

Windows®XP/Me/98
インターネット専用オンライン・ロールプレイングゲーム

Ultima Online

ウルティマオンライン

武刃の天地

プレイマニュアル

EA
GAMES

はじめに

『ウルティマ オンライン 武刀の天地』をお買い求めいただきありがとうございます。
 あらかじめ、このマニュアルをよく読んでから、ゲームをお楽しみください。
 ■本マニュアルで使用している画面写真は一部開発中のものも含まれています。

ご注意

オンラインゲームは随時新しい機能が導入されるという性質を持つため、アカウント登録画面やその他の内容が変更される場合があります。そのため、同梱されているマニュアル類と一部内容が異なる可能性があります。
 大きな変更が生じた場合、ユーザーの皆様に誤解を与えそうな箇所についてはウルティマ オンライン公式サイト(www.jp.uo.com)でお知らせします。

CONTENTS

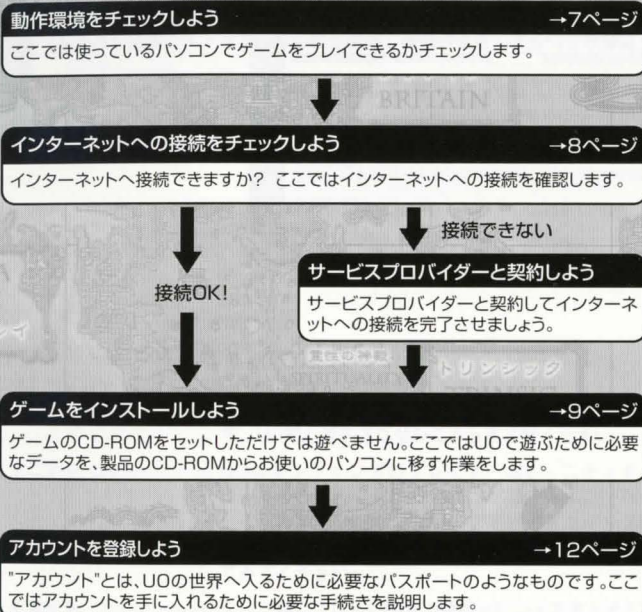
目次	2
Chapter 1 セットアップ	3
ウルティマ オンライン 武刀の天地	4
公式サイト www.jp.uo.com	5
動作環境をチェック	7
インターネットへの接続	8
ゲームをインストール	9
アカウントを登録	12
ゲームアカウント・支払方法の変更	15
Chapter 2 ゲームスタート	17
ゲームの起動	18
メインメニューからログイン	19
シャードの選択	20
キャラクターの作成・選択	22
キャラクターの誕生	30
Chapter 3 ゲームプレイ	31
ブリタニアの世界	32
ブリタニアの生活	34
キャラクターの成長	42
戦闘	48
ブリタニア・生活支援ガイド	58
Chapter 4 サポートと付録	77
トラブルへの対処方法	78
サポートへの連絡	84
オンラインゲーム内サポート	88
街・ダンジョンリスト	88
索引	91
Chapter 5 参照情報	91
ライセンス契約書	91
サービス規約	91

Chapter 1 セットアップ

～ウルティマ オンライン(UO)で遊ぶための準備～

UOで遊ぶためには、ちょっとした準備が必要です。
 以下の手順にそって、準備を進めましょう。

セットアップの進め方



「Chapter2 ゲームスタート」へ

「ウルティマ オンライン 武刀の天地」

UOの世界は、これまでにさまざまな変化を遂げてきた歴史があります。これまでの歴史の詳しい説明は、公式サイトをご覧ください。
もちろんプレイの目的はあなたが自由に決められます。が、世界の大きな変化はあなたにも少なからず影響をおよぼすことでしょう。そして一番重要なのは、あなたの行動も、この世界に影響を与えるということです。

マニュアル(本書)について

このマニュアルでは、「ウルティマ オンライン 武刀の天地」で遊び始めるために必要な準備を説明します。また、UOをプレイするうえで必要になる情報も載せてありますので、最後までお読みください。

リファレンスガイドとマップについて

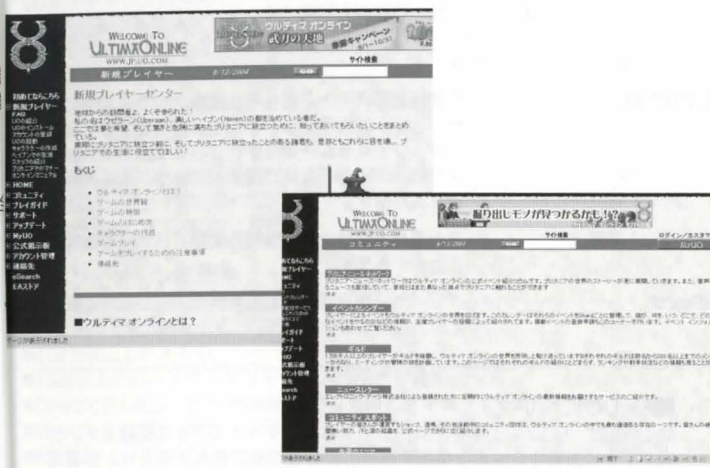
リファレンスガイドには基本的な操作方法を載せています。マップにはブリタニア全図を掲載しています。各街の詳細な説明と地図は公式サイトで参照できます。

オンラインプレイガイドについて

中級/上級者向けのより詳しいプレイガイドが公式サイトに用意されています。詳しくはそちらをご覧ください。

公式サイト www.jp.uo.com

増えつつける日本のプレイヤーのみさんのために、公式サイトでさまざまな情報を発信しています。最新アップデート(ゲーム機能の更新)情報やオンラインプレイガイドなどを日本語で掲載しています。常に変化しつつけるUOの最新情報はこちらをご覧ください。



◆サブサイトについて◆

- 公式サイトには主に以下のような情報が載っています。
- 新規プレイヤー …………… 初めてプレイするみなさんに役立つ情報をまとめています。UO初心者の方はぜひこちらもご覧ください。
 - コミュニティ …………… UOはオンライン上のプレイヤーコミュニティを大切にしています。このセクションではゲーム内で開催されるイベント、プレイヤーによるコミュニティ活動などさまざまな情報が網羅されています。ぜひ一度訪れてみてください。
 - プレイガイド …………… テーマ別にプレイに役立つ情報やヒントをまとめたものです。

- サポート** ゲーム内外で生じるさまざまな疑問や質問に関する情報を掲載しています。
- アップデート** 最新のゲームアップデート情報です。過去のアップデート情報もここから調べることができます。
- MyUO** UOプレイヤーが、公式情報の表示形式を自分でカスタマイズできる機能。自分のキャラクター画像表示や知り合いの検索も可能です。ゲームアカウント(→12ページ)とは別にMyUOアカウントを入手する必要があります。
- 公式掲示板** 日本語でご利用いただける公式掲示板です。他のプレイヤーとディスカッションしたり、初心者でも気軽に質問できるフォーラムが用意されています。ゲームアカウント(→12ページ)とは別に掲示板アカウントを入手する必要があります。
- アカウント管理** アカウント登録や登録情報の変更を日本語の画面で行うことができます。
- eSearch** プレイヤーから尋ねられる可能性の高い質問と回答をまとめた検索システムです。

■MyUOについて

MyUOとは、UOプレイヤーが公式サイトをカスタマイズできる機能です。公式サイトにあるさまざまな情報を自分の好きな順番に表示させたり、必要な部分だけを表示させた自分専用のメニューページを作成できます。さらに、MyUOだけの機能として、自分のキャラクター画像を表示したり、仲間のキャラクターを検索したりすることができます。MyUOを利用するにはUOのアカウント(→12ページ)を取得する必要があります。ゲームのインストールを終え、アカウント登録をすませた後にMyUOの登録をすることができます。

動作環境をチェック

使っているパソコンが動作条件を満たしていなければ、正常に遊べないことがあります。インストールする前に下記の動作条件をクリアしているかチェックしてください。

動作条件*

3Dクライアント利用時

- Windows XP/Me/98 日本語版
- Pentium II 400MHz以上 (Pentium III 500MHz以上推奨)
- 256MB以上のメモリ (最低128MB以上)
- 1.2GB以上のハードディスクドライブの空き容量²⁾
- DirectX 8.1対応、ビデオRAM 16MB以上の3Dカード (ビデオRAM 32MB以上推奨)
- DirectX 8.1対応、16ビットのサウンドカード
- 8倍速以上のCD-ROMドライブ (最低4倍速以上) ※インストールに使用
- 56.6Kbps以上 (32bit TCP/IPスタックを備えたslip/pppまたはLAN接続を推奨)
- DirectX 8.1 (CD-ROMに収録)

2Dクライアント利用時

- Windows XP/Me/98 日本語版
- Pentium II 300MHz以上
- 128 MB以上のメモリ
- 1GB以上のハードディスクドライブの空き容量²⁾
- DirectX 8.1対応、ビデオRAM 4MB以上のビデオカード
- DirectX 8.1対応、16ビットのサウンドカード
- 8倍速以上のCD-ROMドライブ (最低4倍速以上) ※インストールに使用
- 56.6Kbps以上 (32bit TCP/IPスタックを備えたslip/pppまたはLAN接続を推奨)
- DirectX 8.1 (CD-ROMに収録)

*これらの数字は、変更される場合があります。最新の動作環境に関する情報は公式サイトでご確認ください。

²⁾Windows が使用するスワップファイルにも、ハードディスクドライブの空き容量が必要です (必要とする空き容量はシステムによって異なりますが、少なくとも50MBは確保しておくことをお勧めします)。



注意

Windows 2000/NT/95は本ソフトの動作保証外です。

インターネットへの接続

UOはインターネットを経由して遊ぶゲームです。

使用するパソコンからインターネットに接続できていますか？

まだ接続したことのない方は、ゲームをインストールする前にまずインターネットへの接続を完了させましょう。

インターネットへ接続するには、通常、サービスプロバイダーと呼ばれる会社と契約する必要があります。接続方法や設定の詳細は、好みのサービスプロバイダーに問い合わせてください。

インターネットへの接続が完了したら、ゲームのインストールに進みましょう。



注意

ゲームをプレイするためには、インターネットと32ビット以上で接続されていなければなりません。オンラインサービス(サービスプロバイダー)によっては、この種の接続を提供していない場合があります。お客様がお使いになっている接続の種類がお分かりにならない場合は、サービスプロバイダーにお問い合わせください。

ゲームをインストール



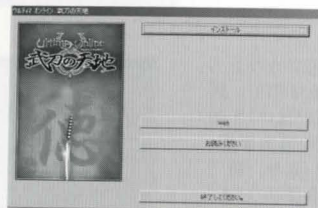
注意

・すでに以前のバージョンのウルティマ オンラインクライアントがインストールされている場合は、予期せぬトラブルが発生することがあるので、ウルティマ オンライン 武刀の天地クライアントをインストールする前に、必ずアンインストールしてください。

・Windows XPの場合、ご使用のコンピュータに対する管理者権限がないと、インストール、アンインストール・ゲームプレイ時に予期せぬ不具合が発生することがあります。必ず管理者またはAdministratorsグループのメンバーとしてログオンし、インストールしてください。

本ソフトをパソコンにインストールします。手順に従ってインストールを始めましょう。

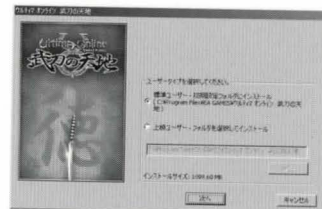
1.本ソフトのCD-ROMをCD-ROMドライブに入れます。オートランメニューが起動します。



メモ

オートランメニューが自動的に表示されない場合は、デスクトップの(マイコンピュータ)のアイコンをダブルクリックします。次にCD-ROMドライブに相当するアイコンをダブルクリックしてください。

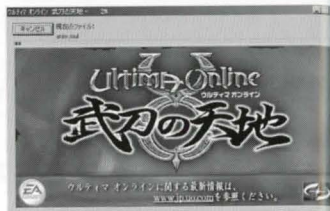
2.オートランメニューから<インストール>をクリックします。インストール先フォルダを選択する画面になるので、特にインストール先フォルダを指定しない場合はそのまま<次へ>をクリックします。



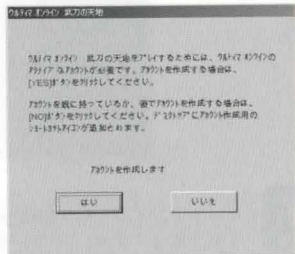
メモ

他のフォルダにインストールしたい場合は、〈**上級ユーザー - フォルダを選択してインストール**〉を選択して〈**参照**〉をクリックしてください。フォルダの選択画面が表示されるので、インストールをしたいフォルダを選択するか、〈**新しいフォルダの作成**〉をクリックしてフォルダを作成し、フォルダに任意の名前をつけて〈**OK**〉をクリックし、〈**次へ**〉をクリックしてください。すでに存在しているUOのフォルダにはインストールすることはできません。

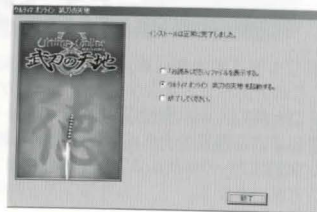
- 3.ゲームプログラムのインストールが始まりますので、そのままお待ちください。



- 4.インストールが終了するとアカウントを作成するかを尋ねられますので、新規にプレイを始める場合は〈**はい**〉を選択してアカウントの作成に進みます。アカウントを既に持っているか、後でアカウントを作成する場合は〈**いいえ**〉を選択します。



インストール作業はこれで終了です。確認ウィンドウの〈**ウルトイマ オンライン 武刀の天地を起動する**〉を選択して〈**終了**〉をクリックするか、デスクトップに作成されたアイコン〈**ウルトイマ オンライン 武刀の天地**〉をダブルクリックして、ゲームを起動してください。ゲームを起動後は、18ページ「**ゲームの起動**」以降をご参照ください。



アカウントを登録

UOをプレイするためには、プレイヤー1人ひとりに固有の“アカウント”が必要になります。このアカウントを入手しなければ、ゲームに参加できません。UOは、全世界から非常に大勢の人々が集まる“世界”なので、このアカウントでプレイヤーの情報を識別・管理しているのです。また、あなたがこれから作成するアカウントは、UOのみならずエレクトロニック・アーツ（EA）が提供するほかの製品やサービスを利用する際にも使うことができます。



AIM（AOLインスタント・メッセンジャー）かAOLのスクリーンネームをお持ちの方は、それをアカウント名として使うこともできます。

※AIMとは、インターネットを経由してメッセージやファイルをやり取りできるコミュニケーションツールで、アメリカ・オンライン社（日本ではイー・アクセス株式会社）がサービス提供しています。

ではアカウントの登録作業に入りましょう。

アカウント登録ページにアクセスしよう

アカウントの登録はウェブサイトから行います。まずはアカウントの登録サイトにアクセスしましょう。公式サイトからもアクセス可能です。

【アクセス方法1】

パソコンのデスクトップに、「アカウントの登録・管理」というアイコンがある場合は、それをダブルクリックしてください。

【アクセス方法2】

ブラウザで下記の場所にアクセスしてください。
<https://www.ultima-registration.com/>

アカウントを登録しよう

このページの手順に従って、アカウント登録のページに入れましたか？ それでは、アカウント取得方法を説明しましょう。

まずは〈日本語〉をクリックし、表示されるテキストを日本語に切り替えましょう。続いて、〈アカウント作成〉をクリックします。すると、アカウント作成画面に移るので、とは画面の指示に従い、登録を進めてください。なお、EA.COMサービス規約は、必ず最後までよくお読みいただいたうえで、承諾してください。

アカウント取得時の注意事項

- UOのアカウントを登録するためには13歳以上である必要があります。
- 他で使用されているアカウントネームを設定した場合、同一アカウントネームは存在することができないためエラーが表示され、他のアカウントネーム候補が一覧表示されます。その中からアカウントネームを選択するか、「その他」を選び、再度アカウントネームを決めて入力してください。
- 登録コードは製品ごとに違います。アカウントについてのサポートを受けらうえで必須になるものなので、絶対に紛失しないでください。

無料期間を利用しよう！

現在、ソフトをご購入いただいた方には、30日間の無料プレイ期間があります。アカウント登録の際に支払方法を選択してしまうと、無料期間を使用せずに課金が始まってしまいます。最初のアカウント登録の際には「後ほど決める」を選択してください。こうしておけば、30日間の無料期間をご利用いただけます。なお、30日がすぎたら自動的にアカウントが停止してしまうので、アカウント管理画面（15ページ〜）でご希望の支払方法に変更してください。

【記入例】

〒106-6018 東京都港区六本木1-6-1 泉ガーデンタワー18F
 山田 太郎
 TEL 03-6229-8810
 クレジットカード番号 1234 5678 9012 3456
 クレジットカードの有効年月 2005年11月

という情報を登録したい場合。

名	Taro
姓	Yamada
番地その1	Izumi Garden Tower 18F, 1-6-1 Roppongi
番地その2	(上に入りきらない場合はここにつぎを記入します)
町/市	Minato-ku
州	Tokyo
郵便番号	106-6018
国	日本
電話番号	81(日本の国番号)-3(市外局番の0は不要)-6229-8810
お支払い方法	(カード種別を選択してください)
カード番号	1234 5678 9012 3456
Exp. Month	11
Exp. Year	2005

クレジットカードでの支払いを選択したアカウントは、アカウントをキャンセルまで毎回自動的に更新され課金されます。アカウントをキャンセルする場合は16ページ「ゲームアカウントをキャンセルする場合」を参照してください。



注意

虚偽の情報を入力したり、または故意にこれらの情報を隠匿することはサービス規約 (RULES OF CONDUCT) 違反となります。



メモ

アカウント登録をすませてからアカウントが使用できるようになるまで10分から1時間程度時間がかかることがあります。

登録したい情報

ゲームアカウント・支払方法の変更

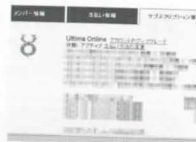
ゲームアカウントや支払方法の変更は、以下の方法で行ってください。

お使いのブラウザを起動して公式サイトへアクセスし、〈アカウント管理〉をクリックします。〈アカウント変更〉をクリックし、アカウント名とパスワードを入力し、〈OK〉をクリックします。次のページの「マイ・アカウント」では現在のアカウント状況と、料金情報を確認することができます。この「マイ・アカウント」ページからゲームアカウントに登録されている情報や支払方法の変更を行います。

アカウント登録ページ

マイ・アカウント画面の見かた

マイ・アカウント画面は右の通りです。一番左にある「メンバー情報」のタブでは、EAメンバーネームなどの個人情報が確認できます。中央の「支払い情報」のタブでは、現在の支払方法が確認できます。そして、右の「サブスクリプション情報」のタブ内で、支払方法の変更ができます。上から目にあるリンクされた「支払い方法の変更」をクリックしてください。



サービス料金の支払方法を変更する場合

無料期間が終了した後もゲームプレイをつづけるには、お支払方法を選択していただく必要があります。

サービス料金一覧

クレジットカード	1カ月	3カ月	6カ月
クレジットカード	1,480円(税込1,554円)	3,980円(税込4,179円)	6,980円(税込7,329円)

使用できるカード: Visa, MasterCard, American Express, JCBカード

一度申し込んでいただきますと、期日が来るたびに自動で更新されます。

ゲームタイム	30日	90日	180日
ゲームタイム	1,480円	3,980円	6,980円

ゲームタイムの価格は、税別のメーカー希望小売価格です。公式サイト「ゲームタイム情報」セクションもご参照ください。



注意

プロバイダーとの契約・接続料金、アクセスポイントまでの電話代金などは、別途お客様のご負担となります。

クレジットカードで支払う場合

マイ・アカウントで「サブスクリプション情報」の表示の下にある〈支払い方法の変更〉をクリックします。

- b) 「お支払い方法」でクレジットカードを選択し、〈OK〉をクリックします。
- c) 「お支払いオプション」と「課金情報を編集する」が表示されます。「お支払いオプション」でご希望のプランを選択し、「課金情報を編集する」にお客様の情報をご入力ください。お支払い方法でプルダウンメニューをクリックして、ご利用いただくカードを選択してください。カード番号の欄にはお持ちのカードの番号を入力してください。番号はスペース等で区切らず、つづけて入力してください。有効期限は、ご自身のカードの有効期限を入力してください。有効期限が11/05の場合は、11/200を入力します。

【ゲームタイムクーポンで支払う場合】

- a) マイ・アカウントで「サブスクリプション情報」の表示の下にある〈支払い方法の変更〉をクリックします。
- b) 「お支払い方法」でゲームタイムを選択し、〈OK〉をクリックします。
- c) ゲームタイムコードを入力して〈OK〉を押してください。

ゲームタイムについて

180日用「ゲームタイム180」、90日用「ゲームタイム90」、30日用「ゲームタイム30」をオンラインショップなどで販売しています。取扱店については公式サイトで確認してください。

アカウント情報を変更する場合

アカウントに登録されている個人情報には、常に最新の情報に更新する必要があります。古い情報が入力されていない場合にはサポートを受けられなくなったり、大切な電子メールを取ることができなくなりますので、情報に変更があった場合には必ず以下の手順で更新されますようお願いいたします。また、パスワードも同じ手順で変更することができます。

- a) マイ・アカウントの「メンバー情報」タブで〈メンバー情報の変更〉をクリックします。
- b) 〈メンバー情報の変更〉で、現在の登録内容の確認ができます。
- c) 情報が古い場合は、新しい情報を入力してください。
- d) すべての入力が終わったら〈OK〉をクリックしてください。
- e) 変更内容を確認してください。

ゲームアカウントをキャンセルする場合

- a) マイ・アカウントで「サブスクリプション情報」タブの表示の下にある〈サブスクリプションをキャンセルする〉をクリックします。「現在のUOアカウントをキャンセルしますか？」の表示の下にある〈はい〉を選んでください。
- b) 「本当にサブスクリプションをキャンセルしてもよろしいですか？」と表示されたら、〈今すぐキャンセルして残りのプレイ時間を喪失します。〉を選択し、〈はい、キャンセルします〉をクリックしてください。支払い済みの期間はプレイを継続された場合は、〈キャンセルしますが、支払い済みの期間はプレイします。〉を選択します。これでアカウントは閉じ、以後は二度と課金されません。また、〈今すぐキャンセルして残りのプレイ時間を喪失します。〉を選択した場合は、この時点で残りアカウントの有効期限はすべて破棄されますのでご注意ください。

