



ウルティマ オンライン はじうお。

ブリタニア移住ガイド



みなさん、こんにちは。このたびは「ウルティマオンライン」をお買い上げくださりまして、まことにありがとうございます。

これからみなさんは、昔と冒険が楽しめるファンタジー世界の住人として、もうひとつの人生を始められるわけです。

この晴れ晴れしい門出を祝しまして、ウルティマオンライン生活の先輩である私から一言ご挨拶を申し上げます。

ウルティマオンラインは、1997年に世界初の大規模多人数型オンラインRPG（MMORPG）としてサービスを開始し、今なおたくさんの方のプレイヤーに絶大なご支持をいただいております。

それというのも、1982年にアメリカで誕生し、以後20年間の長きにわたり、常に世界のコンピュータRPGをリードしてきました「ウルティマ」シリーズで培った伝統と信頼と実績に加え、ロールプレイングゲームとはナニか、娯楽とはナニかを追求し続け、トップブランドとしての名声に暮ることなく、常に新しく、いつまでもプレイヤーを飽きさせないための工夫と努力を重ねて参った結果と自負するものであります。

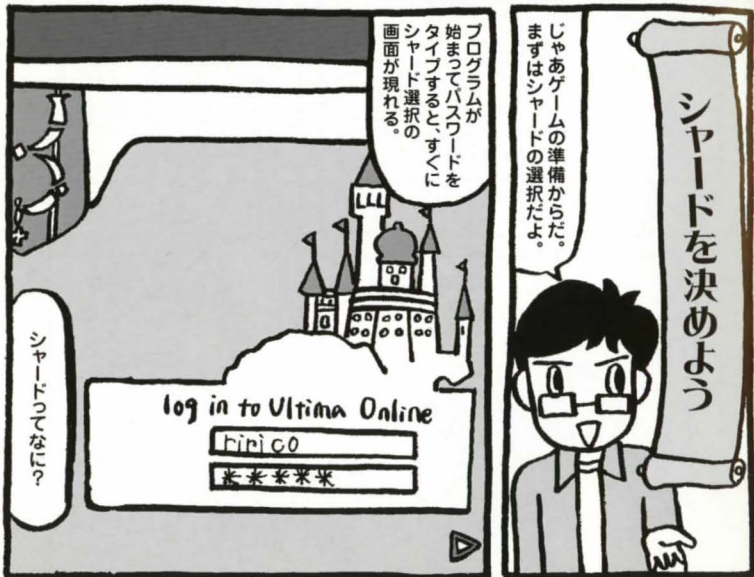
ウルティマオンラインは、広大な世界に大陸、海、島々が点在し、100以上の都市やダンジョンを有する剣と魔法の世界で生活することを目的としたインターネットのゲームです。ゲームといっても、得点を争ったり、誰かと勝負しなければならないという性格のものではありません。

このファンタジーの世界に暮らしながら、世界一の戦士を目指すもよし、商売で金持ちになるもよし、ささういふ冒険家になるもよし、職人として名を挙げけるもよし、家を建てて植物でも育てながらのんびり暮らすもよし、なんでもできる自由な世界で、あなただけの目的を探して楽しんでいただけたら幸いです。



TIM & GREG
HILDEBRANT

ブリタニア移住ガイド



もくじ

移住の前の準備編

- ・シャードを決めよう……………4
- ・職業選択で最適キャラクター……………7
- ・キャラクターの能力とステータス……………8
- ・専門技能を磨こう……………9
- ・強く生きるための基本編……………12

賢く戦うための魔法編

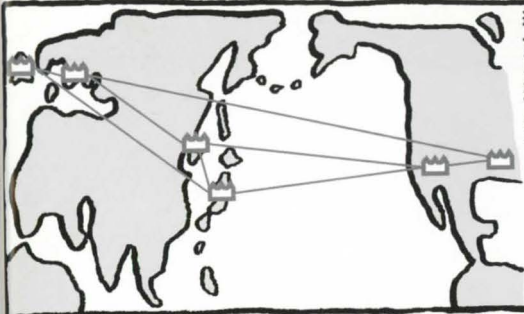
- ・魔法の難易度と威力……………31
- ・呪文を素早く唱える方法……………32
- ・スベシャルムーブ……………38
- ・豊かに楽しむための生活編……………41
- ・買い物のかた……………44
- ・トレーニングはよく考えて……………45
- ・何か作ってみよう……………46
- ・バルクオーダーは生産ゲーム……………47
- ・ギルドってなに?……………47

おまけの資料編

- ・バンクボックスを活用しよう……………49
- ・クエストで遊ぼう……………50
- ・ムーンゲートで瞬間移動……………53
- ・自分の家を建てよう……………54
- ・個人の店でのお買い物のかた……………55
- ・リコルルーンとリコル……………56
- ・パーティを組もう……………61
- ・ベットは1週間目が肝心……………62
- ・いろいろなおベット……………63
- ・おまけの資料編……………66
- ・ハイブンのタウンマップ……………67
- ・ハイブンの動物とモンスター……………69
- ・スキルのおまけ……………70
- ・魔法の全リスト……………72
- ・魔法上達の掟……………73
- ・騎士道は高貴な力……………74
- ・ネクロマンシーは死の力……………75
- ・エルフの秘術……………76
- ・スベルウィーピング……………77
- ・武士道と忍術……………79
- ・戦士の興義……………79
- ・スベシャルムーブ……………79
- ・将来の夢を持とう……………80
- ・よく使う便利なコマンド……………81
- ・マクロを活用しよう……………82
- ・公式サイトには情報が満載……………82
- ・ログアウトは安全に……………82

このガイドブックでは、2Dクライアントでのプレイをもとに解説しています。
 オンラインゲームはつねに進化しています。ここで解説しているルールや操作方法は変更される場合があります。
 (記載の情報は2006年2月現在のものです)

シャードというのは、言うなればUOというRPGゲームマバクが入っているコンピュータだと考えたい。数千人のキャラクターが同時に入って遊ぶことができる。まったく同じ構造のRPGゲームマバクが、世界中に合計で28個あるというわけだ。その世界の中で好きなシャードに行って遊ぶことができる。



ひとつのアカウントで、ひとつのシャードに5人ずつキャラクターを持つことができる。ただし、キャラクターは自分が生まれたシャードから出ることができない。



だから、友達といっしょにプレイしたいなら、その人と同じシャードに君もキャラクターを作らなくちゃいけないんだ。

だから、ひとつのシャードを決めたら



しばらくはその目で腰を落ち着けて遊ぶようにするよ。

でも、構造はまったく同じだけど、そこに住む人たちが違うから、当然、その上に作られている社会には個性がある。

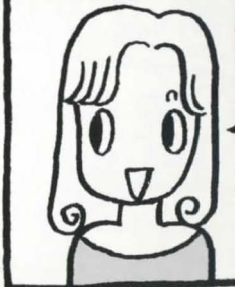


のんびりしたシャードがあれば、



活気に満ちたシャードもある。

あなたはどこにいるの？



ボクはWakokuでやつてるから、キミもWakokuに入つてキャラクターを作りなよ。



そうすればボクがUOの世界を案内できるから。

日本のシャードは、

- 「Asuka」
- 「Yamato」
- 「Wakoku」
- 「Hokuto」
- 「Izumoto」
- 「Mizuhon」
- 「Sakura」
- 「Mugen」のB.C.



（ただMugenは上級者用のシャードだから初心者はいれない）

CONNECTIONボタンをクリックすると、通信状態のいい順にリストが並べ替えられるから、とくにお目当てのシャードがないときは、日本語シャードのなかでいちばん通信状態がいいところを選ぶといいね。

to	129ms	5%
ho	165ms	0%
ka	138ms	0%
ra	128ms	0%
en	158ms	0%

CONNECTION



2回目からは、地球儀のようなボタンをクリックするだけで前回と同じシャードに入れるよ。



とっぴあえすシャードにGO!



鍛冶師、
忍者や侍も面白いけど、まずは戦士が
魔法使いで自由に各地を冒険して、
このフリニアの世の中が
どうなっているのか、お金と物の流れや
人々のニースなんかをよく知ってから
始めるのがいいと思う。

最初は定番の戦士か魔法使いを勧めるよ。
パラディンとネクロマンサーは
上級者向けの。
ちよっと変わった職業なんだ。



STR(体力):力の強さ。
ヒットポイントの量、
持ち運べる荷物の最大重量、
武器を使った攻撃で
敵に与える“ダメージ”の
量を決める。

ステータスって？

INT(知力):頭の良さ。
魔法のエネルギーとなる
“マナ”の量を決める。

DEX(敏捷性):身のこなしの素早さ。
走るときの持久力や、攻撃の早さを決める。
“スタミナ”の量に影響を与える。

キャラクターの能力“ステータス”



職業選択で 簡単最適キャラクター

いよいよRPGの
最初の難関、
キャラクターメイクだ。

RPGでキャラクター
作るときって、
いつも悩むのよね。

最初のキャラクター作りがまずくて
後で苦労するって、RPGでは
よくあるじゃないの。

魔法は
使いたまへ

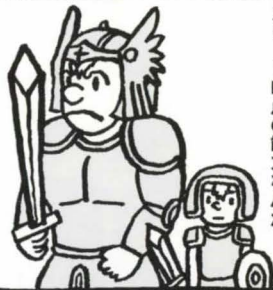
うん。UOでは、種族は
ヒューマンがエルフが選べて、
それぞれに能力的な違いがある。
男が女も選べる。

職業は、戦士、
魔法使い、鍛冶師、
パラディン、ネクロマンサー、
侍、忍者の7種類。たしかに
迷うよね。

でも、職業ごとの
テンプレートを使えば、
最適なキャラクターが
簡単にできちゃうんだ。

それぞれの種族と職業の
組み合わせにふさわしい
初期ステータスと
装備を持って生まれて
くるんだよ

キャラクターの基本的な身体能力「ステータス」はSTR、DEX、INTの3つ。これはあくまでモンスター時点の能力なんだ。



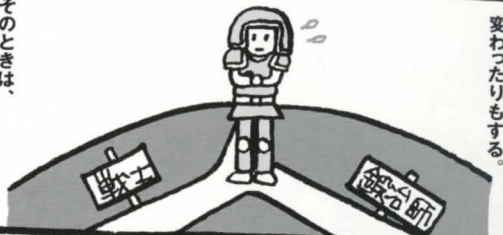
いろいろな活動によってスキルが向上すると、それにとりもなてステータスも変化する。技能を磨くと、体も変化するというわけさ。本当の人生に似てるだろう？

スキルっていうのは、なに？



UOはいわば終わりのないRPG。ここで長い人生を過ごすわけだから、途中で人生の目標が変わったりもする。

そのときは、新しい目標に向けてスキルを鍛えなおせばいい。つまり、長い目で見れば、自分をどんどん変えていけるということさ。

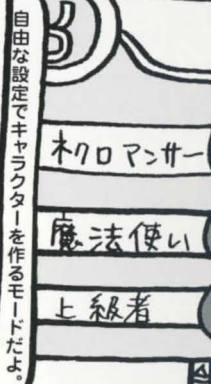


専門技能を磨こう



剣の使い方や、魔法や道具を作る腕前といった技能のことだよ。これ以外にもたくさん、できることがあるんだ。スキルは基本的に、使えば使うほど向上する。頑張って訓練を重ねることが大切なんだよ。ただし、なかには一定の数値に達しないと使えないスキルもある。そうしたスキルは、有料のトレーニングを受けることで高くできるよ。

この「上級者」というのは、なんなの？



自由な設定でキャラクターを作るモードだよ。

ひとつのシャードで5人までキャラクターを持てるから、すこし上達したら挑戦してみるといいよ。



実は、職業テンプレートで作ったキャラクターには、スキルのポイントや最初から持っているアイテムが、上級者モードに比べてずいぶんオマケされてるんだよ。

そういった意味でも、テンプレートがお勧め……

カンクロー、モヒカン……やっぱ、ヒゲも必要ね……

聞いている？

名前は「岩太郎」で、オーケーと。

あれ？ダメだって、どーしてよ！

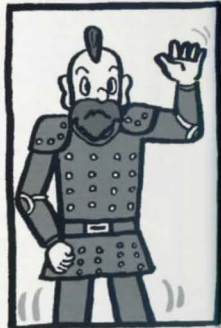
強く生きるための基本編

新しいキャラクターを作って、はじめてウルティマオンラインをプレイするときは、チュートリアルが自動的に始まる。

基本的な操作方法や戦闘方法などを体験式に学んだあと、いよいよウルティマオンラインの世界に登場するんだよ。



まあ、フーリアニムフキニム。



会話の方法

あら カンタンね

会話は、キーボードで普通に言葉をタイプして、エンターキーを押すだけだよ。すると、キミの頭の上に台詞が現れる。



そうか、まだ会話の方法を覚えてなかったね。



だから、Gantaroと書けばOKだよ。

名前はローマ字じゃないとダメなんだ。世界中の人が集まって遊ぶゲームだから、日本人にしか読めない名前だと困るだろう？



……女性のキャラクターも選べるんだけど……。

架空の世界で普段とは違う自分を「演じる」のがロールプレイングの醍醐味じゃないのよ！



たしかに、それは正しい考え方だけど、そのキャラはキミの本性と……

なんか言った？



い、いや……。キャラクターが完成して次へ進む三角ボタンをクリックしたら、すぐにチュートリアルが始まるよ。

ゲーム画面を準備しよう

ここで画面の見方をおさらいしておこう。
君はつねにゲームマップの中心にいる。
ゲームマップの上部にはメニューバーが出ているはずだ。
もし、メニューバーのほかに何も表示されていないときは、メニューバーからレーダーマップやペーパードールを開くことができる。

下の写真のような画面配置にしておくと便利だよ。



●メニューバー

- マップ** :レーダーマップを開く。(57ページ)
- PD** :ペーパードールを開く。(15ページ)
- バックバック** :バックバックを開く。
- ログ** :ゲーム内のメッセージや会話の記録を開く。
- チャット** :チャットウィンドウを開く。
- ヘルプ** :ヘルプシステムを開く。
- (?)** : 智の教典コデックス(説明書)を開く。



