

# Might and Magic

# Clouds of Xeen

Might and Magic and New World Computing are registered trademarks of New World Computing, Inc.

All other brand names and trademarks are property of their respective holders.

## ゲームのための準備 (9801・9821)

### 「起動・セーブ」ディスクの作成

「クラウド・オブ・ジーン」をプレーするためにはMS-DOSを起動した状態で大きな空きメモリが必要です。かな漢字変換などが組み込まれているMS-DOSなどで起動すると、メモリが足りなくなり、「クラウド・オブ・ジーン」をプレーすることができません。また、フロッピーでゲームをする場合には、セーブするためのディスクが必要です。そのため、「起動・セーブ」ディスクを作成します。

- お持ちのMS-DOSディスクをドライブ1にセットし、MS-DOSを起動
- 入力待ちになったらドライブ2にブランク・ディスクをセットし、以下のように入力  
>FORMAT B: /s (リターン)
- 間違ってMS-DOSやゲームのディスクをフォーマットしないように注意してください。

### ハードディスク版 (9821版を含む) の説明

- ハードディスクには5メガバイト以上の空き領域が必要です。
- 通常通りMS-DOSを起動
- ディスク1を任意のドライブにセットし、そのドライブに移ってからINSTALLと入力
- あとは画面の指示に従って、入力およびディスクのセットをして下さい。
- ゲームのディレクトリには、AUTOEXEC. BATとCONFIG. SYSの2つのファイルがあります。これらを「起動・セーブ」ディスクにコピーしてください。この2つのファイルは環境を設定するためのファイルですので、MS-DOSに詳しい方は内容を参照して、ご自分なりの起動方法を設定していただくこともできます。
- 安全を考慮して、ルート (親) ディレクトリにはインストールしないでください。
- ゲームを起動するには、まず「起動・セーブ」ディスクでMS-DOSを起動します。
- 入力待ちになったら、作成したゲームのディレクトリに移り、以下のように入力します。  
>XEEN (リターン)
- ハードディスク版では、セーブデータはハードディスクに書かれます。

### フロッピーディスク版の説明

3台以上のフロッピーディスクドライブが接続されている場合は、ゲームをプレーするディスクドライブ番号は、1番と2番にしてください。

- ディスク1のAUTOEXEC. BATとCONFIG. SYSの2つのファイルを「起動・セーブ」ディスクにコピーしてください。
- ゲームを起動するには、「起動・セーブ」ディスクでMS-DOSを起動
- 「起動・セーブ」ディスクを抜き、ドライブ1にディスク1をセット
- このとき、ドライブ2にディスク3をセットしておく、デモが見られます。
- (STOP) キーを押してから、以下のように入力  
>XEEN (リターン)
- あとは画面の指示に従ってディスクのセットをして下さい。

### マウス

ゲームにおけるどんな行動もマウスを使って実行できます。マウスを使う場合、左側のマウス・ボタンがオプションを選択し、右側のマウスボタンがオプションを抜けます。

## ゲームを開始する

スタート画面で、新しいゲームを開始するか、セーブされたゲームをロードするか選択します。新しいゲームを開始するときはSキーを押すか、**Start a New Game**をクリックします。続いて、このゲームをセーブする場所を指定して**Select**をクリックしてから、そのファイル名を決めてください。さらに、**Adventurer**（激しくない戦闘ゲーム）、**Warrior**（標準ゲーム）の中から、好きなゲームモードを選択します。いったん選択すると、新しいゲームを始めるまで、ゲームモードの変更はできません。あなたは、あらかじめ準備された6人のキャラクターで構成されるパーティと共にヴァーティゴの酒場のすぐ外側で冒険を開始します。すぐにプレイを開始することも、向きを変えて酒場に入り、自分自身のキャラクターでパーティを作ることができます。

セーブしたゲームをロードするときは、Lキーを押すか、**Load a Saved Game**をクリックします。ウィンドウが現れて、セーブしてあるすべてのゲーム名とパーティで最も高いキャラクター・レベルが表示されます。あなたがロードしたいゲームを選択します。

## コントロール・パネル

コントロール・パネル・ウィンドウを表示するためには、TABキーを押すか、またはディスプレイ・ウィンドウの下部中央にある大きなジェムをクリックします。コントロール・パネルのウィンドウの下部に現行のゲーム名が表示されます。下記のオプションを選択できます。

