

ORIGIN

ELECTRONIC ARTS™

Ultima Underworld **II**



INSTALL GUIDE

— PC9801/9821 —

以下の説明で

■ は PC-9801/9821 フロッピーディスク版

◎ は PC-9801/9821 CD-ROM版の説明です。

■はじめに

このたびは、ウルティマ アンダーワールドIIをお買い上げいただきありがとうございます。このマニュアルは、インストール方法やゲームスタート方法に関して、記述しております。ゲームの操作方法はプレイヤーズガイドをご覧ください。

■パッケージの内容

- ・供給メディア
- ・ ■ フロッピーディスク 7枚
- ・ ◎ CD-ROM 1枚
- ・ インストールガイド 1冊
- ・ プレイヤーズガイド 1冊
- ・ リファレンスガイド 1冊
- ・ ブリタニアの安全な歩きかた 1冊
- ・ ロード・ブリティッシュ城案内図 1枚
- ・ ユーザー登録ハガキ 1枚

◎ 用意するもの

新しい2HDタイプのフロッピーディスク 1枚

■インストールの前に

- ・このゲームはハードディスクへのインストールが必要です。インストールを行う前に、ハードディスクの空き容量を確認してください。インストール時にはFD版15MB、CD版で8MBの容量が必要です。ハードディスクの状態や、ゲームが進みセーブファイルが大きくなると、更に容量が必要になる場合があります。
- ・ハードディスクの普段お使いの環境を変更せずにゲームができるよう、起動用ディスクを作成いたします。

■ DISK7 が起動用フロッピーディスクになります。

◎ 新しいフロッピーディスクを1枚ご用意ください。

●ご注意

- ・インストーラーは若いドライブ名のハードディスクよりシステム

IO.SYS/MSDOS.SYS/COMMAND.COM

を起動用フロッピーディスクにコピーします。そのためハードディスクにいくつかのバージョンのMS-DOSが入っている場合には正しく動作しないことがあります。なるべく一番若いドライブ名のハードディスクのMS-DOSで認識可能なハードディスクにインストールしてください。

- インストール前にMS-DOSの「CHKDSK」や「SCANDISK」(Ver.6.2に付属)コマンドでハードディスクに異常が無いことを確認してください。またウィルスチェックプログラム(MS-DOS Ver.6.2に付属のウイルスバスター9.8等)でディスクやメモリにウイルスが無いことを確認してください。本製品プログラムに異常が無くても、ハードディスクに異常があったり、ウイルスに侵されていると、ゲーム中に動作がおかしくなり、ハードディスクが壊れる危険があります。
- ハードウェアの設定は、サウンドを「BIOSを切り離す」、他は工場出荷時の設定にしてください。
- デバイスドライバーなどを組み込まないと認識されないハードディスクにはインストールできません。次のようなものが該当します。

A. MS-DOS6.2のDoubleSpaceや市販のDiskXII等のディスク圧縮ツールで圧縮されたハードディスク
B. PCカードスロット用のハードディスク

C. PCカードスロット用インターフェースを使用したハードディスク
D. その他デバイスドライバーを組み込まないと認識しないハードディスク

これらの場合、作成した起動用ディスクがそのドライブを認識できませんので、インストールが無事終了したとしてもゲームが正常に動作いたしません。専用のデバイスドライバーを起動用ディスクに組み込むことによってゲームが起動する場合がありますが、空きメモリの関係で動作は保証できませんのでご了承ください。

IDEおよびSCSIハードディスク以外のドライブ(MOやSASIインターフェースのハードディスクなど)にインストールした場合、正常な動作の保証は出来ません。

■フロッピーディスク版のインストール方法

- 製品のDISK7が書き込み可の状態になっていることを確認してください。
- ハードディスクからコンピュータを起動させてください。
- MS-DOSのコマンドプロンプトまたは、「MS-Windows3.1」、「98ランチ」、「MS-DOS シェル(Shell)」、「MS-DOS コマンドメニュー」、その他メニュープログラム等が表示されたならば、製品のDISK7(インストール終了後、起動用ディスクとなります)をフロッピーディスクドライブ1にセットしてください。