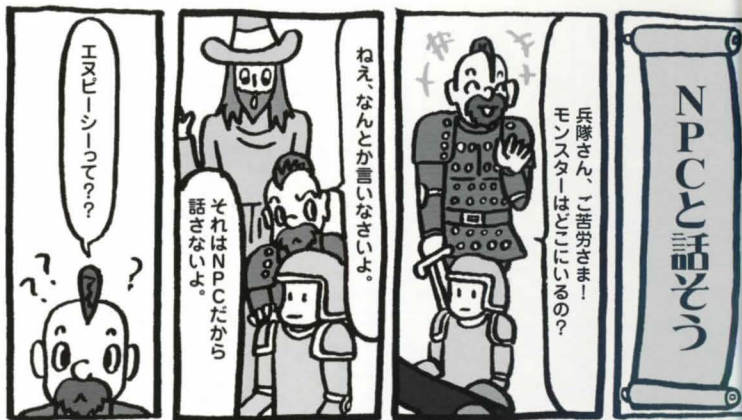
ペーパードール

バックバック

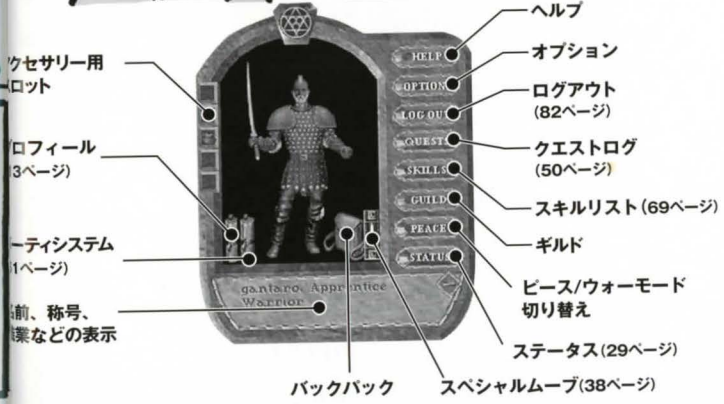
ステータス

レーダーマップ





ペーパーパールはとても重要で便利なパーツだから、つねに画面に出しておくといいいね。いろいろな情報や装備の管理をここでやるんだ。



服を着たり武器を持たせるときは、人形にアイテムをドラッグする。反対に外したいときは人形からバックバックにドラッグする。指輪や腕輪などの細かいものは左側のスロットにも表示されるから、そこを使ってもいいんだ。



来たわよ！ さあ、かかってきなさい！



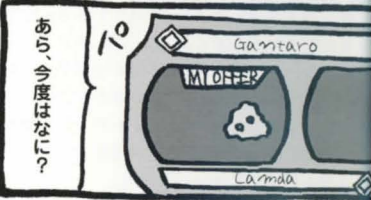
えーと、ペーパードールのPEACEのボタンをクリックしてWARに切り替えるのね？

Tabキーを押すと、押し続けている間だけWARに切り替わるよ！



ほら、ボクがモンスターからルートしたお金を君にあげるよ。

ミニミニ



あら、今度はなに？

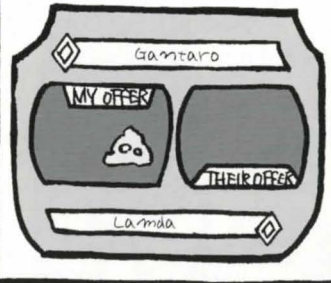


トレードウィンドウだよ。個人間で物を売買したり交換したいとき使うんだ。君の名前のところをチェックして。

お金が入ってきたわ！ ありがとう！

トレードウィンドウを使おう

相手にアイテムをドラッグするとトレードウィンドウが開く。そこで相手は、自分が交換したいものを自分の側のウィンドウにドラッグするんだ。そして、お互いにアイテムを確認し合っ、合意できたら自分の名前のチェックボックスをクリックする。



倒したモンスターの死体をクリックしてごらん。



変な箱が開いたわ。

それが君の戦利品だよ。こいつは低級モンスターだからガラクタしか出てこないけど、普通はお金やアイテムを持ってるんだ。



脳みそ……自由にちぎっちゃっていいの？

自分で倒したモンスターなら問題ない、他人が倒したモンスターをルートすること、つまり持ち物を奪うことは犯罪行為だからダメなんだ。



自分に権利のない戦利品を取るのはダメだよ。

これもあげよう。これもこれも。



おや、怪我してるね。ボクが魔法で治療してあげよう。

まあ、なんて親切なんですよ。あなたって、すてき！



君のためなら当然さ。

でも、自分でヒットポイントを回復させる方法を知っておかなくちゃいけないわよね。



そうだね。治療の方法にはいくつかある……

自然に治す

なにもしなくても、ヒットポイントはゆっくり自然に回復する。

ヒーラーに治してもらおう

ヤングキャラクターの場合は、名前のうしろに『Healer』と職業名がついているNPCに近づくだけで、タダで治してもらえるんだ。
茶色いローブを着たおじさんが、そこらじゅうを歩いてるよ。



あなたには治療が必要です

毒も受けた時は……

モンスターの中には毒を使うものがある。毒を食らうと、ヒットポイントのゲージが緑色になって、どんどん減っていってしまうんだ。
時間がたてば自然に毒は抜けるけど、その前にヒットポイントが0になって死んじゃうこともあるから、解毒が必要になる。
解毒は、オレンジ色のポーションを飲むか、キュアの魔法で治すんだよ。
毒を受けたときは、まず解毒してから治療を行うこと。これ鉄則ね。

解毒してから!

これが鉄則!



マスター

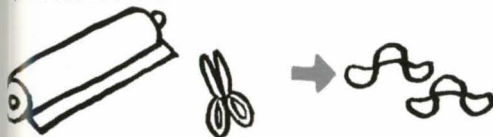
おぼえた?

怪我を治す方法

治療の方法だよ

包帯で治す

戦士を選んだ人は、バックパックの中に包帯がある。それをダブルクリックするんだ。マウスポインターが照準の形に変わったら、それで包帯を巻く相手を“ターゲット”する。この場合は自分だね。
十数秒待つと、ヒットポイントが少し回復する。回復する度合いは、治療に関連するスキルの高さによって変わる。
包帯を巻いている間に敵からダメージを受けると治療効果が落ちるから気を付けようね。戦士は最初からハサミを持つてるから、仕立て屋で生地を買ってハサミで切れば包帯が作れるよ。



ヒールポーションを飲む

ヒールポーションを飲むと少しヒットポイントが戻る。
ポーションを飲むときは、かならず片手を空けるようにね。
ポーションは魔法屋や治療院で売ってるけど、錬金術のスキルがあれば自分で強力なポーションをすることもできるよ。

魔法で治す

強いなら、ヒールの魔法でする。少し訓練を積みめば、すぐにグレートヒールの呪文が使えるようになるから、頑張ってるね。



自分のヒットポイントをいつも確認しておくことが大切だよ。ステータスもいつも確認しておかないとね。



そうそう。

わーっ！



ぐるぐる

ご初め、アカを来しー



大丈夫だよ。あんたはヤングキャラクターだから、こっちは襲わないことになってるんだ。

アカウントを作成してから通算プレイ時間が40時間以内のプレイヤーのキャラクターは、ヤングキャラクターとして保護されているんだ。



そっから仕掛けないかぎり、オレたちモンスターは攻撃をしけない。オレたちマダンジョンの中では容赦しないがね。

しまった、スタミナが切れて走れなくなった！



ぜーっ！

ざわわ。死んでも自動的に治療院まで移動できるし、持ち物がルートされることもないんだ。



あー、ただのアイテムをオレが頂戴する。

死んじゃったらおしまいなわけ？



いや、そんなことはないよ。ボクの画面を見てごらん。

ヒットポイントばかりに気をつけていてもダメだよ。スタミナが減ると攻撃速度が遅くなるし、走ることができなくなるんだ。



スタミナ回復の方法は、おとなしく休むか、何かを食べること。赤いポーションを飲むのもいいんだけど、



食事がいちばん手取り早いね。

おっしゃるとり。でもその余裕がないときは困るのよね。



あんた、死んだら自分の死体の血溜をきちんと燃えておくんたぜ。こいつの死体を見張っててやったほうがいいぜ。他人に持っていられる心配はないが、時間が経って死体が腐ると、死体といっしょにアイテムも消えてなくなっちゃうからな。



そんじゃーね。

あ、幽霊になって走ってる。



死んだら幽霊になる



幽霊のままでいてもいいのよ。
幽霊は生きている人からは見えないしドアを通り抜けることができるから、それなりに弄しいんだけど、生きている人と話ができないし、アイテムを取ったり使ったりもダメ。戦闘もダメ。ウロウロする以外は、なんにもできないってことね。
自分の持ち物を回収するために、早いところシャバに冥るのが無難だね。
そうそう、幽霊でも、戦闘態勢をとると生きている連中からモ姿が見えるようになるから、蘇生の能力がある仲間が近くにいるときは、「オレを生か返らせてくれー！」ってアピールするといいわよん。
霊話のスキルが100以上あるキャラクターなら、幽霊と会話もできるわよ。



ホウー



新人だな？



ここで戦い方の練習をしているわけか。



でも案内役の仲間がめっちゃくちや弱くて……



しかし、そなたがヤンクンとして保護されているから無事でいられるということこそ忘れるな。包帯は足りているか？



ありがとうございます。

その剣より、力を譲ります。



その剣を指させばよい。



Scimitar
重量: 5
追加効果: Horn 26%
特効: アンデッド族
ファストキャスト: 1
速度: +15%
物理: 100%
武器ダメージ: 13-15
速度: 37
装備STR: 25
片手武器
スキル: Swordsmanship【剣術】
耐久性: S3/S6

武器と防具の状態を確かめよう



通常の武器は物理ダメージを与えるものだが、なかには物理以外のダメージを与える特殊な魔法を備えた武器もある。キャラクターにはみなこの5種類のダメージに対する抵抗力があり、モンスターの種類や装備によってそれぞれの抵抗力は異なる。戦いは、その駆け引きとなるわけだ。

相手の弱点がわかれば、それに強い武器を選択するというのが基本だが、モンスターの抵抗力を直接知る手段がないから

CHARACTER STATUS									
kerorin									
△	49	74	225	26-28	21	18	9	25	18
△	41	41	0	311	18	9	25	18	18
△	16	16	196	0/5	16	16	211	16	16

これが自分の抵抗力。
上から物理、炎、
冷気、毒、エネルギー

Scimitar	
重量:	5
追加効果:	Harm 26%
特効:	アンデッド族
ファストキャスト:	1
速度:	+15%
物理:	100%
武器ダメージ:	13-15
速度:	37
装備STR:	25
片手武器	
スキル: Swordsmanship [剣術]	
耐久性:	53/56

Ringmail Tunic	
重量:	15
物理抵抗:	3%
炎抵抗:	3%
冷気抵抗:	0%
毒抵抗:	5%
エネルギー抵抗:	3%
装備STR:	40
耐久性:	43/43

左側が0になると壊れる

「装備STR」の数値が赤くなっている武器とこの大丈夫だ。赤く表示されていれば、これを使うにはまだ力が足りないということだ。

それだけ威力が高いということだ。これを使うがよい。

私のより数字が大きいです！

そうしたら、今持っている武器とこの武器の「ダメージ」を比べてみられよ。手に持ったときに、ステータスウィンドウの剣のマークの数値だ。

大丈夫です！

それから、このチェインメイル・チュニックも調べてみられよ。

装備STRは大丈夫です。

またいつか会おう。徳のお導きがあらんことを！

着替えて、ステータスの右端の数字の変化を見るのだ。

全体に数字が増えました！

あ、ありがとうございます！

弱い敵ばかり倒しても成長せぬかな。

敵の攻撃に対する抵抗力が上った証拠だ。では、健闘を祈る。自分より少し強い敵を倒すのだぞ。

いやあこめんこめん。おまたせ。



あれ、どうしたの、その立派な防具と剣は！



え？

しっかりしろよ。モンスターに妙な魔法をかけられたんじゃないだろうね。



同じように「エイム」(名聲)もある。有名なモンスターをやっつけたり、バルクオーダーをたくさんこなすと名聲が上がるんだ。



はいたのました 靴20足 ありがとう

バルクオーダー

カルマとエイムの状態から、評判が決まる。そして、それを表す称号が自分の名前につくんだよ。だからそいつは、君をヒールしてカルマを……



そいつつふうにしかゲームを見られないなんて、最低！

ステキな騎士が現れて私にプレゼントしてくれたの。



私もあんな人に

それもゲームのうちだとわかっていても、RPGの雰囲気を実切にするのが大人のプレイヤーじゃないのさ！



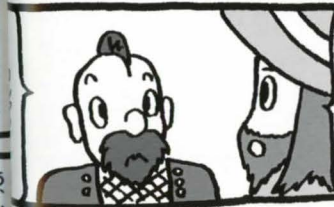
それに、とても親切にアドバイスしてくれたのよ！

なんだ、もらったのが。



なんたじゃないわよ。とっても高貴なお方なのよ。

そいつは、善良なキャラクターをヒールしたりして自分のカルマを高めてるんだよ。



いいことをするとカルマが上がる。悪いことをすると下がる。善人はカルマがプラスで、マイナスになると悪人と見なされる。



悪 善

あ、もしかして、さっきから私のことを助けてくれたのは、自分の名聲を高めるためだったのね？



きーっ！

ギク

そういう考え方はよくないよ。雰囲気を実切に……待た！人への攻撃は犯罪行爲だよ！



ゲームの中ではやらないわよ。



えっ！

賢く戦うための魔法編



ここでステータスの おさらいをしておこう。



バードールのステータスポタンを押すと、ステータスウィンドウが開く。自分の体の状態をいつでもチェックできるように、なるべくこれは開いておこう。に重要なのは、ヒットポイントとスタミナだ。ヒットポイントとスタミナが0になったら死んでしまうからな。スタミナは、言うなれば疲労度だ。激しく体を動かすとスタミナが減る。スタミナがないと攻撃速度や移動が遅くなってしまふから、適当に休むことが重要になる。

HP: 力の強さ。
値は125。持ちこたえる重量や、使える武器やのレベル、ヒットポイントの値を決める。

●ヒットポイント:
現在のヒットポイント/最大値。敵の攻撃でダメージを受けるごとに減ってゆき、0になると死ぬ。時間がたつと自然に回復する。

DEX: 動作のスピード。
値は125。ジャンプの最大値を決める。属性が高いと包帯を時間も短くなる。

●スタミナ:
現在のスタミナ/最大値。疲れると減ってゆき、体の動きが遅くなる。0になると動けなくなる。時間がたつと自然に回復する。

INT: 頭の良さ。
値は125。の最大値を決める。読書の高い魔法を使うためには、値が高くないといけない。

CHARACTER STATUS					
kerorin					
49	74	225	26-28	21	10
41	41	0	11	23	10
16	16	196	0/75	18	10

●ステータスキップ:
ステータスの3つの値の合計値の上限。通常は225だから、ひとつのステータスが最大値の125になったら、あとの2つで100以上は増えなくなる。

