



ウルティマ オンライン 2006

ブリタニア移住ガイド



みなさん、こんにちは。このたびは「ウルティマオンライン」をお買い上げくださいます、まことにありがとうございます。

これからみなさんは、夢と冒険があふれるファンタジー世界の住人として、もうひとつの人生を始められるわけです。

この晴れ晴れしい門出を祝しまして、ウルティマオンライン生活を先輩である私から一言ご挨拶を申し上げます。

ウルティマオンラインは、1997年に世界初の大規模多人数型オンラインRPG（MMORPG）としてサービスを開始し、今なおたくさんプレイヤーに絶大なご支持をいただいております。

それというのも、1982年にアメリカで誕生し、以後20年間の長きにわたり、常に世界のコンピュータRPGをリードしてきました「ウルティマ」シリーズを培った経験とノウハウに加え、ロールプレイングゲームとはナニが、娯楽とはナニかを追求し続け、トップブランドとしての名声に著ることなく、常に新しく、いつまでもプレイヤーを飽きさせないための工夫と努力を重ねて参った結果と自負するものであります。

ウルティマオンラインは、広大な世界に大陸、海、島々が点在し、100以上の都市やダンジョンを有する剣と魔法の世界で生活することを目的としたインターネットのゲームです。ゲームといっても、得点を争ったり、誰かと勝負しなければならないという性格のものではありません。

このファンタジーの世界に暮らしながら、世界一の戦士を目指すもよし、商売で金持ちになるもよし、さすらいの冒険家になるもよし、職人として名を挙げけるもよし、家を建てて植物でも育てながらのんびり暮らすのもよし、なんでもできる自由な世界で、あなただけの目的を探して楽しんでいただけたら幸いです。



ブリタニア移住ガイド

移住の前の準備編



プログラムが始まってパスワードをタイプすると、すぐにシャード選択の画面が現れる。

じゃあゲームの準備からだ。まずはシャードの選択だよ。

シャードってなに？

log in to Ultima Online
 hino

シャードを決めよう

もくじ

移住の前の準備編

- ・シャードを決めよう..... 4
- ・職業選択で最適キャラクター..... 7
- ・キャラクターの能力とステータス..... 8
- ・専門技能を磨こう..... 9
- 強く生きるための基本編**
- ・会話の方法..... 12
- ・ゲーム画面を準備しよう..... 14
- ・ペーパードールの使い方..... 15
- ・NPCと話そう..... 16
- ・トレイドウィンドウを使おう..... 18
- ・怪我を治す方法..... 19
- ・死んだら幽霊になる..... 23
- ・武器と防具の状態を確かめよう..... 24
- ・ステータスのおさらい..... 29

賢く戦うための魔法編

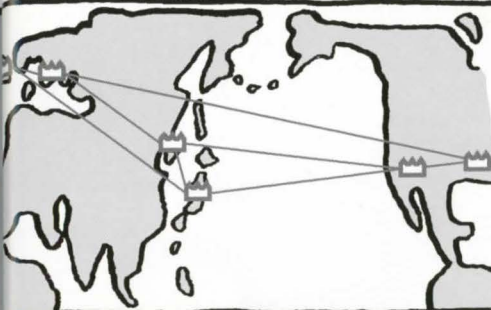
- ・魔法の難易度と威力..... 31
- ・呪文を素早く唱える方法..... 32
- ・スベシャルムーブ..... 33
- ・買い物のしかた..... 38
- ・トレーニングはよく考えて..... 44
- ・何か作ってみよう..... 45
- ・バルクオーダーは生産ゲーム..... 46
- ・ギルドってなに？..... 47
- ・バンクボックスを活用しよう..... 49
- ・クエストで遊ぶ..... 49

おまけの資料編

- ・ムーブメントで瞬間移動..... 53
- ・自分の家を建てよう..... 54
- ・個人の店でのお買い物のかた..... 55
- ・リコルルとリコル..... 55
- ・パーティを組もう..... 56
- ・ベットは1週間目が肝心..... 61
- ・いろいろなベット..... 62
- おまけの資料編**
- ・ハイブンのタウンマップ..... 66
- ・ハイブンの動物とモンスター..... 67
- ・スキルの全リスト..... 69
- ・魔法の全リスト..... 70
- ・魔法上達の旋..... 72
- ・騎士道は高貴な力..... 73
- ・ネクロマンシーは死の力..... 74
- ・エルフの秘術 スベルウィーピング..... 75
- ・武士道と忍術..... 76
- ・戦士の興義 スベシャルムーブ..... 77
- ・将来の夢を持とう..... 79
- ・よく使う便利なコマンド..... 80
- ・マクロを活用しよう..... 81
- ・ターゲットシステム..... 82
- ・強化/弱体化効果アイコン..... 83
- ・イベントに参加しよう..... 84
- ・ハイブン八徳学校..... 85
- ・公式サイトには情報が満載..... 86
- ・ログアウトは安全に..... 86

このガイドブックでは、2Dクライアントでのプレイをもとに解説しています。オンラインゲームはつねに進化しています。ここで解説しているルールや操作方法は変更される場合があります。(記載の情報は2006年2月現在のものです)

シャードというのは、言うなればUOというRPGテーマパークが入っているコンピュータだと考えたい。数千人のキャラクターが同時に入って遊ぶことができる。まったく同じ構造のRPGテーマパークが、世界中に、合計で28個あるというわけだ。その世界中の好きなシャードに行って遊ぶことができる。



ひとつのアカウントで、ひとつのシャードに5人ずつキャラクターを持つことができるんだけど、キャラクターは自分が生まれたシャードから出ることができない。



だから、友達といっしょにプレイしたいなら、その人と同じシャードに君もキャラクターを作らなくちゃいけないんだ。

だから、ひとつのシャードを決めたら

しばらくはそこで腰を落ち着けて遊ぶようにするよ。



でも、構造はまったく同じだけど、そこに住む人たちが違うから当然、その上、作られている社会には個性がある。



のんびりしたシャードがあれば、

ΣΣΣΣ

馬鹿売るよー



活気に満ちたシャードもある。

あなたはここにいるの？



ボクはWakokuでやってるから、キミもWakokuに入ってキャラクターを作りなよ。

そうすればボクがUOの世界を案内できるから。



日本のシャードは、

- 「Asuka」
- 「Yamato」
- 「Wakoku」
- 「Hokuto」
- 「Izumoto」
- 「Mizurho」
- 「Sakura」
- 「Museum」のB.C.

(だけどMuseumは上級者用のシャードだから初心者はいれない)



CONNECTIONボタンをクリックすると、通信状態のいい順にリストが並べ替えられるから、とくにお目当てのシャードがないときは、日本語シャードのなかでいちばん通信状態がいいところを選ぶといいね。

To	129ms	5%
ho	165ms	0%
ka	138ms	0%
ra	128ms	0%
en	158ms	0%

CONNECTION



2回目からは地球儀のようなボタンをクリックするだけで前回と同じシャードに入れるよ。



鍛冶師、
忍者や侍も面白いけど、まずは戦士が
魔法使用で自由に各地を冒険して、
このフリタニアの世の中が
どうなっているのか、お金と物の流れや
人々のニーズなんかをよく知ってから
始めるのがいいと思う。



最初は定番の戦士が魔法使いを助めるよ。
バラディンとネクロマンサーは
上級者向けの、
ちよと変わった職業なんだ。

STR(体力):力の強さ。
ヒットポイントの量、
持ち運べる荷物の最大重量、
武器を使った攻撃で
敵に与える“ダメージ”の
量を決める。



ステータスって？



INT(知力):頭の良さ。
魔法のエネルギーとなる
“マナ”の量を決める。



DEX(敏捷性):身のこなしの素早さ。
走るとき持久力や、攻撃の早さを決める。
“スタミナ”の量に影響を与える。

キャラクターの能力“ステータス”

