

# Ultima

ウルティマー 聖者への道

攻略ガイドブック



聖者になるための  
奥義を集約したバイブル!

ブリティッシュ城から  
ヒスロスのダンジョン  
までのデータを満載!

マップ、  
フィールドMAP、  
モンスター &  
アイテムデータ  
特大ポスター付

第一部	聖者をめざす	3
第二部	徳と原理を学ぶ	1
第三部	地下迷宮の旅	3
第四部	魔法システム	5
とじこみMAP		とじこみMAP
プリタニア大陸MAP・モンスター&アイテムデータ		たいりくマップ



聖者をめざす者へ

それは、ながく苦しい修行の旅だ。ときには、投げたくなるかもしれない。そんなキミの前に現れた1冊の本。それが、この「攻略ガイドブック」だ。キミは、歓喜の声をあげる。なぜなら、これは聖者への道すじを指し示すバイブルなのだから……。

# 聖者をめざす

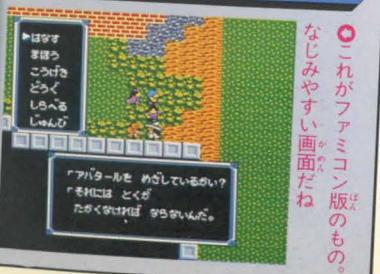
数あるパソコンゲームの中でも、元祖RPGとして一世を風靡した「ウルティマIV」がファミコンで登場。内容も聖者になるのが目的という異色のRPGだ。その変わり種ゲームの実際を見ていこう。

パソコン版ウルティマシリーズは、あのドラクエの原型となったRPGの元祖だ。その一連のシリーズの中でも、特に異色なのが「ウルティマIV」。これが今回、ファミコンに移植されるのだ。どこが異色かというと、普通RPGってザコを倒し経験値をあげて最後の大ボスをやつつ

けるのが、目的だよね。でも、この「ウルティマ～聖者への道」は、そのタイトルがしめすとおり「聖者」(アバタール)になるのが目的という変わり種なんだ。この第1部では主人公が旅立つまでの過程を追いながら、どこが一味変わっているか、その実際を見ていこう。



ウルティマ～聖者への道



# キャラクタ選び=占いで職業決定!

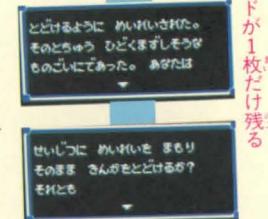
まずゲームを始める前に8人の登場人物の中から、操作するキャラを決める必要がある。8人とは、戦士・羊飼い・カジ屋・吟遊詩人・レンジャー・騎士・魔法使い・ドルイド僧の面々。それぞれ個性ゆたかな性格をもち、8つの徳を象徴している。プレイヤーは、ゲーム前に行われる性格判断のような占いの質問に答えていく。すると8人のキャラを自動的に取捨選択することになり、最終的に1人のキャラに決まるわけ。つまりプレイヤーの性格にもつとも合ったキャラを自分で操作することになるんだ。ただし、キャラによって、魔法が使えたり、装備できないアイテムがあつたりする。つまりゲームのバリエーションが8通りあるんだね。



キャラを決めると王との会見だ。王に「8つの徳を極め、聖者となり我々を光ある未来へと導いてほしい」と頼まれる。ここから外に出ると選んだキャラによって大陸の各地へと飛ばされる。冒険の始まりだ!!



○キャラを示すカードが現れ、占いが始まる。



○性格判断のような質問に次々と答えていくと、カードが1枚だけ残る



○占いによりキャラクターが誕生!



○8つの徳を極めるには、よき行いが必要だ

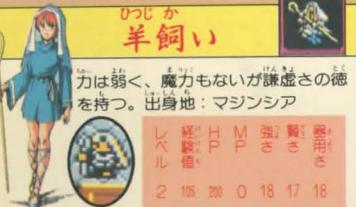
○王との会見から聖者への旅が始まることからか

# 主人公はこの中から決まる!

主人公が決まると残りの7人のキャラは、後に旅に同行する仲間として登場するぞ。

仲間探しも聖者になるための試練だ。ここ

で8人のキャラの特徴と出身地の町、そして能力データを紹介しよう(表内のデータは、ゲーム開始時の初期能力値だ)。



# 聖者の条件=8つの徳を極める=

実際に冒険に旅立つ前に、聖者の条件について考えてみよう。ロード・ブリティッシュ王がいっていたアバタールになるには、8つの徳を極めなければならぬ。さあ、それにはまず徳とは何か、ど

うすれば徳をたがめることができるか、反対にどんなことをしてはいけないかなどなど徳についての知識をつけなきならないね。そこで、8つの徳がよくかる特集を組んでみたぞ。

## 徳とは何だろう

徳とは、よき行いのこと。どれも平和のために必要なものだ。だから全部の徳をたがめなきやならない。しかも徳は上がるだけでなく、下がる場合もある。もし悪い行いをすると、徳が下がってしまう。つまりプレイヤーの性格や行動がそのまま、ゲームの進行を左右するんだ。



●ほかの人を理解すれば、やさしさの徳が上がるのかな

●よき行い…これが聖者の条件だ

## 8つの徳を解説

ゲームの世界の中にも困っている人かけっこしたりする。そんな場面に直面したときにキミがどう行動するか、それが聖者になれるか、否かの分かれめだ。徳を極めるには素直な気持ちでいいことをしていればいいんだ。

誠実さとは正直な心のこと。人をだましたりしてはいけないぞ。読んで字のごとく他人を思いやる心。人の気持ちをくみとろう。

すべての人に対して同じように接する。差別をしてはいけない

敵に背を見せず、敢然と立ち向かってひきようなことをしない

他を助ける自己犠牲の精神。決して仲間を見捨てないように

他の物をうばうなど、自分に對して不名誉なことはしない。

徳をたがめようとする心。きよらかな心で人の言葉を信じよう。自分の身分をわきまえる。邪悪な力を使うなどもってのほか

## こんな行動は徳を下げる

聖者アバタールになるんだったら、まず8つの徳に反するような行動をしたら絶対ダメ！普通に考えて、悪い行いをしてい

たら、聖者どころか悪人になってしまう。おもわず自分の本性が出てしまうのには、びっくりさせられるよね。

### ウソをつく

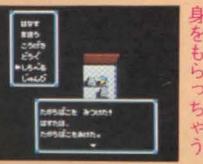
今までプレイしてきて、体験したことについて聞かれても、ウソはいけないよ。本当のことをいおう。



●うそつき、と怒られちゃったよう

### 盗む

普通のRPGなら、すかさず開ける宝箱も、このゲームでは盗みになってしまふ。注意しようね。



●これじゃあ、ドロボウだね

### 施しをしない

お金に困っている人には、お金を分けてあげよう。みんなを幸せにするのがアバタールなのだ。



●ヒトデナシと呼んで

### 逃げる

敵から逃げる臆病野郎は、聖者になれないと。強さと勇気もアバタールには必要なんだ。



●これじゃあ、愛する人は守れない

### 他人を攻撃

平和に暮らしている町の人を攻撃するなんて、とんでもない。それじゃ、聖者どころか殺人者だぞ。



●てめえ、やろうつてーのか！

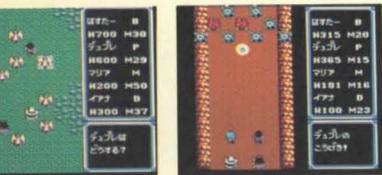
# ゲームシステムの概要=3つの特色

ウルティマのゲームシステムは非常に多彩だ。キャラを1人ずつ動かすシミュレーション戦闘シーン、ムーンゲートと呼ばれる瞬間移動、敵から船を奪う利用法、3Dと2D画面で構成されたダン

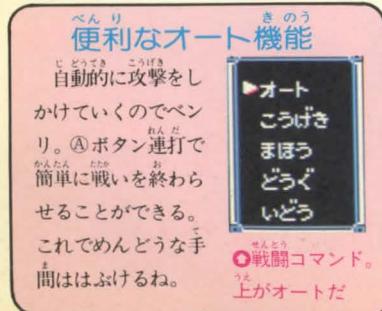
ジョンなどは、その代表例といえるたまわりのは、大変だ。しかも、突然、高こういふべき広大なブリタニア大陸をあちこち歩きたいりくをします。しかも、たまわりの山や川にさえぎられることもしばしば。それを紹介して、ウルティマの世界にせこで、ベンリな交通手段を3つ紹介してみよう。ゲームをプレイする感じう。1つは船を使う。2つめはムーンガート。3つめは気球を使うんだ。

## せんとう 戦闘システム

戦闘では、敵と味方が1ターンずつ交互に攻撃をしかける方式をとっている。コマンドはオート、こうげき、どうぐ、まほう、いどうと5種類あり、いどうは1ターンで1マスずつ移動できる。ここがシミュレーションぼくていいつ！



①戦闘シーン。こ  
んな隊形がある  
②このような隊形のバ  
ーンもある



### 便利なオート機能

自動的に攻撃をし  
かけていくのでベン  
リ。④ボタン連打で  
簡単に戦いを終わら  
せることができる。  
これでめんどうな手  
間ははぶけるね。

④戦闘コマンド。  
上がオートだ



遭遇すると、戦闘シーケンスになる

## せんとう 戦闘シーン

### コマンド

「こうげき」「いどう」など、キャラクターの行動を決定できる。

オート  
こうげき  
まほう  
どうぐ  
いどう

### データ

現在のキャラクターの体の状態及びHP、MPが表示される。

オート  
こうげき  
まほう  
どうぐ  
いどう

れいすと M H352 M68  
デュプレ P H367 M26

### メッセージ

せんとう が めん 戰闘画面  
上から見えた戦闘画面。  
自分と敵キャラの隊形がよくわかる。

## 3つの交通手段

ある  
こういふべき広大なブリタニア大陸をあちこち歩きたいりくをします。しかも、たまわりの山や川にさえぎられることもしばしば。それを紹介して、ウルティマの世界にせこで、ベンリな交通手段を3つ紹介してみよう。ゲームをプレイする感じう。1つは船を使う。2つめはムーンガート。3つめは気球を使うんだ。

## 海賊船

船の入手方法は、なんと海賊との戦闘によって海賊船をうばいとるというもの。これで海を自由自在に移動できてしまうのだ。ただし、船で航海していると、他の海賊船やモンスターが襲ってくるぞ。



## ムーンゲート

画面左上に表示される2つの月の満ち欠けにより出現するワープゾーンのこと。これを使えば一瞬のうちに別の場所に移動できる(とじこみポスターの表面参照のこと)。



①ゲートに入ると…

②別の場所に出現

## 気球

どこかに隠されている気球。これは風をおこす魔法により、気球を動かすという、めずらしい方式だ。これを使うときは薬草を用意しよう(くわしくは50ページ参照のこと)。



これが気球。

空を飛べる

魔法で風を呼び移動する

## 3Dダンジョン

ブリタニア大陸の各地にある小さな入り口を抜けると、3Dダンジョンが広がっている。迷宮内部の入り口に入ると、D画面に切り替わる。また、モンスターと遭遇すると、上から見下ろした戦闘シーンになる。