Chapter 2 ゲームスタート

～ウルティマ オンライン(UO)の始め方～

ゲームをインストールし、アカウント登録をすませれば、ブリタニアの世界に飛びこむ準備は完了です！以下の手順でゲームをスタートさせましょう。

ゲームのはじめ方

ゲームを起動しよう →18ページ

インストールしたゲームの起動方法や、パッチによる自動アップデートを説明します。

メインメニューからログインしよう →19ページ

メインメニューからUOの世界へログインするまでを説明します。

シャードを選択しよう →20ページ

UOは、世界に何力所かの決められた集合場所を選んでプレイします。“シャード”とはその集合場所のことです。ここでは、どこの集合場所に参加するかを決めます。

キャラクターを作成しよう →22ページ

シャードを選択した後は、キャラクター(UOでのあなた)の設定に進みます。あなたと全てのプレイヤーとは、ここで作成するキャラクターを通して接することになります。

キャラクターの誕生 →30ページ

キャラクターの作成が終わったら、いよいよブリタニアでの生活が始まります。

「Chapter3 ゲームプレイ」へ

ゲームの起動

ゲームを起動するには、デスクトップ上に作成されたアイコン〈ウルティマ オンライン 武刀の天地〉をダブルクリックするか、Windowsタスクバーから〈スタート〉→〈プログラム〉→〈EA GAMES〉→〈ウルティマ オンライン 武刀の天地〉→〈ウルティマ オンライン 武刀の天地〉の順に選択してプログラムを起動させてください。

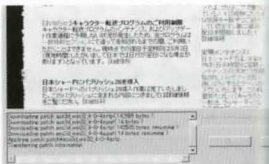
2Dバージョン、3Dバージョンの種類に関わらず、接続するゲームサーバー(チャード)は共通のものです。

新バージョンに移行

現在インストールされているバージョンよりも新しいバージョンが提供されている場合、自動でパッチ(最新バージョンのプログラム)がダウンロードされます。UOは接続するたびに最新バージョンの状態を保つことができるのです。

はじめてゲームをするときには、複数のバージョンのファイルがダウンロードされます。作業中を示す青いバーが何度も表示されて時間もかかりますが、絶対に「キャンセル(Cancel)」を押さないでください。キャンセルをしてしまうとバージョンアップ作業が途中で中断されてしまい、ゲームがプレイできなくなってしまいます。

UO Auto Patchというウィンドウが表示されます。重要なお知らせですので、更新されたときは必ず目を通してください。内容を確認したら、「OK」を押してください。パッチが正しく当たらず、エラーメッセージが表示された場合は80ページ「トラブルに関するQ & A」をご覧ください。



メインメニューからログイン

パッチのダウンロードが終わると、UOクライアントの起動を選択するウィンドウが開きます。2Dクライアントでゲームを始める場合は〈Launch UO 2D〉を、3Dクライアントでゲームを始める場合は〈Launch UO 3D〉をクリックしてください。

TOOL-TIPSはログイン後にオプション設定で非表示にすることもできます。



- My UO** : お使いのブラウザを起動して英語版MyUOへ接続します。日本語版のMyUOを利用する場合は、日本の公式サイトにある〈MyUO〉リンクをクリックしてください。
- アカウント** : お使いのブラウザを起動してアカウント管理サイト(英語)に接続します。このサイトで(日本語)のボタンを押すと、日本語のアカウント管理ウェブサイトへ接続できます。アカウント情報や支払方法の確認・変更を行うことができます。
- ムービークレジット** : オープニングムービーを再生します。
- ヘルプ** : UO開発スタッフクレジットを表示します。
- 終了** : お使いのブラウザを起動して、サポート情報サイト(英語)へ接続します。日本語版をお読みになる場合は、日本の公式サイトにアクセスしてください。
- アカウント名** : UOのプログラムを終了します。
- パスワード** : あなたのアカウント名(キャラクター名ではありません)を入力します。
- バージョン** : パスワードを入力します。
- UOバージョン** : 現在のクライアントバージョンが表示されます。

現在のアカウント名とパスワードを正しく入力してください。入力が終わった面右下の▶を押してつぎに進みます。

アカウントを登録してすぐにゲームができない場合は、時間を置いてからゲーム始めてください。

シャードの選択

UOでは、1つひとつのゲームサーバーのことをシャードと呼びます。シャードは日本、ヨーロッパなど世界中に設置されており、各シャードごとにブリタニアの文化が存在しています。あなたからみて地理的に近いシャードを選択すれば最も効率安定した接続でゲームにアクセスできるでしょう。また、キャラクター転送プログラムを使用すれば、シャード間でキャラクターとその所持品を転送することができ、詳しくは公式サイトをご覧ください。

シャードを選択するには、リストからシャードを選んでください。



各シャードへ実際にデータ信号を送信して、反応の速い順に表示

プレイヤーの場所(登録情報に記載される場所)から近い順に表示(初期設定)

現在プレイ中のプレイヤー数をチェックし、混雑度の低い順に表示

最後にログインしたシャードを選択



メモ

3Dクライアントの場合、2度目以降のログインの時は最後にログインしたシャードが初期設定シャードとなり、画面右下にそのシャード名が表示されます。そのまま右下にある三角形をクリックすればそのシャードが選ばれます。2Dクライアントの場合は、画面下の地球儀アイコンの横にシャード名が表示されます。そのまま地球儀アイコンをクリックすればそのシャードが選ばれます。

現在の設置シャード一覧(アルファベット順)

日本 Asuka Hokuto Izumo Mizuho Sakura Wakoku Yamato ※Mugen	北米東部 Atlantic Catskills Chesapeake Great Lakes Lake Superior Legends ※Siege Perilous	北米西部 Baja Lake Austin Napa Valley Pacific Sonoma	ヨーロッパ Drachenfels Europa
韓国 Arirang Balhae	台湾 Formosa	オーストラリア Oceania	

Siege Perilous/Mugenの2つのハードコアルールシャード以外は、全て同じ地形やシステムを使用しています。ハードコアルールシャードはベテランプレイヤーのための高級シャードであり、新規に作成されたアカウントは、ヤング属性(→58ページ)を解しない限り、このシャードにアクセスすることはできません。

データベース、ハードウェアなどの保守のため、毎日、日本時間(JST)午前8時頃にサーバーがダウンします。

ヤング属性のアカウントでは、ハードコアルールシャードはシャードのリストに一覧表示されません。

Test Centerなど、“test”の名称がついているシャードは次回アップデートのテストなどの特殊な目的に使われるシャードです。キャラクターを作成してプレイすることはできませんが、このシャードのキャラクターや家などのデータは予告なく消去されます。また、シャード自体がテスト終了後に存在しなくなることもあります。

キャラクターの作成・選択

シャード選択後、はじめてそのシャードでプレイする場合にはキャラクターの作成が必要です。あなたのキャラクター(PCともいいます)はUOの世界におけるあなたの分身であり、あなたと接する全てのプレイヤーがあなたのキャラクターを目にすることになります。

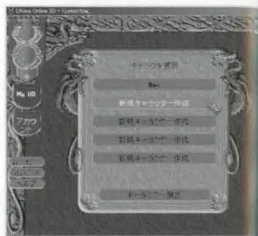


メモ

UOのゲームに慣れてくると、最初にしたキャラクターではプレイしたくなくなるかもしれません。もちろんそれはなんの問題もありません。最初にしたキャラクターはブリタニアという架空世界にちょっと足を踏み入れた様子を見るためのキャラクターだと思っておくのもいいでしょう。

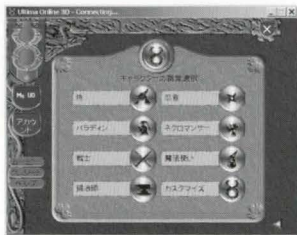
新しくキャラクターを作成するには、キャラクター選択画面の〈新規キャラクター作成〉のボタンをクリックしてください。

2Dの場合は、〈NEW〉のボタンをクリックしてください。



メモ

1アカウントにつき、1つのシャードに作れるキャラクターの数は5人までです(ハードコアルールシャードは1人のみ)。キャラクターを消去することも可能ですが、作成したあと1週間が経過しないと作成したキャラクターを消去できないことを覚えておいてください。キャラクターを削除する場合は、選択の後〈キャラクター消去〉をクリックします。2Dの場合は、選択の後〈DELETE〉をクリックします。



職業を選択する

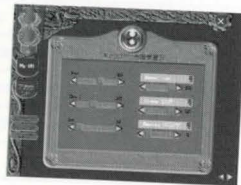
UOではスキルをベースとした成長システムを使用しています。つまり、スキルを選ぶということは、ブリタニアでのあなたの進むべき道を決めるということでもあるのです。50種類以上のさまざまなスキルの組み合わせにより、あなたは自分のキャラクターを好きなように成長させることができるでしょう。

◆キャラクターテンプレート

キャラクターのテンプレートを使用してキャラクターを作成します。テンプレートがそれぞれの職業を始めるのにふさわしいスキルが自動的に設定されます。

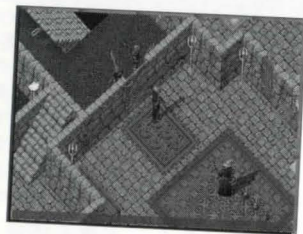
◆テンプレートの利点

テンプレートで作成したキャラクターは、後述する〈カスタマイズ〉(2Dの場合〈上級者〉)の方法で作成したキャラクターよりもスキルの合計値が高く、またアイテムを多く持った状態で誕生します。プレイの初期段階は、テンプレートでキャラクターを作成した方が有利といえるでしょう。〈カスタマイズ〉(2Dの場合〈上級者〉)は、ある程度ゲームに慣れてきて、特定のスキルを持ったキャラクターを作りたくなったときに選択しみることをお勧めします。



武士

武士は、剣を武器にした戦いと、包帯を使った技を得意とするバランスの取れた戦闘系の職業です。STR35、DEX35、INT10とステータスもバランスが取れており、序盤からそこそこの打たれ強さを有しています。攻撃も回復もまよぎ、INTの低さを除けばある程度万能なキャラクターなので、最初はこのキャラクターから始めることをお勧めします。初期スタート地点はヘブン(Haven)です。



待アイテム

Clean Bandage X50	Katana
1,000gp	Studded Tunic
Bascinet	Studded Sleeves
Studded Gorget	Studded Leggings
Studded Gloves	Thigh Boots

初期スキル

Healing [治療]	45.0
Tactics [戦術]	50.0
Swordsmanship [剣術]	35.0
Anatomy [解剖学]	30.0

魔法使い

魔法使いは、魔法を使った戦闘を得意とするキャラクターです。STR25、DEX10、INT45と、ステータス的にはINTの高さが目を引きます。テンプレートで作成した場合は、あらかじめ第4サークルまでの呪文を収録したスペルブックを持っているのも強みです。ただし、序盤は慢性的な資金不足に悩まされるので、なんらかの方法でお金を稼ぐことが必要になります。初期スタート地点はヘイブン(Haven)です。

所持アイテム

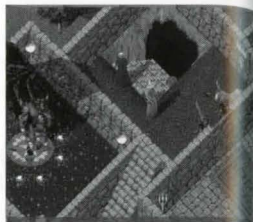
Spellbook	Wizard's Hat
秘薬	Robe
スクロール×3	Shirt
1,000gp	Short Pants
	Shoes

鍛冶師

鍛冶師は、インゴットを使って武器や防具を製作する生産系の職業です。STR60、DEX10、INT10と、鉱石を運ぶために必要なSTRの高さが目立っています。鍛冶師をはじめ生産系の職業は、スキルがある程度育ってくるまでは失敗のくり返して、忍耐力の求められる職業です。それだけに、スキルが成長し、望みのアイテムが作製できるようになったときの喜びもひとしおです。初期スタート地点はヘイブン(Haven)です。

所持アイテム

Tool Kit	Smith's Hammer
Iron Ingot×50	Doublet
Pickaxe	Half Apron
1,000gp	Long Pants
	Shoes



初期スキル

Magery [魔法]
Meditation [冥想]
Wrestling [格闘]
Evaluating INT [評価]



初期スキル

Blacksmithy [鍛冶]
Tinkering [細工]
Mining [採掘]
Arms Lore [武器学]

パラディン

パラディンは、剣を武器にした戦いと、Chivalry [騎士道]のスキルを得意とする聖騎士です。STR45、DEX20、INT25と戦士以上にステータスのバランスがよく、扱いやすい職業です。ただし、このまま育てていくと、打撃も魔法も中途半端なキャラクターになってしまいがちです。あらかじめ特化させつつ育てて行くのがベストでしょう。初期スタート地点はヘイブン(Haven)です。



所持アイテム

Book of Chivalry	Broad Sword
1,000gp	Ringmail Tunic
Helmet	Ringmail Sleeves
Cloak	Ringmail Leggings
Body Sash	Thigh Boots
Platemail Gorget	Ringmail Gloves

初期スキル

Focus [集中]	30.0
Chivalry [騎士道]	51.0
Tactics [戦術]	30.0
Swordsmanship [剣術]	49.0

クロマンサー

クロマンサーは、死霊を操るNecromancy [霊媒]を操る戦闘系の職業です。剣も魔法もある程度使えるようになっています。STR25、DEX20、INT45と、ステータスバランスがよく、初期スキルも高いキャラクターです。向き不向きがこの段階でほとんどないので、いろいろな成長の仕方が考えられます。初期スタート地点はアブラ(Umbra)です。



所持アイテム

Necromancer Spellbook	Bone Harvester
秘薬	Leather Tunic
1,000gp	Leather Sleeves
Bone Helmet	Leather Leggings
	Sandals

初期スキル

Necromancy [霊媒]	50.0
Focus [集中]	30.0
Tactics [戦術]	20.0
Swordsmanship [剣術]	30.0
Spirit Speak [霊話]	30.0

侍

新規追加職業テンプレートの侍は、特殊な攻撃アビリティを持つBushido [武士道]を操る戦士です。特徴的には戦士に近く、回復のスキルも持っています。Tactics [戦術]など、武器攻撃に必要なスキルがないので、最初は練習用ダミー人形などでしっかり鍛えておきましょう。打たれ強く扱いやすいので、この拡張版「武刀の天地」を楽しむのうってつけの職業です。スタート地点は禅都(Zento)です。

所持アイテム

Bokuto	Leather Jingasa
Book of Bushido	Hakama-Shita
50 Clean Bandage	Tattsuke-Hakama
Scissors	Hakama
1,000 Gold Coin	Waraji and Tabi



初期スキル

Bushido [武士道]
Swordsmanship [剣術]
Healing [治療]
Anatomy [解剖学]

忍者

新規追加職業テンプレートの忍者は、新規追加のNinjitsu [忍術]を操る戦士系キャラクターです。初期からHiding [隠蔽]及びStealth [隠密]のスキル値が高く、忍びらしいキャラクターに仕上がっています。新規スキルのNinjitsu [忍術]にも煙玉など、特殊なアビリティがそろっているのも魅力です。初期スタート地点は、徳之諸島(Tokuno Islands)の禅都(Zento)です。

所持アイテム

Tekagi	Kasa
Book of Ninjitsu	Hakama-Shita
Smoke Bomb	Tattsuke-Hakama
1,000 Gold Coin	Ninja Tabi



初期スキル

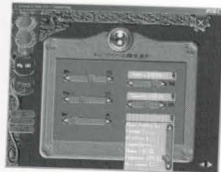
Ninjitsu [忍術]
Hiding [隠蔽]
Stealth [隠密]
Fencing [槍術]

カスタマイズ(自由なキャラクター作成)

カスタマイズ(2Dの場合上級者)を選択すると、ステータスは合計80を10~60の間で配分、スキルは3つまで好きなものを選び、ポイントを割り振ってキャラクターを作成できます。自分でスキルを選べるため、初期のスキル合計値はテンプレートよりも少なくなります。

◆スキルを割り振ってキャラクターメイク◆

カスタマイズ(2Dの場合(上級者))でキャラクターを作成するならば、やはりテンプレートにはないタイプのキャラクターを作成しなければ意味がありません。Taming [調教]やMusicianship [音楽]の高いキャラクターを作りたい、テイマーやバードを目指してみるのもいいでしょう。ただ、上級者でキャラクターを作成するのは、ある程度経験を積んで、UOに慣れてからの方が望ましいです。

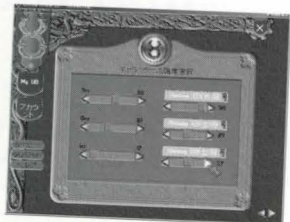


スキル割り振りの制限

スキルの割り振りは、3つまで選択可能で、100ポイントの中で最大50までを振り分けることになります。選ぶスキルにもよりますが、30ポイントずつ割り振るよりも、スキル値50を2つ割り振ったスキル構成がお勧めです。

スキルとステータスの調整

カスタマイズ(2Dの場合(上級者))職業選択の最終画面では、あなたのスキルとステータスの値がスライダー(数値調整バー)と共に表示されます。スライダーを使ってスキルやステータスの数値を変更することもできます。



最初に選択した3つのスキルに合計100ポイントを振り分けることができます。もちろん初期設定の数値のままにしておいてもかまいません。

STR (Strength)、DEX (Dexterity)、INT (Intelligence)の3つのステータスに、合計80ポイントを振り分けることができます。それぞれのステータスは10~60ポイントの範囲で設定することができます。



ヒント

職業の選択は、あなたの思い描いているプレイスタイルによって選びましょう(例: モンスターとの戦闘もいとわない、ファンタジーアドベンチャーのヒーローを目指すのであれば、戦士や魔法使い。それとは逆に人々の会話を楽しむ友好的な商売によるライフスタイルを目指すのであれば、治師、など)。

〈カスタマイズ〉(2Dの場合上級者)は、既にUOのスキルシステムに慣れたプレイヤーが、スキルとステータスを全て自分で設定してキャラクターを作成するためのオプションです。カスタマイズ(2Dの場合上級者)を選んだ場合、スキル・ステータスの画面に移ります。

ステータスの説明

STR…キャラクターの肉体的な強さを表します。どれだけの量の荷物を持ち運ぶか、どの武器や防具を装備できるか、などはこの値によって左右されます。STRはそのキャラクターのヒットポイントの最大値にも影響します。たとえ優れた戦闘スキルを持っていたとしても、STRが不足していれば、せっかく手に入れた良い武器を装備することさえできないでしょう。

DEX…キャラクターの機敏さ、器用さを表します。どれだけ素早く攻撃できるかなどはこの値によって左右されます。また、装備によってはDEXが足りなければ装備できないものもあります。DEXはそのキャラクターのスタミナの最大値にもなります。スタミナが少なければ、走りつづけたときにすぐにスタミナ切れで動けなくなってしまうでしょう。それはあなたの死を味するかもしれません。

INT…キャラクターの知性を表します。多くの知恵や特殊な知識をはじめ、魔法に関するさまざまな能力にとって特に必要なものです。INTはそのキャラクターのmana(魔法を唱えるために必要な魔法エネルギー)の最大値にもなります。例えばどんなに魔法スキルが高いキャラクターでも、INTが低ければmana不足で強力な呪文を唱えられないでしょう。

容姿を変更する

髪の色、肌の色、ヘアスタイルと髪の色、シャツやパンツ、あるいはスカートの色を選択することができます。もしあなたが男性のキャラクターならば、ヒゲの種類や色も選択することができます。そしてあなたのキャラクターの名前を決定してください。



名前欄を直接クリックしてキャラクターの名前を入力
(半角アルファベットのみ)

クリックしてサブメニューから設定を変更

キャラクターの名前で、おそらく他のプレイヤーのあなたに対する第一印象が決まりまふ不快な名前をつければ他のプレイヤーから相手にされなくなったり、あるいはUOのルール違反となることもあります。

ソフトではキャラクターに自由に名前をつけることができるので、世界のどこかにあなたと同じ名前を持った別のキャラクターがいるかもしれません。

キャラクターの容姿を決め終わり、名前の決定もすんだのならば、次に進むために画面下にある小さな緑色の矢印をクリックしてください。

キャラクターの誕生

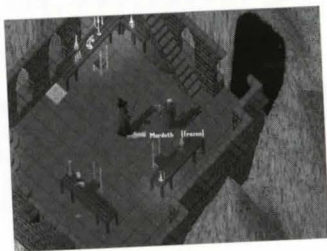
スタート地点は、作成するキャラクターによって異なります。ヤングプレイヤーステータス時(→58ページ)のスタート地点はハイブ(Haven)です。ヤングプレイヤーステータスが解除された状態でキャラクターテンプレートを選ぶと、スタート地点はランダムに決定されます。〈上級者〉でキャラクターを作成した場合は、自由に街を選ぶことができます。選択するには街の名前をクリックしてください。その街の説明が右側に表示されます。



さて、ついにブリタニアの地に立つときがきました。はじめて訪れるプレイヤーは、チュートリアルに進みましょう。ブリタニアでの操作を覚えられます。ブリタニアへようこそ!

