INSTRUCTION MANUAL

MODEL NO: WD3301 / WD3302 / WD3303 / WD3304 / WD3304C

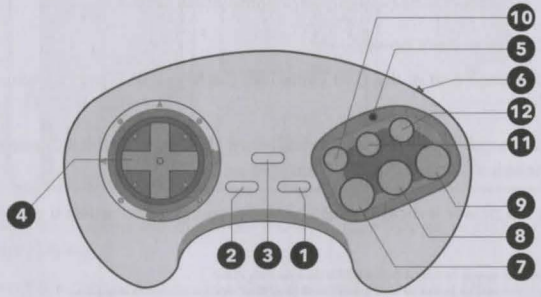
ATGAMES

AtGames Digital Media, Inc. www.atgames.net

WIRELESS GAME CONTROLLER

Appearance and Key List

The image below shows the location of the switches and buttons. Each function is outlined below.(The illustration is for reference only. Certain controller functions are incompatible with some games.)



1. **REWIND**
   Press the button to rewind gameplay by 7 seconds.

2. **MENU**
   Press the button to display in-game menu.

3. **START**
   Press the button to start the game and press it again to pause.

4. **Directional Pad (D-Pad)**
   Directional Pad for game playing.

5. **Power Indicator**
   Press any key and the indicator will light up if there is still battery power left in the controller.

6. **Power**
   Turn the controller's power ON/OFF.

7. **A key**
   Fire/Action
   Unpause.

8. **B key**
   Right Difficulty.

9. **C key**
   Game level select.

10. **X key**
    TV Type: Color/B.W.

11. **Y key**
    Left Difficulty.

12. **Z key**
    Pause game.

Accessories Information

USB Cable length: 1ft

USING CONTROLLER

How do I pair the controller with the HDMI dongle?

1. Turn the controller's power off.
2. Press and hold Game key A and press Up on D-pad for 5 seconds until the power indicator starts blinking after completing Step 3.
3. Turn the controller's power on.
4. Plug the small end of the USB cable into the Micro-USB port on your HDMI dongle.
5. Plug the large end of the USB cable into a USB port or USB AC adapter (not included) to turn the HDMI dongle on.
6. When the power indicator stops blinking, you have completed pairing.

NOTE

- The controller needs to pair with the HDMI dongle only once.
- The controller will be automatically paired with the HDMI dongle once it is triggered.

How do I confirm that the 2.4 GHz wireless controller connects to the HDMI dongle?

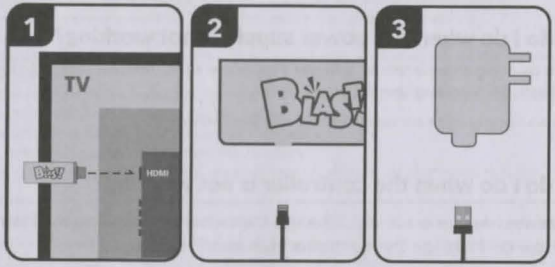
1. Insert two AAA batteries into the back of the controller.
2. Power on the system. Press any button on the controller and it will connect to the HDMI dongle automatically.
3. The Power indicator light will blink. Repeat for the second controller.

NOTE

- If a controller button has not been pressed for a while, the controller will enter standby mode. Press any button to wake the controller from standby.
- Each wireless controller requires 2 AAA batteries, not included.
- Controllers from previous AtGames' consoles are not supported.

LET'S PLAY!

How do I start playing?



1. Connect to your display: Plug your HDMI dongle into an available HDMI port on your display.
2. Connect the USB power supply: Plug the small end of the USB cable into the Micro-USB port on your HDMI dongle and the other end into a USB port or USB AC adapter (not included).
3. Get Started: After you complete setup, the menu page appears.
4. Set up your controller: If the HDMI dongle has already been paired with the wireless controller, no further steps are needed. If not, please follow the instructions in the "How do I pair the controller with the HDMI dongle?" section.

How do I play two-player games?

1. Follow the steps in the "How do I start playing" section and select a two player game.
2. START Press START on the first player game controller to enter the selected game as P1.
3. START Press START on the second player game controller to add a second player.

NOTE

- P2 controller is not included in the package.
- For P2 controller, please visit at https://blast.atgames.net/
- Some titles need to switch the player mode at the title screen.

How do I go back to the game menu while playing a game?

