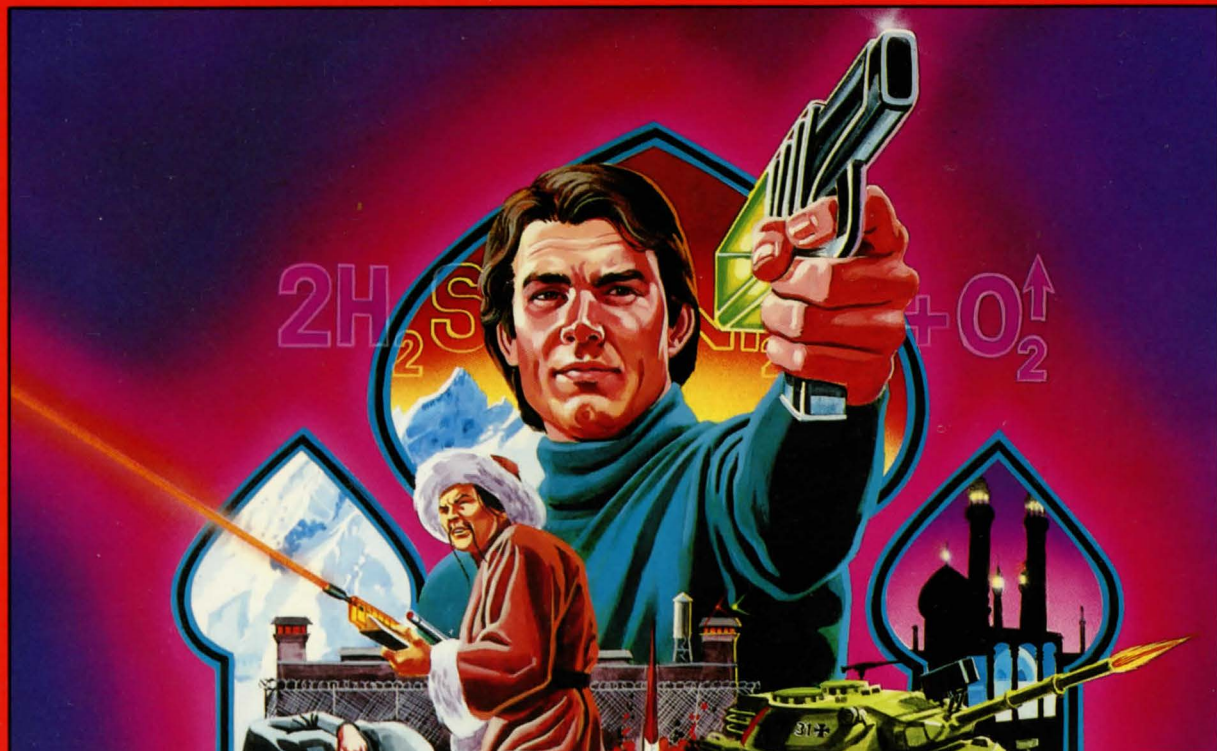


Sirius

presents

ILLUST ADVENTURE No. 2





KABULSPY™



AN ILLUSTRATED ADVENTURE GAME

HABULSPY

日本のアドベンチャー・ゲーム ファンの皆さまへ



Sirius Software, Inc.

Jerry Jewell

President

私どものアドベンチャー作品が日本のコンピュータで、日本のファンの皆さまにお楽しみ頂けることを、シリウス社社員一同心から幸せに思っております。

また第一作の「ブラックプールの剣」の出来ばえにも満足していたのですが、今度の「カプール スパイ」が一段とスピードアップされているのを見て、スター・クラフトの皆さまにも大変感謝をしております。

シリウス社は1980年に創業して以来、数多くの優れたアーケード・ゲームを発表して、アメリカのゲーム・ソフト業界をリードして来た会社ですが、アドベンチャー・ゲームについても色々なアイディアをもりこんで新しいタイプを確立したと自負しております。どうかお楽しみ下さい。

シリウス ソフトウェア・インコーポレーテッド
社長 ジェリー・ジェウエル

そうです。我々アドベンチャーを愛する者にとって、スパイ — 秘密諜報員は最も魅力的な職業かもしれません。スリル、サスペンス、ロマン、インスピレーション、推理、そして危険を脱した時の満足感 — これらすべての要素がこの職業にはあるからです。

あなたはC I Aきっての腕きき諜報員。今回与えられた任務はK G Bに誘拐・監禁されているポール・アイゼンシュタット博士を無事救出することにあります。

博士は1960年代にアメリカ合衆国に亡命して以来、アメリカの宇宙開発プロジェクトの中核となしていた物理学者。彼の持っている極秘機密事項をソ連側に知られてしまったら、西側にとって由々しき事態となります。何としても機密が漏れる前に博士を救出しなければならないのです。

