

Ultima IV

Quest of the Avatar



SEGA
MITHRA

ORIGIN
SYSTEMS INC.



昭和62年10月1日発行(毎月1回1日発行)第5巻 第11号 通巻第35号 昭和61年7月3日第3種郵便物認可

これがウルティマだ!

ウルティマへの道

ブリタニアの世界によろこ、余、ロード・ブリティッシュは、貴殿ら日本の勇者たちを歓迎いたします。すでにアメリカでは、聖者への道を求める勇者は数十万人にも達している。これにさらに日本の英雄たちが加われば、ブリタニアにはびこる悪などは、たちまちのうちに一掃されてしまうであろう。

まあ聖者への旅も、さして急ぐことはない。しばし休息をとって、わが言葉聞いていくがよからう。何かの役に立たぬものでもないぞ。

あれはまだ余が、テキサスの高校に通っていた時代のこと。ある夏、コンピュータの講習会があったのじゃ。余はコンピュータについては、前々から興味があったので、さっそくその講習会に出かけていった。ところが、なんと、そんな物好き仲間が全校でたったの3人しかおらなかったのじゃ。

そんなに人数が少ないと、何かおもしろそうなプログラムでもつくりなさんと、みんなすぐに講習会をやめてしまうだろう。そう思った余は、みんなでよく遊んでいた「D&D」を、コンピュータ化しようと提案したのであった。

それから卒業までに、余はじつに28本のRPGをコンピュータで動かしたのじゃ、しかし真の革命は、余がコンピュータショップでアルバイトをしているときに、アップルIIを見たことじゃ。なにしろアップルIIは、それまでの学校のコンピュータとはちがって、CRTにグラフィックが出る最新式の機械だったのだからな。

余はさっそく学校でつくったプログラムを改良して、『アカラベス』というゲームをつくった。そしてなければの500ドルを使って売り出したところ、大手のソフト会社から「発売したい」とのさそいが来たのじゃ。そうか、『アカラベス』でも売れるのなら、もっといいゲームをつくればもっと売れるだろう。そう考えて余が新しくつくったのが、この『ウルティマI』だったのじゃ。

ウルティマ!



▲『ウルティマI』はオリジン社で再発売された。昔はこんなキレイな地図はなかったんだよ

いまの時点で考えても『ウルティマI』は野心的なゲームじゃな。世界は4つの巨大な大陸からできており、8つの城、32の町、それに36のダンジョンがある。そして果ては宇宙にまで飛び出して、時空を超えて悪の魔法使いモンテインの野望を打ち砕く。こうして今に続くウルティマシリーズはスタートしたのじゃ。

ウルティマ!!

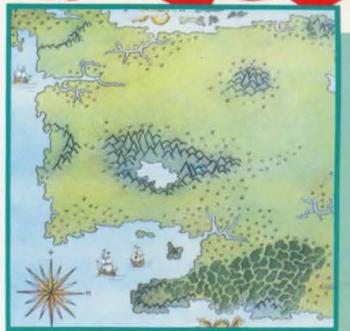


▲ついに布製の地図がついた『ウルティマII』。これが欲しくて大金を払ったやつもいたっけ

モンテインの弟子の魔女ミナスが、巨大な陰謀をたくらんでおる。やつは古代に本拠をさだめ、地球をその邪悪な手でつかもうとしているのだ。場所を地球に移し、太古から未来にいたる5つの時空界を、魔法の扉をつかってわたり歩き、さらに太陽系の惑星を飛び回り、ついにミナスの陰謀を打ち破る。これが『ウルティマII』でそなたに課せられた使命なのじゃ。



ウルティマ!!!



▲『ウルティマIII』はオリジン社からの第1作。ゲームの完成度もぐんと高くなったんだぞ

ミナスが倒されたあと、世界は大変動によりソーサリアと呼ばれるようになったのじゃ。だがこの世界にも、やがて悪の手が忍びよってくる。そこでソーサリアの君主である、余ロード・ブリティッシュは、4人の英雄を呼んで、悪を倒すための使命を与えたのじゃ。この4人のソーサリアでの冒険こそが、のちに『ウルティマIII』と呼ばれるようになったのじゃ。

そしてIVの世界へ

こうして3度の戦いにより、悪は手ひどく打ち負かされたのじゃ。そしてこの世界はブリタニアと呼ばれるようになり、人々は平和に暮らしている。だが、見えざる悪は、ブリタニアのいずこかに潜み、あらたな機会を狙っていることはまちがいない。このような悪を打ち破れるのは、俗世の悪を超越した、聖者の徳をもった勇者だけじゃ。余は待ちわびたぞ、汝のような勇者が現われるのを。さあ、新たな探索の旅へ、『ウルティマIV』の冒険の旅へ出発するがよい。