A. MS-DOSのコマンドプロンプト(「A:>」「A:¥>」等)が表示された場合

- DISK7の入っているドライブ1のドライブ名を確認してください。(■ドライブ名の確認参照)
- ドライブ名がわかったらコマンドプロンプトが出ている時にそのドライブ名を入力してください。例えば「ドライブB」ならば「B:」と入力してください。表示が「B:¥>」等に変わります。
- 「INSTALL」を入力して [Enter] キーを押してください。

B. MS-Windows3.1の画面になった場合

- グループ「メイン」の「ファイルマネージャー」を起動させてください。
- フロッピーディスクのドライブ1に相当するドライブアイコンを、クリックしてください。通常はフロッピーディスクドライブの形をしたアイコンの中で、一番左側にあるものです。
- DISK7のファイルが表示されたならば、「install.exe」をクリックしてください。

C. 98ランチの画面になった場合

- フロッピーディスクの内容が表示されます。もし表示されない場合には「[フロッピーディスク]アイコンをクリックしてください。
- 内容が表示されたならば「install.exe」をクリックしてください。

D. MS-DOS シェル、「MS-DOS シェル」(Shell)の画面になった場合

- ドライブ選択ウィンドウの中から、フロッピーディスクのドライブ1に相当するドライブアイコンを、選択してください。通常はフロッピーディスクドライブの形をしたアイコンの中で、一番左側にあるものです。
- ファイル表示ウィンドウに、DISK7のファイルが表示されたならば、「install.exe」を選択し実行させてください。

E. その他の場合

MS-DOSのコマンドメニューなど他のメニュー画面になった場合、またはB. C. D. の方法でうまくインストールできない場合は、画面の説明にしたがって、終了させてMS-DOSのコマンドプロンプトを表示させてください。そしてA.の手順を行ってください。

- (4) インストールプログラムが起動し、メニューが表示されます。
- (5) 「1 アンダーワールドIIのHDへのインストール」を選び、あとは画面の指示に従ってください。
- (6) ファイルのコピー作業が終わりますと、「2.ゲームオプションの設定」に自動的に移行します。お客様のマシンの環境に合わせて設定してください。

※メニューの項目を変更する場合は、↑ ↓ (カーソルキー)で選択し、[Enter] キーで決定してください。メニュー選択時(カーソルキーの効く状態)で [Esc] キーを押すと前のメニューに戻ります(メニューレベルによっては戻れない所もあります)。メニュー選択時以外に [Esc] キーを押すと、インストールを中止しますのでご注意下さい。

- (7) 設定が全て終わると、元の環境(98ランチやWindowsなど)に戻ります。正しい手順でコンピュータを再起動させてください。DISK7をセットしたまま再起動すると、DISK7からコンピュータが起動し、ゲームが立ち上がります。

■CD-ROM版のインストール方法

「CONFIG.SYS」「AUTOEXEC.BAT」などのファイルを標準の設定から変更されている場合は以下の点にご注意ください。

- インストールプログラムがMS-DOSのFORMAT.EXE(COM)を使用しますので、このファイルがパスの通ったディレクトリにあることをご確認ください。
- ハードディスクのCONFIG.SYS、AUTOEXEC.BAT より CD-ROMのデバイスドライバー(NECCD.SYSなど)およびCD-ROM Extension(MSCDEX.EXE)のあるディレクトリを参照します。そのためCONFIG.SYS、AUTOEXEC.BATにこれらのドライバーの記述が無い場合(例えばADDDRVコマンド等によって後から組み込まれる場合など)は正しくインストールされません。

・MS-DOS6.2に付属のMEMMAKER以外のUMB最適化ツール、例えばアイオーデータ機器(株)製IOSPROの「LUMB.EXE」や(株)メルコ製MELWAREの「UMBLOAD.SYS」等によって、CD-ROMのデバイスドライバーが組み込まれている場合、インストーラーが自動認識を誤ることがあります。この場合は、CD-ROMのデバイスドライバー類を起動用ディスクにコピーし、SEdit等のテキストエディタで、起動用ディスクの CONFIG.SYS, AUTOEXEC.BAT を適切な設定してください。

