き見 35-58 剣術 35-58、戦術 55-78、細工 35-58 レスリング 45-68
<b>Butcher</b> (肉屋)	75-90	75-90	70-85	60-75	受け流し 55-78、呪文耐性 55-78、戦術 55-78
<b>Carpenter</b> (大工)	70-85	70-85	65-80	50-65	大工 55-78、木こり 45-68、受け流し 45-68 呪文耐性 45-68、戦術 45-68
<b>Chef</b> (調理人)	40-55	40-55	55-70	55-70	料理 55-78、受け流し 35-58、呪文耐性 35-58 戦術 35-58、味見 35-58
<b>Cobbler</b> (靴職人)	35-50	35-50	35-50	25-40	—
<b>Evil High Mage</b> (極悪な魔法使い)	81-105	81-105	190-215	125-150	書写 75-90、魔道 95-100、受け流し 65-88 呪文耐性 75-98、戦術 65-88、レスリング 20-60
<b>Evil Mage</b> (邪悪な魔法使い)	81-105	81-105	91-115	96-120	書写 75-90、魔道 85-100、受け流し 65-88 呪文耐性 75-98、戦術 65-88、レスリング 20-60
<b>Farmer</b> (農場主)	10	10	10	10	フェンシング 1、メイス 1、受け流し 30 呪文耐性 30、剣術 1、戦術 1、レスリング 1
<b>Fighter</b> (兵士)	11-88	11-88	11-88	7-49	武器学 42-65、フェンシング 55-78 メイス 45-68、受け流し 45-68、呪文耐性 45-68 剣術 45-68、戦術 45-68、レスリング 45-68

NPC名	HP	STR	DEX	INT	SKILL
<b>Fisherman</b> (漁師)	60-75	60-75	60-75	40-55	釣り 45-68、受け流し 35-58、呪文耐性 35-58 戦術 35-58
<b>Fur Trader</b> (皮売り)	65-80	65-80	50-65	40-55	動物学 65-88、キャンプ 55-78、受け流し 45-68 呪文耐性 55-78、戦術 55-78
<b>Gambler</b> (賭け事師)	30-45	30-45	50-65	55-70	知性評価 45-68、アイテム鑑定 35-58 受け流し 25-48、呪文耐性 25-48、覗き見 55-78 窃盗 35-58、戦術 25-48
<b>Guard</b> (衛兵)	150+	150+	150+	150+	探知 90-100、フェンシング 90-100、メイス 90-100 受け流し 90-100、呪文耐性 90-100 剣術 90-100、戦術 90-100、レスリング 90-100
<b>Guildmaster of Miner</b> (採掘ギルド・ギルド長)	85-100	85-100	60-75	70-85	アイテム鑑定 65-88、採掘 75-98、 受け流し 65-88、呪文耐性 65-88、戦術 45-68
<b>Guildmaster of Thief</b> (盗賊ギルド・ギルド長)	90-105	90-105	90-105	90-105	探知 55-78、フェンシング 75-98、潜伏 45-68 鍵開け 65-88、メイス 65-88、受け流し 75-98 毒 65-88、呪文耐性 65-88、覗き見 65-88、 窃盗 65-88、剣術 55-78、戦術 75-98 レスリング 55-78
<b>Guildmaster of Warrior</b> (戦士ギルド・ギルド長)	95-110	95-110	90-105	80-95	武器学 55-78、フェンシング 55-78、 メイス 65-88、受け流し 75-98、呪文耐性 65-88 剣術 65-88、戦術 75-98、レスリング 55-78
<b>Guildmaster of Mage</b> (魔法使いギルド・ギルド長)	90-105	90-105	101-115	116-130	知性評価 55-78、フェンシング 75-98、書写 75-90 メイス 75-98、魔道 85-100、受け流し 75-98 呪文耐性 75-98、剣術 75-98、戦術 65-88 レスリング 20-60
<b>Guildmaster of Bard</b> (吟遊詩人ギルド・ギルド長)	40-55	85-100	70-85	60-75	誘惑 55-78、音楽 55-78、受け流し 65-88 沈静化 55-78、挑発 55-78、呪文耐性 65-88 戦術 65-88
<b>Guildmaster of Tailor</b> (裁縫師ギルド・ギルド長)	70-85	70-85	85-100	85-100	受け流し 65-88、呪文耐性 65-88、戦術 55-78 裁縫 65-88
<b>Guildmaster of Healer</b> (治療師ギルド・ギルド長)	80-95	80-95	95-100	95-100	解剖学 65-88、検死 45-68、治療 65-88 受け流し 65-88、呪文耐性 65-88、霊能力 65-88 戦術 55-78
<b>Guildmaster of Tinker</b> (細工師ギルド・ギルド長)	70-85	70-85	85-100	85-100	鍵開け 65-88、受け流し 65-88、呪文耐性 55-78 戦術 65-88、細工 65-88
<b>Guildmaster of Fisher</b> (漁師ギルド・ギルド長)	80-95	80-95	85-100	80-95	釣り 65-88、受け流し 55-78、呪文耐性 65-88 戦術 65-88
<b>Guildmaster of Ranger</b> (レンジャーギルド・ギルド長)	90-105	90-105	90-105	80-95	動物学 65-88、弓術 75-98、キャンプ 65-88 牧羊 55-78、潜伏 65-88、受け流し 75-98 呪文耐性 75-98、戦術 75-98、追跡 65-88
<b>Guildmaster of Merchant</b> (商人ギルド・ギルド長)	70-85	70-85	85-100	85-100	アイテム鑑定 55-78、受け流し 27-50 呪文耐性 27-50、戦術 27-50



NPC名	HP	STR	DEX	INT	SKILL
<b>Gypsy</b> (ジプシー)	40-55	40-55	50-65	60-75	物乞い45-68、キャンプ45-68、潜伏45-68 アイテム鑑定45-68、受け流し35-58 呪文耐性35-58、覗き見45-68、窃盗45-68 戦術35-58、細工45-68、追跡45-68
<b>Harbormaster</b> (港湾局長)	85-100	85-100	65-80	70-85	受け流し55-78、呪文耐性55-78、戦術45-68
<b>Healer</b> (治療師 店員)	70-85	70-85	80-95	85-100	解剖学55-78、検死35-58、治療55-78 受け流し65-88、呪文耐性65-88、霊能力55-78 戦術55-78
<b>Herbalist</b> (薬草商)	20-35	20-35	35-50	35-50	錬金術35-58、料理35-58、味見35-58
<b>Innkeeper</b> (宿屋の主人)	65-80	65-80	65-80	60-75	受け流し45-68、呪文耐性45-68、地図作成45-68
<b>Jailor</b> (看守)	95-110	95-110	95-110	70-85	受け流し75-98、呪文耐性75-98、戦術75-98
<b>Jeweler</b> (宝石商)	35-50	35-50	50-65	40-55	アイテム鑑定55-78、受け流し25-48 呪文耐性25-48、戦術25-48
<b>Judge</b> (裁判官)	95-110	95-110	95-110	70-85	知性評価65-88、検死45-68、受け流し55-78 呪文耐性55-78、戦術55-78
<b>Mage Shopkeeper</b> (魔法使い 店員)	61-75	61-75	71-85	86-100	書写55-78、魔道85-100、受け流し45-68 呪文耐性55-78、戦術35-58
<b>Mage</b> (魔法使い)	60-75	60-75	70-85	85-100	書写50-65、魔道85-100、受け流し55-78 呪文耐性65-88、戦術55-78
<b>Mapmaker</b> (地図職人)	20-35	20-35	35-50	35-50	地図作成65-88
<b>Mayor</b> (市長)	35-50	35-50	35-50	50-65	受け流し25-48、呪文耐性25-48、戦術25-48
<b>Mercenary</b> (傭兵)	25-88	25-88	25-88	37-49	武器学42-65、フェンシング45-68、メイス45-68 受け流し45-68、呪文耐性45-68、剣術45-68 戦術45-68、レスリング45-68
<b>Miller</b> (粉屋)	40-55	40-55	35-50	25-40	—
<b>Miner</b> (採掘師)	65-80	65-80	50-65	40-55	探掘45-68、受け流し35-58、呪文耐性35-58 戦術35-58、追跡45-68
<b>Minter</b> (銀行員)	70-85	70-85	65-80	65-80	受け流し45-68、呪文耐性45-68、戦術45-68
<b>Monk</b> (修道士)	20-35	20-35	35-50	40-55	知性評価55-78
<b>Noble</b> (貴族)	30-45	30-45	40-55	50-65	受け流し25-48、呪文耐性25-48、戦術25-48
<b>Paladin</b> (聖騎士)	64-92	64-92	46-88	37-49	武器学52-75、フェンシング55-78、 メイス55-78、受け流し55-78、呪文耐性55-78 剣術55-78、戦術55-78、レスリング55-78
<b>Peasant</b> (農民)	25-40	25-40	20-35	15-30	—
<b>Pirate</b> (海賊)	85-100	85-100	85-100	70-85	フェンシング25-48、メイス25-48 受け流し65-88、呪文耐性65-88、剣術55-78 戦術55-78、レスリング45-68
<b>Prisoner</b> (囚人)	10月25日	10月25日	10月25日	30-45	—
<b>Provisioner</b> (道具屋)	65-80	65-80	60-75	65-80	受け流し45-68、呪文耐性45-68、戦術45-68
<b>Rancher</b> (牧場労働者)	35-50	35-50	34-48	28-42	動物学55-78、調教35-58、牧羊35-58 獣医学55-78

NPC名	HP	STR	DEX	INT	SKILL
<b>Ranger</b> (レンジャー)	70-85	70-85	75-90	60-75	動物学55-78、弓術55-78、キャンプ55-78、 フェンシング35-58、牧羊45-68、潜伏45-68、 メイス35-58、受け流し65-88、呪文耐性65-88 剣術35-58、戦術65-88、追跡45-68 レスリング35-58
<b>Sailor</b> (水兵)	65-80	65-80	70-85	40-55	受け流し40-55、呪文耐性45-68、戦術45-68
<b>Scribe</b> (筆者)	35-50	35-50	34-48	28-42	知性評価55-78
<b>Sculptor</b> (彫刻家)	15-30	15-30	25-40	20-35	解剖学25-48
<b>Shepherd</b> (羊飼)	50-65	50-65	40-55	30-45	キャンプ55-78、牧羊55-78、受け流し25-48 呪文耐性25-48、戦術25-48
<b>Shipwright</b> (船大工)	65-80	65-80	70-85	60-75	受け流し45-68、呪文耐性45-68、戦術45-68
<b>Tailor</b> (仕立て屋)	35-50	35-50	45-60	40-55	受け流し25-48、呪文耐性65-88、戦術25-48 裁縫55-78
<b>Tanner</b> (皮なめし工)	50-65	50-65	60-75	40-55	受け流し35-58、呪文耐性35-58、戦術35-58
<b>Tavernkeeper</b> (酒場の主人)	60-75	60-75	65-80	50-65	受け流し45-68、呪文耐性45-68、戦術45-68
<b>Thief</b> (泥棒)	60-75	60-75	85-100	70-85	探知55-78、フェンシング55-78、潜伏45-68 鍵開け35-58、受け流し55-78、毒35-58 呪文耐性55-78、覗き見45-68、窃盗45-68 剣術35-58、戦術55-78、レスリング25-48
<b>Tinker</b> (細工師)	40-55	40-55	65-80	60-75	鍵開け45-68、受け流し35-58、呪文耐性35-58 戦術35-58、細工45-68
<b>Town Crier</b> (タウンクライアー)	150+	150+	150+	150+	弓矢90-100、探知90-100、フェンシング90-100 メイス90-100、受け流し90-100 呪文耐性90-100、剣術90-100、戦術90-100
<b>Vesitable Seller</b> (野菜売り)	50-65	50-65	40-55	30-45	動物学35-58、牧羊35-58、受け流し25-48 呪文耐性25-48、戦術25-48、獣医学35-58
<b>Vet</b> (獣医)	55-70	55-70	55-70	55-70	動物学55-78、受け流し25-48、呪文耐性25-48 戦術25-48、獣医学55-78
<b>Waiter</b> (ウェイター)	35-50	35-50	35-50	20-35	—
<b>Wandering Healer</b> (治療師)	70-85	70-85	80-95	85-100	解剖学55-78、キャンプ35-58、釣り35-58 検死35-58、治療55-78、受け流し55-78 呪文耐性55-78、霊能力55-78、戦術55-78
<b>Warrior</b> (戦士)	18-88	18-88	18-88	13-49	武器学42-65、フェンシング45-68 メイス45-68、受け流し45-68、呪文耐性45-68 剣術45-68、戦術45-68、レスリング45-68
<b>Weapons Trainer</b> (武器コーチ)	95-110	95-110	90-105	70-85	フェンシング67-90、メイス67-90 受け流し75-98、呪文耐性65-88、剣術67-90 戦術75-98、レスリング67-90
<b>Weaponsmith</b> (武器職人)	85-100	85-100	85-100	80-95	武器学45-68、鍛冶65-88、フェンシング45-68 メイス45-68、受け流し55-78、呪文耐性55-78 剣術45-68、戦術55-78、レスリング45-68
<b>Weaver</b> (織工)	35-50	35-50	50-65	30-45	受け流し25-48、呪文耐性25-48、戦術25-48 裁縫35-58



# NPC販売アイテム一覧

## 武器・防具屋 [ ARMS & ARMOR SHOP ]

武器と防具は、武器屋と防具屋で手に入る。  
両方売るBlacksmithのいる店もある。

### ▼Blacksmith 鍛冶屋

アイテム名		参考価格(GP)
Iron ingot	鉄塊	8
Ringmail tunic	金属の鎧	217
Chainmail coif	鎖のずきん	132
Platemail gorget	鋼の喉あて	128
Black staff	黒い杖	30
Bronze shield	銅の盾	91
Excutioner's axe	死刑執行人の斧	42
Platemail	鋼の鎧	252
Club	棍棒	27
Bardiche	バーディック	62
Chainmail tunic	鎖帷子	207
Buckler	小さな盾	68
Tongs	火ばし	14
Ringmail leggings	金属の足鎧	150
Platemail legs	鋼の足鎧	217
Chainmail leggings	鎖の足鎧	169
Battle axe	戦斧	44
Gnarled staff	節のある杖	27
Kite shield(metal)	凧型の盾 (金属)	134
Ringmail sleeves	金属の腕鎧	127
Two handed axe	両手用斧	37
Heater shield	角型の盾	174
Ringmail gloves	金属のこて	122
Mace	槌矛	43
Platemail gloves	鋼のこて	146
Bow	弓	62
Maul	槌	32
Kite shield(wood)	凧型の盾 (木製)	121
Butcher knife	肉切り包丁	26
Plate helm	鋼の兜	157
Meat shield	金属の盾	102
Quarter staff	六尺棒	30

