

A

B

C



1



2



3



4

Map of the I



D

E



Land of Varn



1

2

3

4



魔法大全

魔法使いの呪文

僧侶の呪文

	名 称	効 果	SP	GEM	時		名 称	効 果	SP	時	時
レベール1	ウエイク	眠らされた仲間全員を起こす	①	○	戦	ウエイク	眠らされた仲間全員を起こす	①	○	戦	
	ディテクト	バックバックにある全てのアイテムのマジックパワーの有無と使用回数を調べる	①	○	移	ヒットアップ	仲間全員の打撃による攻撃の命中率を高める	①	○	戦	
	エナジーブラスト	エネルギー波で敵1匹にダメージを与える	①*	①	戦	ブラインド	視力を奪って敵1匹の命中率を低下させる	①	○	戦	
	フレイムアロー	炎の矢で敵1匹にダメージを与える	①	○	戦	ファーストキュア	仲間1人のHPを8ポイント回復させる	①	○	移	戦
	レーザーガード	一時的に仲間全員のACを1上げるプロテクト	①	○	移	ライト	暗闇を光で短時間照らす	①	○	移	
	ライト	暗闇を光で短時間照らす	①	○	移	パワーキュア	仲間1人のHPを回復させる	①*	①	移	戦
	ロケーション	現在いるエリアと座標がわかる	①	○	移	アンチフィア	恐怖、脅迫への抵抗力を持たせるプロテクト	①	○	移	戦
	スリープ	敵5匹を眠らせる	①	○	戦	ターンアンデッド	全ての不死の敵を土にする。1戦闘に1回しか効果はない	①	○	戦	
レベール2	エレクトリックアロー	電撃の矢で敵1匹にダメージを与える	②	○	戦	キュア	仲間1人のHPを16ポイント回復させる	②	○	移	戦
	ヒプノタイズ	催眠術で敵1匹の攻撃を封じる	②	○	戦	ブレイブ	仲間1人のレベルを一時的に2上げ6HP増やす。ただしスペルを使う者と属性が同じ仲間に限る	②	①	戦	
	アイデンティファイ	敵1匹のHPや攻撃力などの特徴を調べる	②	①	戦	ペイン	苦痛で敵1匹にダメージを与える	②	○	戦	
	ジャンプ	障害物がない場合、仲間全員を1マス分飛び越えさせる	②	○	移	アンチコールド	寒さへの抵抗力を持たせるプロテクト	②	○	移	戦
	レビテート	空中浮揚によるプロテクト	②	○	移	アンチファイヤー	暑さへの抵抗力を持たせるプロテクト	②	○	移	戦
	ストレングス	仲間1人の強さを一時的に高める	②	○	戦	アンチポイズン	毒への抵抗力を持たせるプロテクト	②	○	移	戦
	スウィフト	仲間1人の素早さを一時的に高める	②	○	戦	サイレンス	敵1匹の魔法を封じこめる	②	○	戦	
	フィア	敵を恐怖におとしめ攻撃命中率を下げる	②	○	戦	サジェスト	敵1匹を暗示にかけて攻撃できなくする	②	○	戦	
レベール3	フレイムボール	炎の玉で敵5匹にダメージを与える。接近戦の場合、仲間もダメージを受けてしまう	①*	①	戦	クリエイトフード	食料を創りだす(6ポイント増加)	③	①	移	
	フライ	A-1からE-4まで好きなエリアに飛んで行ける	③	○	移	キュアブラインド	仲間1人の盲目状態をなおす	③	○	移	戦
	インビジブル	一時的に仲間全員のACを4上げる	③	①	戦	キュアパラライズ	仲間1人のマヒ状態をなおす	③	○	移	戦
	サンダーボルト	稲妻で敵3匹にダメージを与える	①*	①	戦	パワーライト	暗闇を光で長時間照らす(ライトの3倍)	③	○	移	
	バトルフィールド	隊列の先頭から5人までが接近戦状態になる	③	○	戦	ファイヤーホイップ	炎を発して敵1匹にダメージを与える	③	○	戦	