メモ

ヤングステータスでプレイヤーをテンプレート作成すると、テンプレートごとに決められた地点からスタートします。戦士、魔法使い、鍛冶師、ラディンはハイブ(Haven)から、ネクロマンサーはマラス(Malas)のウンブラ(Umbra)から、侍、忍者は徳之諸島(Tokuno Islands)の禅都(Zen)からになります。



Chapter 3 ゲームプレイ

～ウルティマ オンライン(UO)の遊び方～

ゲームを起動して、キャラクターを作成したら、ブリタニアでの生活が始まります。ここでは基本的な遊び方を説明します。



チェック

リファレンスガイドに基本操作一覧が載っています。

ブリタニアの世界 →32ページ

ブリタニアの世界構成と特徴を解説します。

ブリタニアの生活 →34ページ

コミュニケーションに始まり、買い物からお金の稼ぎ方まで、ブリタニアでの生活の仕方を解説します。

キャラクターの成長 →42ページ

ブリタニアでのキャラクターの成長を司る、スキルとステータスの解説と、成長のさせ方を解説します。

戦闘 →48ページ

この世界での戦闘のシステムを解説します。

ブリタニア・生活支援ガイド →58ページ

はじめてウルティマ オンラインをプレイする方のために、ヤングクエストの解き方と、ヤング以降の暮らし方の指針を説明します。

ブリタニアの世界

シャードの選択(20ページ)で説明した通り、UOの世界はシャードと呼ばれる世界で構成されています。シャードは現在、地形やルールなど、システム上の違いを5つのファセットでできています。秩序のトランメル(Trammel)、混沌のフェルッカ(Felucca)、未開のイルシェナー(Ilshenar)、星空のマラス(Malas)、そして「武地」から導入された徳之諸島(Tokuno Islands)の5種類です。これらのファセット間は、ムーンゲートを使って行きます。

各ファセットの成り立ち

UOのサービス開始以来、プレイヤーの生活の幅を広げる別のルールや地形を持つファセットが、プレストリーとともに追加されてきました。UOの創設当初からファセットは、混沌のフェルッカです。次に追加されたファセットがトランメル。来新規にプレイヤーを作成するとこのトランメルからスタートするようになります。次いでイルシェナー、マラス、徳之諸島と追加が行われてきました。このようにタのアップデートは、MMOならではのといえます。それでは、各ファセットを詳しくみましょう。

◆トランメル(Trammel)◆

トランメルは秩序に守られた安全なファセットで、ブリタニア大陸とロストランドで構成されています。対人戦や犯罪行為は、システム上行えなくなっているので、初心者でも安心してプレイを楽しむことができます。そのため、現在は新規のキャラクターでプレイを始めると、このトランメルからゲームがスタートします。



◆フェルッカ(Felucca)◆

フェルッカは一番最初にできたファセットで、対人戦や盗みといった犯罪行為が行えるなど、制限の少ない最も自由なファセットになっています。対人戦が可能ということで、恐れを抱くプレイヤーもいるでしょうが、派閥戦争が可能だったり資源が豊富だったり、フェルッカにしかないさまざまな魅力も存在しています。地形的にはほぼトランメルと同じですが、一部ダンジョンなどに違いがあります。



◆イルシェナー(Ilshenar)◆

「第3の夜明け」から導入されたのがこのイルシェナーです。トランメルと同じく対人戦は不可能ですが、この建築が全面的に禁止されているため、現在でも開のままの状態を保っています。また、イルシェナーへ「Mark」、「Recall」などの移動魔法で進入することは不可能です。イルシェナーにはガーゴイルのがあり、特殊なアイテムを購入でき、硝工や石工技術を学び、専用の道具を購入できます。



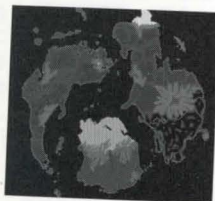
◆マラス(Malas)◆

「邪の大陸」から導入されたファセットです。フェルッカ、トランメルに次ぐ家の建築が可能なファセットのため、数多くの家が建ち並んでいます。この陸にはパラディンの街ルナ(Luna)とネクロマンサの街アンブラ(Umbra)という相反する性格の2つのがあります。マラスのファセットルール自体はトランメルに準拠しているため、対人戦や犯罪行為は上されています。



◆徳之諸島(Tokuno Islands)◆

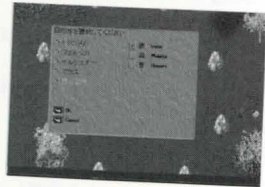
「刀の天地」で導入されたファセットです。誠島(Sakoto-Jima)、誉島(Homare-jima)、勇島(Isamura)という純和風の名前を持つ3島からなり、2つダンジョンがあります。独自のモンスターが多数存在しており、Bushido【武士道】やNinjitsu【忍術】といった新たなスキルを扱う侍や忍者が登場します。このファセットにも家の建築が可能です。



◆ムーンゲートの使い方◆

このファセットを行き来するムーンゲートは、以下のように使います。

ムーンゲートに重なるか、1マス以内からダブルクリックします
 行きたいファセット名をクリックします
 ヤングステータスのあるうちはフェルッカは表示されません)
 行き先にチェックマークをつけます
 OK) ボタンをクリックします



ブリタニアの生活

UOの世界では、実にさまざまなことができるようになってきました。通常のRPGでボタンで会話して選択するだけだった買物や、モンスターを倒していればよいか、金稼ぎにも、さまざまな手段が用意されているのです。

本章では、会話や買物、お金の稼ぎかたから家の建築に至るまで、ブリタニアで必要な情報を解説していきます。さらに詳しい部分については公式ページで説明していますので、疑問点があったらそちらも参照してください。

コミュニケーションを取る

ゲーム内でのコミュニケーションは、主に会話を使って行います。PCとの会話のみならず、店にいるベンダーや銀行、ペットにも発言によってコマンド(指示)を出せます。発言はキーボードを使って行います。キーボードで文字を入力していくと、画面に入力した文字が出てきます。Enterで確定すると、メイン画面下部に入力した文字が出現します。ここで再度Enterを押せば、画面上にセリフが表示されます。

◆NPCとの会話◆

NPCとの会話は、発言コマンドと呼ばれる言葉を発音するか、NPCをクリックしてコマンドメニューを表示させ、選択することで行います。ペットも同様にこのコマンドで操作することが可能です。この会話コマンドは多岐に渡っており、NPCとのやりとりのほとんどは、発言によって行うことができます。代表的なものを下に挙げておきますので、覚えておくと良いでしょう。

発言コマンドの一例

- ・@ガード …ガードを呼ぶ
- ・@バンク …バンクボックスを開く
- ・@残高 …預金残高を確認
- ・@小切手 …預金を小切手化
- ・@買う …アイテムを買う
- ・@売る …アイテムを売る
- ・@預ける …ペットを預ける
- ・@返却 …ペットを返却してもらう

※他にも多くの発言コマンドが存在します。詳しくは公式サイトをご覧ください。



◆PCとの会話◆

PCとの会話は、当然のことながら発言して行います。発言者の内は、なかなか自分から発言するのは難しいものです。ですが、最初に勇気を持って発言すれば、さまざまな人が答えてくれるはずで、話が増えれば、少しずつ会話にも慣れてくるでしょう。ただし、全ての人がいい人とは限りません。アカウント名などの個人情報は漏らさないように気をつけておきましょう。



会話時に気をつけたいこと

PCとの会話のときに気をつけておきたいのが、会話時のマナーです。攻撃的な言葉はなるべく避け、公序良俗に反する発言はしないよう心がけてください。GMやカウンセラー、コンパニオンに対してもそうですが、PCの方々と話すときは常に相手に対して敬意を持つようにしましょう。上でも書きましたが、絶対に個人情報漏らさないように気をつけてください。

よく使われる表現

インターネット上での会話(チャットと呼びます)では、タイプの手数を減らすためにさまざまな略語が使われます。はじめに目にするとなにをいっているのか判別できないときもあるくらいです。

ここでは、PCの間でよく使われる代表的な略語とその意味を解説します。

言葉	意味
W	(笑)の短縮系
thx	thanks=ありがとうの短縮系 最近では ty とも書く
LOL	爆笑、の英語表記
Plz	お願いします、の意味
NP	問題ないよ、OK、の意味
^^	笑顔を示す顔文字
:)	^^と同じく笑顔を示します

街の施設

ブリタニアの街には、さまざまな種類の店があります。武器や防具を売る鍛冶屋、魔法屋、魔法書や秘薬などを購入することができ、魔法屋では、魔法書や秘薬などを購入することができ、魔法をメインにするキャラクターは何度も訪れることになるでしょう。多くの人が秘薬を購入しても売り切れになることはありませんが、1つあたりの価格が上昇してまいります。秘薬を使うキャラクターは、街に寄るたびに魔法屋をのぞくようにして、なるべく価格が安いときに購入するといいでしょ。

◆宿・酒場◆

宿屋と酒場は、安全にログアウトするための施設です。というのも、この施設以外の場所でログアウトすると、数分間キャラクターはゲーム中に残されてしまい、モンスターの攻撃の対象になってしまうからです。宿屋と酒場のいずれかでログアウトすれば、その瞬間にキャラクターはゲーム中から消えるため、非常に安全です。街中であれば比較的安全ではありますが、できる限り宿屋でログアウトしましょう。



◆銀行◆

銀行は、大事なお金（ゴールド）やアイテムを預けておける場所です。いくらお金が自由度が高く、犯罪行為が行えるシステムであるとはいえ、銀行破りは起らないので安心してください。UOの世界には重量の概念があるため、荷物を持ち出すのが大変になってしまいます。そうならないためにも、定期的に銀行にモノを預けようようにしましょう。

銀行前に行ってみよう

銀行は冒険の基盤となる場所なので、常にプレイヤーでにぎわっています。とくに、ブリテンやムーングロウなどの大都市の銀行前や、ハイブンの銀行前には、常に大勢の人がいます。アイテムを売っている人や、馬やおスタードを売っている人がいるときもあります。困ったことがあるときや、誰かと一緒に冒険に出たいときは、銀行前に向かってみてはいかがでしょうか。



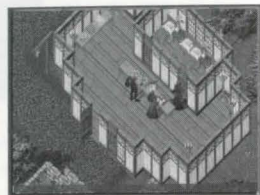
◆魔法屋◆

魔法屋では、魔法書や秘薬などを購入することができ、魔法をメインにするキャラクターは何度も訪れることになるでしょう。多くの人が秘薬を購入しても売り切れになることはありませんが、1つあたりの価格が上昇してまいります。秘薬を使うキャラクターは、街に寄るたびに魔法屋をのぞくようにして、なるべく価格が安いときに購入するといいでしょ。



◆医療施設◆

回復の蘇生を行ってくれるヒーラーハウスが医療施設にあたります。体力を回復させるポーションや包帯を購入することもできるので、回復アイテムを買い訪れるといいでしょう。ヤングステータスがある場合は、死んだらヒーラーハウスの前で飛べますが、とたびヤングが解除されれば、死亡した場所に身は残り、幽霊の姿で街に戻らなければなりません。



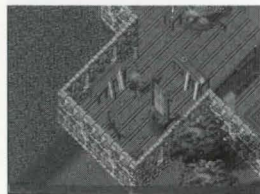
◆鍛冶屋◆

武器や防具の生産を行っている店です。剣や槍など武器にはじまり、鎧や盾などの防具の購入、売却が可能です。売り物はあまり変わらないので、冒険途中からは武器や防具を売りにくるか、炉(Forge)を利用するために訪れるでしょう。また、鍛冶のスキルを持つキャラクターは、ここでバルクオーダー(一括注文証書)を受けられます。鍛冶師を目指す人は注文を受けに訪れてみましょう。



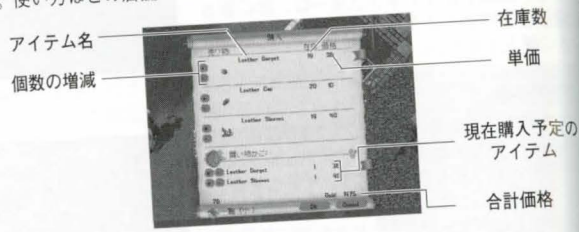
◆裁縫屋◆

裁縫屋は布や裁縫道具を扱う店で、ここでは裁縫のスキルを習ったり、鍛冶屋同様にバルクオーダー(一括注文証書)を受けることが可能です。布の作成はスナシで可能なため、序盤ではいい資金稼ぎになります。布を作成したら売りに訪れてみましょう。裁縫に不可欠なハサミやソーイングキットのスキルを習うことも可能め、キャラクターを合わせてもいいでしょう。



買い物をしてみよう

ブリタニアでの買い物は、カウンターに行ってボタンを押して……という形ではありません。ベンダーと呼ばれるNPC店員に近づいて、「@買う」と発言するか、NPCリックして、コマンドメニューから「買う」を選択してください。すると、下の画面のようなメニューが表示されます。これが買い物に使うメニューになります。使い方はどの店舗でも同じなので、使用法を覚えておきましょう。



お金の稼ぎかた

ブリタニアでお金を稼ぐには、いくつかの方法があります。NPCから依頼されるクエストをクリアする力が1つ。アイテムを生産する方法もありますし、モンスターを倒して戦利品を売って稼ぐ方法もあります。ここでは、高いスキルを必要とせず可能なお金の稼ぎ方を紹介します。お金の稼ぎ方に困ったら、ここに書かれた方法を試してみてください。



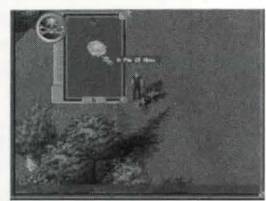
◆スキルを必要としない稼ぎ方

ここでは、基本的にスキルがすべての行動の基準となります。例えば、武器や防具を作るときも、スキルの低い鍛冶師は高いスキルを持つ鍛冶師と比べ、失敗が多いですし、製された武器や防具の品質も劣るといわざるを得ません。時間をかけてやったのに、失敗がでずに失敗なんてことはよくあります。ここでは、高いスキルを使わずに、お金を稼ぐ方法を紹介합니다。稼ぎの効率は決してよくはありませんが、ほぼ確実に入につながるのでオススメです。

まずは、メニュー内に並んでいる商品の中から、購入したい商品を選びます。ベンダーをドラッグし、ページをめくって商品を選択できます。買いたいものが決まったら、アイテムアイコンの左隣にある「+」をクリックします。すると、下にアイテムが納まります。買い物かごに移したアイテムをキャンセルする「-」をクリックして個数を0まで減らしましょう。この手順で買いたいものを購入することができます。現金と引き換えに、

皮、肉を剥ぎとる

動物を殺してダガー(Dagger)などの刃物をダブルクリックし、死体を対象にすると、死体から皮と肉を剥ぐことができます。皮(Hides)は非常に重いので、ハサミ(Scissors)を使って革(Leather)に加してから持ち運びましょう。この状態で、皮屋に卸することができます。弱い生き物を狙って皮を剥ぐと、それなりの収入が見込めるうえ、高スキルは一切使いません。

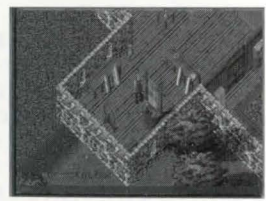


◆アイテムの値上がり

アイテムの在庫には限りはありませんが、短期間に多く売れると、次第に価格が上昇してしまいます。秘薬などの同じアイテムを大量に購入したいときは、価格が上がるまでしばらく待った方がいいでしょう。PCベンダーの店で取り扱っているので、いくつかの店をまわって探してみましょう。もしくは、価格が低下するの間は、次のページで紹介するお金の稼ぎをしながらのんびりと待つのもいいです。

布を作る

布を作るには、まず羊の毛を刈り取り、羊毛を手に入れます。首尾よく羊毛を手に入れたら、糸車(Spinning Wheel)がある裁縫屋で、羊毛をダブルクリックして糸車を選択します。すると、糸玉が作成されます。こうして入手した糸玉を機織り機(Right Loom)にかければ、布のボルトが手に入ります。これを売りましょう。また、戦士系のキャラクターならば、一部はハサミで切って包帯にして、使ってもいいでしょう。



家の建築

ブリタニアでは自宅を持つこともできます。家はトランメル、フェルッカ、マドックの諸島に建築することが可能です。自宅は、宿屋や酒場と同じく安心してロクドできる場所になるほか、自分だけのカスタマイズをしたり、内装などを施すことも可能です。ここでは、家の建て方から、家を所有するためのルール、現実には建築する家のタイプまでを解説していきます。

◆家を建てるには？◆

家を建てるには、いくつかの条件を満たす必要があります。まず、アカウントがアクティブであること。そして、そのアカウントのキャラクターがすべてのファセット、シャードで家を所有していないことが挙げられます。すなわち、1アカウントにつき家は1つしか所有できないということです。家を建てるには、まず適当な広さの土地を見つけることが必要になります。すべての準備が整ったら、家の建築を始めましょう！

1. ハウスプレイズメントツールを購入

まずは、NPCの建築家(Architect)からハウスプレイズメントツール(House Placement Tool)というアイテムを購入しましょう。NPCの建築家は街の大工の店にいます。

ハウスプレイズメントツールは、使用することで建築可能な家を全て建築できる便利なツールです。家のタイプによって、使用するツールを分ける必要はありません。建築にかかる費用は、その建築が実行される際に銀行から自動で引き落とされます。

2. 家のタイプを選ぶ

ハウスプレイズメントツールを購入したら、あらかじめ発見しておいた空き地を使って建築を開始しましょう。ツールを使うと、右のメニューが表示されます。家にはクラシックハウスとカスタマイズハウスの2種類のタイプがあり、クラシックハウスは決められたタイプの中から選択することになります。カスタマイズハウスは、さまざまなパーツから自分で選択して家を造っていくことになります。



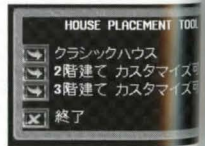
◆家の設定◆

家を所有すると、その家の管理が必要となります。この管理はアクセス権の設定という形で行います。アクセス権は家のドアとエレベーターに設定することができます。それによってこのドアまでは誰でも入れますが、ここからはオーナーのみといった具合に居空間をわけることができます。アクセス権には、「オーナーのみ」、「共有者」、「フレンド」、「無制限」4つの段階があります。また、家にはパブリックプライベートという区分けが存在します。パブリックに設定すれば誰でも入れるようになり、プライベートに設定すれば、許可した人しか入れません。

家を持つための条件

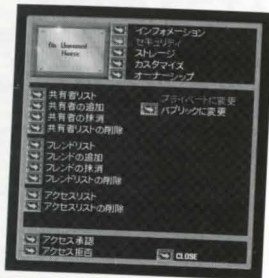
1. アカウントがアクティブ

1. 同一のアカウントで家を所有していても、家を個人として保有する以外に家の用法として挙げられるのが、ベンダーを並べて商売する店のように使用する方法や、後述するギルドメンバーをフレンド設定しておけば、集会場としても利用できるでしょう。テラス部分にベンダーを並べて店として利用するのもよく見る光景です。この目的に応じて、家を上手に活用しましょう。



◆カスタマイズを行う

家をカスタマイズするためには、看板メニューから「この家をカスタマイズする」を選択し、パーツを選択しながらカスタマイズしていくことになります。作業を開始するとキャラクターは半透明になり、他のキャラクターから見えなくなり、モンスターからもターゲットされなくなります。クラシックハウスも同じ方法で一度、土台しからカスタマイズできますが、城と砦はそれより小さいサイズになってしまいます。



キャラクターの成長

UOのキャラクターはSTRやDEXといったキャラクター自体の能力を示すステータスという能力値と、得意分野やできることを示すスキルという2つの能力値を持っている。上手にキャラクターを成長させるには、この2つをしっかりと育てていくことが肝要。ここでは、能力値の伸ばし方と多数あるスキルを解説します。

ステータスの成長

ステータスを成長させるためには、スキルを成長させる必要があります。スキルが成長すると、それに連動してステータス成長チェックが行われます。この判定に成功するといずれかのステータス値が上がります。また、ステータスの上昇には制限があり、15分に1、一日で最大10が限界になります。



スキルの上昇

スキルは、基本的にスキルの使用に成功するか該当する行動に成功した場合に上昇判定が行われます。この上昇判定に通るとスキル値が上昇します。これが基本ではありますが、一定期間スキルが上昇しなかった場合、ほぼ確実にスキル値が成長するよう補助するシステムも設けられています。



スキル名	効果
Alchemy [錬金術]	ポーションを作成する
Anatomy [解剖学]	ステータスを調べ、攻撃ダメージを増大させる
Animal Lore [動物学]	ペットの忠誠度を調べる、ペットの治癒率を上げる、ペットの蘇生の成功率上昇
Archery [弓術]	弓系の武器攻撃の技術
Arms Lore [武器学]	武器・防具の状態を調べる
Begging [物乞い]	NPCにお金を恵んでもらう
Blacksmithy [鍛冶]	インゴットから武器や防具を作る
Bowcrafting [弓矢工]	弓と矢を作る
Bushido [武士道]	武士道のアビリティをさせる
Camping [野営]	焚き火を炊いて、安全にログアウトする
Carpentry [大工]	木材から木工製品を作る
Cartography [測量]	地図を作成、宝の地図を解読する
Chivalry [騎士道]	騎士道のアビリティをさせる

スキル名

効果

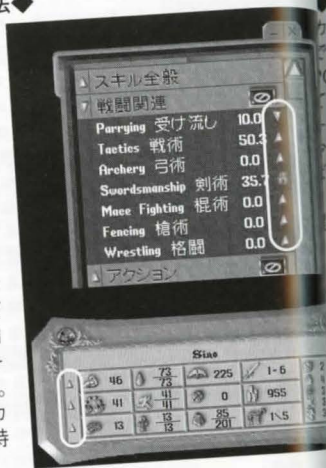
Cooking [調理]	料理をする
Detecting [探知]	隠れたPCや罠を探知する
Discordance [不調和]	楽器で生物の能力を低下させる
Evaluating INT [評価]	生物のINTを調べる
Fencing [槍術]	フェンシング系の武器を使った戦闘の熟練度
Fishing [釣り]	釣りをする
Focus [集中]	マナ・スタミナを自然回復する
Forensic [検死]	死体や、こじ開けられた鍵箱の調査をする
Healing [治療]	包帯治療の技術
Herding [牧羊]	動物を移動させる
Hiding [隠蔽]	姿を消し、誰からも見えなくなる
Inscription [書写]	文字を書き写す
Item ID [鑑定]	未鑑定のアイテムを鑑定する
Lockpicking [開錠]	鍵を開ける
Lumberjacking [伐採]	木から木材を伐採する
Mace Fighting [棍術]	メイス系の武器を使った戦闘の熟練度
Magery [魔法]	魔法の呪文を唱える
Meditation [瞑想]	瞑想によりマナの回復を速める
Mining [採掘]	鉱石を採掘し、インゴットに精製する
Musicianship [音楽]	楽器を演奏する
Necromancy [霊媒]	死霊魔術を使う
Ninjitsu [忍術]	忍術のアビリティをさせる
Parrying [受け流し]	盾または武器による回避技術
Poacemaking [沈静化]	相手の攻撃意欲を抑える
Poisoning [毒]	毒を扱う
Provocation [扇動]	生き物を扇動して、他の生物を襲わせる
Remove Trap [罠解除]	罠を解除する
Resistance [耐性]	魔法に対する抵抗力
Sniping [陰索]	相手の持ち物を覗く
Spirit Speak [霊話]	HPの回復、死者と会話できる
Stealing [窃盗]	アイテムを盗む
Thievery [盗み]	隠れたまま移動する
Weaponsmanship [剣術]	ソード系の武器を使った攻撃の熟練度
Whispering [密話]	敵に追加ダメージを与える
Woolworking [裁縫]	布・皮の衣類や防具を作る
Wrestling [調教]	動物・モンスターを調教してペットにする
Wrestling [調教]	味見して、毒の有無を調べる
Wrestling [調教]	細工物を作る
Wrestling [調教]	対象を追跡する
Wrestling [調教]	動物・モンスターを治療する
Wrestling [調教]	素手での戦闘の熟練度

キャラクターの成長をマネジメント

前ページで述べたように、キャラクターの成長はスキルとステータスの成長によってもたらされます。ただし、スキルおよびステータスの合計値には限界があるため、こまでも際限なく強くなっていくわけではありません。スキルは使用することによって伸びていくので、日常的に使うスキルは伸びていき、よく使うスキルだけでスキル値が限界に達してしまう、そんなこともありえます。そこで重要になるのが、計値が限界に達してしまう、必要なスキルをバランスよく上げていくことが可能になることです。スキルとステータスの増減を操作して、キャラクターを上手に育てま

◆スキルとステータスの調節方法◆

まずは、スキルとステータスのウィンドウを開きましょう。数値を示す数字の横に「△」のマークが見えるはずですが、これはそのスキルが上がる設定になっており、これに設定してあるスキルを使用すれば、上がることを意味しています。クリックするたびにこのマークは「▽」、錠のマークに切り替わります。「▽」の場合はその値は減少しませんが、錠のマークに合わせておけばその値のままロックされます。これを組み合わせて、上げたいスキルはロックするように設定し、必要ないスキルはロックの総合値をコントロールしましょう。なお、スキルのトータル上限値はアカウントを長期間アクティブなまま保持することで上昇します。



アイコン解説

上昇 ▲

下降 ▼

ロック

カルマとフェイム

カルマとフェイムは、善悪と知名度という2つの観点から、キャラクターの評判を示す指針です。この数値によって、キャラクターに評判称号が与えられ、ペーパードール上に表示されます。ただし、この称号が示すのはあくまでゲーム内での評判であって、そのキャラクターを操作するプレイヤーの本質とは無関係です。評判称号が悪いものだからといって、そのキャラクターを操作するプレイヤーが悪人であるとは限りませんし、その逆もまた然りです。