・CD-ROMのデバイスドライバーはCD-ROMドライブごとに異なります。弊社ではNEC純正ドライブ以外のデバイスドライバーについてはお答えできません。詳しくはお使いになっているCD-ROMドライブの取り扱い説明書をご覧になるか、そのドライブのメーカーにおたずねください。

(1)起動用ディスクを作成しますので新しい2HDタイプのフロッピーディスクを一枚ご用意ください。

(2)コンピュータの電源を入れてください。CD-ROMがMS-DOSのドライブとして使用可能になっていることを確認してください。CD-ROMをドライブとして使用可能にする方法については、お手持ちのハードウェアおよびMS-DOSのマニュアルをご覧ください。

(3)MS-DOSのコマンドプロンプトまたは、「MS-Windows3.1」、「98ランチ」、「MS-DOS シェル(Shell)」、「MS-DOS コマンドメニュー」、その他メニュープログラム等が表示されたならば、製品のCD-ROMをCD-ROMドライブにセットしてください。

A. MS-DOSのコマンドプロンプト(「A>」「A:¥>」等)が表示された場合

1. CD-ROMの入っているドライブ名を確認してください。(■ドライブ名の確認 参照)
2. ドライブ名がわかったらコマンドプロンプトが出ている時にそのドライブ名を入力してください。例えば「ドライブ Q」ならば「Q:」と入力してください。表示が「Q:¥>」等に変わります。
3. 「INSTALL」と入力して キーを押してください。

B. MS-Windows3.1の画面になった場合

1. グループ「メイン」の「ファイルマネージャー」を起動させてください。
2. CD-ROMのドライブアイコンを、クリックしてください。ネットワーク等が接続されなければ、通常は一番右側に表示されます。
3. CD-ROMのファイルが表示されたならば、「install.exe」をクリックしてください。

C. 98ランチの画面になった場合

1. [ファイルマネージャー]のボタンをおしてください。もし見当たらない場合は[グループ]ボタンの「メイン」を押してください。
2. CD-ROMのドライブアイコンを、クリックしてください。ネットワーク等が接続されなければ、通常は一番右側に表示されます。
3. CD-ROMのファイルが表示されたならば、「install.exe」をクリックしてください。

D. MS-DOS シェル“MS-DOS(Shell)”の画面になった場合

1. ドライブ選択ウィンドウの中から、CD-ROMドライブのドライブアイコンを、選択してください。ネットワーク等が接続されていなければ、通常は一番右側に表示されます。
2. ファイル表示ウィンドウに、CD-ROMのファイルが表示されたならば、「install.exe」を選択し実行させてください。

E. その他の場合

MS-DOSのコマンドメニューなど他のメニュー画面になった場合、またはB. C. D. の方法でうまくインストールできない場合は、画面の説明にしたがって、終了させてMS-DOSのコマンドプロンプトを表示させてください。そしてA.の手順を行ってください。

- (4) インストールプログラムが起動し、メニューが表示されます。
- (5) 「1 フロッピーディスクのフォーマット」を選び、ドライブ1に先程ご用意頂いたフロッピーディスクをセットし、 キーを押してください。作業が終了すると、再度フォーマットをするか聞いてきますので、 を押してください。メニューに戻ります。
- (6) 「2 アンダーワールドIIのHDへのインストール」を選び、あとは画面の指示に従ってください。
- (7) ファイルのコピー作業が終わりますと、「3.ゲームオプションの設定」に自動的に移行します。お客様のマシンの環境に合わせて設定してください。
※メニューの項目を変更する場合は、 (カーソルキー)で選択し、 キーで決定してください。メニュー選択時(カーソルキーの効く状態)で`ESC`キーを押すと前のメニューに戻ります(メニューレベルによっては戻れない所もあります)。メニュー選択時以外に`ESC`キーを押すと、インストールを中止しますのでご注意ください。
- (8) 設定が全て終わると、元の環境(98ランチやWindowsなど)に戻ります。正しい手順でコンピュータを再起動させてください。起動用ディスクとCD-ROMをセットしたまま再起動すると、起動用ディスクからコンピュータが起動し、ゲームが立ち上がります。

