



ZARDAD

1片裝·只賣
NI 80 元

目 錄

- | | |
|-------------------|----|
| 一、特諾格的入侵史 | 2 |
| 二、一名地下鬥士的旅程 | 5 |
| 三、載入方法 | 9 |
| 四、創造人物 | 9 |
| 五、螢幕顯示解說 | 10 |
| 六、遊戲指令 | 11 |
| 七、武器部分 | 13 |
| 八、防具部分 | 15 |
| 九、其他物品 | 16 |
| 十、機械人部分 | 18 |
| 附錄一、遊戲提示 | 22 |

一、特諾格的入侵史

A Chronology of the Tzorg Invasion 特諾格的入侵史

2213-2277年

XK-120行星已經成爲殖民地了。第一批移民叫它Nova Athens，它位在星際聯邦(United Stellar Council)領域星系邊緣是一顆小而頗具戰略價值的星球。它的首都叫做Metropolis，是“母城”(Mother City)的古希臘字；但它給人的印象是一個典型的礦業星球。全銀河系中的學者們都爭著要Metropolis大學的職位。一隊特諾格(Tzorg)的科學家前來阻止一項秘密研究計畫。

2278年

當Nova Athens上其他的區域依然處在未開發狀況並致力於採礦活動時，Metropolis卻持續不斷的成長。地下鐵道與人行道的建設已十分完備。Mega科技企業(Megatech Industries)爲Metropolis大學畢業，受過高度訓練的科學家們提供許多工作。星際聯邦在plasma physics和Mega科技簽訂了極機密防衛計畫契約，而一位特諾格工程師領導Mega科技設計小組。

2291年

在城市的東北角有一家植物花園正式開放，微風吹拂的人行道上種了許多稀有的花。Bellevue公寓(Bellevue Apartment)已開始動工建築，這座公寓能爲居民提供高科技的生活，並且在上面可以俯瞰青翠的公園。大學圖書館將別處所無的兩百萬份資料碟編入目錄中，它也因此成爲銀河中收藏數一數二的圖書館。

一群特諾格機械人專家評估所有可開發的行星。

2313年

2400 A.D. 2

噴射輸送站(Jetway Transport)付了一筆可觀的費用給噴射背包(Jetpack)的發明者。在Metropolis醫院的研究員們因爲在修補Synapse上的卓越成就而得到了全銀河人們的歡呼。Nova Athens的百年展覽會、音樂會及慶典吸引了川流不息的Nova Athens居民與外來的觀光客。一個年輕的企業家藉著遍布全城的“Burger Barn”餐廳連鎖企業而賺了不少的錢。特諾格的大使和外交人員突然莫名其妙的被召回。在那之後不久，特諾格對外圍行星的攻擊便開始了。

2324年

一名Metropolis電子公司(Metropolis Electronics firm)的技術員發明了一種微型能量發生機。超爵士(Hyperjazz)的樂迷們在街上排成一列，只爲了瞻仰一下Bizarro音樂的名人Dyna De Range的風采。在Metropolis舉行了一場冗長，預料中的高峯會議，雖然星際聯邦和特諾格帝國(Tzorg Empire)的代表們努力互相溝通，談判最後仍陷於僵局。

2332年

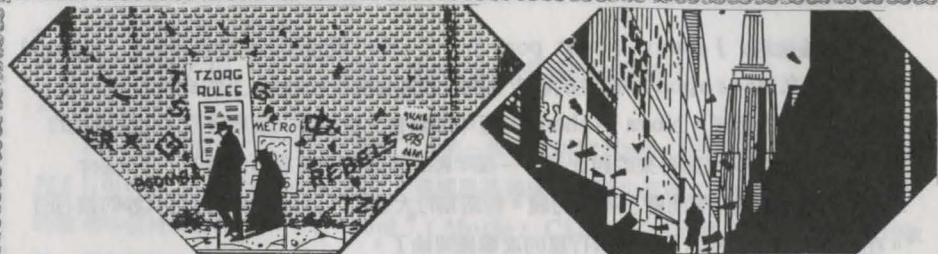
在Nova Athens上的採礦移民和防衛前哨屈服在源源不絕且比數懸殊的特諾格大軍下。Metropolis醫院也發生了災禍。大學生們反對星際聯邦發起的一項徵兵計畫。某些消耗品的生產開始發生問題。

