

FUNHOUSE MYSTERY

Converted by:

STAR CRAFT, INC.

ウィリーが語る……………

親友のケンが妹のパティーと結婚したいのだが、と言い出したのは確か3ヵ月程前だった。

ケンとは子供の頃からの付き合いで、学校も同じなら、遊ぶのも一緒。常に行動を共にしてきた仲で、とに角気持の良い奴なのだが楽道家というのか、薄い財布の中身をはたいて、高いコンピュータゲームなんかに金を使い果たしてしまったり、パティーの誕生日だ等という時は、ドアを通り抜けるのも大変な程の大きな花束を買ってきたりする全くの浪費家で、どうも地道に努力するのが苦手なタイプ。

すっかりケンにいかれているパティーには、愛の証のように見える花束も、妹の結婚後の生活を心配している僕にしてみれば、無駄以外の何物にも見えない。何とかもう少し熟慮型の計画性の有る男になれないものかと、この3ヵ月、おりをみては話をしてきたが天性の性格はそうそう変るものではないようだ。

そこで僕は思いきった手を考えてみた。妹は結婚を期に亡き母が遺した郊外の家を相続する事になっている。ケンと妹は、結婚後はそこで暮す事になっているのだが、僕はこの家の権利書や設計図を利用して、ケンに少し苦勞を味あわせてやろうと思うのだ。

幸いな事に叔父が遊園地を経営している。この遊園地も僕が子供の頃には、メリーゴーランドや人魚が呼び物で結構客を集めたものだが、近くに大規模なディズニーランドが出来てからというもの、すっかりさびれてしまった。ここを利用して、ケンにオリエンテーリングをさせようというのがねらい。

遊園地内にちょっと仕掛けをして関係書類を隠しておく。散々苦勞して、それらを手にする頃には、走った後で考えるタイプのケンも多少、熟慮型の人間に変身しているのではあるまいか。そうなってくれば、妹が、結婚後に苦勞する事も少くなろう。

しかし、もしケンがこのオリエンテーリングに失敗したら、そう、可哀想だが結婚は少し延期だな。ケンがパティーを十分に幸せに出来る男に成長するまでは……………。

ケンがほやく……………

パティーは、明日にでも結婚したい気持ちでいるのに、兄貴のウィリーの奴が何だかんだと言っては引き伸ばしているようだ。

今日も、午後からパティーとデートの約束があったのに、ウィリーが突然やって来ると、遊園地に連れて行くから車に乗れという。

「ノー」と言うのであれば、パティーとの結婚は御破算にしてもらうぞとおどかす始末。仕方がないから車に乗ったが、ウィリーの話聞いて驚いた。心根のやさしい奴だから妹を想う気持はわかるのだが、それにしても僕は、だいたい信用がないようだ。

僕だって、その気になれば、やる時はやるんですがね。とに角、パティーの為なんだから今回は頑張るしかないようだ。

しかし、ウィリーもひどい奴だ。遊園地の前で僕を車からおろすと、靴と時計をよこしたかわりに財布やポケットの中身は全部取り上げてしまった。

「じゃ、頑張れよ！閉門時間にはパティーと一緒に迎えに来るからな。あつ、そうだ。このガムを忘れるところだった。こいつは役に立つはずだから大切にな。」と言に残すと、さっさと去って行った。

遊園地に入ろうにも金は無し。

さて、どうしたものか……………。

ゲームを始める前に

このプログラムは下記の機種のコンピュータでお楽しみ頂けます。

PC-9800シリーズ, PC-8800シリーズ
FM シリーズ, シャープ X1シリーズ

以下、機種毎にプログラムのスタート方法を御説明致します。

PC-9800シリーズ (PC-9801m, PC-9801F, PC-9801E, PC-9801を含む)

2 H D用及び2 D D用のディスク・ドライブを御使用の方

1 ドライブのディスク・システムでプレー出来ます。

1. システムの電源を入れる。
2. ゲーム・ディスクをドライブ1に入れる。
3. リセット・ボタンを押す。

2 D用のディスク・ドライブを御使用の方

2 ドライブのディスク・システムが必要です。

1. システムの電源を入れる。
2. ゲーム・ディスク1をドライブ1にゲーム・ディスク1-Aをドライブ2に入れる。
3. リセット・ボタンを押す。

PC-8800シリーズ (PC-8801mk IISR(V1モード), PC-8801mk II, PC-8801を含む)