MENU Press MENU to open the in-game menu, and select Quit Game to go back to the game menu page.

What do I do when the power supply is not working?

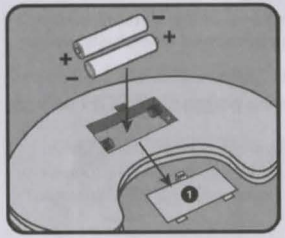
You might be using an incorrect AC adapter. Please use an AC Adapter (not included in the package) with the following specifications: 5V/2A.

NOTE: The product may not be compatible with the multi-port adapter.

What do I do when the controller is not working?

The batteries may have run out. Change the batteries following the instructions in the "How do I change the controller batteries?" section.

How do I change the controller batteries?



1. Open the battery compartment cover by pushing the clip in the direction indicated by arrow.
2. Insert two new "AAA" batteries with the correct polarity as indicated inside the battery compartment.

   Secure the battery compartment cover by clipping it back into place.

NOTE

- Expected battery life is up to 150 hours. When battery capacity is good, the controller LED is solid blue
- When battery capacity runs out, the controller LED turns off, indicating that it's time to replace the batteries.

BATTERY SAFETY

NOTE

- Never try to short-circuit the battery terminals.
- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Batteries are to be inserted with the correct polarity as indicated inside the battery compartment.
- Do not mix old and new batteries. Do not mix batteries of different types: standard (carbon-zinc), alkaline, or rechargeable (nickel-cadmium).
- Remove batteries during long period of non-use.
- Always remove dead batteries from the product.
- Dispose of batteries safely. Do not dispose this product or any batteries in a fire.

With certain TV models (see below list for some examples), this console may be incompatible and cause undesired effects, like display shifting, which results in the picture not being centered on the screen, or horizontal display noise, it might move up and down on the screen, or glitch sound under game menu, which does not affect operation. If this happens, try the console on a different display or return the console to the point of purchase.

INCOMPATIBLE TV MODEL LIST

HP LC3260N	SONY KDL-32BX310	Sharp LC-19SB27UT
LG 32LG70	SONY KDL-32XBR9	Sharp LC-32LE700UN
OLEVIA 237-T12	SONY KDL-32S5100	Samsung UN32H5500AF
Panasonic TC-L37DT30	SONY KDL-22B320	Vizio XVT373SV
Panasonic TC-58AX800U	SONY KDL-46HX729	Vizio VOJ320F1A

Model No.: WD3301, WD3302, WD3303, WD3304, WD3304C
FCC ID: 2AMTQMK3BLAST
IC: 23032-MK3BLAST

This device complies with Part 15 of the FCC Rules, Operation is subject to the following two conditions: (1) The device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Model No.: FBC340(P1)
FCC ID: 2AMTQFBC340P1
IC: 23032-FBC340P1

This device complies with Part 15 of the FCC Rules, Operation is subject to the following two conditions: (1) The device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

FCC Statement

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Caution: Any changes or modifications to this device not explicitly approved by manufacturer could void your authority to operate this equipment.
This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

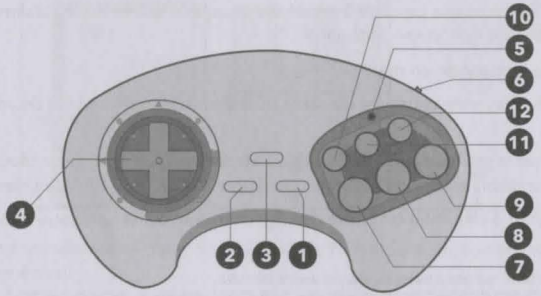
For Game Host
This equipment complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with minimum distance 20cm between the radiator and your body. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

For remoter
This equipment complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with minimum distance 20mm between the radiator and your body. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

MANETTE CÂBLÉE

Apparence et Liste des Boutons

L'image ci-dessous illustre l'emplacement des connecteurs et des boutons. Chaque fonction est décrite ci-dessous (l'illustration est fournie uniquement à titre de référence).



1 **REWIND**
Fonction de retour en arrière.

2 **MENU**
Appuyez sur le bouton pour afficher le menu du jeu.

3 **START**
Appuyez sur ce bouton pour lancer le jeu et appuyez dessus de nouveau pour mettre le jeu en pause.

4 **Croix directionnelle**
Croix directionnelle pour le jeu.