Mega科技的科學家們正在儘速完成各項防衛計畫。

2335年

在一連串的閃電攻勢下，特諾格終於攻佔了Nova Athens，並開始重訂Metropolis的法律。行踪調查與紀錄處(Public Tracking & Registration office)

2400 A.D. 3



建立了。所有的科學研究都被禁止了。Botanic花園變成了城市的垃圾場 (Dump) 。一支小而具破壞性的地下組織開始反抗新建立的特諾格政府 (Tzorg Authority Complex) 。

2346-2399年

來自銀河其他星系不斷增加的壓力，迫使特諾格人在Metropolis上裝置了機械人巡邏系統並離開了這個星球。城市的設施失修已久，而豪華的公寓群幾乎快變成一堆廢墟。大學的招生人數逐年減少。累犯和黑市商人藏在陰暗的處所。在城裡的分支下水道裏可找到避難所。地下組織的工作網與資料庫正在逐漸成長。

2400年

特諾格戰爭正在白熱化。大銀河武力 (Galaxy-wide military) 因為貿易航線被封鎖而加入了星際聯邦對特諾格的攻擊。食物的來源遍布整個Nova Athens。散存於Nova Athens上由於對特諾格機械人的反抗勢力，逐漸增加開始有終身監禁的刑罰——任何犯過五次或五次以上過失的居民都會被罰。當許多Metropolis居民被囚禁或失蹤時，更多來自其他特諾格佔領區的工人遞補了他們的空缺。臨檢的次數也增加了。一名地下組織的特工發現了通往特諾格政府的秘密通道。

2400 A.D. 4

二、一名地下鬥士的旅程

Journal of A Rebel 2400年一名地下鬥士的旅程

14th Epsilon

他們今天抓到了M。她沒有看見他們。我看見了。

我們摸進了Rehab Center的第三層。當M.正在應付一扇鎖上的門時我看守著傳送機 (Transporter tube) 她總是正面接觸，但那時那有了意義：M 是我們軍火委員會的領導者。

謠傳在這座建築物中有一個炸藥儲藏庫。也許這個錯誤是由一個夥伴造成的，但M自願去承擔它。我想她是太心急了，因而沒有注意到那扇門多麼容易就打開了。

在她能拔出雷射槍之前看守者已到了她的面前。而我只能看著……然後逃。

自從我開始寫這段日誌，以及我和M相識，已有一段很長的時間。失去一名知心的朋友總會使人難過。

19th Epsilon

今晚T談到了彎刀山姆 (Sam Claymore)。通常T都在大學對新的加入者發表此演說，但當一個小子問及“英雄”時他轉移了話題。

我們殘餘下來的人之中見過山姆的人並不多，但每一個地下組織中的人都知道他。彎刀山姆，如同我們所熟知的：一個英雄。

我大約十歲時第一次看見山姆，一個大傢伙，又高又壯。當他尚未擁有這些優秀的戰士前，他是追隨著一些小首領。他對武器相當拿手，而炸藥則是他的個人專長。

一定時裝置上一定出了什麼問題。它看起來被人動了手腳，但山姆並沒有懷疑任何人。他們說他露出了一陣苦澀的微笑，抓起炸彈，然後跳進通往下一層的傳送機。因為距離很

2400 A.D. 5

遠因此他的夥伴們沒有為爆炸所傷。但沒有人會再見過他。

27th Epsilon

我今天拿到了第4個SD。也許我拿得太不小心……或是太鬆了，總之那是個愚笨的錯誤。

Broadcasts 差點把我弄瘋。他們增加了周波數和音量。有時你很難知道自己在想什麼。今天什麼都沒有計畫，因此我決定去Novue 找D.，他總是很樂觀。

我沒有一塊EZ ZAC，但要拿到一個並不難，因此我出去了一趟。當我瞥見了一點黃光時我正在越過公寓西南方那片殘餘的草地。我停下腳步更仔細的看它一眼——無論如何，很難置信的——在那牆底下竟是一朵小小的、金色的花朵。

我之所以知道那是一朵花，是因為我一位在地下組織內，以前是藝術家的朋友，曾經憑著記憶把它們畫出來。但我眼前的這朵花，比任何我看過的草稿都要美麗、都要珍貴。它十分的纖小，因此它可能只是一株雜草。那並沒有關係……我必須睜大眼睛看。當然，那也是Checker 機械人發現我的時候。