●武器ダメージ:
現在の戦力で敵に与えることのできるダメージの最大値。

●抵抗力:
上から物理、炎、冷気、毒、エネルギー。

●ゴールド:
現在持ち歩いている現金の金額。

●幸運:
モンスターを倒して持ち物をルートしたときに、貴重な魔法のアイテムが手に入る確率を決める。

●コントロールスロット:
現在引き連れているペットや従者の数/最大数。最大は5人(匹)まで。大きな生物だと何匹分かに数えられる。

●総重量:
現在の装備の重量/持ち歩ける装備の重量の上限。重量が上限を超えると歩けなくなる。



キャラクターをドラッグすると、ヒットポイントとスタミナとマナだけを表示するステータスバーが出る。画面中はこれを出しておこう。

次に、呪文の巻物をスヘルブックの上(上)にドロップして、中身をスヘルブックに写すんだ。
「ホン」と音がすれば準備完了。
スヘルブックを開いて呪文のアイコンをダブルクリックすれば魔法が使える。



今みたいな派手な呪文は？

あれはスキルが高くないと成功しないし、成功しても威力は低いだろうね、君の場合は。



たけど、manaは消費するから、INTがある程度高くないとダメなんだよね。



料理にたとえれば、秘薬は魔法の材料で、manaは燃料ね。材料を火にかけて料理ができる。

つまり、manaは上げないと増えないけど、秘薬はお金のあるときに、よく使う呪文用のものを作ることができるんだけど、manaを買っておくことが大切だね。



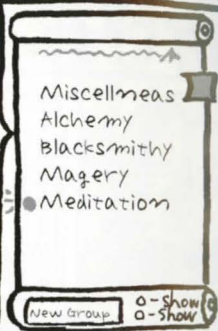
使ったmanaは自然に回復するんでしょ？
包帯を巻いてヒットポイントを早く回復させるみたいにmanaを急いで回復させる方法はないの？

魔法の難易度と威力

通常の魔法の呪文は全部で64種類。これらが難易度によって8つのグループに分類されている。

そのひとつをサークルと呼ぶんだ。第1サークルの呪文はいちばん簡単で消費するmanaも少なく、呪文を唱える時間も短い。第8サークルはとも難しく消費するmanaも多い。呪文を唱える時間も長い。難易度とは、魔法スキルがどれほど要求されるかということだよ。魔法スキルが低いと、高いサークルの呪文の成功率は低くなる。

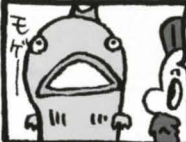
魔法にはいろいろな威力や効果があるけど、普通は魔法のスキルが高いほど威力も増す。でも、攻撃の魔法の場合は、相手によっても威力が変わるんだ。基本的に、相手より自分のほうが頭がよければ成功率は高くなる。



冥想(Meditation)のスキルがある。スキルのリストを開いて、冥想のところにある青いボタンをクリックするんだ。

瞑想している間はmanaの回復速度が2倍になる。でも途中で違う行動をとると中断されちゃうから、じっくりしていることが大切だよ。

だけどモンスターが近づくとき、モンスターが近づくとき……



わ！えーっと、ファイヤーボールの呪文は……



戦士でも、呪文の巻物を買えば、ある程度強力な魔法が使えるよ。呪文の巻物をバックパックに入れてダブルクリックするだけでいいんだ。ただし一度だけの使い捨て。



つまり、呪文の巻物には一通りの使い方があってことね。

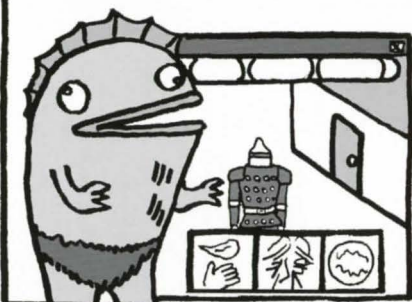
だから戦士の中でも、便利な呪文の巻物をたくさん買い込んで使っている人もいるよ。



魔法のスキルが低くても巻物を直接使う方法なら高度な呪文も

呪文を素早く唱える方法

呪文のアイコンを画面の上ヒットドラッグすると、呪文のショートカットができるんでやんす。よく使う呪文のショートカットを画面に並べておけば、いざというときに素早く使えて便利でござんす。





あら、
なに
遊んでるの？



なんか魔法使いのほうがかっこいいわね。私も魔法使いになればよかった……



あーれー



違う違う！
そいつは
コープサーだ。
人食い植物
だよ！



ストップ！



また死んだ……



いやあ、まいったまいった。

わ！
そんなに
怒るなよ！



私はエルフ。

高度な頭脳と技術をもつ崇高な種族なのよ。私たちはスヘルウィーピング（織成呪文）という高度な魔法を使うの。

複数のプレイヤーが協力し合うことで、魔法の威力を大きくしたりできるのよ（詳しくは75ページを見てね）。
あなたも、精進すればアホなヒューマンから高貴なエルフに転生することもできるわ。



ホントに頼りないわねえ。

面目ない。魔法使いは頭脳労働者だからね……



しょせん、ヒューマンの魔法使いなどそんなもの……



生ぬるいな。



おぼけじゃないですか。ネクロマンサーですから。武器とネクロマンシー(24ページを見てね)を操る死の使いですから。



ちよつとちよつと！
プレイヤー同士の戦闘は
禁止されてるはずよ！



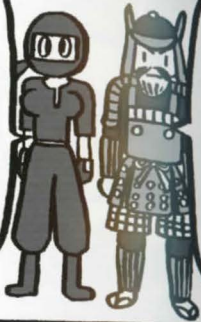
あ、こいつは
トリシメルだった。

じゃあ、
フェルツカに
行こう。



我らもまた、特殊なアビリティの
使い手よござん。

我らの故郷、徳之諸島は
和風の世界でござんから、
せむ遊びに来てね。



じゃあ
拙者たちも、
フェルツカで
チャンバラ
しまか。

それだけのために、
わざわざしく
登場したの？



どこへ行ったの？



もう
ひとつの
世界
フェルツカさ。

あ、ひとつ忘れてた。



スペシャルムーブ

ダブルストライク

ディザーム

アーマーグリア



フェルツカでは
プレイヤー同士の
戦闘ができる。
人から物を盗んだりも
できる。いわば
無法地帯だよ。
でも、危険に満ちた
フェルツカでの生活を
好む上級者も多いんだ。
詳しくは、79ページを
見てね。



Felucca

ついでながら、
我々も自己紹介するで
ござん。



そのうち、スペシャルムーブの説明をするのでござん。
スペシャルムーブは
武器に秘められた
特殊な力なのでござん。
武器のスキルが上がる
と、段階的に使えるよ
つになるのでござん。
マナを消費するので、魔法の仲間と比べると魔法の消費が少ないので便利でござんよ。

ペーパードールからスペシャルムーブの本を開くと、無敵の力を持つ侍が使う武士道と忍者が使う忍術、それにハラテンが使う騎士道のアビリティは、スペシャルムーブと魔法を合わせたようなものだと考えればよい。



豊かに楽しむための生活編



街にはいろんな建物があるのね。

街を歩いてみよう



Elysia the blacksmith

あの地味な感じの人が店員だよ。
黄色い文字で名前と職業が表示されるたろ。

ここは鍛冶屋さんね。武器や防具を売ってるのだから、ねえ、色々やっべい物を買おうの？



しかし、勝手にやったねえ。



その時間がもったいないわね。



私たちも頑張ってモンスターをやっつけましょ！



じゃあ、町に戻ろう。戦闘は休みして、町を案内するよ。



モンスター

新しいモンスターが生まれてくるまでには時間がかるんだよ。

ホニ

その人をクリックするとメニューが開く。そこで「買う」をクリックするんだ。



店員が誰かわからないときは、店に入って「vendor buy」を言えばメニューが開くよ。



「売る」はその逆ね？言葉で言うときは「vendor sell」ね。



「買う」をクリックすると商品リストが表示するので、欲しい物をクリックしてください。すると右側の伝票に、その品物と価格の合計が示されます。赤いチェックマークをクリックするとご購入となり、お代は自動的に手持ちから差し引かせていただきます。

BILL OF SALE

~~~~~

Black Staff: 23

~~~~~ 20

total Gold

~~~~~

買い物のしかた

商品リストのかわりに「買い取りリスト」が出るから、売りたい物をクリックするんだ。あとは買うときと同じ要領だよ。

OFFER