◆カルマ……善悪の指針◆

カルマはキャラクターの善悪を示す指針で、モンスターを倒したり、青ネームのPCに回復などの有益な行為を行うと増えていきます。逆に物を乞いをしたり、青ネームのPCを攻撃したりすればカルマは減っていきます。このカルマ値が高ければ高いほど、Chivalry [騎士道]の効力は高まります。テンプレートでパラディンを押し、Chivalry [騎士道]をメインで使用しているキャラクターを育てる場合は、カルマをできる限り上昇させておけば、その力を最大限に引き出せます。ちなみにカルマ値は、「I honor thee」と発して、他のプレイヤーに分け与えることもできます。

◆フェイム……知名度◆

フェイムは、名前がどれだけ知られていくを示す知名度の指針です。この値は、自分より強い敵を継続して倒し続けることで上昇していきます。フェイムは死亡することで失われる他、ゆっくりではありますが、時間とともに徐々に下がっていきます。高いフェイムを保つためには、倒されずに継続して戦いつつ必要があるのです。

カルマが増減するケース

モンスターを倒すと上昇
赤ネームのPC、NPCを倒すと上昇
カルマがプラスのPC、NPCを助けると上昇
殺人報告を受けると減少
青ネームのPCを倒すと減少
特定種類の動物を殺すと減少
盗み行為をすると減少
カルマがマイナスのPC、NPCを助けると減少
アイテムに毒を塗ると減少
青ネームPC、NPCへの扇動で減少
デーモン (daemon) を召喚すると減少
Necromancy [霊媒]の呪文を使うと減少

フェイムが増減するケース

自分よりもフェイムが高い相手を倒すと上昇
エスコートクエストを達成すると上昇
バルクオーダー (一括注文) を完成させると上昇
死亡すると減少
物を乞いをすると減少
時間が経過すると減少

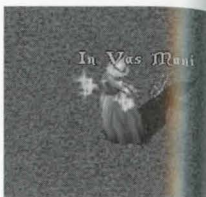
体を休める

キャラクターには、ステータスから導き出される3つの数値があります。STR値によって決まるキャラクターの体力を示すヒットポイント、INT値に応じて決まるキャラクターの魔法力を示すマナ、DEX値に応じて決まる持続力を示すスタミナがそれぞれヒットポイントとスタミナが底をつくときキャラクターは倒れて幽霊化してしまいます。魔法力であるマナがなくなると魔法を使うことができなくなります。スタミナがなくなると、走っての移動やキャラクター、モンスターの乗り越え(フェルッカのみ)できなくなります。これらの数値が減ってしまったら、なんらかの方法で体を回復させる必要があります。

ここでは、戦闘だけでなく、さまざまな場面で必要となるキャラクターの回復方法について解説します。

◆さまざまな回復方法◆

ステータスの回復のもっとも一般的な方法は、アイテムを使って回復させる方法です。各ステータスに対応したポーションを使用して回復させましょう。また、包帯はHealing [治療]スキルによってヒットポイントを回復させる効果があります。これらのステータスは微量ではありますが自然回復します。また、Focus [集中]やMeditation [瞑想]などのように、ステータスの自然回復を支援するスキルも存在します。



主な回復手段

方法	説明
スキルを使う	Meditation [瞑想]はマナの回復効果があり、Focus [集中]はスタミナの自然回復速度を上げます。
アイテムを使う	ヒットポイントを回復する黄色や、スタミナが回復する赤色のなど、さまざまな回復ポーションがあります。
魔法を使う	Healや、Greater Healなど、さまざまな種類の魔法で回復できます。
自然回復	何もせずにじっとしていると、自然にヒットポイントやマナ、スタミナは回復していきます。

ギルド

ギルドとは、プレイヤーの集まりのことで、生産や戦闘、狩りといった同じ目的のもとに集まった組織やサークルのようなものです。ギルドを作ると、仲間内で犯罪行為にならない対人戦闘ができたり、死んだ場合に荷物を確保してもらえたりと、さまざまな恩恵があります。

ギルド未加入の状態でも、25,000gpを持っていれば、ギルドを作成することができます。ペーパードールのメニューから、「Guild」を選択すれば、ギルド名の入力画面に移ります。ここで必要事項を入力して加盟料を収めれば、晴れてあなたはギルドマスターです。

設立方法がわかったところで、ギルドの詳細内容について説明していきます。

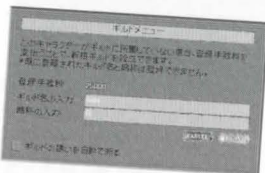
◆役職制度◆

本作から、ギルドに役職制度が加わりました。ギルドの構成員は、ギルドを束ねるGuild Leader、戦闘を指揮するWarlord、人事関係の権限を持つEmissary、通常のギルドメンバーに当たるMember、戦争に加用の傭兵といえるRoninの5つのランク(役職)に分けられます。

役職名	解説
Guild Leader	ギルドのリーダーです。ほぼすべての機能を利用できます。
Warlord	戦争の指揮官です。戦争状態の変更ができます。
Emissary	人事担当です。昇進や降格、勧誘が可能です。
Member	一般メンバーです。リーダーの投票権を持ちます。
Ronin	昇進するまではなにもできない、仮メンバーです。

▶ギルドへの加盟・脱退◆

ギルドへの加盟は、勧誘により行います。役職がリーダーか人事担当は、メニューの「Invite Player」を押すことで、プレイヤーを自分のギルドに勧誘できます。承諾したプレイヤーは、一番下のランクのプレイヤーを、ギルドから除名することができます。また、写真左下のボックスにチェックをいれれば、勧誘を自動で断ることもできます。



◆情報の共有◆

ギルドメニュー内にある「ギルド一覧」を選択すると、同じギルドのメンバーの情報が確認できます。職やギルドのタイトルはもちろんのこと、最後にログインした日付や、現在のログイン状況などの情報も検索できるので、メンバー間での情報の共有も可能になります。他のギルドとの同盟状況や、対象ギルドの詳細を確認することが可能です。複数のギルドによる同盟を組んだ際にも便利です。



戦闘

この章では、モンスターをはじめとした敵との戦闘方法について触れていきます。最初に戦闘の基礎について学び、死んだ際の復活方法から、回復や攻撃などに特別な魔法について解説していきます。そして、1人で戦う術を身につけたパーティの組み方を学びましょう。複数で戦えるパーティでは、単独で戦うより段楽に戦闘を進めることができるため、地上よりも強い敵が出現するダンジョン危険を軽減できます。それでは、戦闘の流れを見ていきましょう。

戦闘の基礎

UOの戦闘は基本的に自動で行われます。こちらから攻撃を仕掛ける場合には、ペーパードールのコマンドにある「ピース」をクリックして、戦闘モードに切り替える必要があります。この状態で、攻撃を仕掛ける対象をダブルクリックすればあとは自動的に戦闘が行われます。敵から攻撃を仕掛けられた場合は、自動的に迎撃します。戦闘が始まったら、ステータスウインドウを開いてヒットポイント、マナ、スタミナを確認しながら戦いましょう。

◆攻撃の属性◆

プレイヤーや敵が行う攻撃には、それが武器攻撃であるか魔法攻撃であるかを問わず、すべてに属性があります。属性は物理、炎、冷気、毒、エネルギーの5種類に分けられ、それぞれに対応する抵抗値があります。自分の抵抗値は、ステータスウインドウの右にあるアイコンと数字で確認することができます。敵も同様に各属性への抵抗値を持っているため、敵の抵抗値が高いため、効果が低い魔法があれば、逆に弱点として有効になる魔法も存在しています。いろいろな攻撃で、どの方法が一番敵の体力を削れるかためてみましょう。



	・物理抵抗
	・炎抵抗
	・冷気抵抗
	・毒抵抗
	・エネルギー抵抗

◆スペシャルムーブ◆

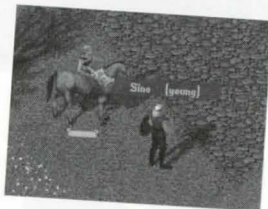
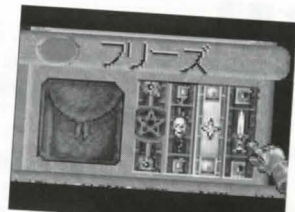
スペシャルムーブは、マナを消費して使用するいわば必殺技ともいえる行動です。武器ごとにプライマリビリティとセカンダリアビリティの2つのスペシャルムーブがあり、前者を使用するには武器スキル70.0、後者には90.0以上が必要になります。使用するには、スペシャルムーブが掲載されたスペシャルムーブブックが必要です(全キャラクターが常備しています)。ブック内のアイコンをクリックするとスペシャルムーブ待機状態になり、その状態で攻撃を敵にヒットさせると、スペシャルムーブが発動します。どれも高い威力や特殊効果を持った攻撃なので、使用できるようにしておきましょう。

◆攻撃時の注意点◆

トランメルでは気にする必要はありませんが、フェルッカにいる場合は、対象の指定には気をつける必要があります。相手が灰色ネームや赤ネーム、もしくはギルドメンバーでなかった場合などは、その対象の指定でPCを攻撃したと認定され、犯罪者扱いにされてしまうケースがあります。乱戦になっているときなどはクリックミスしてしまう可能性があるのので、特に注意して攻撃対象を選択する必要があります。

攻撃が犯罪になるケース

ここで「攻撃」と定義されるのは、以下の条件に適合した場合。戦闘モードで相手を対象に指定した場合、ダメージやマイナスの状態変化を起こす魔法をかけた場合、召喚したenergy vortexやblade spiritが相手を攻撃目標にした場合、相手を扇動した場合、が挙げられます。



幽霊化と復活

ブリタニアでは、キャラクターのヒットポイントとスタミナが0になって倒れるととなります。死体に残されたアイテムやお金はモンスターと同様にルート（略奪）れてしまう恐れがあります。ここでは、幽霊状態と復活の方法について紹介しましょう。

◆幽霊時の注意点◆

幽霊になると、通常の状態の人たちからは姿が見えなくなってしまいます。自ら戦闘モードにすることで姿を見せられますが、発言しても相手がSpirit Speak [霊話]のスキルを持っていないと、幽霊側の発言は読み取ってもらえません。また、幽霊はアイテムを使用できません。幽霊状態になると、3Dクライアントであれば周囲にモンスターが、2Dクライアントであれば画面が灰色に変色します。



幽霊の人の画面



生きている通常の人の画面

◆復活の方法◆

幽霊状態から復活するには、いくつかの方法があります。一番基本的な方法が、街に戻りヒーラーハウスにいるヒーラーに蘇生してもらう方法です。また、フィールド上にはワンダリング・ヒーラーと呼ばれる野外を歩いているヒーラーがいます。このヒーラーからも蘇生してもらうことが可能です。また、高いスキルを持つPCの蘇生魔法や包帯治療によって、または各地にある神殿でも復活が可能です。フィールド上を歩き、敵と交戦する場合は、万が一のためにどこで蘇生ができるかを確認しておきましょう。

マナーを忘れずに!!

付近を歩いていたPCに蘇生してもらった場合は、しっかりとお礼をしましょう。相手は幽霊状態の自分を見て助けてくれたのですから、感謝の念は忘れずにきましょう。

魔法

魔法は、マナと秘薬を消費して、通常では起こせない力を発揮する能力です。魔法を使うには、基本的には魔法の呪文が記されたスペルブック(Spellbook)と、各呪文ごとに定められた量のマナ、触媒となる秘薬を持っていることが必要です。例外的な使い方が、スクロールから使用する方法で、スクロールはInscription [書写]のスキルがあれば作成することができます。スクロールから魔法を唱える場合は秘薬を使用しませんし、難易度の高い魔法も成功しやすくなります。それでは、魔法の概要について見ていきましょう。

◆3種類の魔法◆

UOの世界には、魔法にカテゴリ化されるスキルが3種類あります。1つ目が、Magery [魔法]のスキルを駆使して行使するサークル魔法。次が、信仰心とカルマの高さで使うChivalry [騎士道]。そして、死霊を操る暗黒魔術、Necromancy [霊媒]。続いて、各魔法の詳細いデータを見てみましょう。

1. Magery [魔法]

UO開始当初からある基本的な魔法で、サークルと呼ばれる8つのレベルで構成されています。サークルが上がると効果が高くなる反面、消費するマナが多くなります。回復呪文のHealや移動に使うRecall、Mark、各種精霊の召喚など、さまざまな魔法がそろっているため、汎用性が高いのも魅力です。



2. Chivalry [騎士道]

騎士道は、「正邪の大陸」から導入されたスキルです。傷を癒すClose Woundsや武器を強化するConsecrate Weaponなど、さまざまな効果を持っていますが、効果範囲が自分のみのものが多いのも特徴です。このアビリティの特徴といえるのが、カルマの高さが効果や時間に影響する点です。



3. Necromancy [霊媒]

ネクロマンシーは、邪悪な死霊を呼び出して操る死霊魔法です。使い魔を召喚して使役したり、変身して特別な能力を得たりといった、特殊な効果を持つ魔法があるのが最大の特徴です。ですが、負のエネルギーを行使する魔法だけあって、使用者は使用するごとにカルマを失っていきます。

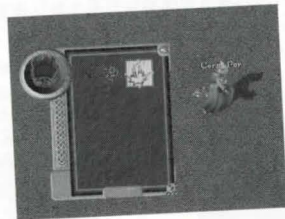


蘇生の方法一覧

- ・徳の神殿内にある聖なるアに触れる
- ・街のヒーラーハウスのヒーラーで蘇生
- ・ワンダリング・ヒーラーで蘇生
- ・Resurrectionの魔法やNo Sacrificeの呪文で復活させる
- ・包帯治療で復活させてもらう

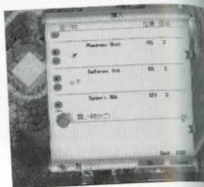
魔法と秘薬

魔法を使用するには、スペルブック、魔法のスキルとmana、そして秘薬が必要になります。秘薬とは魔法の触媒となるもので、これでmanaの持つエネルギーを具現化し、放射するのが魔法になります。3種類の魔法体系ごとに、魔法使用時に必要とする秘薬は異なってきます。ここでは、各魔法ごとにmanaとともに必要となる秘薬とその効果について解説します。



1. Magery [魔法]

魔法の使用に必要なものは、8種類の秘薬。秘薬はフィールド上にも落ちていますが、魔法屋で購入するのが一般的です。ただし、汎用性が高いことからさまざまな人が使用するため、秘薬の価格は高騰しがちなのが実情です。魔法屋には足しげく通い、安いときに購入しましょう。



2. Chivalry [騎士道]

騎士道の使用には、秘薬は必要とされません。その代わり、神殿などにある聖なるアंकに奉納したゴールド(タイミングポイント)が秘薬の代わりに消費されます。人から譲ってもらうなど、ある程度融通が効く秘薬とは違い、自分が奉納したゴールドだけがポイントになるので、定期的に納めておきましょう。



3. Necromancy [霊媒]

ネクロマンシーで使用する秘薬は全部で5種類。Magery [魔法]で使用するものとは違い、BatwingやDaemon Bloodなどおどろおどろしい秘薬がならんでいます。また、ネクロマンシーの一部の呪文には、秘薬、manaとともに生物の死体などを必要とするものがあります。使用時には注意しておきましょう。



魔法リスト

3種類の魔法をリストで紹介いたします。消費manaや簡単な効果などのデータも付加しておいたので、スキル選びに活用してください。

	名称	消費mana	力の言葉	効果
Magery	Clumsy	4	Uus Jux	対象のDEXを一時的に減少させる
	Create Food	4	In Mani Ylem	バックパックに食料を作る
	Feeblemind	4	Rel Wis	対象のINTを一時的に減少させる
	Heal	4	In Mani	ヒットポイントを少しだけ回復させる
	Magic Arrow	4	In Por Ylem	魔法の矢で炎のダメージを与える
	Night Sight	4	In Lor	対象の夜目がきくようになる
	Reactive Armor	4	Fiam Sanct	物理攻撃の防御力を上げる
	Weaken	4	Des Mani	対象のSTRを一時的に減少させる
	Agility	6	Ex Uus	対象のDEXを一時的に上昇させる
	Cunning	6	Uus Wis	対象のINTを一時的に上昇させる
	Cure	6	An Nox	毒に冒されている者を解毒する
	Harm	6	An Mani	対象を凍らせ、冷氣ダメージを与える
	Magic Trap	6	In Jux	箱にダメージを与える罠を仕掛ける
	Magic Untrap	6	An Jux	仕掛けられた魔法の罠を解除する
	Protection	6	Uus Sanct	呪文の詠唱が邪魔されないようになる
	Strength	6	Uus Mani	対象のSTRが一時的に上昇する
	Bless	9	Rel Sanct	STR、DEX、INTが一時的に上昇する
	Fireball	9	Vas Flam	火の玉を飛ばして炎ダメージを与える
	Magic Lock	9	An Por	箱に魔法の錠をかける
	Poison	9	In Nox	対象を毒状態にする
	Telekinesis	9	Ort Por Ylem	遠くにあるアイテムを使えるようになる
	Teleport	9	Rel Por	ターゲットの位置まで瞬間移動する
	Unlock	9	Ex Por	魔法の錠と低レベルの通常の錠を開ける
	Wall of Stone	9	In Sanct Ylem	遠く投げできない石壁を出現させる
	Arch Cure	11	Vas An Nox	範囲内の者を解毒する
	Arch Protection	11	Vas Uus Sanct	範囲内の者にProtectionをかける
	Curse	11	Des Sanct	体力、敏捷性、知力を一時的に減少させる
	Fire Field	11	In Flam Grav	炎の壁を作り、通る者にダメージを与える
Greater Heal	11	In Vas Mani	ヒットポイントを中程度回復させる	
Lightning	11	Por Ort Grav	稲妻で、エネルギーダメージを与える	
Mana Drain	11	Ort Rel	対象のmanaを一時的に一定量奪う	
Recall	11	Kal Ort Por	Recall Runeに記録した場所へ移動する	
Blade Spirits	14	In Jux Hur Ylem	剣の精霊が自動で攻撃する	
Dispel Field	14	An Grav	魔法のフィールドを消し去る	
Incognito	14	Kal In Ex	姿と名前を一時的に変える	
Magic Reflection	14	In Jux Sanct	属性攻撃への抵抗力を一時的に上げる	
Mind Blast	14	Por Corp Wis	冷氣のダメージを与える	
Paralyze	14	An Ex Por	対象を一定時間麻痺させる	
Poison Field	14	In Nox Grav	毒の壁を作り、通る者を毒状態にする	
Summ. Creature	14	Kal Xen	ランダムに動物を召喚し、ペットにする	

Magary	Dispel	20	An Ort	召喚された生物を消し去る
	Energy Bolt	20	Corp Por	魔法の光球でエネルギーダメージを与える
	Explosion	20	Vas Ort Flam	爆発の衝撃で炎ダメージを与える
	Invisibility	20	An Lor Xen	対象を一時的に隠す
	Mark	20	Kal Por Ylem	Recall Runeに現在位置を記憶させる
	Mass Curse	20	Vas Des Sanct	範囲内の者にCurseをかける
	Paralyze Field	20	In Ex Grav	麻痺の壁を作り、通る者を麻痺させる
	Reveal	20	Wis Quas	隠れているものを見えるようにする
	Chain Lightning	40	Vas Ort Grav	範囲内の対象にエネルギーダメージを与える
	Energy Field	40	In Sact Grav	通り抜けできないエネルギーの壁を作る
	Flamestrike	40	Kal Vas Flam	魔法の火柱を作り、炎ダメージを与える
	Gate Travel	40	Vas Rel Por	MarkしたRecall Runeへのゲートを開く
	Mana Vampire	40	Ort Sanct	対象のmanaを奪い自分のものにする
	Mass Dispel	40	Vas An Ort	範囲内の召喚生物を消す
	Meteor Swarm	40	Flam Kal Des Ylem	範囲内の対象に炎ダメージを与える
	Polymorph	40	Vas Ylem Rel	一定時間リストで選んだ生物に変身する
	Earthquake	50	In Vas Por	地面を揺らして範囲内の対象にダメージを与える
	Energy Vortex	50	Vas Corp Por	エネルギーの渦が自動で攻撃する
	Resurrection	50	An Corp	幽霊になったプレイヤーを生き返らせる
	Air Elemental	50	Kal Vas Xen Hur	air elementalを召喚し、従わせる
	Summon Daemon	50	Kal Vas Xen Corp	daemonを召喚し、従わせる
	Earth Elemental	50	Kal Vas Xen Ylem	earth elementalを召喚し、従わせる
	Fire Elemental	50	Kal Vas Xen Flam	fire elementalを召喚し、従わせる
	Water Elemental	50	Kal Vas Xen An Flam	water elementalを召喚し、従わせる
	Cleanse by Fire	10	Expor Flamus	炎ダメージを受け、対象の毒を解毒する
	Close Wounds	10	Obsu Vulni	対象のヒットポイントを回復させる
	Consecrate Weapon	10	Consecrus Arma	武器の威力を一時的に高める
	Dispel Evil	10	Dispiro Malas	悪性の召喚生物を消し去る
	Divine Fury	15	Divinum Furis	攻撃能力を一時的に上昇させる
	Enemy of One	20	Forul Solut	対象と同じ種族に対して強くなる
	Holy Light	10	Augus Luminos	範囲内の者にダメージを与える
	Noble Sacrifice	20	Dium Prostra	範囲内の者を、回復、解毒、蘇生する
	Remove Curse	20	Extermo Vomic	対象にかけられた全ての呪いを解く
	Sacred Journey	10	Sanctum Viatas	Recall Runeに記録した場所に瞬間移動する
	Animate Dead	23	Uus Corp	死体からアンデッドを作り出す
	Blood Oath	13	In Jux Mani Xen	対象から受けたダメージを対象も受ける
	Corpse Skin	11	In Aglo Corp Ylem	物理、冷気の抵抗力を上げる
	Curse Weapon	7	An Sanct Gra Char	自分の武器に生命を吸い取る能力を付与する
	Evil Omen	11	Pas Tym An Sanct	対象が次に受けるダメージ量を倍にする
	Horrific Beast	11	Rel Xen Vas Bal	Horrific Beastに変身する
	Lich Form	23	Rel Xen Corp Ort	lichに変身する
	Mind Rot	17	Wis An Ben	対象が消費するmanaを増加させる
	Pain Spike	5	In Sar	対象に一時的な直接ダメージを与える
	Poison Strike	17	In Vas Nox	対象とその周囲に毒のダメージを与える
	Strangle	29	In Bal Nox	対象に毒のダメージを与える
	Summon Familiar	17	Kal Xen Bal	リストから選んだ使い魔を召喚する
	Vampiric Embrace	23	Rel Xen An Sanct	ヴァンパイアに変身する
	Vengeful Spirit	41	Kal Xen Bal Beh	召喚したRevenantに攻撃させる
	Wither	23	Kal Vas An Flam	範囲内の対象に冷気ダメージを与える
	Wrath Form	17	Rel Xen Um	wraithに変身する