■ ドライブ名の確認

MS-DOSの「DIR」コマンドでドライブ名の確認をする場合は次のようにしてください。

●PC-9801/9821シリーズではフロッピーディスクから起動した場合とハードディスクから起動した場合にドライブ名が変わります。通常ハードディスクから起動した場合はフロッピーディスクはハードディスクの後のドライブ名になります。フロッピーディスクから起動した場合はその逆になります。

ハードディスクより起動しハードディスクが1台で領域分割されていなければ、通常ドライブ1のドライブ名は「B:」になります。

「DIR△B:」と入力(△は半角スペースを表します)してドライブ1のランプが光れば、ドライブ1のドライブ名は「B:」になります。もし

準備が出来ていません。読み取り中 ドライブ B

中止(A), もう一度(R), 失敗(F)?

と表示された場合はドライブは存在するがフロッピーが入っていないドライブになります。「A」を押すとコマンドプロンプトに戻ります。また

ドライブの指定が違います。

または

無効なドライブの指定です。

と表示された場合は、そのドライブは存在しません。

●CD-ROMドライブは「AUTOEXEC.BAT」の「MSCDEX.EXE」の「/L:」オプションで指定したドライブ名になります。例えば「/L:Q」となっていればドライブQになります。指定しない場合はハードディスクとフロッピーディスクの後のドライブになります。

CD-ROMの場合はドライブにセットしてから読み取れる状態になるまでに、しばらく時間がかかります。セット直後のアクセスランプのついている時にアクセスした場合、またはCD-ROMが入っていない場合は次のようなメッセージが表示されます。

CDR101: Not ready 読み取り中 ドライブ Q

中止(A), もう一度(R), 失敗(F)?

この場合はドライブ名は「Q:」になります。

「A」を押すとコマンドプロンプトに戻ります。また

ドライブの指定が違います。

または

無効なドライブの指定です。

と表示された場合は、そのドライブは存在しません。

※これらの表示はMS-DOSのバージョンによっては多少異なる場合があります。また、ドライブ名は、お客様のお持ちのハードウェアの設定によって変わる事項なので、弊社ではお答えできません。詳しくはお持ちのMS-DOSのマニュアルをご覧ください。

■ゲームの起動

■ DISK7をドライブ1にセットし、コンピュータを起動してください。ゲームが自動的にスタートします。

◎ 作成した起動用フロッピーディスクをドライブ1に、製品のCD-ROMをCD-ROMドライブにセットし、コンピュータを起動してください。ゲームが自動的にスタートします。

※98ノートをお使いの方で、「システム起動装置」を「内蔵固定ディスク」や「RAMドライブ」に設定している方は、このままではゲームを起動できません。

フロッピーディスクからも、コンピュータが起動できる様な設定にしてください。

■ゲームの終了

オプションアイコンをクリックし、「Quit」を選び、「Yes」を選んでください。「お疲れ様でした。電源を切ってください。」と表示されましたら、どのドライブのアクセスランプも点灯していない事を確認して、電源を切ってください(リファレンスガイド「そのほかの行動」の、またはプレイヤーズガイド「便利なプレイのコツ」の、「オプションアイコン」をご覧ください)。

■ゲームオプションの変更

1.ハードディスクへのインストール時と同様の方法(「インストール方法」の(1)~(4))でインストールプログラムを起動してください。

2.メニューが表示されたら「2.ゲームオプションの変更」(CD-ROM版は3番です)を選び、あとは画面の指示に従ってください。

■注意事項

●再インストールについて

インストールを途中で中止したり、インストーラーの指示通りにフロッピーディスクの入れ替えをしなかったり、CD-ROMの読み込みに失敗した場合、不完全な形でインストールが終了してしまいます。起動用ディスクで正常にゲームが起動しない場合は、インストールを初めからやり直してください。

