

Day of the Pharaoh

created by Chip

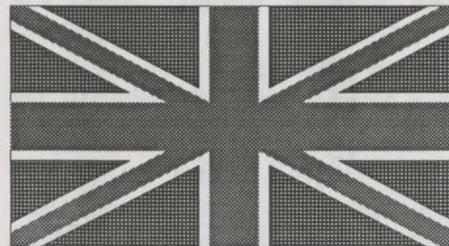
DAY OF THE Pharaoh

created by Chip



Seite 2 - 15

Ladeanweisungen: Seite 4



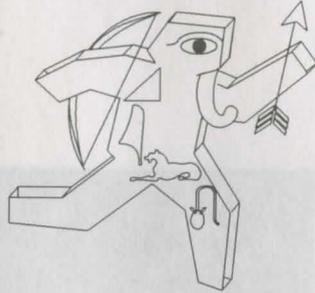
Seite 16 - 28

Loading instructions: Page 18



DAY OF THE PHARAOH

Story	3
Ladeanweisungen	4
Steuerung	5
Hauptmenü	6
Die Karte	8
Der Handel	8
Das Schiff und seine Navigation	10
Phönizische Diebe	10
Das Spiel um die Ladung	10
Der Harem	10
Die Götter	11
Kaufmännische und andere Tricks	12
Ihre Bauwerke	13
Der Krieg	14
Ihr Weg an die Spitze	14
Epilog	15



created by Chip

Rainbow
*** Arts

published by Rainbow Arts

PHARAOH

Vor ungefähr 4000 Jahren, erstreckte sich in Ägypten eine hochentwickelte Kultur längs des großen und heiligen Flusses Nil. Jeder der einzelnen Pharaonen hinterließ den späteren Epochen beeindruckende Monumente seiner Macht, zu denen auch die gewaltige Pyramiden gehören, die heute noch zu den sieben Weltwundern zählen.

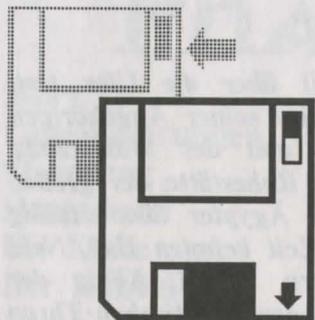
Eines Abends, zu der Zeit, als der Nil über die Ufer trat, verschied der ägyptische Pharaoh im Kreise seiner Angehörigen nach einer langen Herrschaft des Friedens und des Wohlstands. OSIRIS, Gott der Toten, geleitete ihn zu seiner Ruhestätte, der großen Pyramide, an deren Vollendung hunderttausend Ägypter über dreißig Jahre lang gearbeitet hatten. Genau zu jener Zeit keimten Haß, Neid und Zwietracht unter den ägyptischen Göttern. SETH, König der Wüste und mächtiger Gott des Bösen, beschloß den ägyptischen Thron anderen Machthabern zu überlassen. Er setzte einflußreiche und mächtige Männer Ägyptens an die Stelle des Pharaohs und befahl alle Nachfolger des letzten Pharaohs zu ermorden.

Doch AMON-RE, der Sonnengott, der über all dem wachte, rettete einen jungen Prinzen vor dem Ertrinken in den dunklen Gewässern des Nils, und brachte ihn zu den Fellachen, die sich an den Ufern des Nil angesiedelt hatten. Sie zogen diesen jungen Prinzen auf, als wäre ihr eigen Fleisch und Blut.

Dieser junge Ägypter von scharfem Verstand und immensem Ehrgeiz sind Sie selbst. Eines Nachts erscheint Ihnen OSIRIS, Gott des ewigen Lebens, der mit SETH, dem Gott des Bösen verfeindet ist, im Traum. Er überbringt Ihnen Silber, ein Schiff und den Auftrag, sich in der ägyptischen Gesellschaft zu profilieren. Geld und das Schiff, das Ihnen die Götter zu Verfügung stellen, müssen Sie jetzt sinnvoll verwenden. Mit diesen Hilfsmitteln müssen Sie eine der



ägyptischen Städte erreichen, um sich gesellschaftlich nach oben zu arbeiten. Nur so können Sie der ägyptischen Bevölkerung und den Göttern beweisen, daß nur Sie berechtigt sind, Ihr ureigenstes Gut, den Thron des Pharao einzunehmen.



Bitte vergewissern Sie sich bevor Sie mit dem Spiel beginnen, daß die Disketten schreibgeschützt sind! Nur so können Sie sicher sein, daß dieses Spiel nicht durch Viren beschädigt wird.

LADEANWEISUNGEN

AMIGA

Legen Sie die Diskette in das interne Laufwerk und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

ATARI ST

Legen Sie die Diskette A in das Laufwerk A. Sobald das Fenster erscheint klicken Sie zweimal "NIL.PRG" an.

PC

Das Programm muß aus der DOS Kommandoebene heraus gestartet werden. Wenn der Cursor "A" erscheint, geben Sie "Pharao" ein und bestätigen mit RETURN. Genaue Ladeanweisungen entnehmen Sie bitte dem README-File, welches sich auf der Disk A befindet. Hierzu geben Sie unter DOS folgendes ein:

```
type README.doc<Return/Enter>
```

PHARAOH

DAS SPIEL

STEUERUNG

Es kann sowohl mit Maus, Joystick und Tastatur gespielt werden. Sie können während des Spiels die Eingabeelemente ändern, d.h. einen Teil des Spiels können Sie mit der Maus spielen, einen anderen mit der Tastatur, gerade so wie Sie es bevorzugen. Für die Actionsequenzen ist die Benutzung des Joystick zu empfehlen.



Wenn Sie mit dem Joystick spielen, bestätigen Sie jede auszuführende Aktion (OK) mit dem Feuerknopf.



Spielen Sie mit der Maus, bestätigen Sie mit der linken Maustaste. Bewegen Sie den Mauszeiger direkt.



Bei der Tastatur bewegen Sie sich mit Hilfe der vier Cursortasten fort.

Bestätigen Sie mit der Spacetaste.

Man kann sich langsamer fortbewegen, wenn man die linke "SHIFT"-Taste gedrückt hält.