5 **Voyant d'Alimentation**
Appuyez sur n'importe quel bouton, et l'indicateur s'allumera s'il reste du courant dans la pile de la manette.

6 **Alimentation**
Mettez la manette en marche ou éteignez-la.

7 **Bouton A**
Tir/Action
Sortir de pause.

8 **Bouton B**
Difficulté droite.

9 **Bouton C**
Sélection de niveau de jeu.

10 **Bouton X**
Type de téléviseur: couleur/noir et blanc.

11 **Bouton Y**
Difficulté gauche.

12 **Bouton Z**
Mise en pause du jeu.

Renseignements Sur les Accessoires
Longueur du câble USB : 30.48 cm

UTILISATION DE LA MANETTE

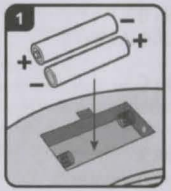
Comment puis-je jumeler la manette à la clé HDMI?

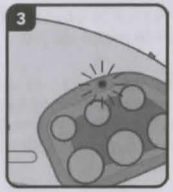
1. Éteignez la manette.
2. Appuyez sur le bouton A et maintenez-le enfoncé, puis appuyez sur le haut de la croix directionnelle pendant 5 secondes jusqu'à ce que le voyant d'alimentation s'allume une fois l'étape 3 terminée.
3. Mettez la manette en marche.
4. Branchez la petite extrémité du câble USB dans le port micro USB de votre clé HDMI.
5. Branchez la grande extrémité du câble USB dans un port USB ou un bloc d'alimentation avec port USB (non inclus) pour mettre la clé HDMI en marche.
6. Le voyant d'alimentation cesse de clignoter une fois le jumelage effectué.

REMARQUE

- La manette ne doit être jumelée qu'une fois avec la clé HDMI.
- La manette sera automatiquement jumelée avec la clé HDMI lorsqu'elle se mettra en marche.

Comment puis-je vérifier que la manette sans fil de 2.4 GHz se connecte à la clé HDMI?





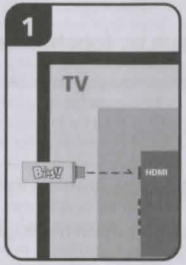
1. Insérez deux piles AAA à l'arrière de la manette.
2. Mettez le système en marche. Appuyez sur n'importe quel bouton de la manette et elle se connectera automatiquement à la clé HDMI.
3. Le témoin lumineux d'alimentation clignote. Répétez ce processus pour la deuxième manette.

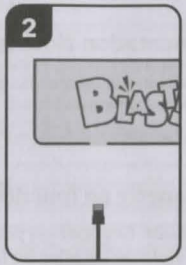
REMARQUE

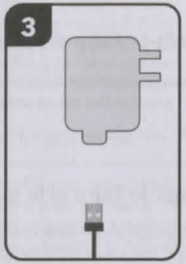
- Si aucun bouton de la manette n'a été enfoncé depuis un certain temps, la manette passera en mode veille. Appuyez sur n'importe quel bouton de la manette pour la réactiver.
- Chaque manette sans fil fonctionne avec deux piles AAA (non comprises).
- Les manettes des consoles AtGames précédentes ne sont pas prises en charge.

AU JEU!

Comment puis-je commencer â jouer?







1. Branchement sur l'écran : Branchez la clé HDMI dans un port HDMI libre de votre écran.
2. Alimentez l'appareil en branchant le câble USB : Branchez la petite extrémité du câble USB dans le port micro USB de votre clé HDMI, et l'autre extrémité dans un port USB ou un bloc d'alimentation avec port USB (non inclus).
3. Mode d'emploi : Une fois l'installation terminée, la page de menu s'affiche.
4. Configurez la manette : Si la clé HDMI a déjà été jumelée à la manette sans fil, aucune autre étape n'est nécessaire. Sinon, veuillez suivre les instructions de la section « Comment puis-je jumeler la manette à la clé HDMI? ».

Comment puis-je jouer a des jeux a deux joueurs?

1. Suivez les étapes de la section « Comment commencer à jouer » pour sélectionner un jeu à deux joeurs.
2. START Appuyez sur le bouton START de la manette du premier joueur pour accéder au jeu sélectionné en tant que premier joueur.
3. START Appuyez sur le bouton START de la manette du deuxième joueur pour ajouter un deuxième joueur.