インストールをやり直す場合、その前に、前回インストールをおこなったハードディスク上のウルティマアンダーワールドIIをすべて削除するようにしてください。インストールしたディレクトリ(インストール時に変更していなければ、「UW2」になっています)をディレクトリごと削除してください。

・もしセーブファイルを消したくない場合にはインストールしたディレクトリのSAVE1~4のディレクトリにファイルがありますので、これらをどこかに待避しておいて、インストール後に元に戻してください。

※複数のハードディスクドライブをお持ちの方は、削除の後、別のドライブにインストールを行なう事もおすすめします。

※上記の削除の課程で、誤って他のファイルを削除してしまった場合の責任は、弊社では負いません。ご注意ください。

●ハードウェアの各種設定を工場出荷時設定から変更している場合の注意点

弊社では各ハードウェアについては工場出荷時の設定で動作確認を行っております。インストールプログラムやゲーム本体が正常に動作しない場合は、各種メモリスイッチやディップスイッチが変更されていないかをご確認ください。

ただし「サウンド」の設定は「BIOSを切り離す」にしてください。

※ゲームに関係しないハードウェアやソフトウェアを、出来るだけ切り放す事もおすすめします。

●READMEファイルについて

製品のフロッピーディスクまたはCD-ROMに、README.TXTが入っている場合があります。このREADMEファイルにはこのゲームに関する重要な補足説明や、より快適にプレイしていくためのヒントなどの情報が入っています。インストールする前に必ずお読み下さるようお願いします。README.TXTはDOSに付属されているSEDITなどのエディタでご覧になれます。

● ウィンドウアクセラレータやサウンドボードをご使用のかたへ

工場出荷時の設定を変更されている場合は、その各種設定値(割り込みレベル、ベースI/Oアドレス、DMAチャネル等)をよく調べておいてください。ボードによってはインストーラー内でその値を入力する場面があります。これらの設定の変更については弊社ではお答えできません。ハードウェア付属のマニュアルをご覧ください。また、できるだけ工場出荷時の設定のままでご使用になることをお薦めいたします。