ERGÄNZUNG

Um den Sound ein- oder auszuschalten, drücken Sie Taste "s".

Die "ESC"-Taste hat in dem Spiel mehrere Funktionen, d.h.

- durch Drücken im Titelbild wird die Einleitung übersprungen,
- das Auf- und Zurollen der Tafeln kann beschleunigt werden,
- die Hafeneinfahrt kann beschleunigt werden,
- sie ist die Pausentaste während der Actionsequenzen
- sie kann das Speichern bzw. Laden abbrechen.



Zu Beginn des Spieles wählen Sie Ihren Namen. Zur Auswahl stehen



diverse ägyptische Namen, wie Menes, Snefrou, Pepi, Ramses... Danach müssen Sie Ihre Heimatstadt auswählen, in die Sie sich dann begeben. Hier errichten Sie ein Lagerhaus, um Ihre zukünftigen Waren fachgerecht unterbringen zu können.

Immer noch befinden Sie sich auf dem untersten sozialen Niveau Ägyptens. Ihre Aufgabe besteht darin, alle Stufen der gesellschaftlichen Leiter zu erklimmen. Nehmen Sie alle Möglichkeiten wahr, die Ihnen das jeweilige soziale Niveau eröffnet.

HAUPTMENÜ

Das Hauptmenü ist in 4 Teile unterteilt. In dem rechten Viertel sehen Sie sich selbst, mit der Ihrem gesellschaftlichen Rang entsprechenden Kleidung. Links daneben befinden sich drei weitere Menüviertel. Das obere ist das Wirtschaftsmenü, darunter befindet sich das Spielmenü und ganz unten sehen Sie das Gesellschaftsmenü. Durch diese Menüs können Sie das Spielgeschehen beeinflussen, indem Sie die gewünschten Icons anklicken und somit deren jeweilige Bedeutung in die Tat umsetzen.

Im Wirtschaftsmenü gibt es sechs verschiedene Icons:

1. Der Bau eines Schiffes, für den sie sich erst gewisse Waren erhandeln müssen;
2. Das Kamelwettrennen, indem Sie um die ganze Ladung Ihres Schiffes spielen können (siehe "Das Spiel um die Ladung");
3. Die Konstruktion eines Kriegswagens, falls Sie im Krieg einen verloren haben und genügend Waren besitzen;
4. Die Schifffahrt und der Handel (siehe "Karte" bzw. "Handel");
5. Die Konsultation eines Geschäftsmannes, den sie anstellen können, wenn Sie gesellschaftlich aufgestiegen sind (siehe "Kaufmännische und andere Tricks");
6. Die Besichtigung Ihres Lagers, durch die Sie jederzeit den Warenbestand Ihres Lagers erfahren können.

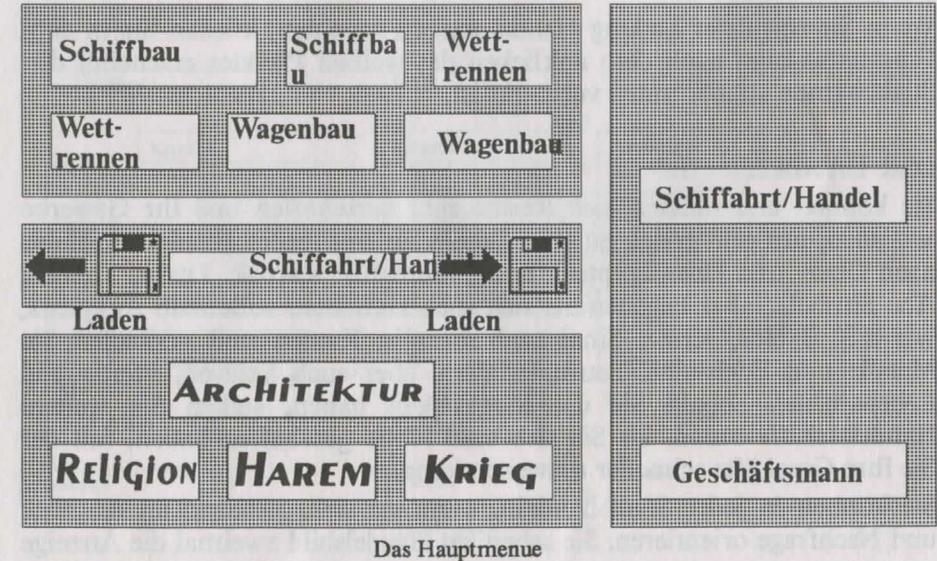
PHARAOH

Im Spielmenü sehen Sie

1. Links das Symbol zum Laden (von Disk oder Harddisk)
2. In der Mitte das Datum mit Monats- und Jahresanzeige
3. Rechts das Symbol zum Speichern.

Im Gesellschaftsmenü befinden sich vier Icons durch die Sie gesellschaftlich aufsteigen können, wenn Sie sie geschickt benutzen oder durch die Sie Ihre Stellung und Macht öffentlich demonstrieren können:

1. Architektur (siehe "Ihre Bauwerke"),
2. Religion (siehe "Die Götter"),
3. Harem (siehe "Der Harem")
4. Krieg (siehe "Der Krieg")



Das Hauptmenü



DIE KARTE

Auf der Landkarte sind 14 ägyptische Städte als rote Punkte dargestellt. Um die Namen der Orte zu erfahren, müssen Sie die roten Punkte anklicken. Außerdem sind 6 große Niederlassungen im Ausland, der Nil und die Wüste auf der Karte dargestellt. Um von Stadt zu Stadt reisen zu können, stehen Ihnen Handelsschiffe zur Verfügung. Am Anfang des Spiels besitzen Sie ein einziges Schiff, daß sich in Ihrem Heimathafen befindet und als weißer Punkt gekennzeichnet ist. Wenn Sie mit dem Schiff segeln möchten klicken Sie den weißen Punkt an. Es erscheint ein Fenster in dem sie folgendes sehen:

Oben: Der Name des Schiffes

Mitte: Die möglichen Richtungen, in die Sie segeln können

Unten: Der Name der Stadt in der sich das Schiff gerade befindet.

