

Ultima[®] Trilogy[™] I・II・III

ウルティマ[®]トリロジー[™] I・II・III オペレーションマニュアル

必要機器 TOWN本体 (2MByte以上のメモリが必要)、専用ディスプレイ、専用キーボード、ゲーム状態保存用の3.5inch2HDのディスクセット

「ウルティマ トリロジー」の起動方法 (I, II, III 共通)

「ウルティマトリロジー」(以下本ソフトウェア)のCD-ROMを本体前面のCD-ROMプレイヤーに挿入し、ふたを閉め、電源を入れます。

1 注: 必ずCD-ROMから起動してください。また、CD-ROMを途中で取り出さないようにしてください。誤動作することがあります。

2 CD-ROMより、「システムソフトウェア」が読み込まれ、画面に本ソフトウェアに含まれるプログラムのアイコンが表示されます。

「ユーザーディスク」を作成します。

この作業は初めてゲームを始める時のみ必要で、すでに「ユーザーディスク」を作成してある場合には必要ありません。

(1) 「ユーザーディスク」用に3.5インチ、2HDのディスクを用意してください。「ユーザーディスク」として使ってしまうと、以前の内容は消去されてしまいますので注意してください。

(2) 本体の3.5インチディスクドライブに、準備したディスクを挿入し、画面上部の「ディスク」のメニューバーをクリックします。

3 (3) 開いたメニューの中から、「初期化」を選択し、実行します。この作業は、ユーザーディスクに対して、1度行なったら、再び、行なう必要はありません。つまり、3つのシナリオを1枚のディスクで遊べます。

4 初期化の済んだディスクがディスクドライブに入っているのを確認したら、「ULTIMA I」、「ULTIMA II」「ULTIMA III」のなかから、やりたいゲームのアイコンをダブルクリック(アイテムの絵の上でマウスの左ボタンを素早く、2回つづけて押すこと)します。

5 ソフトウェアが起動され、美しいオープニング画面が表示された後「ESC」キーを押すと青いメインメニューが表示されます。初めて、ゲームを行なう場合は、「Generate Chracter (キャラクターを作る)」、もしくは「Organize a Party (パーティーを編制する)」(ウルティマIIIの場合)をカーソルキーの上下で選択し、リターンキーを押して、実行してください。キャラクターの作成の方法は各シナリオのキャラクターメイキングの章を読んでください。

6 キャラクターがユーザーディスクに作成されたら、メインメニューで、「JOURNEY ONWARD」を選択し、冒険を始めてください。

7 ウルティマトリロジーのメッセージは、日本語と英語の2つのモードを持っています。切替は、ファンクションキー「PF1」で行います。「PF1」押すたびに、以後の表示が日本語と英語で切り換わります。「PF2」を押すと、カーソル音がON/OFFに切り換わります。