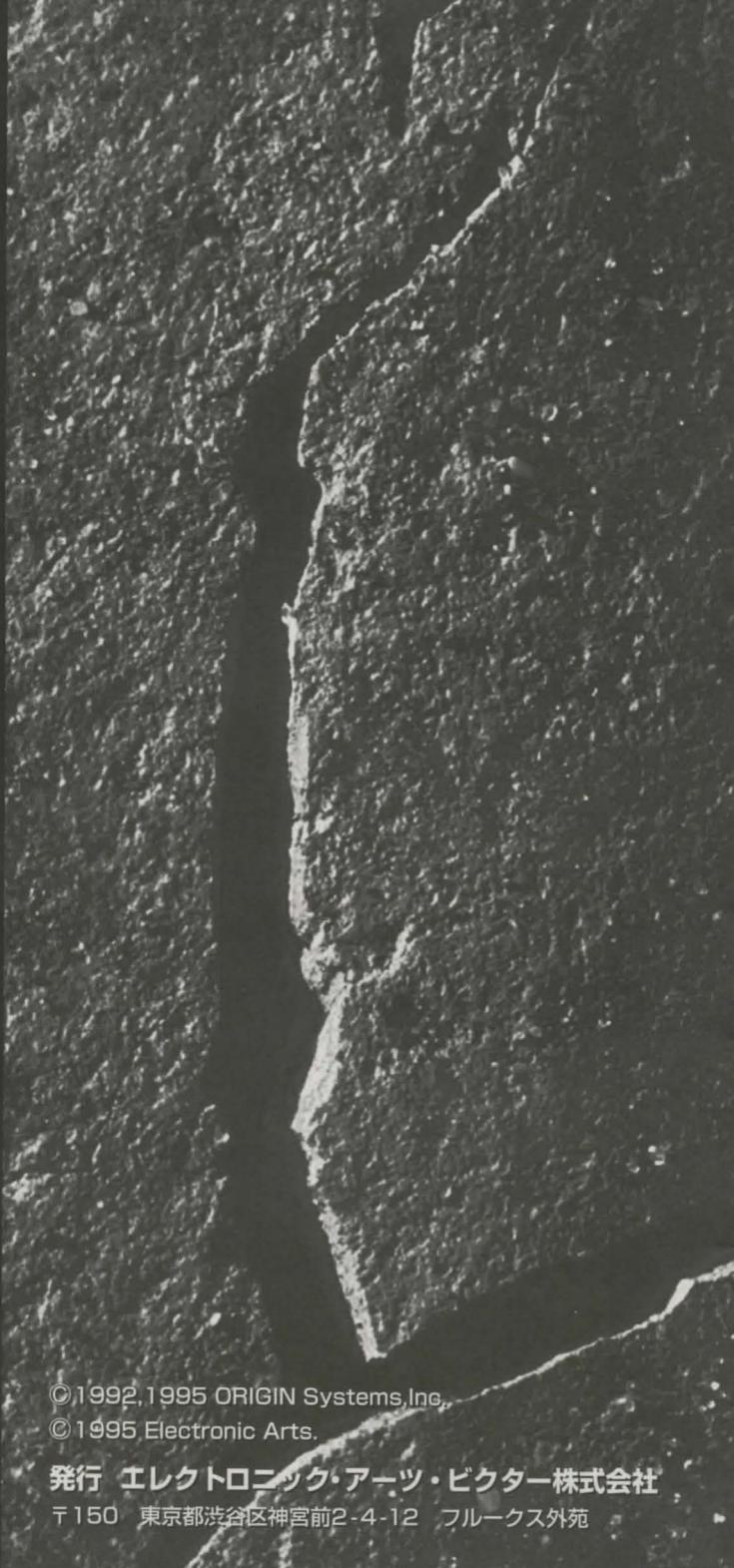
※特にサウンドブロスター16の設定を変更する際には、各種設定値が他の機器の値と合致しないようにしてください。最悪の場合、ハードディスク内のデータを破壊してしまう恐れがあります。ご注意ください。また、この場合の責任は弊社では負えません。

※PCIバスの機械(Xt, Xa, Xfなど)では、拡張スロットにボードをさした場合に「PCIセットアップディスク」で設定をしなければ、正しく動作しない場合があります。

※全てのPC-9801本体とウィンドウアクセラレータボード、ディスプレイの組み合わせで256色表示ができるかは保証できません。ディスプレイの特性によっては画面が表示されないものがあります。その場合は16色モードでご使用ください。

● その他の注意事項

1. (CD-ROM版をご使用の方へ) CD-ROMドライブはデリケートなものです。読み込み不良を起こさないように、定期的にCD-ROM媒体やドライブを、市販のクリーニングキットで掃除する事をおすすめします。
2. このゲームは[Music](FM音源またはMIDI)が有効の場合に[Sound](PCM音源)が有効になります。PC-9821Xシリーズの内蔵音源はFM音源を持っておりませんので、BGM/効果音等はお楽しみになれません。
3. 拡張I/Oボックスを経由して周辺機器等を使用した場合、その周辺機器の正常な動作は保証できません。
4. ノート機でのBGM/効果音の動作は保証できません。
5. CPUアクセラレータやオーバードライブプロセッサ等を装着しているマシンでは正しく動作しない場合があります。
6. NEC純正品以外のハード、ソフト使用による動作は保証できません。また、改造機での動作も保証できません。
7. 本書に掲載した起動方法以外で起動した場合の動作は、保証できません。
8. ハイレゾモードは非対応です。
9. 本製品はi486用にプログラムが最適化されています。CPUに80386を搭載している機種では、通常の場合以上に動作スピードが大変遅くなる為、対応機種から外させて頂きました。ご了承ください。
10. パッケージに記載の対応機種は1995年2月中旬現在のものです。これ以外の機種、またはこれ以降に発表された機種での正常な動作は保証できません。



©1992,1995 ORIGIN Systems, Inc.

©1995 Electronic Arts.

発行 エレクトロニック・アーツ・ピクター株式会社

〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルーツ外苑