今夜我回來得晚了些——一手拿著ZAC——但我沒有找到那朵花。也許機械人毀了它，也許別人摘走了它，也許……也許那一切只是出自我的想像。

3rd zeta

通往Rehab Center的隧道幾乎已經完成了。所有上了鎖的門仍然是個問題……那還不包括守衛在內。不過至少那裏會有一條秘密通道可以進去。還有出來。

J. 說他必須把M. 列入“失蹤人員”表中。他不能再假裝下去了。聽到這消息真令人難過。他的聲音好像一場宣告，而我們都放棄了希望。但假如她曾經被釋放，卻從未有人

見到她。

至少她還不是那些不時被丟到街上的半瘋可憐蟲中的一個，一次又一次的不省人事。我不願想像在M. 的身上發生這樣的事。

J. 要我接管軍火委員會。假如M. 知道了這個消息一定會咯咯笑個不停。她總是叫我“hotshot”總是叫我……現在我這樣說好像她已經永遠去了，而她在在我心中開啓的門也關緊鎖上了。

11th Zeta

自由。我們好久沒有聽到這個字了。一個我們之中有很多人早已遺忘的字……而且有些人想忘掉它。但無論我們是否還清楚的記著我們是為什麼而戰，我們都將被迫戰鬥到我們重獲自由為止。

W. 告訴我他是個武器商人，因為金錢是可貴的。他說我們從未能消滅那些發霉的機械人，所以他可以在黑市大賣特賣，並從其中發一筆小財。

也許是吧。但當我今天向他購買一把新雷射槍時，他眼神中的某些東西洩露了他的意圖。有些東西比他的那些老套告訴我更多事情。“別射下了你的腳，朋友。”那是一陣閃光……幾乎在一瞬間。

在我轉身離去之前，我對他露齒而笑，並說：“我會試著找些東西回敬你的。期待吧！”

28th Zeta

另外一艘工人從採礦區抵達了。他們之中的大部份都有操縱重型機械的經驗，因此他們可能會被派去修理SZ。據傳說在這些人中，有一位是從外界來的電腦專家。那正是我

們所需要的…我們已經等他很久了。

根據地下組織所知以及備忘錄中收集的資料，只有能夠掌握終端 (terminals) 的人能進入特諾格政府中並接觸到主控制機 (Main Console) …假如它真的存在…並主宰著所有的機械人的話。

我告訴自己不要奢望。就這樣一天又一天的過下去，戰鬥、逃跑、躲藏。但希望仍然存在著，就像那朵挺立的小花般在我心中茁長。

而且我向M說：“堅持下去，你一定要堅持下去。我們會有機會的。”但願她能聽到我的話…。



三、載入方法

使用一部磁碟機時

1. 將 2400 A · D 磁片 A 面 (GAME DISK) 放入磁碟機內，然後打開電源。
2. 當電腦指示將 PLAYER DISK 放入磁碟機時，你必須先將 2400 A · D. 磁片取出，然後再重新以磁片 B 面 (PLAYER DISK) 放入磁碟機內。

註：當你欲製造另一片 PLAYER DISK 來儲存人物資料時，可以使用 DOS

3. 3 裡的 COPY A 來拷貝 PLAYER DISK 或其它拷貝程式來拷貝。如果你是要使用兩部磁碟機的話你就必須如此做。

使用兩部磁碟機時

1. 先用上述步驟，以備份另一片 PLAYER DISK 磁片面。
 2. 將 2400 A · D. 磁片 A 面 (GAME DISK) 放入第一部磁碟機，備份的 PLAYER DISK 放入第二部磁碟機，然後打開電源。
- 當標題畫面出現時，按任何鍵即可進入人物屬性設定項。

四、創造人物

1. 輸入主角的名字，然後按 ENTER
2. 你可以將所擁有的 99 點數分配到人物的四項屬性之中：

| | | |
|----------|-----|--------------|
| ENERGY | 能量 | —主角的力量和體力。 |
| AGILITY | 敏捷性 | —主角的敏捷度和技能。 |
| IQ | 智慧 | —主角的能力和知識。 |
| AFFINITY | 親和力 | —主角的吸引力和適應力。 |