あなたに与えられた情報は「博士は1981年5月に捕らえられ、アフガニスタンの北部に捕虜として投獄されている。」ということのみです。それ以外の情報については、行く先々で入手しなければなりません。

あなたはアフガニスタンの首都、カブール空港に飛ぶつもりでしたが、1979年12月にソ連に侵攻されて以来、外国人の入国は厳重に制限されている為、国外から非合法に入り込む以外に方法は残されていないのです。

あなたはパキスタン側から密入国すべく計画を変更し、必要最小限の軽装備でパキスタンの田舎町バハワルプールの空港に降り立ったのです。

パキスタンには、ガイドになってくれる人物が一人いて、あなたをアフガニスタンの国境まで案内してくれる筈です。この男を探し出してうまくアフガニスタンに侵入したら、慎重かつ機敏に行動してアイゼンシュタット博士を独力で見付け出さねばなりません。

バハワルプールの空港に降り立った時、あなたが持っているものは愛用の小型ピストル、鋭くとがったジャックナイフ、青酸カリの錠剤、それに300ルーブルの現金だけです。

なお、アフガニスタンでいろいろな情報を得るためには、いくつかのアフガン語を憶える必要があるでしょう。現地の人々は現地の言葉でしか喋ってくれません。

今までに一度も任務に失敗をおかしたことの無いあなたです。秘密諜報員としてのあなたの経歴に傷をつけないためにも、博士を無事救出せんことを祈ってやみません。

【参 考】

アフガニスタン アジア南西部の内陸国。1919年、英保護領から立憲王国として独立。1979年9月、アフガニスタン政変が起こり、同年12月、ソ連の軍事介入を受ける。住民の大部分はアフガン族。宗教はイスラム教。面積65万平方キロメートル。人口1,554万。

カブール アフガニスタンの首都。
ヒンズークシ山脈の南麓に位置し、中央アジア、インド間の通商上の要地。
人口31万8千。

カンダハル アフガニスタン南東部の商業都市。
付近にはアレキサンドロス大王が建設したといわれている都市の遺跡があり、
古来交易の中心。人口24万3千。

バハワルプール パキスタン東部、インダス川支流沿岸の都市。

クエッタ パキスタン西部、アフガニスタン国境に近い都市。

C I A (シー・アイ・エー)

大統領に直属の中央情報機関。1947年設立。国家安全保障会議につながる情報中枢。

K G B (カー・ゲー・ペー)

ソ連の国家保安委員会の略称。1954年、内務省から分離し、反体制派の監視、スパイの摘発などを行う。

ゲームを始める前に

この度は、弊社アドベンチャー・ゲーム「カブール スパイ」をお買い上げいただきまして、誠に有難うございました。

この名高いアップル用ゲームを国産コンピュータに移殖するに際し、弊社は次の七機種を選びました。

PC-9801、PC-9801F、PC-8801、PC-8801mkII、FM-7、FM-8、FM-11

以下、機種毎にプログラムのスタート方法を御説明いたします。

PC-9801、PC-9801E、PC-8801

5 インチの場合は2ドライブのディスク・システムが必要です。

1. システムの電源を入れる。
2. お手持ちのシステム・ディスクをディスク・ドライブ1に入れる。
3. リセット・ボタンを押す。
4. How Many Files (0-15) ? に対して「0」と答える。
5. システム・ディスクを抜き、ゲーム・ディスクを入れ替える。(8インチの場合)

5 インチの場合は、ゲーム・ディスク1をドライブ1に、ディスク2をドライブ2に入れる。

6. PC-9801、PC-9801Eの場合は、RUN “M98” と入力して、リターン・キーを押す。

PC-8801の場合は、RUN “M88” と入力して、リターン・キーを押す。

御注意 PC-9801Eについては下記の場合のみこの項のスタート方法で行ないます。

(PC-98324Wを接続した場合は次項を参照下さい。)