ラスボス
魔法は
使えませぬ



最初のキャラクター作りがまずくて
後で苦労するって、RPGでは
よくあるじゃないの。

職業選択で
簡単最適キャラクター



いよいよRPGの
最初の難関
キャラクターメイクだ。

RPGでキャラクター
作るときって、
いつも悩むのよね。

うんうんでは、種族は
ヒューマンかエルフが選べて、
それぞれに能力的な違いがある。
男か女も選べる。

職業は、戦士、
魔法使い、鍛冶師、
バラディン、ネクロマンサー、
侍、忍者の7種類、たしかに
迷うよね。

でも、職業ごとの
テンプレートを使えば、
最適なキャラクターが
簡単にできちゃうんだ。



キャラクターの基本的な身体能力「ステータス」はSTR、DEX、INTの3つ。これはあくまでもスタート時点の能力なんだ。



いろいろな活動によつてスキルが向上すると、それにともなえてステータスも変化する。技能を磨くと、体も変化するというわけさ。本当の人生に似てるたるよ？

スキルっていうのは、なに？



UOはいわば終わりのないRPG。ここで長い人生を過ごすわけだから、途中で人生の目標が変わったりもする。

そのときは、新しい目標に向けてスキルを磨きなおせばいい。つまり、長い目で見れば、自分をどんどん変えていけるといふことさ。

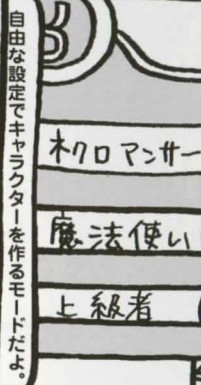


専門技能を磨こう



剣の使い方や、魔法や道具を作る腕前といった技能のことだよ。これ以外にもたくさん、できることがあるんだ。スキルは基本的に、使えば使うほど向上する。頑張って訓練を重ねることが大切なんだよ。ただし、なかには一定の数値に達しないと使えないスキルもある。そうしたスキルは、有料のトレーニングを受けることで高くできるよ。

この「上級者」っていうのは、なんなの？



ひとりのシャードで5人までキャラクターを持てるから、すこし上達したら挑戦してみるといいよ。



上級者

実は、職業テンプレートで作ったキャラクターには、スキルのポイントや最初から持っているアイテムが、上級者モードにくらべてすいぶんオマケされてるんだよ。

そついった意味でも、テンプレートがお勧め……

ガングロ、モヒカン……
やっぱり、ヒゲも必要ね……

聞いている？

名前は「若太郎」でオーケーと。

あれ？
ダメだね。ピーしてよー！

強く生きるための基本編

基本的な操作方法や
戦闘方法などを体験的に
学んだあと、いよいよ
ウルティマ・オンラインの
世界に登場するんだよ。



新しいキャラクターを
作って、はじめて
ウルティマ・オンラインを
プレイするときは
チュートリアルが
自動的に始まる。

だから、Gantaroと
書けばOKだよ。

Gantaro

名前はローマ字じゃないとダメなんだ。
世界中の人が集まって遊ぶ
ゲームだから、日本人にしか読めない
名前だと困るだろう？

架空の世界で普段とは
違う自分を「演じる」のが
醍醐味じゃないのよ！



……女性のキャラクター
も選べるんだけど……。



やあ、ここにニマにやうつにホ。



なんか言った？



たしかに、
それは正しい
考え方だけど、
そのキャラは
キミの
本性かと……

会話の方法

あら カンタンか



会話は、キーボードで
普通に言葉をタイプして
エンターキーを
押すだけだよ。
すると、キミの頭の上
に台詞が現れる。

そうか、
また会話の
方法を
教えて
なかったね。



いいや……。キャラクターが
完成して次へ進む三角ボタンを
クリックしたら、すぐに
チュートリアルが始まるよ。



ゲーム画面を準備しよう

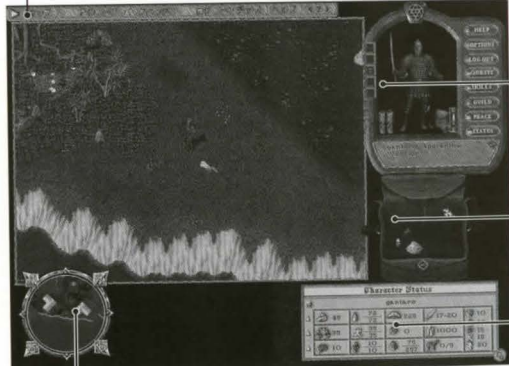
ここで画面の見方をおさらいしておこう。君はつねにゲームマップの中心にいる。ゲームマップの上部にはメニューバーが出ているはずだ。もし、メニューバーのほかに何も表示されていないときは、メニューバーからリーダーマップやペーパードールを開くことができる。

下の写真のような画面配置にしておくとう便利だよ。



●メニューバー

- マップ** : レーダーマップを開く。(57ページ)
- PD** : ペーパードールを開く。(15ページ)
- バックバック** : バックバックを開く。
- ログ** : ゲーム内のメッセージや会話の記録を開く。
- チャット** : チャットウィンドウを開く。
- ヘルプ** : ヘルプシステムを開く。
- (?)** : 智の教典コデックス(説明書)を開く。



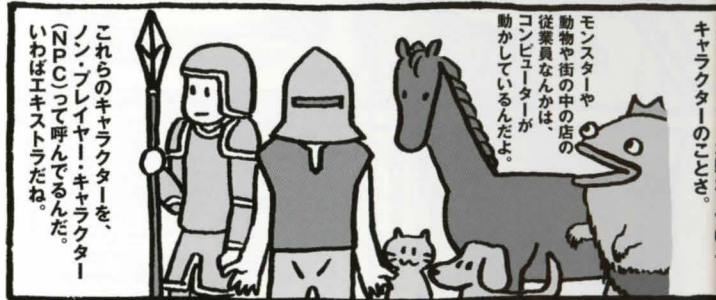
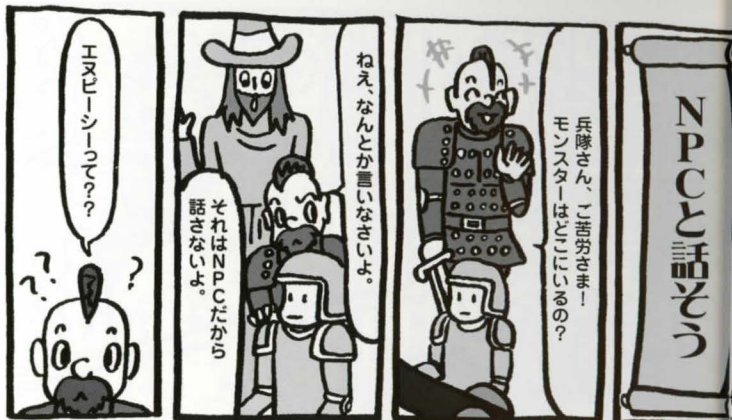
ペーパードール

バックバック

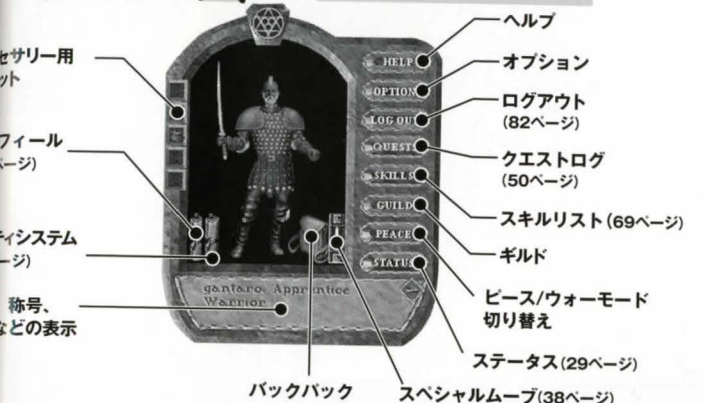
ステータス

レーダーマップ





ペーパードールの使い方



ペーパードールはとても重要で便利なパーツだから、つねに画面に出しておくといいね。いろいろな情報や装備の管理をここでやるんだ。

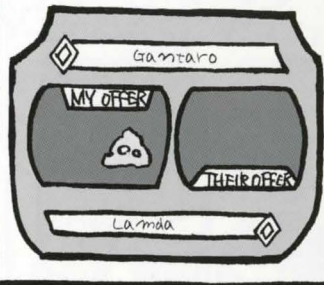


服を着たり武器を持たせるときは、人形にアイテムをドラッグする。反対に外したいときは人形からバックパックにドラッグする。指輪や腕輪などの細かいものは左側のスロットにも表示されるから、そこを使ってもいいんだ。



