

THE FINAL BATTLE

PC KEYGUIDE

LOADING INSTRUCTIONS

At the prompt type TFB followed by your choice of options and then press Return. If no options are specified, the game will load in CGA and will require a mouse.

The Final Battle can be played with keyboard or mouse. However, mouse control is strongly recommended.

LOADING OPTIONS

To run the EGA version type TFB E.

To run the Tandy version type TFB T.

CGA owners can invert the graphics by typing TFB I
(this options is most useful on PC's with LCD screens).

Two drive owners should type TFB D.

The Program Disk should be in drive A and Disk 2 should be in drive B.

If you intend playing via the keyboard only then type TFB K.

NB: You can select more than one loading option, e.g. TFB EKD (EGA version, keyboard, with two 5.25" drives).

MEMORY REQUIREMENTS

640K minimum

GRAPHIC CARDS SUPPORTED

CGA (monochromatic). EGA, TANDY 16 COLOUR

PSS, Irwin house, 118 Southwark Street,
London SE1 OSW.
Tel: (071) 9281454



SAVE AND LOAD

Please format a blank floppy disk and insert it in your internal drive ONLY when requested.

NB: If you selected a dual drive in your loading options, place your blank save games disk in drive A once the program has loaded.

CONTROLS

If you intend using a mouse, please ensure that you install a Microsoft compatible mouse driver before loading the game.

KEYBOARD CONTROLS

The cursor keys on the numeric keypad can be used to move the on screen cursor if you don't have a mouse.

Up	Numeric 8
Down	Numeric 2
Left	Numeric 4
Right	Numeric 6

Diagonal movement of the cursor can be achieved by pressing the numeric keys 1, 7, 9 and 3.

The manual refers to selecting with left and right hand mouse buttons. The following keys emulate this through the key board:

Select (left hand button)	F1
Select (right hand button)	F2
Drag	F3
Get Object	F4

e.g. to take an object, position the cursor over the object in the location and press F4. The object will be automatically placed in the currently selected characters inventory. This is a quick way of taking objects.

To give an object to another character in your party, position the cursor over the object then Press F3. Move the object to the characters inventory and press F3 to deposit the object. (Please refer to the manual for further details.)

FINAL BATTLE - FRANCAIS - INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT:

A l'incitation, tapez TFB puis votre choix d'options et appuyez sur Return. Si vous ne spécifiez aucune option, le jeu se chargera en mode CGA et vous aurez besoin d'une souris.

Vous pouvez jouer à The Final Battle (La Bataille finale) avec le clavier ou avec la souris. Nous vous recommandons, cependant, d'utiliser la souris.

OPTIONS DE CHARGEMENT: Pour utiliser la version EGA, tapez TFB E. P o u r utiliser la version Tandy, tapez TFB T. Si vous utilisez le mode CGA vous pouvez inverser les graphismes en tapant TFB I (cette option est utile sur les PC avec écrans LCD). Si vous avez deux lecteurs, tapez TFB D. Placez la Disquette de Programme dans le lecteur A et la Disquette 2 dans le lecteur B. Si vous ne voulez jouer qu'avec le clavier, tapez seulement TFB K. NB: Vous pouvez choisir plus d'une option de chargement en tapant, par exemple, TFB EKD (version EGA, clavier et deux lecteurs 5.25").

MÉMOIRE NÉCESSAIRE: 640 K MINIMUM

CARTES GRAPHIQUES COMPATIBLES: CGA (mono), EGA, TANDY, 16 Couleurs

SAUVEGARDER ET CHARGER: Veuillez formater une disquette vierge et l'insérer dans votre lecteur interne au moment demandé SEULEMENT. NG: Si vous avez choisi l'option 'deux lecteurs' lors du chargement, placez votre disquette de sauvegarde de jeux dans le lecteur A une fois le programme chargé.

CONTRÔLES: Si vous voulez utiliser une souris, vous devez avoir installé une souris compatible avec Microsoft avant de charger le jeu.

CONTRÔLES CLAVIER: Vous pouvez utiliser les touches de curseur du clavier numérique pour déplacer le curseur de l'écran si vous n'avez pas de souris.