A PC-9801用 8 インチ・ディスクドライブを接続して御使用の場合。

B PC-9801用 5 インチ・ディスクドライブを接続して御使用の場合。

PC-8801mk II

2ドライブのディスク・システムが必要です。

1. システムの電源を入れる。

2. お手持ちのシステム・ディスクをディスク・ドライブ1に入れる。

3. リセット・ボタンを押す。

4. How many files (0-15) に対して「0」と答える。

5. システム・ディスクを抜き、ゲーム・ディスク1をドライブ1に、ディスク2をドライブ2に入れる。

6. RUN “M88” と入力して、リターン・キーを押す。

PC-9801F

1. システムの電源を入れる。
2. ゲーム・ディスクをドライブ1に入れる。
3. リセット・ボタンを押す。

御注意 1. PC-9801F専用プログラムを御使用下さい。

この場合はドライブ2は使用しません。

2. PC-9801Eに両面倍密・倍トラックのディスク・ドライブ(PC-98324W)を接続して御使用の場合はこの項のプログラム・スタート方法でお楽しみ下さい。

FM-7 又は FM-8

2ドライブのディスク・システムが必要です。

1. ゲーム・ディスク0をドライブ0に、ディスク1をドライブ1に入れる。
2. システムの電源を入れる。

2 ドライブのディスク・システムが必要です。

1. システムの電源を入れる。

2. お手持ちのシステム・ディスクをディスク・ドライブ0に入れる。

3. リセット・ボタンを押す。

4. How many disk drives ? に対して「2」と答える。

5. How many disk files (0-15) ? に対して「1」と答える。

6. システム・ディスクを抜き、ゲーム・ディスク0をドライブ0に、ディスク1をドライブ1に入れる。

7. FILES "1: と入力してリターン・キーを押す。

(この時エラーメッセージが表示されますがこれは無視して下さい。)

8. RUN " FM" と入力して、リターン・キーを押す。

命令は簡潔に、そして慎重に

バハワルプール空港に降り立った時、あなたの持ち物は 300 ルーブルの現金の入った財布と二～三の品物だけです。

あなたのコンピュータはあなたの手となり目となり耳となって、あなたの冒険を助けてくれます。道々メッセージを正確に読み取り、冒険に必要なだと思うものを手に入れて下さい。

コンピュータは数多くの言葉を理解して、あなたの命ずるままに動いてくれます。しかし残念ながらことに、一度に一語から三語の単語しか理解してくれません。

それぞれの方向は、キタ、ミナミ、ヒガシ、ニシ、ウエ、シタと入力するだけで結構です。時には、あなたの行きたい場所をより明確に入力するよう要求する場合があります。たとえば、舟に乗りたい場合、「フネ ニ ノル」と入力するよう要求している場合がそれです。

各場面にある品物には常に注意してして下さい。それを持っていない為、冒険が行き詰まってしまえばかりか、命を落とす場合もあります。例として、ノートを見つけたら、「ノート ヲ トル」と入力して下さい。そしてノートをその場に置いて行きたかったら、「ノート ヲ オトス」と入力して下さい。

冒険者は、対象物を近くで観察することで、危険をまぬがれることもよくあります。対象物をよく観察したい時には、「キ ヲ ミル」、「ガケ ヲ ミル」等入力して下さい。

コンピュータがあなたに問いかけて来る場合もあります。その場合には簡潔に答えて下さい。

穴を掘りたい時、「アナ ヲ ホル」と入力します。「ナニ ヲ ツカッテデスカ」と聞いて来たら、「シャベル」とか「シャベル ヲ ツカウ」という具合に答えて下さい。

この冒険では、特に長いメッセージが数回出て来ます。この場合、メッセージが更に続くことを紫色の「——」という表示で知らせますので、画面のメッセージをよく読んだ上で、リターン・キーを押して下さい。続きのメッセージが現われます。