Sie können demnach den gewünschten Zielhafen nur über die richtige Navigation erreichen.

Wenn Sie mit Ihrer Ladung Handel treiben möchten, klicken Sie in dem Fenster (welches nach dem anklicken des weißen Punktes erscheint) den Städtenamen an, der unten vermerkt ist.

DER HANDEL

Sie können und müssen sich Reichtümer verschaffen und Ihr Gewerbe ausbauen, um erfolgreich zu sein. Segeln Sie mit Ihrem Handelsschiff bis nach Ober- und Unterägypten, Tanis, Memphis, Karnak, Luxor, Theben, Abu Simbel..., aber begeben Sie sich auch zu Stätten außerhalb Ägyptens, wie z.B. Byblos, Kreta, Sinai und Somalis. Kaufen und verkaufen Sie Metalle und Edelsteine, Baumaterialien, aber auch Sklaven, Pferde und Lebensmittel. Sobald Sie die Möglichkeit haben, sollten Sie weitere Handelsschiffe bauen, bis Sie sich eine Flotte geschaffen haben, mit der Sie Ihre Geschäfte schneller ausweiten können.

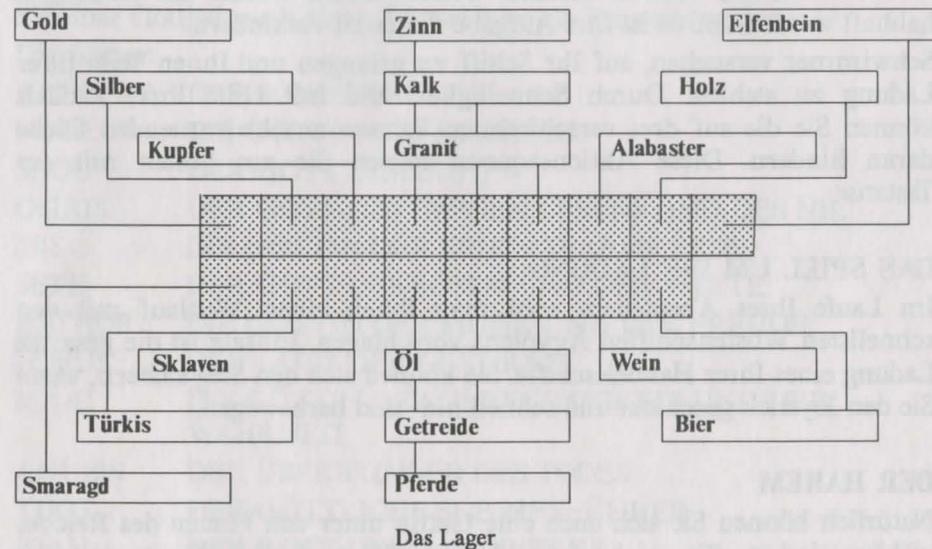
Sie können in jeder Stadt handeln, wenn sie sich geschickt an Angebot und Nachfrage orientieren. Sie sehen im Handelsbild zweimal die Anzeige

PHARAOH

derselben Gegenstände. Klicken Sie auf Einladen (rechts), erscheint in der oberen Leiste das Angebot der Stadt und unten Ihre Ladung. Wenn Sie nun den Gegenstand anklicken, den Sie kaufen möchten, können Sie in der Mitte des Bildschirms auf den Rechenleisten die gewünschte Anzahl kaufen, indem Sie diese von der jeweiligen Leiste durch Anklicken abziehen (von rechts nach links: einer, zehner, hunderter, etc...). Klicken Sie auf Ausladen, wird oben die Nachfrage angezeigt, d.h. nur diese Gegenstände können Sie in den angegebenen Mengen (s. oben) verkaufen.

Wenn Sie Ihre Waren in Ihrem Lager deponieren wollen, müssen Sie einfach den oben im Menü angegebenen Namen Ihres Heimathafens anklicken.

Es ist wichtig sich auf die profitabelsten und die von den Göttern gewünschten Gütern zu konzentrieren... Aber das ist natürlich ein reiner Erfahrungswert!





DAS SCHIFF UND SEINE NAVIGATION

Da Sie permanent mit dem Schiff unterwegs sind, werden Sie schnell feststellen, daß dies nicht so einfach ist, wie es sich anhört. Denn der Nil hat seine Tücken. Schon manche Ladung wurde von dem Fluß mitgerissen. Gefährliche Untiefen und umhertreibende Ladungen machen die Fahrt nicht immer zum reinsten Vergnügen.

Sie befinden sich am Ruder eines Ihrer Handelsschiffe und müssen mit Hilfe Ihres Joysticks (Tastatur, Maus) um jeden Preis herumschwimmende Materialreste und Riffs umfahren, ohne die Ladung oder das Schiff zu gefährden. Sie dürfen pro Fahrt höchstens dreimal anstoßen, sonst ist Ihre Existenz bedroht.

PHÖNIZISCHE DIEBE

Zudem werden Sie feststellen, daß es immer Leute gibt, die es dem Handeltreibenden schwer machen wollen. Diebe wollen der Ladungen habhaft werden und es ist Ihre Aufgabe dieses zu verhindern.

Schwimmer versuchen, auf Ihr Schiff zu gelangen und Ihnen Teile Ihrer Ladung zu stehlen. Durch Schnelligkeit und mit Hilfe Ihres Paddels können Sie die auf drei verschiedenen Bahnen anschwimmenden Diebe daran hindern. Diese Aktionsequenz spielen Sie am besten mit der Tastatur.

DAS SPIEL UM DIE LADUNG

Im Laufe Ihres Abenteuers wird man Ihnen einen Wettlauf mit den schnellsten Wüstenschiffen Ägyptens vorschlagen. Einsatz ist die gesamte Ladung eines Ihrer Handelsschiffe. Sie können sich den Sieg sichern, wenn Sie den Joystick geschickt und schnell hin- und herbewegen.