パーティ戦闘

パーティとは、他のPCと協力してプレイするためのシステムです。パーティを組むことによって、パーティ間でルート権を共有したり、カルマ、フェイムを同時に獲得したりと、ただ他のPCと一緒に行動するよりも有利に冒険を進められるようになります。ここでは、パーティの組み方とパーティ内でのさまざまな設定の仕方を説明します。遠出するときやダンジョンに挑むときは、パーティを組んでみるといいでしょう。

◆パーティの組み方◆

パーティを組むには、まずリーダーになる人がペーパードールのコマンドメニューからパーティを選びます。すると、パーティメニューが開くので、そこで参加者を誘っていくか、「/add」と発言して対象を選びましょう。誘われた側は、「/accept」と発言することでパーティに入ることができます。パーティを組んで冒険に出たい場合は、行きたい場所と目的を話し、メンバーを募るといいでしょう。



◆パーティシステム操作方法◆

パーティシステムとは、参加や排除をはじめ、パーティ内のさまざまな設定ができるウィンドウです。ここで設定することで、自分が死んだときに自分の荷物をルートしてもらい(復活までの間預かってもらう)ことも可能になります。また、パーティチャットでは、パーティ内でしか聞こえない会話をすることも可能です。このように、いろいろと便利なパーティ制度ですが、ルート権の設定は慎重になるべきです。自分が死んでしまったときに、相手がアイテムを持ち去ってしまわないとは限らないのですから。ルート権の設定は、付き合いが長く、信用できる相手に限定して使用し、はじめのひととパーティを組む場合は許可しなくておくれが無難でしょう。便利なシステムではありますが、ときには自分に不利に働いてしまう可能性があることも覚えておいてください。

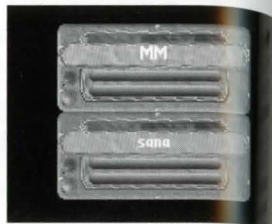


パーティでの戦闘

大勢の味方とパーティを組んで強力な敵と戦うのは、MMOの醍醐味といえるでしょう。パーティを組んで敵と戦うと、仲間同士で助け合い、協力することの楽しさをよりリアルに感じることができるでしょう。ここでは、パーティで戦闘に挑む際に利用できるシステムと、パーティを組むことのメリットを紹介します。

◆パーティステータスバー◆

パーティを組んでいる仲間をクリックしてドラッグすると、パーティ専用のステータスバーを引き出すことができます。ここではパーティメンバーのヒットポイント、マナ、スタミナの各ステータスがチェックできるうえ、赤ポタンクリックでGreater Heal、緑ポタンクリックでCureをかけることができます(スベルブック、秘薬が必要)。強敵との対戦時などでは必ず引き出して、仲間の状況を確認しつつ戦いましょう。



◆パーティを組む利点◆

パーティを組むことのメリットは、単独でいるよりも生存確率が上がること、回復チャットなどが楽になることなどが挙げられます。単独では相手にならなかったモンスターとも戦えますし、パーティメンバーのステータスを見ながら戦えば、ミスで倒してしまうことも減ります。さらには、パーティで戦術を決めてから戦えば、ドラゴンやデーモンのように強力な敵とも十分に戦うことができるようになるでしょう。そしてなにより、仲間と助け合いながら大勢とともに戦闘に臨むのは、MMOの最大の楽しみでもあります。それを味わうためにも、ぜひ一度はパーティ戦闘を経験してみてください。

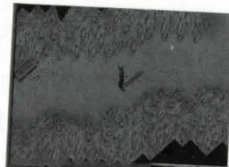
項目	効果
連携強化	パーティステータスバーを使い、連携がとりやすくなる
ルート権共有	モンスターのルート権をメンバー間で共有
カルマ&フェイム共有	倒したモンスターのカルマとフェイムをメンバーで共有
互いの回収許可	メンバーが互いの死体からアイテムを回収できる
パーティチャット	パーティメンバーのみが見えるチャットができる

ダンジョンの探索

各地に口を開ける深いダンジョン。ここには、フィールド上に存在するよりも凶暴な多くのモンスターたちと、それらのモンスターが隠し持つ多くの財宝が眠っています。深いダンジョンを探索するのも、冒険者の目的の一つといえるでしょう。ここでは、ブリタニアに存在するダンジョンを探索する際の注意点と、ダンジョンで起こるさまざまなできごとについて紹介していきます。

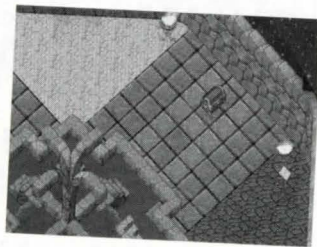
◆ダンジョン探索時の注意点◆

ダンジョンは地上から閉ざされているため、深い暗闇が待っています。この暗闇に対処する方法を持って進入しないと、簡単にモンスターの餌食にされてしまうでしょう。Magery [魔法]のNight Sightや、同様の効力を持ったNight Sightポジションなどを用意して向かいましょう。また、ダンジョン内には数多くの仕掛けやトラップが存在します。毒などに冒されてしまうこともあるので、各種回復ポジションや、秘薬を十分に用意して向かいましょう。



◆ダンジョンに隠された謎◆

ダンジョンの深部には、フィールド上では出会うことのない強力なモンスターが待っています。これらを倒すことができれば、高い効果を持つアイテムが手に入るでしょう。また、一部のダンジョンでは、ある条件を満たすことで、イビルチャンピオンというさらに凶悪なモンスターが現れます。これを倒すことができれば、豪華なアイテムとともに、高い称号も手に入るといわれています。冒険者として、これらの強力なモンスターに立ち向かってみるのはいかがでしょうか。



ブリタニア・生活支援ガイド

UOは限りなく自由に遊ぶことのできるMMORPGです。それだけに、何をしてもいいかわからずに立ちつくしてしまうこともあるでしょう。ここでは、そんなプレイヤーのブリタニアでの生活が、より良いものになるための知識を紹介していきます。

ヤング(Young)ステータスとは？

初めてブリタニアに降り立ったとき、あなたにはヤングプレイヤーステータスが与えられます。これは、まだゲームに不慣れたプレイヤーがゲームに慣れるまでの間、保護されていることを示します。

ヤングプレイヤーが受ける保護と制限

- ◇ヤングプレイヤーは一般プレイヤーにダメージを与えることができず、一般のプレイヤーもヤングプレイヤーにダメージを与えることはできません。
- ◇モンスターからヤングプレイヤーに攻撃を開始してくることはありません。ただし、こちらから攻撃した場合と、ダンジョンの中ではその限りではありません。
- ◇ヤングプレイヤーはヒーラー(Healer)に近づくだけでヒットポイントが回復します。また、死んでしまった場合は自動的にヒーラーの元へ転送されます。
- ◇ヤングプレイヤーは他のプレイヤーやNPCから盗みを働くことはできません。
- ◇ペーパードールの「ヘルプ」の選択項目から、ヘイブンに帰ることができます。
- ◇ヤングプレイヤーはフェルッカに行けません。

ヤングプレイヤーステータスは、ゲームに不慣れたプレイヤーを保護するためのものなので、キャラクター単位ではなくアカウント単位で付与されます。また、ヤングステータスを解除するコマンドを入力することで自らヤングステータスを解除することもできます。

ヤングステータスが解除される条件

- ◇アカウントあたりの総プレイ時間が40時間を超えた場合。
- ◇スキルポイントの合計が450ポイント以上のキャラクターがいる場合。
- ◇「I renounce my young player status」、「@ヤング解除」、「@やんぐかいじょ」と自分で発言してヤングステータスを解除した場合。
- ◇GM(ゲームマスター)によって、何らかの理由でヤングステータスを解除された場合。

ヤングクエストに挑戦

まずはヤングクエストに挑戦してみましょう。ヤングクエストとはヤングプレイヤーのためのクエストで、これをこなすことで、その職業の基本操作やゲームプレイの指針を学べるうえ、さまざまな報酬を入手できます。例外として、パラディンとネクロマンサー、侍と忍者のクエストは、ヤングでなくても受けることができます。

◆戦士・魔法使い・パラディン◆

戦士、魔法使い、パラディンのクエストは内容が共通しています。キャラクターを作成してゲームをスタートすると、ヘイブン(Haven)のUzeraanの館から始まります。スタート地点の部屋から出てUzeraanに近づくと、クエストを受けるかどうかを聞かれるので「OK」をクリックしてください。このクエストでは、イベントを通じて戦闘やアイテムの使い方の基礎を学ぶことができます。

◆鍛冶師◆

ゲームをスタートすると、ヘイブン(Haven)から始まります。このクエストも、Uzeraanから受けられます。このクエストは生産が主な内容となり、鉱物生産の基本であるインゴットの精製やバルクオーダーについて学ぶことができます。他のクエストに比べて得られる報酬は少ないですが、生産者としてブリタニアで暮らすのであれば、このクエストを受けて基礎を学んでおいたほうが良いでしょう。

◆ネクロマンサー◆

戦士、魔法使い、パラディン、鍛冶師がブリタニアのヘイブン(Haven)の街からスタートするのに対し、ネクロマンサーはマラスのアンブラ(Umbra)からスタートします。よって、クエストはUzeraanではなくMardothから受けることとなります。Mardothに近づくクエストの内容を指示されるので、「OK」をクリックしてください。このクエストでは、Necromancy [霊媒]の使用法と特徴について学べます。

◆侍◆

侍のテンプレートを選んでキャラクターを作成すると、今回新しく追加されたファセット、徳之諸島(Tokuno Islands)の街・禪都(Zento)からスタートします。ゲームをスタートした地点から、Daimyo Haotiに近づくと依頼を受けることができます。侍のヤングクエストは、端正、武勇、慈悲、尊敬、誠実、名誉、忠誠の、7つの試練をこなしていくことで、侍の特殊なスキルとアビリティについて学ぶことができます。

◆忍者◆

忍者のテンプレートを選んでキャラクターを作成すると、今回新しく追加されたファセット、徳之諸島(Tokuno Islands)の街・禪都(Zento)からスタートします。ゲームをスタートした地点から、Daimyo Enimoに近づくと依頼を受けることができます。忍者のヤングクエストでは、Hiding [隠蔽]やStealth [隠密]といったスキルを使っの隠密行動やトラップの知識を学ぶことができます。

戦士・魔法使い・パラディン

ORDER Uzeraanに会うと受けられる

■horde minionを倒す

スタート地点からUzeraanに近づくと、horde minionを5匹倒すようにいわれます。依頼を受けたら、Uzeraanの館から南に進んでいき、関所を目指します。関所を越えたところで指定された数のhorde minionを倒すと、クエストログが更新されるので、Uzeraanのところに戻りましょう。



horde minion

■Schmendrickを探し、スクロールを手に入れる

次は、Schmendrickという魔法使いを探し、スクロールを入手します。Schmendrickは、Uzeraanの右側にあるテレポーターで行けるダンジョンにいます。ダンジョンは暗いので、Uzeraanからもらったバッグの中に入っているNight Sightポーションを使いましょ。



Schmendrick



Scroll

■Fertile Dirtを入手する

次は、DryadからFertile Dirtをもらってくるというものです。先程と同じテレポーターを使えばDryadのいるところまで簡単に行けます。Fertile Dirtを入手したら、Uzeraanのところに戻りましょう。



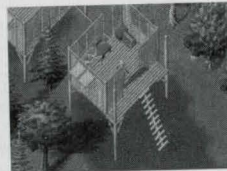
Dryad



Fertile Dirt

■Daemon Bloodを入手する

次は、Daemon Bloodを取りに行きましょう。Uzeraanの館の北西にある小屋に目的のアイテムがあるので、そこまで向かいます。途中、horde minionなどのモンスターが攻撃してきますが、無視して進んでも構いません。目的のDaemon Bloodを手に入れたら、Uzeraanの元に戻りましょう。



■Daemon Boneを入手する

これが最後の依頼で、墓場に行ってskeletonを倒し、Daemon Boneを入手するようにいわれます。このとき、Uzeraanはマジック効果のあるソードやアイテムの入ったバッグをくれるので、戦士とパラディンはこれを装備しましょう。ときには、墓場でskeletonが見つからない場合があります。その場合は、ヘイブン(Haven)の南西部へ向かって捜してみましょ。



skeleton



Daemon Bone



■銀行で小切手を現金化する

Daemon BoneをUzeraanに渡すと報酬として、Enchanted Sextantと、2,000gp分の小切手が入ったバッグがもらえます。小切手を銀行のバンクボックスに入れ、ダブルクリックすると小切手が現金化されます。これで、このクエストは完了になります。



小切手 (Check)

クエスト完了

鍛冶師

ORDER Uzeraanに会うと受けられる

■金床(Anvil)と炉(Forge)を探し、Ringmailを作る

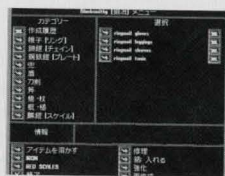
Uzeraanに近づくと、まずは金床(Anvil)と炉(Forge)を探すように指示されます。これを見つけたら、次はRingmailを作ります。装備しているSmith's Hammerをダブルクリックすると、作製メニューが表示されるので、その中からRingmailを選び、クリックすると作製できます。スキル値が低いので、失敗もありますが、できるまで作製をくり返してください。



金床(Anvil)



炉(Forge)



■鉱石を掘り、インゴットを精製する

次は、Uzeraanの館の南にある鉱山で鉱石(Ore)を5つ掘り出します。鉱山に着いたら、ツルハシ(Pickaxe)を使って鉱石を掘りましょう。鉱石の所持数が5個になったら、Uzeraanのところに戻り、インゴット(Ingot)を精製します。鉱石をダブルクリックし、カーソルを炉に指定すればインゴットは精製できます。インゴットが精製できたら、Uzeraanに報告しましょう。



鉱石(Ore)



インゴット(Ingot)



■ツルハシを作り、インゴットを50個精製する

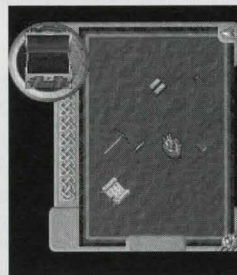
次は、精製したインゴット(Ingot)からツルハシ(Pickaxe)を作ります。ツルハシを作製してUzeraanに渡すと、今度はインゴット(Ingot)を50個作るようにいわれます。このとき、ツルハシやインゴットは全て自分で精製する必要はなく、購入したものが混ざっていても大丈夫です。ツルハシはTinkering [細工]スキルで作成します。



ツルハシ(Pickaxe)

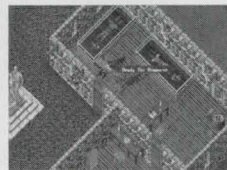
■ミノックに行き、バルクオーダーを完成させる。

次は、ムーンゲートを使ってミノックへ行き、バルクオーダー(一括注文)を完了させることが目的です。バルクオーダーを完成させるためには大量のインゴット(Ingot)が必要になりますが、鍛冶師のテンプレートでキャラクター作成した場合、銀行のバンクボックスにインゴットが50個ありますので、それも使ってバルクオーダーを完成させましょう。また、ツルハシ(Pickaxe)が壊れて、鉱石の採掘ができなくなることを防ぐため、壊れる前に必ず新品を作製しておきましょう。



■Uzeraanに報告する

バルクオーダーを完成させたら、注文書をNPCにドラッグアンドドロップすれば完了となり、NPCから報酬がもらえます。Uzeraanのところに戻るとクエスト完了となり、Blacksmithy [鍛冶]スキルを2ポイント上げてくれます。



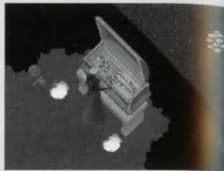
クエスト完了

ネクロマンサー

ORDER Mardothに会うと受けられる

■Maabusの墓を探し、Maabusを甦らせる

Maabusの墓へは、Mardothの横にあるテレポーターで行き、墓でMaabusの死体にAnimate Deadを使いましょう。Maabusの話の聞いたら、クリスタルケイブ(Crystal Cave)へ行きます。クリスタルケイブへはMaabusの死体の横にあるテレポーターで行けますが、ガードがいて中には入れないので、一度Mardothのところに戻りましょう。



■使い魔を召喚し、スクロールを取ってこさせる

次は、パラディンの都ルナ(Luna)に行くように指示されます。テレポーターを使いルナに着いたら、次はVault of Secretsを探します。Vault of Secretsを探し出し、Summon Familiarでhorde minionを召喚し、Scroll of Abraxusを取ってこさせましょう。戻ってきたhorde minionをダブルクリックすると、Scroll of Abraxusを入手できます。Scroll of Abraxusは使用しておきましょう。



■クリスタルケイブでスクロールを探す

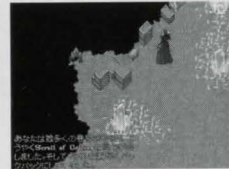
次に、再度クリスタルケイブ(Crystal Cave)へ行き、ガードをシングルクリックして合言葉を伝えます。合言葉を伝えると、クリスタルケイブ内に入れるようになるので、Calling of Kronusを探します。クリスタルケイブに入るときに、ガードに害虫を5匹退治するように頼まれますが、これは行わなくても構いません。Calling of Kronusを入手したら、Mardothのところに戻りましょう。



ガード



skittering hopper



■涙の泉へ行き儀式を行う

次に、Mardothの館から赤いランタンを辿っていった先にある涙の泉(Well of Tears)へ行き、Calling of Kronusを使います。儀式が始まるとパラディンが現れ襲いかかってきます。パラディンは倒さなくても儀式は行ったことになるので、逃げて構いません。Mardothのところに戻るように指示されます。



パラディン

■小切手を現金化する

Mardothの元に戻ると報酬がもらえます。報酬の中にある小切手を現金化するには、銀行に行ってバンクボックスを開き、そこに小切手を移動させます。そして、小切手をダブルクリックすると現金化できます。小切手を現金化すると、ネクロマンサーのクエストは終了したことになります。

クエスト完了

侍

ORDER Daimyo Haochiに会うと受けられる

■決意、勇気、慈悲の試練

まずは決意の試練です。Young RoninがCursed Soulsのどちらかを3人倒さなくてはなりません。どちらかを3人倒したら、Daimyo Haochiの元に戻ります。次は勇気の試練です。ImpかDragonのどちらを攻撃するかを決めましょう。どちらかを攻撃したら、Daimyo Haochiの元に戻ります。慈悲の試練では、傷ついた狼がいます。傷ついた狼のうち1頭をHonorable Executionで倒したら、Daimyo Haochiの元に戻りましょう。

■尊敬、誠実、名誉の試練

次は尊敬の試練です。ジブシーの家を訪れると、腹を空かせたジブシーと猫がいます。ジブシーと猫が何か食べられるくらいのお金をあげるか、猫を殺して食い扶持を減らしましょう。どちらかを選んで実行したら、Daimyo Haochiの元に戻ります。次の誠実の試練では、宝物庫からDaimyo Haochi's Katanaという刀を取り戻します。刀を取り戻したら、Daimyo Haochiの元に戻ります。名誉の試練では、祭壇に供えられているロウソクのうち1本に火をともします。火をともしたら、Daimyo Haochiの元に戻りましょう。

■忠誠の試練

最期の忠誠の試練の目的は、部屋に捕らえられている3人の忍者を倒すことです。この忍者を倒したら、Daimyo Haochiの元に戻りましょう。こうして忠誠心の高さと武士の心を証明すれば、Daimyo Haochiから報酬がもらえます。これでクエストが完了し、その後あなたは禪都に行けるようになります。

クエスト完了

忍者

ORDER Daimyo Eminoに会うと受けられる

■Hiding [隠蔽]とStealth [隠密]について知る

まずは洞窟を進み、小道に沿って歩く方法をテストされます。次にあなたは門を密かに通り抜ける必要があります。そのためには、始めに隠れなければなりません。スキルの使い方を調べるには、Codex of Wisdomを開きましょう。まずはHiding [隠蔽]のスキルを使い成功させ、次にStealth [隠密]のスキルを使いましょう。姿を隠したら、姿を現さないようにゆっくりと移動して門を通り抜けましょう。通り抜けた先にテレポーターがあるので、それに乗って次の場所に行きましょう。

■NPCとQuest NPCの見分け方について知る

次は、洞窟の入口の近くにいる忍者Zoelの元に書物を運び、彼に話しかけます。Zoelに書物を渡した後、青いテレポーターを使って宿屋へ行き、次の試練を始めましょう。ゆっくりとドアに近づいて、部屋の外からJedah Entilleの話を盗み聞きして、Daimyo Eminoに報告しましょう。次は、Daimyo Emino's Katanaという隠された刀を探します。罠にかかってダメージを受けたら、ポーションを使って失われた体力を回復させましょう。

■隠された刀を見つけだし、Jedah Entilleの手下を倒す

箱のフタを開くと、中にはあなたが探していた刀であるDaimyo Emino's Katanaが横たわっています。この刀を取り戻すと、Jedah Entilleの手下を3人倒すように指示されるので倒しましょう。3人の手下を倒したら、その刀をDaimyo Eminoに返し、報酬をもらいましょう。これでクエストが完了し、その後あなたは禪都に行けるようになります。

クエスト完了

ヤングクエストが終わったら

ヤングクエストが終わったとき、あなたはそのキャラクターの基本操作を身につけていることでしょう。そう、ここからあなたのブリタニアでの生活が始まるのです。しかし、ヤングクエストが終わった段階では、まだヤングステータスが解除されていないプレイヤーがほとんどでしょう。そこで、ヤングステータスを最大限に利用するための方法や、ヤングステータスであることを利用して行えることを、ここでいくつか紹介します。もちろん、ここで紹介することはヤングステータスが解除されたプレイヤーでも実行したり、挑戦することはできます。どれかひとつでも興味を引くものがあれば、チャレンジしてみてください。きっと、あなたのブリタニアでの生活を楽しめるものにしてくれることでしょう。

◆よけいなスキル値が上がらないように調整する◆

スキルウィンドウで、スキル値の変動をコントロールすることで、ヤングステータスをできるだけ維持したまま、自分に必要なスキルを上昇させます。必要ないスキル値は下向きに設定しておき、値を上げないスキルは、その値でロックすると良いでしょう。そうすることで、スキル値が450以上になるのをできるだけ遅くし、自分に必要なスキルだけをヤングステータスのうちに上げることができます。



◆世界一周旅行に出かける◆

ヤングステータスであるうちは、ダンジョン以外では、こちらから手を出さない限りモンスターに狙われることはありません。それを利用して世界一周の旅に出てみるのも良いでしょう。ただし、ヤングステータスであるうちは、フェルッカには行けません。もしフェルッカに行ってみたいのであれば、ヤングステータスが解除されたあとにするか、自分で解除する必要があります。



イベント・クエストを楽しむ

UOの世界には、不定期に行なわれているイベントや、いつでも請け負うことができるクエストがあります。これらに参加してみたいかでしょうか。

◆イベントに参加する◆

もし、タイミング良くイベントが開催されていたら、参加してみましょう。イベントにはたくさんのプレイヤーが集まり、さまざまな交流が生まれます。イベントの情報は、公式サイト内の「コミュニティ」内「イベントカレンダー」をクリックするとチェックできます。