~~~~~

bogger 10

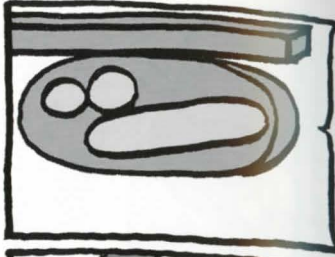
~~~~~ 1

total: 1



「は何かして？」

看板の絵を見てわかるわ。食料品屋さんね！



スタミナの回復に影響するから、食事は大切だね。スタミナが大幅に減ったときは、何かを食べていへんかが回復するんだよ。



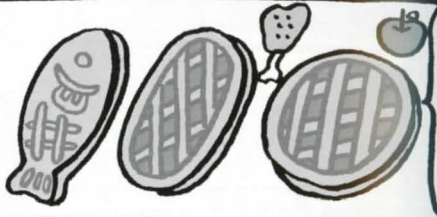
小麦粉なんて売ってる！

Sack Of Flour



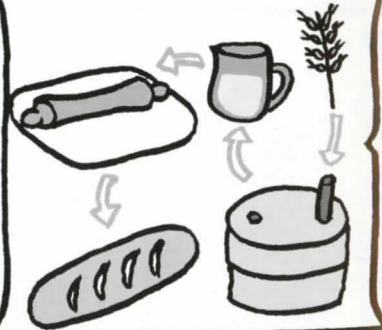
パンを焼くのさ。料理の道具を持っていれば、いろいろな料理ができるんだよ。パン生地をのばす棒を持っていれば、小麦粉と水でパン生地を作ることができず、オープンで焼くことができる。もちろん、料理のスキルが必要だよ。

へえ！ほかにば、どんな料理ができるのかしら？



パン生地とリンゴを使えばアップルパイ。焼いた鶏肉を使えばミートパイといった具合に、材料と材料を合わせていろいろな料理を作ることができると。釣りした魚をナイフで切り身にして、焚き火で焼いて食へたりもできる。

農家で表を買って、それをひき臼で粉にして、水場で水差しに水を汲んで、のばし棒で粉と水を混ぜて生地を作って、オープンで焼く。すべて手作りでやるとすると、かなりなる。



どの道具も本当に使えるドールハウスの中に住んでみたいね。

ワインやリキュール、酒や焼酎といった酒類も充実しているから、わりと本格的なパーティーも楽しめるね。

# トレーニングはよく考えて

トレーニングを  
受けるよ。  
最大で  
30ポイントほど  
そのスキルが上がります。  
でも、いろいろなトレーニングを  
受けてスキルの合計ポイントが  
450を超えてしまうと、  
その場であなただの  
ヤングステータスが  
剥奪されてしまいます。  
だから、自分の合計ポイントと  
よく相談なさってから  
決めてくださいませー！

ちよつとずつお金を払って、  
少しずつ何回にもわけて  
スキルアップさせるといい  
できませー。



450ポイントまではまたまた  
だから、トレーニングを受けるわ。

SKILLS

Actioning ↑

100.9 ↓

ShowReal

ではその店員さんにびったり  
近づいてクリックするんだ。



メニューの中から  
習いたいスキルを選択して  
「○○○○のトレーニングするよ」  
と「○○○○」で、その後  
金貨の山を、そのまま店員に  
ドロップするんだよ。

スライダーでの調整が  
難しいときは、  
金額の表示部分に  
直接数字を  
タイプするといよ。



そつしたら、  
裁縫セット(Sewing Kit)を買って、  
それをダブルクリックしてらん。



カチッカチッ

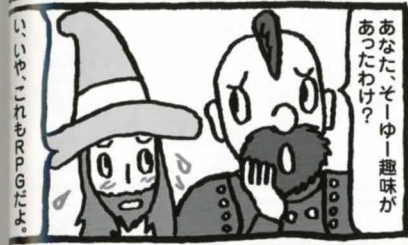


ハサミのマークは裁縫屋さんね。  
まあ、ステキなドレスを売ってるわ！



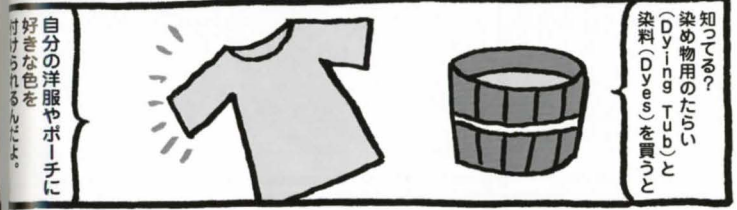
男でも着られるよ。ボクも  
たまにドレスを着て歩くんだ。  
でもセクシーな女性用の

……あ、わたし男だった。



あなただ、そーゆー趣味が  
あったわけ？

いや、これもRPGだよ。



知ってる？  
染め物用のたらい  
(Dyeing Tub)と  
染料(Dye)を買って

自分の洋服やポーチに  
好きな色を  
付けられるんだよ。



店員さんから裁縫のスキルの  
トレーニングを受けようかしら。あなたに  
びったりのドレスを縫ってあげるわよ。



あはは……。でもね、トレーニングを  
受けるときはよく考えないと  
大変なことになるからね。

なによ、人のやる気には水をさすの？



# バルクオーダーは生産ゲーム



例えば、裁縫のスキルがある人が裁縫店でコマンドメニューを開くと「バルクオーダー」というメニューが出るので、それをクリックすると、あなたを同業者とみなして店からバルクオーダーをお願いすることがあります。指定の品を何個作ってくださいという、まとまった仕事の依頼です。



自身の強敵になった。この証書をバルクオーダーをくれた店員にドロップするんだ。



「まあ、これもさよ。」



「ここは道具屋さんね。」



「たまに珍しいものを売っていたりするよ。」

「この世界には、いったいどのくらいの種類の店があるの？」

数えたことないけど……、パン屋、八百屋、肉屋、魚屋、武器屋、防具屋、皮革屋、宝石屋、楽器屋、魔法屋、木工品屋、細工屋……とにかくたくさんあるよ。

「ハイブンの街がすべてじゃないのね。」

「ここは初心者用の小さな島なんだ。今度、ブリタニアの都ブリタインに連れて行ってあげるよ。そこは大きなお城を中心とした大都会なんだ。劇場や神殿や音楽学校なんかもあるんだよ。」

# 何か作ってみよう

生産用の道具をダブルクリックすると、生産ウィンドウが開きます。作りたいもののカテゴリを選んで、アイテムを選んでください。右端のボタンをクリックすると、生産の成功率、最低限必要なスキル値、必要な材料などの情報が示されます。作りたいアイテム名の左側のボタンをクリックしてください。

料理も、武器や防具の製造や修理、ホーシンの場合も、この生産ウィンドウでできるんですよ！



ボロッ

生産ウィンドウには「修理」ってあるけど、壊れたものを直せるの？



「強化」は特殊な素材を使ってアイテムをパワーアップすることなんです。これはうーんと高度なスキルが必要なんだ。

|                                  |                                         |
|----------------------------------|-----------------------------------------|
| Tailoring x ニュー                  |                                         |
| <input type="checkbox"/> 作成履歴    |                                         |
| <input type="checkbox"/> 材料      |                                         |
| <input type="checkbox"/> LEATHER | <input checked="" type="checkbox"/> 修理  |
| <input type="checkbox"/>         | <input checked="" type="checkbox"/> 再作成 |



「できたわよー！ 帽子！ 記念すべき第一号作品を……」

「ボクにくれるの？」



「売るのよ。これ売ります！」

「なにかしら、これ。バルクオーダー？」

「要するに仕事の依頼だよ。」

「まあ、いきなり厚がましいのね。」



「これもゲームのうちさ。引き受けたくなければ断ればいい。バックパックに入れたバルクオーダーの証書……」

ねえ、このギルドってなに？

職業組合だよ。言はどの職種もギルドでも会員を募集していたけど、今募集しているのはシーフ(盗賊)ギルドだけになってる。盗みのスキルはギルドに入っていないと使えないからね。

盗みつて、犯罪でしょ？

もちろん盗みを働けば犯罪者のレピテルを貼られるでも、悪人を演じることもできる。この世界の

シーフのギルド以外は、今は普通の店と変わらなない。でも、トレーディングはギルドのギルドメンバーから受けた方が上達が早いって噂もあるよ。



じゃあ、この吟遊詩人のギルドっていうのは……



楽器屋さんね？



楽器が弾けたらいいわね。ストリートパフォーマンズでお小遣い稼ぎなんてできるかしら？



あらやだーひんじき。せんなんうきく弾けないわ。



音楽のスキルを磨かないとね。

バンドを組んで楽器を演奏しながら面白い歌を歌えば、通りがかりの人がお金をくれるって噂もあるよ。

それなら、勝手にやしたいの？



他人に迷惑をかけなければオーケーさ。

楽器には魔法の力もあるんだよ。音楽を使つてモンスターを倒したり、モンスター同士を戦わせたりできるんだ。



料理に裁縫に音楽に、どれをとっても奥深いのね。

まだまだ、ほかにもたくさんできることがある。

そうした技能をどう活かすかは工夫次第。いろいろなことを試して新手の商売を始めるなんてことができるのも、この世界の自由度が高いからなんだ。



なんだか夢が広がるわね！

ところで、ちよび銀行に寄つてくれないか？



あら、なんか現実的になつちやうたわね。



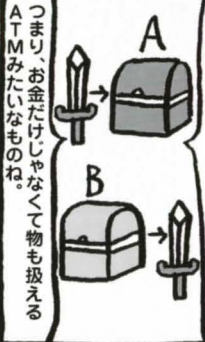
「bank」なに言ってるの？

こう言うと、自分のバンクボックスが開くんだ。どのプレイヤーも自分だけのバンクボックスを持ってるんだよ。



貸金庫みたいなもの？

そう。ただし、この世界のどこの銀行でも開くことができる。たとえば、ここでボックスが大切な物を預けるとする。それをまた別の街の銀行で引き出すことができるのさ。



つまり、お金だけじゃなくて物も扱えるATMみたいなものね。



# バンクボックスを活用しよう



バンクボックスは、とても安全なあなた様専用の金庫でございます。

制限数(125アイテム)を超えないかぎり、なんでも入ります。

あなたも、ヤングが切れた途端にモンスターに追い回されることになります。恐ろしいですね！

ヤングが切れますと、幽霊となつたあなた様の手にアイテムは残りません。急いで生き返って、自分の死体から回収しなければ、大切な持ち物は失われてしまいます。

ですから、大切なものや大金は銀行に預ける習慣を今から身につけておきましょう。

死んだときに手元に残るよう、アイテムに保険をかけることもできるんだけど、保険料が1点につき600ゴールドと高いから、



初心者のうちは大いに銀行を利用することだよ。

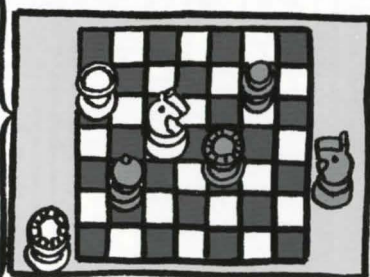
楽しそうな音楽が聞こえてきたわ。

酒場だ。ちよっと寄ってみよう。

テーブルにゲームが置いてあるわよ。



チェッカー盤をダブルクリックしてごらん。2人でプレイできるよ。



ほかにも、チェスやバックギモンやアイス、麻雀もある。店の人からゲームのセットを買うこともできるよ。

ところであの、ちよっと様子が変じゃない？



話しかけてごらん。

ちよっと、クエストを頼まれてくれないかな。クエストってのは、いわば、仕事だよ。果たしてくれたら報酬を出す。

街でNPCに声をかけられることがあるだろう。彼らもクエストの発出者さ。ダブルクリックしてごらん。クエストログが開くよ。



引き受ける  
断る  
詳しい話を聞く

# クエストを頼もう

ちよっとあなた  
いい話があるんだけど



ヤングクエストだけじゃないの。自由に好きなことをして生活ができる世界だけど、こうしてアトマクシオンもいろいろ用意されているんだよ。



釣りしてるー！



港にいるNPCから釣り竿を買えば、釣りができるよ。トレーニングを受けるとよく釣れるようになるよ。

# いよいよ旅に出発だ!



カト團外に出たか。ここから先は、街の衛兵が守ってくれないから気を付けよう。

そう。もし強いモンスターに追いかかれて、自分ではどうもできないときは、カト團に助けを求めよう。GOATROUSに叫んだ。そうすると、すぐ衛兵が現れてモンスターを一撃で退治してくれる。



ムーンゲートだよ。瞬間移動システム。全国の主要な場所にあるから、遠くまで旅するときにはこれを使うんだ。

わあ、なにあれ!

あの青い光の中に入っていくら。



ここじゃ釣れない。ここで練習して腕をあげて、池に出て

宝の地図!?



釣り竿を手を持って、竿をダブルクリックしてから水面をターゲットだよ。



大きいのが小さいのが釣れるけど、これも売っても大したお金にならないし、料理して食べるのも面倒だし、やっぱり狙いは宝の地図かな。

どんな魚が釣れるの?



いじまでやってみよう。ムーンゲートの都に行きたい! 連れてって連れてって!



わかったよ。それじゃ、旅に出ようか。

やったー!



そうそう。魚を売ったくらいじゃ、とても追いつけない。

でも、船は高いからねえ。

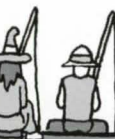


詳しいねえ。

幻の巨大魚も釣れるって噂だよ。



の ^ \_ ^ >>>



イライラ



そうね……

まあ、いすね。



# 自分の家を建てよう



家建築ツール(House Placement Tool)と空いている土地と予算さえあれば、誰でも家が建てられる。自分の家を持つと、いろいろなことができるようになるんだ。とりあえず小さな家を建てることを目標に頑張るのもいいね。

4 3

家のカタログから、建たい家を選ぶ。家を配置する。(ここで家の代金が銀から引き落とされます)



ゲームじゃなくてリアル世界で建ててちょうだい

君のためにゴージャスな家を建ててあげるよ!

2

ある程度広くて障害物がない平らな土地を選ぶ。(街やダンジョンには建てられません) 家建築ツールをダブルクリックする。



1 家の建て方

ある程度広くて障害物がない平らな土地を選ぶ。

家のメリット

- ・自分や仲間だけの安全な空間が確保できる。(安全なログアウトが可能)
- ・荷物をたくさん置ける。
- ・インテリアデザインを楽しめる。
- ・ガーデニングを楽しめる。
- ・店が開ける。
- ・改築ができる。 などなど……

## ムーンゲートで瞬間移動



まずは、ブリタニア最大の都、ブリテインへ行こう。

ムーンゲートに入ると行き先のメニューが現れる。ここに現れる目的地は主要な街の名前だけでなく、実際はその街の郊外に到着するんだ。行きたい世界と街を選んで、OKをクリックするんだよ。UOは5つの世界から構成されているんだ。

やっほー!!  
ブリテインをチェックして、

- ムーングロー
- ブリテイン
- ジェーム
- コー

### トランメル

今いる世界。ブリタニア王国のパラレルワールド。惑星ソーサリアのブリタニア王国は、闇の魔女に占領されてしまったため、有徳の王ロード・ブリティッシュが善良な国民を引き連れて、このパラレルワールドに逃れブリタニアを再建した。8つの徳の力で守られているため、犯罪的な行為は禁止されている。

### フェルツカ

闇の魔女が支配する本来のブリタニア。キャラクター同士の戦闘や盗みが可能な上級者向けの世界。ヤングの間は行くことができない。

### イルシエナー

暗黒時代の天変地異から生まれた異世界。ガーゴイルなどの異文明が栄えている。

### マラス

エセリアル虚空間に浮かぶ謎の大陸。パラディンとネクロマンサーの都がある。

### 徳之諸島

列強の大名達が統治すると言われていた島々。その存在については、初代ウルティマの時代から伝えられている。



アオーン



道の両脇に建物がたくさん建ってるわ。

フレイヤーが立てた個人の家だよ。よくに街並みの周辺には店が多いね。

仲間同士でお金を出し合って  
大きな城を建てる人もいる。



家は売買や譲渡ができるから、  
誰かに譲ってもらおうという手も  
あるんだよ。

ボクは、街の外の個人商店を  
覗くのが好きなんだ。  
街では売ってない手作りの  
珍しいアイテムが多いからね。



ちよつと見てみよう。

「この家のお庭には  
変わった花が咲いてみわよ。  
すくまわい。」



ガーデンにも熱中する  
フレイヤも多かった。  
植木鉢に土を入れて水をやり、  
種を植えると植物が育つんだよ。  
いろいろな植物を交配させて、  
面白げな花を咲かせる人や、  
不思議な力を持つトゲや葉を  
収穫して利用する人もいるよ。  
これがまた、深い趣味なんだ。

店員さんがいっぱい並んでるわ。



ひとりをごダブルクリックしてごらん。

いらしてやませ。  
商品をご購入ください。



すごい！  
なんだが  
めっちゃくちゃ強そうな  
剣を売ってるわよ。  
1000ゴールド  
だって！

鍛冶のスキルがうんと  
高くなるぞと珍しい素材を  
使って魔力を持つ強力な  
武器や防具を作る  
ことができるんだ。  
その人にしか作れない  
ユニークな製品として  
希少な価値が付くんだよ。  
ほら、作った人の銘が  
入ってるんだ。



いろいろな色の防具を売ってるわ。



### 個人の店での買い物のしかた

個人の店では、私も店員をごダブルクリックして  
バックパックを開いたら、「vendor buy」と言ってください。  
「商品を選んでください」とメッセージが出たら、  
お望みの商品をごターゲットしてくださいね。



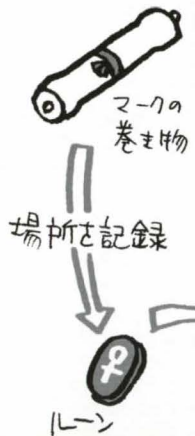
ねえ、この  
リールブックってなに？



リールブックという  
便利な石といっしょに  
使う、便利な本さ。

## リールブックとリール

リールブックに「マーク」の魔法を  
かけると、今立っている場所が記録される。  
別の場所でそのリールに  
「リール」の魔法をかけると、瞬間にして  
記録した場所にワープできるんだよ。  
便利な魔法だけと初め者には難しい。  
だから呪文の巻物を使うんだ。  
リールとマークの巻物をセットで  
買うようにするといね。  
リールの巻物は  
できるだけ多く買っておくことだ。  
リールブックは、リールや  
リールの巻物を整理するための本だ。  
スバルブックに巻物の呪文を書き写すとき  
みたいに、リールブックの上にリールを  
ドロップするんだ。  
そして、リールの巻物も車にドロップス  
すると、その車だけ魔法がチャージ  
されるから、あとはリールブック  
ひとつあれば、  
目前の場所に移動できるというわけ。

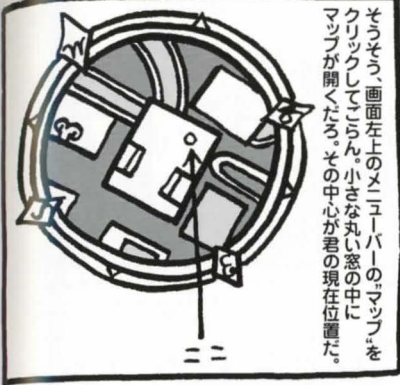




リコールーンは、乱用してしまつてせつかくの冒険が台無しになるけど、上手に使いは利用価値は高いよ。モンスターに襲われたときの緊急脱出用にもなるしね。



ところで、私たちは今どこにいるの？



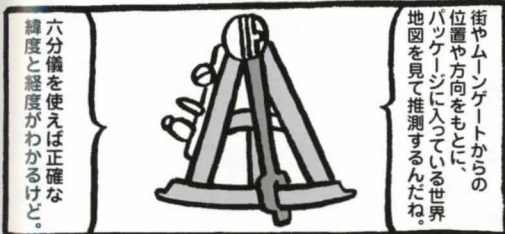
そうそう、画面左上のメニューバーのマップをクリックしてごらん。小さな丸い窓の中にマップが開くんだ。その中心が君の現在位置だ。



マップをダブルクリックすると大きさが変わると。



周囲の様子はわかつてても、世界のどのへんにいるかはわからないわね。



街やムーンゲートからの位置や方向をもとに、バックゲージに入っている世界地図を見て推測するんだね。



それにしても、世界は広いのね。ハイブンの街がどんなに小さなところだったのが、紙の地図を見るとよくわかるわ。

詳しい地図を掲載しているサイトもあるし、ガイドブックを買えば地図が出てくるけど、最初から何もかもわかつちやったら面白くないだろ。



冒険の入り口がなくなっちゃいわね。そうそう。ボクはこの道を何度も歩いてるから慣れてるけどさ。まあ、いじけたよ。

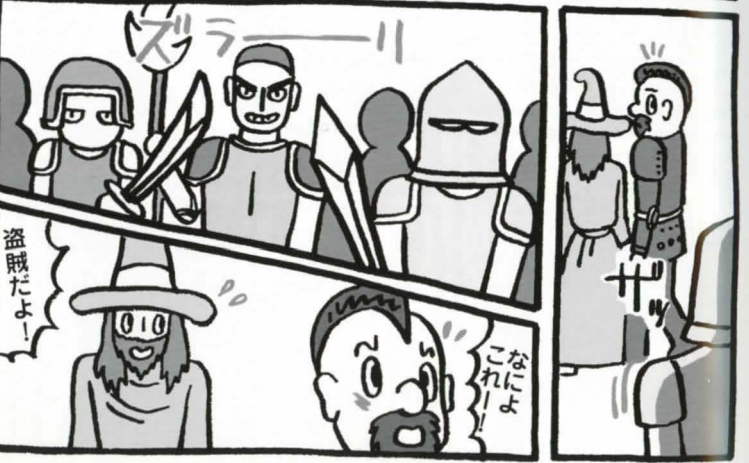


待ってよー！ A L Tキーを押しながらボクをクリックしてごらん。



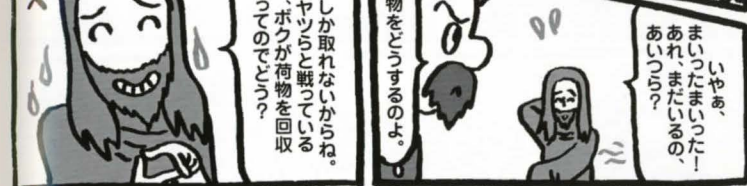
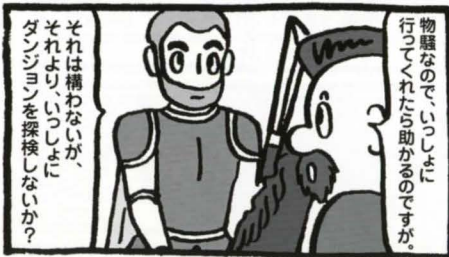
ボクを追跡するんだ。だから、君はもう何もしなくていいんだよ。

楽ちゃんね！

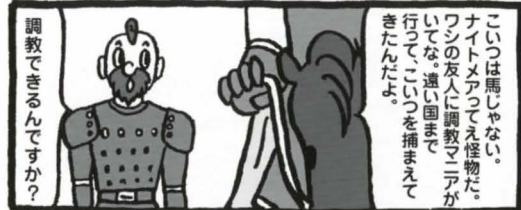


なによこれ！

盗賊だよ！





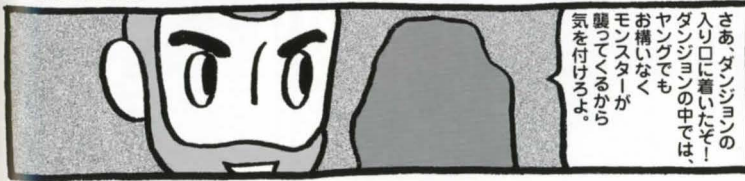


### パーティを組もう

You have been invited to join Bozo's party.



パーティのリーダーになる者は、ペーパードールの足元にある「Party ManIFEST」という巻物をダブルクリックして、パーティウィンドウを開く。その中の「Add New Member」というボタンをクリックして、パーティに加入したい相手をターゲットするんだ。すると相手には誰々のパーティに誘われたという意味のメッセージが出る。あわるときは「accept」とタイプする。断るときは「decline」とタイプする。パーティを組むと、パーティのメンバーが倒したモンスターの戦利品を、ほかのメンバーが取ってもいいことになる。それに、メンバーが殺されたとき、ほかのメンバーがそいつの持ち物を確保できる。つまりルルトでできることわけた。パーティのメンバーだけのチャットもできる。



### ペットは1週間目が肝心

可愛がってね  
動物を調教したら、まず名前を付けてください。動物のステータスバーを開いてタイプするだけです。餌も忘れないでください。餌をやらないと忠誠度が下がって逃げちゃいます。馬でしたら、「一日」リムンゴって十分ですよ。動物によって餌の好き嫌いがあるので注意してね。だいたい1週間、餌をやり続ければ、よくなつくようになります。動物の体をクリックするとコマンドメニューが出ます。買ったリ譲り受けたりした動物も「これと同じです。強い動物なら、あなたを敵から守ることもできるし、なにがと便利ですから、ひとつよろしくお願いします。