キャラクター作成

メイン画面で、G) キャラクタを作る、を選択すると、キャラクター作成画面が現われます。

- ① 画面表示に従って、30の能力ポイントを、以下の5つの能力値に振り分けます。
 - Strength (強さ) ----- 攻撃時に敵に与えるダメージを決定します。
 - Agility (すばやさ) ----- 敵への攻撃の成功する確率と、敵からの攻撃を避ける確率を決定します。
 - Stamina (体力) ----- 攻撃時に傷を負ったときに、HPが減る度合いと、城などで、HPを回復させる度合いを決定します。
 - Charisma (魅力) ----- 自分の持ち物を、店で売るときに影響します。
 - Wisdom (賢明さ) ----- 使用する魔法の効力と、魔法を買うときの値段に関係します。
 - Intelligence (知力) ----- 攻撃用魔法の効力と、店でアイテムを買うときの値段に関係します。
- ② 種族を決定します。どの種族を選ぶかによって、以下のように能力値が変化します。
(ガイドブックでも説明していますが、ゲームの舞台になる「ソーサリア大陸」には、人間のほかにいろいろな種族が、生活しています。どの種族をプレイヤーに選ぶかは、ゲーム上の大きな要素となりますので、よく考えて決めてください。)
 - ヒューマン(人間)のとき-----「知力」が5増えます。 エルフのとき-----「すばやさ」が5増えます。
 - ドワーフのとき-----「強さ」が5増えます。 ホビットのとき-----「強さ」が5減り、「賢明さ」が10増えます。
- ③ 性別(男: Male、女: Female)を決めます。
- ④ キャラクターの職業を決定します。種族同様、職業によっても能力値の変化があります。
 - 戦士 (Fighter ファイター) になったとき 「強さ」と「素早さ」が10増えます。
 - 僧侶 (Cleric クレリック) になったとき 「賢明さ」が10増えます。
 - 魔法使 (Wizard ウィザード) になったとき 「知力」が10増えます。
 - 盗族 (Thief シーフ) になったとき 「すばやさ」が10増えます。
- ⑤ 最後にキャラクターに、名前をつけます。(14文字以内)英数字のみ、先頭に空白を入れしないでください。
- ⑥ キャラクターに名前をつけ終ると、キャラクターをユーザーディスクに登録するかどうかを聞いてきますので、登録する場合は、「Y」キーを押してください。登録しない場合は、「N」キーを押します。この場合、最初からやり直すことになります。

ゲームコマンド

- A) Attack (攻撃) ----- 現在持っている武器で、敵を攻撃しようとするときに使います。Aキーを押した後、カーソルキーで方向を決めてください(ただし、ダンジョンでは、カーソルキーの必要はありません。)城や町の中でも使用できます。
- B) Board (乗る) ----- 馬、いかだ、船などの乗物に乗る時に使います。これらのキャラクターに、自分のキャラクターを重ねて、Bキーを押してください。
- C) Cast (魔法) ----- 魔法を使う時に使います。使う魔法は、事前にRキーを押して使用する「Ready」コマンドで、選んでおいてください。
- D) Drop (捨てる) ----- すでに使うことのないアイテムを処分するときに使います。このコマンドを1度実行したら、ふたたびアイテムを取り戻すことはできません。町、城の中で使用できます。
- E) Enter (入る) ----- 町、城、ダンジョンなどに入るときに使います。入りたい場所に自分のキャラクターを重ねて、Eキーを押してください。また、標識を読むときも、このコマンドを使います。
- F) Fire (射撃) ----- 船や他の武装した乗り物に乗っているときに、その乗り物に搭載した武器で攻撃したいときに使います。
- G) Get (取る) ----- 城などの場所で、アイテムを拾うときに使います。取りたいアイテムにむかってGキーを押します。
- H) Hyper Jump ----- 異星間を、光の速さより速く移動します。もしこれを使う手段があるのなら……。
(ハイパージャンプ)
- I) Inform & Search ----- ある場所に入った時に、場所や物の名前を表示させます。また、ダンジョンにおいて、隠れているドアや通路を表示する機能もあります。さらに、ある未来型の乗り物で、まわりの状況を調べるときにも使用します。
- K) Klimb (登る、下る) ----- ダンジョン内のはしごを登ったり、降りたりするときに使います。

- N) Noise (音) ----- 音楽および効果音を、ON/OFFします。
 - O) Open (開ける) ----- ダンジョン内にある「棺」の中身を調べます。
 - Q) Quit (and save to disk) ----- ゲームを一時中断して、状態を保存 (SAVE) します。Y(es)/N(o)/R) メニューに戻る、のサ
(中断と保存) ブメニューが出ます。このコマンドは、地上のシーンしか実行できません。
 - R) Ready (準備) ----- すべての武器、鎧、魔法は使用する前に、このコマンドで準備しなければなりません。このコマンドを実行したあと、使いたい武器、鎧、魔法を選んでください。
 - S) Steal (取る、盗る) ----- 店のカウンターの陰や城の宝の隠し場所で、アイテムを取りたいときに使います。ただし、城や町の衛兵に見つかると、攻撃されます。
 - T) Transact (取引をする) ----- 商人や領主と会話して、取引を行ないます。
 - U) Unlock (開ける) ----- 城内の宝箱やダンジョンの金庫を開けます。開けるときには、いろいろな翼があなたを狙っています。また鍵のかかっている場所に入りたい時にも使います。(ただし鍵をもっている場合)
 - V) View Change ----- ある近代的な乗り物において、正面からみた画面と、立面からみた画面とを切り替えます。
(画面切替)
 - X) X-it (降りる) ----- 現在乗っている乗り物から降りて、徒歩で移動するときに使います。
 - Z) Status (ステータス) ----- 現在の自分の状態や、持っているアイテム、魔法などを見たいときに使います。またゲームを一時的に止めて置きたいときにも使ってください。
- ESCキー(パス)および ----- 何もしたくないときに押してください。ただし食料は、減っていきます。
取消