DER HAREM

Natürlich können Sie sich auch eine Gattin unter den Frauen des Reiches wählen, indem Sie nach Anwahl von "Harem" im Hauptmenü das

PHARAOH

gewünschte Gesicht anklicken. Die Wahl wird Ihnen schwerfallen, denn alle haben Ihre Vorzüge, so z.B. die schöne und sinnliche Anath, Tochter des Fischers Sethi oder die intelligente Phonis, Tochter des Dorfführers Imhotep. Mit der Zeit können Sie sich einen kleinen Harem zulegen, und ihn mit charmanten Konkubinen füllen. Wählen Sie Töchter von Trägern hoher staatlicher Ämter, von Bediensteten des Hofes, von Militärs oder Prinzen. Aber Vorsicht: Wenn Sie um die Hand eines Mädchens anhalten, müssen Sie Geschenke erbringen, die dem gesellschaftlichen Stand der Familie würdig sind. Dann erst können Sie in diese Familie einheiraten.

DIE GÖTTER

Sofort nach Beginn des Spiels haben Sie die Pflicht, den Göttern, den Ihnen gebührenden Respekt zu zollen: Ehren Sie den ausgewählten Gott, oder die ausgewählte Göttin, mit einem wertvollen Geschenk, das Ihrem sozialen Rang entspricht oder vielleicht sogar darüber liegt. Später können Sie einer Gottheit auch einen Tempel oder ein Bauwerk weihen.

Die Götter:

AMON-RE	DER SONNENGOTT
NOUT	DIE GÖTTIN DES HIMMELS
SHOU	DER GOTT DER LUFT
OSIRIS	DER GOTT DES EWIGEN LEBENS UND DES NIL
ISIS	DIE GÖTTIN DER FRUCHTBAREN ERDE
SETH	DER GOTT DES BÖSEN UND DER WÜSTE
HATHOR	DIE GÖTTIN DER MUSIK UND DER FREUDE
HORUS	DER GOTT DER GESTIRNE
MAAT	DIE GÖTTIN DER GERECHTIGKEIT UND DER WAHRHEIT
ANUBIS	DER ÜBERBRINGER DES TODES
THOT	DER GÖTTLICHE SCHRIFTFÜHRER
PTAH	DER GOTT DES HANDWERKS



Sie können Opfer bringen, indem Sie nach Anwahl von "Religion" mit Hilfe der Pfeile Ihren Gott auswählen und anschließend zwischen den drei möglichen Opfergaben wählen. Nun wird ihnen der Priester genau sagen, was der Gott möchte. Haben Sie die Opfergaben bereits in ihrem Lager vorrätig, wird er Sie ihnen sofort abnehmen. Ansonsten sollten Sie sich innerhalb der ihnen gegebenen Frist beeilen, die entsprechenden Güter zu erhandeln, um sie in Ihrem Lager zu sammeln. Zur Erfüllung der Opfergaben müssen Sie Ihren Gott erneut konsultieren. Sollten Sie diese Pflichten vergessen, oder ein Geschenk wählen, das unter der Würde der Gottheit liegt, trifft Sie der Fluch des Priesters. In diesem Fall müssen Sie sich der Reinwaschungsprüfung unterziehen. Nur so können Sie dann die Gnade der Götter wiedererlangen.

Die Reinwaschungsprüfung findet in der großen Pyramide statt. Sie müssen den aufgestellten Fallen entweichen. Bahnen Sie sich Ihren Weg durch mehrere aufeinanderfolgende Räume. Ihr Geschick wird zeigen ob Sie erlöst werden oder ob Ihre Existenz mit den sieben Plagen Ägyptens bedroht wird (Dürre, Heuschrecken, Hungersnot, Brand, Schiffbruch, Krieg...)

KAUFMÄNNISCHE UND ANDERE TRICKS

Im Laufe Ihrer Karriere steigen Sie so Schritt für Schritt die soziale Leiter weiter nach oben: Sobald Sie vom einfachen Bürger zum Staatsdiener in einer Provinz avanciert sind, werden sich Ihnen neue Gelegenheiten bieten, um Ihre Macht und Ihren Einfluß auszuweiten. Wenn Sie z.B. in höhere Schichten eingehiratet haben, können Sie zusätzlich, einen geschäftlich sehr erfahrenen Berater konsultieren. Dieser wird Sie auf die richtigen kaufmännischen Tricks hinweisen; zumal Ihre bisherigen Tätigkeiten eher mit gekonnt laienhaft als professionell zu bezeichnen waren. Diesen Berater können Sie unter ausländischen (Griechen, Syrern, Äthiopiern) und ägyptischen Männern auswählen. Sie können ihn auch wieder entlassen, sofern Sie mit seinen Vorschlägen unzufrieden sind oder es an Vertrauen mangelt. Nur haben Sie dann keine Möglichkeit mehr ihn

PHARAOH

zurückzurufen. Hören Sie ihm gut zu: Er wird Ihnen von ausländischen und ägyptischen Niederlassungen erzählen, von Angebot und Nachfrage; von den beiden Märkten in Ober- und Unterägypten, von den Kriegsgarnisonen, die Sie zweifellos unterhalten werden, sobald es Ihnen Ihr Rang erlaubt; und vom Vertrauen, das Sie ihm entgegenbringen.

Je weiter Sie nach oben kommen, desto mehr Untergebene werden Sie haben und natürlich können Sie dann auch Anschläge gegen mächtigere Männer des Reiches veranlassen, die sich Ihnen in den Weg stellen. So können Sie z.B. des Nachts in das Haus eines Widersachers eindringen und das Wasser vergiften, mit dem sich Ihr Opfer allmorgendlich zu erfrischen pflegt. Wenn Ihnen der Anschlag gelingen sollte, können Sie sicher sein, daß er Ihnen dienlich war. Sie sind andererseits der Wachsamkeit der Wächter ausgesetzt und riskieren bei diesem Abenteuer Ihren Kopf.

IHRE BAUWERKE

Bald erreichen Sie die Klasse der Mächtigsten der Provinz. Sie stehen Seite an Seite mit dem Gouverneur der Region, gelangen vielleicht sogar irgendwann an seinen Platz. Man wird Sie nicht nur bei Ihrem Namen, sondern mit "Meister" rufen...