2 ドライブのディスク・システムが必要です。

1. システムの電源を入れる。
2. ゲーム・ディスク1をドライブ1にゲーム・ディスク2をドライブ2に入れる。
3. リセット・ボタンを押す。

FMシリーズ (FM-77, FM-7を含む) 及びシャープ X1シリーズ

2 ドライブのディスク・システムが必要です。

1. システムの電源を入れる。
2. FMシリーズの場合
ゲーム・ディスク0をドライブ0にゲーム・ディスク1をドライブ1に入れる。
シャープX1の場合
ゲーム・ディスク1-Aをドライブ0にゲーム・ディスク1-Bをドライブ1に入れる。
3. リセット・ボタンを押す。

注：ディスクにプロテクション・シートを貼りますとセーブ・ゲーム等の機能がそこ
なわれますのでディスクにはプロテクション・シートを貼らずに御使用願います。

ゲームの進行

アドベンチャー・ゲームでは、あなたはこの冒険の世界の主人公として行動します。

あなたの行動は、コンピュータに適切な語句を入力することで進行して行きます。

場面を進めるに当って、通常画面の奥が「北」です。手前が「南」、左が「西」、右が「東」です。（入口をスクリーンに画くのは技術的に難かしいので、この原則に従っていない部屋も二三あります。）

入力カタカナ及び英語でおこなう事ができます。カタカナの場合は「アナ ニ ハイル」、「クシ ヲ トル」等「名詞」＋「助詞」＋「動詞」を組合せて入力します。（助詞は省いてもさしつかえありません。）

英語の場合は「GO HOLE」、「GET COMB」等「動詞」＋「名詞」で入力します。又、英語とカタカナを組合せて「HOLE イク」「GET クシ」等と入力する事も可能です。

東西南北の移動に際してはNORTH、SOUTH、EAST、WEST等の各省略形のN、S、E、W等又はファンクション キーを御利用頂きますと便利です。

あなたは、わずかな所持品でこの冒険にスタートします。途中いろいろな物を拾ったり、交換したりして冒険に必要な物を手に入れてゆかなければなりません。

あなたの周りの世界

あなたが進んで行く場所は、スクリーン上にグラフィックで表示されます。絵の上にあなたの居場所の簡単な説明があります。自分の居場所は常に注意深く観察しながら進んで下さい。

画面にある品物について、詳しい情報を得たい時は、「ハコ ヲ ミル」とか「ランプ ヲ ミル」とか指示を与えて下さい。その品物が必要だと思ったら「ハコ ヲ トル」「ランプ ヲ トル」と入力すると、それを入手できます。

コンピュータがあなたに質問するときには、出来るだけ簡潔に直接的な答えを与えて下さい。木を切り倒さなければならない時は、「キ ヲ キル」と入力して下さい。コンピュータが「ナニヲ ツカッテデスカ？」などと質問して来ますのでそれに答えて下さい。

どのような状況でも、必らず突破口はあるものです。あせらずじつくりと、あなたが何をしたいのかをコンピュータに説明する方法を考えて下さい。そうすれば、コンピュータは最善を尽して応じてくれます。

冒険マップを作しましょう

あなたの冒険の経過を地図を書きとめておきましょう。

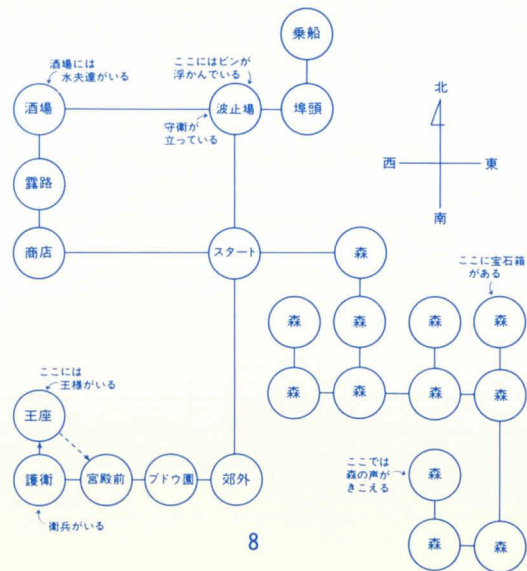
どの方向に進んでどこに行ったか、どこで何を手に入れたか、危険な地域……

あなたが途中出会うものすべてを書きこんだ地図を作して下さい。

特に迷路に入りこんだら地図が必要になってきます。通路上に何か品物を落しておいたり、逆戻りをしてそれを拾い上げたりして、あなたの地図を作り上げて下さい。

ここに代表的な地図の書き方を例示しておきます。

(例)