### ▼Armourer 防具職人

アイテム名		参考価格(GP)
Platemail gorget	鋼の喉あて	140
Ringmail tunic	金属の鎧	218
Leather gorget	革の喉あて	78
Chainmail coif	鎖の頭巾	133
Bronze shield	銅の盾	91
Buckler	小さい盾	68
Platemail	鋼の鎧	273
Chainmail tunic	鎖帷子	207
Bonnet	ボンネット	26
Ringmail leggings	金属の足鎧	150
Chainmail leggings	鎖の足鎧	168

アイテム名		参考価格(GP)
Wooden shield	木の盾	62
Crossbow	クロスボウ	49
Crook	羊飼いの杖	30
Close helmet	目隠し付兜	168/169
Heavy crossbow	ヘビークロスボウ	54
Smith's hammer	鍛冶屋用ハンマー	31
Short spear	短槍	42
Helmet	兜	182
Cutlass	そりみの剣	33
Spear	槍	44
Dagger	短剣	33
Halberd	矛槍	57
Nose helm	鼻を覆う兜	168/169
War hammer	戦争用ハンマー	39
Hammer pick	ハンマーピック	31
War mace	戦争用槌矛	56
Katana	刀	44
Kryss	ねじれた剣	42
Bascinet	軽い鉄兜	128
Broad sword	幅広の剣	62
Longsword	長剣	65
Longsword(small)	長剣 (細身)	51
Viking sword	ヴァイキングソード	69
Cleaver	包丁	25
Axe	斧	50
Double axe	両刃の斧	79
Pickaxe	つるはし	33
Pitchfork	熊手	31
Scimitar	三日月刀	56
Skinning knife	皮はぎナイフ	25
Large battle axe	大戦斧	44
War axe	戦争用斧	45

アイテム名		参考価格(GP)
Kite shield(metal)	凧型の盾 (金属)	135
Leather sleeves	革の腕あて	80
Platemail legs	鋼の足鎧	217
Ringmail sleeves	金属の腕鎧	127
Heater shield	角型の盾	174
Ringmail gloves	金属のこて	123
Platemail arms	鋼の腕鎧	182
Leather tunic	革の上着	103
Platemail gloves	鋼のこて	146
Kite shield(wood)	凧型の盾 (木製)	120
Leather legins	革のスボン	80

アイテム名		参考価格(GP)
Metal shield	金属の盾	98
Leather gloves	革の手袋	60
Plate helm	鋼の兜	169
Close helmet	目隠し付兜	169
Wooden shield	木の盾	62
Studded gorget	鉄付革の喉あて	75
Studded sleeves	鉄付革の腕あて	90
Helmet	兜	169/183
Studded tunic	鉄付革の上着	128
Studded leggings	鉄付革のスボン	103

### ▼Weaponsmith 武器職人

アイテム名		参考価格(GP)
Black staff	黒い杖	30
Excutioner's axe	死刑執行人の斧	42
Bardiche	バーディック	72
Club	棍棒	26
Hatchet	まさかり	43
Battle axe	戦斧	42
Gnarled staff	節のある杖	27
Two handed axe	両手用斧	48
Mace	槌矛	43
Bow	弓	68
Maul	槌	31
War fork	双叉の槍	48
Quarter staff	六尺棒	32
Butcher knife	肉切り包丁	26
Crook	羊飼いの杖	27
Crossbow	クロスボウ	60
Heavy crossbow	ヘビークロスボウ	84
Smith's hammer	鍛冶屋用ハンマー	32
Short spear	短い槍	38
Cutlass	そりみの剣	42

アイテム名		参考価格(GP)
Studded gloves	鉄付革の手袋	80
Nose helm	鼻を覆う兜	168/169
Studded armor	鉄付革鎧	122
Bascinet	軽い鉄兜	128
Plate armor	女性用鋼鎧	193
Leather armor	女性用革鎧	98
Leather shorts	女性用革のショートズ	78
Leather skirt	女性用革のスカート	78
Leather brassiere	女性用革のブラジャー	97
Studded brassiere	女性用鉄付革のブラジャー	120

アイテム名		参考価格(GP)
Spear	槍	45
Dagger	短剣	33
Halberd	矛槍	61
War hammer	戦争用ハンマー	36
Hammer pick	ハンマーピック	31
War mace	戦争用槌矛	50
Katana	刀	54
Kryss	ねじれた剣	56
Broadsword	幅広の剣	54
Longsword	長剣	73
Viking sword	ヴァイキングの剣	69
Cleaver	包丁	24
Axe	斧	55
Double axe	両刃の斧	73
Pickaxe	つるはし	31
Pitchfork	熊手	27
Scimitar	三日月刀	55
Skinning knife	皮はぎナイフ	26
Large battle axe	大戦斧	48
War axe	戦争用斧	45

## パン屋 [ BAKERY ]

各種の素材が手に入る。店には大抵オープンが  
備え付けられており、自由に利用できる。

### ▼Baker パン職人

アイテム名		参考価格(GP)
Bread loaf	パン	6/7
Baked pie	パイ	8
Cake	ケーキ	15
Muffin	マフィン	3
Sack of flour	小麦粉袋	3

アイテム名		参考価格(GP)
French bread	フランスパン	6
Pan of cookies	クッキー	3
Pizza	ピザ	9
Jar of honey	蜂蜜	3
Bowl of flour	ボール入り小麦粉	8

### ▼Miller 粉屋

アイテム名		参考価格(GP)
Sack of flour	小麦粉袋	3

アイテム名		参考価格(GP)
Sheaf of hay	飼い葉	2



## 蜂蜜屋 [BEE SHOP]

ヴェスパの街には珍しい蜂蜜屋がある。  
ここでは蜂蜜入りの壺を売っている。

## ▼Bee keeper 養蜂業者

アイテム名	参考価格(GP)
Jar of honey	蜂蜜入り壺 3

## 船屋 [BOAT SHOP]

船の権利書、月の満ち欠けがわかる望遠鏡、地図を扱う。  
航海には世界地図を購入しよう。

## ▼Shipwright 船大工

アイテム名	参考価格(GP)
Small ship deed	船(小)の権利書 12542
Small dragon ship deed	竜頭船(小)の権利書 12542
Medium ship deed	船(中)の権利書 14192
Medium dragon ship deed	竜頭船(中)の権利書 14192

アイテム名	参考価格(GP)
Large ship deed	船(大)の権利書 15842
Large dragon ship deed	竜頭船(大)の権利書 15842
Spyglass	望遠鏡 2

## ▼Mapmaker 地図職人

アイテム名	参考価格(GP)
Map	白地図 6
Map of Vesper	ヴェスパの地図 14
Map of Yew	ユーの地図 15
Map of Skara Brae	スカラブレイの地図 14
Map of Jhelom	ジェロームの地図 14
Map of Trinsic	トリンシックの地図 13
Map of Minoc	ミノックの地図 13
Map of Buccaneer's Den	バッカニアーズデンの地図 9
Map of Serpent's Hold	サーパンツホールドの地図 13
Map of Nujelm	ニュージェルムの地図 13
Map of Magincia	マジンシアの地図 12
Map of Oclo	オクローの地図 12
Map of Moonglow	ムーングロウの地図 18
Map of Britain	ブリテンの地図 15
Map of Minoc to Yew	ミノックからユーの地図 45
Map of Minoc to Vesper	ミノックからヴェスパの地図 12

アイテム名	参考価格(GP)
Map of Britain to Trinsic	ブリテンからトリンシックの地図 31
Map of Trinsic to Buccaneer's Den	トリンシックからバッカニアーズデンの地図 26
Map of Buccaneer's Den to Oclo	バッカニアーズデンからオクローの地図 26
Map of Trinsic to Jhelom	トリンシックからジェロームの地図 39
Map of Vesper to Nujelm	ヴェスパからニュージェルムの地図 24
Map of Nujelm to Magincia	ニュージェルムからマジンシアの地図 20
Map of Bucden to Magincia	バッカニアーズデンからマジンシアの地図 21
Map of Magincia to Oclo	マジンシアからオクローの地図 15
Map of Serpent's Hold to Oclo	サーパンツホールドからオクローの地図 26
Map of Moonglow to Nujelm	ムーングロウからニュージェルムの地図 24
Map of Yew to Britain	ユーからブリテンの地図 32
Map of Britain to Skara Brae	ブリテンからスカラブレイの地図 24
Map of The World	世界地図 78

## 弓矢屋 [BOW SHOP]

戦闘に使用する弓矢と、それらを作るのに必要な  
材料そのものを売っている。

## ▼Bowyer 弓矢職人

アイテム名	参考価格(GP)
Crossbow	クロスボウ 55
Heavy crossbow	ヘビークロスボウ 55
Bow	弓 63
Shaft	シャフト 3

アイテム名	参考価格(GP)
Arrow	矢 3
Crossbow bolt	クロスボウの矢 6
Feather	羽 2

## 大工の店 [CARPENTER'S SHOP]

ブリタニアの世界で工務店のような役割を  
している店。家の権利書なども購入できる。

## ▼Carpenter 大工

アイテム名	参考価格(GP)
Nails	くぎ 3
Axle	アクセル 2
Board	木の板 3
Draw knife	両引きのこぎり 12
Froe	なた 12
Scorp	のみ 12
Inshave	けずりだし 12
Dovetail saw	大のこぎり 14
Saw	のこぎり 18

アイテム名	参考価格(GP)
Hammer	かなづち 36
Moulding plane	造形用かなな 13
Smoothing plane	かなな 12
Jointing plane	目地用かなな 13
Drum	ドラム 25
Tambourine	タンバリン 25
Lap harp	竖琴 25
Lute	リュート 25

## ▼Estate broker 不動産屋

アイテム名	参考価格(GP)
Blank scroll	未使用の巻物 5

アイテム名	参考価格(GP)
Pen and ink	ペンとインク 9

## ▼Architect 建築家

アイテム名	参考価格(GP)
Deed to stone-and-plaster house	漆喰の家の権利書 44402
Deed to field stone house	石造りの家の権利書 44402
Deed to small brick house	レンガ造りの家の権利書 44102
Deed to wooden house	木造の家の権利書 42302
Deed to wood-and-plaster house	漆喰と木の屋根の家の権利書 44102
Deed to thatched-roof cottage	わらぶき屋根の家の権利書 44102
Deed to brick house	レンガ造りの家(大)の権利書 157802
Deed to two-story wood-and-plaster house	2階建て・木と漆喰の家の権利書 195302

アイテム名	参考価格(GP)
Deed to two-story stone-and-plaster house	2階建て・石と漆喰の家の権利書 195302
Deed to tower	塔の権利書 439802
Small stone keep deed	石の小要塞の権利書 675302
Castle deed	城の権利書 1038302
Deed to large house with patio	テラス付の家(大)の権利書 155102
A Land Surveying Tool	土地計測ツール 752

## 魚屋&amp;漁師ギルド [FISH SHOP &amp; FISHERMAN'S GUILD]

生魚が売買でき、釣り道具も購入できる。  
漁師ギルドにもFisherがあり、同じものが買える。

## ▼Fisherman 漁師

アイテム名	参考価格(GP)
Raw fish steak	生魚の切り身 3
Small fish	小魚 7

アイテム名	参考価格(GP)
Fish	生魚 3
Fishing pole	釣り竿 15

## 治療施設 [MEDICAL HOME]

どの街にも必ずある重要な施設。幽霊の状態から  
生身の状態に戻るために必要なHealerが常駐。

## ▼Healer 治療師

アイテム名	参考価格(GP)
Clean bandage	包帯 6
Yellow Potion	回復の薬 18
Ginseng	人參 3

アイテム名	参考価格(GP)
Garlic	大蒜 3
Red Potion	スタミナの薬 15



## 宿屋 [INN]

飲食物のほか、プレイヤーが店を経営するのに不可欠なNPC店員、ベンダー雇用書も販売。

## ▼ Innkeeper 宿屋の主人

アイテム名	参考価格 (GP)	アイテム名	参考価格 (GP)
Bottle of ale	エール 7	Bowl of peas	豆入りボール 3
Bottle of wine	ワイン 8	Bowl of potatoes	ジャガイモ入りボール 3
Bottle of liquor	蒸留酒 8	Pewter bowl	ボール 2
Jug of cider	シードル 15	Bowl of Stew	シチュー入りボール 3
Pitcher of ale	エール入りピッチャー 13	Tomato soup	トマトスープ 3
Pitcher of cider	シードル入りピッチャー 13	Baked pie	パイ 8
Pitcher of liquor	蒸留酒入りピッチャー 13	Peach	桃 3
Milk	牛乳 8	Pear	洋ナシ 3
Pitcher of wine	ワイン入りピッチャー 13	Grape bunch	ぶどう 3
Pitcher of water	水入りピッチャー 13	Apple	りんご 3
Bread loaf	パン 7	Banana	バナナ 2
Wheel of cheese	チーズ 25	Torch	たいまつ 8
Cooked bird	鳥の丸焼き 20	Backpack	バックパック 18
Leg of lamb	羊の腿焼き 9	Chess	チェス 2
Chicken leg	鳥の腿焼き 6	Checker	チェッカー 2
Cut of ribs	焼肉 14	Backgammon	バックギャモン 2
Bowl of carrots	人参入りボール 3	Dice and cup	さいころセット 2
Bowl of corn	コーン入りボール 3	Contract of Employment	ベンダー雇用書 1502
Bowl of lettuce	レタス入りボール 3		

## 宝石店 [JEWEL SHOP]

アクセサリや宝石類のほか、無線のように使うコミュニケーションクリスタルもある。

## ▼ Jeweler 宝石商

アイテム名	参考価格 (GP)	アイテム名	参考価格 (GP)
Ring	指輪 (金) 31	Interactive crystal of communication	コミュニケーションクリスタル (チャージ200) 307
Necklace	ネックレス (銀) 31	Star sapphire	スターサファイヤ 150
Necklace	ネックレス (宝石付) 31	Emerald	エメラルド 120
Necklace	ネックレス (金) 31	Sapphire	サファイヤ 120
Beads	ビーズ 31	Ruby	ルビー 90
Bracelet	ブレスレット 31	Citrine	シトリン 60
Earrings	イヤリング 31	Amethyst	アメジスト 120
Interactive crystal of communication	コミュニケーションクリスタル (チャージ50) 81	Tourmaline	トルマリン 90
Interactive crystal of communication	コミュニケーションクリスタル (チャージ100) 157	Piece of amber	琥珀 60
		Diamond	ダイヤモンド 240