3	スロー	全ての敵の素早さを半分にする	③	○	戦	ブリザード	冷気を発して敵1匹にダメージを与える	③	○	戦
	ウィークン	全ての敵から2HPと防御力を1ポイント奪う	③	①	戦	リセットクエスト	遂行義務途中にあるクエストから解放される	③	○	移
	ウェブ	クモの糸で後方にいる敵5匹を拘束して戦闘不能にする	③	○	戦	アクアウォーク	水の上を歩けるようになるプロテクト	③	①	移
レベル4	アシッドアロー	強酸の矢で敵1匹にダメージを与える	④	○	戦	キュアディシーズ	仲間1人の病気をなおす	④	○	移
	コールドビーム	凍らせる光線で敵1匹にダメージを与える	④	○	戦	キュアポイズン	仲間1人の中毒をなおす	④	○	移
	コンフュージョン	敵の精神を錯乱させ戦闘不能にする	④	②	戦	アンチアシッド	強酸への抵抗力を持たせるプロテクト	④	○	移
	フリーズ	敵を凍りつかせ戦闘不能にする	④	○	戦	アンチエレクトリック	電気への抵抗力を持たせるプロテクト	④	○	移
	ガードドッグ	敵からの奇襲を受けなくなるプロテクト	④	○	移	キュアアラインメント	属性が変化した仲間1人を元の属性に戻す	④	②	移
	ソウルディフェンス	精神への攻撃に抵抗力を持たせるプロテクト	④	②	移	サンダークラウド	稲妻で敵3匹にダメージを与える。接近戦の場合、仲間もダメージを受ける	④	○	戦
	シールド	敵からの飛び道具によるダメージを半分にする	④	②	戦	ブレイブリティ	仲間1人のレベルを一時的に3上げ10HP増やす	④	②	戦
	リーフバトル	時間を歪め、戦場を離脱して戦闘を回避する	④	②	戦	アウトケープ	地下から地上へ、仲間全員がテレポートする	④	②	移
レベル5	アシッドストーム	強酸の雨を降らせ、後方の敵全てにダメージを与える	⑤	○	戦	スウォームフォース	昆虫の大群を呼び、全ての敵にダメージを与える	⑤	○	戦
	クリアマジック	全ての仲間と敵がかかっている魔法全部を消しさる	⑤	○	戦	クリアマジック	全ての仲間と敵がかかっている魔法全部を消しさる	⑤	○	戦
	デスフィンガー	死の指先で敵1匹を殺す	⑤	③	戦	バラライズ	接近戦をしている全ての敵をマヒさせる	⑤	○	戦
	シェルター	敵からの奇襲を受けることなく安全に休息する	⑤	③	移	キュアステイタス	仲間1人の石化・死亡・根絶以外の状態をなおす	⑤	③	移
	テレポート	同エリア内で東西南北どれか1方向に9マス分以内で移動できる	⑤	③	移	キュアレベル	仲間1人の失ったレベルを復帰させる	⑤	③	移
レベル6	ダンシングソード	踊る剣で全ての敵に同じダメージを与える	⑥	④	戦	ムーンレイ	仲間全員のHPを回復させ、全ての敵にダメージを与える	⑥	④	戦
	メルトダウン	敵1匹を分解して殺す	⑥	④	戦	レイズデッド	死亡した仲間を生き返らせる	⑥	④	移
	パススルー	いかなるバリアでも通り抜けて1マス分前進できる	⑥	④	移	アンチマジック	魔法への抵抗力を持たせるプロテクト	⑥	④	移
	アンチマジック	敵の魔法攻撃に対して抵抗力を持たせるプロテクト	⑥	④	移	ストーンフレッシュ	石化した仲間1人をなおす	⑥	④	移
	キュアアイテム	バックバックにある魔法のアイテム1つの魔力を回復させる。失敗するとアイテムは壊れてしまう	⑥	④	移	タウンポータル	行きたい街の宿屋の前にテレポートできる	⑥	④	移
レベル7	アストラルフライ	アストラルブレーンにワープできる	⑦	⑤	移	ゴッドブレス	根絶状態以外の仲間全員の状態をなおし、HPをフルに回復させる。ただし1戦闘に1回しか使えない。	⑦	⑩	戦
	デュプリケイト	バックバックにあるアイテムを1つ複製する	⑦	⑩	移	ホーリーワード	不死の敵全員を殺せる聖なる言葉	⑦	⑤	戦
	メテオシャワー	隕石群で全ての敵にダメージを与える	⑦	⑤	戦	パワープロテクト	全ての抵抗力を持たせる強力なプロテクト	⑦	⑤	移
	パワーシールド	敵の攻撃による全てのダメージを半減させる	⑦	⑤	戦	リバイブ	根絶した仲間を蘇生させる。	⑦	⑤	移
	レインボウレイ	七色の光で全ての敵にさまざまなダメージを与える	⑦	⑤	戦	シャイニングレイ	太陽光線で敵1匹にダメージを与える	⑦	⑤	戦

*：丸の中の数字×使用者のレベル数

→ 戦 = 戦闘中 移 = 移動中 常時使用可能