①ここはウィザードリィの  
ような3Dダンジョン

そして、ドラクエ  
エミタ的な感じの  
ダンジョンになる



# とく げんり まな 徳と原理を学ぶ

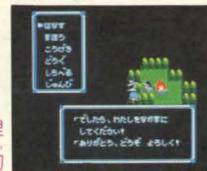
いよいよ、ブリタニア大陸をめぐる冒険の旅に出発だ。広大な大陸にはブリティッシュ城を中心に8つの町に3つの城、神殿などが点在している。各地を訪ねながら聖者になるための修行をしていく。

いかに聖者として悟りを開くか？ その攻略ルートを右の表で5項目にまとめてみた。

これを見てわかるとおり、最終目的地は地下迷宮だ。だがその前に徳を極めること、3つの原理の城を訪れ、徳と原理の関係を知り知識をたかめることができた。一見、意味のないような言葉でも、マカ不思議な徳と原理の知識は、迷宮で悟りを開くのに重要な情報となるぞ。この第2部では、地上でやるべきことを知ってから大陸の各地を訪ねていこう。



●8つの徳と3つの原理の関係を知ることが大切



## ①王と再会する

大陸の中心に位置するロード・ブリティッシュ城。ここでは、自分の現在の徳の状態を知ることができる。また経験値をためて王に会うとキャラをレベルアップしてくれる。何度も訪れるべき場所だ。



●王に会うとレベルアップしてくれたり、情報が聞ける

## せいじや こうりやく 聖者への攻略ルート

### ①王と再会する

### ②仲間を集める

### ③徳をたかめる

### ④神殿でめい想

### ⑤城で原理を学ぶ

地下迷宮の旅へ(P30)

## なかまあつ ②仲間を集める

8つの町には、それぞれ8人の仲間がいる。彼らと一緒に旅しなければならないが、徳が低いと断られてしまう。こんなところで自分の悪い行いのしつべがえをくらってしまうわけなんだ。



●町をめぐって、8人の仲間を捜してパーティを組もう

## とく ③徳をたかめる

大陸の各地には、普通に生活している人達や中には困っている人いる。そんな人を見たら、よきいをして8つの徳をたかめよう。たかんである情報も町や村で聞くことも大切だよ。



●よき行いをして、徳をたかめることができる

## しんでん そう ④神殿でめい想

8つの徳に対応する神殿が各地散らばっている。徳がたかまつら町で得た情報をもとに神殿にこう。神殿で、めい想をすると、ここで初めて徳を極めることができます。



●徳がたかまつたら、神殿でめい想してみよう

## しろ げんり まな ⑤城で原理を学ぶ

3つの原理の城を訪れよう。すと徳と原理の関係について知るとができる。重要なアイテムも手に入るぞ。これで地上の旅は終わる。後は地下で冒険の舞台だ(地迷宮は30ページ以下参照)。



●城では、あいまいもことした原理の情報が聞けるぞ

●徳が低いと仲間にならないときもある。注意しよう



●町では、アイテムや情報を集めることができるぞ



●1回のめい想では、徳を極められない。何度も試そう



●徳を極めないと入れない不思議な場所も隠されている



## ブリタニア大陸の中心

# ロード・ブリティッシュ城

ブリタニア大陸の中心に位置するロード・ブリティッシュ城。ここでブリティッシュ王に会うとレベルアップしてくれるほかに、徳や原理について様々な情報を教えてくれる。また、城の1階には、

## 兵士の部屋

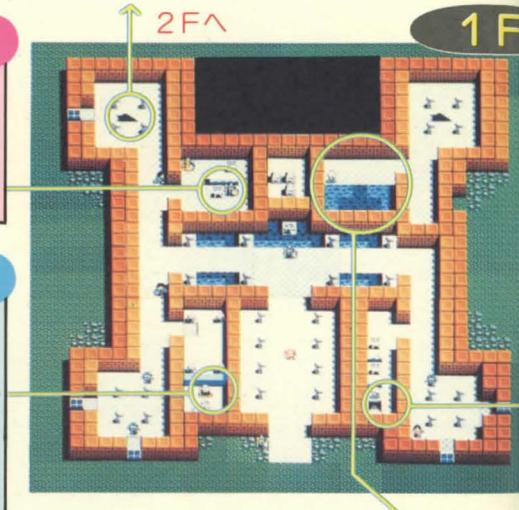
兵士の部屋には、テドという魔法使いがいて、トレマーの魔法のヒントをもらえる。

## 注意!

自分の徳の状態を教えてくれる占い師。そのほか地下ではパーティの換えができる部屋や謎の牢屋、隠された部屋など興味深い謎がいくつもある。こは何度も訪れて探る必要がある。

1Fへ

2F



1F

2Fへ



## 魂を占う

主人公の現在の徳の状態を占い師・ホークウインドが占ってくれるぞ。城にきたら必ず寄ろう。



●徳がたかい場合、めい想の段階に入ったことを教える



●なんど、この

徳は極めていた

●いつの間にか、あわただしく

すでにさがりだ

## 水の部屋

ここは話題を盛り立てる。この城の秘密を教えてくれるんだ。また、気球についてのヒントも、この部屋でもらえるぞ。



B1

## 旅人の部屋

ここでは、パーティのメンバーを変えることができる。今のメンバーにあきたらここに来て、新しいメンバーでやるものいいだろ。

2F



## 王の部屋

町や原理の城の場所を教えてくれよ

やった！ レベルアップだ！ うれしいよん





## まち やさしさの町

# ブリティン

ロード・ブリティッシュ城の西に位置する町だ。城のちかくにあるため、大変訪れる機会も多いことだろう。ここには、やさしさを徳に持つ吟遊詩人がいる。歌を愛する彼は、歌は好きか、と聞いてくる。よわよわ、はいと答えよう。やさしさの徳が下がっていかなければ仲間に加わ

武器屋	
スリング	90
つえ	20
どうのつるぎ	400
防具屋	
ぬののふく	50
かわのよろい	200
くさりかたひら	600

治療所
どくをなおす げんきにする いきかえらせる 献血有り

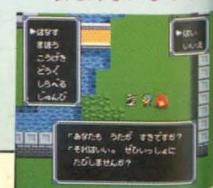


かい  
2階へ

あ  
上がってすぐの部屋にいる  
ひと人と話すとある質問をされる。  
その質問に、どう答えるかに  
よって、徳に差がつく。間違  
った答えはしないように。

かい  
詩人を仲間に

しゅじんこう  
主人公のやさしさの徳  
が下がっていると、吟遊  
詩人は仲間になってくれ  
ない。やさしさの徳をみ  
かいでから話そう。



## まち 公平さの町

# ユー

るはすだ。この町の武器屋と防具屋は比較的安いものを売っている。また裁判所で装備をととのえるのも、いいだけに飛び道具のスリングは必ず、買っておこう。また酒場では、チップをはずむと情報をくれる。

さか  
酒  
1杯20G  
情報有

注意!!  
これは力ギガ  
要なんだ。

ルンペ  
お金を貯  
といわれ  
無視して  
いけない。  
下がって  
う。少し  
いい。お  
あげよう  
金をえよ  
め。力わいそ  
だもんね。

やど  
宿  
1泊20G  
セーブロード可能



かい  
2階へ

かい  
ドライド僧を仲間に

なぜ、  
こんなさ  
ドライド僧を仲間に  
するには、公平な心が  
必要だ。たとえルンペ  
ーに会っても偏見の目  
で見てはいけないぞ。



## さいばんしょ 裁判所

さいばんしょ  
裁判所では、悪事を働  
いたことがあるか聞かれる。  
正直に答えないと徳が下が  
ってしまうぞ。



なかなか  
緊張する  
だ。これが

## ちりょうじょ 治療所

どくをなおす  
げんきにする  
いきかえらせる  
献血有り





まち  
きよらかさの町

# スカラブレイ

この町は、ロード・ブリティッシュ城の西の小島にあるレンジャーたちの故郷。町のほぼ中央には、アバタールの象徴であるアンクが建っている。また、宿屋には成仏できないオバケがいて、このオバケとも話しができるぞ。

## やどや 宿屋のオバケ

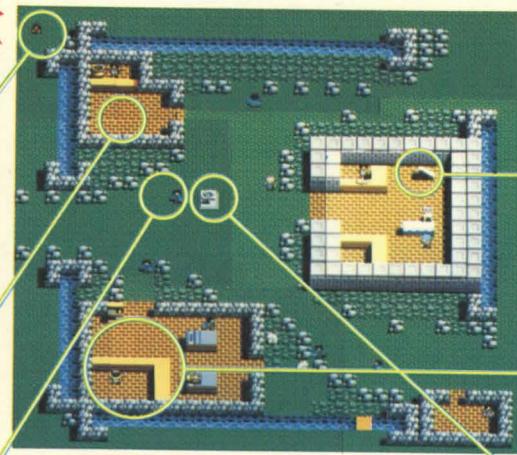
オバケは必ず出現するわけではなさそうだ。オバケが出てきたら、必ず話しをしよう。ヒスロスの白い石の情報をくれるぞ。

### 注意!!

町はずれにも困っている人がいた。これだけ頭を下しているんだから、無視できないよね。

### 薬草屋

いのうのいはい	2
にんじん	5
にんにく	6
ぐものいと	3
ちのこけ	6
くろしんじゅ	9



## レンジャーを仲間に

### 銀のアンクの横にいるのがレンジャーだ

かなり強力な武器も使え、魔法もそこそく使える頼もしい奴。きよらかさの徳を上げて会いに行くと、仲間になるぞ。



まち  
名譽の町

# トリンシック

營をたつとぶ騎士の町だ。武器屋や防具屋には、強力ながそろっているので、お金を置いて、ぜひ買いに来たい。また、南東にある畑には、重要なアームが隠されているので、畑でいるおじいさんには、何度も得意な強力キヤラ。まず第一に仲間にしたのが、こいつだ。

## 騎士を仲間に

にくだんせん まほう 肉弾戦、魔法とどちらも得意な強力キヤラ。まず第一に仲間にしたのが、こいつだ。



### 宿屋

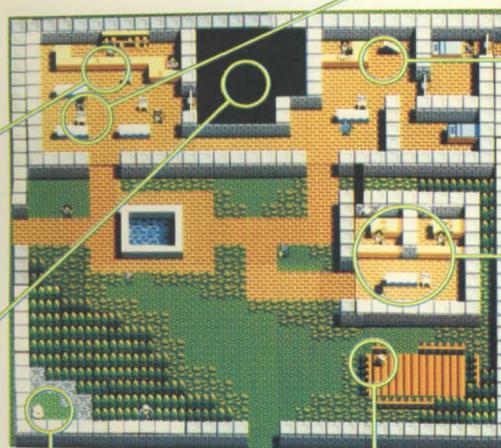
1泊2G  
セーブ可能

### 武器屋

ゆみや	680
こんぼう	100
いしのの	225
はがねのつるぎ	820

### 防具屋

かわのよろい	200
くさりかたびら	600
もりのよろい	800



## 銀のアンクの森の奥地に住む人

銀のアンクに話しかけたところまでいる森をぬけ、さきに毒の沼まで渡って出た場所にいる人がいる。彼は、名譽の意味で教えてくれる。名譽とは、勇気と真実から生まれるものなのだ。