## 魔法屋&amp;魔法ギルド [MAGIC SHOP &amp; MAGIC GUILD]

魔法グッズが揃う。店員によって巻物の呪文レベルが異なる。加熱器はAlchemistが売る。

## ▼ Mage 魔法使い (店員)

アイテム名	参考価格 (GP)	アイテム名	参考価格 (GP)
Spellbook	空の呪文書 21	Feblemind Scroll	精神弱화의巻物 8
Blank scroll	未使用の巻物 6	Heal Scroll	治療の巻物 9
Magical wizard's hat	魔法使いの帽子 30	Magic Arrow Scroll	魔法の矢の巻物 12
Unmarked recall rune	未使用のリコールルーン 18	Night Sight Scroll	夜目の巻物 13
Red Potion	スタミナの薬 18	Weaken Scroll	弱体化の巻物 14
Blue Potion	素早さの薬 18	Agility Scroll	俊敏化の巻物 15
Black Potion	夜目の薬 18	Cunning Scroll	狡猾化の巻物 18
Yellow Potion	回復の薬 18	Cure Scroll	解毒の巻物 19
White Potion	力の薬 18	Harm Scroll	負傷の巻物 20
Green Potion	毒 18	Magic Trap Scroll	魔法の罠の巻物 21
Orange Potion	解毒の薬 18	Magic Untrap Scroll	罠解除の巻物 24
Purple Potion	爆発の薬 25	Protection Scroll	加護の巻物 25
Black Pearl	黒真珠 6	Strength Scroll	肉体強化の巻物 26
Blood Moss	血の苔 6	Bless Scroll	祝福の巻物 27
Garlic	大蒜 3	Fireball Scroll	火球の巻物 30
Ginseng	人参 3	Magic Lock Scroll	施錠の巻物 31
Mandrake Root	マンドレイクの根 3	Poison Scroll	毒殺の巻物 32
Nightshade	ナイトシェイド 3	Telekinesis Scroll	念動の巻物 33
Sulfurous Ash	硫黄の灰 3	Teleport Scroll	瞬間移動の巻物 36
Spider's Silk	蜘蛛の糸 3	Unlock Scroll	開錠の巻物 37
Reactive Armor Scroll	反射装甲の巻物 3	Wall of Stone Scroll	石の壁の巻物 38
Clumsy Scroll	よろめきの巻物 6	Arch Cure Scroll	一斉解毒の巻物 39
Create Food Scroll	食料出現の巻物 7	Arch Protection Scroll	一斉加護の巻物 42

## ▼ Herberist ハーブ売り

アイテム名	参考価格 (GP)	アイテム名	参考価格 (GP)
Ginseng	人参 3	Nightshade	ナイトシェイド 3
Garlic	大蒜 3	Blood Moss	血の苔 6
Black Pearl	黒真珠 6	Mortar and pestle	乳鉢とすりこぎ 9
Mandrake Root	マンドレイクの根 3	Empty bottle	空の薬びん 6

## ▼ Alchemist 錬金術師

アイテム名	参考価格 (GP)	アイテム名	参考価格 (GP)
Red Potion	スタミナの薬 18	Garlic	大蒜 3
Blue Potion	素早さの薬 18	Ginseng	人参 3
Black Potion	夜目の薬 18	Mandrake Root	マンドレイクの根 3
Yellow Potion	回復の薬 18	Nightshade	ナイトシェイド 3
White Potion	力の薬 18	Sulfurous Ash	硫黄の灰 3
Green Potion	毒 18	Spider's Silk	蜘蛛の糸 3
Orange Potion	解毒の薬 18	Mortar and pestle	乳鉢とすりこぎ 9
Purple Potion	爆発の薬 25	Empty bottle	空の薬びん 6
Black Pearl	黒真珠 6	Hair dye	髪染め剤 60
Blood Moss	血の苔 6	Heating Stand	加熱器 21



## 肉屋 [MEAT SHOP]

焼いて食べる肉類と肉を捌く包丁類、ソーセージやベーコンなどの加工品も売っている。

## ▼ Butcher 肉屋

アイテム名		参考価格 (GP)
Slice of bacon	ベーコン	3
Ham	ハム	24
Sausage	ソーセージ	20
Raw chicken leg	鳥もも・生	2
Raw bird	マル鳥・生	3

アイテム名		参考価格 (GP)
Raw leg of lamb	羊もも・生	6
Cut of raw ribs	生肉	8
Butcher knife	肉切り包丁	25
Cleaver	包丁	24
Skinning knife	皮はぎナイフ	25

## 道具屋 [PROVISION]

靴屋と雑貨屋が同居しており、買い取りアイテムは幅広い。ギルドストーンの証書は Provisioner から。

## ▼ Provisioner 道具屋主人

アイテム名		参考価格 (GP)
Arrow	矢	3
Crossbow bolt	クロスボウ用矢	6
Backpack	バックパック	18
Pouch	ポーチ	7
Bag	巾着袋	7
Candle	ろうそく	6
Torch	トーチ	8
Lantern	ランタン	2
Oil flask	ランタン用オイル	9
Lockpick	錠前破り	14
Floppy hat	フラッピーハット	25
Wide-brim hat	つば広帽	26
Cap	キャップ	27
Tall straw hat	背の高い麦わら帽	26
Straw hat	麦わら帽	25
Wizard's hat	魔法使いの帽子	30
Bonnet	ボンネット	26
Feathered hat	羽つき帽	27
Tricorne hat	三角帽	26
Bandana	バンダナ	14
Skull cap	スカルキャップ	13
Bread loaf	パン	7
Chicken leg	鳥のもも焼き	6

アイテム名		参考価格 (GP)
Cooked Bird	鳥の丸焼き	20
Bottle of ale	エール	8
Bottle of wine	ワイン	8
Bottle of liquor	蒸留酒	8
Jug of cider	シードル	15
Pear	洋ナシ	3
Apple	りんご	3
Garlic	大蒜	3
Ginseng	人參	3
Empty bottle	空の葉びん	6
Book	ノート	18
Wooden box	木の箱	16
Copper key	銅の鍵	2
Bedroll	携帯用寝具	6
Kindling	たきつけ	2
Small ship deed	船の権利書	10657
Guild deed	ギルドストーンの権利書	15002
Hair dye	髪染め剤	60
Chess board	チェス	2
Checker board	チェッカー	2
Backgammon	バックギャモン	2
Dice and cup	さいころセット	2

## ▼ Cobbler 靴屋

アイテム名		参考価格 (GP)
Thigh boots	ロングブーツ	56
Shoes	靴	17

アイテム名		参考価格 (GP)
Boots	ショートブーツ	48
Sandals	サンダル	21

## 馬屋 [STABLE]

採掘には欠かせない荷馬・荷ラマが買える。店や購入時期などによって馬の毛色は異なる。

## ▼ Animal trainer 調教師

アイテム名		参考価格 (GP)
Cat	猫	127
Horse	馬	708
Pack horse	荷馬	672

アイテム名		参考価格 (GP)
Pack llama	荷ラマ	765
Raven	カラス	74
Rabbit	兎	38

## 裁縫屋 [TAILOR'S SHOP]

店内には、糸巻きを販売する Tailor や毛糸玉を販売する Weaver などがいる。

## ▼ Tailor 仕立て屋

アイテム名		参考価格 (GP)
Sewing kit	裁縫道具	3
Scissors	はさみ	11
Dying tub	桶	8
Dyes	染料	8
Shirt	シャツ	37
Fancy shirt	ファンシーシャツ	55
Short pants	短ズボン	26
Long pants	長ズボン	39
Fancy dress	ファンシードレス	30
Plane dress	プレーンドレス	54
Skirt	ロングスカート	33
Kilt	キルトスカート	31
Half apron	ハーフエプロン	28
Robe	ローブ	69
Cloak	コート	50
Doublet	ダブルット	30
Tunic	チュニック	29
Jester suit	道化師上着	54

アイテム名		参考価格 (GP)
Jester hat	道化師帽子	31
Flappy hat	フラッピーハット	25
Wide-brim hat	つば広帽	26
Cap	キャップ	27
Tall straw hat	背の高い麦わら帽	26
Straw hat	麦わら帽	25
Wizard's hat	魔法使いの帽子	30
Bonnet	ボンネット	26
Feathered hat	羽つき帽	27
Tricorne hat	三角帽	26
Bandana	バンダナ	14
Skullcap	スカルキャップ	13
Folded Cloth	布切れ (1 ヤード)	3
Bolt of Cloth	布切れ (50 ヤード)	120
Bale of cotton	綿	122
Pile of wool	羊毛	74
Flax bundle	亜麻	122
Spool of thread	糸巻き	21

## ▼ Weaver 織工

アイテム名		参考価格 (GP)
Dyes	染料	8
Dying tub	桶	8
Folded cloth	布切れ (1 ヤード)	3

アイテム名		参考価格 (GP)
Bolt of Cloth	布切れ (50 ヤード)	120
Ball of yarn	毛糸玉	21
Scissors	はさみ	11

## 皮屋 [TANNER]

革鏝などの材料の生皮を売るのが Furtrader で、加工品やなめし革を売るのが Tanner だ。

## ▼ Furtrader 皮商人

アイテム名		参考価格 (GP)
Pile of hides	皮	3



## ▼ Tanner 皮なめし

アイテム名	参考価格 (GP)
Leather gorget	革の喉あて 78
Bonnet	ボンネット 26
Leather sleeves	革の腕あて 80
Leather tunic	革上着 104
Leather leggings	革のズボン 80
Leather gloves	革の手袋 60
Studded gorget	鍔付革の喉あて 74
Studded sleeves	鍔付革の腕あて 90
Studded tunic	鍔付革の上着 128
Studded leggings	鍔付革のズボン 103
Studded gloves	鍔付革の手袋 80
Studded armor	女性用鎧 120

アイテム名	参考価格 (GP)
Plate armor	女性用鋼鎧 193
Leather armor	女性用革鎧 98
Leather shorts	女性用革ショーツ 78
Leather skirt	女性用革スカート 78
Leather brassiere	女性用革のブラジャー 97
Studded brassiere	女性用鍔付革のブラジャー 120
Bag	巾着袋 7
Pouch	ポーチ 7
Backpack	バックパック 18
Cut up leather	加工済み皮 7
Skinning knife	皮はぎナイフ 26

## 酒場 [TAVERN]

宿屋のない街でベンダー雇用書を買う場合は酒場のTavernkeeperを利用しよう。

## ▼ Waiter ウェイター

アイテム名	参考価格 (GP)
Bottle of ale	エール 7
Bottle of wine	ワイン 8
Bottle of liquor	蒸留酒 8
Jug of cider	シードル 15
Pitcher of ale	エール入りピッチャー 13
Pitcher of cider	シードル入りピッチャー 13
Pitcher of liquor	蒸留酒入りピッチャー 13
Milk	牛乳 8
Pitcher of wine	ワイン入りピッチャー 13
Pitcher of water	水入りピッチャー 13
Bread loaf	パン 7
Wheel of cheese	チーズ 25
Cooked bird	鳥の丸焼き 20

アイテム名	参考価格 (GP)
Leg of lamb	羊のもも焼き 9
Chicken leg	鳥のもも焼き 6
Cut of ribs	焼肉 14
Bowl of carrots	人参入りボール 3
Bowl of corn	コーン入りボール 3
Bowl of lettuce	レタス入りボール 3
Bowl of peas	豆入りボール 3
Bowl of potatoes	ジャガイモ入りボール 3
Pewter bowl	ボール 2
Bowl of Stew	シチュー入りボール 3
Tomato soup	トマトスープ 3
Baked pie	パイ 8

## ▼ Tavernkeeper 酒場の主人

アイテム名	参考価格 (GP)
Bottle of ale	エール 7
Bottle of wine	ワイン 8
Bottle of liquor	蒸留酒 8
Jug of cider	シードル 15
Pitcher of ale	エール入りピッチャー 13
Pitcher of cider	シードル入りピッチャー 13
Pitcher of liquor	蒸留酒入りピッチャー 13
Milk	牛乳 8
Pitcher of wine	ワイン入りピッチャー 13
Pitcher of water	水入りピッチャー 13

アイテム名	参考価格 (GP)
Bread loaf	パン 7
Wheel of cheese	チーズ 25
Cooked bird	鳥の丸焼き 20
Leg of lamb	羊のもも焼き 9
Chicken leg	鳥のもも焼き 6
Cut of ribs	焼肉 14
Bowl of carrots	人参入りボール 3
Bowl of corn	コーン入りボール 3
Bowl of lettuce	レタス入りボール 3
Bowl of peas	豆入りボール 3

アイテム名	参考価格 (GP)
Bowl of potatoes	ジャガイモ入りボール 3
Pewter bowl	ボール 2
Bowl of Stew	シチュー入りボール 3
Tomato soup	トマトスープ 3
Baked pie	パイ 8

## ▼ Cook 料理人

アイテム名	参考価格 (GP)
Bread loaf	パン 6/7
Baked pie	パイ 8
Cake	ケーキ 15
Muffin	マフィン 3
Wheel of cheese	チーズ 25
Cooked bird	鳥の丸焼き 20
Leg of lamb	羊のもも焼き 9
Chicken leg	鳥のもも焼き 6
Cut of ribs	焼肉 14
Bowl of corn	コーン入りボール 3

アイテム名	参考価格 (GP)
Chess	チェス 2
Checker	チェッカー 2
Backgammon	バックギャモン 2
Dice and cup	サイコロセット 2
Contract of Employment	ベンダー雇用書 1502

アイテム名	参考価格 (GP)
Bowl of lettuce	レタス入りボール 3
Bowl of peas	豆入りボール 3
Bowl of potatoes	ポテト入りボール 3
Pewter bowl	ボール 2
Bowl of Stew	シチュー入りボール 3
Tomato soup	トマトスープ 3
Roast pig	豚の丸焼き 127
Sack of flour	小麦粉袋 3
Jar of honey	蜂蜜入り壺 3