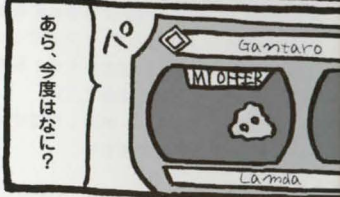
トレードウィンドウ を使おう

相手にアイテムを下ラッグすると
トレードウィンドウが開く。
そこで相手は、
自分が交換したいものを
自分の側のウィンドウに
ドラッグするんだ。
そして、お互いにアイテムを
確認し合ってから、合意できたら
自分の名前のチェックボックスを
クリックする。



ミニリ

ほら、ボクがモンスターからルートしたお金を君にあげるよ。



あら、今度はなに？



お金が入ってきたわ！
ありがとう！

個人間で物を売買したり
交換したいとき使った。
君の名前のところをチェックして。



そうだね。
治療の方法にはいくつがある……

でも、自分でセットポイントを回復させる方法を知っておかなくちゃいけないわよね。



ギョウウ

君のためなら当然さ。

まあ、なんて親切なんですよ。あなたって、すてき！



おや、
怪我をしているね。
ボクが魔法で
治療してあげよう。



Tabキーを押すと、
押している間だけWARに
切り替わるよ！

えーっと、ペーパードールの
PEACEのボタンをクリック
してWARに切り替えるのね？



モギー

来たわよ！さあ、かかってきなさい！



ズドーン



脳みそ……

それが君の戦利品だよ。
こいつは低級モンスターだから
ガラクタしか出てこないと、
普通はお金やアイテムを持つてるんだ。



変な箱が開いたわ。

倒したモンスターの死体を
クリックしてごらん。

自分に権利のない
戦利品を……



Nommo

自分で倒したモンスター
なら問題ない。他人が
倒したモンスターを
ルートすること、
つまり持ち物を奪う
ことは犯罪行為だから、
ダメなんだ。

自然に治す

なにもしなくても、ヒットポイントはゆっくり自然に回復する。

ヒーラーに治してもらう

ヤングキャラクターの場合は、名前のうしろに『Healer』と職業名がついているNPCに近づきだけで、タダで治してもらえるんだ。
茶色いローブを着たおじさんが、そこらじゅうを歩いてるよ。

あなたには治療が必要です



毒を受けた時は……

モンスターの中には毒を使うものがある。毒を食らうと、ヒットポイントゲージが緑色になって、どんどん減っていってしまうんだ。
時間がたてば自然に毒は抜けるけど、その前にヒットポイントが0になって死んじゃうこともあるから、解毒が必要になる。
解毒は、オレンジ色のポーションを飲むか、キュアの魔法で治すんだよ。
毒を受けたときは、まず解毒してから治療を行うこと。これ鉄則ね。

解毒してから!



これが鉄則!

おほええ?

マスター



怪我を治す方法

治療の方法だよ

包帯で治す



を選んだ人は、バックバックの中に包帯がある。
をダブルクリックするんだ。マウスポインターがの形に変わったら、それで包帯を巻く相手を“ターゲット”する。この場合は自分だね。
秒待つと、ヒットポイントが少し回復する。
する度合いは、治療に関連するレベルの高さによって変わる。
を巻いている間に敵からダメージを受けると治療効果が落ちるから気をようね。戦士は最初からハサミを持ってるから、て屋で生地を買ってハサミで切れれば包帯が作れるよ。



ポーションを飲む



ーションを飲むと少しヒットポイントが戻る。
ンを飲むときは、かならず片手を空けるようにね。
ンは魔法屋や治療院で売ってるけど、錬金術のスキルがあれば自分で強力なポーションもできるよ。



魔法で治す

なら、ヒールの魔法で少し訓練を積めば、すぐにレーターヒールの呪文が使えるようになるから、頑張てね。



自分のヒットポイントをいつも確認しておくことが大切だよ、ステータスをもいつも確認しておかないとね。



そうそう。



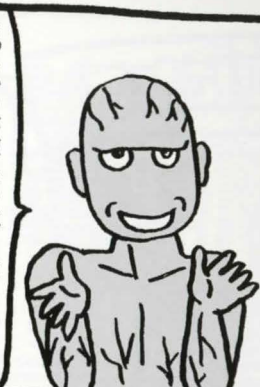
わーっ

ぐるぐる

大丈夫だよ。あんたはヤングキャラクターだから、こっちは變わらないことになってるんだ。



アカウントを作成してから通算プレイ時間が40時間以内のプレイヤーのキャラクターは、ヤングキャラクターとして保護されているんだ。



そっから仕掛けないかぎり、オレたちモンスターは攻撃をしかけない。まダンジョンの中では容赦しないがね。

しまった、スタミナが切れて走れなくなった!



ぜーはー

治療まで移動できず、死を秘かルートされることもないんだ。



だけどこいつはヤングじゃないから、いちばんお高いアイテムをオレが搭載する。

死んじゃったらおしまいなわけ?



いや、そんなことはないよ。ボウの画面を見てごらん。

ヒットポイントばかりに気をつけていてもダメだよ。スタミナが減ると攻撃速度が遅くなるし、走ることができなくなるんだ。



スタミナ回復の方法は、おとなしく休むか、何かを食べること。赤いポーションを飲むのもいいんだけど、



食事がいちばん手取り早いね。

おっしゃるとおり。でも、その余裕がないときは困るのよね。

さちんと確保しておくんたせいで、死体を見張っててやったほうがいいぜ。他人に持っていかれる心配はないが、時間が経って死体が腐ると、死体といっしょにアイテムも消えてなくなっちゃうからな。



あ、幽霊になって走ってる。



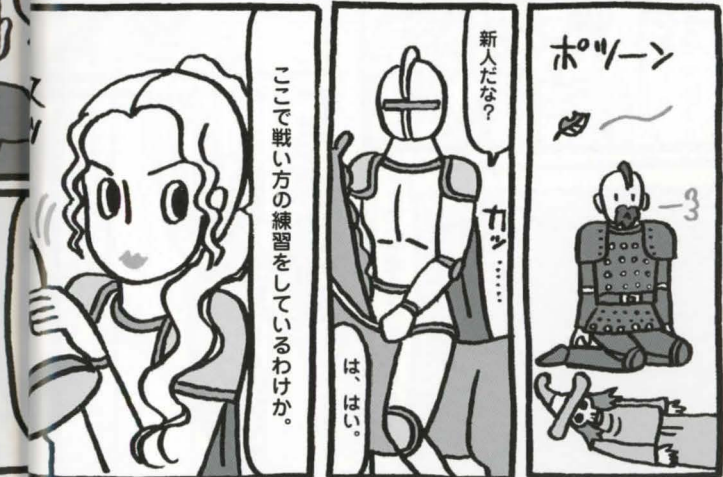
死んだら幽霊になる

幽霊のまま生きてもいいのよ。
 幽霊は生きている人からは見えないし、ドアを通り抜けることができるから、それなりに楽しいんだけど、生きている人と話ができないし、アイテムを取ったりウロウロする以外は、なーんにもできないってことね。
 自分の持ち物を回収するためにも、早いところシヤバに戻るのが無難だね。
 そうそう、幽霊でも、戦闘態勢をとると生きている連中からモ毒が見えるようになるから、蘇生の能力がある仲間が近くにいるときは、「オレを生か返らせてくれー！」ってアピールするのいいわよん。
 霊話のスキルが100以上あるキャラクターなら、幽霊と会話もできるわよ。



もどいてくれー

治療院で生き返らせてくれるよ



新人だな？

カッ……

は、はい。

ここで戦い方の練習をしているわけか。



わあ
 ぐうぐう

さくおのうじだ。

でも案内役の仲間がめっちゃくちゃ弱くて……



しかし、そなたがヤングとして保護されているから無事でいられると聞こえを忘れるな。包帯は足りているか？

まだあります。

ハイブンの街のいちばん北にある裁縫店で包帯を買って、ハサミを使って裁断すれば、治療院で買っようよめい。

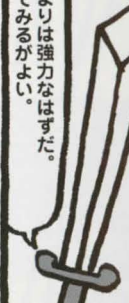


その剣を指させばよい。

さくおのうじ……？

その剣よりは強力なはずだ。確かめてみるがよい。

その剣を、これを指さす。



Longsword
重量: 7
幸運: 59
ファストキャスト: 1
速度: +10%
エネルギー抵抗: 9%
物理: 100%
武器ダメージ: 15-16
速度: 3.5s
装備STR: 35
片手武器
スキル: Swordsmanship [剣術]
耐久性: 62/62