### たねまきじいさん

町の子供に聞くと、畑のおじいさんは、ルーンのことを知っているという。かり入れの時期になれば……。





けんしん まち  
献身の町

# ミノック

ここは、山に隠れたかじ屋の町。  
ここでは、まほうのつるぎなどが  
なり強力な武器が手に入る。さす  
がかじ屋の町だ。また、この町に  
は、まほしい人やけがをした人が  
多いので、できるかぎり救済の手  
をさしのべてあげるようにしよう。  
人を助ける心  
が強ければ献  
身の徳も上  
がるぞ。

宿屋
1泊20G セーブ可能

武器屋
100
225
1500
3500

## 入り口のない部屋

このブラックアウトの  
部分には、どうやって入  
るのだろう。実はまわり  
の壁には、ある秘密が隠  
されているのだ。



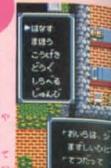
ゆうかん まち  
勇敢さの町

# ジエローム



## かじ屋を仲間に

かじ屋は多くの武器  
を使いこなし魔法も多  
少使える。献身の徳を  
上げ、仲間に加えよう。



かじ屋の手伝ひ

町では、勇敢さの徳を上げ、  
仲間にしよう。この宿屋  
者には、魔法の力がなけれ  
られない謎の部屋がある。ここ  
で必要なので、力ぎを手に入れて  
みよう。また、ここには重  
いアイテム、ルーンの情報をぎ

## テドからの伝言

テド3兄弟の1人が  
ここに。この兄弟を搜  
していくと魔法の情報  
が集まるぞ。



いるシ  
うる人  
ルン  
つてあ  
ってのう。  
少しで  
るため  
わたそ

にする  
えらせる  
アバ  
めざし  
と質問  
や  
だ。決  
いえ。  
うな。

20G  
セーブ  
可能



武器屋	680
つえ	20
いしのあの	225
どうのつるぎ	400
防具屋	
かわのよろい	200
くさりかたびら	600
てつのよろい	2500

酒場	1杯2G~
情報有り	

## 作業場の秘密

武器屋の奥にある作業場。  
は、ここからは地下室に  
は何か秘密がありそうだ。部屋  
に入るとダメージをうけるし、  
の手助けとなるおじさんは、  
るし…。部屋の中特にあや

## 地下室へ

## 戦士を仲間に

ここで戦士を仲間に  
することができる。しか  
し、勇敢さの徳が高くな  
ないと、仲間にすることは  
できない。



せいじつ  
誠実さの町

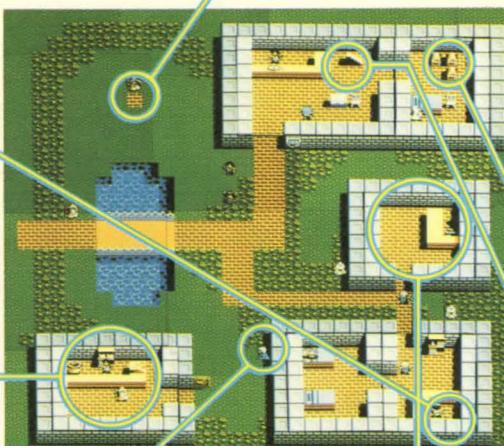
# ムーングロウ



ここには「魔法の書の記述所」がある。新しい魔法の情報をつかんだら、この町に訪ね、魔法を書き込むと魔法を覚えられるのだ。薬草屋もあるので、薬草の補充をするといい。とにかく、魔法を使える人には、この町は大変便利だ。

**治療所**  
どこをなおす  
げんきにする  
いきかえらせる  
献血有り

**やくそうや  
薬草屋**  
いおうのはい 2  
にんじん 5  
にんにく 6  
くものいと 3  
ちのこけ 6  
くろしんじゅ 9



なぞ  
謎の占い師

占い師なんて少し不気味だ。  
彼の言ことには、最終目的  
地は、アビスというところ  
らしい。そこには教典という  
アイテムがあるみたいだ。

まほう  
魔法の書記述所

魔法を覚えることがで  
きるぞ。魔法の名と、そ  
の魔法の原料となる薬草  
の名が一致すると新魔法  
が使えるようになる。

まほうつか  
なかも  
魔法使いを仲間に

魔法使いはモチロン魔法のプロ。  
MPがかなり高いぞ。でも、その  
反面、力がかなり弱い。誠実さの  
徳を上げてから会おう。

たか  
高きゆえに滅びた商人の町。

かには、モンスターどもがう  
きまわっているが、攻撃した  
対ダメだ。もとは人間で、あ  
なモンスターの身の上のため、  
と自分の徳が下がってしまう

。また、ここには生きた人間  
だけい  
その人が  
いた。

注  
意!!

Gだ  
いよの町にい  
にモンスター  
は人間だ  
な。モンス  
に犯され  
感想い  
宿  
攻撃する  
1階が下が  
セします。

まか  
ちか  
飼いが地下に

●魔法を聞いた  
忘れぬうちに  
へ来て、書き

●美は羊飼いはこんな所  
かくれていた。力もな  
魔法も使えないが、  
向いにはとても便利な  
用のアイテムがある。

たか  
まち  
誇り高き町

# マジンシア



ぶきや  
はつげん  
武器屋の発言

元は武器屋だったが、今はモ  
ンスターという悲惨な彼は、こ  
この宝箱は開けてもいいといふ。  
でも見た所宝箱などないし…。



●許しが出た  
ので開けよう

**ぶきや  
武器屋**  
商品なし

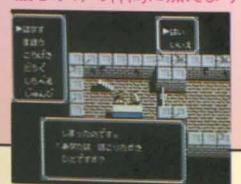
**さかば  
酒場?**  
1杯?G  
情報なし

**やど  
宿屋**  
泊まれない  
セーブ不可



ちかしつ  
地下室へ

●町の南西にある地  
下室に羊飼いがいる。  
話しかけて仲間に加えよう



この町唯一の宝は、地下室  
にある。元武器屋がいって  
たことを思い出して宝を開  
いてみよう。凶と出るか、吉と  
出るか。はたして…。

## うま 馬のいる村

# ポーズ



この村は、ロード・ブリティッシュから歩いて行ける。村の中では一番、城に近いぞ。ここには馬屋があるが、今は営業していない。馬小屋へ行くと、そこにはなんとしゃべる馬もいるのだ。そのほか、この村には、数少ない薬草屋がある。ど

にあるか、  
自分で見  
つけ出してみ  
よう。

よろい屋	800
まほうのふく	1200
まほうのかひら	4000

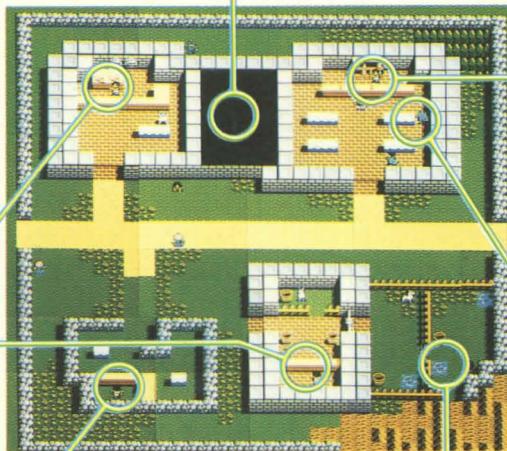
うま 馬 屋	810
現在、営業を 中止している	

## レフレクトとは

ここのおじさんはレフレクトの意味を知らない。でも、そのあと言るのは、薬草の名前。というと、レフレクトといふのはもしや!?

## かくされた店

この村の薬草屋はかくされている。かくされているくらいだから、入りかたは謎につままれている。



## しゃべる馬

普通の馬は、話しかけても「ヒヒーン、ブルツ。」としか答えないが、一頭だけしゃべる馬がいる。村のことを教えてくれる。

## かくされたものは

前作とは違ってすることはできない。この部分は村の内部からは見えない。しかし、外からまわっていくと、しっかりと宝箱がえている。

リニア大陸の東端に位置する。ここでは、町や城では見られないギルドの道具屋がある。力ギガつた部屋に入れるようにな。また、魔法の玉を使うと、Pが表示され、自分の現在位

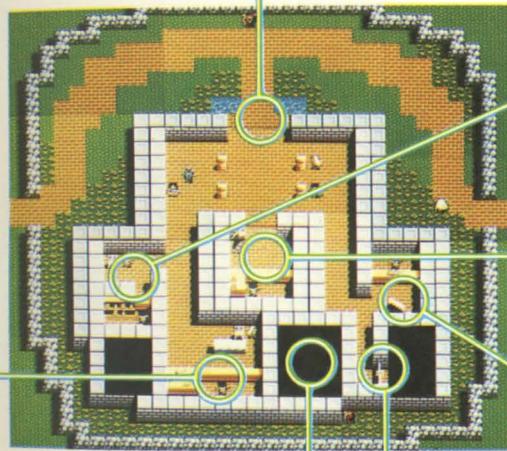
## さいは 最果ての村

# ベスパー



## むらぜんたい 村全体が室内に

この入り口に入ると、この村は、ほかのところとちがい、村全体がひとつの建物となっていることがわかる。内部は宿屋から武器屋に道具屋、はては酒場までひとつつの建物の中におさまっているのだ。



さか ば 場	1杯2G～
情報なし	

ぶき や	680
クロスボウ	1400
どうのつるぎ	400

たど り 宿 屋	1泊2G～
セーブ可能	

## まほう 魔法の力ギキを使う

ギルドの道具屋で魔法の力ギキを手に入れたら、さっそく使ってみよう。これで、他の町や村、城などの扉を開けることができる。新しい情報も、どんどん入るぞ。

## コープ



この村へ行くには、山の力ルテラ湖から船に乗らないと行けない。外から船に入る場合は、ときどき、出現する渦を利用するなんだ。村の内部はとうと、宿屋も武器屋も酒場もなく閑散としている。

## 注意!!

こいつは見、敵にみえ  
るが、攻撃し  
ちやいけない  
よ。情報を教  
えてくれる。

## 情報

この人は、  
愛のうそく  
のある場所の  
ヒントをくれ  
る。おぼえて  
おこうね。

## 森にかくれた人

この人は非常に難しい質問をしてくる。何と、答えたたら下が下がらずにつむか、と少しやむかも知れないが、ここは「はい」と答えるべき。

## 入り口のない部屋

こんな所に階段が!? どうすればここに行けるのだろう。その方法は残念ながら秘密なんだ。

普通じゃ受け  
そうもないが



の真ん中に位置する島、そこ  
の島、この「バッカニアズ」  
の村が、この「バッカニアズ」  
だ。ここは海賊の村で、多  
く海賊が住んでいる。しかし、  
な気のいいやつばかり。もち  
てはいけない。徳が  
攻撃などしてはいけない。こ  
も道具屋があり、魔法のカギ