地図を作って、行動を記録しよう

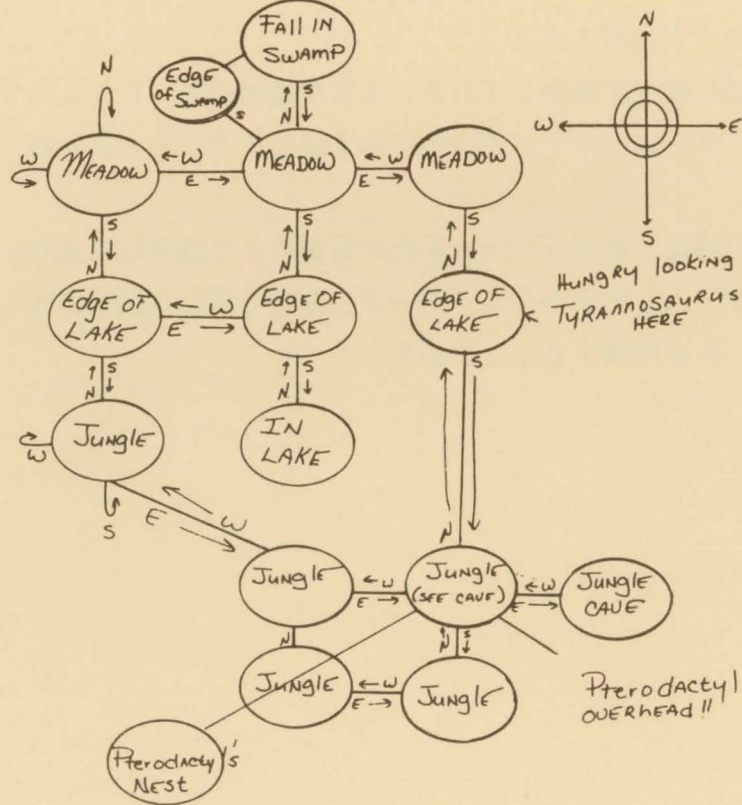
カブールの町にたどり着くまでも、道中は長く、しかも色々な障害があります。

この冒険では、一度に持てる持ち物の数に制限がありますので、アフガニスタンの荒野を何度も行ったり来たりしなければならなくなるでしょう。しかも冒険を更に難しくしているのは、ある地点へ行くと、そこからはあと戻り出来なくなるという場所があるということです。

従ってその地点では、その後の冒険に必要なものを過不足なく持って先へ進まない限り、この冒険は決して成功いたしません。

あなたの冒険の初歩的な手続きとして、あなたの辿った道順を地図にしておくことが大切です。そして下図のように、地図の各場面に名前をつけ、その場面でのあなたの行動を丹念に記録しておきましょう。

地図を作る際に、とりわけ大切なことは、それぞれの場面でそれぞれ異なった方向へ行ってみて、あらゆる可能性を試みてみることです。ある場所を素通りしてしまい、重要な手掛りを見過ごしたり、持ち物を手に入れそこなう場合がよくあるのです。



ゲームをスピーディに進める為に

このプログラムはカラー・グラフィック仕様で作られています。

但し、白黒モニターをお使いの方は、ゲームの始めに「カラー」と入力して下さい。

カラー・モードと白黒モードでは、画面処理速度が二倍ほど違います。

あらかじめ分かっている道すじを辿ったりする場合には、白黒モードに切り換えると便利です。再びカラー・モードに切り換えたい時にも、「カラー」と入力して下さい。その場面からカラー・モードになります。

途中結果のセーブ

冒険の途中でゲームを中断し、なおかつ後で、続きをやりたいという方々の為に、途中結果をセーブしておく機能が用意されています。

セーブしない時は、「セーブ ゲーム」で指示して下さい。「0」から「9」までの一文字で

区別される10ヶ所がセーブ出来ます。

コンピュータの指示に従って操作して行き、もとの場面に戻ったところでセーブは完了し、その場所までの状況が、ゲーム・ディスクの中にしまわれます。そのあとは、ディスクを抜いて、電源を切って下さい。

ゲームを再開したい時は、前記「ゲームを始める前に」で説明した通りに、ゲームをスタートさせ、「リストア ゲーム」と入力して、セーブした時と同じ方法で操作して下さい。前にセーブした状態から、ゲームを再開することが出来ます。

ゲーム・ディスクがこわれたら

このプログラム・ディスクには、プロテクションがかけてあり、コピーは出来ません。プロテクションをはずし、コピーをしようとする際、ディスクをこわしたものについては、交換に応じ兼ねます。

弊社では製品の品質管理には万全を機して居りますが、万が一製品の立ち上げ不良等の問題が起きた場合は無料交換分としてスター・クラフトにお送り下さい。到着次第、良品のディスクを御返送致します。

尚、操作中、誤ってディスクをこわしてしまった場合には、ディスクに1,500円を添えてお送り下さい。ディスクを書き替えて御返送申し上げます。

スパイとしての心得

不可能に近い任務を可能にするには、勇気だけでなく、慎重さ、推理力、それに冷酷さが必要です。

長い道のりの途中、いろいろな人物に出会うことでしょう。その中である者は味方かも知れませんが、その殆どは敵だと思ふべきでしょう。どんな相手でも油断は禁物です。「生き残るためには他人を信じるな」という言葉を胸に刻みつけて行動して下さい。

西南アジアのこの地方は大変神秘的な土地柄です。不可思議な生き物、魔術の奇跡などが突然あなたの前に立ちふさがるかもしれません。

スパイたる者、常に神経質なまでに注意深くなければなりません。すべての物をよく観察しておきましょう。どんな場合でも、どこかに謎を解くヒントがかくされている筈です。あせらず、じっくりとあらゆる方法を考えて、正しい判断を下して下さい。