Jetzt haben Sie die Macht, die Sie berechtigt Tempel zu erbauen. Während der nächsten Monate oder Jahre werden Sie mit einem ungeheuren Aufwand an Granit, Kalk, Holz, Alabaster und Feingold einen mächtigen Tempel zu Ehren einer beschützenden Gottheit errichten. Aus Großmut können Sie die Sklaven, die an dem Bauwerk gearbeitet haben, in die Freiheit entlassen oder sie bei einer anderen Konstruktion wieder einsetzen.



DER KRIEG

Leider können auch Sie den Frieden nicht auf ewig garantieren. Sobald die Hyksos, die schrecklichen Beduinen der Wüste oder die Stämme aus dem oberen Nubien vermehrt in die Dörfer entlang des Nils einfallen, müssen Sie eingreifen. Ihr gesellschaftlicher Rang verpflichtet Sie dazu. Im Falle eines Sieges können sie sich ewigen Ruhmes sicher sein.

Falls fremde Völker in das Land einfallen, und Ihnen ein oder zwei Kriegswagengarnisonen unterstehen, können Sie kurzerhand eingreifen. Sie versuchen von Ihrem Wagen aus, durch einen einfachen Klick zum richtigen Zeitpunkt, mit Ihrem Bogen, den Gegner zu treffen. Weichen Sie den Lanzen aus, die Ihnen um die Ohren fliegen, sonst laufen Sie Gefahr, getötet zu werden und ganz Ägypten dem Feind auszuliefern. Links oben im Bildschirm ist die Anzahl Ihrer Kriegswagen angezeigt, rechts oben die Anzahl der zu treffenden Feinde. Sie können auch vorzeitig selbst den Krieg beginnen, indem Sie im Hauptmenü "Krieg" anwählen und nun den Namen des Volkes bestimmen, das Sie angreifen wollen.

IHR WEG AN DIE SPITZE

Eines Tages werden Sie ausreichend Macht und Besitztümer haben, so daß nur noch die Träger der höchsten staatlichen Ämter Ihre neue Umgebung bilden. Minister, Offiziere, Schriftführer, Astronomen, Astrologen, Architekten und Maler stehen dann zu Ihrer Verfügung. Dann ist es an der Zeit, sich an den Hof des Pharaos zu begeben. Denn immer noch residieren hier die unrechtmäßigen Machthaber, die ihr Unvermögen durch Intrigen und Komplotte zu überdecken versuchen.

Ab jetzt haben Sie alle Rechte: Bauen Sie Paläste, führen Sie Krieg, nehmen Sie Steuern ein, treiben Sie Handel mit Hilfe Ihres Wirtschaftsberaters, bringen Sie den Göttern die großartigsten Geschenke und bauen Sie sich einen legendären Harem auf, um den Ihre Nachfolger Sie beneiden werden. Ihre Feinde werden Sie fürchten, das Volk wird Sie lieben. Sie erreichen den Rang der Prinzen, der Vizire, der Generäle, der großen Priester, der Träger der höchsten Aufgaben des Reiches. Sie werden

PHARAOH

deren Töchter heiraten und die aufwendigsten Hochzeiten feiern. Man wird Sie "Prinz" nennen, und Sie können sich in aller Ruhe dem Bau Ihrer letzten Ruhestätte widmen, Ihrer Pyramide.

Wenn Ihre Macht ihren Höhepunkt erreicht hat, werden die Götter Ägyptens Sie zu sich rufen. Nun wird Ihre Berechtigung auf den Platz des Pharaos geprüft. Erst nach bestandenem Test werden Sie zum Pharao, Sohn des Sonnengottes AMON-RE, ernannt werden. Bestehen Sie nicht, haben Sie Ihr Recht auf ewiges Leben verwirkt und Ihre Seele wird auf ewig entschwinden.

EPILOG

Eines Abends, als sich Ihr Leben langsam dem Ende neigt, lassen Sie noch einmal Ihren Blick über Ihr Lebenswerk schweifen. Sie können auf eine glorreiche Herrschaft, die von großen Siegen zum Wohle Ägyptens gekennzeichnet war, die Frieden und Wohlstand sicherte und die den ägyptischen Göttern ewigen Ruhm bereitete, zurückblicken. Nun gehen Sie ewigem Leben entgegen und werden in Ihrem Grab, der großen Pyramide die letzte Ruhe finden. Von dort aus werden Sie noch über Jahrhunderte hinweg Amon-Re, den Sonnengott, sehen können, wie er langsam hinter den roten Dünen der Wüste entschwindet.

Kennen Sie schon Jeanne d'Arc ?

Selten war eine Zeit so erlebnisreich wie das Ende des 15. Jahrhunderts in Frankreich. Nur ein Wunder konnte damals den Staat retten; ein Wunder, das Jeanne d'Arc vollbrachte. In diesem packenden, historischen Abenteuer-spiel übernehmen Sie die Rolle des Königs von Frankreich. Schützen Sie Ihr Land vor den englischen Invasoren. Jedes Mittel ist Recht: Rechtssprechung und Steuerreformen, Diplomatie und Spionage, Sabotage und sogar Krieg. Jeanne d'Arc ist nicht nur ein spannendes Spiel, sondern auch ein faszinierendes Lernprogramm für jeden, der mehr über die Geschichte des Mittelalters wissen möchte.

Jeanne d'Arc gibt es für: Amiga, Atari ST, C64 Disk und PC.



DAY OF THE PHARAOH

The Story	17
Loading Instructions	18
Controls	19
Additional Note	19
Main Menu	20
The Map	22
Trade	22
Ship and its Navigation	24
Phoenician Thieves	24
Betting with your Goods	24
The Harem	24
The Gods	25
Business and Other Tricks	26
Constructing monuments	27
War	27
Your Way to the Top	28
Epilogue	28



created by Chip



published by Rainbow Arts

Pharaoh

The Story

Approximately 4000 years ago a wonderful civilization, ruled by the mighty Pharaohs, stretched itself along the banks of the great, sacred river Nile. The dynasties of the Pharaohs followed each other leaving symbols of their great power in the forms of impressive monuments, monuments such as the colossal pyramids which still number amongst the seven great wonders of the world.