武器と防具の状態を確かめよう



相手の弱点がわかれば、それに強い武器を選択するというのが基本だが、モンスターの抵抗力を直接知る手段がないから、経験を積むしかない。

そのほかは、読んで字のごとくだ。通常の武器は物理ダメージを与えるものだが、なかには、物理以外のダメージを与える特殊な魔力を備えた武器もある。キヤラクターにはみなこの5種類のダメージに対する抵抗力があり、モンスターの種類や装備によって、それぞれ抵抗力は異なる。戦いは、その駆け引きとなるわけだ。

Character Status										
kerorin										
△	49	74 74	225	24-25	1	21	18	9	29	18
△	41	41	89	311	1	2	1	1	3	
△	16	16	82	0/3	1	2	1	1	3	
		16	271							

これが自分の抵抗力
上から物理、炎、
冷気、毒、エネルギー

Longsword
重量: 7
幸運: 59
ファストキャスト: 1
速度: +10%
エネルギー抵抗: 9%
物理: 100%
武器ダメージ: 15-16
速度: 3.5s
装備STR: 35
片手武器
スキル: Swordsanship【剣術】
耐久性: 62/62

Ringmail Tonic
重量: 15
物理抵抗: 3%
炎抵抗: 3%
冷気抵抗: 1%
毒抵抗: 5%
エネルギー抵抗: 3%
装備STR: 40
耐久性: 43/43

左側が0になると壊れ

それだけ威力が高いということだ。

武器は敵にダメージを与えるものだが、そのダメージには、物理、炎、冷気、毒、エネルギーの5種類がある。物理は、剣や弓矢などによる通常のダメージ。エネルギーは、魔法の稲妻などに代表される電撃系のダメージ。

そのほかは、読んで字のごとくだ。通常の武器は物理ダメージを与えるものだが、なかには、物理以外のダメージを与える特殊な魔力を備えた武器もある。キヤラクターにはみなこの5種類のダメージに対する抵抗力があり、モンスターの種類や装備によって、それぞれ抵抗力は異なる。戦いは、その駆け引きとなるわけだ。

Character Status

kerorin									
74	74	225	24-25	1	21	18	9	29	18
41	41	89	311	1	2	1	1	3	
16	16	82	0/3	1	2	1	1	3	
		16	271						

私のより数字が大きいです！

そうしたら、今持っている武器とこの武器の「ダメージ」を比べてみられよ。手に持ったときに、ステータスウィンドウの剣のマークの数値だ。

「装備STR」の数値が赤くなっているなければ大丈夫だ。赤く表示されれば、これをを使うにはまだ力が足りないということだ。

大丈夫です！

またいつか会おう。またのおつきがあらんことを！

それから、このチエーン、マイルチニツクも調べてみられよ。

装備STRは、大丈夫です。

着替えて、ステータスの右端の数字の变化を見るのだ。

全体に数字が増えました！

敵の攻撃に対する抵抗力が、上がった証拠だ。では、健闘を祈る。自分より少し強い敵を倒すのだぞ。

弱い敵ばかり倒していても成長せぬからな。

あ、ありがとうございます！

いやあ、ごめんごめん。おまたせ。



あれ、どうしたの、その立派な防具と剣は！



え？



有名なモンスターをやっつけたり、バルクオーダーをたくさんこなすと名声が上がるんだ。



カルマとフェイムの状態から、「評判」が決まる。そして、それを表す称号が自分の名前につくんだよ。だからそいつは、君をヒールしてカルマを……



そういうふうにならないうちに、ゲームを見られないなんて、最低！

ステキな騎士が現れて、私にプレゼントしてくれたの。



RPGの雰囲気大切にすることが大人のプレイヤーじゃないのさ！

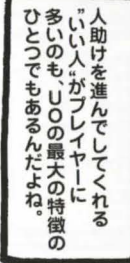


それに、とても親切にアドバイスしてくれたのよ！

ああ、そっだった。ホクもたくさんの人たちに助けてもらったっけ。



人助けを進んでしてくれるいい人がプレイヤーに多いのも、UOの最大の特徴のひとつでもあるんだよね。

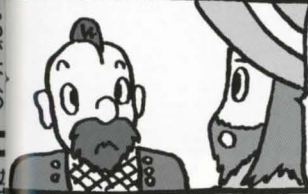


なーんだ、もらったのか。



なーんだじゃないわよ。とっても高貴なお方なのよ。

そいつは、善良なキヤラクターをヒールしたりして、自分のカルマを高めてるんだよ。



いいことをするとカルマが上がる。悪いことをすると下がる。善人はカルマがプラスで、マイナスになると悪人と見られる。



助けてくれたのに、自分の名声を高めるためだったのね？



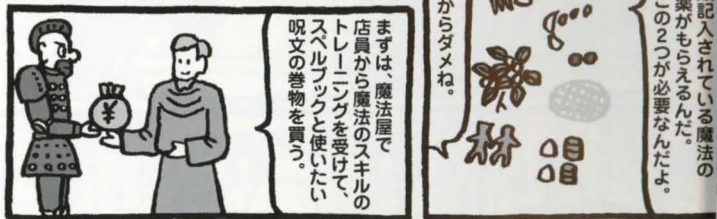
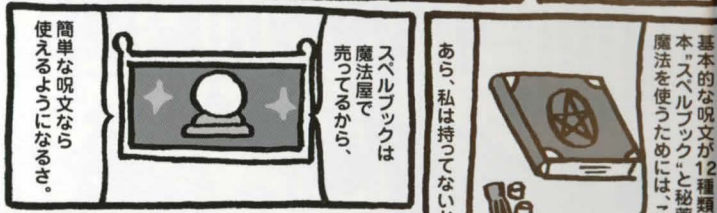
そういう考え方はよくないよ。雰囲気大切に……待った！人への攻撃は犯罪行為だよ！



ゲームの中ではやらないわよ。



賢く戦うための魔法編



ここでステータスのおさらいをしておこう。



ロードのステータスボタンを押すと、ステータスウィンドウが開く。自分の体の状態をいつでもできるように、なるべくこれは開いておこう。重要なのは、ヒットポイントとスタミナだ。ヒットポイントとスタミナが0になったら死んでしまうからな。これは、言うなれば疲労度だ。激しく体を動かすとスタミナが減る。スタミナがないと攻撃速度や移動遅くなってしまふから、適当に休むことが重要になる。

近づくてきたわよ!

●力の強さ:
125. 持ち運べる重量や、使える武器や魔法、ヒットポイントを決める。

●ヒットポイント:
現在のヒットポイント/最大値。敵の攻撃でダメージを受けることに減ってゆき、0になると死ぬ。時間がたつと自然に回復する。

●スタミナ:
現在のスタミナ/最大値。疲れると減ってゆき、体の動きが遅くなる。0になると動けなくなる。時間がたつと自然に回復する。

●ステータスカップ:
ステータスの3つの値の合計値の上限。通常は225だから、ひとつのステータスが最大値の125になったら、あとの2つで100以上は増えなくなる。

●動作のスピード:
125. 最大値を決める。高いと包帯をも短くなる。

●頭の良さ:
125. 大量を決める。頭の高い魔法を使うためには、高いといけない。

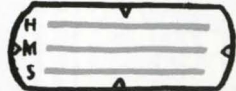
●幸運:
現在の運/最大値。持ち物やルートをたどるときに、貴重な魔法のアイテムが手に入る確率を決める。

Character Status									
Keropin									
HP	49	74	225	24-25	17	22	17	17	31
MP	41	41	59	311	17	17	17	17	31
SP	16	16	82	271	0/5				