E	On	効果:	音響効果のオン・オフ。
M	Off	音楽:	音楽のオン・オフ。
L	Load	ロード:	前にセーブしたゲームをロードできます。
S	Save	セーブ:	現行のゲームを現時点でセーブできます。パーティが酒場に入ると、ゲームは自動的にセーブされます。
A	Save as	セーブAs:	現行のゲームを現時点で、別のファイル名でセーブできます。
Q	Dos	中断:	「クラウド・オブ・ジーン」を中断してDOSに戻ります。
W	Help	ミスター・ウィザード:	パーティをヴァルティゴへ戻して、パーティ全員が持っているジェムを取り上げます。

## キャラクター間のアイテムの交換

キャラクター間でアイテムの交換をする場合、目録画面で交換したいアイテムを選び、そのアイテムをクリックまたはその番号を押してから、そのアイテムを与えたいキャラクターのファンクション・キー（F-1〜F-6）を押します。

## 動き回る

「クラウド・オブ・ジーン」の世界を動き回るためには、矢印キー、またはディスプレイ・ウィンドウの中の方向アイコン上でマウス・ポインターを使います。上下矢印キーは、パーティを前後に移動させ、左右矢印キーはパーティの向きを左右に変えます。CTRLキーを押しながら左右矢印キーを押せば、パーティの向きを変えずに横に移動させます。スペースキー、またはWキーを押すと、移動待ち（経過）です。これは時間を経過させて、モンスターを進ませます。左右に向きを変えている時は、時間は経過しません。

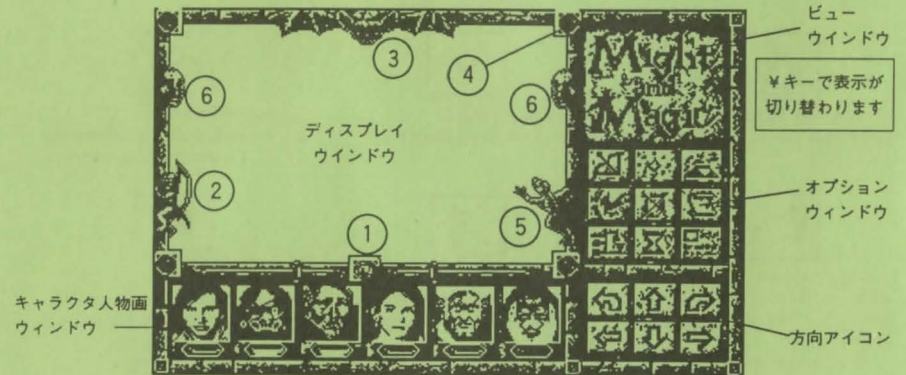
### 重要

物と関わる時は、**スペースキー**を押すか、ディスプレイ・ウィンドウをクリックします。  
その場合、目的の物と同じスクウェアに在る必要があります。

## ゲーム画面

ディスプレイ・ウィンドウ: あなたはディスプレイ・ウィンドウを通して、「クラウド・オブ・ジーン」の世界を眺めます。ディスプレイ・ウィンドウには警告装置や警告標示として動く6つの要素があります。

- 1 パーティメンバーの一人が方向感覚の技能を持っていれば、ディスプレイ・ウィンドウの下部にあるジェムが、パーティが現在向いている方向を指します。（このジェムをクリックするか、TABキーを押すと、コントロール・パネル・ウィンドウが表示されます）
- 2 空中浮揚の呪文が使われていると、ディスプレイ・ウィンドウの左下側にあるガーゴイルが羽をバタバタ動かします。
- 3 パーティ・メンバーの1人が危険感知の技能を持っていて、しかもパーティが攻撃される危険性がある場合、ディスプレイ・ウィンドウの上にいるコウモリが口をバクバク動かします。
- 4 自然力防御などのような、何らかの防御呪文が使われると、ディスプレイ・ウィンドウの隅の4個のジェムが輝きます。
- 5 パーティ・メンバーの中の1人が「隠し戸探し」技能を持っていれば、パーティの真ん前に薄い壁があるとき、ディスプレイ・ウィンドウの右側下方にあるグレムリンが片手を振ります。秘密の通路を開けるためには、オプション・ウィンドウのBash（叩き壊す）を選択します。
- 6 透視の呪文が使われると、これらの頭が「Yes/No」や「誰が?」の質問に助言を与えます。