3. 欲分配屬性點數時，可以使用下列控制鍵：

- K 增加屬性所具有的點數
- ← J 減少屬性所具有的點數
- ↓ M 分配點數給下一個屬性
- ↑ I 分配點數給上一個屬性

4. 當你將屬性分配完畢之後，按 ← 便可進入遊戲。

五、螢幕顯示解說

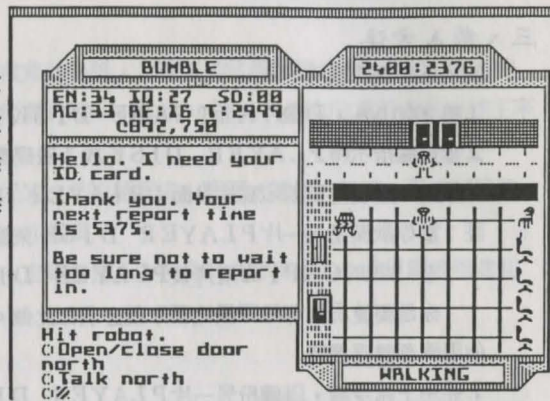
Bumble 正位於行踪調查處 (Public Tracking office)。他剛剛向調查處辦理好報備手續。

調查處的牆是由紅色的磚牆所構成，西方的牆上有個窗戶，就在門的北邊，而椅子則在東方排成一直列。

有個居住在城市的低等生物正懶洋洋的在 Bumble 的東方徘徊，而房間的西北角則有個機械哨兵正守衛著。

現在的日期是 AD 2400 年 2376 時，

Bumble 目前的能量等級 (EN) 是 34，敏捷度 (AG) 是 33，智慧 (IQ) 是 27，而親和力 (AF) 是 16。Bumble 沒有留下任何的犯罪記錄 (SD)。至下一次到調查處辦理報到手續時，Bumble 還可任意行動 2999 回合，他目前有 892,750 元的錢幣。



六、遊戲指令

(A)TTACK 攻擊

使用身上配備的武器攻擊敵人，在攻擊時必須指定方向。

(B)REAK 破門而入

撞開上鎖的門扉。成功的機會和你的能量高低有關。

(C)LIMB 攀爬

使用此指令可以上下樓梯 (但是必須先指定方向；向上為U，向下為D) 也可以爬過人類的頭頂上 (!?) 和一些可攀爬的物體，但必須先指定方向。

(D)ROP 丟棄物品

將你身上的物品丟棄掉並藏起來。當你丟棄掉某項物品時必須記得丟棄的地點，可以藉著 SEARCH 指令設定位置。但由於機械人會將它所看見的「垃圾」隨時清除掉，故你必須在機械人發現你所丟棄的物品時，先拾回它。

(E)NTER 進入

你可以進入各個傳送站，藉著它們可以到達其它的地方。

(F)IX 修復

當你身上的物品壞掉時，可以使用 FIX 指令來修復它。而修復物品的技能，則和你的智慧、力量和敏捷度有關修復後重新使用時必須用 USE 指令。

(G)ET 拿取物品

你可以拿起剛發現或丟棄的物品，但須指定方向。

(L)OAD 吸取能源

你可以從能源閥 (POWER NODE) 中吸取能 量，以充注物品的能源。使用時必須指定方向和欲充注物品的號碼。但由於這是一種屬於偷竊的非法行爲，因此會引起附近機械人的圍攻。

(O)PEN 開(關)門

可以打開或關閉門扉，但必須指定方向。

(P)USH 推開

有時爲了戰鬥上的戰略，你可以推開一些物品，例如書桌、餐桌和一些箱子等等。欲推開物品前，必須先指定方向。

(R)EAD 閱讀

閱讀門上的標識，這有助於你的旅途，使你知身身在何方。

(S)EARCH 尋找

藉着檢查你腳下四周的地方，來尋找隱藏的物品。

(T)ALK 談話

你可以和其他人類或電腦交談，但必須先指定方向。在談話當中，你可以在對方的回答中找出你想知道的詳細事物，作更進一步的發問。當你想要結束談話時，只要輸入BYE或直接按 ← 即可。