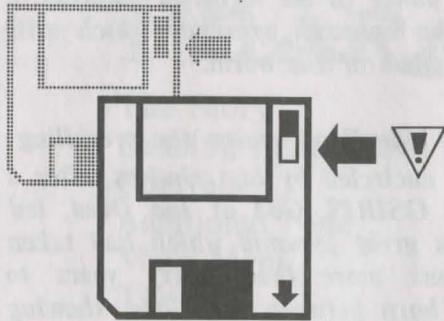
But one quiet evening during the Nile flood season the prevailing Egyptian Pharaoh passed away, encircled by his relatives, after a long reign of peace and prosperity. OSIRIS, God of the Dead, led him to his final resting place in his great pyramid which had taken hundreds of thousands of Egyptians more than thirty years to complete. Alas, a great rivalry was born between the Gods, showing itself in the form of hate, jealousy and discord. SETH, King of Desert and Powerful God of Evil decided that the Egyptian throne should be in the hands of the powerful men of Egypt. Influential and dominant Egyptians were ordered by SETH to kill all heirs of the last Pharaoh. In return they themselves would be given the throne.

But AMON-RE, the Sun God, watched over the Egyptians and saved one young heir from drowning in the deep, dark waters of the Nile. He was taken to the fellahs, workers who had made a home on the banks of the river. Here the young prince was brought up among them as one of their own.

You are this young Egyptian, a man of great wit and ambition. One night OSIRIS, the God of Eternal Life and enemy of SETH, appears to you in a dream. He proudes you with silver and a merchant ship, and the task of socially distinguishing yourself amongst the Egyptians. The money and ship which are put at your



disposal by the Gods must be used carefully and sensibly. With them you must reach one of the Egyptian towns. There you must ascend socially and prove to the Gods of Egypt that you are capable and worthy of the Pharaohs throne.



Loading Instructions



Please ensure that your disks are write-protected before you begin. Only then can you be sure that the program will not be damaged by viruses.

AMIGA:

Insert the disk in the internal disk drive and follow the instructions which appear on the screen.

ATARI:

Insert Disk A in disk drive A. As soon as the window appears, click twice on the "NIL.PRG" icon.

PC:

The program must be started using DOS commands. When the cursor 'A' appears, type 'Pharaoh' and press return. Precise loading instructions exist in the README file on disk 1. To access these type README.DOC and then press return.

Pharaoh

Controls

Pharaoh can be played with the mouse, joystick or keyboard. You can switch between these during the game - parts of the game can be played with the mouse, others with the keyboard or joystick etc.. We advise the use of a joystick during the action sequences.



Joystick: To play using the joystick, confirm by pressing the joystick firebutton. This can be done at any point in the game.



Mouse: To play using the mouse, confirm by pressing the left mouse button. This can be done at any point in the game.



Keyboard: To play using the keyboard, confirm by pressing the spacebar. Use the cursor keys.

For slower, more precise movements, press the left SHIFT key.

Additional Note

To turn the sound on and off, press the 'S' key.

The 'ESC' key has several functions:



- If pressed during the title screen, the introduction will be skipped.
- The rolling and unrolling of the scrolls can be quickened.
- The entry of your ship into a port can be quickened.
- It acts as the pause button during the action sequences.
- It interrupts the loading and saving sequences.

To begin the game you must choose your name. This can be one of various Egyptian names, like Menes, Djoser, Sneferu, Thutmose or Ramses. Afterwards you must choose the name of your home town. Here you will find your store to where you can bring your goods which you will hopefully accumulate in the future.



Dispite the gifts that you have received from the Gods, you still belong to the lowest possible social rank. Your task is to climb the steps of the social ladder in any way possible.

Main Menu

The main menu is divided into four parts. In the top, right hand quarter of the screen you can see yourself. The clothes that you are wearing are a reflection of your current social rank. To the left of your portrait you will find three further menu parts. At the top is the Economic Menu, in the middle is the Play Menu and at the bottom is the Social Menu. With these menus you can influence the course of the game by clicking on the various icons.

In the **Economic Menu** there are six different icons:

1. The building of a ship, with which you can bargain for certain goods.
2. Camel racing, on which you can bet the cargo of your ship (See 'Betting on your Ships Cargo').
3. The construction of a chariot of war, in case you lose one at war and own enough goods.
4. The ships course and trading.
5. Conferring with a business consultant who you can employ when you have a higher social position (See 'Business and Other Tricks').
6. Inspecting your stores, so that you can discover the amount of stock that you have.

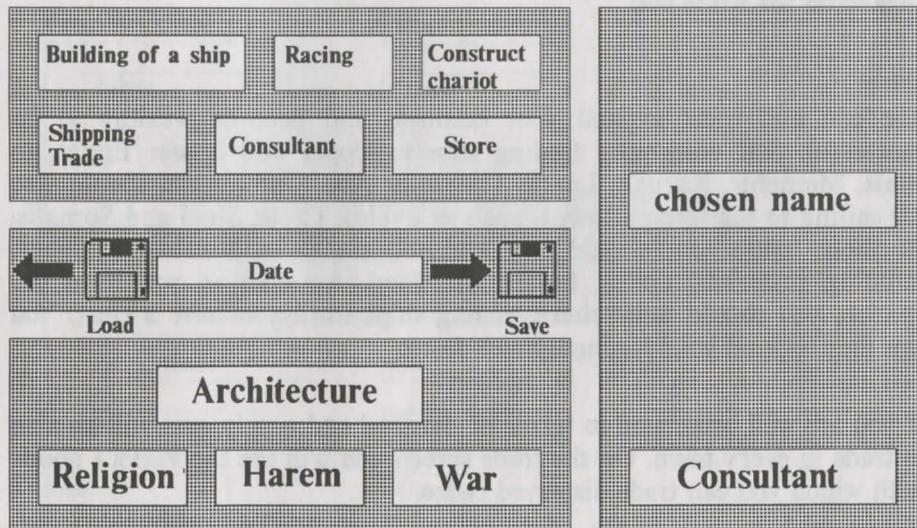
In the **Play Menu** you can see:

1. On the left side the loading symbol (for disk or hard disk)
2. In the middle the date
3. On the right side the saving symbol

Pharaoh

In the **Social Menu** there are four icons which allow you demonstrate your position and power or which offer you the chance to the ascend socially. However, you must use them skillfully to achieve your aim.