## 酒のみの相手

酒のみはけんかをし  
かけてくる。もちろん、  
してはいけない。徳が  
下がってしまう。



## アンク

話す相手なんかここに  
はいないよ、と思ったキ  
ミ。ここにはアンクがあ  
るじゃないか、アンクに  
話しかけてみよう。

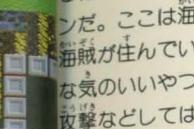
アンクはつね  
人と同じでしゃ  
るものと思った方

この人は、気球のことにつ  
て、話してくれる。気球は  
流されていく。つまり、  
を自在に操れば気球に乗  
どこでも行けるんだね。

## マンドレイクとは

この薬草屋ではマ  
ンドレイクという薬  
草が手に入るとい  
う。でも、それには特殊  
な方法が必要だ。

## バッカニアーズ・デン



治るぞ。  
買あう。

献血有り屋

いきかわ  
献血有り屋



## 道具屋

たいまつ 5

まほうのたま 12

まほうのかぎ 2000

あぶらびん 5

## 武器屋

クロス pow 1400

まほうのゆみや 4000

はがねのつるぎ 820

まほうのつえ 6500

## よろい屋

まほうかだびら 4000

まほうのよろい 7000

## ひそかにかくれたやつ

ひそかにかくれたやつ

ひそかにかくれたやつ

ひそかにかくれたやつ

ひそかにかくれたやつ

ひそかにかくれたやつ



使  
える

まつ  
新しい  
魔  
法

まつ  
新しい  
魔  
法

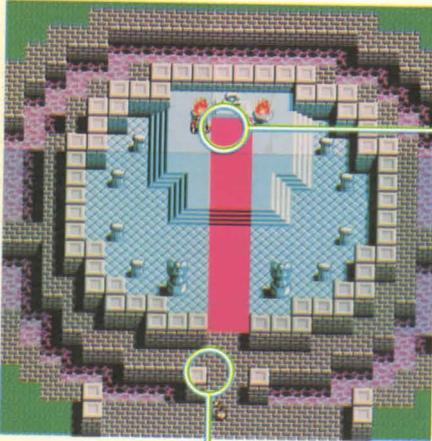
まつ  
新しい  
魔  
法

まつ  
新しい  
魔  
法

とく  
きわ  
徳を極める

# めい想の神殿

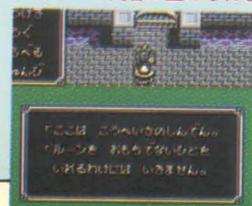
神殿は、全部で8つ。これら、神殿は、やさしさ・勇敢さの神殿といった具合にそれぞれ、8つの徳と対応している。各徳をあげたら、対応する神殿内部のアンクの前でめい想しよう。聖者の象徴・アンクの前では主人公の徳の状態が見すかされてしまう。よき行いをつかさねていれば徳を極めることができる。



## 神殿に入る

神殿に入るには、ルーンを持ってないといふのが必要だ。コレを持ってないと、神殿の門番に止められる。

○ルーンを持ってないと、神殿前にいる門番に止められる



## めい想する

神殿最奥にいる聖者の象徴。これにむかうとめい想なのだ。ただし、1回のめい想では、徳を極めることはできない。原理の情報が聞けるが、図書

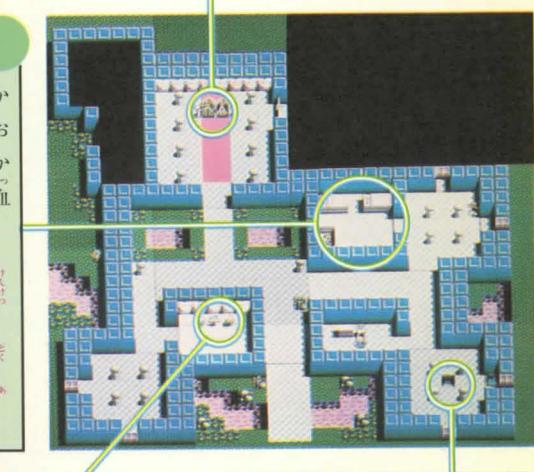
くり返し訪れて、めい想しよ魔法の力がないと入れない。

治療所

ここには病人がない。ほかの治療所と同じように毒をなおり、元気になり、生きがらせてくれる。ここでは献血することもできるよ。

●はたして、アンクの前にむかうと……

●なんとかして徳を上げる



あい  
しろ  
愛の城

# エンパス・アビー城

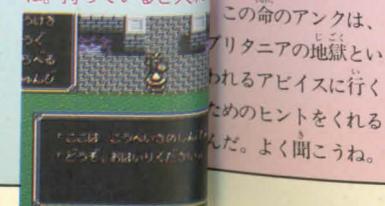
## 王と話す

城主ロード・ロバーとマーシーは、愛の原理や愛の広場について教えてくれる。

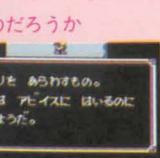
●ロバートとマーシーに愛について教えてもらおう

## めいのちのアンク

○ルーンは神殿のカギね。持っていると入れる



○アビイスといふのが最終目的



## 祭壇

この階段の下は、

地の精霊の祭壇につながっているんだ。ただし、そこに行くことができるるのは徳を極めた者だけ。ムリに入ろうとすると、無限にループてしまい、たどりつけないぞ。

勇気の城  
ゆうき しろ

# サーパンツ・ホールド城

ここは、南の島にある、勇気の原理を象徴する城だ。ここには勇気をみがくための訓練場がある。勇気について質問されたり、情報をもらえてたりするんだ。また治療所では、重要な情報をぎつていている虫歯の患者がいるぞ。話しかけてみよう。

## くんれんじょう 訓練場

勇気をみがく訓練場だ。ここでは祭壇の部屋の情報とアビスのダンジョンの入り方にについて教えてくれる人達がいるんだ。

「ゆうきの さいだんのへやで つがうしは、あが、オレンジ、むらさき、しろだぜ!」

ふんふん、なるほどね。  
非常に役に立つ情報だ



というわけで、訓練所には色々な人々がいるのです

## おう はな 王と話す

城主セントリが勇気の原理にしたがう町の名前を教えてくれる。

● 3人の城主の中、勇きの祭壇へ続く階段がある。どういう意味なのかな。の独身城主の言葉

ゆうきは けんりのひに 「ゆうきにしたがうまちを しているが?」

ブリタニア大陸の北西に位置するここは、愛の原理を象徴してい この城に愛の広場がある。ここ の情報を集めよう。また、大地

の情報を取り集めよう。また、大地

の情報を集めよう。また、大地

真実の城  
しんじつ しろ

# ライキユーム城

ねむたいってあんたね!

## おう はな 王と話す

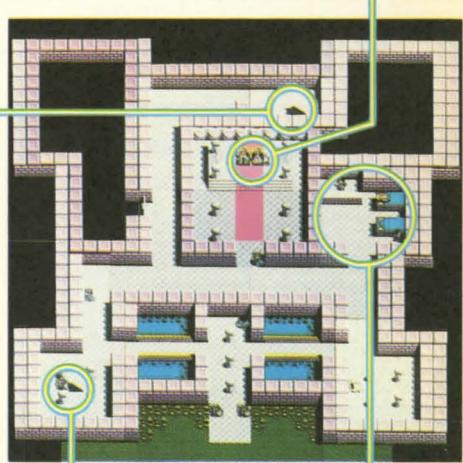
城主はいつも眠そ う。隣にいるお后と はな 話すと真実の原理の 情報を教えてくれる。



## 天文台



これがブリタニア全土だ



## さいだん 祭壇へ

この階段をのぼると、天の精霊の祭壇に行ける。しかし、 德を極めてないと行けないんだ。

## ちりょうじょ 治療所

ベッドで寝ている患者さんが、献身の 徳を上げる方法を教えてくれる。これは早く聞かなきやね。

## ちりょうじょ 治療所

虫歯の患者さんかい。話しかけると、なにやら熱心にしゃべってくれる。でも歯がいいので、何を言っているのか全然わからない。

● いくら虫歯とはいってもどちらか普通じゃね

「むしばや いなげ けんじゅわ ジャイアンが らゆきやういじびや、



# ちかめいきゆう たび 地下迷宮の旅

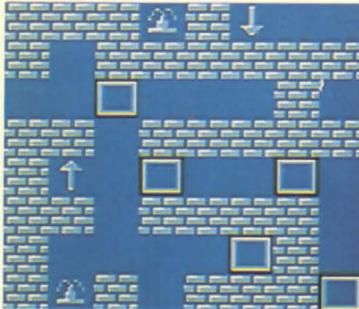
さあ、ここからは冒險の山場ともいべきダンジョンを攻略する  
ブリタニア大陸の各地に潜んでいる日々のダンジョンのうち、アーヴィングを除くマップの一挙公開だ！ 無事地上へ戻れるように祈る

## ながくるなか 長くて苦しいダンジョンの中へ

ただ単にウロウロさまよっているだけでは、この複雑で長いダンジョンを攻略するのは難しい。これから説明することをよく読んで、しつかり計画立てから中へ入ろう。まずは各ダンジョンに共通している構造を勉強することにしよう。

### 地下8階64マス構成

どのダンジョンも、地下8階で構成されていて、各階は合計64マスある。つまり、大きさはどれも同じということだ。



○8×8の64マス構成だというのがわかるね

## ないさまさましが ダンジョン内は様々な仕掛けが

ダンジョン内の各所には、まるでアバタールへの道を閉ざすように、多くの罠

アーヴィングを待ちうけている。だが、これ

れてはアバタールになれないぞ。

### かくとがら隠し扉がある

見ると、ただの壁のように見える実は扉が隠されているところが迷宮にもたくさんある。よく調べてみよう。

- なんと壁を通り抜けることができる！



### 3Dプラス2D画面

ダンジョン内は、基本的に3Dになっている。しかし、戦闘シーンや屋の中などでは、地上と同じ2D

切り換わるところもある。

3D画面は、慣れないときは戸もしないが、画面内に表示され見えながら慎重に行動することに

このゲームでは、後ろを向くと字ボタンの右カ左を2回押す。下と、前向きのまま1歩後ろへ戻る

部屋の中には、ちょっと見ただけでは

それそうにないところでも、あることを

みると道が通じるようになる場所がある。

### つうあらわ通路が現れる



- これがダンジョン内の基本画面。マルで囲んでるのは方角だ

- 星があるために行かない方向も
- ある仕掛けをクリアすれば通れるぞ！

### めいあんわいみ 明暗を分ける泉

迷宮内の泉は3種類に分かれている。体力を回復するもの。毒に犯されるもの。何も起こらないものだが、見た目は同じ。



### ほうじゆふ 宝珠に触ると…

触ると体力を失うが、その人の能力値を上げてくれる。2つ能力値を上げるものや3つ全部上げる宝珠もあるぞ。



# ダンジョンで探し求めるもの

そもそも、ダンジョンに入る第1の目標は、8つの徳に関係する石を手に入れることだ。石以外にも、たくさんの宝箱が眠っていたり、石と深い関係があるという不思議な祭壇の部屋が存在している。

石と祭壇は、はたしてどのようなつながりがあるのだろうか。そして祭壇の部屋にもアバターへの旅を助ける穴掛けがある。ダンジョン内の重要なポイントだ。



●宝箱を見つけたぞ。さて箱の中身は何だろな?

## 石を手に入れろ

アバターになるためには、必ず全ての石を手に入なければならない。石を手に入れて、同じ部屋にある階段を使うと、地上へワープすることができる。



●この宝箱の中に、必ず目指す石があるんだ。

●石がある部屋に入る前に番人の質問が

外そとに出でると

ここはどこ?