(U)SE 使用物品

使用你身上的物品，也可以裝備或卸下武器、能源盾或其它物品。如果你裝備上某項物品時，它將一直維持效力，直到你卸下它爲止。

(W)ALK 變換行走狀態

使你變成行走或跑步狀態。跑步將會增加能量的消耗量。

(X)AMINE 查看物品

能顯示出你身上的所有物品。而你身上最多只能攜帶八項物品。已裝備在身上的物品前方會顯示“ A ”，而被破壞的物品前方會顯示“ B ”。而物品後方的數值，則是物品目前尚剩餘的能源。如果身上有通行卡的話，就會顯示出其通行代號；如果所在地區和身上持有的ZAC (區域進入許可證) 相符合的話，則其ZAC會顯示出來，並顯示出其有效日期。

(Z)URRENDER 投降

如果你正處於機械人的攻擊下，或者陷阱之中，或者迷失了方向而無法脫出時，你可以投降；而當你被機械人擊敗時，也將被俘虜。這時你將被關在監獄中，而身上所擁有的物品也將全部被沒收。

空白鍵 跳過一個回合，並且清除指令暫存區內的所有指令。

ESC 重新開始一個新的遊戲。

CTRL—B 啓動或關閉暫存指令的功能。

CTRL—S 儲存目前的遊戲進度。

CTRL—V 打開或關掉音效。

七、武器部分

以下是對於各項武器的簡單介紹，這些資料可以幫助你在黑市中購買到更有用的武器。有些武器需要注入能源才能夠使用，你可以購買能源筒 (ENERGY CELL) 來充注，或者用另一招不用花錢，但得冒著生命危險的方法，便是盜取能源閥內的能