移動

この「Ultima I」では、移動はカーソルキーを使います。地上および城、町においてキャラクターを移動させたいときは、それぞれの方向のキーを押してください。またダンジョン内においては、上移動キー(↑キー)で前進し、下方向のキーは後ろを向き、右、左は、それぞれの方向を向きます。

ブレイスクリーン

- H.P (ヒット: 耐久性) ----- 戦闘において、あと何ポイントのダメージに耐えられるかを示しています。一度の攻撃で何ポイントのダメージを受けるかは、モンスターの強さによって異なります。
- Food (フード: 食糧) ----- あなたのキャラクターが持っている食料の量です。これは、1ターンごとに少しずつ減っていきます。0になると死んでしまいますので、そうなる前に補充してください。
- EXP (エクスペリエンス) ----- この数字は、戦闘を重ねるとともに増えていきます。敵との遭遇は経験を積むチャンス。ほとんどの場合、経験を重ねることが出来ます。経験の数によって、あなたのキャラクターのレベルが決まります。
- Gold (ゴールド: お金) ----- あなたがどれだけ金持かを表わしています。戦闘でゴールドを稼ぐことができます。戦闘で勝つと、敵が持っていたものは、すべてあなたの物になるからです。また、ダンジョンに落ちている宝の箱を拾って、ゴールドを稼ぐこともできます。

宇宙シーン操作方法

- ① 2Dビュー ----- ↑: 前進 (ロケット噴射) ←: 機体左廻し
→: 機体右廻し ↓: 後退 (ロケット逆噴射)
 - ② 3Dビュー ----- ↑: 上昇 ←: 機体左廻し
→: 機体右廻し ↓: 下降
SPACE ----- 照準セントラリング
セントラリング以外全ての動作で燃料が減ります。
1~8 ----- スピードを切り替えます。
 - ③ スペースマップに ----- H: 敵宇宙船 ●: 恒星 +: 宇宙ステーション
ついて
.: 星 (3つ以上の点の集まり)
- (注) 自機のいる星域は点滅しています。
地球はマップの中心にあります。

キャラクター作成

最初のメニュー画面で、G) キャラクタを作る (Generate Character) を選択するとキャラクター作成画面が表われます。

① 画面表示にしたがって、30の能力ポイントを、以下の5つの能力値に振り分けます。

- Strength (強さ) 戦闘において、敵に与えることのできるダメージの大きさを決定します。また、あなたと敵の能力値の差が、攻撃の成功率を左右することにもなります。
- Agility (すばやさ) 武器の取扱能力に影響を与えます。武器の中には、そうとうの敏拙性がなければ十分に行かないものもあります。また、生きていくために、やむをえず盗みを働くときなど、すばやいほど、成功の可能性は高くなります。
- Stamina (体力) 攻撃に対する防御力です。体力は、防具によって多少増加しますが、とんでもなく強い敵の攻撃に対しては、あまり違いはありません。
- Charisma (魅力) 物を購入する際に、商人との値段の交渉を有利にしてくれます。魅力が高ければ、商品の値段は安くなります。
- Wisdom (賢明さ) 魔法を成功させるために必要な能力です。
- Intelligence (知力) 値段の交渉と魔法の両方の能力を向上させます。