| ペットのコマンド |                 |
|----------|-----------------|
| アタック     | ターゲットした相手を攻撃    |
| フォロー     | ターゲットした相手を追跡    |
| ガード      | ターゲットした相手を守る    |
| ストップ     | 命令を中止           |
| ステイ      | その場で待つ          |
| フレンド     | ターゲットした相手の命令も聞く |
| 譲渡       | ターゲットした相手が主人になる |
| 解除       | 野生に戻す           |





馬が欲しいじゃあ買っただけが早い。  
 馬なら5000から6000ゴールド  
 くらいで売ってあげると、  
 銀行の周辺に行けば、ブレイヤー  
 がもっと安く売ってくれるかもし  
 れない。

あら、お安いのね。

No

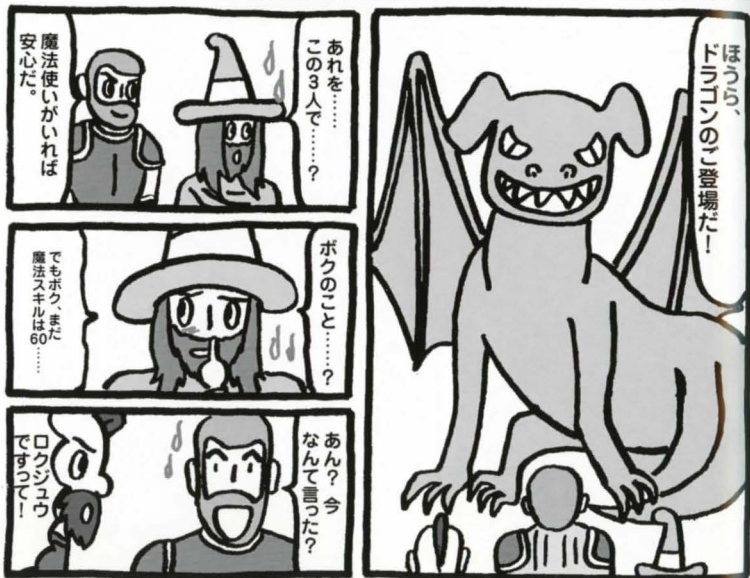
ただし、ヤングじゃない  
 キャラクターとヤングとの間で  
 動物の取引はできない決まりに  
 なってるんだ。残念だが、  
 あんたは厩舎で買っしかな。

キウロウ……



本当にこの世界では、  
 できるんないかなどが  
 なんだが頭が  
 混乱してきたわ。

それなら、八徳学校へ  
 行くといい。初心者  
 ためのいろいろな教室を  
 開いている。  
 ボランティアが運営して  
 いるから、いつ何を  
 やるかはお客さん  
 だがね。ハイブンの北  
 はすれの建物だ。



ドラゴンの登場場だ！

あれを……？  
 この3人で……？

魔法使いがいれば  
 安心だ。

ボクのこと……？

でもボク、また  
 魔法スキルは60……

あん？今  
 なんて言った？

ロクジユウ  
 ですって！

# いろいろなペット



ペットになる動物やモンスターには、  
 愛玩用の小動物のほかにも、背中に  
 乗って高速で移動できるもの、大量  
 の荷物を運べるもの、人が乗れて荷  
 物も運べるもの、強い攻撃力を持つ  
 もの、群れて飼うと強い力を発揮す  
 るものなどなど、いろいろあります。こ  
 こでちょっとだけ紹介しますね。

## 馬 オスタード

## フェレット



毛並みや顔に  
 個性がある愛  
 嬌たっぷりの  
 ペット。

## オウム



ウエハス  
 くれ

家用。言葉を憶えて話す。



## 荷ラマ



大量の荷物が運べるので  
 鉱山などで活躍する。

## ドラゴン



調教はすごく難しいが攻  
 撃力が高い。

## ジャイアントビートル



騎乗が可能で荷物も運べる。

## ナイトメア



騎乗が可能で、口から炎  
 を吐いて敵を攻撃する。

## ヘルキャット

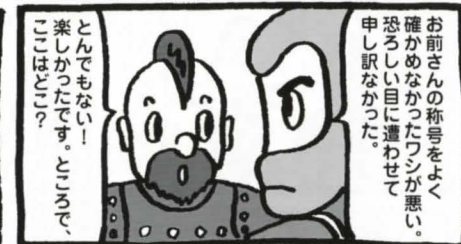


群れて飼うと高い攻撃力  
 を発揮する。



# おまけの資料編

ハイブンの  
マップだよ。





## 動物たち

### 小型動物



おとなしい無害な動物。鳥やウサギは狩りの対象でもあり、肉のほか、鳥の羽は弓矢に利用され、ウサギの毛皮も商品価値があります。イヌやネコは調教されてペットにする人もいますが、人の役に立つことはあまりありません。攻撃をすれば反撃してきますが、さほどの脅威とはなりません。鳥やウサギは狩猟用として認知されていますが、ネコとイヌは殺すとカルマが下がります。

### 大型動物



この2種類の動物は調教すると乗れるようになります。どちらも飼い慣らすのに必要な調教スキルポイントは29.1です。ただし、何人もの人に飼われた経験のある動物は“スレ”ているので、調教が難しくなります。馬を殺すとカルマが下がります。

### その他

正体不明の存在“ウィズプ”が黒く変質したものです。低サークルの魔法を使用するの注意が必要です。こちらが攻撃しなければ無害です。倒すと何らかの動物の骨や臓器などが見つかることがあります。

Shadow Wisp



STR:165 DEX:75  
INT:65 HP:99

2つの頭を持つ怪物で、ブリタニアの悪人種では最大級です。当然、ハイブンは最強のモンスターです。力は大変強く、冷気と物理に比較的高い抵抗力があります。わずかですが魔法抵抗のスキルもあります。ただ、動きが鈍重で頭も悪いため、攻撃を加えて休憩し、また攻撃をするという作戦で、初心者でも倒せることがあります。

Ettin

### 中型動物



肉も毛皮も上質なため、狩りの対象として人気の高い動物です。とくにヒツジは家畜として飼う人もいます。ヒツジを飼い慣らすのに必要な調教スキルポイントは11.1です。こちらが何もしなければ決して人を襲うことはありませんが、怒られれば、初心者なら命を落とす恐れもあります。中でももっとも強い牡鹿の最大ヒットポイントは41。最大体力は71ポイントにもなります。

### 猛獣



こちらが何もしなければ人を襲うことはありません。しかし戦闘力は強く、シンリンオオカミの最大体力は80、最大ヒットポイントは48。ヒグマの最大体力は100、最大ヒットポイントは60です。こうした動物を調教して戦闘に利用する人もいます。ちなみにシンリンオオカミをペットにするのに必要な調教スキルは23.1、ヒグマは41.1です。

Troll

STR:205 DEX:65  
INT:70 HP:123

数は少ないですが、大きな体でよく目立ちます。高い攻撃力があり、物理と火に高い抵抗力があります。エネルギーと毒の抵抗力は比較的低いですが、高い魔法抵抗のスキルを持つため、初心者の方の魔法攻撃は効果が低いです。



STR:180 DEX:45  
INT:40 HP:108

巨大な殺人植物です。非常に高い攻撃力と体力を誇りますが、移動ができないことが最大の弱点です。エネルギーの抵抗力がないため、速くからのライトニング攻撃が効果的です。

Corpser

## ハイブンの動物とモンスター

ハイブんに生息する生物たちを紹介します。悪性モンスターはほとんど攻撃してよい生物です。動物は無闇に攻撃してはいけません。ブリタニア全土には何十種類という生物がいます。これはほんの一部にすぎません。

### 悪性の動物とモンスター

STR=体力 DEX=敏捷性 INT=知力 HP=ヒットポイント



Sewer Rat

STR:9 DEX:10 INT:25 HP:6  
悪性のため、何もしなくても人に襲いかかりますが、難く退治できます。



Giant Rat

STR:74 DEX:30 INT:65 HP:39  
ヒョウほどのサイズに巨大化したブネズミ。性質はドブネズミのままで、特別な能力はありません。



Horde Minion

STR:40 DEX:25 INT:60 HP:24  
身長1メートルに満たない小型のモンスター。ハイブンはヤングクエストの戦闘訓練用に使われています。ゴールドは持っていません。



Headless One

STR:50 DEX:30 INT:55 HP:30  
頭のない獵人。ホードミニオンよりや強い程度なので、次のステップとして、これを標的にすると、よい練習になります。



Skeleton

STR:80 DEX:40 INT:75 HP:48  
ガイコツです。物理攻撃のみを行います。すべての属性に抵抗力があり、なかでも冷気は40%が高くなっています。ハイブンの鳥の南側や墓場に集団で住んでいます。



Rat Man

STR:120 DEX:60 INT:105 HP:72  
知性を持ち言葉を話す(ただしネズミ語)ネズミの化け物です。攻撃は物理のみ、物理抵抗力が30%。その他の属性には20%ほどの抵抗力があります。



Restless Soul

STR:40 DEX:40 INT:40 HP:24  
体力的にはさほど強くなくさうですが、剣術と魔法抵抗のスキルを備えています。すべての属性に抵抗力がありますが、強いと言えは弱点は火と毒です。



Giant Spider

STR:100 DEX:60  
INT:95 HP:60

人間の背丈ほどもある大型の蜘蛛。酸に毒をかける能力があり、少ですが毒に対する抵抗力があります。毒への対処策がないときは近づくことが賢明です。



Mongbat

STR:80 DEX:50 INT:80 HP:48  
どの町の周囲にも数多く生息している。コウモリとサルを掛け合わせたような怪物。数が多く、しつこくつきまとってきます。



Zombie

STR:70 DEX:40 INT:50 HP:42  
墓場で多く見かける歩く死体です。攻撃は物理属性のみですが、物理と冷気と毒に抵抗力が少しあり、弱い毒の抵抗力があります。



Orc

STR:80 DEX:40 INT:75 HP:48  
初心者には手応えのある相手です。しかし、彼らはゴールドやアイテムを比較的多く持っています。攻撃は物理のみ、すべて属性に20~30%ほど抵抗力があります。



Lizard Man

STR:120 DEX:60 INT:105 HP:72  
これも言葉を話した(ただしカゲ)道具を使うトカゲ人間。ラットマンよりや攻撃力が上ですが、エネルギーの抵抗力が0なので、ライトニングの呪文が効果的です。



Bogling

STR:150 DEX:45 INT:115 HP:42  
悪化した土から生まれた植物の怪物です。大して強くありませんが、魔法はほとんど通し、毒もほとんど効きません。ヒットポイントの回復が早いのも特徴です。

ここに記した能力値はその種族の野生での最大値です。かならずしもこの値ではありません。ハイブンの場合はハイブンの場合はハイブンの場合にも異なります。



## 魔法の全リスト

魔法は8つのサークルに分  
類されています。サークルが  
上位になるほど必要な魔法ス  
キルと魔法使用時に消費する  
マナの量が増し、難易度が上  
がります。必要最低限の魔法  
スキルがあれば呪文を唱える  
ことは可能ですが、成功率は  
かなり低くなります。  
そこでこの表では、サーク  
ルごとに消費するマナ、必要  
最低限の魔法スキル、そして  
成功率がほぼ99パーセント以  
上となる魔法スキルの実用値  
を示しました。  
魔法の多くは対象となる人  
や敵や物をターゲットして使  
います。なかには広い範囲に  
効果を及ぼすものもあります  
が、Earthenquakeを除い  
てそれらの有効範囲はター  
ゲット地点を中心とした5コ  
ママス目です。

| サークル | Mana:(消費マナ) | 必:(必要スキル) | 実:(実用スキル) |
|------|-------------|-----------|-----------|
| アイコン | 魔法名(用途):解説  |           | 使用する秘薬    |

- 秘薬
- Black Pearl (黒真珠)
  - Blood Moss (血苔)
  - Garlic (ガーリック)
  - Ginseng (高麗人参)
  - Mandrake Root (マンドレークの根)
  - Nightshade (ナイトシェード)
  - Spider's Silk (蜘蛛の糸)
  - Sulfurous Ash (硫黄の灰)

| 2 | Mana:6 必:なし 実:35+                                       |
|---|---------------------------------------------------------|
|   | <b>Agility (強化)</b> :ターゲットの敏捷性を一時的に高める。                 |
|   | <b>Cunning (強化)</b> :ターゲットの知力を一時的に高める。                  |
|   | <b>Cure (治療)</b> :ターゲットの体を解毒する。                         |
|   | <b>Harm (攻撃)</b> :ターゲットに冷気属性のダメージを与える。                  |
|   | <b>Magic Trap (攻撃)</b> :アイテムに爆発する罠を仕掛け、使用者にダメージを与える。    |
|   | <b>Magic Untrap (防御)</b> :アイテムに仕掛けられた罠を解除する。            |
|   | <b>Protection (防御)</b> :呪文詠唱の邪魔をされにくくするが、すべての物理抵抗力が下がる。 |
|   | <b>Strength (強化)</b> :ターゲットの体力を一時的に高める。                 |

| 1 | Mana:4 必:なし 実:20+                                     |
|---|-------------------------------------------------------|
|   | <b>Clumsy (攻撃)</b> :ターゲットの敏捷性を一時的に低下させる。              |
|   | <b>Create Food (実用)</b> :バックパックの中に食べ物をひとつ作り出す。        |
|   | <b>Feeblemind (攻撃)</b> :ターゲットの知力を一時的に下げる。             |
|   | <b>Heal (治療)</b> :ターゲットのヒットポイントを少しだけ回復させる。            |
|   | <b>Magic Arrow (攻撃)</b> :ターゲットに炎属性のダメージを与える。          |
|   | <b>Night Sight (実用)</b> :ターゲットの目を暗闇でも見えるようにする。翌朝まで有効。 |
|   | <b>Reactive Armor (防御)</b> :物理抵抗力を高めるが、その他の抵抗力が下がる。   |
|   | <b>Weaken (攻撃)</b> :ターゲットの体力を一時的に低下させる。               |

## スキルの全リスト

### スキルロックを 活用しよう

スキルのポイントには、ポーションポイントと差し引いた基本の値の合計が7000ポイントという上限があります。スキルは使うことで鍛えられポイントが増えますが、合計が上限に達すると、各スキルはポイントを取り合うことになりま。たとえば剣術が0.1ポイントならば、ほかのどれかが下がることになります。

この設定は、スキルリストの右側にある三角形のボタンをクリックして行います。上向き三角形が上昇、下向きが下降、錠前の形がロックです。



|                      |                 |
|----------------------|-----------------|
| Miscellaneous (一般)   | ポーションを作る。       |
| Alchemy (錬金術)        | 金属製武器の製造と修理。    |
| Blacksmithing (鍛冶)   | 弓矢、クロスボウの製造。    |
| Bowcrafting (弓矢工)    | 侍の特殊能力の力。       |
| Bushido (武士道)        | 木工品やハウスアドオンの製造。 |
| Carpentry (大工)       | 騎士の特殊能力。        |
| Chivalry (騎士道)       | 料理を作る。          |
| Cooking (調理)         | 釣り竿で魚を釣る。       |
| Fishing (釣り)         | マナとスタミナの回復力。    |
| Focus (集中)           | 包帯で怪我を治す。       |
| Healing (治療)         | 動物の群れを導く。       |
| Herding (牧畜)         | ロックピックで鍵を開ける。   |
| Lockpicking (開錠)     | 木から木材を切り出す。     |
| Lumberjacking (伐採)   | 魔法の成功率と威力。      |
| Magery (魔法)          | マナの回復力。         |
| Meditation (瞑想)      | 鉱物を振り出し精錬する。    |
| Mining (採掘)          | 楽器を演奏する。        |
| Musicianship (音楽)    | ネクロマンサーの魔法能力。   |
| Necromancy (霊媒)      | 忍者の特殊能力の力。      |
| Ninjitsu (忍術)        | 賢を無力化する。        |
| Remove Trap (罠解除)    | 魔法攻撃から身を守る。     |
| Resistance (耐性)      | 他人のバックパックを覗く。   |
| Snooping (詮索)        | 魔法攻撃からの成功確率と威力。 |
| Spellweaving (織成呪文)  | 他人の持ち物を盗む。      |
| Stealing (窃盗)        | 他人の持ち物を盗む。      |
| Stealth (隠密)         | 「潜伏」したまま歩ける。    |
| Tailoring (裁縫)       | 洋服を仕立てる。        |
| Tinkering (細工)       | 道具を作る。罠を仕掛ける。   |
| Veterinary (獣医学)     | 包帯で動物の怪我を治す。    |
| Combat Ratings (戦闘)  |                 |
| Archery (弓術)         | 弓の腕前。           |
| Fencing (槍術)         | ナイフや槍の腕前。       |
| Mace Fighting (棍術)   | 打撃系武器の腕前。       |
| Parrying (空け流し)      | 攻撃をかわす。         |
| Swordsmanship (剣術)   | 剣や斧の腕前。         |
| Tactics (戦術)         | 攻撃力を高める。        |
| Wrestling (格闘)       | 素手での戦闘能力。       |
| Actions (行動)         |                 |
| Taming (調教)          | 動物をペットにする。      |
| Begging (物乞い)        | NPCから金を恵んでもらう。  |
| Camping (野営)         | 木の枝で焚き火を作る。     |
| Cartography (測圖)     | 地図を書く。解説する。     |
| Detecting (探知)       | 隠れている人や罠を発見する。  |
| Discordance (不調和)    | 敵の調子を悪くする。      |
| Hiding (隠蔽)          | 自分の姿を隠す。        |
| Inscription (書写)     | 本や魔法のスクロールを書く。  |
| Peacemaking (沈静化)    | 敵の戦意を喪失させる。     |
| Poisoning (毒)        | 食べ物や武器に毒を塗る。    |
| Provocation (扇動)     | 敵同士を戦わせる。       |
| Spirit Speak (霊話)    | 幽霊の言葉を理解する。     |
| Tracking (追跡)        | 近くの人やモンスターを探知。  |
| Local Knowledge (知識) |                 |
| Anatomy (解剖学)        | 相手のスタミナがわかる。    |
| Animal Lore (動物学)    | 動物の感情がわかる。      |
| Arms Lore (兵器学)      | 武器や防具の古さがわかる。   |
| Evaluating INT (評価)  | 相手の知力の程度がわかる。   |
| Forensic (検死)        | 死体の死因がわかる。      |
| Item ID (鑑定)         | アイテムの性能や価値がわかる。 |
| Taste ID (味見)        | ポーションの効能や毒を検知。  |

●印のものは、スキルリストの青いボタンをクリックして使用する手動スキルです。



| 8                                                                                | Mana:50 必:80.1 実:120+                                      |
|----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|