## 細工屋 [TINKER'S SHOP]

Tinkerに必要な部品を揃えた店。金属の部品類のほか、大工道具や楽器も扱っている。

## ▼ Tinker 細工師

アイテム名	参考価格 (GP)
Clock	時計 26
Nails	釘 3
Clock Parts	時計の部品 3
Axle with gears	ギア付アクセル 3
Gears	ギア 2
Hinge	ちょうつがい 2
Sextant	六分儀 15
Sextant Parts	六分儀の部品 6
Axle	アクセル 2
Spring	スプリング 3
Copper key	銅の鍵 2
Gold key	金の鍵 9
Iron key	鉄の鍵 9
Rusty iron key	さび色鉄の鍵 9
Key ring	鍵輪 9
Lockpick	錠前破り 14
Tinker's tools	細工道具 8
Board	木の板 3
Iron ingot	鉄塊 8
Sewing kit	裁縫道具 3
Draw knife	両引きのこぎり 12

アイテム名	参考価格 (GP)
Froe	なた 12
Scorp	のみ 12
Inshave	けずりだし 12
Butcher nife	肉切り包丁 25
Scissors	はさみ 11
Tongs	ひばし 15
Dovetail saw	大のこぎり 14
Saw	のこぎり 18
Hammer	かなづち 36
Smith's hammer	鍛冶屋のハンマー 36
Sledge hammer	大槌 36
Shovel	シャベル 14
Moulding plane	造形用かな 13
Smoothing plane	かな 12
Jointing plane	目地用かな 13
Pickaxe	つるはし 32
Drum	ドラム 25
Tambourine	タンバリン 25
Lap harp	竖琴 25
Lute	リュート 25



## 獣医 [VETERINARY]

ブリテンのBritannia Animal Careという獣医では、荷馬・荷ラマのほか包帯も買える。

### ▼Vet 獣医

アイテム名		参考価格 (GP)
Clean bandage	包帯	5
Pack horse	荷馬	639~765

アイテム名		参考価格 (GP)
Pack llama	荷ラマ	577~714
Cat	猫	126

## 牧場 [RANCH]

荷馬と荷ラマを売っている Rancher は、牧場のほか、街中にあるケースも多い。

### ▼Rancher 牧場経営者

アイテム名		参考価格 (GP)
Pack horse	荷馬	639~765

アイテム名		参考価格 (GP)
Pack llama	荷ラマ	577~714

## 図書館 [LIBRARY]

ムーングローウのLycaemumのように蔵書の多い場所にはScribeがいることが多い。

### ▼Scribe 書記

アイテム名		参考価格 (GP)
Blank scroll	未使用の巻物	6
Pen and ink	ペンとインク	9

アイテム名		参考価格 (GP)
Book	ノート	18

## 農場 [FARM]

Farmerは自分の農地や家にいることが多いが、畑のない大都市や孤島でも直販所ならばFarmerがいる。

### ▼Farmer 農場経営者

アイテム名		参考価格 (GP)
Head of cabbage	キャベツ	6
Cantaloupe	キャンタループメロン	7
Carrot	人参	3
Honeydew melon	ハニーデューメロン	8
Squash	カボチャ	3
Head of lettuce	レタス	6
Onion	玉ねぎ	3
Pumpkin	西洋カボチャ	13
Gourd	ひょうたん	3
Turnip	かぶ	7
Watermelon	すいか	8

アイテム名		参考価格 (GP)
Ear of Corn	とうもろこし	3
Eggs	卵	3
Milk	牛乳	8
Peach	桃	3
Pear	洋ナシ	3
Lemon	レモン	3
Lime	ライム	3
Grape	ぶどう	3
Apple	りんご	3
Sheaf of hay	飼い葉	2

ブリタニア (旧大陸) と新大陸には、合わせて 17 の街と 12 のダンジョンが存在する。また、それ以外にも墓場やオークキャンプ、忘れられた遺跡など、数多くのスポットが存在している。ここでは街とダンジョンの詳細なマップを紹介しよう。マップ上のマークの文字は、その場所の種類を次のように表している。

### ▼生活施設

- 銀** 銀行：貸金庫にお金やアイテムを預けられる
- 宿** 宿屋：食べ物や冒険用の品、ベンダー雇用書などを売っており、安全に素早くログアウトできる

**酒** 酒場：食べ物や冒険用の品、ベンダー雇用書などを売っており、安全に素早くログアウトできる

**医** 医療院：幽霊になったとき蘇生させてくれる治療師が常駐している

### ▼アイテム販売

- 道** 道具屋：武器・防具以外の冒険に必要なものは、ほとんどここで揃う
- 武** 武器屋：武器を販売している
- 防** 防具屋：防具を販売している
- 武防** 武器・防具屋：武器と防具の両方を販売している
- 弓** 弓矢屋：弓矢を販売している
- 魔** 魔法屋：魔法関連のアイテムと秘薬などを販売している。薬屋を兼ねているところも多い
- 薬** 薬屋：薬や秘薬を販売している
- 大工** 大工：大工関連のアイテムと楽器、家の権利書を販売している
- 裁** 裁縫屋：裁縫に必要なものを販売している

- 皮** 皮屋：皮や革製品を販売している
- 細工** 細工屋：細工師の仕事に必要なものや楽器を売っている
- 宝石** 宝石屋：宝石やアクセサリ、コミュニケーションクリスタルを販売している
- 魚** 魚屋：釣りの道具や魚を販売している
- 蜂** 蜂蜜屋：蜂蜜などを販売している
- 食** 食料品店：パン屋や肉・魚屋、レストランなど
- 馬** 馬屋：馬や荷馬、荷ラマなどを買うことができる
- 獣** 獣医：動物や包帯を買うことができる
- 船** 船屋：船の権利書や地図を販売している

### ▼特別な建物

- 特** 特別な建物：動物園や城、牢屋、新大陸への道などの特殊な施設
- テ** テレポーター：「出」へテレポート
- 出** テレポーター出口：「テ」からテレポート

### ▼ギルド

- A** ギルド建物：各ギルドのギルドホールなど、ギルドマスターはいるが、買い物ができないギルドの建物。魔法師ギルドや漁師ギルド、細工師ギルドなどの買い物ができるギルドについては、「アイテム販売」に分類している

### ▼その他の建物

- 1** 図書館や衛兵詰所など、ゲームプレイにはあまり関係のない各種公共施設や、劇場や音楽ホールなどの娯楽に関する建物



# BRITAIN

## ブリテン

### ▼生活施設

- |  |                                 |                                 |
|--|---------------------------------|---------------------------------|
| <b>銀1</b> The First Bank of Britain 銀行 | <b>宿1</b> Sweet Dreams 宿屋       | <b>酒2</b> The Unicorn's Horn 酒場 |
| <b>銀2</b> Bank 銀行                      | <b>宿2</b> The North Side Inn 宿屋 | <b>酒3</b> The Blue Boar 酒場      |
| <b>医</b> Healer of Britain 治療院         | <b>宿3</b> The Wayfarer's Inn 宿屋 | <b>酒4</b> The Salty Dog 酒場      |
|  | <b>酒1</b> The Cat's Lair 酒場     |                                 |

### ▼アイテム販売

- |  |  |
|--|--|
| <b>道1</b> Britain's Premier Provisioners and Fish Shoppe 道具屋 (魚屋併設)      | <b>細工</b> The Tinkers' Guild 細工師ギルド                                |
| <b>道2</b> Profuse Provisions 道具屋   | <b>宝石1</b> Premier Gems 宝石屋  |
| <b>武</b> The Hammer and Anvil 武器屋  | <b>宝石2</b> A Girl's Best Friend 宝石屋                                |
| <b>防1</b> Heavy Metal Armorer 防具屋  | <b>裁1</b> The Lord's Clothiers 裁縫屋                                 |
| <b>防2</b> Strength and Steel 防具屋   | <b>裁2</b> The Right Fit 裁縫屋  |
| <b>防3</b> Artistic Armor 防具屋   | <b>魚</b> Britain's Premier Provisioners and Fish Shoppe 魚屋 (道具屋併設) |
| <b>武防</b> The Lord's Arms 武器・防具屋   | <b>食1</b> The Cleaver 肉屋   |
| <b>弓</b> Quality Fletching 弓矢屋   | <b>食2</b> Good Eats パン屋  |
| <b>魔1</b> The Sorcerer's Delight:Shop, Library and Guild 魔法屋 (図書館・ギルド併設) | <b>馬1</b> Sosarian Steeds 馬屋                                       |
| <b>魔2</b> Incantations and Enchantments 魔法屋                              | <b>馬2</b> The Stables 馬屋   |
| <b>薬</b> Ethereal Goods 薬屋   | <b>馬3</b> The Bucking Horse Stables 馬屋                             |
| <b>大工</b> The Saw Horse 大工   | <b>船</b> The Oaken Oar 船屋  |
| <b>皮</b> The Best Hides of Britain 皮屋                                    | <b>獣</b> Britannia Animal Care 獣医                                  |

### ▼特別な建物

- |   |                              |
|---|------------------------------|
| <b>特1</b> Lord British's Castle ロード・ブリティッシュ城    | <b>特3</b> Sewer (ダンジョン) への入口 |
| <b>特2</b> Lord Blackthorn's Castle ロード・ブラックソーン城 |                              |

### ▼ギルド

- |  |  |
|--|--|
| <b>A</b> Britain's Blacksmith Guild 鍛冶屋ギルド | <b>E</b> The Merchants' Guild 商人ギルド      |
| <b>B</b> The Warriors' Guild 戦士ギルド         | <b>F</b> Counselor's Guild カウンセラーホール (北) |
| <b>C</b> Artists' Guild 芸術家ギルド             | <b>G</b> Counselor's Guild カウンセラーホール (南) |
| <b>D</b> The Miner's Guild 採掘師ギルド          | <b>H</b> Cavalry Guild 騎兵隊ギルド            |

### ▼その他の建物

- |   |  |
|---|--|
| <b>1</b> Barracks 兵舎                      | <b>8</b> Cemetery 墓場                               |
| <b>2</b> Guard Post 衛兵詰所                  | <b>9</b> Lord British's Conservatory of Music 王立劇場 |
| <b>3</b> Customs 税関                       | <b>10</b> The King's Men Theater 劇場                |
| <b>4</b> Warehouse 倉庫                     | <b>11</b> The Watch Tower 監視塔                      |
| <b>5</b> The First Library of Britain 図書館 | <b>12</b> The Chamber of Virtue 八徳の寺院              |
| <b>6</b> Britain Public Library 図書館       | <b>13</b> Gazebo (ガゼボ) あずまや                        |
| <b>7</b> Main Gate 城門                     |  |





# BUCCANEER'S DEN **バッカニアーズ・デン**

## ▼生活施設

- 宿** The Peg Leg Inn 宿屋
- 酒** The Pirate's Plunder 酒場
- 医** Healer of Buccaneer's Den 治療院
- 銀** Bank 銀行

## ▼アイテム販売

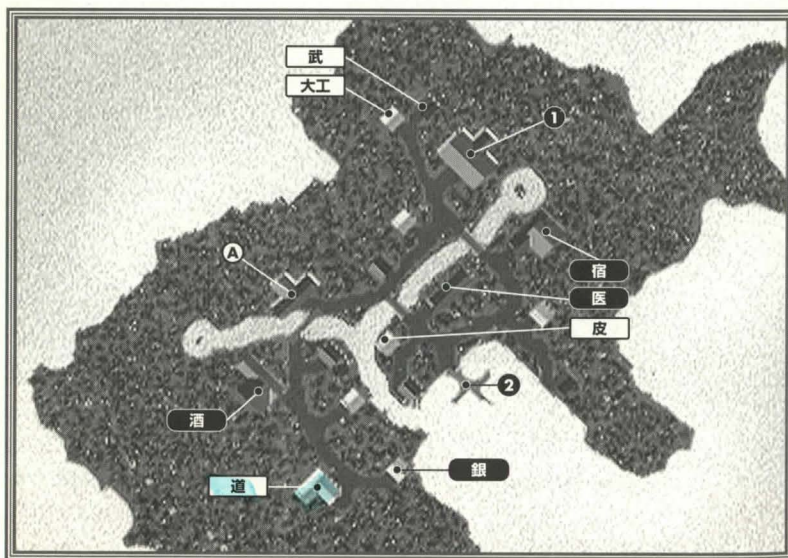
- 道** Pirates Provisioner 道具屋
- 武** Cutlass Smithing 武器屋
- 大工** Violente Woodworks 大工
- 皮** Buccaneer's Den Leatherworks 皮屋

## ▼ギルド

- (A)** The Thieves' Guild 盗賊ギルド

## ▼その他の建物

- 1** Buccaneer's Bath 風呂屋
- 2** Dock 棧橋



# COVE **コーブ**

## ▼生活施設

- 医** The Healing Hand 治療院

## ▼アイテム販売

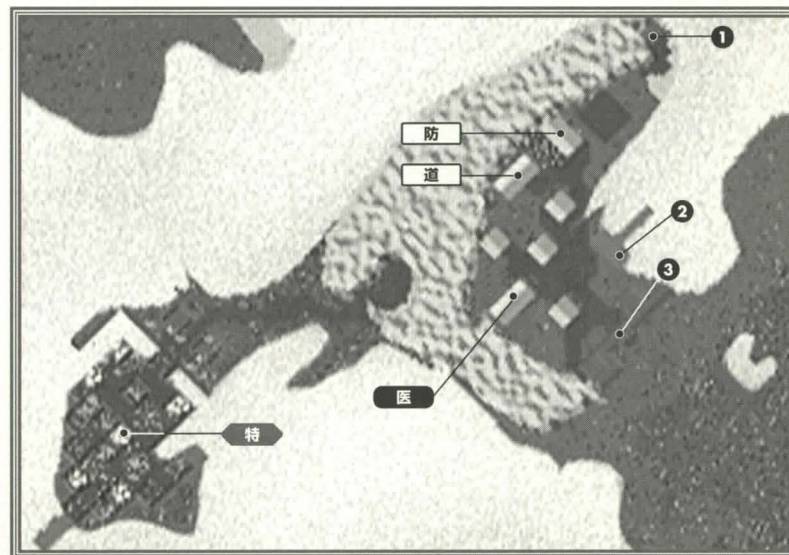
- 道** The Farmer's Market 道具屋
- 防** The Warrior's Supplies 防具屋

## ▼特殊な建物

- 特** Orc Camp オークキャンプ

## ▼その他の建物

- 1** Guard Post 衛兵詰所
- 2** Dock 棧橋
- 3** City Gate 街門





# JHELOM ジェローム

## ▼生活施設

- 銀** Jhelom Bank and Jeweler 銀行
- 酒** The Horse's Head 酒場
- 医** Jhelom Healer 治療院
- 宿** The Morning Star Inn 宿屋