# 各ダンジョンマップを公開するぞ

## 変化する祭壇の間

祭壇の部屋は全部で3種類。真壁・勇気の祭壇・愛の祭壇だ。各々のことができない。ということは、マップには、これらの祭壇が1つずつ壁上では壁になっているところが、実るものや、3つとも存在するところであったり、何もないとところにいろいろな特徴がある。

また、アビス以外の各ダンジョン。またアビスのマップは残念ながら祭壇の部屋を通してつながっている戻せないので、自分で攻略しよう。



●これが祭壇だ。中央にはアンクの印が



●アンクの印たて調べてみよ。

## マップを見るときの注意

「まほうのたま」というアイテムは、ダンジョン内で使うと、現在主人公がいる全体マップが見渡せる。しかし、そこまでは見にくいので、ここでは見やすく形を変えて載せるようにした。

その関係上、同じマップ上で重なる部分が出てくるために、64マスより多くなっているけれど心配しなくて大丈夫だ。



このマップを活用して、攻略の手引きにして欲しい。



## 記号の説明

次のページからはじまるダンジョンマップを見やすくするために、いくつかの記号を使用した。まずは、記号の意味を良く理解しておこう。

●失う体力と上がる能力を示す。宝珠は各ダンジョンに1種類しかない。真実・勇気・愛の中で、どの祭壇があるのかを示している。

3D画面では、現在自分がどの方角を向いているのかわかりにくい。マップとこの方角を示す記号を照らしながら確認しよう。



上の階へ通じるはしご。地下1階にあるものは、地上に通じている。



下へ行くはしご。同じアルファベットのものは、互いに通じている。



上下両方に通じているはしごを示している。



この記号で同じ数字が付いているところはつながっている。



部屋があるところを示している。モンスターがいることが多い。



扉がある場所を示している。3Dでは、見た目は部屋と同じ。



壁を示している。隠し扉のところもあるので、注意してみよう。

# デスパイク

ほかのダンジョンに比べて比較的やさしいダンジョン。初めて地下にいどむ人にはここがおすすめ。薬草をたっぷり備えていどんでみよう。

ほう 宝珠 HP200で魔用さUP  
れい 墓 獣 墓  
祭 墓 墓 墓

ちか  
**地下1階**  
へやかず  
部屋数 2

この階にはさっそく回復の  
があるが、地下8階まで降り  
つもりなら一気に降りた方が  
ク。わき目もふらず地下2階

ちか  
**地下2階**  
へやかず  
部屋数 2

上下のはしごを使うために  
それぞれ部屋へ入らなければ  
ないが、ほとんど1本道の2

ループがあるの  
まっすぐ進めば  
周できてしまう。  
ここばかりはル  
ープで助かるんだ。

ちか  
**地下3階**  
へやかず  
部屋数 0

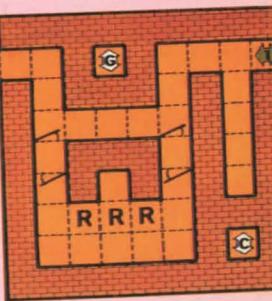
西側へ行くためには一度地  
下4階へ降りなければならな  
い。はしごがいくつかあるの  
で、それぞれどこのはしごへ  
つながっているのかチェック

東南のはしごを使えば、地下5  
階の大部分を回れる。ここで北の  
はしごを使うと地下5階は素通り。

ほくとう 北東と北西はループ  
になっているので迷わ  
ないよう 注意して。

地下4階  
部屋数 1

ちか  
**地下5階**  
へやかず  
部屋数 3



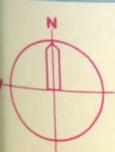
ちか  
**地下6階**  
へやかず  
部屋数 1

実はこの階、宝  
箱の山なのだ。ぜ  
ひ今后の資金をせ  
ぎに利用したい。



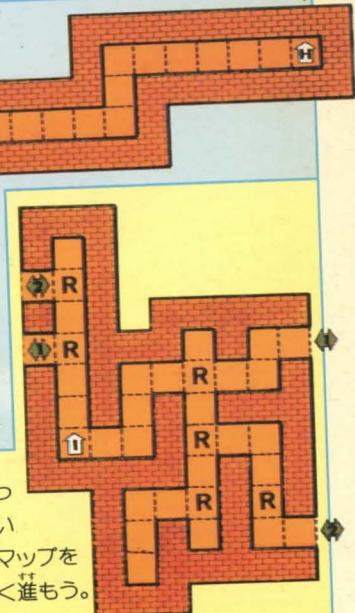
ちか  
**地下7階**  
へやかず  
部屋数 0

はつきり言って  
この階は単なる一  
本道。前の階で消費したMPを回  
復しつつ通りぬけてしまおう。こ  
こで迷ったとは言わせないぞ。



ちか  
**地下8階**  
へやかず  
部屋数 6

最下階だけあつ  
てこの階は敵のい  
る部屋が多い。マップを  
よく見てむだなく進もう。



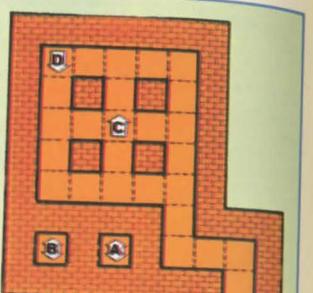
# シェイム

船がないと行けないダンジョン。さらに有無を言わせず一度地下7階まで降りないと、どこへも行けないというめんどうなダンジョンだ。



## 地下1階

敵がいる部屋の中に、全部倒してから部屋のどこかを通ると開く隠し扉がある。それだけ厳重に隠されている扉のむこうには、何があるのだろうか。



## 地下2階

扉も部屋もループもないので迷うことはないだろう。要是ここまで行きつけるかどうか。薬草の量はたりるかな？



## 地下3階

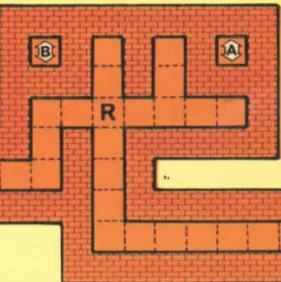
通路の突き当たりはチエツフすべし。宝珠や宝箱、泉などがある場合が多い。計画的に進もう。  
●この部屋を通らないと進めないと書いてある



## 地下4階

部屋数 1

部屋は1つしかないが、十字路にあるので、結局何度も通ることになりそうだ。



## 地下6階

部屋数 0

この階の東側にはしごが全くない。ということは…そうどこかに〇〇〇がある。

## 地下5階

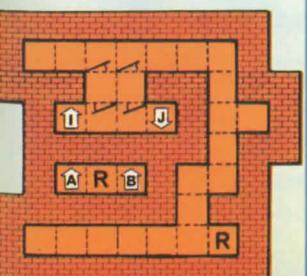
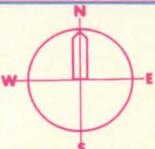
部屋数 0

地下4階の十字路と違ってこの階の十字路はしごがあるだけなので、スムーズに通れる。

## 地下7階

部屋数 2

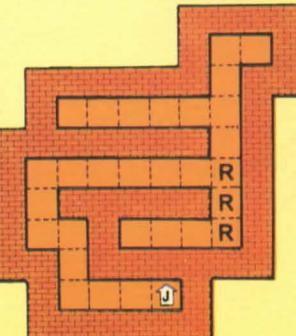
南東にボンとはなれた部屋が1つ。何かない意味があるのだろうか？ 余裕があつたらのぞいてみよう。



## 地下8階

部屋数 3

ここへきて3つ部屋が続いている。奥へ行って戻ってくると6回通ることになるのがつい。



ふせい めいきゅう  
不正の迷宮

# ワシング

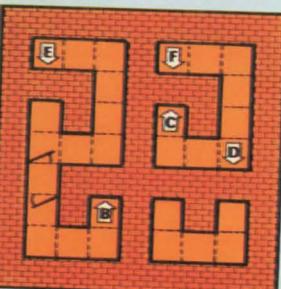
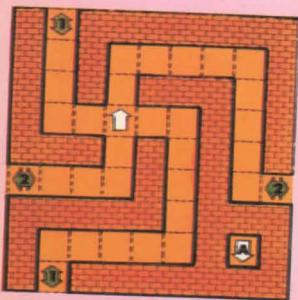
わりにループが多く迷いやすいダンジョン。  
常に自分の位置を魔法の玉で確認して進もう。  
ここはあまり金かせぎにむかないかもしない。

ほう	じゆ
宝	珠
まつり	じぶん
祭	いのち
だん	まほう
壇	たま
まつり	かくにん
真実	すす
愛	かね

HP400で器用さと賢さUP

## 地下1階

この階を魔法の玉で見てもループのせいでかなりわかりにくいのでは。  
地下2階へのしごを見つけるのにこづつてしまうかもしれない。



## 地下3階

ループや分かれ道すらないのでほっとする階だが、全て通るには一度2階へ戻らなければならない。

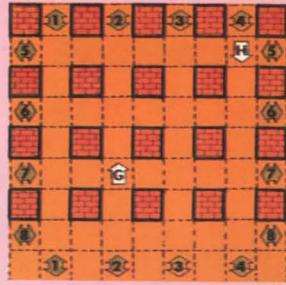
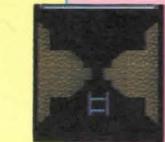
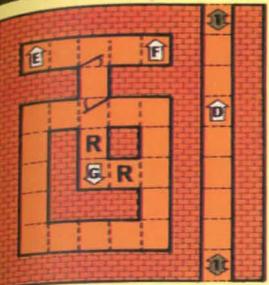


この階のある場所には宝珠が眠っているぞ

## 地下4階

部屋数 2

Dのはしごで降りて  
くると、それ以上下へ  
降りられなくなる。



## 地下5階

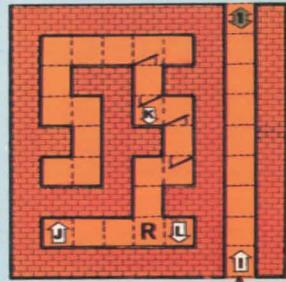
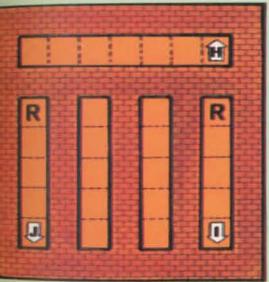
部屋数 0

ループの巣。目印がないので自分の位置をつかみにくい階だ。

## 地下6階

部屋数 2

このダンジョン内で一番やさしい。泉もどこかにあるらしい。



## 地下7階

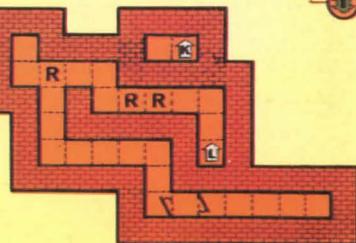
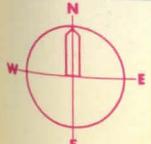
部屋数 1

構造が少し地下4階に似ている。宝箱がいくつかあるぞ。

## 地下8階

部屋数 3

いかにも意味ありげな北東の通り。やはり最下層だけあってクさいところが多い。この階も一度7階へ戻らないと、全ての通路をまわれない。



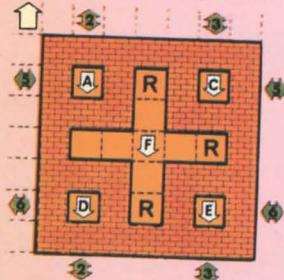
# ダスターード

ここまで攻略してきたきみなら、そろそろ各ダンジョンに隠された秘密が解けてきたことだろう。このダンジョンは、隠し扉がくせ者だ。

ほうじゆ  
宝珠  
さいだん  
祭壇  
HP200で強さUP  
勇気

ちか  
地下1階  
部屋数 3

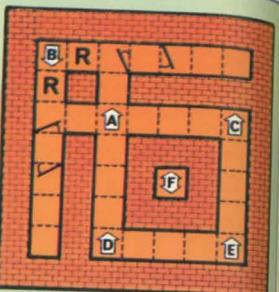
5つもある下へ続く  
はしご。ループがある  
ので、どのはしごを使ったもの  
が迷いがち。慎重に進もう。



