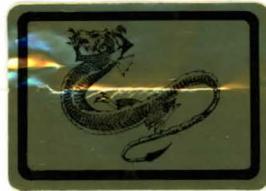


最初の難関で、
もうお先真っ暗かな？

ヒント:

暗がりの中なら、明かりをつけるのが一番。
そのためには、手助けとなる魔法を使えるモンスターを呼び出すのだ。
それでも、まだこの謎が解けないのなら、この封筒を開けたまえ。
そこには最初の難関の答えが書いてある。



まだ暗闇の中にいる？ ならば、ここを開けたまえ。

ヒント:

暗がりの中なら、明かりをつけるのが一番。
そのためには、手助けとなる魔法を使えるモンスターを呼び出すのだ。
それでも、まだこの謎が解けないのなら、この封筒を開けたまえ。
そこには最初の難問の答えが書いてある。

解答:

この部屋にはあなたの目に映るドアはない。だから、それを見るためには助けが必要なのだ。
呼び出すことができるモンスターのうちには、MILWA の呪文を使うことができるレベル1のPRIEST がいる。これを呼び出し、その部屋の中を、何物かと遭遇するまで歩き回るのだ。戦闘が起きれば、たぶんPRIEST の中の一人が、MILWA を唱えることだろう。そうすれば、ドアを見ることができる。もし、いつまでたっても遭遇する様子がないようなら、一旦ゲームをセーブして、もう一度そこから始めてみるとよい。こうすると、警備の者どもはもう一度配置につくので、この部屋に入ってくる可能性も高くなるのだ。

最初の難関で、
もうお先真っ暗かな？