●武器ダメージ:
現在の戦力で敵に与えることのできるダメージの最大値。

●抵抗力:
上から物理、炎、冷気、毒、エネルギー。

●ゴールド:
現在持ち歩いている現金の金額。



キャラクターをドラッグすると、ヒットポイントとスタミナとマナだけを表示するステータスバーが出る。これはこれを出しておこう。

●総重量:
現在の装備の重量/持ち歩ける装備の重量の上限。重量が上限を超えると歩けなくなる。

ヒールアイテムは、無難だね。それに必要な薬を買おう。

次に、呪文の巻物をスバルブックの上でドロップして、中身をスバルブックに写すんだ。
「ボン」と音がすれば準備完了。スバルブックを開いて呪文のアイコンをダブルクリックすれば魔法が使える。



今みたいな派手な呪文は？

あれはスキルが高くないと成功しないし、成功しても威力は低いだろうね、君の場合は。



魔法の難易度と威力

通常の魔法の呪文は全部で64種類。これらが難易度によつて8つのグループに分類されている。

そのひとつをサークルと呼ぶんだ。第1サークルの呪文はいちばん簡単に消費するマナも少なく、呪文を唱える時間も短い。第8サークルはとて難しくて消費するマナも多い。呪文を唱える時間も長い。難易度とは、魔法スキルがどれほど要求されるかつてことだよ。魔法スキルが低いと、高いサークルの呪文の成功率は低くなる。

魔法にはいろいろな威力や効果があるけど、普通は魔法のスキルが高ほど威力も増す。でも、攻撃の魔法の場合は、相手によつても威力が変わるんだ。基本的に、相手より自分のほうが強かよければ成功率は

スキルのレストランを開いて、瞑想のときにある青いボタンをクリックするんだ。



料理にたとえれば、秘薬は魔法の材料で、マナは燃料ね。材料を火にかけて料理ができる。

つまり、マナは「NT」を上げないと増えないけど、秘薬はお金のあるとき、よく使う呪文用のものを選べるんだ。たまに買っておくとが大切だね。



使ったマナは自然に回復するんでしょ？
包帯を巻いてヒットポイントを早く回復させるみたいに、マナを急いで回復させる方法はないの？



Miscellmeas
Alchemy
Blacksmithy
Magery
Meditation

New Group 0-Show 0-Show

瞑想している間はマナの回復速度が2倍になる。でも、途中で違う行動をとると中断されちゃうから、じっとしていることが大切だよ。

だけど、モンスターがいる近くでじっとしていると……



わ！ えっと、ファイヤーボールの呪文は……



戦士でも、呪文の巻物を買えば、ある程度強力な魔法が使えるよ。呪文の巻物をバックパックに入れてダブルクリックするだけでいいんだ。ただし一度だけの使い捨て。



つまり、呪文の巻物には二通りの使い方があってことだね。

だから戦士の中でも、便利な呪文の巻物をたくさん買い込んで使っている人もいますよ。



魔法のスキルが低くても巻物を使える呪文を素早く使える方法

呪文のアイコンを画面の上にドラックすると、呪文のショートカットができるんでやんす。

よく使う呪文のショートカットを画面に並べておけば、いざというときに素早く使えて便利でござんす。







生ぬるいな。



ネクロマンサーですから。武器とネクロマンシー(74ページを見てね)を操る死の使いですから。



あくまでもローフレインゲームだから……。

性格ワルソー。

いざ勝負!!

パラティンとネクロマンサーは敵対する歴史を持った職業なんだ。背景の物語に沿って遊ぶのも、また楽しつてござい。

やっほー!!
ネクロマンサーめ!

偽善者の
パラティンめ

ちよつとちよつと！
プレイヤー同士の戦闘は
禁止されてるはずよ！

あ、ここは
トランメルだった。

じゃあ、
フェルッカに
行こう。

我々もまた、特殊なアビリティの
使い手なのよ。

我らの故郷、徳之諸島は
和風の世界でござるから、
ぜひ遊びに来てね。

じゃあ
拙者たちも、
フェルッカで
チャンバラ
しようか。

それだけのために、
わざわざしく
登場したの？

どこへ行ったの？

もう
ひとつの
世界

あ、ひびき返れてた。

スペシャルムーブ

ダブルストライク

ディザーム

アーマーイグ

ペーパードールからス
ペシャルムーブの本を
開くと、概要がわかる。
待が使う武士道と忍者
が使う忍術、それにハ
ラディンが使う騎士道
のアビリティは、スペ
シャルムーブと魔法を
合わせたようなものだ
と書かれてはよい。

スペシャルムーブは
武器に秘められた
特殊な力なので、武器
のスキルが上がる
と、段階的に使えるよ
うになるのである。
マナを消費するので魔
法の仲間と比べると、必
要がないので便利でござ
るよ。

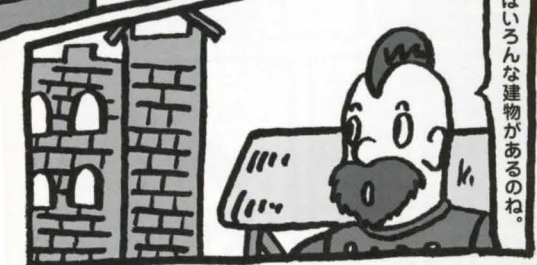
ついでながら、
我々も自己紹介するで
しょう。

Felucca

豊かに楽しむための生活編



しかし、
派手にやったねえ。



街にはいろんな建物があるのね。



街を歩いてみよう



その時間が
もったいないわね。



私たちも頑張って
モンスターを
やつつきましょう！



Elysia the
Blacksmith

ここは鍛冶屋さんね。武器や
防具を売ってるのかしら。
ねえ、どうやって品物を買うの？

あの地味な感じの人が店員だよ。
黄色い文字で名前と職業が
表示されるたろ。



じゃあ、
町に戻ろう。
戦闘は一休みして、
町を案内するよ。



もぎー

新しいモンスターが
生まれてくるまで
には時間が
かかるんだよ。

ホニ

その人をクリックするとメニューが開く。そこで「買う」をクリックするんだ。



店員が誰かわからないときは、店に入って vendor、buy と言えばメニューが開くよ。



「売る」はその逆ね？言葉で言うときは「vendor see」ね。

をクリックすると商品リストが表示するので、欲しい物をクリックしてください。すると右側の伝票に、その品物と価格の情報が示されます。赤いチェックマークをクリックするとご購入となり、お代は自動的に持ちちから差し引かせていただきます。