|  | <b>Earthquake (攻撃)</b> :自分を中心とする広い範囲にいる敵に物理属性のダメージを与える。    |
|  | <b>Energy Vortex (召喚)</b> :エネルギーの竜巻を召喚する。命令はきかないが仲間は攻撃しない。 |
|  | <b>Resurrection (治療)</b> :死んでゴーストになったキャラクターを生きかえらせる。       |
|  | <b>Air Elemental (召喚)</b> :風の精霊を召喚する。召喚士の命令をきく。            |
|  | <b>Summon Daemon (召喚)</b> :低級デーモンを召喚する。召喚士の命令をきく。          |
|  | <b>Earth Elemental (召喚)</b> :地の精霊を召喚する。召喚士の命令をきく。          |
|  | <b>Fire Elemental (召喚)</b> :火の精霊を召喚する。召喚士の命令をきく。           |
|  | <b>Water Elemental (召喚)</b> :水の精霊を召喚する。召喚士の命令をきく。          |

| 7                                                                                 | Mana:40 必:55.8 実:106+                                         |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|
|  | <b>Chain Lightning (攻撃)</b> :ターゲット地点周囲の複数の敵にエネルギー属性のダメージを与える。 |
|  | <b>Energy Field (攻撃)</b> :ターゲット地点にエネルギーの壁を作り、通行不能にする。         |
|  | <b>Flamestrike (攻撃)</b> :ターゲットに炎属性のダメージを与える。                  |
|  | <b>Gate travel (実用)</b> :場所を記したりリコルルーンに使い、そこへ通るムーンゲートを開く。     |
|  | <b>Mana Vampire (攻撃)</b> :ターゲットのmanaを奪い、自分のものにする。             |
|  | <b>Mass Dispel (攻撃)</b> :ターゲット地点の周囲にいる召喚生物をすべて消し去る。           |
|  | <b>Meteor Swarm (攻撃)</b> :ターゲット地点の周囲に複数の敵に炎属性のダメージを与える。       |
|  | <b>Polymorph (実用)</b> :動物やモンスターに変身する。男が女に、女が男になることもある。        |

| 4                                                                                 | Mana:11 必:22.9 実:63+                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
|  | <b>Arch Cure (治療)</b> :ターゲット地点の周囲のすべての生物を解毒する。                  |
|  | <b>Arch Protection (防御)</b> :ターゲット地点の周囲にいる生物にProtectionの効果と及ぼす。 |
|  | <b>Curse (攻撃)</b> :ターゲットの体力、敏捷性、知力を一時的に下げる。                     |
|  | <b>Fire Field (攻撃)</b> :ターゲット地点に炎の壁を作り、接触者に炎属性のダメージを与える。        |
|  | <b>Greater Heal (治療)</b> :ターゲットのヒットポイントを大幅に回復させる。               |
|  | <b>Lightning (攻撃)</b> :ターゲットにエネルギー属性のダメージを与える。                  |
|  | <b>Mana Drain (攻撃)</b> :ターゲットのmanaを低下させる。                       |
|  | <b>Recall (実用)</b> :Markの呪文で場所を記したルーンストーンに使用し、そこへ移動する。          |

| 3                                                                                   | Mana:9 必:8.6 実:49+                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|
|  | <b>Bless (強化)</b> :ターゲットの体力、敏捷性、知力を一時的に高める。            |
|  | <b>Fireball (攻撃)</b> :ターゲットに炎属性のダメージを与える。              |
|  | <b>Magic Lock (実用)</b> :宝の箱に魔法の鍵をかける。                  |
|  | <b>Poison (攻撃)</b> :ターゲットに毒属性のダメージを与える。                |
|  | <b>Telekinesis (実用)</b> :手の届かない場所にあるアイテムが使えるようになる。     |
|  | <b>Teleport (実用)</b> :11歩以内の距離で目に見えている場所へ瞬間移動する。       |
|  | <b>Unlock (実用)</b> :魔法で鍵を開ける。魔法の鍵も機械式の鍵も開けられる。         |
|  | <b>Wall of Stone (防御)</b> :短時間、平地に石の壁を出現させる。何者も通過できない。 |

| 6                                                                                   | Mana:20 必:51.5 実:92+                                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
|    | <b>Dispel (攻撃)</b> :召喚生物1体を消し去る。                             |
|    | <b>Energy Bolt (攻撃)</b> :ターゲットにエネルギー属性のダメージを与える。             |
|    | <b>Explosion (攻撃)</b> :ターゲットに炎属性のダメージを与える。                   |
|    | <b>Invisibility (実用)</b> :一時的に自分の体を透明にするが、行動すると姿が現れてしまう。     |
|    | <b>Mark (実用)</b> :リコルルーンに今立っている位置を記録する。                      |
|   | <b>Mass Curse (攻撃)</b> :ターゲット地点の周囲にいる複数の敵にCurseをかける。         |
|  | <b>Paralyze Field (攻撃)</b> :ターゲット地点にParalyzeの壁を作り、接触者を麻痺させる。 |
|  | <b>Reveal (実用)</b> :ターゲット地点周辺で魔法で姿を隠している者を見破る。               |

| 5                                                                                     | Mana:14 必:37.2 実:78+                                              |
|---------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|
|    | <b>Blade Spirit (召喚)</b> :刃の精霊を召喚する。近くの生物を攻撃するが、命令はきかない。          |
|    | <b>Dispel Field (防御)</b> :魔法のフィールドを1コマだけ解除する。                     |
|    | <b>Incognito (実用)</b> :自分の名前と外観を一時的に別人にする。                        |
|    | <b>Magic Reflection (防御)</b> :物理抵抗力を下げる代わりに、その他の抵抗力を高める。*         |
|    | <b>Mind Blast (攻撃)</b> :ターゲットに冷気属性のダメージを与える。                      |
|   | <b>Paralyze (攻撃)</b> :ターゲットを一定時間麻痺させ、移動と呪文の詠唱をできなくさせる。            |
|  | <b>Poison Field (攻撃)</b> :ターゲット地点に毒のフィールドを作り、接触者に毒を与える。           |
|  | <b>Summon Creature (召喚)</b> :動物1体が召喚され、短時間、ペットになる。どの動物が出るかはわからない。 |

## 魔法上達の掟

●ルールその2  
同じ場所で繰り返ししても上達しない。  
たくさん使えばいいからと言って、同じ魔法をその場で何度も繰り返しても上達はしません。  
実際の戦闘時には、常に敵と距離を置き、身の安全を確保しながら魔法攻撃をするようになります。  
そのように、場所を変えながら魔法を使うことが上達のコツです。実戦に活用してこそ身になるのです。



●ルールその1  
簡単な魔法ばかり使っても上達しない。  
たとえば、第一サークルのマジックアローを使って弱い敵との戦闘を重ねると、ある時点からなかなか上達しなくなります。  
常にちょっと上にチャレンジする姿勢がコツです。

通常のサークル呪文の魔法は、スキル Mastery の高ほど成功率が高く、威力も強くなります。スキルを高めるには、とにかくそのスキルを使うことです。つまり、魔法を上達させなければ、魔法をたくさん使うことです。  
ただし、それには憶えておきたいルールがあります。

\*効果が水増しします。もう一度同じ魔法を使うと、解除することになります。



## ネクロマンシーは死の力



騎士道と対称的に、ネクロマンシーは死の力を操る黒魔術です。  
 Tome of Necromancy (ネクロマンシーの書)、専用の秘薬、ネクロマンシーのスキルが必要。本と秘薬は街の魔法屋で手に入ります。  
 ネクロマンシーは、武器を持ったまま使えるので、武器で戦闘をしながら相手に呪いをかけるといった攻撃ができます。  
 また、ネクロマンサーは、霊話のスキルを高めるとネクロマンシーの威力を増大させることができただけでなく、周囲の死体からパワーを得て自分のヒットポイントを回復させることができます。  
 ネクロマンシーの使い方は通常の魔法と同じです。manaも消費します。闇のパワーであるネクロマンシーを使用するとカルマが下がるので注意してください。

|  |                                                                     |  |                                                                                                     |
|--|---------------------------------------------------------------------|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Pain Spike: 一時的に敵のHPを低下させる。一定時間で回復する。<br>Mana: 5                    |  | Summon Familiar :Shadow Wisp, Dark Wolf, Death Adder, Vampire Bat, Horde Minionのどれかを召喚。<br>Mana: 17 |
|  | Curse Weapon: 攻撃で敵に与えたダメージの半分を自分のHPとして獲得する力を、一時的に武器に与える。<br>Mana: 7 |  | Wraith Form: レイスに変身する。再びこの呪文を使うまで持続。<br>Mana: 17                                                    |
|  | Corpse Skin: 少しの間、指定した対象の冷気と物理の抵抗を高めるが、毒と炎の抵抗は低くなる。<br>Mana: 11     |  | Lich Form: リッチに変身する。再びこの呪文を使うまで持続。<br>Mana: 23                                                      |
|  | Evil Omen: 次回の攻撃の威力を高め、ダメージ、毒、魔法の効果が増大する。<br>Mana: 11               |  | Animate Dead: 死体をアンデッドとして蘇生する。アンデッドは手当たり次第に敵を攻撃する。<br>Mana: 23                                      |
|  | Horrific Beast: 知力と引き替えに、強力な獣に変身する。再びこの呪文を使うまで持続。<br>Mana: 11       |  | Vampiric Embrace: ヴァンパイアに変身する。再びこの呪文を使うまで持続。ガーリックに弱くなる。<br>Mana: 23                                 |
|  | Blood Oath: 指定した敵に、自分が受けたダメージの多くを跳ね返す。<br>Mana: 13                  |  | Wither: 周囲にいるすべての敵に冷気ダメージを与える。<br>Mana: 23                                                          |
|  | Mind Rot: 指定した敵がmanaを必要とする能力を使うとき、通常よりも多くのmanaが消費される。<br>Mana: 17   |  | Strangle: 敵を毒で弱らせ、継続的にダメージを加える。<br>Mana: 29                                                         |
|  | Poison Strike: 狙った敵とその近くの敵に毒属性のダメージを与える。<br>Mana: 17                |  | Vengeful Spirit: 非常に強力な亡霊を召喚し、敵と戦わせる。<br>Mana: 41                                                   |

秘薬 Batwing Nox Crystal Daemon Blood Grave Dust Pig Iron Mana:消費mana

## 騎士道は高貴な力



騎士道はバラディンのアビリティですが、Book of Chivalry (騎士道の書)と騎士道のスキルがあれば、誰でも使えるようになります。自己犠牲の精神が強くと自分を犠牲にして他人に貢献するものが多くあります。  
 騎士道は、魔法と同様にmanaを消費しますが、秘薬は使いません。そのかわりに、タイ징ングポイント(TP)を消費します。これは、神殿

でゴールドを奉納して得ることができ、神殿の位置は、バツケージ内の紙マップに記されています。また、バラディンは聖なる力を発揮するため、カルマが高いほど威力が増します。そのため普段から良い行いを重ねておくことが大切です。使い方は魔法の呪文と同じです。武器を持ったまま騎士道の書のアイコンをダブルクリックして使います。



|  |                                                                     |  |                                                                                       |
|--|---------------------------------------------------------------------|--|---------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Cleanse by Fire :自分がダメージを受ける引き替えに、相手の毒や病気を治す。<br>TS: 10 Mana: 10    |  | Holy Light: 周辺にいる敵すべてにダメージを与える。<br>TS: 10 Mana: 15                                    |
|  | Close Wounds: バラディン自身や仲間が受けたダメージを少しだけ回復させる。<br>TS: 10 Mana: 10      |  | Sacred Journey: リコールルーンにマークした場所に瞬間移動する。戦闘中は使用できない。<br>TS: 15 Mana: 10                 |
|  | Consecrate Weapon: しばらくの間、敵がもつとも苦手とする攻撃を集中的に加える。<br>TS: 10 Mana: 10 |  | Enemy of One: 指定した種類のモンスターの攻撃力が上がるが、他のモンスターに対する防御力は下がる。<br>TS: 10 Mana: 20            |
|  | Dispel Evil: 悪性の召喚生物を消滅させる。通常のモンスターは退散する。<br>TS: 10 Mana: 10        |  | Remove Curse: ネクロマンサーの呪いの呪文、Curse、Weaken、Feeblemind、Paralyzeなどを取る。<br>TS: 10 Mana: 20 |
|  | Divine Fury: 攻撃力が上がり、スタミナが回復するが、防御力が下がる。<br>TS: 10 Mana: 15         |  | Noble Sacrifice: 自分のHP、mana、スタミナを1ポイントずつ残して失う代わりに、周囲の死者を蘇生。<br>TS: 30 Mana: 20        |

TS: (必要奉納ポイント) Mana: (mana消費量)



## 武士道と忍術

|                                                                                  |                                                                                      |
|----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Honorable Execution(オナーブルエクゼキューション):一撃で敵を倒す。失敗すると、一定時間、抵抗値が大幅に減少する。<br>必: 25 Mana: 0 |
|  | Confidence: 攻撃を回避することにより、5秒間、HPとスタミナの回復勢をとる。<br>必: 25 Mana: 10                       |
|  | Counter Attack: 攻撃を回避することにより、直後に受けた攻撃ダメージの一部を敵に返す。<br>必: 40 Mana: 5                  |
|  | Lightning Strike: 武器攻撃の命中率が大幅に上昇する。<br>必: 50 Mana: 5                                 |
|  | Evasion: 数秒間、あらゆる攻撃の受け渡し確率が上がる。<br>必: 60 Mana: 10                                    |
|  | Momentum Strike: 狙った敵に攻撃が命中すると、近くのもう一人の敵にもダメージを与える。<br>必: 70 Mana: 10                |

武士道は武器攻撃を支援する術です。本のアイコンをダブルクリックして「発動」の状態にして攻撃を行います。発動状態のアイコンは色が赤く変わります。もう一度ダブルクリックすると、解除されます。

### 武士道

侍と忍者は、それぞれ武士道と忍術というアビリティが使えます。  