Haut	Touche numérique 8	Bas	Touche numérique 2
Gauche	Touche numérique 4	Droite	Touche numérique 6

Pour déplacer le curseur diagonalement, appuyez sur les touches du clavier numérique 1, 7, 9 et 3. Pour faire un choix, le manuel vous indique les boutons droit et gauche de la souris. Les touches suivantes ont les mêmes fonctions que ces boutons:

Choisir (bouton gauche)	F1	Choisir (bouton droit)	F2
Tirer	F3	Prendre un Objet	F4

Exemple: Pour prendre un objet, placez le curseur sur cet objet et appuyez sur F4. L'objet sera automatiquement placé dans l'inventaire des personnages que vous venez de choisir. C'est une façon rapide de prendre des objets. Pour donner un objet à un personnage de votre camp, placez le curseur sur l'objet puis appuyez sur F3. Déplacez l'objet jusqu'à l'inventaire des personnages et appuyez sur F3 pour y déposer l'objet. (Veuillez consulter le manuel pour plus de détails).

FINAL BATTLE - German - LADEANWEISUNGEN

Nach Aufforderung tippen Sie TFB ein, gefolgt von Ihrer Wahl der Optionen, und drücken Sie dann Return. Sind keine Optionen aufgeführt, wird das Spiel in CGA aufladen und eine Maus benötigen. 'The Final Battle' kann sowohl mit der Tastatur als auch mit der Maus gespielt werden. Die Steuerung mit der Maus wird jedoch wärmstens empfohlen.

LADEOPTIONEN: Um die EGA-Version zu benutzen, tippen Sie TFB E. Um die Tandy Version zu benutzen, tippen Sie TFB T. Besitzer von CGA können die Grafiken ändern, indem sie TFB I eintippen (diese Option ist äußerst praktisch auf PCs mit LCD Bildschirmen). Besitzer von zwei Laufwerken sollten TFB D eintippen. Die Programmdiskette sollte in Laufwerk A und Diskette 2 in Laufwerk B eingelegt sein. Tippen Sie nur dann TFB K ein, wenn Sie die Tastatur für Ihr Spiel benutzen möchten. **HINWEIS:** Sie können mehr als nur eine Ladeoption wählen, z.B. TFB EKD (EGA-Version, Tastatur, mit zwei 5.25" Laufwerken).

SPEICHERVORAUSSETZUNGEN: Mindestens 640K

PASSENDE GRAFIKKARTEN: CGA (mono), EGA, Tandy 16 Farben

SIEHERN UND LADEN: Bitte Formatieren Sie eine Leere Diskette und legen Sie diese NUR DANN in das interne Laufwerk, wenn Sie dazu aufgefordert werden. **HINWEIS:** Haben Sie ein Doppelaufwerk für Ihre Ladeoptionen gewählt, legen Sie Ihre leere Diskette zum Sichern des Spiels in Laufwerk A, wenn das Programm aufgeladen hat.

STEUERUNGEN: Haben Sie vor, eine Maus zu benutzen, so versichern Sie sich bitte, daß Sie einen passenden Microsoft-Maus-Treiber installieren, bevor Sie das Spiel laden.

TASTATURSTEUERUNGEN: Sollten Sie keine Maus haben, können die Cursortasten auf dem Ziffernblock für die Bewegung des Bildschirmcursors benutzt werden.

Hoch - Ziffer 8 Runter - Ziffer 2 Links - Ziffer 4 Rechts - Ziffer 6

Die diagonale Bewegung des Cursors ist möglich, indem die Zifferntasten 1, 7, 9 und 3 gedrückt werden. Die Bedienungsanleitung bezieht sich auf die Wahl mit den linken und rechten Mausknöpfen. Über die Tastatur bewirken die folgenden Tasten dasselbe:

Wählen (linker Knopf)	F1	Wählen (rechter Knopf)	F2
Ziehen	F3	Einen Gegenstand aufnehmen	F4

z.B., um einen Gegenstand aufzunehmen, plazieren Sie den Cursor über den Gegenstand und drücken Sie F4. Der Gegenstand wird automatisch in die Bestandsliste der zur Zeit gewählten Charaktere plaziert. Auf diese Weise können Sie schnell Gegenstände in Ihren Besitz bringen. Um einen Gegenstand an einen anderen Charakter in der Gruppe weiter zu geben, plazieren sie den Cursor über den Gegenstand und drücken Sie dann F3. Bewegen Sie den Gegenstand in die Bestandsliste der Charaktere und drücken Sie F3, um den Gegenstand dort abzulegen. (Wenden Sie sich bitte an die Bedienungsanleitung, falls Sie weitere Fragen haben).