## ▼アイテム販売

- |  |  |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><b>道</b> Needful Things 道具屋</li> <li><b>武防</b> First Defense 武器・防具屋</li> <li><b>武1</b> Warrior's Bounty 武器屋</li> <li><b>武2</b> Deadly Intentions 武器屋</li> <li><b>武3</b> Call to Arms 武器屋</li> <li><b>防1</b> Jhelom Armory 防具屋</li> <li><b>防2</b> Second Skin 防具屋</li> <li><b>魔</b> Jhelom Mage 魔法屋</li> <li><b>裁1</b> Jhelom's Fine Tailoring 裁縫屋</li> <li><b>裁2</b> Adventurer's Needle 裁縫屋</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><b>細工</b> Gadgets and Things 細工屋</li> <li><b>大工</b> From Tree to Yew 大工</li> <li><b>船</b> Sailor's Keeper 船屋</li> <li><b>魚</b> Ocean's Treasure 魚屋</li> <li><b>宝石1</b> Jhelom Bank and Jeweler 宝石屋</li> <li><b>宝石2</b> The Pearl of Jhelom 宝石屋</li> <li><b>食1</b> Finest Cuts 肉屋</li> <li><b>食2</b> Farmer's Market 農産物販売</li> <li><b>食3</b> Baker's Dozen パン屋</li> </ul> |
|--|--|

## ▼特別な建物

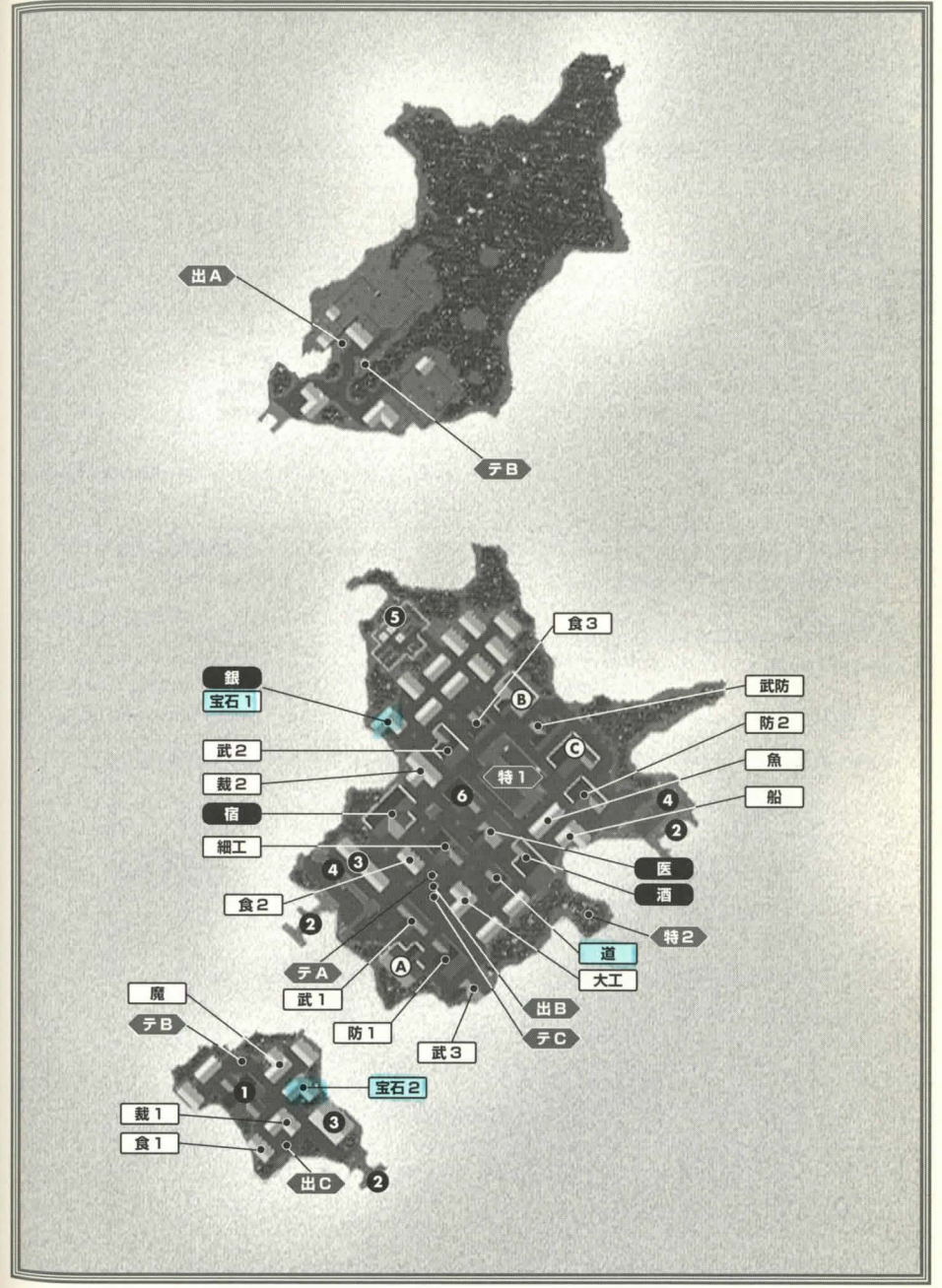
- 特1** Jhelom Dueling Pit 闘技場
- 特2** ムーンゲート
- テA** 出口Aへテレポート
- テB** 出口Bへテレポート
- テC** 出口Cへテレポート
- 出A** テレポーターAの出口
- 出B** テレポーターBの出口
- 出C** テレポーターCの出口

## ▼ギルド

- (A)** Hand of Death 戦士ギルド
- (B)** Brothers in Arms 戦士ギルド
- (C)** Counselor's Guild カウンセラーホール

## ▼その他の建物

- 1** Performing Arts Centre 劇場
- 2** Dock 棧橋
- 3** Warehouse 倉庫
- 4** City Gate 街門
- 5** Cemetery 墓場
- 6** Guard Post 衛兵詰所





# MAGINCIA マジンシア

## ▼生活施設

- 医** Healer of Magincia 治療院  
**銀** Bank 銀行

- 宿** The Stag & Lion Inn 宿屋  
**酒** The Great Horns Tavern 酒場

## ▼アイテム販売

- 魔** Magincia's Magicka 魔法屋  
**船** The Furred Sail 船屋  
**細工** The Tic-Toc Shop 細工屋  
**食1** The Bread Basket パン屋  
**宝石** The Family Jewels 宝石屋  
**食2** The Baker's Dozen パン屋  
**裁** Stitchin' Time 裁縫屋  
**魚** Fishermen's Guild & Supplies 漁師ギルド

## ▼ギルド

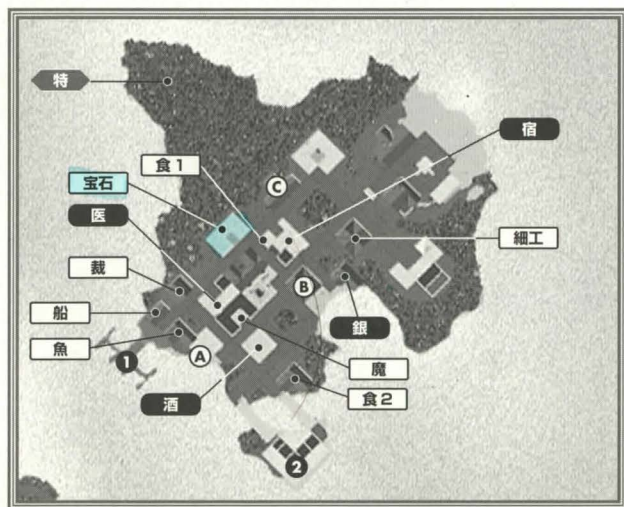
- (A) The Merchants' Guild 商人ギルド  
 (B) Counselors' Guild カウンセラーホール  
 (C) Magincia Miner's Guild 探掘師ギルド

## ▼特別な建物

- 特** ムーンゲート

## ▼その他の建物

- 1 Dock 棧橋  
 2 Magincia Parliament 議事堂



# MINOC ミノック

## ▼生活施設

- 銀** Bank of Minoc 銀行  
**医** The Healing Hand 治療院  
**酒** The Barnacle 酒場

## ▼アイテム販売

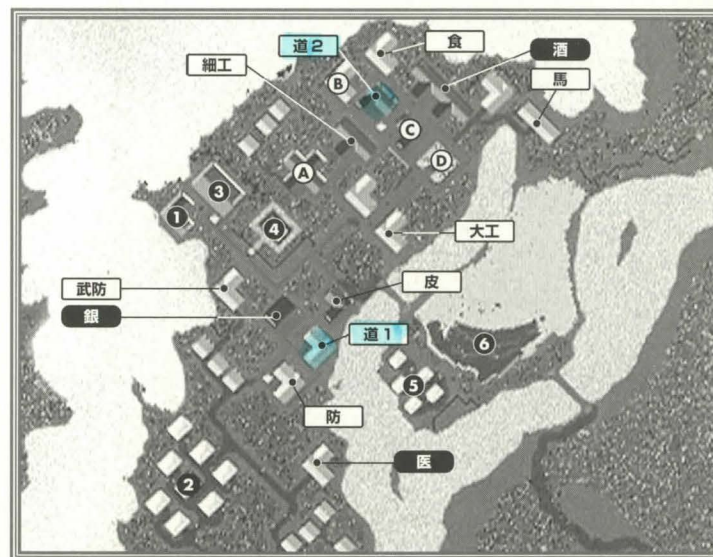
- 道1** The Survival Shop 道具屋  
**道2** The Old Miner's Supplies 道具屋  
**防** Warrior's Battle Gear 防具屋  
**武防** The Forgery 武器・防具屋  
**細工** Gears and Gadgets 細工屋  
**大工** The Oak Throne 大工  
**皮** The Stretched Hide 皮屋  
**馬** Stables 馬屋  
**食** The Slaughtered Cow 肉屋

## ▼ギルド

- (A) The Matewan 探掘師ギルド  
 (B) Counselors' Guild カウンセラーホール  
 (C) The New World Order 戦士ギルド  
 (D) The Golden Pick Axe 探掘師ギルド

## ▼その他の建物

- 1 The Mystical Lute 劇場  
 2 Gypsy Camp ジブシーキャンプ  
 3 Minoc Town Hall 集会所  
 4 Statue 彫像  
 5 Mining Camp 探掘キャンプ  
 6 Mt. Kendall ケンダル山





# MOONGLOW ムーングロー

## ▼生活施設

- 銀** First Bank of Moonglow and Tinkersguild  
銀行（細工師ギルド併設）
- 医** Moonglow Healer 治療院

- 宿1** The Scholar's Inn 宿屋
- 宿2** Moonglow Student Hostel 宿屋

## ▼アイテム販売

- 道** The Scholar's Goods 道具屋
- 武** The Mighty Axe 武器屋
- 防** Second Defense 防具屋
- 魔1** The Sorcerer's Guild 魔法使いギルド
- 魔2** Encyclopedia Magicka 魔法使いギルド
- 魔3** Illusionist's Guild 魔法使いギルド
- 薬1** Moonglow Reagent Shop 薬屋
- 薬2** Herbal Splendor 薬屋

- 薬3** Moonglow's Finest Alchemy 錬金術師ギルド
- 細工** First Bank of Moonglow and Tinkersguild  
細工師ギルド（銀行併設）
- 裁** Scholars Cut 裁縫屋
- 大工** The Mage's Seat 大工
- 食1** The Fatted Calf 肉屋
- 食2** Mage's Bread パン屋
- 食3** Farmer's Market 農産物販売

## ▼特別な建物

- 特1** Britannia Royal Zoo 動物園
- 特2** ムーンゲート
- 特3** Lycaenum ライクユーム
- 特4** Telescope 大望遠鏡
- 特5** 新大陸のPapuaにあるTricks of the Tradeへの  
テレポーター（テレポートの言葉：recdu）
- テA** 出口Aへテレポート
- テB** 出口Bへテレポート

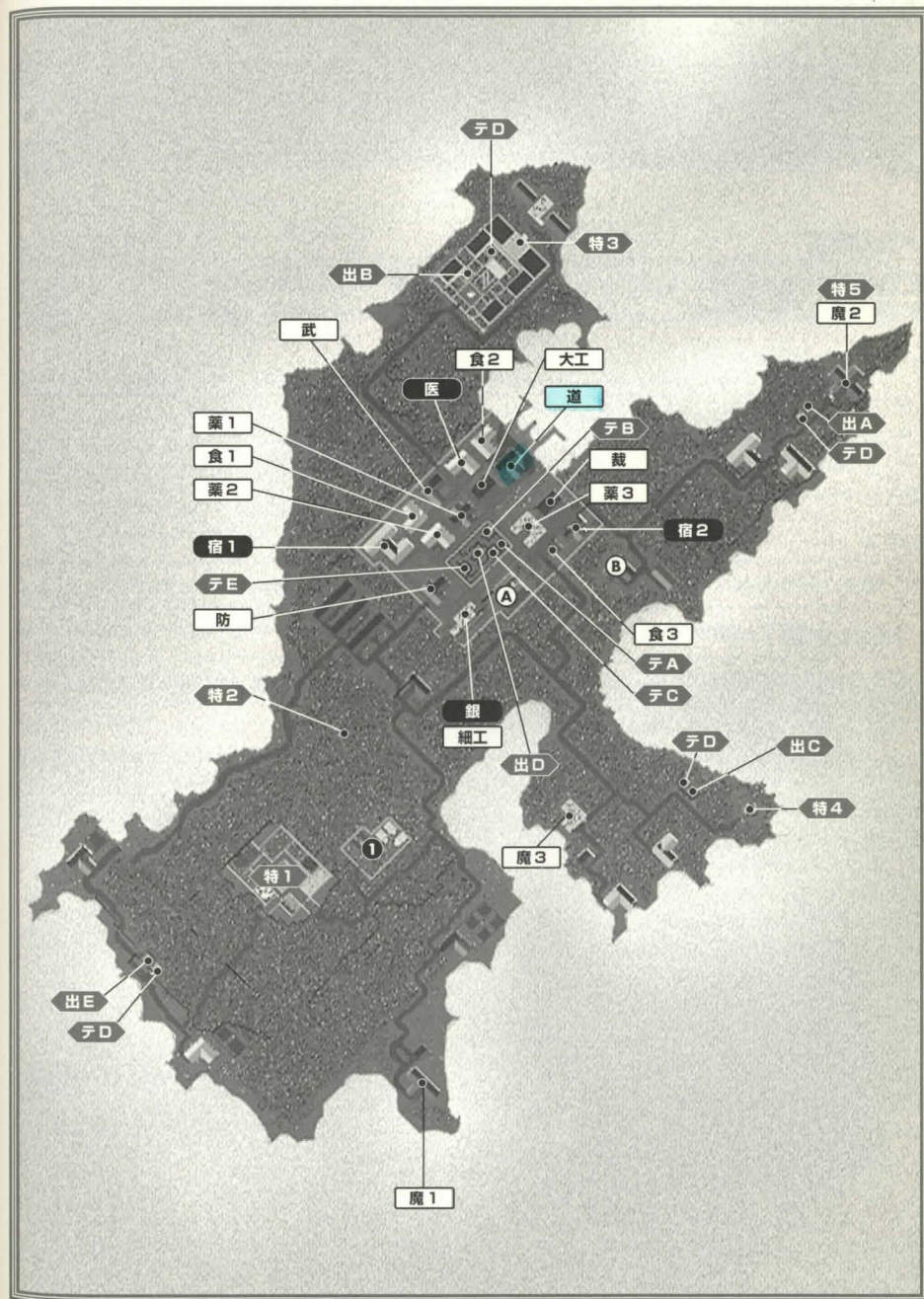
- テC** 出口Cへテレポート
- テD** 出口Dへテレポート
- テE** 出口Eへテレポート
- 出A** テレポーターAの出口
- 出B** テレポーターBの出口
- 出C** テレポーターCの出口
- 出D** テレポーターDの出口
- 出E** テレポーターEの出口