◆クエストに挑戦する◆

クエストには、ヤングクエストのような戦闘とお使いがメインのものや、NPCが希望する場所に連れていく「エスコートクエスト」などがあります。以下に、代表的なクエストを紹介してみました。また、70ページからは、UO世界を旅して回るクエスト「Collector (収集家)」の内容を紹介しています。

Ambitious Queen (野望を持つ女王)

アリの巣(Solen Hive)にいるambitious solen queenのクエストです。ambitious solen queenに話しかけると依頼を受けます。クエストは2部構成になっていて、指定されたモンスターを倒す前半と、アイテム集めがメインの後半からなり、すべてこなすとクエスト完了となります。



ソーレンクイーン

Naturalist (博物学者)

街の図書館や、ライキウムなどにいる博物学者(Naturalist)から依頼されるクエストです。アリの巣(Solen Hive)にある4つのエリアでsolen egg nestを探し、そこにある繭(cocoon)を調査するのが目的のクエストです。調査が終了し、博物学者に報告するとクエスト完了です。



ナチュラリスト

Old Hag (年老いた魔女)

ブリテナの北西の廃虚に住むGrizeldaから依頼されるクエストです。クエストは3部構成になっており、Grizeldaの弟子を探す前編、魔法薬のレシピを探す中編、レシピに書かれている3種類の材料を集める後編からなり、すべてこなすとクエスト完了となります。



グリゼルダ

コレクター・エルウッドクエスト

ORDER Elwoodに話しかけると依頼される

Elwood

rainbow pearlを手に入れる

rainbow pearlは、近くの湖で釣りをして手に入れます。酒場を出てすぐの棧橋のところにいるNPCや魚屋からFishing Poleを購入しましょう。rainbow pearlを手に入れるのにFishing [釣り]のスキル値は必要ないので、何度か釣りをしていると入手できます。また、rainbow pearlは入手してもバックパックにはアイテムとして表示されません。持っている数はクエストログで確認しましょう。指定された個数のrainbow pearlを入手したら、Elwoodに話しかけ、次のクエストに進みます。

**肖像画を描いてもらう**

次は、肖像画を描いてもらって来るようにいわれます。肖像画を入手するには、ムーンゲートを使ってベスパ（Vesper）のThe Colored Canvasというところへ行き、そこにいるAlberta Giaccoに話しかけましょう。椅子に座って30秒間じっとしていれば、肖像画が完成します。絵が完成したら、Elwoodのところに報告しに戻りましょう。今後このクエストでは、ベスパ（Vesper）を始めとしたいろいろな場所とヘイブン（Haven）を往復することになります。所持金に余裕があれば、馬などの騎乗生物を手に入れておきましょう。移動が大幅に楽になるので、スムーズにクエストを進められます。



Alberta Giacco

**Gabriel Pleteのサインをもらう**

Gabriel Plete

次は、Gabriel Pleteのサインをもらってくるようにいわれます。Gabriel Pleteはブリテイン（Britain）のConservatory of Musicにいます。Gabriel Pleteのサインを手に入れるには、彼の楽譜を手に入れることが必要です。ブリテイン（Britain）、ジェローム（Jhelom）、ニュージェルム（Nujelm）のいずれかで販売している彼の楽譜を手に入れましょう。いずれかの街の劇場にいるNPCと話をすると購入できます。楽譜を入手し、再びGabriel Pleteにサインをもらいにいけば、次の段階に進めます。

**モンスターフィギュアを手に入れる**

最後の依頼は、モンスターフィギュアを手に入れることです。モンスターフィギュアは、トリニシク（Trinsic）にいるTomas O'Neerlanに作ってもらいます。フィギュアを作るためにはモンスターの絵が4匹分必要なので、そのモンスターの絵を撮りに行きます。このときに選ばれるモンスターはランダムで決定します。指定された4匹のモンスターの絵を撮ったら、Tomas O'Neerlanのところに戻り、モンスターフィギュアを作ってもらいましょう。

**エルウッドに報酬をもらう**

このクエストで得られる報酬は、Section of Obsidian Statueにお金、マジックアイテムです。Section of Obsidian Statueとは、10個結合させるとさまざまなObsidian Statueになるアイテムです。

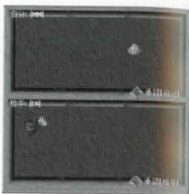
クエスト完了

ヤングステータスが終了したら

いよいよヤングステータス期間が終了すると、あなたが受けていたさまざまな保護や制限は全て解除されます。あなたのブリタニアでの生活は、さらに可能性が広がるといえるでしょう。いままではできなかった一般プレイヤーと騎乗生物の取り引きが可能になり、行くことができなかったフェルツカで対人戦を楽しんだり、よりUO世界を楽しめるようになります。では、具体的にどんな遊び方ができるのでしょうか。その参考例として、ヤングステータスが解除されてからの楽しみかたをいくつか取りまとめました。ここで提案された遊びかたを選ぶのも、自分なりの楽しみかたを探すのもあなた次第です。それがUOの世界に用意された自由なのですから。

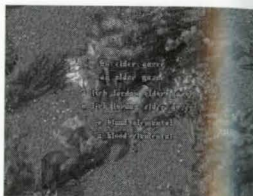
◆行商◆

ヤングが終了したら、色々なアイテムを集めて、それを売り買いしてみましょう。消費アイテムや本、細工品など、アイデア次第でさまざまなものが商品になります。それらを自分で作ったり集めたりして、売り歩くのがこの行商です。他のプレイヤーとの値段交渉には、NPCが相手では味わえない楽しさがあります。ただ商売するだけでなく、コミュニケーションも楽しんでみましょう。



◆トレジャーハント◆

未読の地図を解読し、宝箱を掘り出して財宝を入手することをトレジャーハントといいます。これはヤングステータスのときでもできますが、レベルの高いトレジャーハントはなかなかできません。特に、地図はモンスターを倒して入手するので、キャラクターが強いほうが有利でしょう。また、さまざまなスキルが必要になるので、キャラクターを成長させ、仲間を集めてからチャレンジしてみましょう。



◆対人戦◆

対人戦は、MugenやSeige Perilousといったハードコアルールシャードや、通常のシャードではフェルツカで行えない遊びです。ヤングステータスのうちは、対人戦が可能な場所に行くことすらできないので、まさにヤングステータスが終了してからの楽しみといえるでしょう。ジェロームにはPitと呼ばれる専用の闘技場があり、そこではプレイヤー同士の決闘「Duel」が行われています。



◆家の内装◆

家を建築することができたら、内装に凝ってみるのも良いでしょう。内装に使う調度品は、自分で材料を集めて作ったり、PCベンダーから購入したりすることで手に入れることができます。単純に調度品を並べるだけでなく、組み合わせることで、独自の家具を作る人もいるくらいです。さまざまな調度品を手に入れ、自分だけの内装を目指してみましょう。また、家をカスタマイズすることで、さらに内装の可能性が広がります。現実の世界と同様に手間と費用はかかりますが、世界に1つだけの自分の家を作ることは、UOをプレイするうえでの大きな楽しみの1つです。

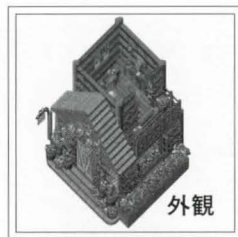
◆さまざまな種類の家を建築できる◆

内装

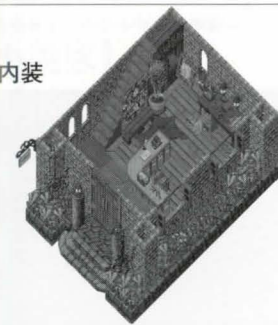


木の温もりを感じながら、ゆったりとくつろげる家。冒険の旅から帰ってきて、ホッと一息つける内装です。

外観

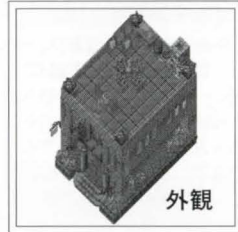


内装



石造りの壁で囲まれた家。1階は店として使われており、2階の仕事場で製作した商品が並べられています。

外観



職業アラカルト

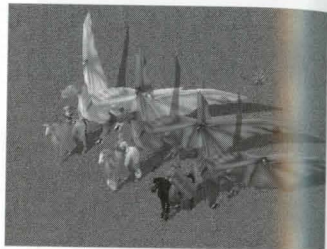
UOの世界には、ほかのMMORPGに見られるようなはっきりとした職業の設定はありません。戦士のテンプレートでゲームを始めたプレイヤーでも、剣も魔法もある程度使えるように成長させたり、木こりをする斧戦士へ成長させたりと、その後の成長の仕方は人によってさまざまです。プレイスタイルによっては、最初は戦士で始めたはずが、いつの間にか魔法使いをやっていた……、という人もいるでしょう。UOでは、キャラクターの能力はスキルとステータスによって決められます。なので、どのような技術に秀でたキャラクターを作るかは、自分次第なのです。

UOの世界には制約らしい制約がないので、ときに何をしたらいいのかわからなくなることがあります。そんなときのために、ここで代表的な職業モデルを紹介합니다。自分が何をするのが決めかねているとき、あるいはキャラクターをどう育てたらいいかわからないときは、ここに挙げた職業モデルを参考にしてみてください。

◆モンスターや動物を従わせる調教師

【アニマルテイマー】

アニマルテイマーとは、モンスターや動物をTaming [調教]というスキルを使って飼い馴らし、自分に代って戦わせたり騎乗用や荷役用ペットとして扱う職業を指します。ドラゴンなどの強力なモンスターを調教するには戦闘スキルも欠かせないため、戦闘スキルと調教スキルのバランスが重要になってくる職業です。調教したモンスターや動物は、ペットとして売買することも可能です。



◆奏でる旋律で心を操る

【バード】

バードとは、楽器を演奏して敵を操る職業です。基本スキルのMusicianship [音楽]をもとに、Peacemaking [沈静化]やProvocation [扇動]、Discordance [不調和]といった能力を使い、モンスターの行動を操って戦います。技術が高ければ無傷でモンスターを仕留められるため、狩りにでるときにも重宝されるでしょう。あまり戦闘向きな感じのしない名前ではありますが、戦闘を楽しむための職業なのです。



◆地図を片手に東へ西へ

【トレジャーハンター】

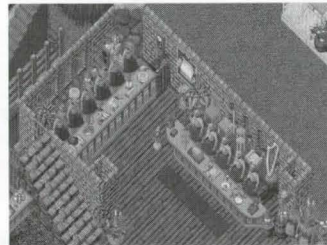
宝の地図を解読し、あちこちへ旅して宝を探し回る職業のことです。この職業をこなすには、Cartography [測量]やLockpicking [開錠]などの多数のスキルが必要となります。また、トレジャーハントに必要な宝の地図は、主にモンスターを倒して入手するので、戦闘スキルが高いことも重要です。この職業は、1人でプレイするよりは、仲間同士でパーティを組む、役割を決めて遊ぶのが楽しい職業といえるでしょう。



◆生産者・商人たちのあこがれ

【店舗経営】

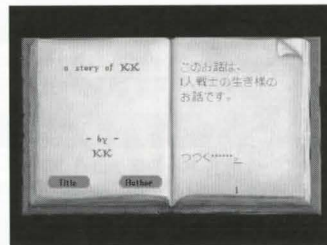
家を手に入れることが第一条件となりますが、手に入れてしまえば、あとは家をパブリックに設定し、店員を設置すれば立派な店舗経営者になれます。店員はPCベンダーと呼ばれ、酒場などでContract of Employmentというディードの形で雇うことができます。これを設置し、PCベンダーに定期的に給料を支払うことで店舗が経営できます。生産者としてブリタニアで生活するなら、目指してみてもいいかもしれません。



◆めざせ！ ベストセラー作家

【小説家】

アイテムのBookさえあれば、誰でも執筆活動ができるのが小説家です。小説家に必要なスキルはなく、経験の長さによる有利不利もないハードルの低さが特徴。自分のプレイ日記や、オリジナルの小説、とっておきの情報など、内容も思い思いに書きつづることができます。本が書き上がったなら行商で売り歩いたり、本屋を営むPCショップに持ち込んだりなど、さまざまな方法で他のプレイヤーに読んでもらうことができます。



生か死か、弱肉強食の世界・フェルッカ

フェルッカはUO世界の中で一番最初にできたファセットです。ここではゲームをプレイするうえでの制限は限りなく少なく、殺人、窃盗、対人戦などの行為も許されています。これらの反社会的な行為にペナルティは用意されていますが、システム上の制約で「できない」行為はほとんどないのです。フェルッカには、ゲームに慣れていない初心者や、命を失うことを避けたいプレイヤーは訪れないほうが良いでしょう。しかし、自由度の高さや、資源の産出量の多さは魅力であることもまた確かです。トランメルでは味わえない緊張感に満ちた世界のフェルッカ。育てたキャラクターの腕試しなどを兼ねて、一度訪れてみてはいかがでしょうか。

◆トランメルとの違い◆

対人戦ができる

フェルッカと他のファセットとの大きな違いの1つです。プレイヤーがプレイヤーを攻撃して倒すという、殺人行為が可能なフェルッカでは、対人戦が毎日のように行われています。対人戦を楽しむときは、失いたくないアイテムは銀行に預けるなどの、万全の準備をしてから臨みましょう。

犯罪行為ができる

フェルッカでは犯罪行為にも制限がほとんどありません。具体的にはStealing [窃盗] スキルを使ったり、ルート権のない死体をあさってアイテムを入手したりなどの行為が犯罪にあたります。うっかり死体の中の荷物を動かしただけでも犯罪行為となるので、犯罪者になりたくないなら、死体の中の荷物には触れないようにしましょう。

PKがいる

フェルッカには、こちらが対人戦闘を望んでいなくても、一方的に攻撃を仕掛けてくるプレイヤーがいます。このようなプレイヤーを、通称PK(プレイヤーキラー)と呼びます。PKにはさまざまな種類が存在しますが、一般的には名前が赤い文字で表示されているキャラクターはPKだと考えて良いでしょう。

資源の産出量が多い

フェルッカは鉱石や木材、皮、羽根などの資源が、トランメルの2倍採れるというメリットがあります。ですから、PKに出会うという危険を冒してもフェルッカに資源を採取しに来るプレイヤーは多いのです。

フェルッカにしかないダンジョン

ファセットのルールのほかにも、トランメルとは差異があります。その代表的な例といえるのが、フェルッカのみに存在するダンジョン、ハルドゥーン(Khalduin)です。さまざまな制約があり、非常に厳しいルールが適用されているダンジョンですが、その分見返りも多いダンジョンなので、フェルッカに行った際には一度訪れてみてはいかがでしょうか。

Chapter 4 サポートと付録

～さまざまな問題の対処方法とサポート情報～

ブリタニアでの生活は順調でしょうか？ここではゲームプレイにおけるさまざまな問題の対処方法とサポート情報を説明します。

トラブルへの対処方法

→78ページ

プレイ中に起こってしまったさまざまな問題の対処方法を説明します。

サポートへの連絡

→83ページ

解決しない問題のご連絡方法を説明します。

オンラインゲーム内サポート

→86ページ

ゲーム内でのサポートについて説明します。

付録

→88ページ

街とダンジョンのリスト、索引を用意しました。

トラブルへの対処方法

インストールがうまくいかないとき

何らかの原因でインストールがうまく完了しなかった場合や、ゲームの起動や実行で問題がある場合は、一度、ゲームプログラムをアンインストール(インストールしたものを削除)してから、再度インストールし直す必要があります。再インストールについては9ページ「ゲームをインストール」を参照してください。



チェック

再インストールの前に、7ページ「動作環境をチェック」や80ページ「トラブルに関するQ&A」をチェックして、失敗した原因を確認してみましょう。



重要

ゲームプログラムを再インストールしても、キャラクターやゲーム内のアイテムには何の影響もありません。

◆アンインストール方法◆

1. Windowsを起動させます。
2. Windowsタスクバーから「スタート」→「プログラム」(WindowsXPの場合は「すべてのプログラム」)→「Ultima Online 3D」または「Ultima Online 2D」→「Ultima Online 3D Uninstall」または「Ultima Online 2D Uninstall」を選択します。
3. アンインストールメニューが表示されるので「削除」ボタンをクリックします(アンインストールを中止する場合は「キャンセル」をクリックしてください)。

DirectXについて

DirectXは、コンピュータの特定のパーツに高速でアクセスしたり、ゲームを実行したりするときに必要なソフトウェアです。もしゲームが正常に動作しない場合は、以下の項目をご確認ください。

■DXDIAGを実行してみてください。Windowsタスクバーから「スタート」→「ファイル名を指定して実行」を選択し、「名前」の欄にDXDIAGと入力して「OK」をクリックするとDirectX診断ツールが起動します。このユーティリティは、DirectXのバージョン情報やお客様のPCのハードウェアについての情報を調べます。お使いのビデオカードなどのハードウェアがサポートされているかどうかについても表示されますが、必ずしも正確な情報を表示するわけではないことをご注意ください。DXDIAGを使った結果「ハードウェアをサポートしていません」と表示された場合、メーカーに問い合わせで適切なハードウェアドライバを手に入れ、インストールしてください。

DXDIAGを使っても分からないときは(例:「備えられています」、「ハードウェアをサポートしていません」ではなく、何も表示されない場合)、ゲームは始められません。ゲームをサポートするドライバを入手するために、ビデオカードのメーカーのウェブサイトを確認してください。

■システムのハードディスクドライブの空き容量をご確認ください。少なくとも50MBの空き容量(ゲームが必要とする最小容量)がなければ、DirectXのエラーが起きる場合があります。この空き容量は、お客様がゲームをプレイしているときにスワップファイルとして使用されます。空き容量を増やして、もう一度ゲームを始めてください。

■開いているプログラムの数を減らしてください。一度に多くのアプリケーションを開いていると、問題が起きやすくなります。プログラムがいくつ開いているかを確認するには、Windowsのタスクトレイに表示されているアイコンの数を数えてください。アイコンを右クリックして「閉じる」を選び、なるべくアプリケーションを閉じてください。

トラブルに関するQ&A

トラブルシューティングの情報については、UO公式サイトにあるサポートセクションもご覧ください。

Q ゲームを起動すると「out of memory」と表示されます。

A UOの起動・実行に必要な空きメモリ領域が不足しています。まずご利用のパソコンが動作環境を満たしており、128MB以上のメモリが搭載されているかをご確認いただき、仮想メモリの設定も有効になっているかをご確認ください。パソコン環境に問題が無い場合はWindowsを一度再起動した後、再度お試しください。

Q 表示がすべて英語になってしまいます。日本語にするにはどうしたらいいですか。

A 以下の方法を参考にして、ご自分の責任にてゲームの環境設定ファイルに情報を追記していただくことになります。

! **注意** ゲームを起動している場合は、必ず完全に終了させます。

1. インストール先のUltima Onlineフォルダを開きます。
2. Ultima Onlineフォルダの中の「**uo.cfg**」ファイルを探し、このファイルをメモ帳 (NOTEPAD) やワードパッドなどのテキストエディタ (文書を編集するためのソフト) を使って開いてください。
3. 開いたuo.cfgの最下行に `UserLanguageCodeString=JPN` という記述を追加してください。その後、上書き保存をしてファイルを閉じてください。

これにより、日本語で表示されるべき箇所は正常に日本語で表示されます。上記の作業が完了したら、通常通りゲームを起動し、ご確認ください。

Q Windows XPのフルスクリーンモードで日本語が正しく表示されません。

A Windows XPにてフルスクリーンモードでプレイされる場合、UOをWindows 98/Me互換モードに設定していただくか、またはウィンドウモードにてお楽しみください。

Windows 98/Me互換モードへの変更方法

1. UOのインストール先フォルダを開いてください (UOのショートカットのプロパティから「**リンク先を探す**」ボタンを押して開けます)。
2. インストール先フォルダ内の「**client.exe**」ファイルのプロパティを開きます。

3. 「client.exe」ファイルのプロパティで「**互換性**」タブの「**互換性モードでこのプログラムを実行する**」にチェックマークを入れ、プルダウンメニューから「Windows 98/Windows Me」を選択して「**(OK)**」をクリックします。
4. 上記の手順を一度完了したら、以後は通常通りUOを起動するだけです。

Q S3 Savageのビデオカードを搭載しているパソコンで起動するとフリーズしてしまう。

A マウスカーソルの移動に問題がある場合、以下の方法を参考にして、ご自分の責任にてゲームの環境設定ファイルに情報を追記していただくことになります。

! **注意** ゲームを起動している場合は、必ず完全に終了させます。

1. インストール先のUltima Onlineフォルダを開きます。
2. Ultima Onlineフォルダの中の「**uo.cfg**」ファイルを探し、このファイルをメモ帳 (NOTEPAD) やワードパッドなどのテキストエディタ (文書を編集するためのソフト) を使って開いてください。
3. 開いたuo.cfgの最下行に `MouseThread=off` という記述を追加してください。その後、上書き保存をしてファイルを閉じてください。
4. 編集した内容を確実に適用させるため、Ultima Onlineフォルダ内に「**Desktop**」フォルダがある場合は削除してください。

Desktopフォルダは各キャラクターごとのオプション・マクロ設定などを保存しているファイルのあるフォルダになります。

Q ゲームスピードが遅いような気がします。どうしたら、スピードが上がりますか。

A1 ピーク時(夜や週末)にこの問題が起きるなら、利用者が多すぎてインターネットサービスプロバイダとの接続が遅くなっているのかもしれませんが、多くの方がウルティマ オンラインを同時にプレイしているのかもしれませんが。

A2 画面の色の設定を24ビット以上にしてゲームプレイしているのかもしれませんが、24ビット以上の設定はたいていのコンピュータでは問題がなく、むしろ最高のグラフィック表示となります。しかし、画面の色の設定を16ビットに下げると、その分、RAMの空き容量が増えます。

A3 アプリケーションを開きすぎて、メモリが足りなくなっているのかもしれませんが、プログラムをいくつか閉じて、ゲームを再スタートしてください。

A4 ハードディスクドライブの空き容量がもっと必要なかもしれません。ウルティマ オンラインをスタートさせるには、少なくともスワップファイルで使用するハードディスクドライブの空き容量は50MB以上なければなりません。

A5 インターネットに問題があるのかもしれない。
[ftp://ftp.owo.com/pub/uo/utrace/utrace.exe](http://ftp.owo.com/pub/uo/utrace/utrace.exe)からUOTRACE.EXEをダウンロードしてください。ダウンロードしたら、サーバーにうまく接続されているかを確認してみてください。
 UOTraceの詳細な使い方は、公式サイト内の「eSearch」をご参照ください。
 (eSearch)

◇テクニカルサポート・記事番号「1682」

"UOTraceをダウンロードするにはどうすればいいですか?"