魔法使い

誠実さの徳を求める魔法使い。呪文を使える職業は多いんだけど、魔法使いはマジックポイントが多いから、そのぶんたくさん魔法が使えるんだ。

鍛冶屋がなんでRPGにいるのかな？でも『ウルティマIV』の鍛冶屋は、犠牲の徳を求める立派な職業なんだ。それに強い武器もけっこう使えるんだよ。



鍛冶屋



吟遊詩人

同情の徳を求めるのは吟遊詩人だ。しかし詩人といっても、べつに軟弱なわけじゃないぞ。強い武器もけっこう使えるし、呪文だってOKなんだからね。

この騎士は聖戦士とも呼ばれるパラディンのこと。求める徳は名誉。ほとんどの武器や防具はOK、そのうえ呪文も使えるおすすめキャラクターだ。



騎士

Ultima IV

Quest of the Avatar

ロード・ブリティッシュから過去の歴史を聞いたなら、いよいよ『ウルティマIV』のスタート。まずはこの大冒険に旅立つ、8人の勇者の職業を簡単に紹介してみよう。



戦士

戦いにかけては、戦士の右にてるものはいないね。求める徳はもちろん勇敢さだ。でも呪文はダメだし、魔法の武器の中には使えないものもあるんだよ。

野山を旅し、自然に生きるレンジャーは、精神性の徳を求めてるんだ。強い武器も使えるし、呪文もだいぶでできるから、仲間としては欠かせないね。



レンジャー



ドルイド僧

ドルイド僧というのは古代の自然崇拝の宗教の神官のこと。求める徳は正義。呪文は得意なんだけど、自然に及した金属製の武器や防具は使えないよ。

高慢により滅んだマジニアの教訓からか、羊飼いは謙譲の徳を求めてるんだ。貴重な仲間だよ。戦闘もあまりうまくないし、呪文も使えないけどね。



羊飼い

ブリタニア地図決定版



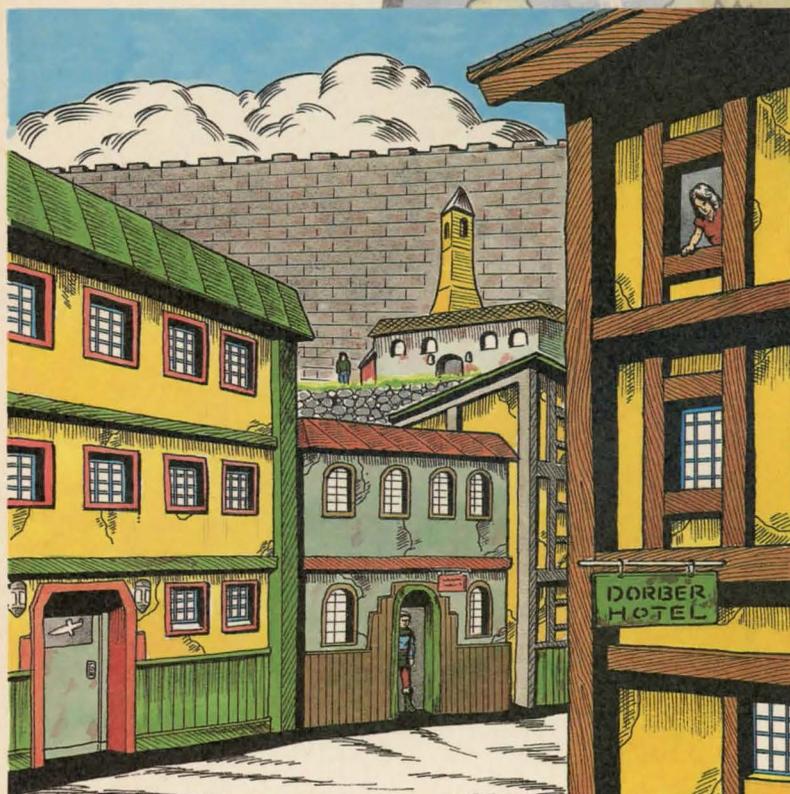
コンプティークの9月号にも、ブリタニアの地図がのってるんだけど、あの地図は残念なことに、一部の村やダ

ンジョンが抜けていたんだ。でも今度はそんなもれのない、完全版のブリタニア地図だぞ。おまけに今度は旅に便

利なように、緯度・経度の座標つき。これじゃもうあるアイテムを手に入れるっきゃないね。



ブリタニア・ショッピングガイド



ブリタニアの町や村には、たくさんの店や建物があるんだ。これはほかのRPGの比じゃないね。もちろん店では、『ウルティマIV』の進行に欠かせない、いろんなアイテムを売っているし、他の建物もゲームの鍵となるような、重要な秘密を隠しているものが多いんだ。だから町や村で得た情報は、あとで使いやすいように、きちんと整理しておこう。ここでは買い物ガイドをきみたちに紹介するよ。

あと、出血大サービスとして、各地の城、町、村などにいる人名のリストまでついてるぞ。

☆町と店名一覧表

町の名前	位置	食糧品店	酒場	宿屋	治療院	薬草店	武器店	防具店	ギルド	その他
ムーンゲロウ	I' H', O' I'	サージデリ		オネストイン	ワウンドヒーラー	マジカルハーブス				
ブリティン	G' K', F' C'	アドベンチャーフード	サム	ブリタニアマナー	ヒール&ヘルス		ウィンザーウェポン	ウィンザーアーマー		
ジェローム	N' O', C' E'		セレスティアル	さいはての宿	ジャストヒーリング		ウィラードウェポン	バリエントアーマー		
ユー	C' L', D' K'	ドライグッズ			ミスティックヒーラー					高等裁判所牢屋
ミノック	B' E', J' P'			ウェイフェアイン			鉄の武器屋			救貧院 鍛冶場
トリンシック	L' I', G' K'		テラン	オーナブルイン			決闘用の武器屋	デュエリングアーマー		
スカラブレイ	I' A', B' G'	フードフォースアウト		イン・オブスピリッツ	ヒーラーショップ	ハーブス & スパイス				
ポーズ	J' B', G' C'	マーケット	グレッグロブ			ザ・マジックス		ライトアーマー		馬屋
ベスパ	D' L', M' J'		アアロン	スリープショップ			村の武器屋		ギルドの店	
バックニアズテン	J' O', I' I'		ザ・キャップ			マジックメンタール	ホークの武器屋	ベーシックアーマー	海賊のギルド	
コーブ	F' K', I' I'				ベンドラゴン					神殿

食糧品店



腹がへっては戦さはできぬ、なーんちやって。でも『ウルティマIV』の世界だって現実はきびしいよ。食糧がなくちゃ旅の途中で飢え死にっちゃうからね。死んでしまっは聖者への道なんて夢のまた夢だぞ。

てなわけで食糧品店のことを調べてみようか。まず売ってる物の内容だけど、これはどこでも同じなんだよね。みんな25食をまとめてバックにして売ってるんだ。ところがなんと値段がちがうじゃないか。最高はロード、ブリ

☆食糧価格表

駅の名前	値段
ムーングローウ	25G P
ブリティン	40G P
ユー	35G P
スカラブレイ	20G P
ポーズ	30G P

[注] すべて25食ひとバックの値段

ティッシュのお隣元の、ブリティンの町の金貨40枚、最低はレンジャーの町スカラブレイの金貨20枚。ぬうわんと2倍もちがうじゃないか。ブリティンは吟遊詩人の町のはずだろう。だったら同情の徳を求めているはずなのにね。これはもう悪逆非道な値段だよ。

でも文句いっててもはじまらないから、きみにその対策を教えてあげよう。誰にも教えちゃダメだよ。

「食糧はスカラブレイに行行って買いなさい」

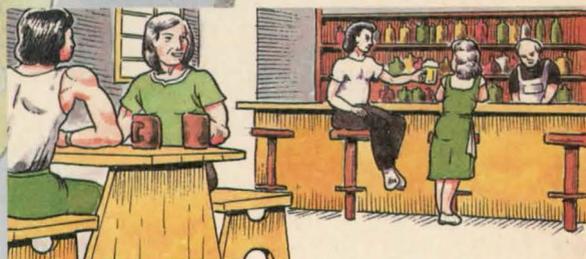
なに、そんなことはアボでもわかるだって。でもこれがいちばんいい方法なんだぜ。スカラブレイはムーンゲートの近くにあるから、行きやすい町でしょ。だから腹がへったらスカラブレイに行けばいいんだよ。もしムーンゲートが近くになくて、食糧がどうし

ようもないほど減ってきているときは、ほかの町に買いに行ったほうがいいかもしれないけどな。

それからもしお金があるんなら、食糧はできるだけ大量に買っておいたほうがいいよ。『ウルティマIV』の食糧は、キーを1回押すたびに少しずつ消費されるんだ。だからダンジョンの中に入ったりすると、地上よりも早いくらいのペースで、どんどん食糧が減っちゃうからね。ダンジョンの中で飢え死になんてぞっとしないもんなあ。

食糧が4ケタ、つまり千個以上あれば、かなり長いあいだ冒険を続けても、飢えて困ることはまずないよ。

酒場



酒場はもちろん、1杯ひっかけるところだ。まあ20歳以下の読者諸君には関係ない店だね。でもRPGファンならたいがい知ってるだろうけど、酒場にはいろんな人間が集まってくるから、情報のたまり場にもなってるんだ。だからコンピュータRPGでは、酒場に行ったら酒を1杯やって、それから店の主人に情報を聞くというのが常識だってことも知ってるよね。

じつはこのアイデアは、かの『ウル

☆酒場・価格表

町の名前	食糧	酒
ブリティン	4GP	2GP
ジェローム	2GP	2GP
トリンシック	3GP	2GP
ポーズ	2GP	2GP
ベスパ	2GP	2GP
バックニアズデン	4GP	2GP

ティマI』が最初だったんだ。でも、それじゃあってんで、この『ウルティマIV』でも同じようにやると失敗するぞ。なにしろ今までは酒場の親父にチップをやって、

「なんかおもしろい情報はないか？」と聞くと、なにかしらのヒントを教えてくれたんだけど、『ウルティマIV』じゃそう簡単にはいかないんだ。

ものはためしだから、ちょっとやってみようか。酒場の親父に酒の代金を多めに渡して、

「なんか面白い情報はないかい？」と聞くと、「お客さん、いったい何を知らないんだね？」と聞き返されてしまうんだ。

つまり『ウルティマIV』は会話型

のRPGだから、きみがやみくもに質問をあびせてもダメというわけ。何を知りたいのか、その質問がわかってないと、チップとして渡した金貨はまるっきりムダになっちゃうぞ。