BILL OF SALE

~~~~~

Black Staff: 23

~~~~~

total Gold 20

~~~~~

い物のしかた

OFFER

~~~~~

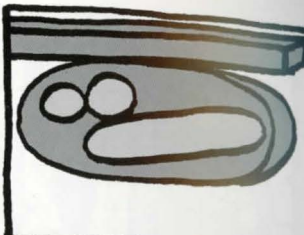
dogger 10

~~~~~

total: 1



看板の絵を見てわかるわ。食料品屋さんね！



スタミナの回復に影響するから、食事は大切だよ。スタミナが大層に減ったときは、何かを食べるといへらか回復するんだよ。

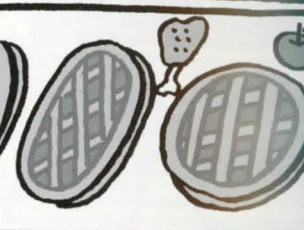


小麦粉なんて売ってる！

Sack Of Flour

パンを焼くとき、料理の道具を持っていれば、いろいろな料理ができるんだよ。パン生地をのぼす棒を持っていれば、小麦粉と水でパン生地を作ることができて、オーブンで焼くことができる。もちろん、料理のスキルが必要だよ。

へえ！ほかには、どんな料理ができるのかしら？



パン生地とリンゴを使えばアップルパイ。焼いた鶏肉を使えばニートパイといった具合に、材料と材料を合わせていよいよ料理を作ることができんだ。

切った魚をナイフで刺し身にして、焚き火で焼いて食べたりもできる。

建物の看板にホイスターを雇って型を置いて、それをまき白で粉にして、水場で水差しに水を汲んで、のぼし棒で粉と水を混ぜて生地を作って、オーブンで焼く。すべて手作りでやむを得ずと、パンがなる。



どの道具も本当に使えるドールハウスの中に住んでるみたいね。

ワインやリキュール、酒や焼酎といった酒類も充実しているから、わりと本格的なパーティーも楽しめるね。



# トレーニングはよく考えて

トレーニングを受けると、  
最大で  
30ポイントほど  
そのスキルが上がります。  
でも、いろいろなトレーニングを受けてスキルの合計ポイントが450を超えてしまうと、その場であなたのヤングステータスが別奪されてしまいます。だから、ご自分の合計ポイントとよく相談なさってから決めてくださいませー！



ちよつとずつお金を払って、少しずつ回数にもわけてスキルアップさせることもできます。

メニューの中から  
習いたいスキルを選択して  
「○○○のスキルを習得する」  
と書いてあるのを、その後  
金貨の山を、そのまま店員に  
ドロップするんだよ。



ではその店員さんにぴったり近づいてクリックするんだ。



450ポイントまではまだだから、トレーニングを受けるわ。

カチッカチッ



そうしたら、  
裁縫セット(Sewing Kit)を買って、それをダブルクリックしてごらん。



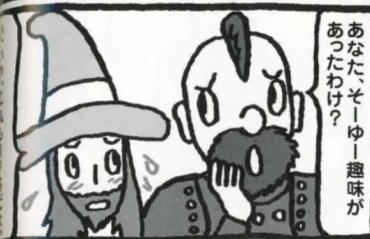
シマリン

スライダーでの調整が難しいときは、金額の表示部分に直接数字をタイプするといよ。

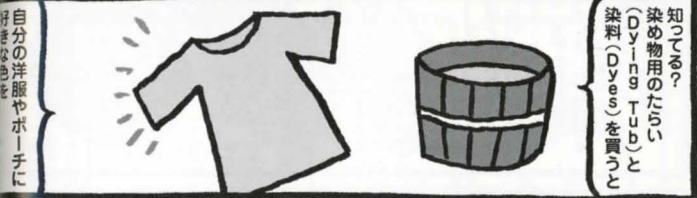


男でも着られるよ。ボクもたまにドレスを着て歩くんだ。

……あ、わたし男だった。



あなた、そーゆー趣味があったわけ？



知ってる？  
染め物用のたらい(Dying Tub)と染料(Dyes)を買うと



あはは……でもね、トレーニングを受けるときは、よく考えないと大変なことになるからな。



ハサミのマークは裁縫屋さんね。まあ、ステキなドレスを売ってるわ！



店員さんから裁縫のスキルのトレーニングを受けようかしら。あなたにぴったりのドレスを縫ってあげるわよ。

# バルクオーダーは生産ゲーム



例えば、裁縫のスキルがある人が裁縫店でコマンドメニューを開くと「バルクオーダー」というメニューが出るので、それをクリックすると、あなたを同業者とみなして店からお願ひすることがあります。指定の品を何個作ってくださいという、まとまった仕事の依頼です。



たまに珍しいものを売っていたりしますよ。



紳士道具屋さんね。



「バルクオーダー」は、目標の個数になったらこの証書をバルクオーダーをくれた店員にドロップするんだ。



ここは初心者用の小さな島なんだ。今度ブリタニアの都ブリタインに連れて行ってあげるよ。そこは大きなお城を中心とした大都会なんだ。劇場や神殿や音楽学校なんかもあるんだよ。



数えたことないけど……パン屋、八百屋、肉屋、魚屋、武器屋、弓屋、防具屋、皮革屋、宝石屋、楽器屋、魔法屋、木工品屋、細工屋……とにかくたくさんあるよ。

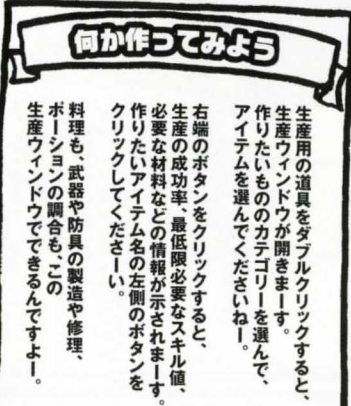
ハイブンの街がすべてじゃないのね。



武器や防具は耐久性が下がると威力も低下するんだ。0になると壊れてしまう。だから壊れる前に生産ウィンドウには「修理」ってあるけど、壊れたものを直せるの？



「強化」は特殊な素材を使ってアイテムをパワーアップすることなんだけど、これはうーんと高度なスキルが必要なんだ。



生産用の道具をダブルクリックすると生産ウィンドウが開きます。作りたいもののカテゴリを選んで、アイテムを選んでください。右端のボタンをクリックすると、生産の成功率、最低限必要なスキル値、必要な材料などの情報が示されます。作りたいアイテム名の左側のボタンをクリックしてください。

| Tailoring x ニュー                  |                              |
|----------------------------------|------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 作成      | <input type="checkbox"/> 修理  |
| <input type="checkbox"/> 材料      | <input type="checkbox"/> 再作成 |
| <input type="checkbox"/> LEATHER |                              |



これもゲームのつちぎ。引き受けたなければこの世界には、いったいどのくらいの種類のお店があるの？



要するに仕事の依頼だよ。まあ、いきなり厚がましいのね。



できたわよー！帽子！記念すべき第一号作品を……

ホクにくれるの？



売るのよ、これ売りまーす！

なにかしら、これ、バルクオーダー？



ねえ、このギルドってなに？

Guild

職業組合だよ。昔はどの職種のギルドでも会員を募集していたけど、今募集しているのは  
シーフ（盗賊）ギルドだけになってる。盗みのスキルはギルドに入っていないと使えないからね。

盗みって、犯罪でしょ？

もちろん、盗みを働けば犯罪者のレッテルを貼られるでも、悪人を「捕らえる」こともできるよ。



そんなこと、勝手にやっているの？

他人に迷惑をかけなければオーケーさ。



まだまだ、ほかにもたくさんできることがある。そうした技能をどう活かすかは工夫次第。いろいろなきを試し、新手の商売を始めるなんてことができるのよ。この世界の自由度が高いからなんだ。

Gantaro's Shop

なんだか夢が広がるわね！



楽器には魔法の力もあるんだよ。音楽を使ってモンスターを、気持を和ませたり、モンスター同士を戦わせたりできるんだ。

料理に裁縫に音楽に、どれをどうも興味のね。



じゃあ、この吟遊詩人のギルドっていつのは……



楽器屋さんね？



楽器が弾けたらいいわね。ストリートパフォーマンズでお小遣い稼ぎなんてできるかしら？



「bank」って銀行に寄ってられないか？



あら、なんか現実的になっちゃったわね。



あらやなーひょい奇。せんさんう笑っけないわ。

バليون  
ボグズコン



音楽のスキルを磨かないとね。

バンドを組んで楽器を演奏しながら



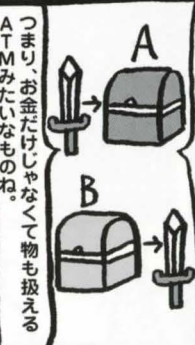
なに言ってるの？

こう言うと、自分のバンクボックスが開くんだ。どのプレイヤーも自分だけのバンクボックスを持ってるんだよ。



資金庫みたいなもの？