キャラクター人物画ウィンドウ: 各キャラクターの人物画の下にあるジェムが、そのキャラクターの「健康状態」によって色を変えます。「健康状態」によってキャラクターの表情が変わります。ジェムや人物画が変化したら、あなたの見たいキャラクターを選んで（F-1〜F-6を押すか、キャラクター人物画をクリックする）、キャラクター画面をチェックします。見ているキャラクター人物画の周囲が黄色で強調表示されます。このウィンドウの余白にキャラクターを6人まで映し出すことができます。

ビュー・ウィンドウ: キャラクターの一人が地図作成技能を持っているか、または「ウィザードの眼」の呪文が唱えられると、パーティをじかに取り巻く頭上の景観がこのエリアに現れます。地図作成技能はあなたが行った場所を標示するだけです。この技能と呪文の両方が使われている場合、ここでクリック、または「¥」キーを押して、両者間を切り替えることができます。

オプション・ウィンドウ: このウィンドウでオプションを選択する場合、アイコン上でマウスをクリックするか、それに相当するキーボードを押します。



## 冒険アイコン



**S** Shoot (飛び道具で攻撃する)  
飛び道具を装備しているパーティメンバーが飛び道具をまっすぐ前方に射ちます。



**C** Cast (呪文を唱える)  
用意した呪文を唱えるときは、再びCastを選択します。用意された呪文を変更するときは、Newを選択します。



**R** Rest (休息する)  
パーティ・メンバー全員に対して少なくとも1個の食料があるという条件で、ヒット・ポイントとスベル・ポイントを回復します。



**B** Bash (突進)  
秘密の通路が隠されている壁のかかった扉や薄壁を突き抜けようと試みます。



**D** Dismiss (ハイヤリング解雇)  
パーティのうちの一人をヴァーティゴの酒場へ戻します。



**V** View Quest (クエストを見る)  
現行のクエスト・アイテムとメモを表示します。



**M** Automap (自動マップ)  
現在いるエリアのマップを表示します。最低一人のキャラクターが地図作成技能を持っている場合のみ作動します。



**I** Information (情報)  
日付、時間、使用中のすべての呪文を表示します。



**Q** Quik Reference (早見参照)  
パーティの重要な能力、ゴールド、ジェム、食料を表示します。

## 戦闘アイコン



**F** Quick Fight (即戦闘)  
現行の即戦闘オプション設定を使って敵と戦います。



**C** Cast (呪文を唱える)  
冒険モードの使い方と同様です。



**A** Attack (攻撃する)  
キャラクターが装備している武器が何であろうと、その武器で狙った敵を攻撃します。



**U** Use (アイテムを使う)  
キャラクターにアイテムを装備させたり、取り外したり、アイテムの特殊能力を使わせます。



**R** Run (逃げる)  
うまくいけば、強調表示されているパーティ・メンバーが近くの安全な場所へ逃げます。



**B** Block (防衛する)  
強調表示されているパーティ・メンバーが次に攻撃してくる敵に防衛を試みます。



**Q** Quick Fight Option (即戦闘オプション)  
パーティ・メンバーに攻撃、呪文を唱える、防衛する、または逃げるの設定をします。



**I** Information (情報)  
冒険モードと同じです。



**Q** Quick Reference (早見参照)  
冒険モードと同じです。

## 重要な場所

キャラクターを向上させるのに非常に役立つ重要な訪ねるべき場所があちこちに散在しています。

- ◆ 寺院                      キャラクターを治療したり、呪いを取り除きます。
- ◆ 鍛冶屋                    アイテムの売買、鑑定、修理をします。
- ◆ トレーニング場        キャラクターのレベルを向上させるためのトレーニングをします。
- ◆ 酒場                      食料の購入、情報の仕入れ、キャラクターの作成を行います。
- ◆ ギルド                    呪文を習得します(会員資格とともに)。
- ◆ 銀行                      余分なゴールドとジェムを安全に保管します(利息もつきます)。