酒場ではいったい何を教えてくれるのか、その重要なヒントを知ってるキャラクターが、広いブリタニアのどこかにいるはずなんだ。まずはそちらを探し出して、情報を聞くことからスタートだね。

酒場では酒のほかにも食糧を売ってるんだ。ただしこちらは料理に手がかかっているせいか、値段はちよいと高いよ。

宿屋

旅の疲れをいやすには、宿屋で休むのがいちばんさ。酒場で1杯ひっかけ、ぐっすり眠れば体力回復まちがいなし。残念なのは『ウルティマⅣ』の世界には、温泉がないことかな。混浴の露天風呂でもあれば最高ののになあ。

おっと、いかんいかん、マジメにやらないとまずいな。さて『ウルティマⅣ』の宿屋は、キャラクターの

☆宿屋1泊の料金表

町の名前	料金	備考
ムーングローウ	20 GP	
ブリティン	15 GP	宿屋には何か隠されているぞ
ジェローム	10 GP	鍵がないと開かない部屋があるよ
ミノック	30, 60, 90 GP	ベッドの数で料金が違うんだ
トリンシック	15 GP	
スカラブレイ	5 GP	安いけど幽霊が出るといううわさも
ベスパー	1 GP	安全なときもある

体力、つまり負傷などで失われたヒ

ットポイントの回復のためにあるんだ。表を見てもらえばわかるように、町によって1泊の値段はえらく違う。最高がミノックの金貨90枚、最低はベスパーの金貨1枚だから、その差はなんと90倍。食料品よりも、値段の差がはげしいじゃないか。

しかしね、安い宿屋にはいろいろ



問題があるんだよ。はっきり言うともう安全じゃないんだ。夜中に盗賊が忍びこんできたり、幽霊がでたりといったふうに、安い宿では必ず安眠できるという保証はないんだ。値段だけじゃないところが、『ウルティマⅣ』のおもしろさじゃないかな。野外やダンジョンでキャンプをすると、やっぱりヒットポイントを回復できるんだ。でもこっちのほうが宿屋よりはるかに危険だからね。

ヒットポイントの回復は治療院でもできるよ。あとひとつの方法はロード・ブリティッシュと会話をするとか…。

治療院

治療院は現代でいうと、まあ病院みたいなものかな。もっとも『ウルティマⅣ』では、キャラクターがおかしな病気にかかることはないから、治療の種類もそんなに多くはないんだ。(まさかきみのキャラクターはエイズにかかってないだろうね?)

さて、表を見てもらえばわかるだろうけど、治療院で頼めることは3つだけだ。毒の回復、体力の回復、そして復活だ。でも正直なところ、ふつうにプレイしていると、あまり治療院を利用しないんだよね。

なぜかといえば毒の治療をすると

☆治療の料金

治療の内容	料金
毒の回復	100 GP
体力の回復	200 GP
復活	300 GP

きは、必要な薬草を買って来て治療

(C)の呪文をつくれればいいんだ。わざわざ治療院で頼むよりも、そっちのほうがずっと安上がりなんだ。

体力の回復にしたって、宿屋で休んだほうがずっと安い。それに金があれば、キャンプで野宿という手もあるわね。

だから治療院に行く用事といえば、せいせいキャラクターが死んだときに、復活を頼みに行くくらいかな。これだって復活という呪文があるんだけど、この呪文の作り方は、ゲームの始めにはまだ謎になっているから、それを探り出すまでは使えないというわけ。だから最初のうちは、仲間が死んだら治療院のお世話になるしかないね。復活に必要な金貨は残しておくようにしよう。



さて、それじゃ治療院はさして意味がないのかといえば、それは大きな間違い。治療院で横たわっている人たちの中には、重要な冒険から帰ってきて、きみたちに貴重な情報をおしえてくれる者もいるんだぞ。

治療院は町の中だけじゃなくて、たとえばロード・ブリティッシュのいるブリタニア城にもあるんだ。だから治療院が見つからなくて弱ったな、などということはあんまりないはずだよ。

きみのレベルが高くなったら、治療院に行ってみよう。そして店の主人に「用はない(N)」と言うとか…。

魔法の薬草



これまでのRPGと『ウルティマⅣ』とは、魔法の呪文のシステムがまったく違うんだ。なんせ、『ウルティマⅣ』では、呪文を使う前に必要な秘薬を調合して、呪文の素のようなものをつくっておかなくちゃならないんだからね。このあらかじめ用意した呪文の素がないと、いくらレベルが高い魔法使いでも、なにひとつ魔法をかけることはできないんだ。

さて、その貴重な秘薬を売ってる薬草店だけど、ブリタニアには全部で4ヵ所あるんだ。たいがいの人がすぐに見つけるのは、ムーングロウとスカラブレイの薬草店で、始めのうちはここで買い物をすることが多いんじゃないかな。なにしろポーズの薬草店は、ちょっとわかりにくいところにあるし、バックニアズデンの薬草店にいたっては、船がないと行けないから、ゲームの最初はどうしようもないよ。

秘薬の値段は店によってまちまちだ。だから表を見て、安い

店でまとめて買いためしとくのがいいんじゃないかな。ほかでは高い黒真珠が、海の真ん中にあるバックニアズデンでは極端に安い、なんていう値段のつけかたも、なかなか良くできてるよね。

さて、薬草店はどこも目の見えないお婆さんが経営してるんだ。目の見えないということは、きみたちが値段どおりのお金を払ってくれたかどうか、確認することができないというわけ。そう、だからこれを利用すれば、タタ同然で貴重な秘薬を手に入れることができるというわけ。裏ワザだぜ、こりゃすごいや！

店に売ってない2つの秘薬、ナイトシェードとマンドレイクは、とある場所で2つの月が新月の夜に採れるんだよ！

でもそう考えた人はちょっとストップ。『ウルティマⅣ』は聖者への道を目指す勇者の物語なんだぜ。その勇者が目に見えないお婆さんをだますっていうのは、まずいんじゃないかなあ？

☆魔法一覧表

魔法の名前	必要MP	秘薬の調合
A 覚醒の術	5	B, C
B まばたきの術	15	D, E
C 治療の術	5	B, C
D 消去の術	20	A, D, F
E フィールド	10	A, C, F
F 火の玉魔術	15	A, F
G 転送門の術	40	A, F, H
H 治療の術	10	B, D
I 氷玉の魔術	20	F, H
J ジンクスの魔術	30	F, G, H
K 殺しの魔術	25	F, G
L 光の魔術	5	A
M マジックミサイル	5	A, A, F
N 無効の術	20	A, C, H
O 解放の術	5	A, E
P 防御の術	15	A, B, C
Q 速さ倍増の術	20	A, B, E
R 蘇生の術	45	?
S 眠りの術	15	B, D
T 震動の術	30	A, E, H
U 解呪の術	15	?
V 眺望の術	15	G, H
W 風向き変更の術	10	A, E
X 脱出の術	15	A, D, E
Y 上昇の術	10	D, E
Z 下降の術	5	D, E