## ▼ギルド

- A** Counselors' Guild カウンセラーホール
- B** Moonglow Academy of Arts 芸術家ギルド

## ▼その他の施設

- 1** Cemetery 墓場





# NUJEL'M ニュジェルン

## ▼生活施設

- 銀 Bank of Nujelm 銀行  
宿 Restful Slumber 宿屋

- 酒1 The Silver Bow 酒場  
酒2 Mystical Spirits 酒場

## ▼アイテム販売

- 武防 Nujelm Blacksmith 武器・防具屋  
弓 Nujelm Bowyer 弓矢屋  
皮 Nujelm Tannery 皮屋  
宝石 Jewel of the Isle 宝石屋

- 裁 Tailor of the Isle 裁縫屋  
食 Nujelm Butcher 肉屋  
船 Seaborne Ships 船屋

## ▼ギルド

- (A) Bardic Guild 吟遊詩人ギルド

- (B) Counselor's Guild カウンセラーホール

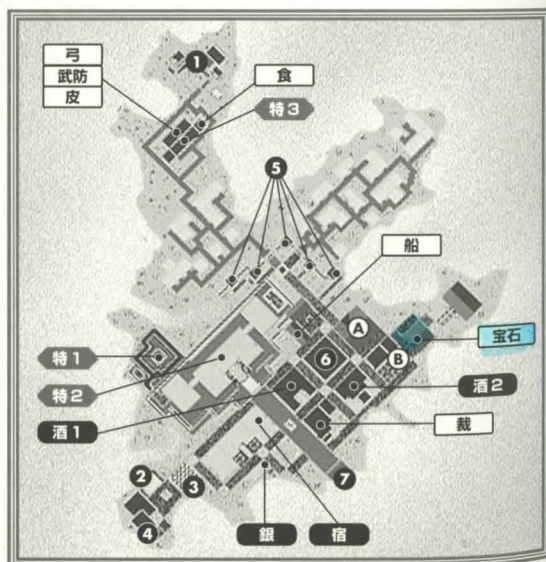
## ▼特別な建物

- 特1 Garden 庭園  
特2 Nujelm Palace 宮殿

- 特3 Nujel'm Marketplace 市場

## ▼その他の建物

- 1 Cemetery 墓場  
2 Debtor's Prison 牢屋  
3 Chess Board チェス広場  
4 Nujelm Court 裁判所  
5 Guard Post 衛兵詰所  
6 Nujelm Theater 劇場  
7 Dock 棧橋



# OCLLO オクロー

## ▼生活施設

- 銀 Bank of Oclo 銀行  
医 Healer of Oclo 治療院

- 宿 The Bountiful Harvest 宿屋  
酒 The Albatross 酒場

## ▼アイテム販売

- 道 Last Chance Provisioners 道具屋  
武防1 Woman's Arms 武器・防具屋  
武防2 Hammer and Steel Smithy 武器・防具屋  
魔 The Sorcerers' Guild 魔法ギルド  
裁 A Stitch in Time 裁縫屋

- 皮 Better Leather Tannery 皮屋  
食1 Now You're Cookin' パン屋  
食2 Sweet Meat 肉屋  
船 Anchors Aweigh 船屋

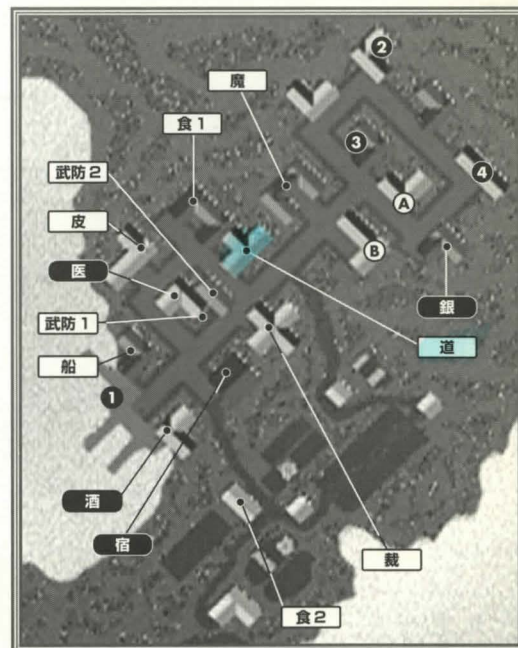
## ▼ギルド

- (A) Counselors' Guild カウンセラーホール

- (B) The Bardic Guild 吟遊詩人ギルド

## ▼その他の建物

- 1 Dock 棧橋  
2 Oclo Public Library 図書館  
3 Paint and More アトリエ  
4 First Academy of Music 劇場





# SERPENT'S HOLD サーパントツホールド

## ▼生活施設

- 銀** Guard Post and Bank 銀行
- 医** Serpent's Hold Healer 治療院
- 宿** The Broken Arrow Inn 宿屋

- 酒1** The Dog and Lion Pub 酒場
- 酒2** Fisherman's Brew 酒場

## ▼アイテム販売

- 道** Supplies 道具屋 (船屋併設)
- 武防1** Serpent's Arms 武器・防具屋
- 武防2** Blacksmith 武器・防具屋
- 弓** Silver Serpent Bows 弓矢屋
- 魔** Serpent's Spells 魔法屋
- 薬** Britannian Herbs 薬屋
- 裁** Silver Serpent Tailors 裁縫屋
- 細工** Tinker of the Isle 細工屋
- 食1** Serpent Hold Meats 肉屋
- 食2** Plenty O'Dough パン屋
- 馬1** Island Stables 馬屋
- 馬2** Serpent's Hold Stableri 馬屋
- 船** Supplies 船屋 (道具屋併設)

## ▼ギルド

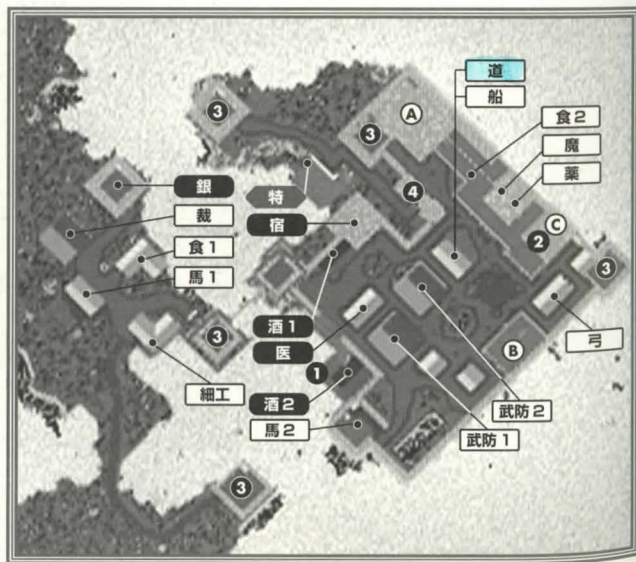
- A** Counselor's Guild カウンセラーホール
- B** The Warriors' Guild 戦士ギルド
- C** Serpent Warrior's 戦士ギルド

## ▼特殊な建物

- 特** Lava (ダンジョン) へ

## ▼その他の建物

- 1** Dock 棧橋
- 2** Barracks 兵舎
- 3** Guard Post 衛兵詰所
- 4** City Gate 街門



# SKARA BRAE スカラブレイ

## ▼生活施設

- 銀** Bank of Skara Brae 銀行
- 医** Healer of Skara Brae 治療院

- 酒** The Shattered Skull 酒場
- 宿** The Falconer's Inn 宿屋

## ▼アイテム販売

- 道** Sundry Supplies 道具屋
- 武** Gore Galore 武器屋
- 防** More Than Just Mail 防具屋
- 武防** On Guard Armoury 武器・防具屋
- 弓** Bloody Bowman 弓矢屋
- 魔** Mage's Menagerie 魔法屋
- 薬** Mystic Treasure 薬屋
- 大工** Builders' Delight 大工
- 裁** Shear Pleasure 裁縫屋
- 食1** Bountiful Meats 肉屋
- 食2** Farmer's Market 農産物販売
- 馬** Beasts of Burden 馬屋
- 船** Superior Ships 船屋

## ▼ギルド

- A** Ranger's Guild レンジャーギルド
- B** Counselor's Guild カウンセラーホール

## ▼特殊な建物

- 特1** フェリー乗り場
- 特2** ムーンゲート

## ▼その他の建物

- 1** Skara Brae Town Hall 集会所
- 2** Dock 棧橋





# TRINSIC トリンシック

## ▼生活施設

- 銀 1** Bank of Britannia:Trinsic Branch 銀行
- 銀 2** Trinsic Royal Bank 銀行
- 医** Trinsic Healer 治療院

- 宿 1** The Travellers Inn 宿屋
- 宿 2** The Rusty Anchor 宿屋
- 酒** The Keg and Anchor 酒場

## ▼アイテム販売

- 道** Britannia Provisions 道具屋 (船屋併設)
- 武** Honorable Arms 武器屋
- 防** Shining Path Armoury 防具屋
- 魔** Encyclopedia Magicka 魔法屋
- 裁** Adventurer's Clothing 裁縫屋
- 皮** Trinsic Fine Skins 皮屋
- 細工** Tinker's Guild 細工師ギルド

- 宝石** The Pearl of Trinsic 宝石屋
- 魚** Sons of the Sea 漁師ギルド
- 食 1** Baked Delights パン屋
- 食 2** The Trinsic Cut 肉屋
- 馬 1** Trinsic Stableri 馬屋
- 馬 2** First Trinsic Stableri 馬屋

## ▼ギルド

- (A)** Counselor's Guild カウンセラーホール
- (B)** Brotherhood of Trinsic 戦士ギルド
- (C)** Trinsic Training Hall 戦士ギルド

## ▼特別な建物

- 特** ムーンゲート

## ▼その他の施設

- 1** Guard Post 衛兵詰所
- 2** Jail 牢屋
- 3** Garden 庭園
- 4** Trinsic Meeting Hall 集会所
- 5** Barracks 兵舎
- 6** Training Grounds 訓練所
- 7** Paladins' Library パラディン用図書館
- 8** Dock 棧橋
- 9** City Gate 街門





# VESPER

## ヴェスパー

### ▼生活施設

- 医** The Herb of Health 治療院
- 銀** The Mint of Vesper 銀行
- 宿 1** The Ironwood Inn 宿屋

- 宿 2** Vesper Youth Hostel 宿屋
- 酒** The Marsh Hall 酒場

### ▼アイテム販売

- 道 1** Adventurer's Friend 道具屋
- 道 2** The Adventurer's Supplies 道具屋
- 武防 1** Warrior's Champion 武器・防具屋
- 武防 2** The Ironworks 武器・防具屋
- 弓** The Ranger's Tool 弓矢屋
- 魔 1** The Magical Light 魔法屋
- 魔 2** The Magician's Friend 魔法屋
- 薬** The Bubbling Brew 薬屋
- 大工** The Hammer and Nail 大工
- 裁 1** The Spinning Wheel 裁縫屋
- 裁 2** The Spinning Wheel 裁縫屋

- 皮** The Tanner's Shop 皮屋
- 細工** The Gadget's Corner 細工屋
- 宝石** The Shimmering Jewel 宝石屋
- 食 1** The Butcher's Knife 肉屋
- 食 2** The Twisted Oven パン屋
- 食 3** Farmer's Marcket 農産物販売
- 魚 1** The Fisherman's Guild 漁師ギルド
- 魚 2** Fisherman's Wharf 魚屋
- 蜂** The Busy Bees 蜂蜜屋
- 船** The Majestic Boat 船屋

### ▼特別な建物

- 特 1** 新大陸へと続く小洞窟

- 特 2** ムーンゲート

### ▼ギルド

- A** Counselor's Guild カウンセラーホール
- B** The Champions of Light 戦士ギルド
- C** The Ore of Vesper 採掘師ギルド

### ▼その他の建物

- 1** Guard Post 衛兵詰所
- 2** Cemetery 墓場
- 3** Vesper Museum 美術館
- 4** Vesper Customs 税関
- 5** The Musicians' Hall 音楽ホール
- 6** The Colored Canvas アトリエ
- 7** Docks 棧橋





# YEW ユー

## ▼生活施設

- 銀** Bank 銀行 (エンパスアビー内)  
**宿** Inn 宿屋 (エンパスアビー内)

- 医 1** Healer of Yew 治療院  
**医 2** Deep Forest Healing 治療院

## ▼アイテム販売

- 弓** The Sturdy Bow 弓矢屋  
**食 1** Yew's Finest Cuts 肉屋  
**食 2** The Jolly Baker パン屋  
**食 3** Yew Mill 粉屋

- 大工** Bloody Thumb Woodworks 大工  
**皮** The Tanned Hide 皮屋  
**船** Great Oak Vessels 船屋