1. Architecture (See 'Your Construction')
2. Religion (See 'The Gods')
3. Harem (See 'The Harem')
4. War (See 'War')





The Map

On the map there are 14 Egyptian towns represented by red dots. To discover the names of the towns, you must click on the red points - the name of the town will then appear on the screen. Apart from these towns, 6 large settlements abroad and the desert are depicted. To travel from town to town your merchant ship is at your disposal. At the beginning of the game you have just one ship which has been given to you by the Gods. This ship can be found at your home town and is represented by a white dot. If you want to go to sea with your ship, click on the white dot. A window will appear with the following information: Top: The name of your ship Middle: The possible directions in which you can sail Bottom: The name of the town where your ship is currently docked. You can only reach other towns by sailing in the appropriate direction. When you wish to trade with your goods, click on the name of the town which appears at the bottom of the window (- the window which appears after you have clicked on the white dot).

Trade

You can and must expand your business and become wealthy to be successful. Sail with your trading ship to Upper and Lower Egypt, to Tanis, Memphis, Karnak, Luxor, Thebes or Abu Simbel. You should also try sailing to the foreign towns, such as Byblos, Crete, Sinai and Somalis. At these towns you should buy and sell metals and valuable stones, building materials, slaves, horses and food. As soon as you have the chance, you should build more trading ships until you have a fleet. You can then expand your business much faster.

If you are well orientated in terms of demand and supply, you will be able to trade in every town. On the trade screen you will see the various goods with which you can trade displayed twice.

If you wish to buy goods, click on the 'load ship' symbol. The goods displayed above will show you what this particular town has to sell. On the

Pharaoh

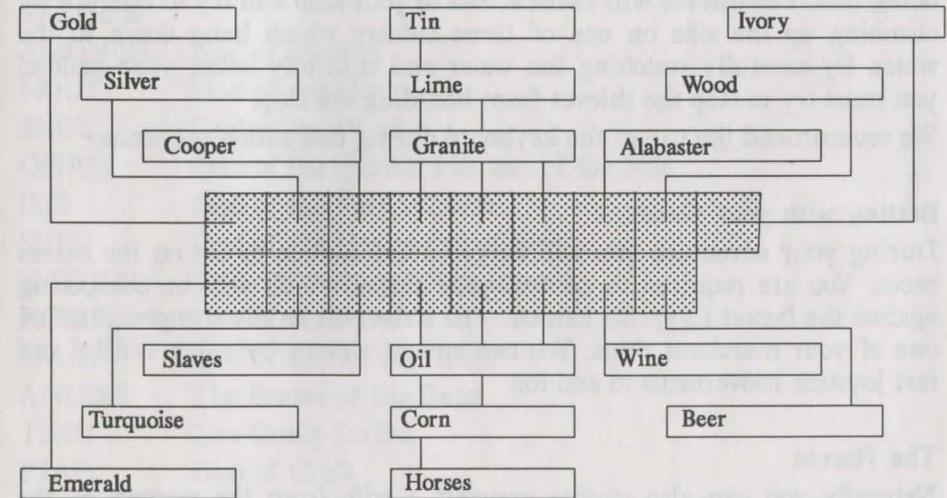
display below you will see the amount of each good that you currently have. If you now click on the goods above, you will be able to adjust the quantity that you wish to buy on the abacus in the middle of the screen. You will see the amount of that good that you now have traded at the bottom of that screen.

If you wish to sell goods, click on the 'unload ship' symbol. Now the goods displayed above will show you what this particular town wishes to purchase. You can only sell goods to a town if there is a demand for that particular good there.

If you wish to deposit goods in your store, you must simply click on the name of your chosen home town at the top of the menu.

It is very important to concentrate on the most profitable goods, and those which are desired by the Gods.... but, of course, that is easier than it sounds.

The Store





Your Ship and its Navigation

You will soon notice that navigating your ship is not as easy as it sounds. The Nile can be treacherous, some of your goods may be ripped from your ship by the stormy waves. Dangerous shallows and goods floating in the water do not make life very pleasant for you.

You will find yourself controlling the rudder of one of your merchant ships. Using the joystick (mouse, keyboard) you must avoid the floating obstacles in the water. Touching them will put your ship and its load in danger! If you touch more than three obstacles in one journey, your ship is destroyed along with its cargo!

Phoenician Thieves

Occasionally you will come across a band of thieves who want to steal as much of your ships cargo as possible - it is your task to prevent them doing this. The thieves will swim across to your ship and try to board it by climbing up the side on one of three ladders which hang down to the water. By carefully watching the water and skillfully using your paddle, you must try to stop the thieves from boarding the ship.

We recommend the use of the keyboard during this action sequence.

Betting with your Goods

During your adventure you will be given the chance to bet on the camel races. You are required to control your camel which will be competing against the fastest Egyptian camels. The stake will be the complete load of one of your merchant ships. You can ensure victory by using skillful and fast joystick movements to and for.

The Harem

Naturally you can also choose yourself a wife from the women of the kingdom. After selecting 'Harem' in the main menu, you can choose your

PHARAOH

wife by clicking on the various faces. Your choice will prove difficult as each woman has her advantages, for example Anath, daughter of Sethi the fisherman, is stunning and sensible whereas Phonis, daughter of the Imhotep the village chief, is intelligent. At some point you can visit the Harem where you will be introduced to various women. You can choose between the daughters of scribes, officers, princes and many more. But be careful - when you ask for the hand of a woman, you will first be expected to bring specified gifts to her father, gifts that are appropriate for her family's social rang. Only then may you marry into this family.

The Gods

As soon as you begin the game you are obliged to show the Gods the respect that they deserve. Honour your chosen God with a valuable gift that is fitting with your social rank, or perhaps somewhat higher. Later on in the game you may dedicate a temple or a building to a God.