☆薬草店価格表

町の名前	A-硫黄の灰	B-高麗人参	C-ニンニク	D-くもの糸	E-血の苔	F-黒真珠	G-ナイトシェード	H-マンドレイク
ムーングロウ	2GP	5GP	6GP	3GP	6GP	9GP	店では手に入らない	
スカラブレイ	2GP	4GP	9GP	6GP	4GP	8GP		
ポーズ	3GP	4GP	2GP	9GP	6GP	7GP		
バックニアズデン	6GP	7GP	9GP	9GP	9GP	1GP		

武器店

ブリタニアの世界にはいろんな種類の武器があるんだ。もっとも表のいちばん上にある「手」というのは、だれでも最初からもってる2本の腕のことだよ。きみのキャラクターがなにひとつ武器をもっていない場合は、自分の手を武器にして戦うしかないんだ。

武器を売ってる店は、ブリタニアじゅうにちらばってる。そしてなかでも重要なのは、同じ武器を売ってる店は少ないってことだね。店によって商品が違うし、強力な武器を売ってる店は限られているんだ。もっとも武器を買えるお金がなくて、どこで売ってるか知っていてもしよ

☆武器データ一覧表

武器の名前	値段	魔法使い	吟遊詩人	戦士	ドルイド	鍛冶屋	騎士	レンジャー	羊飼	備考
A-手	0GP	○	○	○	○	○	○	○	○	これを使うような事態にはなりたくないね
B-スタッフ	20GP	○	○	○	○	○	○	○	○	
C-ダガー	2GP	○	○	○	○	○	○	○	○	飛び道具。ただし投げるとなくなってしまうぞ
D-スリング	25GP	○	○	○	○	○	○	○	○	飛び道具。石を投げるからなくなることはないよ
E-メイス	100GP	×	○	○	○	○	○	○	○	
F-アックス	225GP	×	○	○	×	○	○	○	○	
G-ソード	300GP	×	○	○	×	○	○	○	○	
H-ボウ	250GP	×	○	○	○	○	○	○	×	飛び道具。初期の主力武器
I-クロスボウ	600GP	×	○	○	○	○	○	○	×	飛び道具。だんだんボウから切り替えよう
J-フレームオイル	5GP	○	○	○	○	○	○	○	○	飛び道具。着弾したところで燃えつづける
K-ハルバード	350GP	×	×	○	×	○	○	×	×	ひとつ離れた敵を攻撃する、柄の長い武器
L-マジックアックス	1500GP	×	×	×	×	○	○	×	×	飛び道具。ブーメランのように戻ってくる
M-マジックソード	2500GP	×	×	○	×	○	○	○	×	強力な剣
N-マジックボウ	2000GP	×	○	×	○	○	○	○	×	飛び道具。強力な弓
O-マジックワンド	5000GP	○	○	×	○	×	×	×	×	飛び道具。杖から光線をだして、敵を破壊する
P-?	?									

うがないけどね。

それにRPGには

よくあるパターンだけど、『ウルティマIV』でも最強の武器だけは、店で買うことはできないんだ。この「?」になっている武器については、きみが聖者になって初めて情報がもらえるんだよ。

☆武器在庫一覧表

町の名前	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
ブリティン		○	○	○			○									
ジェローム						○	○		○		○					
ミノック					○						○	○	○			
トリンシック					○	○	○	○								
ベスパー			○	○				○		○						
バックニアズデン									○	○					○	○

とりあえず最初は飛び道具を買ったほうがいいよ。そしてお金を貯めたら、こんどは強い武器に換えるんだ。

防具店



防具はある意味じゃ武器より重要なんだ。武器よりは数が少ないけど、けっこういろんな種類があるしね。

ただし『ウルティマⅣ』の防具はよろいだけなんだ。シールドとかヘルメットなどはないからそのつもりでね。いや、ないというよりは、よろいを買うときにセットになってると考えるほうがいいかな。

武器とおなじように、表のいちばん上の「肌」というのは、ようするに何の防具も着けていない状態のことなんだ。こらこら、女性のキャラクターを裸にして喜んでるやつがあるか。そりゃ気持ちはわかるけど、やっぱりブリタニアの荒野は、裸で歩けるほど安全じゃないんだよ。

もっともこんな作戦もあるんだ。一部のキャラクターの防具を売ってしまって、そのお金で良い武器や防具を買っちゃうんだ。そして裸のキャラクターは、戦闘のときになったら、急いでほかのキャラクターの後ろに隠れちゃうのさ。そしてそこから弓などの飛び道具で攻撃すれば、けっこう安全に戦えるもんだよ。

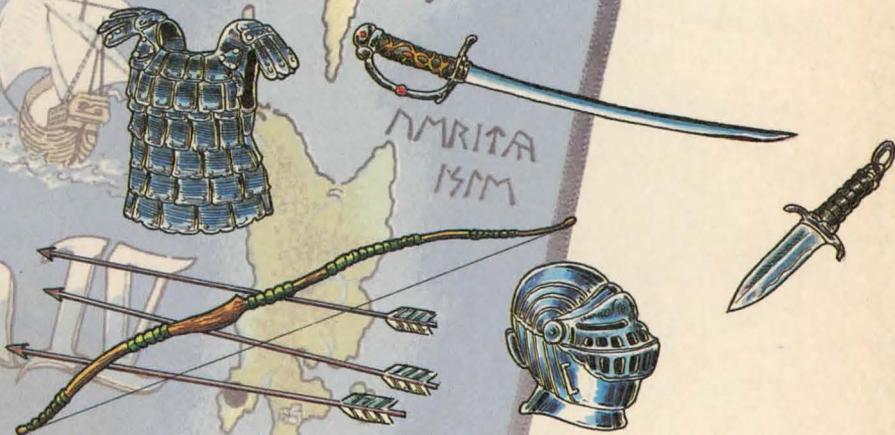
ただしこの作戦が失敗しても、当方はいささい責任を持たないからそのつもりでね。

たいがいの職業にとってはレザー、つまり皮のよろいが最高で、それ以上上等な防具は着けられないんだ。まあレ

ザーは値段が安い、そこそこの防御力があるから、とりあえずはこれで十分だけどね。それにチェーンメイルや、それより強い防具はもうケタ違いに値段が高くなるから、たとえ戦士といえども、最初のうちはレザーでガマンするしかないんじゃないかな。防具を売ってる店も、ブリタニアのあちこちにあるんだ。そして武器と同じように、みんな扱う品物が違ってる。強力な防具はどこでも売ってるわけじゃないんだ。それにやっぱり店じゃ買

えない「？」の防具があるよ。こんなところは武器と防具のアイデアがよく似てるね。

最後にほかのRPGをやりすぎた人のために、ちょっと注意をしとこうかな。『ウルティマⅣ』では、怪物を倒したとしても、金貨以外は何も手に入らないからね。ほかのRPGみたいに武器や防具を、怪物から調達するつもりなら、フッフッフ、お前さん、そりゃちよいと甘いぜ！



敵は主人公（きみのキャラクター）を狙って進んでくるんだ。だから主人公には、いちばん良い防具を着せてやろう。

☆防具在庫一覧表

町の名前	A	B	C	D	E	F	G	H
ブリティン		○	○	○				
ジェローム				○	○	○	○	
トリンシック		○		○		○		
ポーズ		○	○					
バックニアズデン		○	○	○				

☆防具データ一覧表

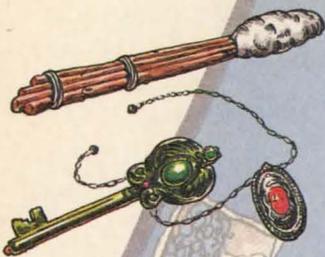
防具の名前	値段	魔法使い	吟遊詩人	戦士	ドルイド	鍛冶屋	騎士	レンジャー	羊飼
A-肌	0GP	○	○	○	○	○	○	○	○
B-クロス	50GP	○	○	○	○	○	○	○	○
C-レザー	200GP	×	○	○	○	○	○	○	○
D-チェーン	600GP	×	×	○	×	○	○	×	×
E-プレート	2000GP	×	×	○	×	○	○	×	×
F-マジックチェーン	4000GP	×	×	○	×	×	○	×	×
G-マジックプレート	7000GP	×	×	×	×	×	○	×	×
H-?	?								