源。當你盜取能源時，將會被附近的機械人攻擊並逮捕。因為盜取能源畢竟是一種非法的行為。

HAND PHASER 能源槍

最基本的手持武器，能射出射程較短，範圍較窄，低能量的能源來。你只要具備一點基本的技能就能夠使用它，但破壞力並不怎麼強。

HAND BLASTER 散射槍

威力類似能源槍，但範圍較廣，因此可以更容易的擊中敵人。

STUN GUN 震撼槍

被震撼槍擊中的機械人，將會在五個回合內動彈不得。你可以使用它來阻礙機械人的移動和攻擊。震撼槍的體積相當小，可以很輕易的握在手掌中。

DISRUPTER 能源分裂器

使用能源分裂器時，在附近的所有機械人都將喪失能源而無法動彈。你必須擁有相當多的錢幣，才能買得起它。

HOLOPROJECTOR 幻影投射器

能將你的影像投射到附近，以迷惑機械人。

VIDEO SCRAMBLER 映像擾頻器

盲目的機器人是依賴視覺標的而活動的

DIRECTIVE OVERRIDE 搖控器

利用這個裝置，可以控制住一台機械人的思考行動，使它去攻擊其它的機械人，並且跟隨著你行動。不過在使用時，得小心它們自相殘殺時的交互火網。

MINI CUTTER 迷你型切割器

一種中等效率的武器，能射出較為強烈的窄光束，並能持續一段時間。它不但極為脆

弱，而且你必須具備較高的技能才能使用它。但論攻擊力而言，至少比能源槍和散射槍更好。

LASER CUTTER 雷射切割器

雖然非常脆弱，但由於能夠持續更長的時間，因此更容易使用。具有中等程度的破壞力。

BLASTER RIFLE 光束步槍

由於以脈動型式射出極強力的光束，因此非常難使用。當擊中目標時，能造成相當強大的破壞力。

PULSE LASER 脈衝雷射

一種非常強力的雷射步槍，你必須具備很高的技能才能使用它。所射出的窄光束雖然威力極強，但持續時間很短，而且極為脆弱。

TIME BOMB 定時炸彈

當到達設定時間時，立即自動爆炸。而爆炸威力的範圍為三格。如果時間設定為0，則必須使用雷管來引爆。

DETONATOR 雷管

可以用來引爆定時炸彈，比設定時間來引爆炸彈更好。

傳說有一些更強力的武器隱藏在各處，希望你能夠順利的找到它們。

八、防具部分

在2400 A.D.中，能源盾(ENERGY SHIELD)已成為戰鬥時不可缺少的重要裝備，它能為你抵擋住機械人猛烈的火力攻擊，使你的受傷程度減至最低。你必須

依目前的狀況去購買能源盾，以獲得生命的保障。

LIGHT ENERGY SHIELD 輕型能源盾

最基本的防護裝備，它能為你抵擋住些微的攻擊火力。

HEAVY ENERGY SHIELD 重型能源盾

具有強大防護力的裝備，能抵擋住大部分的攻擊火力。

和武器同樣，可能有更優良的防具被隱藏起來，希望你也能夠尋找到它。

九、其他物品

除了武器和防具以外，還有其它具有各種用途的物品，你得一一的去購置或尋找。以下是對於這些物品的簡單介紹：

CREDITS 錢幣

錢幣是在城市或黑市交易時必須有的，你可藉著消滅機械人後搜尋它們的能源儲存系統 (ENERGY SOURCES) 而獲得。你無法直接使用能源儲存系統來補充身上物品的能源，但是可以用來和商人交易物品，因為他們是非常需要這些東西的。當你解決了機械人，並獲取能源儲存系統時，就可以知道系統的交易價值。你最好儘量在機械人使用能源閥充滿能源後予以解決，這樣你就能夠得到更多的錢幣。

ENERGY CELLS 能源筒

有許多常備物品，例如武器和掃瞄器等，都需要先充注能源後才能使用。你可以找到或購買能源筒來補充物品的能源。當能源筒內的能源用完之後，你可以盜取能源閥中的能源再將其充滿。但你得注意的是，人類使用能源閥是非法的行為，會被附近的機械人攻擊並逮捕。

BOOSTER PILLS 提神藥片

能夠暫時的大幅提昇你的能量、敏捷度和智慧。但是服用藥片之後會有嚴重的副作用，就是你的能量、敏捷度和智慧上限都會降低，不過在睡一覺之後，就會重新恢復。

PLASTIFORM 藥膏

可以治療戰爭時所受的傷害，並能恢復體力。

PASSCARD 通行卡

一種在上面附有暗碼的卡片，可以打開上鎖的門。

ZONE AUTHORIZATION CARD (ZAC) 管制區進入許可證

持有它之後，你就可以進入城市的其它區域，直到有效期間截止。除了在中央區域之外，你想經過機械人的守衛而到達其它區域時，都必須持有那個區域的ZAC。ZAC又分為EZ.WZ.SZ.NZ四種，例如你想到東區時，就必須持有EZ (EAST ZAC)。

SUBWAY TOKEN 地下通行票

當你想搭乘地下交通工具時，必須持有地下通行票。

JET PACK 飛行背包

可以讓你沿著地面快速滑行，以避免行走時過度的疲倦行走時需取下背包。

SCANNER 掃瞄器

能夠提供你更為寬廣的視線範圍。

GRID READOUT 方位顯示器

使你能夠知道自己目前在城市中的位置。

據說還有許多更為有用的物品，在目前為止還沒有人找到過。要找到它們，得靠自己努

力搜尋了。

十、機械人部分

大部分的機械人不會主動攻擊人類，除非在它們戒備的地區內發生了非法行爲。但有些較特殊的機械人例如查巡者，只要一看到人類，就會立即加以攻擊並逮捕。你必須瞭解各種不同性質的機械人之區別，其中包括征服他們的難易及其攻擊配備的火力，以便更容易的脫離它們的追捕，並且針對它們的結構，以造成更有效的攻擊。

CLASS 1

這些機械人非常容易擊毀，而其攻擊力也相當微弱。它們裝備著最弱的武器系統，身上擁有少至中量的能源（也就是“錢幣”）。

Police 機械警察

爲了防止非法交易，機械警察會隨意的攔下市民臨檢。如果你服從其檢查，則身上的非法物品都將被沒收；如果你拒絕其檢查，則機械警察將會發出警報——機械警察不會主動對你作任何攻擊，但它會通知附近的其它機械人，對你加以攻擊並逮捕。

Sentry 機械哨兵

機械哨兵通常是固定不動的守衛，如果有警報發生，它會立即行動，對你作一段短距離的追捕，並予以攻擊。

Checker 檢查員

檢查員的職責是檢查市民的ZAC。如果你沒有正確的ZAC就走到其它區域時，檢

查員會將你遣返中央區域，並且記錄一次犯罪記錄。如果你的犯罪記錄超過四次的話，檢查員會立即發出警報。和機械警察一樣，檢查員也不會對你作任何攻擊，但它會通知附近的其它機械人加以追捕攻擊。