<http://support.jp.uo.com/eSearch/>

A6 常にファイルをスキャンするように設定されたウイルススキャンプログラムが実行されていると、動作を遅くさせる可能性があります。

A7 ディスクの圧縮ツールをご利用の場合、その種類に関係なくプログラムのロード時間がとても長くなってしまふ可能性があります。ディスクの圧縮ユーティリティ(DBLSpaceなど)との互換性は保証できません。

Q パッチが当たりません。

A UO Autopatchウィンドウ中に「**Error applying patch. Error during session.**」といった表示があり、停止している場合は、パッチの適用に失敗しております。ウイルスやUOクライアントファイルの破損、インストールされている他ソフト(ウイルス検査ソフトやインターネットセキュリティソフトなど)との相性などによりゲームパッチの適用が正常に行われない場合があります。

また、再インストール及びパッチの適用を行う際には、Windowsのバックグラウンドで起動している常駐ソフトはできるかぎり終了してください。

より詳細な情報は、公式サイト内、「eSearch」のテクニカルサポートをご参照ください。

(eSearch)

◇テクニカルサポート・記事番号「1266」

"パッチをあてることができません。"

<http://support.jp.uo.com/eSearch/>

Q アカウントとパスワードを入力したのにシャードを選択する画面になりません。

A1 アカウントやパスワードが間違っている場合は「アカウント名かパスワードが間違っているか、最新のパッチがインストールされていません。また、アカウントが作成したての場合、まだ有効になっていない可能性があります。しばらくしてから再度お試しください。」というメッセージが表示されます。

A2 登録されたアカウントが使用できるようになるまで30分から1時間程度かかることがあります。アカウントを登録してすぐにゲームをプレイしようとしたとき「アカウント名かパスワードが間違っているか、最新のパッチがインストールされていません。また、アカウントが作成したての場合、まだ有効になっていない可能性があります。しばらくしてから再度お試しください。」というメッセージが表示される場合はしばらく時間をおいてからゲームを始めてください。

Q Windows XPでは、ウルティマ オンラインをインストールしたユーザーでないとアクセス権はないのでしょうか。

A Windows XPでファイルシステムがNTFSの場合かつマルチユーザー環境の場合に発生します(ファイルシステムがFAT32の場合は問題ありません)。

Windows XP Home Editionでの対処方法:

1. セーフモードで起動します。
 2. 本ソフトをインストールした管理者権限アカウントでログオンします。
 3. 本ソフトをインストールしたフォルダを右クリックして、プロパティを選択します。
 4. 〈セキュリティ〉のタブをクリックします。
 5. 以下の(1)、(2)のどちらかの操作を行います。
 - (1)「グループ名またはユーザー名」の欄で、「Everyone」を選択します。「Everyoneのアクセス許可」の欄で、「フルコントロール」の項目の「許可」にチェックをつけます。
 - (2)「追加」ボタンをクリックして、使用したいユーザー名を追加します。追加したユーザー名のアクセス許可の欄で、「フルコントロール」の項目の「許可」にチェックをつけます。
- ※このとき、「グループ名またはユーザー名」の欄にもともとあった「Everyone」を削除すると、アクセス権が無くなってしまいます。ご注意ください。
6. 〈OK〉をクリックします。

Windows XP Professionalでの対処方法:

1. 本ソフトをインストールした管理者権限アカウントでログオンします。
2. 上記「Windows XP Home Editionでの対処方法」の手順3.以降に従ってください。

サポートへの連絡

弊社カスタマーサポートでは、お客様のニーズに合わせて随時サポート方法を変更しております。公式サイトでサポートの最新情報をお確かめください。

なお、サポートの種類によって、対応できる問題の領域が異なっております。スムーズな問題解決のためにも、以下をご参照いただいたうえでご質問ください。UOホットラインでは、アカウントの問い合わせ、PCの設定などの技術的な問題、一部ゲーム内設定、有料拡張サービスなどのご質問にお答えしています。GMサポートは、ゲームプレイに関するサポート、ゲーム内イベントの実施などに対応します。

お問い合わせの前に

ご質問に際しては、次の項目に関する情報をご用意のうえでご連絡ください。これらの情報をご用意いただければ、より迅速かつ正確にお答えすることができます。ただし質問内容によっては、多少お時間をいただく場合もあるのでご了承ください。

- ◆使用しているOS。
- ◆コンピュータの製造元、名称、型番号。
- ◆CPUのタイプと速度(例 Pentium III 500MHz)。
- ◆グラフィックカードの製造元、名称、型番号。
- ◆サウンドカードの製造元、名称、型番号。
- ◆CD-ROMドライブの製造元と速度。
- ◆ハードディスクドライブの空き容量。空き容量は〈エクスプローラ〉のウィンドウの下の方に表示されます。
- ◆搭載RAMの容量。〈コントロールパネル〉を開いて〈システム〉のアイコンをダブルクリックし、〈パフォーマンス〉のタブを選ぶと確認できます。
- ◆仮想メモリをWindowsで設定したか、手動で設定したか。また手動で設定した場合、どのような設定にしたか。〈コントロールパネル〉を開いて〈システム〉のアイコンをダブルクリックし、〈パフォーマンス〉のタブを選ぶと確認できます。
- ◆デバイスマネージャーの中で競合しているもの(マークやXマークが表示される)があるか。
- ◆CONFIG.SYSとAUTOEXEC.BATの内容。
- ◆画面に表示されたエラーメッセージなどの内容。
- ◆お客様の登録コード。
- ◆お客様がご使用のPC環境と、異常の状態の詳細。コンピュータの状況に関する情報を得るには、〈コントロールパネル〉を開いて〈システム〉のアイコンをダブルクリックします。その中の〈デバイスマネージャ〉を参照してください。異常の原因が、インターネット回線、プロバイダー、その他通信環境にあると予想される場合は、弊社ではサポートできかねますので、あらかじめご了承ください。

カスタマーサポート : UOホットライン

UOのアカウントまたはテクニカルな問題が発生したときには当社のカスタマーサポート「UO ホットライン」までご連絡ください。なお、カスタマーサポートではアカウントとテクニカルに関する問題のみをサポートします。ご連絡いただく際には、アカウント名、登録コードなどを確認させていただきます。

例: ・アカウントの登録・再開 ・アカウント名、パスワードの紛失
・請求に関する疑問など ・正常にインストールできないなど

次のようなご質問にはお答えできませんのでご了承ください。

- ・ゲームの内容(ヒント、攻略方法など)や、Windows、他のアプリケーションの設定、操作に関する質問
- ・ご使用のハードウェアや周辺機器の設定に関する質問(各ハードウェアメーカーや販売店にお問い合わせください)
- ・ゲーム内で発生した問題(ゲームマスター(→87ページ)にご相談ください)

UO ホットライン TEL 03-6229-8810(10:00~20:00/土日祝祭日・年末年始休)
FAX 03-6229-8805
WEB www.jp.uo.com/contact.html

◆CD-ROMを破損した場合について◆

お買い上げいただいた製品の使用中に異常が起きた場合や、お客様の誤操作でCD-ROMを破損した場合は、調査のうえ次の要領で対応させていただきますので、UOホットラインにご連絡ください。FAXやEメールでのお問い合わせも受け付けております。

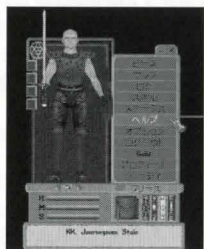
1. 製造段階での問題など弊社の責任による異常の場合は、無償交換させていただきます。
2. このソフトウェアを使用したことにより生じたいかなる事態にも、弊社は一切の責任を負いかねます。
3. お客様のご操作によるCD-ROM破損の場合は、有償交換させていただきます。所定の額面の郵便為替を、無記入で弊社までお送りください。
CD-ROM 1枚 1,800円(税・送料込み)
4. ご送付いただく際の宛先: エレクトロニクス・アーツ株式会社 UOホットライン
〒106-6018 東京都港区六本木1-6-1 泉ガーデンタワー18F

オンラインゲーム内サポート

以下はゲームプレイ中のオンラインサポートです。UO公式サイト内のゲームサポートコーナーで詳細な内容や最新情報についてご確認ください。

ペーパードールの〈ヘルプ〉ボタン

ペーパードールの〈ヘルプ〉ボタン（2Dの場合は〈HELP〉アイコン）を使うと、ヘルプメニューが表示されます。次のメニューオプションにより、カウンセラーやゲームマスターからのサポートを受けたり、必要な情報のあるウェブサイトを参照することができます。ヘルプオプションは正しいものを選択するようにしてください。



〈ヘルプ〉
をクリック

ヘルプメニュー

ウルティマ オンライン全般に関する質問	スキルの使い方などゲームプレイ方法が分からないときに選びます。
キャラクターが行動不能、プレイの続行不能	特定の場所でキャラクターが身動きをできなくなった場合に選びます。
他のプレイヤーからのハラスメント	他のプレイヤーからハラスメントを受けた場合に選びます。何がハラスメントに該当するのかが公式サイトに掲載されているハラスメントポリシーをお読みください。
その他	上記のいずれの項目にも該当せず、公式サイト内のサポートページからも答えが見つからない場合はこの項目を選びます。

ゲームマスター

ゲームマスター（Game Master = GM）とはエレクトロニック・アーツ社のスタッフでゲームが滞りなく進行するよう手助けをする人たちのことです。一般に、GMは深刻で特殊な問題を抱えるプレイヤーの手助けをします。ですから本当に助けが必要ときにだけ利用できることをご承知ください。GMは、プレイヤーにプライベートメッセージを送信します。メッセージを送られたプレイヤーの画面左上にはMessageという文字と青い宝石が表示されます。このメッセージを読みおとさないように、宝石をクリックしてログを開きGMからのメッセージを確認してください。GMはペーパードールの〈ヘルプ〉ボタンを使うと呼び出せます。日本に設置されているシャードでは日本語によるサポートを行っております。シャードによりGMのサポート時間は異なりますが、日本に設置されているシャードは日本時間午後3時～午前5時の間、GMが常駐しています（年中無休）。

カウンセラー

カウンセラー（Counselor）はあなたと同じように、UOのプレイヤーです。自分たちのプレイ時間の一部を割り、ボランティアでプレイヤーに必要なアドバイスを親切にしてくれます。彼らのアドバイスは彼ら自身の知識や経験に基づくものであり、必ずしも厳密に正確とは限りませんが、あなた自身が自分の道を決めていくうえで有益で参考になることでしょう。カウンセラーはペーパードールの〈ヘルプ〉ボタンを使うと呼び出せます。カウンセラーはボランティアであり、その行動計画は彼ら自身に任されています。したがって、呼んだからといって必ず来てくれるとは限りません。カウンセラーはボランティアプレイヤーなので、エレクトロニック・アーツ社はカウンセラーに関して保証することはできません。

コンパニオン

コンパニオン（Companion）は、カウンセラーと同様にアドバイスをしてくれるボランティアのプレイヤーたちのことです。コンパニオンは呼び出すことはできず、ハイブンの街で会えるか、あるいはコンパニオンの方からヤングキャラクターのもとに突然やってきます。ヤングキャラクターからはコンパニオンの名前には「Companion」の表示がついて見分けられるようになっています。ハイブンの街以外では、コンパニオンがあなたのもとにやってきたのでない限り、コンパニオンを見かけてもサポートを要求しないでください。彼らも常にコンパニオンとして活動しているのではなく、通常はあなたと同様にゲームを楽しんでいる普通のプレイヤーです。コンパニオンはボランティアプレイヤーなので、エレクトロニック・アーツ社はコンパニオンに関して保証することはできません。

お願い カウンセラーやコンパニオンは全て一般プレイヤーの無給のボランティア活動で成り立っています。彼らを見かけたら質問や相談をするだけでなく、感謝の気持ちを持って接していただけると幸いです。

街・ダンジョンリスト

ブリタニア

街

ブリタニア全土の首都・慈悲の徳の街	ブリテイン (Britain)
砂岩の城塞都市・名譽の徳の街	トリンシック (Trinsic)
学術と魔法の都・誠実の徳の街	ムーングローウ (Moonglow)
職人たちの集う街・献身の徳の街	ミノック (Minoc)
水の都	ベスパー (Vesper)
森の中の街・正義の徳の街	ユー (Yew)
レンジャーたちの本拠・靈性の徳の街	スカラブレイ (Skara Brae)
戦士たちの本拠・武勇の徳の街	ジェローム (Jhelom)
南海に浮かぶのどかな島・謙讓の徳の街	マジンシア (Magincia)
辺境の村	コーブ (Cove)
海賊たちの巢窟	バッカニアーズデン (Buccaneers Den)
初心者のための街 (トランメルのみ)	ヘイブ (Haven)
静かな孤島 (フェルッカのみ)	オクロー (Ocllo)
観光スポット満載のリゾート地	ニュジェルム (Nujelm)
勇気の砦	サーベンツ ホールド (Serpents Hold)

ダンジョン

初心者が最初に訪れるのに最適	デスパイス (Despise)
精霊たちの棲家	シェイム (Shame)
死霊が闊歩する霊廟	デシート (Deceit)
最深部にはドラゴンが潜む坑道	コプトス (Covetous)
荒廃した牢獄	ロング (Wrong)
ドラゴンたちが支配する洞窟	デスタード (Destard)
悪魔の巢窟	ヒスロス (Hythloth)
オークの逃げ込んだ砦	オークダンジョン (Orc Stronghold)
アリの族の戦いが繰り返される巢	アリの巢 (Solen Hive)

ロストランド

街

最南端に位置する冒険の拠点	デルシア (Delucia)
自然に囲まれた北部の街	パプア (Papua)

ダンジョン

クモ人間の本拠地	テラサン キープ (Terathan Keep)
ヘビ人間の本拠地	オフィーディアン キープ (Ophidian Keep)
炎の支配する洞窟	ファイア (Fire)
氷に閉ざされた洞窟	アイス (Ice)
呪われた地下墳墓 (フェルッカのみ)	ハルドウーン (Khaldun)

イルシェナー

街

開放されたガーゴイルの集う街	ガーゴイルシティ (Gargoyle City)
----------------	--------------------------

ダンジョン

イルシェナー最大のダンジョン	アंक (Ankh)
黒き悪魔の支配する多層洞窟	ソーサラーズ (Sorcerers)
血に染まった暗黒の深部は淫魔の部屋	ブラッド (Blood)
謎の生物・wispの洞窟	ウィスプ (Wisp)
魔獣とドラゴンが生息する巨大エリア	キリンパッセージ (Ki-rin Passage)
クモだらけの洞窟	スパイダーケイブ (Spider Cave)
ラットマンの洞窟	ラットケイブ (Rat Cave)
天使の守る宮殿の地下墳墓	スペクター (Specter)
ブリタニア支配をもくろむ勢力の跡地	エクソダス (Exodus)

マラス

街

パラディンたちの砦	ルナ (Luna)
ネクロマンサーの本拠地	アンブラ (Umbra)

ダンジョン

最難関のダンジョン	ドゥーム (Doom)
-----------	-------------

徳之緒島

街

侍と忍者の故郷	禪都 (Zento)
---------	------------

ダンジョン

狩りと探掘がどちらも楽しめる洞窟	Tengu Mines
最下層を目指して突破しろ!	Fan Dancer Dojo

索引

項目名	ページ数	項目名	ページ数
アカウント登録	12~14	戦闘	48
家	40、73	戦闘モード	48
イベント	69	ダンジョン	57
イルシェナー	33	テンプレート	23~27
インストール	9~11、78	店舗	36
回復	46	動作環境	7
買い物	37	徳之諸島	26、30、33
会話	34	トラブル対処	78
カウンセラー	35、87	トランメル	23~25、32
カルマ	45	パーティ	55
キャラクター作成	22、28~30	パーティステータスバー	56
ギルド	47	ハードコアルールシャード	21
銀行	36	発言コマンド	34
クエスト	69~71	パッチ	18
ゲームマスター	87	ヒーラー	50
公式サイト	5、6	秘薬	52
コマンドメニュー	34、38	ファセット	32、76
コンパニオン	35、87	フェイム	45
サポート	77	フェルッカ	32、58、72、76
支払方法の変更	15、16	復活	50
シャード	20~21	ペーパードール	48、55
職業	74~75	魔法	51~54
スキル	27、39、42~43	マラス	25、30、33
スキルマネージメント	44、68	ムーンゲート	32~33
ステータス	28、42	ヤングクエスト	59~67
スペシャルムーブ	49	ヤングステータス	58、72

Chapter 5 参照情報

～ライセンス契約書・サービス規約の日本語参照文～

ゲームをプレイするにあたって、承諾していただく必要のある重要書類の参照用日本語訳文です。

ウルティマ オンライン ライセンス契約書

*** この契約を締結頂くためには、お客様が13才以上であることが必要です。韓国では、お客様が14才以上であること、米国では、お客様が13才以上であることが必要です。また、未成年の方は、親権者又は後見人の同意が必要です。

1. ウルティマ オンライン ライセンス

ウルティマ オンラインは、インターネットをベースとしたオンラインによるファンタジー ロールプレイング ゲーム サービスであり、お客様は使用料を支払うことで、あるいはインターネット ゲーム ルーム (IGR) 利用規則に従って IGR を利用することで、コンピュータ ゲーム「ウルティマ オンライン」をプレイすることができます。ウルティマ オンライン サービスの一部として、EA.com社がワールドワイドウェブのURLアドレス「http://www.ue.com」にサイトを設けています (以下、これを「公式サイト」といいます)。この契約では、ウルティマ オンライン サービス (公式サイトを含みます) を単に「サービス」と称します。また、EA.com社が製作してお客様が購入するウルティマ オンライン ゲーム用CD-ROMを単に「CD」と称し、CDに搭載されたサービスを通じてお客様に提供されるソフトウェアプログラムを単に「ソフトウェア」と称します。EA.com社はお客様に対し、この契約の全ての規定、及びCDのドキュメンテーションに記載されたその他の規定に従うことを条件として、CD、ソフトウェア、及びサービスを利用するための限定的かつ非独占的なライセンスを許諾します。

2. 合意

この契約、並びにCDのドキュメンテーションに記載されたその他の規定は、サービス、CD、及びソフトウェアに関するEA.com社とお客様の間の完全な合意を構成します。

2a. EA.com社による契約の修正：お客様は、この契約の変更を常に認識しておく責任を持ちます。EA.com社は、この契約を随時修正することができるものとし、修正された契約は、公式サイト上で公開されてから30日経過した時点で効力を発するものとします。お客様は、このような修正の有無、及び内容を知るために、定期的に公式サイト上で公開されている契約の内容を確認することに合意します。万一修正された契約の内容がお客様側で承諾できない場合、

お客様は、この契約の第9条の規定に基づいて、お客様のメンバーシップを解約することができます。修正された契約が公式サイト上で公開されてから30日経過した後もお客様がサービスの利用を継続した場合、それはお客様が全ての修正に同意したものとみなされます。

3. アカウント インフォメーション

(a) アカウントとユーザーID：お客様がサービスを受けるために登録を行うと、お客様はサービスを受けるメンバーとなり、同時にアカウントがお客様のために用意されます (以下、「アカウント」といいます)。この契約における「メンバー」という言葉の意味は、サービスを受けるために登録を行い、EA.com社とこの契約を締結し、EA.com社よりサービスの利用を認められたあらゆる個人、会社、団体等指し、お客様を含むものとします。サービスを受けるメンバーとして登録を行った場合、お客様がサービスを受ける時に他のメンバーやサービススタッフがお客様を識別できるように、お客様はご自身のお名前を選択しなければなりません (以下、これを「ユーザーID」といいます)。お客様は、ご自身のユーザーIDとして、他人の名前 (但し、それがお客様の名前でもある場合は除きます)、第三者の商標権、著作権、その他の財産権を侵害する名前、又はEA.com社が低俗ないし不快であると判断する名前を選択することはできません。EA.com社は、あらゆる低俗ないし不快なユーザーIDを削除する権利、並びにお客様にこれらのユーザーIDを変更することを求める権利を留保するものとします。お客様は、お客様のアカウント、及びそのアカウントに登録されたユーザーIDを通じて行われたあらゆる行為について、すべての責任を負うものとします。

(b) パスワード：サービスを受けるための登録時に、お客様にパスワードを選択して頂きます。お客様は、ご自分のパスワードの機密保持について責任を負うものとし、(1) お客様ご自分のパスワードを開示したこと、(2) 第三者によ

るお客様のパスワードの開示を認めたこと、もしくは(3) 第三者がお客様のパスワードを使用してお客様のアカウントやユーザーIDにアクセスしたことに起因するあらゆる損害については、お客様自身で責任を負って頂きます。パスワードの開示を求めるオンライン上での要求や要望には決して応じないで下さい。EA.com社の職員は、お客様のパスワードをオンラインで尋ねることは絶対にありません。このサービスはお客様に対し、お客様のパスワードを画面に記憶することでパスワード入力を省略する機能を提供するかもしれませんが、お客様は、この機能が第三者によるお客様のアカウントやユーザーID情報へのアクセスを可能にするものであることを了解するものとします。このようなパスワード入力省略機能は、お客様自身のリスクによって使用して頂くものとします。EA.com社は、この機能をご使用にならないことを強くお勧めします。同様に、お客様のユーザーIDをパスワードとしてご使用にならないようにして下さい。

(c) 以前のメンバー：EA.com社により既にアカウントを解約されたメンバーは、EA.com社の書面による明示的な許可がない限り、方法や理由の如何を問わず、サービスにアクセスすることはできません。現在メンバーシップを持った以前のメンバーは、既にアカウントを解約されたメンバーに対し、故意に自分のアカウントやユーザーIDを使用させることはできません。

(d) 関連アカウント：EA.com社によりアカウントが解約された場合、EA.com社は、解約されたアカウントのアカウント名、電話番号、電子メールアドレス、インターネット・プロトコル(IP)アドレス、あるいはクレジットカード番号などが同じである他のアカウントを停止する権利を持つものとします。

4. サービス料

ここでは、サービス料について説明します。以下の規定は、サービス料を払ってウルティマ オンラインをご利用になる場合に適用されます。IGRを通じてウルティマ オンラインをプレイされる場合には、この第4項を飛ばしてお読み下さい。

(a) 通常のサービス料金：サービスを利用するための現行サービス料は、公式サイト上のサービス料金概要 (Description of Service &

Fees) に掲示されています。EA.com社は、サービス料や請求方法を随時変更できるものとし、変更内容は、その変更通知が公式サイト上で公開されてから30日経過した時点で効力を発するものとします。全ての変更は公式サイト上で公開されるものとし、お客様は、このようなサービス料金に関する変更の有無や変更内容の通知を遅滞なく知るために、公式サイト上のサービス料金概要の内容を確認する責任を有します。万一変更内容がお客様側で承諾できない場合、お客様はこの契約の第9条の規定に基づいて、お客様のメンバーシップを解約することができます。変更内容が公式サイト上で公開されてから30日経過した後もお客様がサービスの利用を継続した場合、それはお客様がそのような変更にも同意したものとみなされます。お客様が支払うサービス料はすべて前払により支払われるものとし、一度支払われたサービス料は全額であるか一部であるかを問わず返金されません。請求や支払いの詳細については、公式サイトをご覧ください。もしもお客様によるサービスの使用に関して使用税もしくは販売税 (消費税を含みます) が発生する場合は、EA.com社は、公式サイト上のサービス料金概要に掲載されているレートや使用料に加え、これらのあらゆる税金をお客様に請求することがあります。お客様は、お客様のアカウントに対して発生した全ての料金 (お客様がご存じない料金を含む) を支払う責任を有します。