ギルド

RPGでギルドといえば、まず盗賊ギルドのことなんだ。だからほんとはちょっとヤバイ店なんだよね。たしか前作の『ウルティマⅢ』でも、「ギルドの店は絶滅したはずだ」と書かれていたけど、辺境の町にちゃんとあったしね。やっぱり盗賊はけっこうしぶといんだな。

ここで売ってる品物は、冒険するときに便利なものばかりだよ。魔法の珠を使うと、町やダンジョンの中の様子を、ちゃんと地図になって出



てくるんだ。町の一部には珠を使わないとよくわからないところもあるから、けっこうだいじな道具なんだ。それにそういった場所にきざって、たいがい重要どころなんだぜ。

またこの珠を使えばマッピングをしなくてもいいんだから、「やっぱり『ウルティマⅣ』は国産のRPGとは違う。やっぱりよくできたゲームだ」と立って喜んでたプレイヤーもいたっけ。いざという時のため余分に持っておいたほうがいいよ。

魔法の鍵のほうは、珠よりも

★ギルド値段表

品物	値段
たいまつ	5本で50GP
魔法の珠	5個で60GP
魔法の鍵	5個で60GP
?	900GP

とたいせつなんだ。なんせ魔法の鍵がないと、ブリタニアの町や城のあちこちにある、秘密の場所に入ることができないんだからね。鍵がなくては『ウルティマⅣ』はどうてい終わらないよ。

たいまつはダンジョンの中で明かりをつけるのに必要だから、あれば便利なんだけど、明かりは魔法の(L)を使えばだいじょうぶだから、まあ値段を考えると、どっちを買うか決めることにしようね。

ギルドではあとひとつ、船に関係あるだいじな品物を売ってるよ。でもどうやって買うかは自分で考えてね。

馬屋

陸上を歩いていると怪物に襲われて困るというきみ、まだポーズには行っていないんじゃないかな。ポーズの村にはブリタニアで唯一の、馬を売ってる店があるんだよ。

馬に乗ると、平地なら怪物の2倍のスピードで移動できるんだ。それに馬の値段はパーティのキャラクター1人につき金貨100枚だから、人数の少ないうちに買いにいこう。

裁判所と牢屋

裁判所はユーの町にあるんだ。さすがに正義をもとめるドルイド僧の町だね。裁判所では、裁判官がきみに「今までに罪をおかしたことはないか？」と聞いてくるから正直に答えよう。その裁判所の隣には、重罪人のいる牢屋がある。なに、きみには関係ないだって。でも牢屋の中にならって、ひょっとしたらなんか秘密が隠されてるかも…。

救貧院

救貧院は文字どおり貧民を救う公共施設だ。このブリタニアって国は、ロード・ブリティッシュの政治が悪いのかどうか知らないけど、意外なほど乞食が多いんだよね。だから献身の町ミノックには、そういった貧者を救う施設があるんだ。この救貧院でも重要なヒントを聞くことができるし、中で乞食の世話をしている鍛冶屋は、きみにさそわれると…。

鍛冶場

ミノックの町には救貧院だけじゃなくて、鍛冶屋の仕事場もあるんだ。ふいごが鉄を真っ赤に溶かしてるところだから、関係のない人間はむやみやたらに入出入りするところじゃないけどね。でも、あるヒントをつかんだら、この鍛冶場はかなり重要な場所だってことがわかるよ。ほら、虎穴に入らずんば虎児を得ず、などともしないか。

金庫

町や城やあちこちに、隠された秘密の金庫があるんだ。昔からのRPGのパターンだったら、他人の物はオレの物、置いてある金はいくらでも取りほうだいだったんだよね。

でもねえ、さっきから何回も言うようだけど、このゲームは『ウルティマⅣ』、きみは聖者への道を歩む勇者なんだぜ。そんなきみがこそ泥をやってもいいのかなー？

人々の輪

ブリタニアの町では、人々が集まって談話にふけていることがあるんだ。これを称して「人々の輪」。笑っていいともじゃないけど、ほかにいい呼び方もないんでね。こういった人々の輪では、『ウルティマⅣ』のゲームの根本にかかわる理念について、話し合いが行われてることが多いんだ。それにもうひとつ、仲間になるやつもよくいるんだよ。

ブリタニア住民 リスト(町村別)

きみも『ウルティマIV』をプレイしてみればすぐわかるだろうけど、ブリタニアの世界には、ものすごい数の住民がいるんだ。

だからたとえば重要なヒントを聞き出しても、その続きをおしえてくれる人がどの町にいるのかわからないと、探索はストップしちゃうんだよね。

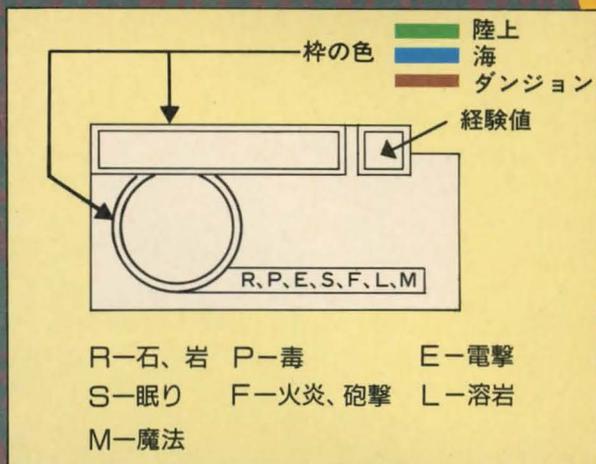
そこでここにまとめてあげたのが、ブリタニアの住民リスト。これさえあればきみの探してるキャラクターが、どの町や村にいるのかが、すぐにわかるというわけなんだ。

ブリタニア城	ライキューム	エンパスアビー	サーパンツホールド
ロード・ブリティッシュ	ロバート・フラッシャー	ロード・ロバート	セントリ
ヨシュア	ベス・フラッシャー	レディ・マーシー	ラルソン
ジュリエット	パラマー	スザンナ	ロアーク
ジェスターツイン	アントス司教	デレク・ザ・バード	レンジャー
ルシェ	ジョン	チヌップ	シーラ
死神	フカッ	ダイアン	ガラム
名もない囚人	エストロ	ベンジャミン	ダーハム
ゾーリン	ティムス	ティルドル	ロリ
ショーン	真実の探求者	トーマス	サミュエル
シーシャ	戦士	ラストロ	ロデリック
チャックルズ	ロード・テレンス	トムロック	シスターアントス
シーラ	ザジャック	マルコ	ノクサム
ランドリ	カトリオナ	アントス牧師	ミッシェル
	ナイジェル		
	シャイロック		