このアドベンチャーでは、一度に持てる持ち物の数が10以下と制限されています。一方、あなたが発見出来る持ち物の数は全部で30以上ありますが、その内この冒険に必要な物は半数程度なのです。このため、後でどれが必要になるかを判断することが重要なポイントとなって来ます。もっともこの問題を解決する、面倒だが確実な方法があるにはあります。それは、ある地点を選

んで、そこまでに手に入る品物を運んで置き、次にある場所まで進んでからそこを第二の拠点として、第一の地点からすべての品物を移し換えるという方法をとることです。

すべての手断をためしてみても、それでもどうしても先へ進めなくなった時には、「ヒント」と入力して見て下さい。適切なヒントを与えてくれる場合があります。但し、その場合にはゲームのスコアが減点されます。（このゲームでは、あなたの進み具合に応じて、スパイとしての能力が、700点満点で評価されます。ゲームの途中で、「スコアー」と入力して下さい。得点が表示されます。）

それでも解決出来ない時には、任務を放棄する前に、スター・クラフトへ電話してみてください。適切な対応策を与えてくれる筈です。

スター・クラフト質疑応答専用電話

(03) 988-8298

AM 10.00～PM 6.00

日曜・祭日・第二土曜は休業です。

「カブール スパイ

ヒント・ブック」

(定価 700円)

を用意いたしました。

御希望の方は、このソフトをお求めになったショップに御注文いただくか、直接弊社に御用命下さい。

〔御参考〕

今までの御質問で、特に多かったもの

- ◎ ゲームが始められない → システム・ディスクを使って立ち上げていますか？
- ◎ セーブ ゲームが出来ない →
 - 1 濁点は + で入力していますか？
 - 2 - 〈のばし記号〉は + で入力していますか？
- ◎ 別のディスクにコピー出来ない。→

プロテクトがかかっているので、コピーは出来ないようになっています。
- ◎ 5 インチディスク 2（FMの場合はディスク 1）の FILES が見れない →

FILES は見れないように作られています。

Kabul Spy™

AN ILLUSTRATED ADVENTURE GAME

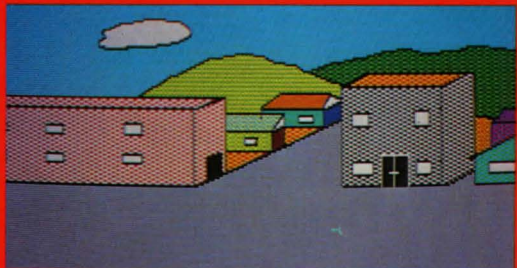
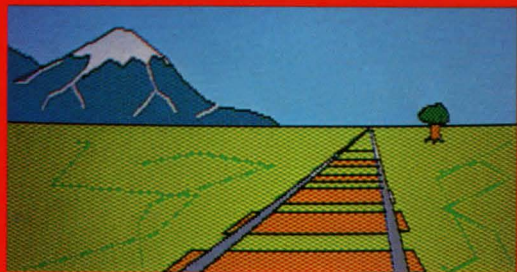
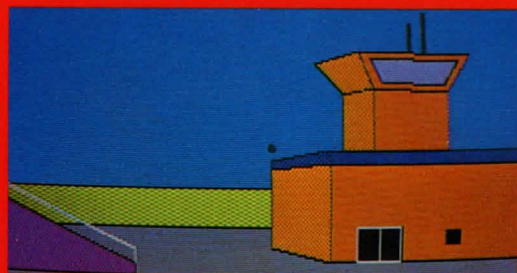
From Sirius Software, Inc.
10364 Rockingham Drive
Sacramento, California 95827
U.S.A.
(916) 366-1195

Kabul Spy package, program and audio visual © 1982 Sirius
Kabul Spy and Sirius are trademarks of
Sirius Software, Inc.

ソ連軍事侵攻の悪夢もさめやらぬアフガニスタンの
首都カブール！！

人心いまだ騒然たる戒厳令下のこの町に、宇宙物理
学者アイゼンシュタット博士が捕らわれの身となっ
ている.....

あなたはCIAのエージェントとして、単身パキスタ



ンから国境を越え、KGBの厳しい監視下にある博士
を救出しなければならない。

この救出が失敗に終われば、西側は東西の宇宙開発
競争で十年の遅れを取るであろうといわれている。

イランの特殊部隊やホメイニ師も登場する生々しい
現実の冷戦が、今シリウス・ソフトウェアの手でアド
ベンチャー・ゲームの世界に再現されている。...



スリープ リバー ソフト (株)

大阪府寝屋川市池田中町29-7

株式会社 スター・クラフト

東京都豊島区南池袋2-23-4

