



VISIONGAME

compatible with

CM64
66

© 1985

the master
of ring

Siete un intrepido cavaliere ed in questa fantastica avventura dovete utilizzando il calcolatore per vedere, combattere e muovervi, andare alla ricerca dell'anello magico del Signore degli Anelli a cui è stato rubato da un perfido mago. Per interagire con il computer potete utilizzare numerose parole chiave in inglese quali: GET, HELP, INVENTORY GO, NORTH, SOUTH, EAST, WEST, KILL, QUIT, etc. Per spostarvi potete usare le direzioni cardinali NORTH, SOUTH, EAST, WEST, in inglese che potete abbreviare con l'iniziale diventando quindi N,S,E,W. Il comando LOOK, abbreviabile con L, vi dà la possibilità di vedere l'ambiente in cui vi trovate con la descrizione degli oggetti che vi si trovano. Con la parola chiave JUMP seguita da una direzione potete saltare nella direzione desiderata. Usando il comando RUN in modo simile è possibile correre nella direzione desiderata. Sul vostro cammino troverete molti oggetti che se raccolti tramite il comando GET o il comando TAKE vi saranno utili in seguito come, ad esempio, la lampada (LAMP) che vi sarà di aiuto negli antri scuri o al tramonto. Il comando QUIT vi permette di terminare il gioco con la possibilità di iniziare da capo. Con i comandi SAVE e LOAD è possibile, invece, registrare o caricare il programma, fermandosi o riprendendo il gioco al punto desiderato. Dopo l'installazione premete un tasto qualsiasi per inizializzare il gioco ed attendete alcuni secondi per la preparazione della mappa.

CARICAMENTO: Premere contemporaneamente i tasti SHIFT, e RUN/STOP quindi premere PLAY sul registratore.

You are a fearless knight and in this fantastic adventure game you have to search the Master of Ring's magic ring, using your computer to see, fight and move. The ring has been stolen by a bad magician. To control your computer you have to use many English pass words such as Get, Help, Inventory, Go, North, South, East, West, Kill, Quit, and so on. To move use the cardinal directions North, South East, West, that you can make short using only the first letter that is N, S, E, W. The command "LOOK", to make it short "L" gives you the possibility to see where you are and to have the description of the surroundings. Using the pass word "JUMP", followed by a direction, you can jump in the desired direction. Using in the same way command RUN you can run in the desired direction. You will also find many things that you can take up using the command Get or Take and which can later be useful, for example the lamp will help you in the dark caverns or at sunset. The command "quit" allows you to quit the game and to start it again. Using the command SAVE and LOAD you can record on tape or load the program stopping or starting the game when you want to. After the title press any CASSETTE LOADING: Push at the same time SHIFT and RUN/STOP keys then push PLAY on the recorder.

Vous êtes un hardi chevalier et vous allez vivre une fantastique aventure en employant votre computer pour voir, combattre et bouger mais surtout pour chercher la baguette magique du Lord of Ring qui a été volée par un mauvais magicien. Pour contrôler votre computer employez des mots clef en Anglais comme par exemple GET, HELP, INVENTORY, NORTH, SOUTH, EAST, WEST, KILL, QUIT. Vous pouvez bouger seulement en direction des points cardinaux Nord, Sud, Est, Ouest, écrits en Anglais, mais que vous pouvez écrire en abrégé N, S, E, W. La commande LOOK, en abrégé L, vous permet de voir les alentours et les objets. Si vous employez le mot clef JUMP suivi par la direction vous pouvez sauter, si vous employez la commande RUN vous pouvez courir dans la direction choisie. Vous pouvez ramasser les objets que vous verrez grâce à la commande GET ou TAKE. Vous pourrez ensuite employer ces objets, par exemple la lampe (LAMP) éclairera votre chemin au coucher du soleil ou dans des antres sombres. En employant la commande QUIT vous pouvez terminer le jeu et, si vous voulez, le recommencer. Au contraire en employant les commandes SAVE et LOAD vous pouvez enregistrer sur bande ou charger le programme, arrêter le jeu ou repartir. Après la présentation appuyez sur n'importe quelle touche pour faire partir le jeu et attendez la préparation de la carte.

MISE EN PLACE DE LA CASSETTE: Pressez en même temps les touches SHIFT et RUN/STOP puis pressez PLAY sur l'enregistreur.



the master of ring

CM64
66

Siete un intrepido cavaliere
You are a fearless knight
Vous etes un hardi chevalier

© 1985

MADE IN ITALY