ムーングローウ	ブリティン	ジェローム	ユー	ミノック	トリンシック
マリア	イオロ	ジョフリー	イアナ	ジュリア	デュブレ
トレイシー	グウェノ	ロード・ロバート	カルムニ	ジルコン	バージル
クロムウェル	ベッパ	レディ・ドナ	タルフォード	乞食のボブ	バブリウス
レベリアス	テベル	ベングロッド	フラミス	リンダ・スー	スキトル
クリスティン	ジョー	サー・ウィリアム	サイレント	ギンプル	水兵サム
パトリック	クリケット	サー・ホルスガー	ドワップ	ジュード	アリストテレス
シャゾム	シャリマール	アエソップ	あわれな乞食	アルケリオン	デリン
シェイクスピア	セバスチャン	グラブノール	ポーパル	マイク・ワード	リグモア
ブローニング	シャベロ	シノーラ	レンジャー	アレックス	ウィンスロップ
コシマ	フリオ	ノストロ	ショートラウンド	センチス	スウィンドリック
ダラノア	メントール	ルーク	フリーダ	シングソング	クリン
アイノー	スプライト	マックス	ピンロッド	ダモン	レキシントン
キャラブリン		X		ミッシー	ダージン
デッカー		スリース		アズレー	クィックス
ウィリアム		ティムロッド		メリダ	
タイロン					
スカラブレイ	マジンシア	ポーズ	ベスパ	バックニアズデン	コーブ
シャミノ	カテリーナ	ウィルムア	ツインケート	ルーフス	アレク
エマーソン	キャスベリン	フランセシア	サーヒル	ラングプレス	スローブ
サンタヤナ	フォールトレス	スベン	トラベリングダン	シルバージョン	メントリアン
プレスト	ヘイウッド	賢いザール	バルスザール	スリサム	ポール
グランテッド	スリム	サル	プレイン	ラグナー	リンダ
マイター	バンター	ジングルズ	シンプル	シアーナ	マーリン
ぶっだ	ヅミドリ	サー・ホビー	ジェム	J・J・シャイロック	ドラコニアル
ミケランジェロ	ワイヤードラム	ダムセル	ジョセフ	スターライト	ブリスフル
ロマスコ	ブーザー	ウェットピン	フライディ	ブリガンド	ラビンドラス・タゴール
カーライル	ブルボス	バーレン	ランダル	ポリス	ザール牧師
ディッケンズ	スプロッド	ピックス	ディルジェン	イグナップ	スベルビンド
ホワイト	ラスキン	サー・サイモン	シャズブット	グリーンベアード	シャーマン
アンブル	ネート	レディ・テサ	フラットブッシュ	マーサー	チャーム
バーレン	パーチュバーン	アセムリー	コクリン	ダンサー	サークル
アイザック		リトルジョン	ダイカ	スニフレト	

モンスター大図鑑

『ウルティマⅣ』のマニュアルには、けっこう役にたつモンスターリストがのってるんだ。だったら裏マニュアルで、同じことをくり返す必要はないよね。そんなわけでここでは、誰でも見れば、すぐにわかるモンスター大図鑑をつくってみたんだ。



弱いモンスターたち

オーク

6



はっきりいってカモ。経験点と金貨を稼ぐためのモンスター。

なし

ヘッドレス

6



姿は不気味だけどあんがい弱い。オークなみのカモだよ。

なし

グレムリン

4



こいつも弱いけど、出てくる数がや多いから注意しよう。

なし

スケルトン

4



こいつもカモ。ただし強い魔法使いと一緒にいるときもあるぞ。

なし

スライム

4



数が多いから始末が悪いけど、たいした敵じゃないぞ。

なし

ファントム

9



他の怪物と一緒に出てくる。点数のわりには強くないよ。

なし

ラット

4



弱いけど悪には属さないから、殺しちゃかわいそうだよ。

なし

インセクト

4



蜂やイナゴなどの集団だ。無理に戦う相手じゃないよ。

なし

ゴースト

6



弱いけど壁なんかをすり抜けてくるから気をつけよう。

なし

バット

4



こいつも悪には属していない。だからなるべく助けてやろう。

なし

ウィスプ

5



人魂のようなもの。飛び道具がないとちょっと戦いにくいよ。

なし

ローグ

6



味方に接触して金を盗んでいく、なんとも始末の悪いやつだ。

なし

ゾーン

16



タフで攻撃を受けてもなかなか死なない。始末の悪い怪物だ。

なし

特殊攻撃をする モンスター

スパイダー 5



バイソンと同じ。毒があるし、やっぱり悪ではないんだ。

P

サーパント 9



海へび。しかも火を吐く。まだ弱いうちには近づかないように。

F

トロール 7



オークやエティンなんかと、一緒に出ることが多いね。

R

エティン 8



岩石を投げってくる。ゲームの初期にはほとんどいないよ。

R

スクイッド 5



じつは電気イカなのか、電撃で攻撃してくる。しかし弱い。

E

バイソン 4



毒はあるし、悪の生物じゃないし、戦わないほうがいいよ。

P

ニクセ 5



水の精だけど石を投げて攻撃してくる悪の生物だ。弱いよ。

R

シーホース 7



魔法で攻撃してくるから、なるべく戦わないようにしましょう。

M

サイクロプス 9



ゲームの中盤から、だんだんと登場してくるモンスターだ。

R

パイレーツ



やたら砲撃してくる海賊船。接近するとローグに早変わり。

F

ラーバリザード 7



溶岩で攻撃してくる。もっともゲームの初期にはいないけどね。

L

強力なモンスターたち

リッチ 13



骸骨のような怪物。魔術師の亡霊だから、魔法で攻撃してくる。

M

ヒドラ 14



火を吐いて攻撃してくる。ゲームの初期にはいないよ。

F

魔法使い 12



初期から登場する強力な敵。魔法をかけてくるから注意。

M

リーパー 16



いろいろな攻撃をするが、眠りの魔法がいちばんやっかいだ。

SFEなど

バルロン 16



最強のモンスター。特殊攻撃の種類も多く、体力もタフだ。

PSFなど

デビル 8



スケルトンなどと一緒のときもある。空を飛べるモンスター。

M

ゲザー 16



目玉の化け物。眠りのガスを吐いてくる、始末の悪い敵。

S

竜巻 16



マニュアルにもない謎の怪物。いったいどんな力があるのか？

?

ミミック 13



宝箱の形をしたモンスター。けっこうタフで始末が悪い。

P

ドラゴン 15



ドラゴンとはいってもあまり強くない。火を吐くくらいだ。

F

渦巻き 16



海には渦巻きがいる。マニュアルにないからかわしいことは不明。

?



夏休み前に発売された『ウルティマIV』も、みんなかなり進んだろうね。なにか、もう新学期が始まったというのに、まだロクに進んでないんだって。おお、そりゃ悲惨じゃ！しょうがない、みんなのリスエストに答えて、こりゃお助けコーナー特別版で行くっきゃないぜ。



ウェーン、クロ先生、どうか聞いてください。ぼくはブリタニアじゅうの町や村を回りましたが、

船を売ってる店はどこにもありません。このままではうわさに聞いたバッカニーアズデンとかサーパンツホールドには、一生行けないのではないのでしょうか。どうやって船を手に入れるのか、どうぞ教えてください。

(かなづちの少年)



やあ、きみも被害者の1人なのか。たしかにあんなに広い海があるんだから、どこかの町で船を売ってるんじゃないかと、定期船があるんじゃないか、なんて思いやすいよね。しかし、これが違うんだなあ。『ウルティマIV』で船を手に入れるには、海岸で海賊船が現われるのを待つんだ。そして海賊が現われたら、大砲の砲撃をかいくぐって、敵の隣りに行って、攻撃をかけるんだ。そして戦闘モードで敵をやっつけば、海賊船はきみの船になるんだ。