そう。ただし、この世界のどの銀行でも開くことができる。たとえば、ここでボクが大切な剣を預けるとする。それをまったく別の街の銀行で引き出す。これでその街のATMみたいなものね。



つまり、お金だけじゃなくて物も扱えるATMみたいなものね。

# バンクボックスを活用しよう



バンクボックスは、とても安全なあなた様専用の金庫でございます。制限数(125アイテム)を超えないかぎり、なんでも入ります。

あなたも、ヤングが切れた途端にモンスターに追い回されることになり、恐ろしいですねー。

ヤングが切れますと、幽霊となったあなた様の手にアイテムは残りません。急いで生き返って、自分の死体から回収しなければ、大切な持ち物は失われてしまいます。

ですから、大切なものや大金は銀行に預ける習慣を今から身につけておきましょう。

死んだときに手元に残るよう、アイテムに保険をかけることもできるんだけど、保険料が1点につき600ゴールドと高いから。



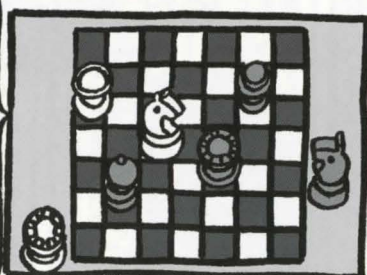
初心者のうちは大いに銀行を利用することだよ。

楽しい音楽が聞こえてきたわ。

酒場だ。ちまひく寄ってみたい。

テーブルにゲームが置いてあるわよ。

チエウカード盤をダブルクリックして



ほかにも、チエスやバックギャモンやダイス、麻雀もある。

ヤングクエストだけじゃないのね。自由に好きなことをして生活ができる世界だけと、こうしてアトラクションもいろいろ用意されているんだよ。



とこゝろであの人、ちまひく様子が変じゃない?

話しかけてごらん。



ちまひくとあんた、いい話があるんだぜ。

ちまひくと、クエストを頼まれてくれないかな。クエストってのは、いわば「仕事」だよ。果たしてくれたら報酬を出す。

街でNPCに声をかけられることがあるだろう。彼らもクエストの出題者さ。ダブルクリックしてごらん。クエストログが開くよ。



引き受ける

断る

詳しい話を聞く

クエストを頼まれてみる



釣りしてる!



港にいるNPCから釣り竿を買えば、釣りができるよ。トレーニングを受けるよ。よく釣れるようになるよ。





# 自分の家を建てよう



家建築ツール(House Placement Tool)と空いている土地と予算さえあれば、誰でも家が建てられる。自分の家を持つと、いろいろなことができるようになるんだ。とりあえず小さな家を建てることを目標に頑張るのもいいね。



④ 家のカタログから、建てたい家を選ぶ。家を配置する。(ここで家の代金が銀行から引き落とされます)



③ ある程度広くて障害物がない平らな土地を選ぶ。(街やダンジョンには建てられません) 家建築ツールをダブルクリックする。

家の建てる方

家のメリット

- ・自分や仲間だけの安全な空間が確保できる。(安全なログアウトが可能)
- ・荷物やたくさん置ける。
- ・インテリアデザインを楽しめる。
- ・店が開ける。
- ・改築ができる。 などなど……

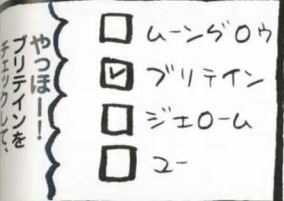
ゲームじゃなくてリアル世界で建ててちょうだい



君のためにゴージャスな家を建ててあげるよ!



まずは、ブリタニア最大の都、プリティンへ行こう。



ブオーン



道の両脇に建物がたくさん建ってるわ。

# ムーンゲートで瞬間移動

ムーンゲートに入ると行き先のメニューが現れる。ここに現れる目的地は、主要な街の名前だけでなく、実際はその街の郊外に到着するんだ。行きたい世界と街を選んで、OKをクリックするんだよ。UOは5つの世界から構成されているんだ。

## トランメル

今いる世界。ブリタニア王国のパラレルワールド。惑星ソーサリアのブリタニア王国は、闇の魔女に占領されてしまったため、有徳の王ロード・プリティッシュが善良な国民を引き連れて、このパラレルワールドに逃れブリタニアを再建した。8つの徳の力で守られているため、犯罪的な行為は禁止されている。

## フェルツカ

闇の魔女が支配する本来のブリタニア。キャラクター同士の戦闘や盗みが可能な上級者向けの世界。ヤングの間は行くことができない。

## イルシエナー

暗黒時代の天変地異から生まれた異世界。ガーゴイルなどの異文明が栄えている。

## マラス

エセリアル虚空間に浮かぶ謎の大陸。パラディンとネクロマンサーの都がある。

## 徳之諸島

列強の大名達が統治すると言われていた島々。その存在については、初代ウルティマの時代から伝えられている。





仲間同士でお金を出し合って  
大きな城を建ててる人もいる。  
誰かに譲ってもらおうという手も  
あるんだよ。



ボクは、街の外の個人商店を  
覗くのが好きなんだ。  
街では売ってない手作りの  
珍しいアイテムが多いからね。

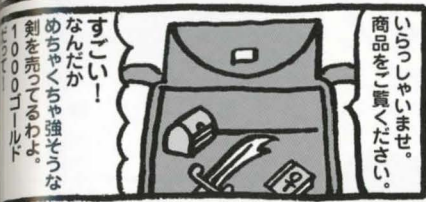


こっちの家のお庭には  
変わった花が咲いてるわよ。  
すくきい。

ガーデンに熱中する  
プレイヤも多いい。  
植木鉢に土を入れて水をやて  
種を植えると植物が育つんだよ。  
いろいろな植物を交配させると  
面白い花を咲かせられる人。  
不思議な力を持つトゲや葉を  
収穫して利用する人もいいるよ。  
これがまた、深い趣味なんだ。



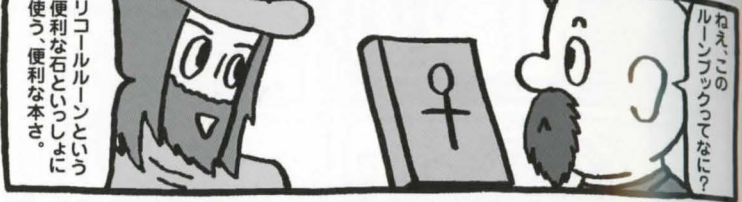
店員さんがいっぱい並んでるわ。  
ひたひたをダブルクリックしてごらん。



いらっしやいませ。  
商品を「買」ください。  
1000ゴールド



鍛冶のスキルがうんと  
高くなると、珍しい素材を  
使って魔力を持ち、強力な  
武器や防具を作る  
ことができるんだよ。  
その人じゃ作れない  
ユニークな製品として  
希少価値が付くんだよ。  
ほら、作った人の跡が  
入ってるんだ。



ねえ、この  
ルーンバックってなに？

リコールルーンという  
便利な石といっしょに  
使う、便利な本さ。

## リコールルーンとリコール

マーカーの  
巻き物

マーカーの  
巻き物

場所を記録

ルーン

リコールの  
巻き物

マーカーの  
巻き物

リコールルーンに、「マーカー」の魔法を  
かけることで、今立っている場所が記録される。  
別の場所でもルーンに  
「リコール」の魔法をかけて、同時にして  
記録した場所にワープできるんだよ。  
便利な魔法だけど初心者には難しい。  
だから呪文の巻物を使うんだよ。  
ルーンとマーカーの巻物をセットで  
買うようにするといね。  
リコールの巻物は  
できるだけ多く買っておくことだ。  
リコールは、ルーンや  
リコールの巻物を整理するための本だ。  
スベルブックに巻物の呪文を書き写すとき  
みたいに、ルーンスティックの上にルーンを  
ドロップするんだ。  
そして、リコールの巻物も本にドロップ  
すると、その車輪だけ魔法がチャージ  
されるから、あとはルーンスティック  
ひとつあれば、  
目的の場所に移動できるといっわけ。

## 個人の店での買い物のしかた

個人の店では、私ども店員をダブルクリックして  
バックパックを開いたら、「vendor buy」と言ってください。  
「商品を選んでください」とメッセージが出たら、  
お望みの商品をターゲットしてくださいね。





リコルルーンは、乱用してしまつてせつかくの冒険が台無しにならぬと、上手に使いは利用価値は高いよ。モンスターに襲われたときの緊急脱出用にもなるしね。

ロンドン



ところで、私たちはどこに居るの？



そうそう、画面左上のメニューバーのマップをクリックしたら、小さな丸い窓の中にマップが開くんだ。その中心が君の現在位置だ。

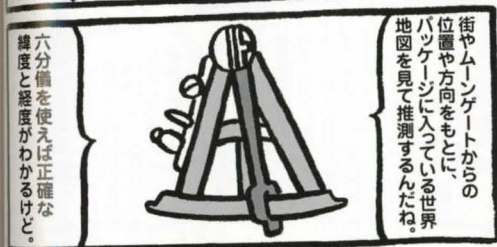


カモ

マップをダブルクリックすると大きさが変わると。



周囲の様子はわかつて、世界のどのへんにいるかはわからないわね。