じた  
下へ続く  
はしご。ル  
ープがある

ちか  
地下2階  
部屋数 2

地下1階と似て  
いるマップだが、  
ループがないので  
楽に進める。地下  
1階Fのはしごを  
選んでしまつたら、この階は素通りするしかない。  
この階は泉が2種類あるよ。



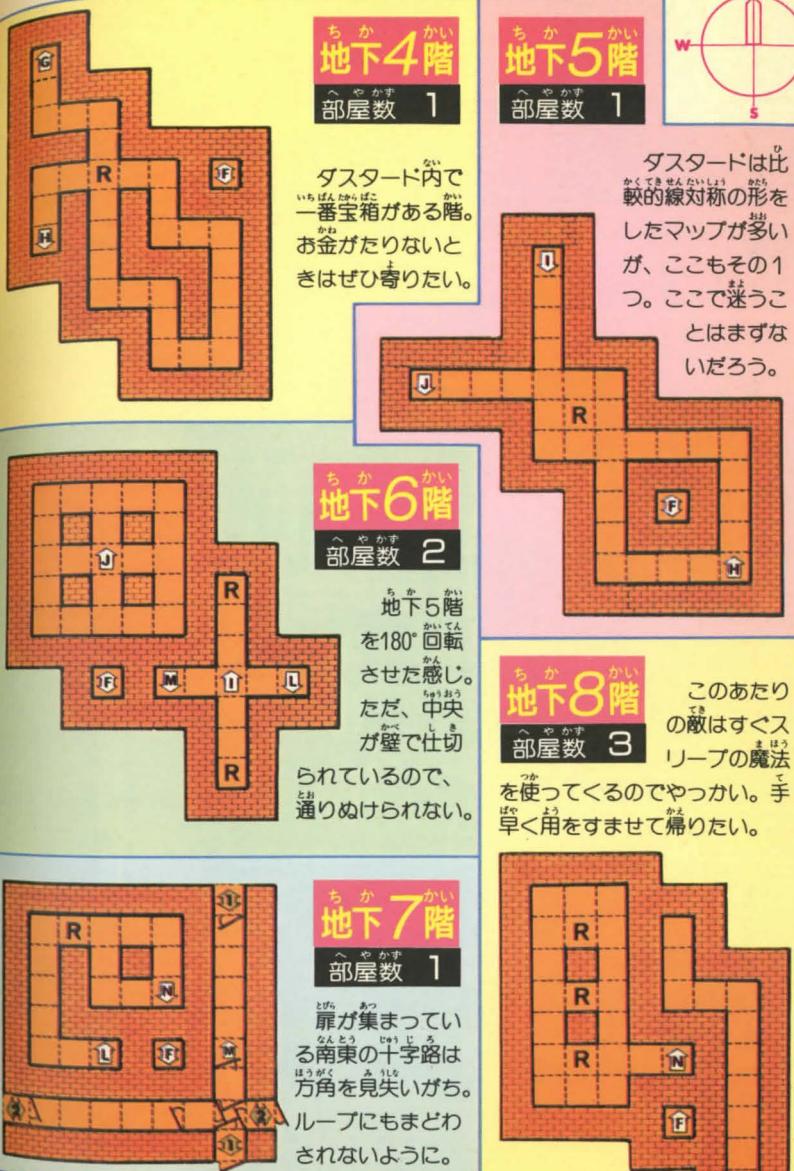
ちか  
地下3階  
部屋数 1

部屋が1つしかないが、十字  
路なので何度も通らなければな  
らないところ。ムダな動きはで  
きるだけあさえよう。体力に余裕がなければま  
ずすぐ下の階へ進んでもいいかもしれない。



勇氣をもつて突き進め

○手強い相手だ。ひるまずに



# コブト

はじ  
かい  
初めての階はそう難しくはないけど、後半やけ  
に複雑になっているダンジョン。ここへ行きつ  
くためには船で行かなければならぬ。

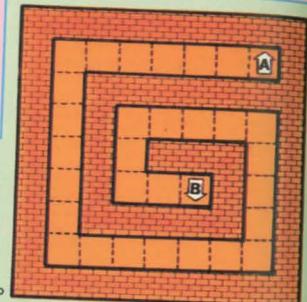
ほう 宝珠	じゅ	HP400で強さと魔力UP
まい 祭壇	だん	勇気、愛



ちか  
地下1階  
部屋数 1

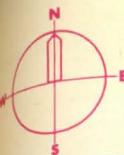
ちか  
地下2階  
部屋数 0

とぐろを巻いた一本道。地下3階へのしごにたどりつくまでは、敵に会わなければ、前の階で使ったMPを回復しているだろう。



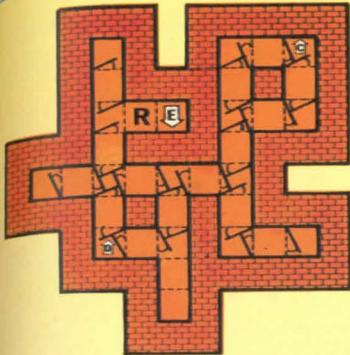
ちか  
地下3階  
部屋数 4

地下2階でためたMPも、連続する部屋を突破するために魔法を使いまくってまた減ってしまうかも。敵を全倒したら、次の部屋へ行く前に部屋の中を歩いてMPを回復するべき。



ちか  
地下4階

部屋数 1



ちか  
地下5階  
部屋数 0

部屋が全くないので、強制的に敵と闘うことない。宝箱がかなりある階だ。

ちか  
地下6階  
部屋数 0

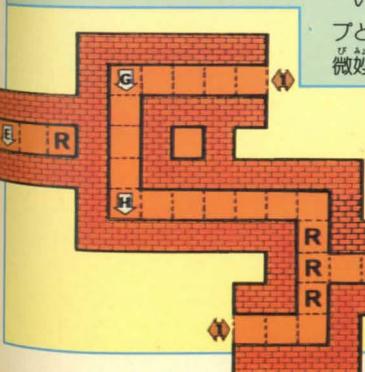


ちか  
地下8階  
部屋数 2

最下層にしては比較的やさしい。部屋も少ないしループもない。



ちか  
地下7階  
部屋数 4



この階には一方通行の道がある。片方からしか進めないので。

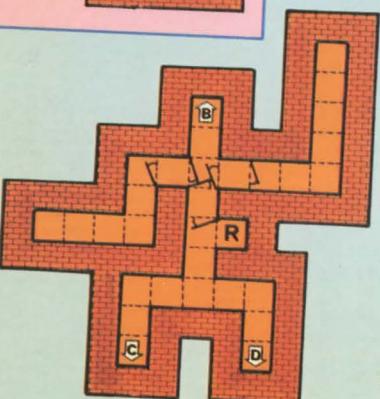
# デシート

ループが少なく敵のいる部屋もさほど多くないが、マップの形がいびつなので魔法の玉を使うと、形がよくわからないかもしれない。

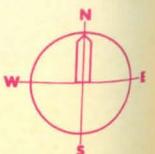
ほう 宝 珠	じゅ	HP200で賢さUP
きい だん 祭 壇	じだん	しんじ 真実

ちか  
地下1階  
へやかず 1

この階は特に気を付けるべき点は何もない。ただ泉があるようなので、毒か、体力回復力確かめておいてから地下2階へ降りるとあとのために便利。部屋も軽く流そう。



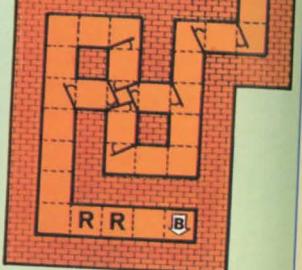
左手を挙げている人の形をしている。下に降りるC、Dは他のダンジョンと同様次の階で壁にはばまれた2つの通路にそれつながっている。どこへつながるやら。



ちか  
地下2階  
へやかず 2

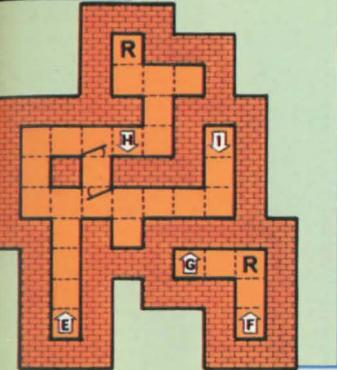
はじめに部屋が続くが、あとは扉ばかりなので容易に下へ続く

はしごにたどり着けるだろう。ただ四方を扉に囲まれると方角がくるいやすいので素早く抜けよう。



ちか  
地下6階  
へやかず 2

上の階でどちらのはしごを選んだかによって宝の山に出会えるかもしれない。



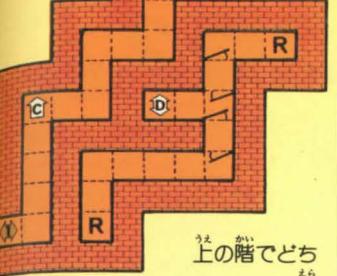
ちか  
地下7階  
へやかず 1

Hのはしごで降りても地下7階には何もない。一通り歩いてみたらIから下の階へ降りよう。

きた北に行くと簡単

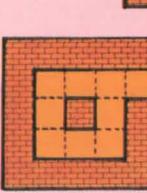
に下の階へ進める

けど、その前にちょっと南方を探検してみよう。



ちか  
地下4階  
へやかず 2

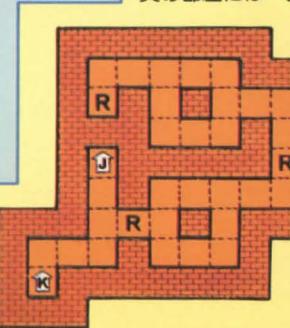
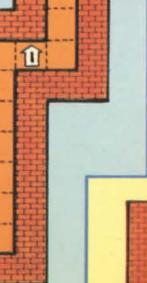
この階にもいくらか宝箱がある。くまなく歩いて損はない。北東と南西の地形が似てるので、行ってみるとまたわらしいかも。



ちか  
地下5階  
へやかず 1

ちか  
地下8階  
へやかず 3

KもJも同じ通りに出るのでどちらを利用しても同じ。一番奥の部屋には…。



# ヒストス

このダンジョンは3種類の祭壇がそろっている。ここへの入り口は、なんと2つあるらしいが、どことどこなのは自分で捜してみよう。



**地下1階**  
部屋数 0

大きく分けて3つの部分から構成されている地下1階。ちょっと考えてみればわかるように、西側の部分へは行けそうにもない。ということは、何があるに違いない。

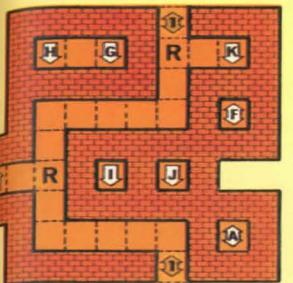
**地下3階**  
部屋数 2

**地下2階**  
部屋数 0

2階に比べれば、少し複雑になっている3階は、2つの部屋が主人公の行く手をさえぎるように待ちうけている。先へ進むには必ず通らなければならない。泉と宝珠がこの階にある。