◀左の船が海賊船。下に見えるのは自分の船だよ



ぼくのパーティはダンジョンの中で、不思議な光る珠を見つけることがあります。でも何が起

るかなと思ってそこに行っても、とくに何も起こりません。先生、いったいあれは何なのですか。なにか魔法でもかかっているのですか。またどうやったら、あの珠を手に入れることができるのでしょうか？

(ロード・ボーンヘッド)



えーとね、きみのいうダンジョンの中で光る珠というのは、たぶんこの写真のことだと思うんだけどね。こいつはマジックボールといって、それにさわったキャラクターの能力値を上げてくれるんだ。ただしそこに行っただけじゃダメ。そこでサーチ(S)のキーを押さないと、マジックボールを発見することはできないよ。それからこのマジックボールにさわると、別な反動もくるから気をつけようね。レベルの低いキャラクターは、さわっちゃダメだよ。



◀マジックボールを見つけると仲間の能力アップだよ



クロ先生、もったいぶらずに教えてください。その他の交通手段とか、空気よりも軽い乗り物とか、いろいろとうわさは聞いてますけど、いったい何なんです。ぼくの友達は「気球があるんだよ」としか教えてくれなかったけれど本当ですか。

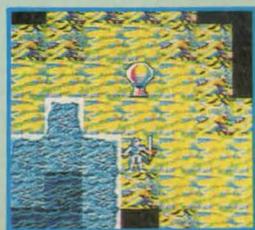
(ブリタニアのイカロス)



なるほど、そこまでうわさになってるのなら、もうしょうがないだろうね。きみの友達のいうとおりで、『ウルティマIV』にある秘密の交通機関というのは気球なんだ。写真を見てもらえればわかるけど、見たこともないような岩山の真ん中に置いてあるんだよ。

さてそれじゃ、ここまですりやうて行けばいいのかな。1番カンタン

な方法は、あるダンジョンで、ある呪文をつかうこと。するときみは見知らぬ岩山の中に立っていて、少し歩くとそこには気球が、というわけ。わかったかな。



◀気球を見つけたら乗りこんで、Kを押せば空を飛びこんだ

Q

初めてお便りします。
『ウルティマIV』を楽しくプレイしているのですが、ダンジョンのかなり深いところの部屋に行くと、ときどき行き止まりになってしまう場合があります。魔法の珠を使って、その先に部屋や通路があることはわかっているのですが、どうしても行くことができません。いったいどのようにすれば、行き止まりの部屋を抜けられるのでしょうか。

(聖者にあと一歩の男)

A

たいへん丁寧なご質問ありがとうございます。さてご質問にあった、ダンジョンの部屋のことですが、たぶん左側の写真のような部屋ではないでしょうか。この部屋は一見すると出口が一方しかないようですが、じつは秘密の出口があるのです。



▲一見すると出入口が一つしかない部屋。あれっ、おかしいなあ？



▲ところがこの部屋にはなんとシークレットドアがあったんですね

まずじゃまな怪物を倒したのちに、画面の右下、つまり毒をふくんだ湿地の中に入ります。そうすると部屋の写真のように、左側のいちばん上にある黒いブロックが、真ん中から2つに割れるはず。いかにも仕掛けがあるという感じでしょう。

つぎは当然ながら、割れたブロックの中に仲間の1人が入ります。そうすると部屋の右側の壁が大きく開き、あなたのパーティはそこから部屋の外に出られるわけです。なお、この部屋の仕掛けは2段階でしたが、中にはもっとカンタンな場合もあります。

Q

クロ先生、ほくはいま『ウルティマIV』をやっていますが、どうも聖者とか徳とかいわれても、なんだかいまひとつピンときません。だいたい徳の種類が8つもあったんじゃ、いったい何をしたら聖者になれるのか、ぜんぜんわからないじゃないですか。どうかほくにできるだけカンタンに、どうやったら聖者になれるのかを教えてください。

(徳なんて知らない新人類)

A

ぜいたくな質問だねえ。カンタンに聖者になれるのなら、いまごろはほくの誕生日だって、セントクロちゃんズデイとかなんとか、バレンタインなみに騒がれてるかもしれないじゃないか。

さて『ウルティマIV』で聖者になるには、徳を積みまくらなければならない。でも徳のうちのいくつかについては、何をするのかあまり深く考えることはないぞ。たとえば戦闘から逃げなければ、勇敢さの徳がどんどん上がるんだ。また薬草店で金貨をごまかさずに買い物をしたり、町や城で財宝を盗まなければ、名誉や正義の徳も上がる。てなふうで常識的にゲームを進めれば、たいがいの徳は上がるんだ。

聖者への道で重要なのは、ブリタニア城の1階にいるホークウィンドという予言者と、8つの徳にかかわる神殿なんだ。



◀ブリタニア城の1階にいるシアー・ホークウィンド。しょっちゅう行かないとダメだ

▼神殿はブリタニアの辺境にあるんだ。マントラをまちがえると、瞑想がパーになるぞ



まずホークウィンドからいこうか。彼はきみがたずねた徳について、「まだまだ」とか「かなりいいぞ」とか評価してくれるんだ。そしてもし「いよいよ昇華のときがきた」という答えが返ってきたら、きみも聖者になる資格ができたってことなんだ。

つぎに神殿。まず神殿に入るには、8つの徳に対応する、ルーンを探さなくちゃならない。どこのもだいたい町で手に入るけどね。

さてきみが神殿で瞑想をすると、マントラ、つまり「祈りの言葉」を聞かれる。これが正しいければ、瞑想は神にといたとして、天の啓示がえられ

るんだ。この啓示こそが、いったい何をすれば聖者になれるか、というヒントなんだ。啓示の内容は瞑想を何回したかによって違うから、しょっちゅう神殿に行って瞑想をしよう方がいいよ。

そしてやがてホークウィンドが「昇華のときがきた」といったら、また神殿で瞑想をしよう。これできみはその徳の分野では、聖者にならぶ存在になるんだ。あとは最後の啓示をメモするのを忘れないようにね。



ロード・ブリティッシュ ウルティマを語る

ギャリオット兄弟、コンプティーク編集部を訪問

ハイ、クロちゃんです。きょうはあのロード・ブリティッシュが、『ウルティマⅣ』の発売を記念して、夢工場のプロモーションのために日本に来てるっていうんで、コンプの編集部のみんなと、さっそくインタビューにかけつけたんだよ。



▲Mr.RPGは意外と若い

ロード・ブリティッシュ (以下LB) : いや、たいしたことはないよ。なにしろぼくはテキサスに住んでいるからね。

— きのうは晴海でファンサービスをなさってたそうですね。

LB : うん、たくさんの子供たちが『ウルティマⅣ』をプレイしていて、なかなか楽しいイベントだったよ。

— その日本版の『ウルティマⅣ』の感想はいかがですか？

LB : なかなかいいデキだね。むしろグラフィックやサウンドは、アメリカ

— ウェルカム・トゥ・ジャパン。しかしこちらは暑くありませんか？

ロード・ブリティッシュ (以下LB) : いや、たいしたことはないよ。なにしろぼくはテキサスに住んでいるからね。

— きのうは晴海でファンサービスをなさってたそうですね。

LB : うん、たくさんの子供たちが『ウルティマⅣ』をプレイしていて、なかなか楽しいイベントだったよ。

— その日本版の『ウルティマⅣ』の感想はいかがですか？

LB : なかなかいいデキだね。むしろグラフィックやサウンドは、アメリカ

で売ってる『ウルティマⅣ』よりも優れてるよ。

— へえ、日本版のほうがアメリカのよりもいいんですか？

LB : うん、アメリカではアップルⅡ、コモドール64、それにIBM-PCなどが多くいんだけど、どれもグラフィックやサウンドは良くないんだ。

— しかしそれじゃゲームを作るほうとしては困るでしょう。

LB : そうなんだ。だから今期待するのはアップルⅡGSなんだ。これなら速いし、グラフィックやサウンドもいい。次の作品の『ウルティマⅤ』は、アップル版が完成したらすぐにGS版も出す予定なんだよ。