## ▼ギルド

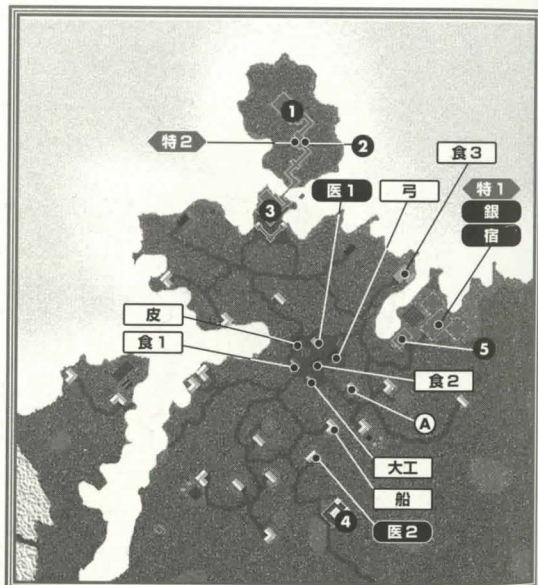
- A** Counselor's Guild カウンセラーホール

## ▼特別な建物

- 特 1** Empath Abbey エンパスアビー  
**特 2** 新大陸へ続く小さな洞窟

## ▼その他の建物

- 1** Britannia Prison 牢屋  
**2** Storeroom 倉庫  
**3** Court of Truth 裁判所  
**4** Cemetery 墓場  
**5** Yew Olde Winery ワイン醸造所



# WIND ウインド

## ▼生活施設

- 医** Wind Healer 治療院

- 宿 1** Windy Inn 宿屋

- 宿 2** Seeker's Inn 宿屋

## ▼アイテム販売

- 道** Mage's Things 道具屋  
**魔** Magical Supplies 薬屋  
**薬 1** Wind Alchemy 薬屋

- 薬 2** The Alchemist of Wind 薬屋  
**裁** Windy Clothes 裁縫屋  
**食** Mage's Appetite 食べ物屋

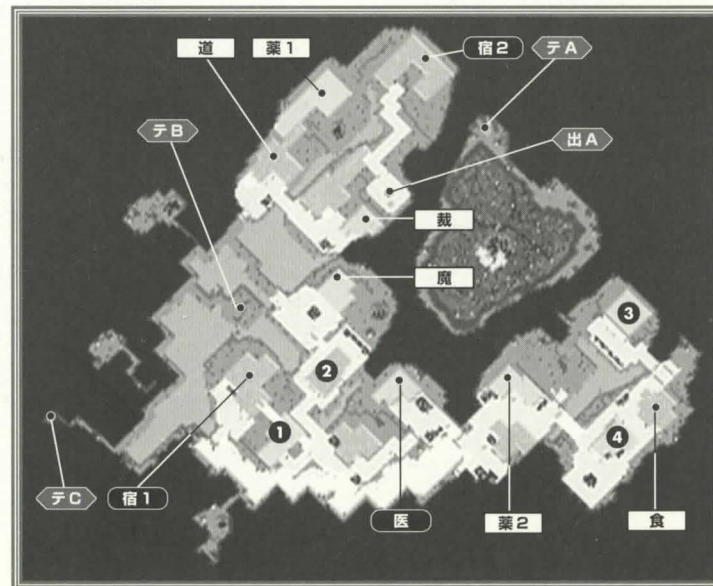
## ▼特殊な建物

- テ A** 出口 A へテレポート  
**出 A** テレポーター A の出口

- テ B** 外界へのテレポーター  
**テ C** 外界からの入口

## ▼その他の建物

- 1** Seat of Knowledge 図書館  
**2** The Learned Mage 図書館  
**3** Bunkhouse 作業小屋  
**4** Dining Room ダイニング





# DELUCIA デルシア

## ▼生活施設

**銀** Ye Olde Eleventh Bank 銀行  
**医** Healer 治療院

**宿** The Barely Inn 宿屋

## ▼アイテム販売

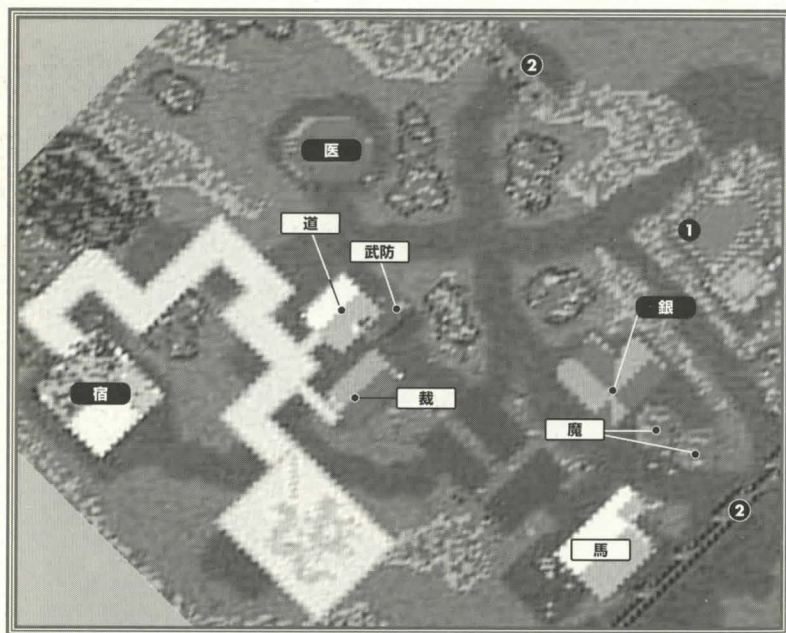
**道** The Supply Depot 道具屋  
**武防** Zoot's Hammer 武器・防具屋  
**魔** Hut o' Magics 魔法屋

**裁** Tailor 裁縫屋  
**馬** Stables 馬屋

## ▼その他の建物

① Watch Tower and Keep 監視塔

② Watch Gates 見張り門



# PAPUA パプア

## ▼生活施設

**銀** Ye Olde Loan & Savings 銀行  
**医** The Healing Hand 治療院

**宿** The Just Inn 宿屋

## ▼アイテム販売

**道** Adventure Outfitters 道具屋  
**武防** The Revenge Shoppe 武器・防具屋  
**魔** Tricks of the Trade 魔法屋  
**薬** The Reagent Shoppe 薬屋  
**大工** The Carpentry House 大工  
**裁** Tailor 裁縫屋 (皮屋併設)

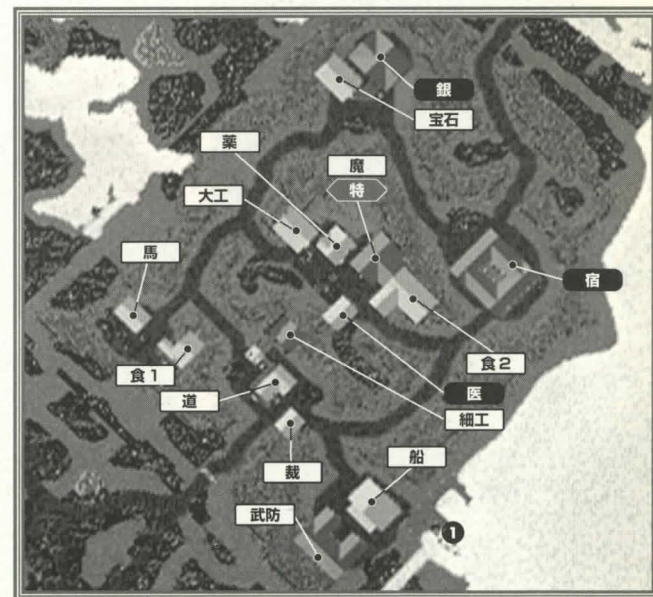
**細工** Tinker's Paradise 細工屋  
**宝石** Strange Rocks 宝石屋  
**食1** The Southside Butchery 肉屋  
**食2** Nature's Best Baked Goods パン屋  
**馬** Southside Stables 馬屋  
**船** Pier 39 船屋

## ▼特殊な建物

**特** MoonglowのEncyclopedia Magickaへのテレポーター (テレポートの言葉: recsu)

## ▼その他の建物

① Docks 棧橋

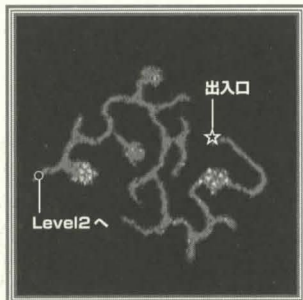




# COVETOUS **ゴブス**

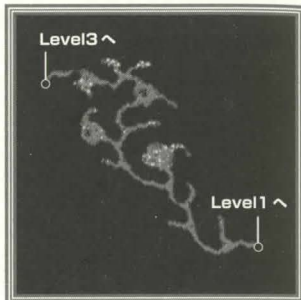
## ▼ Level 1

- Corpser
- Harpy
- Gazer
- 小モンスター



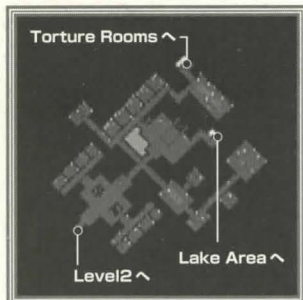
## ▼ Level 2

- Corpser
- Gazer
- Harpy
- Skelton
- Slime
- 小モンスター



## ▼ Level 3

- Ghoul
- Liche
- Shade
- Skelton
- Slime
- Spectre
- Wraith
- Zombie
- 小モンスター



## ▼ Lake Area

- Dragon
- Drake
- 小モンスター



## ▼ Torture Room

- 小モンスター

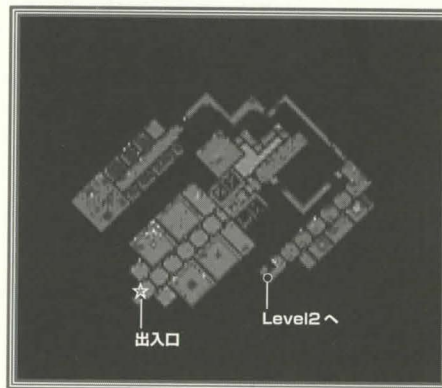


\*小モンスター：Giant Rat、Giant Scorpion、Giant Serpent、Giant Spider、Serpent、Sewer Rat、Ratなど

# DECEIT **ディシート**

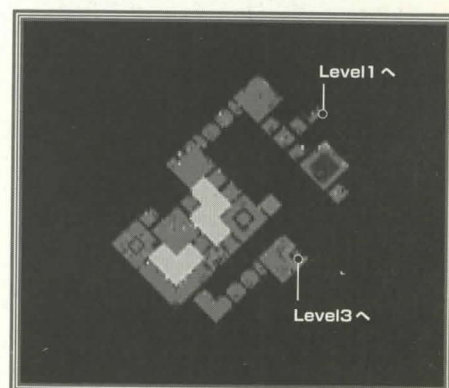
## ▼ Level 1

- Water Elemental
- Skelton
- Zombie



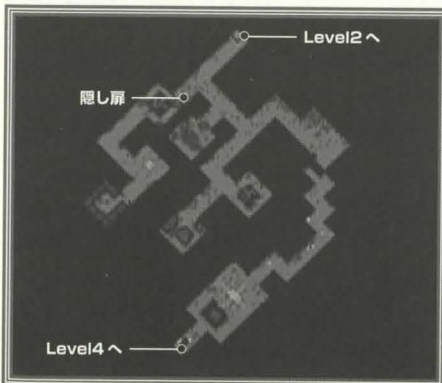
## ▼ Level 2

- Bone Knight
- Bone Magi
- Ghoul
- Skelal Knight
- Skelal Mage
- Skelton
- Spectre
- Wraith
- Zombie



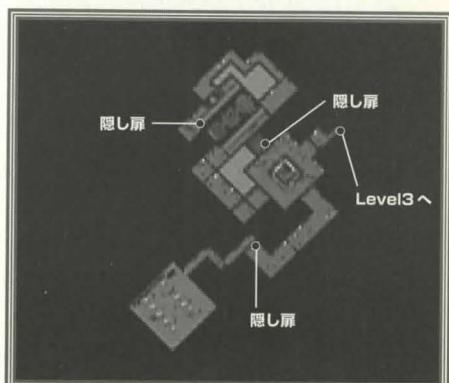
## ▼ Level 3

- Ghoul
- Liche
- Poison Elemental
- Shade
- Spectre
- Wraith



## ▼ Level 4

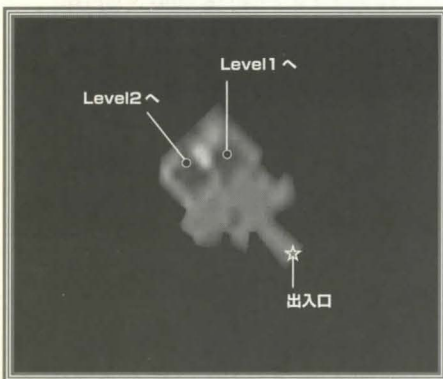
- Fire Elemental
- Ghoul
- Liche
- Liche Lord





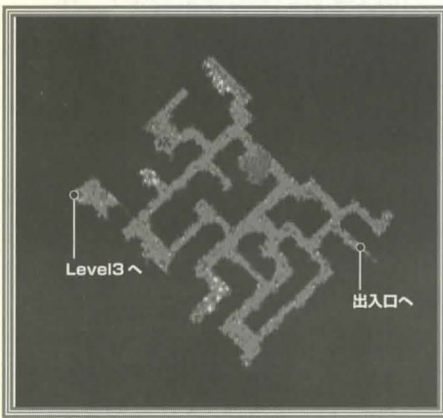
# DESPISE デスパイズ

## ▼ 出入口



## ▼ Level 2

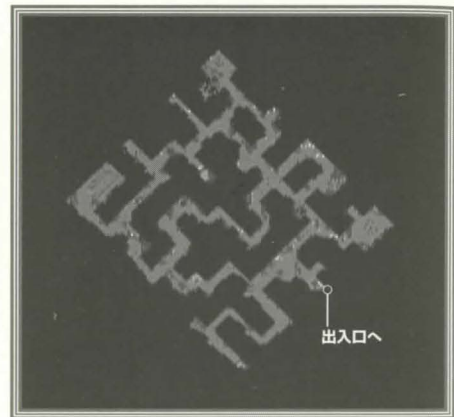
- ・小モンスター



\*小モンスター：Giant Rat、Giant Scorpion、Giant Serpent、Giant Spider、Serpent、Sewer Rat、Ratなど