地下4階  
部屋数 2

この階は、はしごが8つもあるために迷いやすい構造になっているうえに、それぞれ壁でいくつかに分断されている。注意しよう。



地下5階  
部屋数 3

この階には3つ連続した部屋がある。なかなかの難所なので慎重に進みたい。

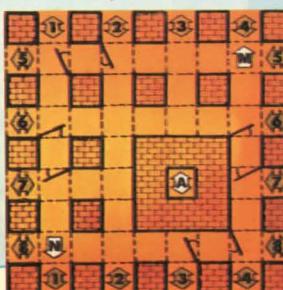
地下6階  
部屋数 2

長い通路を分断するように3つの部屋が待ちうけている。ここも難所といえる。中にはボタンと下の階につながるはしごがある。



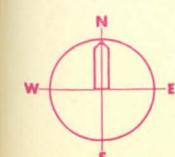
地下7階  
部屋数 0

格子状なので割合単純な構造のダンジョンだ。そのためうつかりすると迷いやすいかもしれません。一歩一歩確実に進め。



5つ並んだ部屋は庄屋である。ここはスミズミまでくまなく調べる必要がある。ガンバレ。

地下8階  
部屋数 5



# まほう 魔法システム

このゲームの魔法システムは、ほかのゲームと比べると違っている点がいくつかある。アバタールになるためには、魔法は絶対欠かすことができない。ここでは、そのシステムを説明することにしよう。

# グレート GREAT STYGIAN OF アビイズ ABYSS

いよいよアバタールになるための最後の試練、アビイズだ。単にレベルを上げただけでは決して入れない。

マップは残念ながら載せられないが、ダンジョンの構造は基本的に他のものと同じ。もちろん魔法の玉が使えるので、ムダな動きをしないよう進もう。ここではいくつかの質問に答えると先に進めなくなる。



●ステータスにアンクの形が完成したらアビイズへ行こう



はや  
早めに倒そう  
敵は今まで出てきた  
ものばかりだが、数が  
多いので早めに倒さな  
いとダメージが大きい。  
溶岩や水などの地形を  
うまく利用して闇おう。

## まほう 魔法を覚えるためには

新しい魔法を覚えるには、通常のRPGのようにレベルアップしながら自然に覚えていくというわけではなく、まず魔法についての情報を集め、次に「魔書の記述所」という場所で新魔法を記録しなければならないようになっている。



●ここで記録しないければ新しい魔法は使えない

## やくそく 薬草と魔法の関係

魔法を使うとMPとともに薬草が消費される。逆に、薬草がなければ使えない。それぞれの魔法は8種類の薬草を調合して作られている。



## 薬草そら一覧表

イオウの灰	2GP	血のコケ	6GP
にんじん	5GP	黒くろ真ま珠じゅ	9GP
にんにく	6GP	マンドレイク	20GP
くもの糸	3GP	ナイティシェイド	非り売り品ひり

## ある MPは歩くだけで回復

MPは宿屋や治療所で回復させるものではない。消費したMPは、フィールド上を一步歩くごとに1ポイントずつ回復するようになっている。



●このようにMPは歩いてるだけで回復する

# まほう 魔法にはこんな効果がある

まほう 魔法は、戦闘時に敵にダメージを与える攻撃系魔法と味方を守る守備系魔法。治療をする回復系魔法。そして、移動または移動を助ける移動系魔法と4種類ある。ここでは、その一部を紹介しよう。

## まほう エナジーの魔法

まほう つか てき り く  
エナジーの魔法を使うと、敵1人に向かって溶岩を投げつける。当たった溶岩は一定の範囲に広がり、その戦闘が終わるまでではなくならない。溶岩の上に足を踏み入れるとダメージを受ける。



あか ひん よう.  
赤い部分が溶岩だ。戦闘が終わるまで有効

## まほう トレマーの魔法

ひじょう きょうりょく こうげき まほう  
非常に強力な攻撃魔法だ。この魔法をかけると、地面が大きく揺れて相手にダメージを与える。魔法が効いた敵は確実に重傷。しかし消費するMPは40であるから、そう何度も使えない。



じめん おお ゆ あいて  
地面がはげしく揺れて、ダメージを与えた

まほう  
トレマーの魔法で、一気に勝負をつけるぞ

ガタガタ

## まほう ウインドの魔法

まほう つか ひつよう まほう  
気球を使うとき必要な魔法。気球は風が吹く方向に従ってのみ移動する。目的とは別の方向の風が吹いているときに、



まほう つか  
この魔法を使うと自由に風向きを変えられる。



まほう まほ  
○行きたい方向に風は吹いていない



まほ まほ  
○そんなときはウ

まほ  
インドの魔法だ！

まほ まほ  
○風向きが変わったぞ

## まほう ゲートトラベルの魔法

まほう つか じゅんじ  
この魔法を使うと、瞬時にムーンゲートのある地点へ移動できる。大変便利なものであるが、この魔法についての情報を作入力してから記述所で覚えないつか使うことはできない。



まほ まほ  
○このようにムーンゲートの位置へ行ける

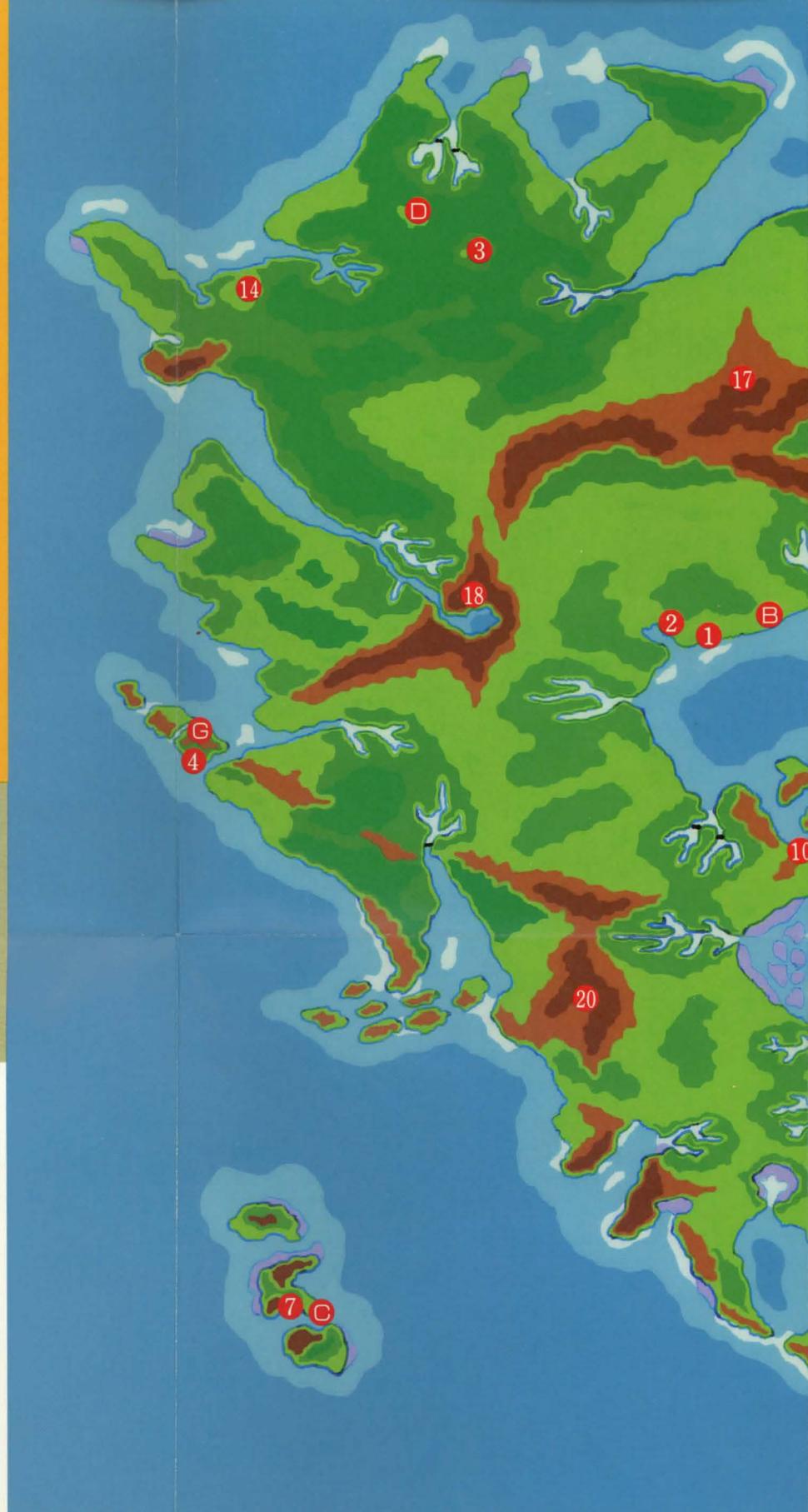


まほ  
一気にワープして目的地へ行くんだ

# 完全攻略MAP ブリタニア大陸

これがウルティマの世界・ブリタニア大陸のフィールドMAPだ。広大な大陸のあちこちには大きな謎を秘めた場所が点々と散らばっている。ここで冒険の旅に役立つように主要な場所を丸数字で示し、ムーンゲートの出現場所を英文字で示した。

地名	本文ページ	地名	本文ページ
① ロード・ブリティッシュ城	12	⑫ コーブの村	24
② ブリティンの町	14	⑬ バッカニアーズ・デンの村	25
③ ユーの町	15	⑭ エンパス・アビー城	27
④ スカラ・ブレイの町	16	⑮ サーパンツ・ホールド城	28
⑤ トリンシックの町	17	⑯ ライキューム城	29
⑥ ミノックの町	18	⑰ デスパイス	34
⑦ ジェロームの町	19	⑱ シェイム	36
⑧ ムーングロウの町	20	⑲ ロング	38
⑨ マジンシアの町	21	⑳ ダスター	40
⑩ ポーズの町	22	㉑ コブト	42
㉒ ベスパーの村	23	㉓ デシート	44



## ムーンゲート利用法

ムーンゲートとは、大陸の各地に出現するワープゾーンのこと。このゲートに入ると瞬時のうちに別の場所に行くことができる。ここで、うまく利用するためのムーンゲート出現の法則を公開しよう。画面左上に表示される2つの

月のうち、左の月の満ち欠けによりゲートが出現する。また1つのゲートから3種類の場所へワープされるが、その場所は右の月の満ち欠けにより決まる。その法則を、右の表にまとめたので参考にしてほしい。





右の月が新月だとムーンゲートに戻る場合  
ムーンゲートのムーンが三日月の場合  
ムーンゲートのムーンが半月の場合  
ムーンゲートのムーンが满月の場合

マップ番号	ムーンゲートと の出現場所	トラメル の形	転送先 (フェルッカの形)
A	ムーンゲートの西	●	● ○ ● ○
B	ブリティンの東	○	○ ○ ○ ○
C	ジェロームの東	○	○ ○ ○ ○
D	ユーの北西	○	○ ○ ○ ○
E	ミノックの東南	○	○ ○ ○ ○
F	トリンシックの南	○	○ ○ ○ ○
G	スカラ・ブレイの北東	○	○ ○ ○ ○
H	マジンシアの南	○	○ ○ ○ ○