REMARQUE

- La manette du deuxième joueur n'est pas incluse.
- Pour des renseignements sur la manette du deuxième joueur, consultez la page https://blast.atgames.net/
- Certains jeux nécessitent un changement du mode de joueur à l'écran titre.

Comment puis-je retourner au menu de jeu pendant que je joue à un jeu?

MENU Appuyez sur le bouton MENU pour afficher le menu du jeu, puis sélectionnez Quit Game pour revenir à la page de menu des jeux.

Que dois-je faire si l'alimentation électrique ne fonctionne pas?

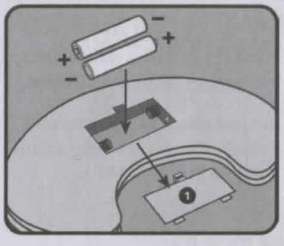
Vous utilisez peut-être le mauvais adaptateur CA. Veuillez utiliser un adaptateur CA (non inclus) qui possède les caractéristiques suivantes : 5 V, 2 A.

REMARQUE : Le produit peut ne pas être compatible avec l'adaptateur multiports.

Que dois-je faire si la manette ne fonctionne pas?

Les piles pourraient être épuisées. Changez les piles en suivant les étapes de la section « Comment puis-je remplacer les piles de la manette? ».

Comment puis-je remplacer les piles de la manette?



1. Ouvrez le couvercle du compartiment des piles en poussant la pince dans le sens indiqué par la flèche.
2. Insérez deux nouvelles piles AAA en respectant la polarité indiquée à l'intérieur du compartiment des piles.

   Refermez le couvercle du compartiment des piles en le fixant en place.

REMARQUE

- L'autonomie prévue de la pile est de 150 heures. Lorsque l'autonomie des piles est bonne, le voyant DEL bleu s'allume.
- Lorsque l'autonomie des piles est épuisée, le voyant DEL de la manette s'éteint pour indiquer qu'il est temps de remplacer les piles.

Sécurité relativement à l'utilisation des batteries :

- Ne tentez jamais de court-circuiter les bornes de la batterie.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du jouet avant d'être chargées.
- Les piles rechargeables ne doivent être remplacées que sous surveillance.
- Ne pas charger des piles non rechargeables.
- Les piles doivent être insérées en respectant la polarité indiquée à l'intérieur du compartiment des piles.
- Ne pas utiliser à la fois d'anciennes et de nouvelles piles. Ne pas mélanger des piles de types différents : standard (carbone-zinc), alcalines ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Retirez les piles si l'appareil n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Retirez toujours les piles déchargées du produit.
- Jetez les piles en toute sécurité. Ne jetez pas ce produit ou les piles au feu.

Cette console peut ne pas être compatible avec certains modèles de téléviseurs (voir la liste ci-dessous pour des exemples), ce qui peut entraîner des effets indésirables comme un décalage de l'affichage, où l'image n'est pas centrée, et une distorsion de l'affichage horizontal, qui se déplace vers le haut et le bas de l'écran. Il peut également en résulter des problèmes de son dans le menu de jeu ou l'absence de son, ce qui ne nuit pas par contre au bon fonctionnement de la console. Si ces effets se produisent, essayez la console avec un autre téléviseur ou retournez la console au lieu d'achat.

LISTES DE MODÈLES DE TÉLÉVISEURS NON COMPATIBLES

HP LC3260N	SONY KDL-32BX310	Sharp LC-19SB27UT
LG 32LG70	SONY KDL-32XBR9	Sharp LC-32LE700UN
OLEVIA 237-T12	SONY KDL-32S5100	Samsung UN32H5500AF
Panasonic TC-L37DT30	SONY KDL-22B320	Vizio XVT373SV
Panasonic TC-58AX800U	SONY KDL-46HX729	Vizio VOJ320F1A

Modèle No.: WD3301, WD3302, WD3303, WD3304, WD3304C
FCC ID: 2AMTQMK3BLAST
IC: 23032-MK3BLAST

Cet appareil est conforme aux normes de la Section 15 de la réglementation de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles susceptibles d'entraîner un fonctionnement indésirable.

Modèle No.: FBC340(P1)
FCC ID: 2AMTQFBC340P1
IC: 23032-FBC340P1

Cet appareil est conforme aux normes de la Section 15 de la réglementation de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles susceptibles d'entraîner un fonctionnement indésirable.