Mech 警報偵測器

在城市內負責維持自動系統的機械人。它會將所收到的警報信號再加強功率發送出去，使更遠的機械人收到。

Patroller 巡邏員

巡邏員負責攻擊並逮捕任何引起警報的嫌犯。

CLASS 2

這些機械人較不容易破壞，並且具有較強力的殺傷力。它們裝備著普通程度的武器系統，而身上擁有不定量的能源。

Follower 追跡者

追跡者會追跡可能到地下組織或黑市的嫌犯。當警報響起時，追跡者會攻擊並逮捕嫌犯。

Guard 機械守衛

當警報響起時，機械守衛將攻擊並逮捕嫌犯。

Hunter 機械獵人

機械獵人在平時是固定不動著守衛，當它查覺到有人類的踪跡時，將立刻到該地點去查看搜尋。這時它會攻擊所看見的任何人類。

Seeker 搜尋者

搜尋者在平時是固定不動的守衛者，它將攻擊並逮捕所看見的任何人類。

Looker 機械巡官

它在各地巡邏，並攻擊和逮捕所看見的任何人類。

CLASS 3

這些機械人相當不容易摧毀，並且能造成重大的殺傷力。它們的裝備有強力的武器裝備，而身上擁有頗多的能源。

Miniborg 小型警備兵

通常固定守衛在某些區域，當有警報發出時，立即去攻擊並逮捕引起警報的任何人類。

Cyborg 警備兵

通常在一些較敏感的地區巡邏，它會攻擊並逮捕所看見的任何人類。

Viewer 查巡者

通常在一些較敏感的地區巡邏，它也會攻擊並逮捕所看見的任何人類。

Scanner 掃描者

通常在一些較敏感的地區巡邏，它也會攻擊並逮捕所看見的任何人類。

CLASS 4

這些機械人非常難以摧毀，並具有極強大的殺傷力。它們配備有最強力的武器系統，身上擁有相當多的能源。

Tank 機械坦克

機械坦克通常固定在一個地方守衛，它會攻擊所看見的任何人類或踪跡。

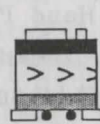
但他們不會採取追捕的行動。

Protector 保護者

保護者通常固定在一些極敏感的地區守衛著。它們會攻擊並逮捕所看見的任何人類或踪跡。



Police



Sentry



Checker



Mech



Patroller



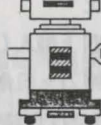
Follower



Guard



Hunter



Seeker



Looker



Miniborg



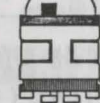
Cyborg



Viewer



Scanner



Tank



Protector

附錄一 遊戲提示

如果你感到不易上手，或者沒什麼進度的話，可以參考以下的提示，將有助於你玩遊戲的進度。

一開始時，你正位於行踪調查處 (Public Tracking office) 之前，已完成了報備手續，而身上僅有一把沒有能源的能源槍 (Hand Phaser) 和方位顯示器 (Grid Readout)，以及100塊錢幣。這時你可以開始城市冒險的歷程，但得記住，你得在走了1500回合之後 (也就是上面的T數值小於500時) 回到調查處重新報備，否則在超過時間之後，你將被記上一次犯罪記錄，並且所有的機械人都將圍毆你，直到你回到調查處報備為止。

首先你必須先找一個四下無人 (機械人) 的能源閘，將身上的武器和顯示器充滿能源，然後找個落單的警察開刀。但你得先用(U)S E指令裝上能源槍後，才能攻擊。當你幹掉它並以(S)EARCH指令找到錢幣後，就可以去找在Joe酒吧 (Joe's Bar) 後面房間的地下組織 (Underground) 工作人員—S P I D E R。他會對你的加入感到歡迎，但是得通過一個簡單的測試—找尋在東區的某人，並問它P A S S W O R D。由於到東區得經過檢查哨，所以你得先到記錄處 (Public Registration Dept.) 購買東邊的ZAC (區域進入許可證)，然後以(U)S E指令持在手上，通過東邊的檢查哨。當你問到P A S S W O R D之後，再回到S P I D E R那裏，他將很高興的給你一把較好的散射槍 (Hand Blaster)、藥膏 (P L A S T I F O R M) 以及一張暗記為F A 7 4的通行卡 (P A S S C A R D)。當你遇到門扉的暗記為F A 7 4時 (可以(R)E A D獲知)，可以使用通行卡將其打開，否則就得撞破門了。他還會叫你去找尋某個人，問他U n d e r g r o u n d。