② 種族を決定します。どの種族を選ぶかによって、以下のように能力値が変化します。

人間	知力+5	エルフ	すばやさ+5
ドワーフ	強さ+5	ホビット	強さ-5、賢明さ+10

③ 性別 (男: Male、女: Female) を決めます。性別によって以下のように能力が変化します。

男性	体力+10	女性	魅力+10
----	-------	----	-------

④ キャラクターの職業を決定します。職業によって以下のように能力値が変化します。

戦士	強さ+10、すばやさ+10	僧侶	賢明さ+10
魔術師	知力+10	盗賊	すばやさ+10

⑤ 最後にキャラクターに名前をつけます (8文字以内)。注: 英数字のみ、先頭に空白を入れしないでください。

⑥ キャラクターに名前をつけ終ると、ユーザーディスクに登録するかどうかが聞かれます。登録する場合には、「Y」キーを押します。登録しない場合には、「N」キーを押します。この場合は、最初からやり直すこととなります。

ゲームコマンド

- A) Attack (攻撃) 敵を攻撃します。塔やダンジョン以外の場所では、Aの後に攻撃する方向をカーソルキーで指定します。
- B) Board (乗る) 馬や飛行機やロケットや船に乗ります。これらのキャラクターに自分のキャラクターを重ねてから、「B」キーを押します。
- C) Cast (呪文) Magic コマンドで準備した魔法の呪文を唱えます。キャストは、塔とダンジョンの中でだけ使用できます。
- D) Descend (降下) 塔やダンジョンで、はしごを伝って下の階へ下ります。
- E) Enter (入る) 町や村や城に入ります。また、標識を読むときも、このコマンドを使います。
- F) Fire (射撃) 船に乗っているときに、船の大砲を撃ちます。Fの後に攻撃する方向をカーソルキーで指定します。
- G) Get (取る) 宝物や武器や防具を拾います。
- H) Hyper Space 宇宙で、希望の星の軌道まで宇宙船を移動させます。
(ハイパースペース)
- I) Ignite (点火) たいまつに火を灯します。
- J) Jump (跳ぶ) 物事が思うようにいかないときに、欲求不満の解消に効くコマンドです。よく、Yell コマンド (Yを参照) と同時に使用されます。
- K) Klimb (上る) 塔やダンジョンで、はしごを伝って上の階へ上がります。
- L) Launch/Land 飛行機やシャトルを離陸、着陸させます。着陸は草地にしかできません。
(離陸/着陸)
- M) Magic (魔法) すでに購入してある魔法の中からひとつを選んで、Cast コマンドで使えるように準備します。(Cを参照)