武士道は、Book of Bushido(武士道の書)、忍術はBook of Ninjitsu(忍術の書)と、それぞれのスキルが必要です。  
どちらもマナを消費しますが、秘薬は使いません。

## エルフの秘術 スペルウィーピング



エルフ族に伝わる神秘の術です。スペルウィーピング(織成呪文)の使い手は、アーケニストと呼ばれます。  
アーケニストになるためには、エルフの街ハートウッドで出題されるクエストをこなさなければなりません。  
この魔法は、数人のアーケニストが協力することで威力を増大させることができるという特徴があります。  
アーケインサークルの儀式でアーケインフォークスというアイテムを作り、これを持って呪文を唱え、儀式に参加した人数に応じて魔法の効果持続時間、効果範囲などが増大します。  
アーケインサークルは、家の中に自分で作ることもできますが、ハートウッドの街などに置かれていた最大5人まで参加できます。

|                                                                                     |                                                                       |                                                                                       |                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------|
|    | Arcane Circle: アーケインサークル内の参加者にアーケインフォークスが与えられる。<br>必: 0.1 Mana: 24    |    | Reaper Form: Reaperに変身して攻撃力を高める。ただし移動速度と炎に対する抵抗値が低下する。<br>必: 38.1 Mana: 34 |
|    | Gift of Renewal: 自分または狙った相手のHP回復能力を一時的に高めるか、解毒を行う。<br>必: 0.1 Mana: 24 |    | Wildfire: 強烈な爆発を起こし、周囲の敵にダメージを与える。<br>必: 38.1 Mana: 34                     |
|    | Immolating Weapon: 接近戦用の武器に、一時的に炎属性の攻撃力を与える。<br>必: 0.1 Mana: 26       |    | Essence of Wind: 強い冷気で周囲の敵にダメージを与え、一時的に呪文の咏唱速度を低下させる。<br>必: 52.1 Mana: 40  |
|    | Attune Weapon: 少しの間、敵の武器から受けるダメージを大きく低下させる。<br>必: 0.1 Mana: 26        |    | Dryad Allure: 人型のNPCを誘惑して命命に促させる。<br>必: 52.1 Mana: 40                      |
|   | Thunderstorm: 武器を持っている敵に稲妻の攻撃を加える。<br>必: 10.1 Mana: 29                |   | Ethereal Voyage: モンスターからは自分の姿が見えなくなる。ただし攻撃を行うと見られてしまう。<br>必: 66.1 Mana: 60 |
|  | Nature's Fury: 数十秒にわたって虫の群れを呼び出し、敵に毒のダメージを与え続ける。<br>必: 10.1 Mana: 29  |  | Word of Death: 体力が低下した敵1体を瞬殺する。失敗すると自分もダメージを受ける。<br>必: 66.1 Mana: 60       |
|  | Summon Fiend: Lesser Fiendを召喚して、数分間、攻撃やガードなどに使える。<br>必: 10.1 Mana: 31 |  | Gift of Life: 効果時間内に死亡すると、本人と親愛化したペットが健康な状態で蘇生する。<br>必: 80.1 Mana: 70      |
|  | Summon Fey: Lesser Fayを召喚して、数分間、攻撃やガードなどに使える。<br>必: 24.1 Mana: 31     |  | Arcane Empowerment: 効果時間内は、魔法の攻撃力と治癒魔法の威力が増大する。<br>必: 80.1 Mana: 70        |

必:(必要スキル) Mana:(消費マナ)

忍術のBackstabとDeath Strike、Surprise Attackは、追跡したスキルで相手を追跡してから使用すると、追跡した距離に応じて威力が高くなります。

|                                                                                     |                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Animal Form: 動物の姿に変身する。もう一度実行すると元に戻る。<br>必: 0 Mana: 0                                      |
|    | Backstab: Stealth(隠密)状態から攻撃を加えると、Ninjitsu(忍術)スキルの高さに従ってダメージが増す。<br>必: 20 Mana: 30          |
|    | Surprise Attack: Stealth(隠密)状態から攻撃を加えると、Ninjitsu(忍術)スキルの高さに従って相手の防御力が低下。<br>必: 30 Mana: 20 |
|    | Mirror Image: 自分の分身を作る。数十秒間、共に行動し、攻撃を受けると身代わりになってくれる。<br>必: 40 Mana: 10                    |
|   | Shadowjump: ステルス状態で、別の場所にジャンプして移動する。<br>必: 50 Mana: 15                                     |
|  | Focus Attack: 次の攻撃のダメージと追加効果の成功率を高める。<br>必: 60 Mana: 20                                    |
|  | Ki Attack: なるべく遠くから素早く敵に走り寄り攻撃することで、大きなダメージを与える。<br>必: 50 Mana: 25                         |
|  | Death Strike: 攻撃した相手が5歩移動するか5秒経過すると追加ダメージが与えられる。<br>必: 85 Mana: 30                         |

必:(必要スキル) Mana:(消費マナ)

### 忍術

忍術には、アイコンをダブルクリックして「発動」状態にして攻撃を行うものと、魔法の呪文のようにアイコンをダブルクリックして使うものがあります。



# 戦士の奥義 スペシャルムーブ

武器には、スペシャルムーブという秘技が備わっています。特定のスキルと武器を持つていれば誰でも使うことができますが、マナを消費します。

ペーパードールの足下右側にある槍のマークをクリックすると、スペシャルムーブの本が開きます。

最初のページには、現在装備している武器に対応したスペシャルムーブのアイコンが表示されます。

通常は2種類表示されます。上がプライマリアビリティ、下がセカンドアビリティです。その武器のスキルが70以上になると、まずプライマリが使えるようになり、さらに90以上になるとセカンドが使えるようになります。

中には別のスキルも必要なものもあるので注意が必要です。

使い方は、攻撃の前にアイコンをダブルクリックして「発動」させます。発動中のスペシャルムーブはアイコンが赤くなります。

この状態で攻撃が命中すると、スペシャルムーブが繰り出されます。もう一度アイコンをダブルクリックして解除するまで、発動状態は維持されます。

プライマリとセカンドを同時に発動させることはできません。

|  |                                                 |    |                                                                                                                             |                                                                                                     |
|--|-------------------------------------------------|----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Double Strike<br>1回に素早2回分の攻撃を行う。                | 30 | Repeating Crossbow, Double Bladed Staff, Quarterstaff, 2 Handed Axe, Crescent Blade, Double Axe, Katana, Pick Axe, Scimitar | なし                                                                                                  |
|  | Infectious Strike<br>対象の武器に毒を塗って攻撃できる。          | 15 | Butcher's Knife, Dagger                                                                                                     | Cleaver, Krysts, Pike, Double Bladed Staff                                                          |
|  | Mortal Strike<br>しばらくの間、敵は自分の治療ができなくなる。         | 30 | なし                                                                                                                          | Executioner's Axe, Crossbow, Scepter, Crescent Blade, Hammer Pick, Bone Harvester, Bow, Short Spear |
|  | Moving Shot<br>移動しながら弓が撃てるようになる。                | 15 | Heavy Crossbow                                                                                                              | Composite Bow, Repeating Crossbow                                                                   |
|  | Paralyzing Blow<br>姿を消して敵にダメージを与え、攻撃や魔法が行えなくなる。 | 30 | Bow, Pike, Bardiche, Bone Harvester                                                                                         | 素手, Scythe, Gnarled Staff, Viking Sword, Scimitar, Spear, Black Staff                               |
|  | Shadow Strike<br>敵を消して敵に大打撃を与える。ステルススキルが必要。     | 20 | Skinning knife, Club, Short Spear                                                                                           | Cutliss, Smith's Hammer, Two-Handed Axe, Dagger, Sledge Hammer                                      |
|  | Whirlwind Attack<br>一撃で周囲の複数の敵にダメージを与える。        | 15 | Black Staff, War Hammer, Halberd, Large Battle Axe                                                                          | Double Axe                                                                                          |

## 侍、忍者専用スペシャルムーブ(武士道または忍術のスキルが必要)

|  |                                                          |    |                        |          |
|--|----------------------------------------------------------|----|------------------------|----------|
|  | Armor Pierce<br>敵の防具を貫通して大きなダメージを与える。                    | 30 | Yumi                   | Sai      |
|  | Block<br>一定時間、攻撃の回避率が高くなる。                               | 30 | Nunchaku, Sai          | Tessen   |
|  | Defense Mastery<br>攻撃力が低下する代わりに物理抵抗が上がる。                 | 30 | Lajatang               | Kama     |
|  | Double Shot<br>騎乗中に使用。連続して矢を2本放つ。                        | 30 | なし                     | Yumi     |
|  | Dual Wield<br>数秒間、攻撃速度が高まる。                              | 30 | Tekagi                 | なし       |
|  | Feint<br>攻撃を命中止させた敵からの攻撃で受けるダメージを少なくする。                  | 30 | Tessen, Bokuto, Daisho | Nunchaku |
|  | Frenzied Whirlwind<br>周囲のすべての敵にダメージを与える。ダメージは数秒間にわたって続く。 | 30 | Tetsubo, Wakizashi     | Lajatang |
|  | Nerve Strike<br>敵にダメージを与え、短時間、麻痺させる。                     | 30 | なし                     | Bokuto   |
|  | Riding Swipe<br>騎乗中の敵を叩き落とし、敵と騎乗生物にダメージを与える。             | 30 | なし                     | No-Dachi |
|  | Talon Strike<br>攻撃命中後の数秒間、敵にダメージを与える続ける。                 | 30 | なし                     | Tekagi   |






| マナ消費       | プライマリアビリティ武器                                  | セカンドアビリティ武器 |                                                                                                          |                                                                                          |
|------------|-----------------------------------------------|-------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| 一般スペシャルムーブ |                                               |             |                                                                                                          |                                                                                          |
|            | Armor Ignore<br>攻撃の瞬間、敵の物理抵抗力を無視してダメージを与える。   | 30          | Hatchet, Long Sword, Bladed Staff, Hammer Pick, War Axe, Krysts, Spear, Composite Bow                    | Broadsword, Katana                                                                       |
|            | Bleed Attack<br>攻撃を受けた敵は、しばらくの間ダメージを受け続ける。    | 30          | Battle Axe, War Fork, Pitchfork, Cleaver, Executioner's Axe, Scythe, Cutlass                             | War Mace, War Axe, Large Battle Axe                                                      |
|            | Concussion Blow<br>HPとマナの量に大きな差がある相手に大打撃を与える。 | 25          | Crossbow, Mace, Gnarled Staff                                                                            | Battle Axe, Maul, Lance, Quarterstaff, Long Sword, Halberd                               |
|            | Crushing Blow<br>武器による攻撃のダメージ力を大幅に高める。        | 25          | War Mace, Maul, Shepherd's Crook, Scepter, Smith's Hammer, Sledge Hammer, Axe, Broad Sword, Viking Sword | War Hammer                                                                               |
|            | Disarm<br>敵の防具を脱がせ、数秒間、再装着できなくする。             | 20          | 素手                                                                                                       | War Fork, Mace, Shepherd's Crook, Magic Wand, Pick Axe, Hatchet, Butcher Knife, Skinning |