地下組織的入口有三處：①Metropolis Administration櫃子的後面 (可用C) L I M B指令爬上櫃子通過。②Mega tech warehouse後方房間，途中有兩道門，第一道門可輕而易舉的撞開，但第二道門得有50點以上的EN才能撞開。筆者建議你先由別的入口到地下組織的某處買張為9D63的通行卡，就可輕而易舉的通過了。③Novue Apartments某個上鎖的房間內。

當你賺到900元之後，就可以到地下組織的某處，向黑市販子購買重型能源盾 (Havry Enegry Shield)，以(U)S E指令裝備上。這時，你就可以橫行四處了。但得注意的是，一旦武器防具或物品壞掉，而自己又無法修復時，得趕快拿到Hugo修復中心 (Hugo's Fix-it Shop) 修復吧！

儘量的消滅機械人，不但可以獲得大量的錢幣，還能大幅度提昇屬性，儘量購買更好的武器 (在地下二層的Wes處購買) 和一把震撼槍 (Stun Gun)。先使用震撼槍停止機械人行動，再以其它武器幹掉它，直到你能一槍一個為止。

多和願意和你交談的人詢問各種問題 (如Weapon, Device……等)，將有助於你遊戲的進展，而想購買物品時，就到地下組織去吧！

以上是遊戲一開始的較佳進入情況方法，至於以後的發展，則讓諸位去自行尋找，這樣才能得到RPG的真正樂趣。

當你向某一個人談話時，對方會先自我介紹一番，然後問你有何貴幹。你可以對他自我介紹中提及的詞句發問，若他有所回答，再追問下去，例如：

A: Call me Virgil. J'm going to get my stuff back. They
todc it when they put me Jn jail.

B: JAIL

A: Go back up the ladder and search all over.

B: STUFF

A: I was sworn to secrecy. Ask Guido.

B: GUIDO

A: He is in jail.

B: Bye 按RETURN就可跳出對話。

這種談話方式很真實，但累了些。此外，若對方問你“Pardon me?”你可回答Yes或No，有時答錯了會就此結束談話，但這並不要緊，再Talk一次就好了。

城市裏有些地方是去不得的（至少一開始不能去），例如那個曾是花園的垃圾場，一進去可能會被抓。一旦你犯滿了五次以上，嘿！那你得到龜山去了（終身監禁）。此外，街上有時一些機械人會檢查你的ZAC，若沒有它會警告你離開。而若你犯滿五次未被抓，也別在街上逍遙，若被一些核對身份資料的機械人發現了，會召來哨兵之類的機械人抓你，下場也是差不多。

城中某些建築物中有上鎖的門，此時你可試著撞門，但能源不要太低，否則你可能會昏迷，此外也不要大膽到在機械人面前撞門（工廠中的那些不算），搞不好它會給你記上一筆。

利用傳送機可到各處看看，記得和每個人談談話，得取重要的情報。此外，在某些地方有專用的傳送機，但必須輸入密碼，靠你去找了。

朋友，Metropolis的一切都看你的了！小心的閱讀備忘錄中的歷史記載和日記，你可從其中得到不少資料，城市的地圖也是一項有用的物品，好好利用它。最後，願你早日查出主控制機的秘密，拯救Nova Athens人民於冷酷的機械人手中！

Y.M.J & Quester Leader L.Y.C 88 2 26

2400 A.D. 24

值得您收藏・絕版好碟片

您嚮往浩瀚的大空，無窮無盡的生命另一樂章？
一部您欲知的宇宙傳奇！
也許您會錯過，或許您現在知道還來不及！

- 星球保護神 (8・16 Bit)
- 國際爭霸 (8 Bit)
- 大空 (8 Bit)
- 國際大冒險 (16 Bit)
- 宇宙傳奇 (16 Bit)

即將隆重登場・敬請期待

但您一定不會再錯過來自全宇宙，最新的訊息



宇宙傳奇 II