Énoncé FCC

Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limitations relatives aux appareils numériques de classe B, selon la section 15 de la réglementation de la FCC. Ces limitations visent à assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux radiocommunications. Il n'est toutefois pas garanti qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet appareil produit des interférences nuisibles pour la réception radio ou télévisuelle, ce qui peut être déterminé en mettant l'appareil sous tension, puis hors tension, l'utilisateur peut essayer de corriger le problème en appliquant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- réorientez ou déplacez l'antenne de réception;
- augmentez la distance entre l'appareil et le récepteur;
- branchez l'appareil dans une prise faisant partie d'un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur;
- consultez le détaillant ou un technicien expérimenté en radio/télévision pour obtenir de l'aide.

Avertissement : Toute modification de cet appareil non explicitement approuvée par le fabricant peut révoquer l'autorité de l'utilisateur à utiliser cet appareil.

Cet appareil est conforme aux normes de la section 15 de la réglementation de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles susceptibles d'entraîner un fonctionnement indésirable.

Pour la console de jeu
Cet appareil est conforme aux limites d'exposition aux radiations de la FCC pour un environnement non contrôlé. Cet appareil devrait être installé et utilisé à une distance minimale de 20 cm entre l'élément rayonnant et vous. Ce transmetteur ne doit pas être situé au même endroit qu'une autre antenne ou un autre transmetteur ni être utilisé conjointement avec de tels autres appareils.

Pour la télécommande
Cet appareil est conforme aux limites d'exposition aux radiations de la FCC pour un environnement non contrôlé. Cet appareil devrait être installé et utilisé à une distance minimale de 20 mm entre l'élément rayonnant et vous. Ce transmetteur ne doit pas être situé au même endroit qu'une autre antenne ou un autre transmetteur ni être utilisé conjointement avec de tels autres appareils.

ISED Statement

This device complies with Industry Canada license- exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause interference, and (2) This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

The digital apparatus complies with Canadian CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

Le présentappareilestconforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils

radio exempts de licence. L'exploitationestautorisée aux deux conditions suivantes: (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareildoit accepter tout brouillageradioélectriquesubi, mêmesi le brouillageest susceptible d'encompromettre le fonctionnement.

l'appareil numérique du ciem conforme canadien peut - 3 (b) / nmb - 3 (b).

For Game Host
This device meets the exemption from the routine evaluation limits in section 2.5 of RSS 102 and compliance with RSS 102 RF exposure, users can obtain Canadian information on RF exposure and compliance.

cet appareil est conforme à l'exemption des limites d'évaluation courante dans la section 2.5 du cnr - 102 et conformité avec rss 102 de l'exposition aux rf, les utilisateurs peuvent obtenir des données canadiennes sur l'exposition aux champs rf et la conformité.

This equipment complies with Canada radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with minimum distance 20cm between the radiator & your body.

Cet équipement est conforme Canada limites d'exposition aux radiations dans un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé à distance minimum de 20cm entre le radiateur et votre corps.

For remoter
This device meets the exemption from the routine evaluation limits in section 2.5 of RSS 102 and compliance with RSS 102 RF exposure, users can obtain Canadian information on RF exposure and compliance.

cet appareil est conforme à l'exemption des limites d'évaluation courante dans la section 2.5 du cnr - 102 et conformité avec rss 102 de l'exposition aux rf, les utilisateurs peuvent obtenir des données canadiennes sur l'exposition aux champs rf et la conformité.

This equipment complies with Canada radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with minimum distance 20mm between the radiator & your body.

Cet équipement est conforme Canada limites d'exposition aux radiations dans un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé à distance minimum de 20mm entre le radiateur et votre corps.

This manual applies for Model No: WD3302, WD3303, WD3304, WD3304C.

Ce mode d'emploi s'applique au Modèle No : WD3302, WD3303, WD3304, WD3304C.

SCAN
AND FIND OUT MORE ABOUT THIS PRODUCT

Find out more about Blast!™ at: **https://blast.atgames.net/**

BALAYEZ LE CODE
POUR EN APPRENDRE DAVANTAGE SUR CE PRODUIT

Apprenez-en plus sur Blast! à l'adresse : **https://blast.atgames.net/**

*The content of this document is subject to change without notice.