ゲームをスピーディに進める為に

一度辿った道すじを繰り返したり、連続した行動を行いたい時には、“,” (カンマはテンキーを使って入力すると便利です。) で区切って、複数の命令を一度に入力することができます。

例： キタ, ヒガシ, イシ ヲ トル, ミナミ, ソラ ヲ ミル 等々

但し、コンピュータが問い返してくるような場合は、連続実行を行なえませんので、注意して下さい。

尚、常時頻繁に使用するコマンドをファンクション・キーに入れてあります。

f・1 (FP 1) 「キタ」	f・6 (FP 6) 「シタ」
f・2 (FP 2) 「ミナミ」	f・7 (FP 7) 「モチモノ」
f・3 (FP 3) 「ニシ」	f・8 (FP 8) 「カラー オフ」
f・4 (FP 4) 「ヒガシ」	f・9 (FP 9) 「セーブ ゲーム」
f・5 (FP 5) 「ウエ」	f・10 (FP 10) 「リストア ゲーム」

「リストア ゲーム」だけは入力してから「リターン・キー」を押して下さい。それ以外の入力は「リターン・キー」込みの入力です。

注：このゲームではモチモノは画面上に常に表示されていますので

f・7 (FP 7) 「モチモノ」のファンクション キーは使う必要がありません。

途中結果のセーブ

冒険の途中でゲームを中断し、なおかつ後で、続きをやりたいという方々の為に、途中結果をセーブしておく機能が用意されています。

セーブしたい時は、「セーブ ゲーム」で指示して下さい。「0」から「9」までの一文字で区別される10ヶ所がセーブ出来ます。

コンピュータの指示に従って操作して行き、もとの場面に戻ったところでセーブは完了し、その場所までの状況が、ゲーム・ディスクの中にしまわれます。そのあとは、ディスクを抜いて、電源を切って下さい。

ゲームを再開したい時は、前記「ゲームを始める前に」で説明した通りに、ゲームをスタートさせ、「リストア ゲーム」と入力して、セーブした時と同じ方法で操作して下さい。前にセーブした状態から、ゲームを再開することが出来ます。

ゲーム・ディスクがこわれたら

このプログラム・ディスクには、プロテクションがかけてあり、コピーは出来ません。プロテクションをはずし、コピーをしようとする際、ディスクをこわしたものについては、交換に応じ兼ねます。

弊社では製品の品質管理には万全を機して居りますが、万が一製品の立ち上げ不良等の問題が起きた場合は無料交換分としてスター・クラフトにお送り下さい。到着次第、良品のゲーム・ディスクを御返送致します。

尚、操作中、誤ってゲーム・ディスクをこわしてしまった場合には、1,500円を添えてお送り下さい。ゲーム・ディスクを書替えて御返送申し上げます。

最後に

どうしても、その場面から抜け出せず、ニッチもサッチもいかなくなって、悩み抜いた末に、ゲーム・ディスクを目茶苦茶にやぶりたくなったら、行動を起こす前に、お気に入りのショップを訪ねてヒントをもらうか、往復ハガキに質問の内容を書いてスター・クラフトまでお問い合わせ下さい。

スター・クラフト 質疑応答専用電話 (03) 988-8298

PM 3.00 ~ PM 6.00 日曜・祭日・第二土曜は休業です。

尚、このゲームをお楽しみいただくために

ヒント集「スコット アダムス研究—上巻」

定価 1,200円

を用意いたしました。

御希望の方は、このソフトをお求めになったショップにご注文いただくか、直接弊社に御用命下さい。



株式会社 スター・クラフト 〒171 東京都豊島区雑司が谷3-22-3 TEL (03)988-2988代

この文書の全てあるいは一部を無断でコピーすることは、著作権法により禁じられています。
Copyright (c) 1985 by STARCRAFT