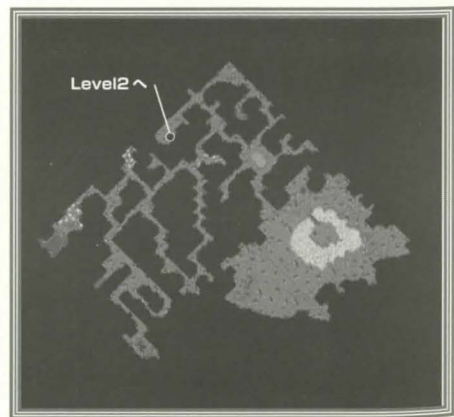
## ▼ Level 1

- ・ Slime
- ・ 小モンスター



## ▼ Level 3

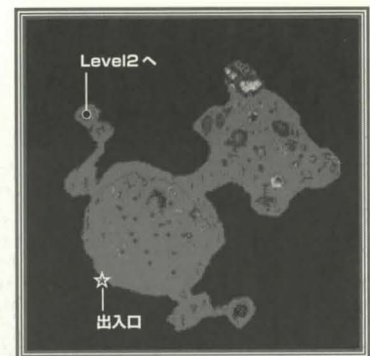
- ・ Evil Mage
- ・ 小モンスター



# DESTARD ダスタード

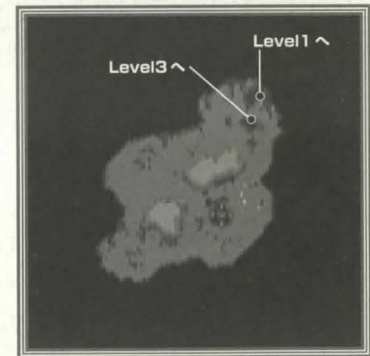
## ▼ Level 1

- ・ Dragon
- ・ Drake
- ・ 小モンスター



## ▼ Level 2

- ・ Dragon
- ・ Drake



## ▼ Level 3

- ・ Ancient Wyrn
- ・ Dragon
- ・ Drake
- ・ Fire Elemental



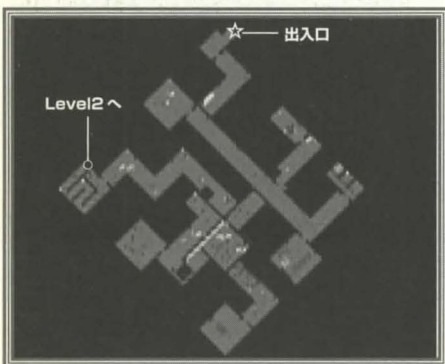
\*小モンスター：Giant Rat、Giant Scorpion、Giant Serpent、Giant Spider、Serpent、Sewer Rat、Ratなど



# HYTHLOTH ヒスロス

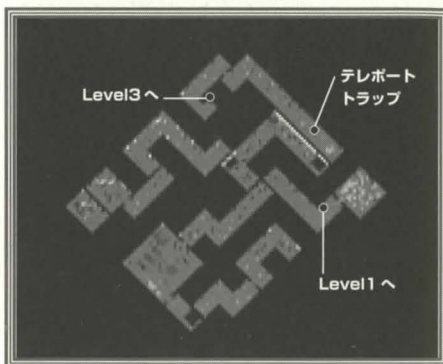
## ▼ Level 1

- Ettin
- Hell Hound
- Orc
- Orcish Lord
- Orcish Mage
- Slime
- 小モンスター



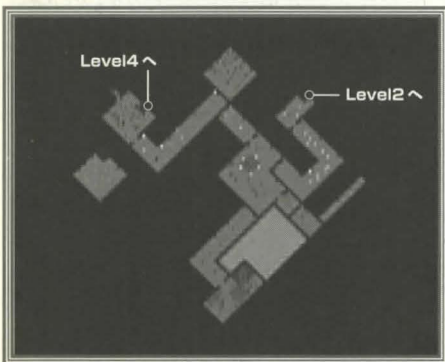
## ▼ Level 2

- Ettin
- Gargoyle
- Hell Hound
- Orc
- Orcish Lord
- Orcish Mage
- Slime
- 小モンスター



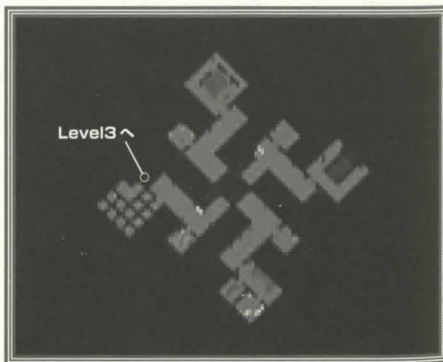
## ▼ Level 3

- Black Daemon
- Daemon
- Ettin
- Gargoyle
- Hell Hound
- Orc
- Orcish Lord
- Orcish Mage
- Slime
- 小モンスター



## ▼ Level 4

- Daemon
- Ettin
- Gargoyle
- Hell Hound
- Orc
- Orcish Lord
- Orcish Mage
- Slime
- 小モンスター

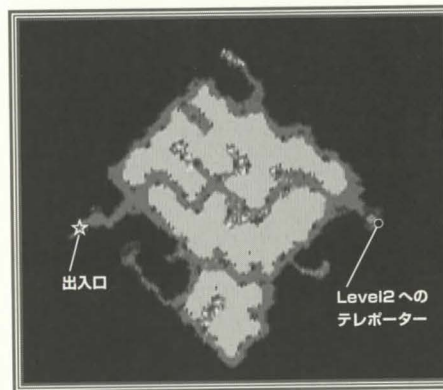


\*小モンスター：Giant Rat、Giant Scorpion、Giant Serpent、Giant Spider、Serpent、Sewer Rat、Ratなど

# SHAME シェム

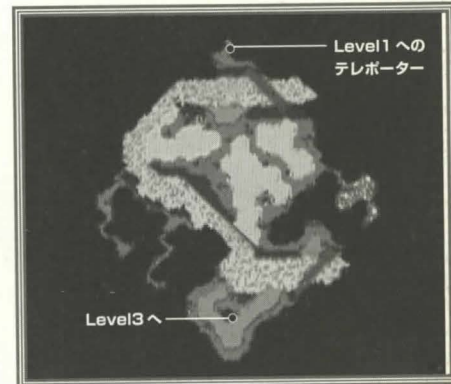
## ▼ Level 1

- Earth Elemental
- 小モンスター



## ▼ Level 2

- Air Elemental
- Earth Elemental
- Water Elemental
- 小モンスター



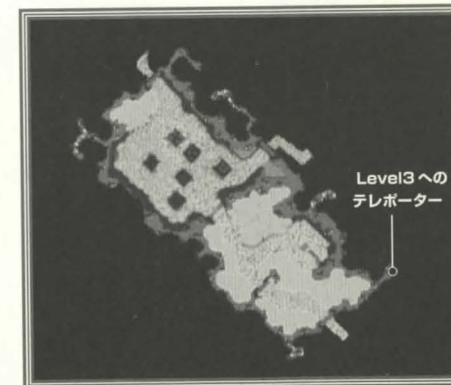
## ▼ Level 3

- Earth Elemental
- Evil Mage
- Fire Elemental
- Poison Elemental
- 小モンスター



## ▼ Level 4

- Air Elemental
- Blood Elemental
- Earth Elemental
- Fire Elemental
- Water Elemental
- 小モンスター



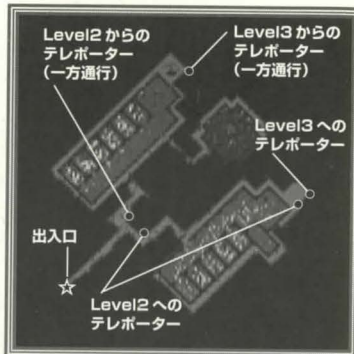
\*小モンスター：Giant Rat、Giant Scorpion、Giant Serpent、Giant Spider、Serpent、Sewer Rat、Ratなど



# WRONG ロング

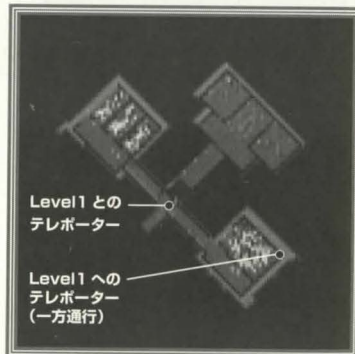
## ▼ Level 1

- ・ Lizard Man
- ・ Rat Man
- ・ Troll
- ・ 小モンスター



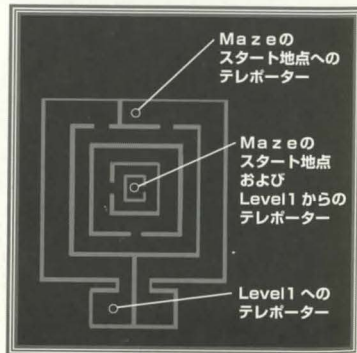
## ▼ Level 2

- ・ Ettin
- ・ Ogre
- ・ Ogre Lord
- ・ Troll
- ・ Rat Man
- ・ 小モンスター



## ▼ Level 3

現在はほとんどのシャードで Level 1 にある Level 3 へのテレポーターへの道に壁ができており、Level 3 には進入禁止になっている。モンスターの Spawn はなく、近づかないと見えない透明な壁で小規模な迷路になっている。



\*小モンスター：Giant Rat、Giant Scorpion、Giant Serpent、Giant Spider、Serpent、Sewer Rat、Rat など

# CAVE ケーブ



- ・ Mongbat
- ・ Slime
- ・ 小モンスター

\*小モンスター：Giant Rat、Giant Scorpion、Giant Serpent、Giant Spider、Serpent、Sewer Rat、Rat など

# ICE アイス

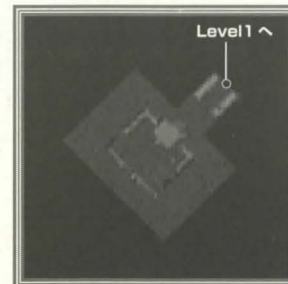
## ▼ Level 1

- ・ Frost Troll
- ・ Ice Elemental
- ・ Ice Snake
- ・ Ice Serpent
- ・ Ice Spider
- ・ Orc
- ・ Orc Captain
- ・ Orcish Lord
- ・ Orcish Mage
- ・ Snow Elemental
- ・ White Wyrn



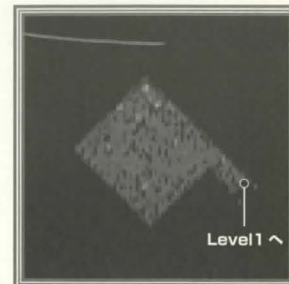
## ▼ Orc Room

- ・ Orc
- ・ Orc Captain
- ・ Orcish Lord
- ・ Orcish Mage



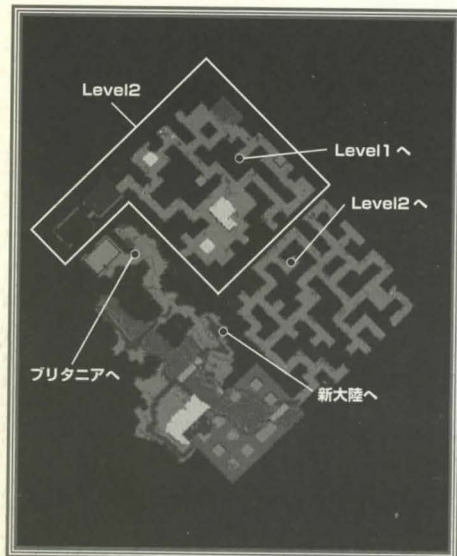
## ▼ Evil Mage Room

- ・ Evil Mage
- ・ Ice Fiend





# LAVA ラヴァ



## ▼ Level 1

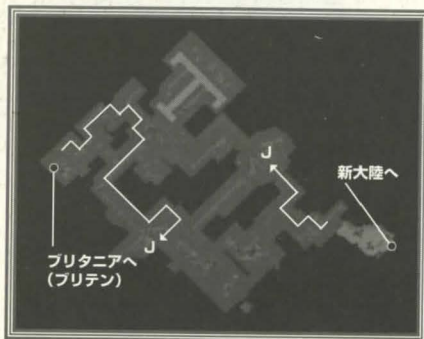
- Efreet
- Ettin
- Hellcat
- Hellhound
- Lava Lizard
- Orc
- Orc Captain
- Orcish Mage
- Orcish Lord
- Slime
- 小モンスター

## ▼ Level 2

- Efreet
- Ettin
- Evil Mage
- Headless
- Hellcat
- Lava Lizard
- Mongbat
- Orc
- Orcish Captain
- Orcish Mage
- Orcish Lord
- Slime
- 小モンスター

\*小モンスター：Giant Rat、Giant Scorpion、Giant Serpent、Giant Spider、Serpent、Sewer Rat、Ratなど

# SEWER スーワー



• 小モンスター  
Jの場所へ矢印の方向からジャンプで飛び降りる

\*小モンスター：Giant Rat、Giant Scorpion、Giant Serpent、Giant Spider、Serpent、Sewer Rat、Ratなど

# TERATHAN テラサン



- Black Daemon
- Dragon
- Drake
- Ophidian 系
- Terathan 系





ウルティマオンライン ザ・セカンドエイジ 公式ガイド 改訂版

2000年2月22日 初版発行

著者	David Ladyman <small>デビッド レディマン</small>
訳者	中川 和夫 <small>ながわ かずお</small>
■日本語版	
構成	伊藤 保幸、西尾 ゆき <small>いとう やすゆき にしお</small>
文	伊藤 保幸、西尾 ゆき、Inco@Yamato、斉藤 智典、水島 徹、上田 裕生
協力	鎌倉 宏也、野沢 浩二、萩原 正樹、Silverberche、Reuentahl、MURO、Kazuhisa
発行者	岡崎 真
発行所	ソフトバンクパブリッシング株式会社 〒103-8508 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 販売 03(5642)8100 編集 03(5642)8144
印刷	株式会社厚徳社
本文デザイン	ヴァック・クリエイティヴ
カバーデザイン	中村 敬

注意：本書中のデータは、ゲームのバージョンアップ等により、予告なく変更される可能性があります。予めご了承ください。

落丁、乱丁は小社販売局にてお取り替えいたします。  
本書の内容に関するご質問は、ご面倒でも小社書籍出版局 第1書籍編集部まで、必ず書面にてご連絡ください。  
ますようお願いいたします(なお、ゲームの内容についてのご質問にはお答えできませんので、ご注意ください)。  
本書の内容に基づく運用結果については責任を負いかねますので、ご了承ください。  
本書の内容の一部あるいは全部を無断で複写・複製・転載することを禁じます。



ULTIMA ONLINE  
THE SECOND AGE