|            | Dismount<br>騎乗している敵を叩き落とす。                    | 20          | Lance, Magic Wand                                                                                        | Pitchfork, Axe, Bladed Staff, Heavy Crossbow, Bardiche, Club                             |

# よく使う便利なコマンド

| マウス操作                               |                                   |                      |                 |
|-------------------------------------|-----------------------------------|----------------------|-----------------|
| 右ボタンを押し続ける                          | カーソルに向かって歩く                       |                      |                 |
| 右ダブルクリック                            | クリックした場所まで歩く                      |                      |                 |
| 左ダブルクリック                            | ドアを開ける                            |                      |                 |
| <b>Alt + K</b> (Alt +) クリック         | クリックした相手を追跡                       |                      |                 |
| キャラクターにカーソルを合わせる                    | その名前を表示                           |                      |                 |
| キャラクターをダブルクリック                      | ペーパードールを開く (自分にも対応)               |                      |                 |
| WARモードで敵をダブルクリック                    | 敵を攻撃                              |                      |                 |
| キャラクターをクリックしてドラッグ                   | ステータスバーを表示                        |                      |                 |
| アイテムにカーソルを合わせる                      | アイテムの情報を表示                        |                      |                 |
| アイテムをクリックしてドラッグ                     | アイテムを移動                           |                      |                 |
| アイテムをダブルクリック                        | アイテムを使う/入れ物を開く/本を開く               |                      |                 |
| ウィンドウを右クリック                         | ウィンドウを閉じる                         |                      |                 |
| マクロコマンド                             |                                   |                      |                 |
| <b>Alt + O</b>                      | オプションメニューを開く                      | <b>Alt + T</b>       | チャットウィンドウを開く    |
| <b>Alt + K</b>                      | スキルメニューを開く                        | <b>Alt + C (Tab)</b> | ピース/ウォームモード切り替え |
| <b>Alt + S</b>                      | ステータスメニューを開く                      | <b>Ctrl + Q</b>      | 最後にタイプした文字を繰り返す |
| <b>Alt + P</b>                      | ペーパードールを開く                        | <b>Ctrl + V</b>      | コピーした文字を発言にペースト |
| <b>Alt + R</b>                      | レーダーマップを開く/閉じる                    | <b>Alt + X</b>       | ゲーム終了           |
| <b>Alt + I</b>                      | バックバックを開く                         | <b>Ctrl + B</b>      | お辞儀             |
| <b>Alt + J</b>                      | ログウィンドウを開く                        | <b>Ctrl + S</b>      | 敬礼              |
| <b>Alt + B</b>                      | スペルブックを開く                         | <b>Ctrl + Shift</b>  | 周囲の人やアイテムの名前を表示 |
| 発言コマンド(言葉タイプしてエンター。(@XX)は日本語コマンドです) |                                   |                      |                 |
| 銀行関係                                |                                   |                      |                 |
| Bank (@ばんく)                         | バンクボックスを開く。                       |                      |                 |
| Balance (@ざんだか)                     | 近くの銀行員NPCがゴールドの残高を答えます。           |                      |                 |
| Check 金額                            | 金額分の小切手を作成します。(金額は半角数字)           |                      |                 |
| Withdraw 金額                         | 金額分のゴールドをバックバックに入れる。(金額は半角数字)     |                      |                 |
| ペット関係                               |                                   |                      |                 |
| 名前 come (名前@かむ)                     | 名前のペットを呼び寄せる。                     |                      |                 |
| 名前 follow (名前@ふおろー)                 | 名前のペットがターゲットした相手を追いかける。           |                      |                 |
| 名前 follow me (名前@ふおろーみー)            | 名前のペットは自分を追いかける。                  |                      |                 |
| 名前 stay (名前@すてい)                    | 名前のペットがその場で待機する。                  |                      |                 |
| 名前 friend (名前@ふれんど)                 | 名前のペットがターゲットした人の命令に従う。            |                      |                 |
| 名前 guard me (名前@がーどみー)              | 名前のペットが主人をガードする。                  |                      |                 |
| 名前 kill (名前@きる)                     | 名前のペットがターゲットした敵を攻撃する。従わないこともある。   |                      |                 |
| 名前 stop (名前@すとっぷ)                   | 名前のペットの命令をキャンセルする。                |                      |                 |
| 名前 release (名前@りりーす)                | 名前のペットを野生に戻す。                     |                      |                 |
| その他                                 |                                   |                      |                 |
| guard (@がーど)                        | ガード圏内でモンスターに襲われたときに衛兵が現れて退治してくれる。 |                      |                 |

\*発言コマンドには、家の管理関係、船の操作関係など、まだまだたくさんあります。

| マナ消費                                                                                                                                    | 第一攻撃動作武器 | 第二攻撃動作武器                |                                                          |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|----------------------------------------------------------|
| エルブ用スペシャルムーブ                                                                                                                            |          |                         |                                                          |
|  Bladeweave<br>いくつかのスペシャルムーブからランダムに効果が発動される。           | 30       | なし                      | Elven Machete, Radiant Scimitar, Rune Blade, War Cleaver |
|  Force Arrow<br>矢が命中した相手は抵抗力が低下。攻撃相手を見失うこともある。         | 20       | Elven Composite Longbow | なし                                                       |
|  Lightning Arrow<br>矢からエネルギーが放出され周囲の敵にもダメージを与える。       | 20       | Magical Shortbow        | なし                                                       |
|  Psychic Attack<br>武器の物理ダメージを増大させ、攻撃相手の魔法攻撃力を落とす。      | 40       | Elven Spellblade        | Magical Shortbow                                         |
|  Serpent Arrow<br>矢が命中した相手にダメージと毒を与える。毒のスキルが必要。        | 40       | なし                      | Elven Composite Longbow                                  |
|  Force of Nature<br>毒のダメージを自分が受ける代わりに、敵に膨大な物理ダメージを与える。 | 40       | なし                      | Wild Staff                                               |

## 将来の夢を持とう

はつきりとした目標を持つと、ゲームはより楽しくなります。上級者のプレイヤーたちは、この世界でさまざまな活動を行っています。そのなかのほんの一部を紹介しましょう。

あなたのキャラクターが成長した先には、こんな世界も待っています。

- **テイマー**  
珍しい辺境の地へ出て珍しいドラゴンを捕まえて高く売ったりします。
- **パード(吟遊詩人)**  
楽器のスキルを高めると、音楽が持つ不思議な力でモンスター同士を戦わせたり、沈静化させたりといった高度な技が使えるようになります。
- **トレジャーハンター**  
宝の地図を手に入れて、地面に埋まっている宝を掘り当てます。レベルの高い地図は、その入手法からして困難を極めます。
- **趣味**  
植物を掛け合わせて新種の花を咲かせたり、水槽で熱帯魚を飼ったり、家の内装を凝つてみたりと、戦いではなく趣味の世界を楽しんでいる人たちもいます。
- **フェルツカ**  
ヤングキャラクターが降り立つトランメルと対称的な存在として、フェルツカという世界があります。フェルツカはトランメルとまったく同じパラレルワールドですが、そこには無法地帯。対人戦や人から物を盗むなどといった行為が許されています。実力だけが頼りの厳しい世界である分、資源などへの競争率は低い傾向にあり、上級者は好んでフェルツカで暮らしています。ムービングゲートを使っていずれフェルツカに行く際は、十分に気を付けてください。





# 公式サイトには情報が満載

ultimaonline.jp

## Search

ゲームプレイや各種トラブルに関するよくあるご質問とその回答を紹介するFAQ検索システムです。ゲーム内での機能や疑問などをキーワードで検索することもできます。

## TOP PAGE

公式サイトの上のトップページにすぐに戻りたい場合は左上にあるUOマークをクリックしましょう。

## サポート

知っておいてほしい重要なお知らせ、アカウントや技術的な問題の対応策、ゲーム内のサポート活動など、何か困った際に役立つ情報を集めています。

## ゲーム紹介

ゲームシステム全体を詳しく説明しています。UOに関する、より詳細な情報を知りたい場合は、こちらを参照してみてください。

公式サイトでは、ウルティマオンラインに関するあらゆる情報を見ることができません。主なカテゴリや機能についてのご案内をします。

この他にも、購入を考えていたり、オンラインRPGに興味を持っている方への情報をまとめたカテゴリや、ゲームを始めたばかりの初心者プレイヤー向けに、ハイブンの生活やヤングクエストの進め方など、このマニュアルよりも詳しい情報をまとめたカテゴリがあります。

## ログアウトは安全に

UOにはゲームをリセットするという概念がありません。数千人の人がリアルタイムで生活している世界の時間を戻すわけにはいきません。眠って死んでしまっても、やり直すことができます。UOを終わらせることを「ログアウト」と言います。次にログインしたときは、前回ログアウトしたところから始まりませんが、時間は止まらずに進んでいます。宿屋や自分の家以外の場所でのログアウトすると、実際にあなたのキャラクターが世界から消えるまでの間にモンスターに襲われる危険性もあります。宿屋は大切な場所なので、動物に乗っているときは乗ったままログアウトすると逃げられることがあります。騎乗できないペットを連れているときは、厩舎に残しましょう。

## ブリタニア移住ガイド

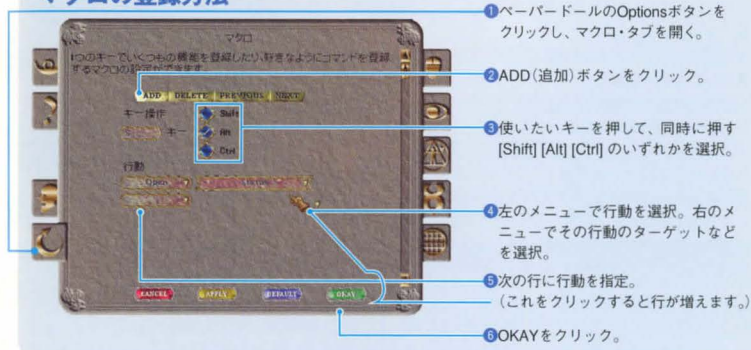
制作: 有限会社 スカイロケット 金井哲夫  
漫画: 宇佐美月子  
発行: エレクトロニック・アーツ 株式会社

## マクロを活用しよう。

ウルティマ オンラインには、複数の操作の手順をひとつのキー操作に登録できるマクロ機能があります。

たとえば戦士が体力回復のポーションを飲むときは、手に持っている武器をバックバックにしまい、ポーションを飲み、再び武器を装備するという3つの手順が必要です。この動作を1回のキー操作で済ませるのがマクロです。

## マクロの登録方法



## 戦士がポーションを飲むマクロの例

右手に剣を持った状態でポーションを飲むマクロを作りましょう。

|             |            |   |                           |
|-------------|------------|---|---------------------------|
| Arm Disarm  | Right Hand | 7 | 右手に武器を装備していれば、バックバックにしまう。 |
| Delay       | 10         | 7 | 少し待つ。任意の数字をタイプします。        |
| Last Object |            | 7 | 直前に使ったアイテムを使用。            |
| Delay       | 10         | 7 | 少し待つ。                     |
| Arm Disarm  | Right Hand | 7 | 直前に外した武器を再び装備。            |

これを使う前に、治癒のポーションを一度飲んでおきます。あとは、登録したキーを押すだけで、武器を外し、ポーションを飲み、再び武器を握ります。

魔法使いなら、[CastSpell - Heal] [WaitForTarg] [TargetSelf] で、自分に治癒の魔法を使うマクロになります。

あらかじめ登録されているマクロもたくさんあります。マクロの設定画面の「NEXT」と「PREVIOUS」のボタンで確認できます。



©2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, Ultima, Ultima Online and the UO logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. EA™ is an Electronic Arts™ brand. その他の商号、商品名は、各社の商号、商標または登録商標です。