キャラクター作成およびゲームコマンド

- N) Negate (逃げる) 自分から1マス以上離れた場所の時間を止めます。困難な状況に追い込まれたら、これを使って逃げてください。このコマンドは、ある魔法の道具を持っている人だけが使うことができます。
- O) Offer (渡す) 賄賂のためのお金 (ゴールド) を渡します。お金を渡しても何もしてくれないキャラクターでも、お金を差し出せば、喜んで受け取ってくれます。
- P) Pass (パス) 何もしないで時間だけを進めます。こちらがパスしても、ほかのキャラクターはパスをしませんからご注意ください。
- Q) Quit (終了) ゲームをセーブします。セーブした後、ゲームを続行することも、ゲームをやめてコンピュータのスイッチをきることもできます。再びゲームを始めたときは、前にセーブしたところから始まります。町や城やダンジョンなどの中では、このコマンドは使えません。
- R) Ready (準備) 携帯している武器の中からひとつを選んで、戦闘可能な状態に構えます。
- S) Steal (盗む) 店の商品を、金を払わずに手に入れようと試みるコマンドです。うまくいけば、武器や防具や食糧を盗むことができます。しかし、町の人々は泥棒に対しては決して寛容ではありませんから、これを行なう前には、必ず逃げ道を考えておきましょう。
- T) Transact (会話) ウルティマの世界の人々と話をします。トランザクトする場合は、必ず方向を選択して、どの人と話すのかを指定してください。ゲーム完了までに必要な様々な情報や、ヒントなどは、この世界の人々の口から聞く以外にはありません。ですから、人に出会ったら、無言で歩き去るようなことなく、必ず会話を交わすことをお勧めします。
- U) Unlock (開ける) 鍵を持ってれば、ドアを開けることができます。アンロックする場合は、必ず、どのドアを開けるのかを、方角で指定します。ちなみに、ロード・プリティッシュによれば、この世界の錠前は、使った鍵を飲み込んでしまうため、ひとつの鍵は1回しか使えないとのことなので、使用は慎重に。
- V) View (見渡す) ある魔法の道具を使って、町や村、ダンジョンや塔、さらにはこの大陸の全体像を、空から見渡します。ビュー1回につき、魔法の道具を1個消費します。
- W) Wear (着る) 携帯している防具を、身に着けます。
- X) X-it (降りる) Board コマンドで乗った乗物から降りるときに使います。(Bを参照)
- Y) Yell (叫ぶ) 叫びたいと思ったら、叫びたいことを打ち込みましょう。その間は、世界は停止していません。そして、気分一新してゲームを続けましょう。つまり、行き詰ったときに、欲求不満を解消するためのコマンドです。よく、Jump コマンドといっしょに使われます。(Jを参照)
- Z) Status (ステータス) ゲームを中断して、あなたのキャラクターの状態やもちものを、一覧表にして表示します。これはまた、時間無制限でゲームをポーズしておけるコマンドでもあります。
- ESCキー および 取消 コマンドを途中でキャンセルしたり、何もしないでパスするときに使います。キャンセルやパスをしても、相手は待ってくれませんが。

移動

このUltimaIIでは、移動はカーソルキーで行ないます。地上および城、町において、キャラクターを移動させたいときは、それぞれの方向のキーを押してください。また、ダンジョン内においては、上移動キー (↑キー) で前進し、下方向のキーは後ろを向き、右、左はそれぞれの方向を向きます。

プレイスクリーン

- H. P. (ヒット: 耐久性) 戦闘において、あと何ポイントのダメージに耐えられるかを示しています。一度の攻撃で何ポイントのダメージを受けるかは、モンスターの強さによって異なります。
- Food (フード: 食糧) あなたのキャラクターが持っている食料の量です。これは、1ターンごとに少しずつ減っていきます。0になるとH.Pが減ってしまいますので、そうなる前に補充してください。
- EXP (エクスペリエンス: 経験) この数字は、戦闘を重ねるとともに増えていきます。敵との遭遇は経験を積むチャンス。ほとんどの場合、経験を重ねることが出来ます。経験の数によって、あなたのキャラクターのレベルが決まります。
- Gold (ゴールド: お金) あなたがどれだけ金持かを表わしています。戦闘でゴールドを稼ぐことができます。戦闘で勝つと、敵が持っていたものは、すべてあなたの物になるからです。また、塔やダンジョンに落ちている宝の箱を拾って、ゴールドを稼ぐこともできます。

キャラクター作成

- ① メインメニューで、O) パーティを編制する、を選ぶ。
- ② C) キャラクターを作る、を選択。
- ③ キャラクターの登録番号を入力する。
- ④ 名前を登録する。英数字のみで8文字まで。先頭に空白を入れないでください。
- ⑤ 性別を選択する。
- ⑥ H) 人間 E) エルフ D) ドワーフ B) ボビット F) ファジীর5種から種族を選択する。
- ⑦ 職業を選択する。職業は F) 戦士 C) 僧侶 W) 魔法使い T) 盗賊 P) 聖騎士 B) 野蛮人 L) 吟遊詩人 I) 幻術師 D) ドルイド僧 A) 錬金術師 R) 遊撃兵
- ⑧ Strength (強さ) Dexterity (すばやさ) Intelligence (知力) Wisdom (賢明さ) の4つの能力に合計50ポイントを振分けます。強さは、戦闘に必要な能力。すばやさは、すばやく適切に体を動かす能力。知力は魔術系の呪文を、賢明さは、祈とう系の呪文を唱える時に必要とされる能力です。どの能力も、5ポイント以下、あるいは、25ポイント以上に設定することはできません。
- ⑨ メニューに戻り「パーティを編制する」で、4人までのキャラクターを選び、パーティーを編制します。登録名簿を調べて、その中からパーティーに加えたい者を番号で指定します。一度編制したパーティーは、「パーティーの解散」をするまでメンバーが変更されることはありません。
- ⑩ 「パーティを解散する」は、文字どおりパーティーを解散させます。解散されたキャラクターは、再度パーティに加えることができます。
- ⑪ 「キャラクターを削除する」は、登録済みのキャラクターを削除します。これによって、使い物にならないと判断されたキャラクターに代えて、新しいキャラクターを登録することができるようになります。
- ⑫ 「メインメニューに戻る」は、一つ前の画面つまり「メインメニュー」に戻ります。