— それじゃぼくもGSを買わなくちゃならないかな。ところでいま話に出て来た、『ウルティマⅤ』について



でおしえてくれませんか。

LB : いいとも。みんな知っているだろうけど、『ウルティマ』のⅠからⅢまでは、それほどつながりのあるストーリーじゃなかったんだ。でもこんどの『ウルティマⅤ』は、ほぼ完全なⅣの続編なんだよ。

— じゃあ、ブリタニアの世界はそのままわけですね。

LB : うん、もちろん新しい町ができたりして、地形は変化してるけどね。そして冒険の舞台は、グレートスタジアムアビスの地下に、巨大な世界が発見されたところから始まるんだ。

— なるほど、そこで誰かが地下世界は探険に行くんだな。

LB : そう、このわたし、ロード・ブリティッシュが、みずから探険にでかけて、しかも行方不明になってしまうんだな。そしてわたしのいないブリタニアは、中世のスペインの宗教裁判官のような、正義の名のもとに厳しい支配をする男によって支配されているんだ。ともに『ウルティマⅣ』を戦った仲間たちは、地球に帰ってきたきみを、なんとかして呼び戻そうとするわけだ。こうして冒険が始まるんだよ。



▲左は兄のロバート氏。ほんとによく似た兄弟だ

クロちゃんのワンポイント印象

ぼくとロード・ブリティッシュとは初対面だったんだ。いままでは雑誌の記事で読んだだけだった



けど、なんだか奇人のように書かれていたなあ。でも本人は、意外に(?)まともな好青年だったね。もっともぼくもこの業界で、いろんな奇人を見るから、多少のことでは驚かないのかもしれないけど。

印象に残ったのはロード・ブリティッシュが、「ウルティマⅠやⅡのころは、まだ若かったので作品に未熟な点が多かった」と率直に認めたこと。これはなかなかできないよ。この素直な反省と「ウルティマは毎回技術的に進歩する」という信念があるんだから、おもしろいゲームができて当然だね。

— 正義ではあるけど、悪の支配者が治めているんですね。

LB：うん、『ウルティマⅣ』は聖者への道を追求する話だったから、こんどはその裏返しのような設定を考えたわけなんだ。

— なるほど、なかなかおもしろい構想だと思いますよ。

LB：ありがとうございます。もちろんプログラミング技術もまた進歩したから、ゲームの内容は『ウルティマⅣ』よりもはるかに進歩してるんだ。たとえばクロックをつけたんで、昼と夜の区別がきちんとしてるんだ。キャラクターたちは1日のスケジュールどおりに動くようになる。朝は家を出て仕事に行き、夜になるとパブで一杯やって帰るといったふうだね。敵の城に忍びこむときも、衛兵の交替のときを狙わなくちゃだめなんだ。

— 戦闘も変わったそうですが。

LB：うん、こんどから戦闘の時には、弓などはこの敵でも狙えるようになったんだ。リアルになったよ。

— なるほど、そりゃずっとと良くなかったな。ところでひとつ質問ですが、もしロード・ブリティッシュがいないとすると、誰がレベルを上げてくれるんですか？

LB：おっと、それはまだ考えてなかったな。でもわたしもまったく出てこないわけじゃないんだ。影のような存在で登場するからね。そこでなんとかするかな。

— なるほどね。アメリカではいつごろ発売の予定ですか？

LB：今年の9月の予定なんだ。今年の初めから5人でチームを組んで必死にやってるんだよ。

— がんばってください。あと、気の早い質問ですが、その次の『ウルティマⅥ』の構想はいかがですか。

LB：うーん、ないわけじゃないけどね。たぶんⅥはⅤの続きになると思うよ。Ⅴからさらに数十年が過ぎ去り、ロード・ブリティッシュは85歳くらいになってるかな。だから後継者を決めなくちゃならないんだ。そこで、どうするかな、1度ブリタニアの世界を破

壊することになるかな。

— そういったぐあいにシリーズが進んでいくと、まるで映画の『スターウォーズ』みたいですね。

LB：そうだね、ぼくは映画が好きだから、プロットなどずいぶん参考にさせてもらってるよ。もっとも本はあまり読まないけどね。

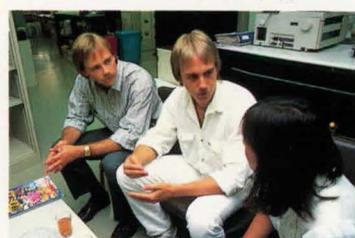
— 話があちこちにとんでしまいましたけど、日本のプレイヤーに、『ウルティマⅣ』について、作者からのヒ



▲98で遊ぶLB。自宅にも1台あるんだってコメントをいただけませんか。

LB：うん、いいとも。『ウルティマⅣ』でとくに注意しなくちゃならないのは、最後のアビスに行ってからなんだ。そこではきみが聖者の徳についての知識を本当に得たかどうか、何回も質問を受けるんだ。そして答えが違っていたらアウトなんだ。アビスの中ではセーブできないから、また最初からやり直し。そんなことにならないように、徳についてよく調べてからアビスに行くようにしましょう。8つの徳を達成して、聖者になったときに出る、最後の啓示も重要な意味もってるからね。

— なるほど、それだけおしえてもらえれば、参考になりますね。きょうはお忙しいところを、どうもありがとうございます。



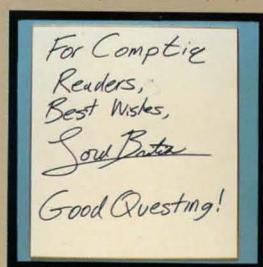
▲コンプの編集部では、いろいろ話がはずんだ

ブリティッシュ イン 東京

来日したロード・ブリティッシュは、夢工場のプロモーションでも大活躍。会場ではゲームに出てくるLBのかけこみをしてたんだよ。そのあとはプレスとの懇談会もあったんだ。忙しそうだね。



ロード・ブリティッシュ直筆サイン色紙 大プレゼント!!



ギャリオット兄弟、コンプティーク編集部訪問を記念して、ロード・ブリティッシュ直筆サイン色紙をドーンと10名様にプレゼント！ コンプ読者のために特別に書いてもらったものだから、お守りにすれば効果バツグン！ 希望者は、ロード・ブリティッシュ色紙係まで、おハガキで。

Ultima IV

壮大な平和が、今、終わる

隠れまほう(Comp1)、そしてパンツ
かぶりのヨッチャン(11)の退陣が去り、
新生コンプティークが誕生した。市ヶ
谷の新事務所はキルビになり、編集部
はみんなで楽しく仕事をしていた。

しかし、人の心には弱さや邪心があるか
ぎり、いつかはこの平和にも破局がと
るはずだと、賢明なクロちゃんは感じ
ていた。みんないつまでも真面目に仕
事をするわけがない。そして編集部員

たちは、やがて忘れられた快楽
を求めてさまよいだしたのだ。

ゲームをやらせろ。
エッチをみせろと。

コンプティーク10月号(第5巻11号)付録

ウルティマⅣ(裏)マニュアル©Origin Systems, Inc.

編集人 佐藤辰男 発行人 角川春樹 発行所 角川書店

〒102 東京都千代田区富士見2-13-3