(b) クレジットカードによる支払い：お客様がサービス料の支払いにクレジットカードを使用される場合、お客様はEA.com社に対し、サービス料を支払うために使用するクレジットカードの正規のユーザーであることを表明するものとします。お客様がサービスを利用する毎月に、お客様はEA.com社がお客様のクレジットカードにチャージすることに同意し、再確認を行います。お客様のクレジットカードの口座番号、有効期限、請求書郵送先住所などに変更があった場合、お客様は速やかにEA.com社に通知することに同意するものとし、加えてお客様のクレジットカードの有効期限が満了した場合、又は理由の如何にかかわらずクレジットカードが解約された場合にも、お客様はその旨をEA.com社に速やかに通知しなければならないものとします。

5. 権利及び義務

(a) コンテンツ：お客様は、(i) ソフトウェア

及びサービスにはグラフィック、音響効果、音楽、アニメーションムービー、並びにテキストが含まれていること（以下、これらを総称して“コンテンツ”といいますが）、及び(ii)コンテンツは、独立したコンテンツ提供者によるライセンスに従って提供される場合があること（他のメンバーからのテキストを含みます）を了解しているものとします。他のメンバーを含め、これらの独立したコンテンツ提供者は、この契約では“コンテンツ提供者”と称します。

(b) EA.com社は、コンテンツが削除されないことによっても生じる損害や損失に対して一切責任を持ちません。お客様、及びお客様のアカウントやユーザーIDを使用するあらゆるユーザーは、コンテンツの正確性、完全性、有益性について自ら評価すると共に、それらに関連するすべてのリスクを負担するものとします。EA.com社は、ポリシーとしてコンテンツの事前審査は行っていませんが、EA.com社が有害で、不快である、その他本契約に違反するものとみなすコンテンツについて、EA.com社はそのコンテンツを何時でも削除することができ権利（義務ではありません）を有するものとします。

(c) 権利：お客様は、ゲームプレイにより作成されたキャラクター、又は獲得され進化したアイテムのすべてがソフトウェア及びサービスの一部であり、EA.com社単独の所有物であることを確認し、それに同意しているものとします。さらにお客様は、(i) ソフトウェア及びサービスは、EA.com社又はコンテンツ提供者の所有する著作権、商標権、その他の財産権（以下、総称して単に“権利”といいますが）により保護されているコンテンツへのアクセスを可能にするものであること、(ii) これらの権利は現在存在するメディア、又は今後開発されるメディアのすべてにおいて有効であり、適切な権利保護を受けること、及び(iii) 別途の明示的な指示のない限り、お客様によるコンテンツの使用は米国連邦著作権法その他の適用法に準拠しなければならぬことを了解しているものとします。お客様は、権利の制限を一切受けないコンテンツ、もしくは各権利者がサービス上で頒布されることを明示的に許諾したコンテンツのみをアップロードし、サービス上で又はサービスを通じて転送することができるものとします。お客様がサービス上においていかなるエリアにコンテンツを提出することによって、お客様はEA.com社に対し、それらのコンテンツを全世界

界で使用し、複製し、改変し、翻訳し、公表し、翻訳し、そこから二次的著作物を製作し、頒布し、実演し、展示する権利、及び/又は、コンテンツの権利が存続している期間中（権利の更新期間を含みます）を通じて、既知のものしくは今後開発されるあらゆる方法、メディア、又は技術を通じて他の著作物の中にコンテンツを統合することのできる権利を、無償で、永久的に、取消不可能かつ非独占的な条件にて自動的に許諾するもの（もしくは、そのコンテンツの権利者がそれを明示的に許諾をしたことをお客様が保証するもの）とします。

(d) オフィシャル・サービス：ウルティマ オンラインはEA.com社により、サービス上のみでのプレイを目的として製作されています。ソフトウェアは、サービス上でのプレイを唯一の目的としてお客様にライセンスされるものとします。EA.com社はお客様に対し、それ以外の目的でソフトウェアを使用することを許諾しません。お客様には、ウルティマ オンラインをサービス上のみでプレイし、その他の方法を通じてはプレイしないことに同意して頂きます。またお客様には、他人がウルティマ オンラインをプレイできるようにその他の方法（例えばサーバー・エミュレーター）を作成又は提供しないことに同意して頂きます。お客様がソフトウェア（ソフトウェアが使用する専有のコミュニケーション プロトコルを含みます）をリバース エンジニア、逆コンパイル、逆アセンブルすることは禁止されています。お客様は、EA.com社から書面により明示的に許諾されない限り、ウルティマ オンラインから二次的著作物を作成し、公表し、頒布することできる権利を持つものではなく、又ウルティマ オンラインから派生した、もしくはウルティマ オンラインのために製作されたソフトウェアプログラム、ユーティリティ、アプリケーション、エミュレーター、ツールを使用する権利を持つものでもありません。

(e) 行為及びコミュニケーション：お客様、及びサービス上においてお客様のアカウントやユーザーIDを使用することが許可された全てのユーザーは、EA.com社により公表されている“サービス規約 (Rules of Conduct)”に従うことに同意するものとします。サービス規約は公式サイト上に掲載されています。EA.com社は、サービス規約をその裁量において随時変更できるものとします。万一EA.com社がその

単独の裁量により、お客様がEA.com社にとって認めがたい行為を行ったと判断した場合、その行為がサービス規約に違反するか否かにかかわらず、EA.com社は、お客様のメンバーシップを解約することがあります。但し、お客様は、EA.com社がサービス上のコンテンツ又はコミュニケーションの事前審査をしないことを了解します。

(f) プライバシー：お客様がサービス上で行うコミュニケーションについて、お客様はプライバシー保護の期待を持たず、お客様が発信もしくは受信した全てのコミュニケーションは、EA.com社のスタッフによりモニターされるかもしないことを了解するものとします。お客様は、お客様のアカウントを使用してサービスにログオンするあらゆるコンピュータから、ハードウェアのシステム プロファイル データ、及びソフトウェアの動作に関連するあらゆるデータがサービスを通じて抽出されることに同意するものとします。

(g) 父兄によるアドバイス：ウルティマ オンラインは、エンターテインメント ソフトウェア レイティング ボード（詳細についてはwww.esrb.comをお訪ね下さい）により“TEEN”レイティングを取得しています。これは、子供を持つ親が、13才未満のユーザーがプレイすることは不相当であると判断するかもしれないことを意味します。EA.com社は不相当なゲームプレイ、チャット、サービスのリンクをモニターし、対応策を講じるかもしれませんが、その一方で、子供たちにとって不適当であったり、いかなる年代のユーザーにとっても不快であったりするような言葉やその他の素材に、子供がサービス上でもしくはサービスを通じて随時アクセスできる可能性があります。EA.com社では、サービスにアクセスするプレイヤーのためにサービス規約を制定していますが、子供を持つ親や保護者が不相当と判断するかもしれないコンテンツ、又は他のユーザーから苦情が出るかもしれないコンテンツを他のプレイヤーが提供しないことや、もしくはそういう種類のコンテンツに他のプレイヤーがアクセスしないことを保証することはできません。EA.com社は、個々のプレイヤーから送られる素材やコミュニケーションの内容を事前に審査していません。

6. 保証の排除
以下の内容を注意してお読み下さい。ここで

は、EA.com社がサービス及びソフトウェアに関して負うお客様に対する責任の制限について説明しています。EA.com社は、サービス又はソフトウェアに対していかなる表示も保証も行いません。

法律により最大限に認められる範囲内において、EA.com社、そのライセンサー、及び下請業者は、サービスを通じて提供された（もしくは提供されなかった）あらゆるネットワークや関連施設への接続、これらのネットワークや関連施設を通じた伝送、又はこれらのネットワークや関連施設を使用した結果について保証しません。お客様は、ご自身のコンピュータと伝送ネットワークの要求事項やそこから得られる結果の評価について、お客様自身で責任を負って頂きます。お客様は、サービス及びソフトウェアの使用は、お客様自身のリスク負担により行うものであることを明示的に了解するものとします。サービス及びソフトウェアは、その保証責任の排除が法的に不可能である場合を除き、“現状渡し”ベースで提供されるものとします。

EA.com社、その親会社（エレクトロニック・アーツ社）、子会社、及び関連会社（以下、これらを総称して「EA.comグループ」といいます）は、サービス、ソフトウェア、及びインターネットについて、一切の黙示の担保責任（商品の市場性、特定目的への適合性、第三者の権利の不侵害性に対する黙示の担保責任、及び一連の取引もしくは取引慣習から生じる担保責任を含みますが、これらに限定されません）を提供しません。EA.comグループ、そのライセンサー、及び下請業者により引き起こされた、又はお客様自身の、もしくは他のメンバーのエラー及び/又は不行為によって引き起こされた、お客様が被るあらゆる損害（遅延、不伝送、エラー、システムダウンタイム、伝送の失敗、サービスの中断によるデータ、アイテム、又はゲームキャラクターの消失を含みますが、これに限定されません）に関し、EA.comグループは一切賠償責任を負いません。EA.comグループは、CDのドキュメンテーションに明示的に記述される場合を除き、サービスに関連してEA.com社が使用又は提供したあらゆる関連ソフトウェアやハードウェアに関し、一切保証を行いません。

7. 責任の制限
以下の内容を注意してお読み下さい。ここで、お客様が被った損害に対するEA.com社の責任

の制限について説明しています。

お客様は、EA.comグループが、サービス上の行為、コミュニケーション、又はコンテンツ、もしくはソフトウェアに関して、EA.comグループ、又はコンテンツ提供者、その他のメンバー、もしくはその他のライセンサーによるいかなる行為に対しても責任を負うものではないことを了解し、それに同意するものとします。EA.comグループは、ソフトウェアやサービスに関連するあらゆる間接的損害、付随的損害、特別損害、懲罰的損害、みせしめ損害、結果的損害の賠償を行う責任を負いません。EA.comグループがお客様に対して負う全ての責任、つまりお客様が黙示的又は明示的担保責任違反を理由として、もしくはこの契約の違反を理由として請求することができる唯一の救済は、お客様がCD購入のために支払った金額、及びお客様がサービス料として支払った金額の合計額を限度に制限されます。各地域の法律によって、この損害賠償責任の排除もしくは制限が認められない場合には、EA.com社、その子会社、及び関連会社の責任は、適用される法律で認められる限度において制限されるものとなります。

8. 損害賠償

以下の内容を注意してお読み下さい。EA.com社は、この契約に違反したサービスの使用によってお客様が他人に損害を与えた場合、その損害についてお客様の責任を追及することがあります。

EA.com社の要求により、お客様は、お客様がこの契約に違反したことにより発生する全ての責任、請求、及び費用（弁護士費用を含みます）から、EA.comグループ、そのライセンシー、ディストリビューター、コンテンツ提供者、及びその他のサービスのメンバーを免責し、これらの者が被った諸費用や損害を賠償することに合意します。EA.comグループは、この契約に規定されるお客様からの免責や賠償の対象となるあらゆる事項について、自己の費用をもって、独自の防衛を行い、かつその成り行きをコントロールする権利を留保するものとします。この場合、お客様はその事項に関し、もはや免責や賠償義務を負う必要はありません。

9. 契約の終了

以下の内容を注意してお読み下さい。ここでは、

お客様のアカウントが解約された場合の規定について説明しています。

EA.com社もお客様も、相手方に対するさらなる義務を負うことも無く、何時でもお客様のアカウントを解約できるものとします。加えて、EA.com社は、お客様に対するさらなる義務を負うことも無くサービスを終了することができる権利を留保するものとします。サービス又はお客様のアカウントが終了又は解約された場合、お客様は次の点に同意するものとします。(1) 支払い済みの料金や未使用のアクセスタイトルに対する返金は一切行われません。(2) 進化したキャラクター及び累積したアイテムへのアクセスは失われ、これらのキャラクターやアイテムを他人に移転、販売、又は譲渡する権利は与えられません。(3) 理由の如何を問わず、別のアカウントを使用することを含めたいかなる方法によってもサービスにアクセスすることは許されません。あるアカウントが解約された場合、EA.com社は、解約されたアカウントのアカウント名、電話番号、電子メールアドレス、インターネット・プロトコル(IP)アドレス、あるいはクレジットカード番号などが同じである他のアカウントを停止することができます。

10. メンバーリスト

EA.com社は、メンバーにとって有益であるとEA.com社が判断する商品及び、又は情報を提供する会社を選択し、「お客様の個人情報を取り扱いに関して」に規定する内容に基づいて、時折これらの会社にメンバーリストを開示することがあります。万が一お客様が自分の名前をこれらの会社に知られたくない場合には、カスタマー サービスまでお知らせ下さい。

11. 一般条項

お客様は、この契約で明示的に規定されている場合を除き、この契約でお客様に与えられた全ての権利又は義務を使用、複製、改変、サブライセンス、レンタル、販売、譲渡、又は移転することはできないものとします。この契約に違反するあらゆる権利もしくは義務の譲渡は、一切無効とみなされます。但し、お客様は、第三者がこのライセンス契約の諸規定を承諾する場合に限り、その第三者に対し、お客様のアカウントを移転することができるものとします。この契約のいずれかの規定が、理由の如何を問わず無効であると法廷の判決により判断される場合、その規定は、それか効力を有するために必

要な限度で修正されるものとし、加えてその判決は、以下の場合の有効性には何の影響も与えないものとします。(i) その規定が異なる状況で解釈される場合もしくは(ii) その規定以外の他の規定があらゆる状況で解釈される場合。EA.com社がこの契約のいずれかの規定を強制的に行使しないことは、その規定の現在又は将来の権利放棄であるとはみなされないものとします。同時に、この規定を強制的に行使することができるあらゆる当事者の権利に一切影響を与えないものとします。EA.com社がこの契約のいずれかの条項、条件、又は要件に対する明示的な権利放棄を行った場合も、その条項、条件、又は要件に従うべき将来のどのような義務の放棄を意味しないものとします。この契約に含まれる他のいずれかの規定にもかかわらず、万が一EA.com社がこの契約の違反、遅滞、又は不履行を侵したとしても、それがEA.com社による妥当な統制や管理の範囲を越える理由によるものであることが明らかでない場合、それはEA.com社による契約違反とみなされないものとします。

12. 準拠法

ここでは、米国カリフォルニア州の法律がこの契約に適用されることを規定します。

この契約は、カリフォルニア州居住者間で締結され、かつ同州内で完全に履行される契約に適用されるところのカリフォルニア州法に準拠し、これらの法律に基づいて解釈されます。お客様により、又はこの契約に基づいてなされる通知はすべて書面により行われ、5918 ウェストコートヤード ドライブ、オースティン、テ

キサス州 78730のEA.com社、ウルティマ オンライン アカウント アドミニストレーション宛てに郵送されるか、(512)-795-8014に同じ宛名でファクスされるか、もしくはsupport@owo.com まで電子メールで送信されるものとします。

お客様のアカウントを設定するためには、お客様が上記のすべての規定に同意する必要があります。この契約に同意されない場合には、オンラインページ上の該当ボタンをクリックし、元の画面に戻って下さい。

©2004 Electronic Arts Inc. All rights reserved.

日本におけるサービスは、エレクトロニック・アーツ株式会社が行っております。

ウルティマ オンライン サービス規約 : RULES OF CONDUCT

登録作業を続けるために以下のウルティマ オンライン サービス規約「RULES OF CONDUCT」をお読みいただき、承諾していただく必要があります。

ウルティマ オンライン サービス規約「RULES OF CONDUCT」

ウルティマ オンライン サービスのメンバーになられたお客様は、以下の規約を遵守しなければなりません。万が一お客様がこの規約の一つでも違反した場合は、お客様ご自身のウルティマ オンライン アカウント、及びウルティマ オンライン サービスを利用できる権利は、EA.com社より直ちに解約される可能性があります。このような解約がなされた場合は、お客様は、ご自身がすでに支払い済みである、ウルティマ オンライン サービス料の返金を受けることはできず、またお客様が未使用のアクセスタイトルも没収されることとなります。

規約は以下のとおりです。

1) お客様は、他のユーザーを不安にさせること、脅迫すること、当惑させること、又は他のユーザーに苦痛を与え、迷惑なつきまといを行い、もしくは不快な感情を与える行動を行うことはできません。

2) お客様は、いかなる不快な言葉も、あきらかに性的なものをイメージさせる言葉も使用することはできません。

3) お客様は他のユーザーに対し、不法な言葉、有害な言葉、脅迫的な言葉、口汚い言葉、いやがらせ的な言葉、中傷的な言葉、低俗な言葉、わけつな言葉、不愉快な言葉、人種差別的な言葉、民族差別的な言葉、その他のいかなる不快な言葉も使用することはできません。

4) お客様は、ウルティマ オンライン カスタマーサポート要員にも、またその他のいかなるEA.com社の職員にも、なりすます態度をとることはできません。

5) お客様は、ウルティマ オンライン サービス上で、もしくはウルティマ オンライン公式サイトを通過して、何に関してであれマーケティング活動、販売促進活動、又は広告活動、もしくはいかなる勧誘行為（マルチ商法、連鎖手紙を含みます）も行うことはできません。

6) お客様は、いかなる法律、条例、規則（地方レベル、州レベル、国家レベル、又は国際間レベルのもの。）も違反してはならないものとします。

7) お客様は、EA.com社の特別な許可無く、ウルティマ オンライン サービス、もしくはウルティマ オンライン公式サイトのいかなる部分も変更してはならないものとします。

8) お客様は、ウルティマ オンライン サービス、もしくはウルティマ オンライン公式サイト上で、いかなる海賊版ソフトウェアやその他の禁制品の交換や伝送を行うこともできません。又お客様は、その他の不法な目的をもって、ウルティマ オンライン サービスやウルティマ オンライン公式サイトを使用することはできません。

9) お客様は、人種差別主義、性差別主義、

宗教排斥主義、民族排斥主義、同性愛排斥主義、その他他人に嫌悪感を与えるような価値観を流布する考え方に基く、もしくはこれらを信奉する、ギルドやグループを結成することはできません。

10) お客様は、ウルティマ オンラインのゲームの中で許された行為以外の行為を行うことを目的として、ウルティマ オンライン サービスやウルティマ オンライン公式サイトを使用することはできません。

11) お客様は、ウルティマ オンライン サービスの中で、又はウルティマ オンライン公式サイト、もしくは掲示板を通して、プレイヤーの現実の世界のいかなる個人情報をも開示すること、又はこれを伝達することは、いずれもできないものとします。

12) お客様は、ウルティマ オンライン サービスに登録する時に要求される情報に関して、虚偽の情報を提供したり、又は故意にこれらの情報を隠匿したりしてはならないものとします。また、お客様は、<http://www.ultima-registration.com> のWEBサイトにて、これらの情報を最新のものにアップデートする責任があるものとします。

13) お客様は、ご自身がその著作権者又は著作権者から明示的な書面による同意を得た場合を除き、著作権で保護されているコンテンツであってお客様自身が全ての権利を保有していないかあるものについて、ウルティマ オンライン サービス上で、又はウルティマ オンライン公式サイト、もしくは掲示板を通して、これらをアップロードすること、ないしこれらを伝送することは、いずれもできないものとします。

14) お客様は、ウルティマ オンライン サービスを運営するサーバーへの、又はサーバーからの、いかなるメッセージについても、これを妨害し、ハッキングし、もしくは解読しようとすることは、いずれもできないものとします。

15) お客様は、ウルティマ オンライン ゲーム又はウルティマ オンライン サービス中のいかなるバグも、ゲーム内で不正に優位に立つ目的でこれを使用することはできません。加えて、お客様は、そのようなバグの存在をウルテ

ィマ オンライン サービスの他のユーザーに、直接的にも又は公開する方法によっても、伝達してはならないものとします。

16) お客様は、EA.com社がコントロールしていない、又は正式に認可していない、いかなるサービス上においても、ウルティマ オンライン をプレイすることを試みてはならないものとします。

17) お客様は、ウルティマ オンライン をプレイできるような、いかなるサーバーエミュレーター又はその他のサイトを創造し、使用し、もしくは提供することは、いずれもできないものとします。加えて、お客様は、EA.com社からの明示的な書面による許可がある場合を除き、ウルティマ オンライン に関するいかなるユーティリティ、エミュレーター、又はその他のソフトウェアツールについても、これらを公開もしくは頒布することは、いずれも行ってはならないものとします。

18) お客様は、上記以外にも、この規約にしたがってゲームを楽しむ他のウルティマ オンライン ユーザーの技量の妨害に該当する行為を行うことはできないものとし、さらにEA.com社がすべてのユーザーによるゲーム享受のために、ウルティマ オンライン サービスを運営するための費用や手間を増加させるような行為を行うことはできないものとします。

お客様は、この規約に同意し、かつこれに従うことを了解するものとします。

お客様は、ご自身が13歳以上であることを認めるものとします。

お客様がご自身のウルティマ オンライン アカウントとユーザーIDを使用することを認めるすべての者にこの規約が適用されること、及び万

一それらの者がこの規約に違反する場合、それにより起こりうる結果（お客様のアカウントの解約を含みます）につき、ご自分で責任を負って頂くものであることを、お客様は了解するものとします。

お客様は、万が一ご自身のアカウントやウルティマ オンライン サービスを利用する権利が、EA.com社により、理由の如何を問わず解約される場合、お客様によりすでに払い込まれたウルティマ オンライン サービス料の返還を受けることはできないことを了解するものとします。加えて、お客様が解約の時点で持っている未使用のアクセスタイムはすべて没収されるものとします。

すべてのユーザーにとってウルティマ オンライン が快適な体験となるように、EA.com社は、バランスを調整することを目的として、現在進行しているゲームの世界に変更を加えたり、あるパラメーターをセットし直したりする可能性があります。これらの変更やセットの直しは、お客様がコントロールしているキャラクターに影響を与えるかもしれませんが、ゲームの世界でお客様に障害をもたらすことにはなりません。

この規約は、何時にでも、変更されうるものであり、かつ新たな規約が追加されるものとします。お客様は、EA.com社が行った規約の変更、修正を確認するため、随時、ウルティマ オンライン 公式サイトを確認することに合意するものとします。

お客様は、ウルティマ オンライン 公式サイト上に公開されている「ウルティマ オンライン ライセンス契約書 (ULTIMA ONLINE LICENSE AGREEMENT)」に規定されている諸条項に合意するものとします。

EAユーザー登録のお願い

EAユーザー登録をしていただいた方には、発売されるゲームや各種イベントのご案内、プレゼントキャンペーンなどいろいろな楽しみ情報をお送りさせていただきます。
オンラインユーザー登録 <https://secure.japan.ea.com/user/>
※ウルティマ オンライン(UO)のアカウント登録とは異なります。



© 2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA GAMES, the EA GAMES logo, Ultima and Ultima Online are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand.

www.japan.ea.com

エレクトロニック・アーツ株式会社

〒106-6018 東京都港区六本木1-6-1 泉ガーデンタワー18F

商品に関するお問い合わせ：UOホットライン

TEL 03-6229-8810 (10:00~20:00/土日祝祭日・年末年始休)

FAX 03-6229-8805

WEB www.jp.uo.com/contact.html