# モンスター

全33種



&データ

全39種



## アイテムデータ一覧

アイテムは武器・防具。  
道具の3種類に分かれています。アイテムは店で手に入るものの以外に、隠れているものもあるから、注意が必要だ。

### ●データ表の見方

全39種のアイテム・データを公開。まず店で買えるアイテムは店のある場所と値段(単位はG=ゴールド)を示した。また隠されているアイテムには入手場所の項目にアマーフをつける。値段の項目を0と表した。



モンスターの特性  
により戦闘シーンでの戦術を変える必要が生じる。このデータを把握して戦闘に備えよう。

データ表の見方  
敵名  
出現場所  
特殊攻撃  
一緒に出る敵

H 10	攻 4	防 1
ぬまち	沼地、ダンジョン	
トクシ	毒を吐く	
ハ	おおねずみ、がいこつ	

# モンスターデータ一覧

オーサー	H 17	攻 6	防 6	バイソン	H 20	攻 9	防 13
出 地上、ダンジョン				出 草原、ブッシュ			
特 なし				特 毒を吐く			
ハ トロル、エティン				ハ おおねずみ			
ラバリザード	H 48	攻 16	防 40	ぼうれい	H 50	攻 12	防 32
出 草原、ブッシュ、森、ダンジョン				出 森、ダンジョン			
特 溶岩を投げる				特 敵の攻撃をはねかえす			
ハ ヒドラ、ドラゴン				ハ デビル、バルロン			
おばけぐも	H 15	攻 6	防 6	おあきもり	H 18	攻 6	防 1
出 ダンジョン				出 ダンジョン			
特 毒を吐く				特 魔法の矢を射る			
ハ おおねずみ、がいこつ				ハ あくりょう			

名前	特徴	使えるキャラ						
		吟遊詩人	かじ屋	羊飼い	戦士	騎士	レンジャー	魔法使い
つえ	なぐりつける。もっとも安く、攻撃力は低い	○	○	○	○	○	○	○
スリング	安いわりに役立つ飛び道具。最初に買うべき	○	○	○	○	○	○	○
こんぼう	つえより強力。ドルイド僧に持たせたい武器	○	○	○	○	○	○	○
いしのおの	戦士が最初から持っている武器。かなり有効	○	○	○	○	○	○	○
せいどうのつるぎ	騎士とレンジャーが最初から持っている武器	○	○	○	○	○	○	○
ゆみや	スリングより威力がある飛び道具のひとつ	○	○	○	○	○	○	○
はがねのつるぎ	使えるキャラが限られている。強い武器だ	○	○	○	○	○	○	○
クロスボウ	ゆみや以上に強力な飛び道具。値段は高い	○	○	○	○	○	○	○
まほうのつるぎ	店で買えるつるぎの中では、最高の武器だ	○	○	○	○	○	○	○
まほうのおの	魔法よりも強力につくったおの。効果絶大	○						○
まほうのゆみや	詩人・騎士・レンジャーにとり最強飛び道具	○						○
まほうのつえ	最強の飛び道具。高価な品だが買うべき							○ ○
せんしのおの	その名のとおり、戦士のみ使用できる武器だ							○
てんのつるぎ	この世に伝わるのもっと偉大な武器というが							○
ぬののふく	もっとも安い防具。だれでも装備できるのだ	○	○	○	○	○	○	○
かわのよろい	値段のわりに防御力がある。お買い得の品	○	○	○	○	○	○	○
くさりかたびら	騎士のみ最初から身に付いている防具だ	○						
もりのよろい	レンジャー・ドルイド僧は早く入手すべき							○ ○
まほうのふく	普通の服に魔法をかけて防御力をあげている	○						○ ○
てつのよろい	魔法をかけてあるよろい。たいへんお高い	○	○	○	○	○	○	○

ポイント 威力 御力	名前					HP HP HP	攻 攻 攻	防 防 防
		属性	場所	属性	場所			
インセクト	ガードル	H 10	攻 4	防 1	沼地、ダンジョン			
	おおねずみ	H 11	攻 6	防 1	草原、ダンジョン			
	がいこつ	H 12	攻 8	防 6	地上、ダンジョン			
	ウイスプ	H 15	攻 4	防 30	森			
	とうぞく	H 15	攻 12	防 9	地上			
	ゆうれい	H 16	攻 10	防 18	森、ダンジョン			
トロル	あたまなし	H 28	攻 9	防 19	地上、ダンジョン			
	あくりょう	H 42	攻 15	防 48	地上、ダンジョン			
	エティン	H 45	攻 15	防 18	森、山地			
	サイクロプス	H 48	攻 20	防 36	森、山地			
	デビル	H 48	攻 15	防 80	地上、海、ダンジョン			
ゾーン	バルロン	H 58	攻 15	防 20	氷や溶岩を投げる			
	ヒドラ	H 72	攻 22	防 52	岩を投げる			
	スライム	H 10	攻 6	防 6	ゾーン、ゲイザー			
	グレムリン	H 12	攻 6	防 1	バルロン			
リーバー	ニクシー	H 70	攻 20	防 60	ゲイザー、ぼうれい			
	シーホース	H 20	攻 8	防 8	バルロン			
	スクイド	H 35	攻 18	防 13	ドラゴン			
	おおうみへび	H 40	攻 21	防 13	ドラゴン			
	かいぞく	H 45	攻 15	防 18	スライム			
	リーバー	H 27	攻 20	防 60	ダンジョン			
	ニクシー	H 20	攻 8	防 8	炎をはく			
	スクイド	H 35	攻 18	防 13	炎をはく			
	おおうみへび	H 40	攻 21	防 13	炎をはく			
	かいぞく	H 45	攻 15	防 18	スライム			

手場所	値段	防具道	名前	特徴	使えるキャラ	入手場所	値段
イン、ジェローム	20	防具	まほうかたびら	村の防具屋でのみ、買うことができる	吟遊詩人 かじき屋 羊飼い 戦士 騎士 レンジャー 魔法师职业 ドライバード	バッカニアーズ・デン、ポーズ	4000
イン	90		まほうのよろい	騎士だけが装備可能。騎士にとり最大の防具		バッカニアーズ・デン	7000
シック、ミノック	100		ウールのロープ	羊飼いのみが装備できる不思議な防具だ		?	0
シック、ミノック、 ーム	225		だいちのよろい	アバタールだけが身につけられる防具	聖者のみ使用できる	?	0
イン、ジェローム、 ー	400		たいまつ	暗いダンジョンの中をあかるくするアイテム	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	バッカニアーズ・デン、 ベスパー	5
シック、ジェローム、 ー	680		あぶらびん	戦闘時、投げつけると炎となって敵を攻撃	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	バッカニアーズ・デン、 ベスパー	12
シック、バッカニー、 ー	820		まほうのたま	ブリタニア大陸の全景が見わたせるアイテム	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	バッカニアーズ・デン、 ベスパー	2000
ニアズ・デン、 ー	1400		まほうのかぎ	かぎのかかったドアを開けることができる	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	バッカニアーズ・デン、 ベスパー	5
ク	1500		かんそくき	自分が今いる場所がわかる便利な道具	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	?	0
ク	3500		ひつじのふえ	戦闘時、これを吹くと敵が眠りだす	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	?	0
ニアズ・デン	4000	道具	へびのうろこ	がが起こるかわからない。何も起きない?	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	?	0
ニアズ・デン	6500		あいのろうそく	聖者になる最終段階で必要なアイテム	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	?	0
?	0		しんじつのほん	聖者になる最終段階で必要なアイテム	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	?	0
?	0		ゆうきのかね	使うと鐘の音がかかるが、本来の利用法は謎	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	?	0
イン	50		ぎんのつのぶえ	つのぶえの音が出るが、本当の使い方は秘密	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	?	0
イン、トリンシック、 ーム	200		がいこつ	敵や町の住人を全滅させる恐ろしいアイテム	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	?	0
イン、トリンシック、 ーム	600		あいのかぎ	聖者アバタールの謎をときあかすかぎ	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	?	0
シック、ポーズ	800		しんじつのかぎ	使用目的は謎。重大な真実が隠されている	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	?	0
ーム	1200		ゆうきのかぎ	聖者の謎をひめる道具。秘密は迷宮にある…	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	?	0
	2500						

# まほういちらんひょう 魔法一覧表

主人公たちが使える25種類の魔法をすべて一覧表にして見やすくまとめたぞ。ただし、中には調査法をおし教えられないものもある。自分で確認して欲しい。

種類	魔法名	消費MP	薬草	使用場所	効果		
攻撃系	アロー	3	A+F	戦	最も手軽な攻撃魔法。消費MPも少ない。		
	スリーブ	10	B+D	戦	敵を眠らせる魔法。強い敵ほどかかりにくい。		
	ファイア	12	A+F	戦	敵1人に対し、火の玉を投げて攻撃する。		
	アイス	17	F+G	戦	敵1人に対し、氷の玉を投げつける。		
	エナジー	22	A+D+F	戦	溶岩を投げて地面にダメージエリアを作る。		
	キル	23	?	戦	50%の確率で敵1人を殺すことができる。		
	クイックネス	25	A+B+E	戦	味方全員の攻撃回数を増やす魔法。		
	テファート	28	E+F+G	戦	周りを取り囲んでいる敵全員を攻撃する。		
	ジンクス	28	?	戦	敵同士を戦わせる魔法。敵1人のときは無効。		
	スクイーズ	28	?	戦	殺すことはできないが、瀕死の状態にする。		
守備系	トレマー	40	?	戦	地面を揺らし、ダメージを与える強力魔法。		
	プロテクション	15	A+B+C	戦	味方全員の防御力をアップさせる魔法。		
	レフレクト	20	?	戦	魔法以外の敵の攻撃を相手に跳ね返す。		
回復系	ネゲート	20	?	戦	これを使うと、以後の魔法は無効化される。		
	アウエイクン	5	B+C	戦	眠っている味方の1人を起こすことができる。		
	キュア	6	B+E	全	毒に冒された体を元通り回復させる。		
	ヒール	10	C+D	全	HPを50~100程度回復させる魔法。		
移動系	レザレクト	45	?	町、フィ、ダ	死んでしまった味方1人を生き返らせる。		
	ライト	3	A	ダ	ダンジョン内を明るくする。たいまつと同じ。		
	ウインド	10	C+E	フィ	気球に乗っているときに風向きを変える。		
	イクシット	12	A+D+E	ダ	ダンジョン内から脱出するときに使う。		
	ティスペル	12	A+C+F	戦、町	ダメージを受ける場所1ブロックを消す。		
	ビュー	15	G+H	フィ、ダ	現在地点を確認するときに使う魔法。		
	プリンク	18	D+E	戦、フィ	戦闘場面から確実に脱出することができる。		
	ゲートトラベル	32	?	町、フィ	ムーンゲートのあるところへワープする。		
記号説明	やくそく	薬草	C…にんにく D…くもの糸 E…血のコケ	F…黒真珠 G…マンドレイク H…ナイトシェイド	使用場所	フィ…フィールドマップ 戦…戦闘 町…町、城、村	ダ…ダンジョン 全…全地域

# Ultima ウルティマ —聖者への道—

攻略 ガイドブック



ウルティマ  
*Magazine*

No.17特別付録