The Gods:

AMON-RE	God of the Sun
NOUT	God of the Sky
SHOU	God of the Wind
OSIRIS	God of the Eternal Life and of the Nile
ISIS	God of the Fertile Earth
SETH	God of the Desert and of Evil
HATHOR	God of Music and Happiness
HORUS	God of the Stars
MAAT	God of Justice and Truth
ANUBIS	The Bearer of the Dead
THOT	The Godly Scribe
PTAH	God of Craft

It is possible for you to make sacrifices to the Gods. After clicking on the 'Religion' symbol you must select your God using the screen cursor. You



must then select the sacrifice that you wish to make from a choice of three. The priest will explain to you exactly what the Gods desire. If you have the necessary goods in your store, these will be automatically deducted. If you do not have the goods, you must obtain them and gather them in your store within the given period. You must then consult the God once more in order to make the sacrifice. If you should forget this obligation, or be unable to fulfill it, you will be cursed by the Priest. You must then take the cleansing examination. Only in this way are you able to regain the favour of the Gods.

The cleansing examination takes place in the big pyramids. You must discover the placed traps. By building a path through successive rooms you will display your skill. This skill will be the deciding factor - will you be redeemed or will your existence be threatened by the seven Egyptian plagues (drought, locusts, famine, fire, war, shipwreckage)?

Business and Other Tricks

In the course of your career you will also climb the social ladder. As soon as you have advanced from citizen to public servant within a province, you will have new possibilities to extend your power and influence. If you have, for example, married into a higher rank, you can now seek the advise of a very experienced business consultant. He will recommend the right business tricks and courses of action that you should take. You can choose your consultant from Egyptian and foreign men (Greeks, Ethiopians, Syrians). You can also dispose of his services if you are unhappy with his suggestions or worried about his trustworthiness. If you do this, however, you forfeit the chance the employ him again in the future.

You should listen well to your business consultant, he will tell you about Egyptian and foreign settlements; about supply and demand; about the markets in Upper and Lower Egypt; about war garrisons and about the trust that you have for him. You will be able to discuss these topics freely with him as soon as your rank allows it.

PHARAOH

As you move socially upwards, you will naturally have more and more subordinates. You can then provoke attacks against powerful and rich men who are standing in your way. You can, for example, break into the house of an opponent and poison the water with which their sacrifices are cared for.

Constructing Monuments

Soon you will become a member of the most powerful social class in your province. You will stand side by side with the governor of the region, perhaps later taking over his position. The title of 'Master' will then be added to your name.

You now have the power to build the rightful temple. During the next months or years you will use enormous amounts of granite, lime, wood, alabaster and gold to build a temple to honour the protective Gods.

When the temple is complete you can either free the slaves who have worked on the temple, or set them to work on a new construction.

War

Unfortunately you are unable to guarantee eternal peace. As soon as the Hyksos, the terrible Bedouins of the desert or the tribes of Upper Nubia multiply their attacks on the villages on the banks of the Nile, you must intervene. Your social rank commits you to do this. With victory comes eternal glory.

If foreign people invade the land, and you are in possession of one or two chariots of war, you can attack without further ado. You must try to hit the enemy from your chariot using a bow and arrows simply by clicking at the correct moment. Be careful to avoid the arrows which fly towards you - they are dangerous and can kill you, leaving Egypt to the hands of the foe. At the top left of the screen you can see how many chariots of war you have left. At the top right you can see how many enemies you have yet to hit. It is possible for you to declare war yourself by clicking on 'WAR' in the main menu. You can then define the name of the people you wish to attack.



Your Way to the Top

One day you will have sufficient power and property so that you will only associate with the highest officials. Ministers, officers, scribe chiefs, astronomers, astrologers, architects and painters are all at your disposal. Now is the time for you to go to the Pharaohs Court where the presiding illegitimate rulers will try to conceal their incompetence with intrigue and conspiracy.

From this point you have the right to do everything. Construct palaces, command wars, take control, trade with help from your business consultant, make the best sacrifices to the gods, build legendary Harems which will arouse the jealousy of your heirs. Your enemies will fear you, your people will love you. You reach the rank of 'Prince', the General, the mighty Priest, the bearer of the highest tasks in the Kingdom. You belong amongst the highest people of the kingdom and will marry the daughter of one of these people. Your wedding will be lavish. You will be called 'Prince' and can begin building your final resting-place, your Pyramid.

When your power has reached its peak the Gods of Egypt will call you. Your right to the Pharaohs throne will then be tested. Only when you have passed this test will you be named Pharaoh, Son of the Sun God AMON-RE. If you fail, you will forfeit your right to eternal life and your soul will vanish eternally.

EPILOGUE

One evening at the twilight of your life, you, Pharaoh take one final look at your achievements and work. You can look back at your glorious reign, marked with major victories of content and secure Egyptians, a reign to be eternally praised by the Egyptian Gods. You will be led towards eternal life and will rest in your grave, the great pyramid. From here, for centuries to follow, you will be able to see AMON-RE, the Sun God, decline in the red sky and disappear slowly behind the dunes of the desert....



In Rock'n Roll erwarten Sie:

- 10 spritzige Rock'n Roll Rhythmen
- Extras, Bonusräume, Geheimgänge und Warps, Ventilatoren, Geheimgänge, Röhren-Systeme, Schalter, Teleporter, Diamanten, Magnete, Energie-Sperren und vieles, vieles mehr.



Rock'n Roll is filled with:

- 10 great Rock'n Roll tracks
- Bonus rooms and warps, ferocious rolling ball action amongst energy barriers, teleporters, energy fields, powerful magnets, secret rooms, ventilators and much much more.



Rock'n Roll ce sont:

- 32 niveaux gigantesques
- des extras, des bonus, des passages secrets et des "warps", des ventilateurs, des teleporters et des systèmes de tuyaux, des interrupteurs, des étendues de glace, des diamants, des aimants et plein d'autres surprises!



Rock'n Roll è colmo di azioni pazzo che sono sicuramente uniche.

- 10 grandi piste Rock'n roll.
- 32 enormi livelli & Camere e cavi dei bonus. Azioni di palle deroci rotolanti contro le barriere energetiche, teletrasporti, campi energetici, magneti potentissimi, stanze segrete, ventilatori e ancora molto di più...



Screenshots from Amiga-version



published by



Rock'n Roll