種族ごとの能力別最大能力ポイント

	強さ	すばやさ	知力	賢明さ
人間	75	75	75	75
エルフ	75	99	75	50
ドワーフ	99	75	50	75
ボビット	75	50	75	99
ファジীর	25	99	99	75

職業と技能の関係。使用できる武器と防具。

唱えることのできる呪文に消費できるマジックポイントの量、及び、特殊技能。

	武器	防具	呪文タイプ	呪文能力	特殊技能
戦士	すべて	すべて	—	—	—
僧侶	槌矛	鎖かたびら	祈とう系	賢明さのすべて	—
魔法使い	短剣	布の服	魔術系	知力すべて	—
盗賊	長剣	革の鎧	—	—	盗みと罠解き
聖騎士	すべて	鎧	祈とう系	賢明さの半分	—
野蛮人	すべて	革の鎧	—	—	簡単な盗みと罠解き
吟遊詩人	すべて	布の服	魔術系	知力の半分	—
幻術師	槌矛	革の鎧	祈とう系	賢明さの半分	簡単な盗みと罠解き
ドルイド僧	槌矛	布の服	両系	賢明さか知力のポイントが高い方の半分	—
錬金術師	短剣	布の服	魔術系	知力の半分	簡単な盗みと罠解き
遊撃兵	+2長剣	+2鎧	両系	賢明さか知力のポイントが低い方の半分	簡単な盗みと罠解き

※ドルイドは、呪文能力の回復が、他のどの職業のキャラクターよりも早い。

ゲームコマンド

- A) Attack ----- 装備 (Rキーで行ないます) してある武器で攻撃します。Aキーを押したあと、方向をカーソルキーで入力します。
- B) Board ----- 船や馬に乗るときに使います。
- C) Cast ----- 魔法をかけるときに使います。Cキーを押した後、プレイヤー番号を選択し(ただし、戦闘中は必要ありません)、スペルタイプが必要ならばそれを選択し(W/C)、そのあとでかける魔法を選びます。
- D) Descend ----- ダンジョンの下の階に、はしごを使って下るときに使います。
- E) Enter ----- 町や城やダンジョンに入るときに使います。
- F) Fire ----- プレイヤーが、乗っている船の大砲を撃つときに使います。Fキーを押したあと、方向をカーソルキーで入力します。
- G) Get Chest ----- 宝箱を開けます。Gキーを押したあと、だれが宝箱を開けて、罠を解除するかをプレイヤー番号で選択します。
- H) Hand equipment ----- キャラクターどうして、アイテムの交換を行なうときにつかいます。
- I) Ignite a torch ----- 持っている「トーチ(松明)」に火をともします。
- J) Join gold ----- 指示したキャラクターに金を集めます。
- K) Klimb ----- ダンジョンの上の階や、地上に出るためにはしごを上るときに使います。
- L) Look ----- 指示された方向を調べます。
- M) Modify order ----- パーティーにおける、キャラクターの順番を変更します。
- N) Negate time ----- ゲームにおいて、時間を止めるときに使います。時間を止めるには、ある特殊なアイテムが必要です。パーティーは、影響を受けません。
- O) Other Command ----- このリストに載っていないコマンドを使うときに使います。
- P) Peer at gem ----- あるマジックアイテムを持ったキャラクターが、自分の位置を知るために使います。
- Q) Quit and Save ----- 現在の状態をディスクにセーブします。
- R) Ready weapon ----- 戦闘時に使う武器を、持っているアイテムから選んで、装備します。
- S) Steal ----- 店のカウンターのうしろにある宝箱を、開けて盗ることができます。成功するかどうかは、キャラクターの能力値次第です。
- T) Transact ----- 町にいる人や店の人に話しかけるときに使います。
- U) Unlock ----- 鍵のかかっているドアを開けるときに使います。Uキーを押した後、カーソルキーで方向と、誰の鍵を使うかを入力してください。1つの鍵を開けるのに、1個の鍵が必要です。
- V) Volume ----- 音楽のON/OFFを行ないます。
- W) Wear armour ----- 着用する鎧を、持っているアイテムのなかから選択します。
- X) Xit ----- 馬や船から降りるときに使います。
- Y) Yell ----- ゲーム中に、ある特定の言葉を叫ぶときに使います。
- Z) Status ----- キャラクターのステータスを表示します。return キーで次の画面に移ります。ESCキーで、抜けます。
- ESCキーおよび取消 ----- コマンドを途中でキャンセルしたり、何もしないでパスするときに使います。

移動

このUltima IIIでは、移動はカーソルキーで行ないます。地上および城、町において、キャラクターを移動させたいときは、それぞれの方向のキーを押してください。また、ダンジョン内においては、上移動キー(↑キー)で前進し、下方向のキーは後ろを向き、右、左はそれぞれの方向を向きます。(I-IIIに共通の動きです。)

プレイスクリン

H. P. (ヒット: 耐久性) --- 戦闘において、あと何ポイントのダメージに耐えられるかを示しています。一度の攻撃で何ポイントのダメージを受けるかは、モンスターの強さによって異なります。

- Food (フード：食糧)**-----あなたのキャラクターが持っている食料の量です。これは、1ターンごとに少しずつ減っていきます。0になるとH.P.が減ってしまいますので、そうなる前に補充してください。
- M.P.(マジックポイント)** キャラクターが、どれだけ魔法を唱えられるかを表します。
魔法を使う度に、その魔法に定められた数値だけ減っていき、0になると魔法を使うことが出来なくなります。
- Level (レベル)**-----あなたがどれだけ成長したかを表します。
経験を積んでいけば、この数値も増えていきます。しかし、多くの場合この数値とキャラクターの「強さ」は無関係です。

MAGIC SPELLS

Wizard	Spell/Cost	Cleric
REPOND	A : 0pts	PONTORI
MIT TAR	B : 5pts	APPAR UNEM
LORUM	C : 10pts	SANCTU
DOR ACRON	D : 15pts	LUMINAE
SUR ACRON	E : 20pts	REC SU
FULGAR	F : 25pts	REC DU
DAG ACRON	G : 30pts	LIB REC
MENTAR	H : 35pts	ALCORT
DAG LORUM	I : 40pts	SEQUITU
FAL DIVI	J : 45pts	SOMINAE

ADVANCED SPELLS

NOXUM	K : 50pts	SANCTU MANI
DECORP	L : 55pts	VEDIA
ALTAIR	M : 60pts	EXCUUN
DAG MENTAR	N : 65pts	SURMANDUM
NECORP	O : 70pts	ZXKUQYB
()	P : 75pts	ANJU SERMANI

WEAPONS & ARMOUR (a partial list)

Weapons	Equipment	Armour
Hands (素手)	A	Skin (肌)
Dagger (短剣)	B	Cloth (布の服)
Mace (槌矛)	C	Leather (革の鎧)
Sling (投石機)	D	Chain (鎖かたびら)
Axe (戦斧)	E	Plate (鎧)
Bow (弓矢)	F	
Sword (長剣)	G	
2-H-Sword (両手剣)	H	