街やムーンゲートからの位置や方向をもとに、バックゲージに入っている世界地図を見て推測するんだね。

六分儀を使えば正確な緯度と経度がわかるけど。



それにしても、世界は広いのね。ハイブンの街がどんなに小さなところだったのが、紙の地図を見るとよくわかるわ。

詳しい地図を掲載しているサイトもあるし、ガイドブックを買えば地図が出てくるけど、最初から何もかもわかっちゃったら面白くないだろ。



冒険の入り口がなくなっちゃったわね。

そうそう。ボクはこの道を何度も歩いてるから慣れてるけどさあ、いっしょだよ。

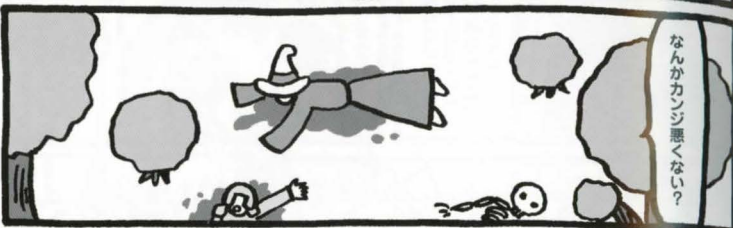
待ってよー！

ALTキーを押しながらボクをクリックしたら。

あら、自然に歩いてる！

ボクを追跡するんだ。だから、君はもう何もしなくていいんだよ。

柴ちゃんね！



なんかカンジ悪くない？



なによこれ！

盗賊だよー！





どなたか存じませんが、  
ありがとうございます。

うっす

人情を感じるな――



ギャキー



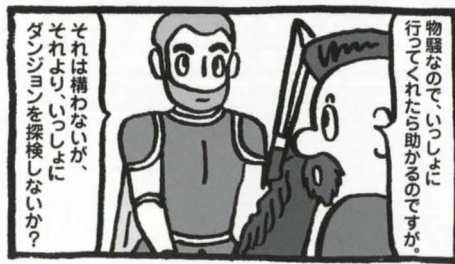
いじつてたかみ。  
それじゃー!

ちよっと  
待ってください。



え、この方向には、  
私たち反対方向に  
歩いてたわけ?

トホホ。



物騒なので、いじつて  
行ってくれたら助かるのですが、

それは構わないが、  
それより、いじつてた  
ダンジョンを探検しないか?



私たち、フリンチマンに付いていってあげます。

フリンチマンだのヘム、この道を通ってあげよう。



こんなところで死んだら荷物を取り  
に来られない! 逃げ……あ!

あれ、また死んだ。

あんたたくさんいたら手も  
足も出ないわ、まったくもつ!



いやあ、  
まいったまいった!  
あれ、またいるの、  
あいつら??

荷物をどうするのよ。

ボクしか取れないからね。  
君がヤツらと戦っている  
間に、ボクが荷物を回収  
するのでどう?



またなの? もう  
死んじゃうわよー!

細かいものが  
たくさんあって  
ああ!  
荷物を整理して  
おけばよかった……



ほんとに世話が焼けるわね! しかたないわ行くわよー!

え?

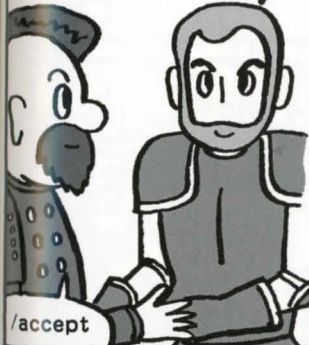
フリン

Greater  
Heal

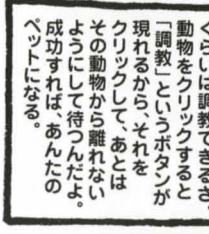




パーティのリーダーになる者は、  
「Party Manifest」という  
巻物をダブルクリックして、  
パーティウィンドウを開く。  
その中の「Add New Member」と  
いうボタンをクリックしてパーティに  
加えたい相手をドラッグするんだ。  
すると相手には、誰々のパーティに  
誘われたという意味のメッセージが出る。  
加わるときは「accept」、  
断るときは「decline」とタイプする。  
パーティを組むと、パーティの  
メンバーが倒したモンスターの戦利品を、  
ほかのメンバーが取ってもいいことになる。  
それに、メンバーが殺されたとき、  
ほかのメンバーがそいつの持ち物を確保  
できる。つまりリルトできるってわけだ。  
パーティのメンバーだけの  
チャットもできる。



さあ、ダンジョンの  
入り口に着いたぞー！  
ダンジョンの中では、  
ヤンクでも  
お構いなく  
モンスターが  
襲ってくるから  
気を付けるよ。



## ペットは1週間で肝心



動物を調教したら、  
まず名前を付けてください。  
動物のステータスバーを  
開いてタイプするだけです。

餌も忘れないでください。  
餌をやらないと忠誠度が  
下がって逃げちゃいます。  
馬でしたら、一日に  
リンゴ1つで十分ですよ。  
動物によって餌の好き  
嫌いがあるので注意してね。  
だいたい1週間、餌を  
やり続ければ、よく  
なつくようになります。

動物の体をクリックすると  
コマンドメニューが出来ます。  
買ったたり譲り受けたりした  
動物も、これと同じです。  
強い動物なら、あなたを  
敵から守ることもできるし、  
敵にかた便利ですから、  
ひとつよろしく  
お願いします。

| ペットのコマンド |                 |
|----------|-----------------|
| アタック     | ターゲットした相手を攻撃    |
| フォロー     | ターゲットした相手を追跡    |
| ガード      | ターゲットした相手を守る    |
| ストップ     | 命令を中止           |
| ステイ      | その場で待つ          |
| フレンド     | ターゲットした相手の命令も聞く |
| 譲渡       | ターゲットした相手が主人になる |
| 解除       | 野生に戻す           |







# おまけの資料編





## 動物たち

### 小型動物



おとなしい無害な動物。鳥やウサギは狩りの対象でもあり、肉のほか、鳥の羽は弓矢に利用され、ウサギの毛皮も商品価値があります。イヌやネコは調教してペットにする人もいますが、人の役に立つことはあまりありません。攻撃をすれば反撃しますが、さほどの脅威とはなりません。鳥やウサギは狩猟用として認知されていますが、ネコとイヌは殺すとカルマが下がります。

### 大型動物



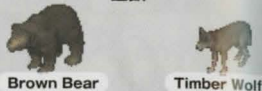
この2種類の動物は調教すると乗れるようになります。どちらも飼いやつらにに必要な調教スキルポイントは29.1です。ただし、何人もの人に飼われた経験のある動物は「スレている」ので、調教が難しくなります。馬を殺すとカルマが下がります。

### 中型動物



肉も毛皮も上質なため、狩りの対象として人気の高い動物です。とくにヒツジは家畜として飼う人もいます。ヒツジを飼いやつらに必要な調教スキルポイントは11.1です。こちらが何もしなければ決して人を襲うことはありませんが、怒れば、初心者なら命を落とす恐れもあります。この中でもっとも強い牡鹿の最大ヒットポイントは41。最大体力は71ポイントにもなります。

### 猛獣



こちらが何もしなければ人を襲うことはありません。しかし戦闘力は強く、シンリンオオカミの最大体力は80。最大ヒットポイントは48。ヒグマの最大体力は100。最大ヒットポイントは60です。こうした動物を調教して戦闘に利用する人もいます。ちなみにシンリンオオカミをペットにに必要な調教スキルは23.1、ヒグマは41.1です。

### その他



Shadow Wisp

正体不明の存在「ウィスピ」が黒く変質したものです。低レベルの魔法を使用するので注意が必要ですが、こちらが攻撃しなければ無害です。倒すと何らかの動物の骨や薬草などが見つかることがあります。



Ettin

STR:165 DEX:75  
INT:55 HP:99

2つの頭を持つ怪物で、ブリタニアの悪人種では最大級です。当然、ハイブンでは最強のモンスターです。力は大変に強く、冷気と物理に比較的高い抵抗があります。わずかですが魔法抵抗のスキルもあります。たゞ、動きが鈍重で頭も悪いため、攻撃を加えて休憩し、また攻撃をするという作戦で、初心者でも倒せることがあります。



Troll

STR:205 DEX:65  
INT:70 HP:123

数は少ないですが、大きな体でよく立ちます。高い攻撃力があり、物理と火に高い抵抗があります。エネルギーと毒の抵抗は比較的低いですが、高い魔法抵抗のスキルを持つため、初心者の魔法攻撃は効果が低いです。



Corpser

STR:180 DEX:45  
INT:40 HP:108

巨大な殺人植物です。非常に高い攻撃力と体力を誇りますが、移動できないことが最大の弱点です。エネルギーの抵抗がないため、遠くからのライトニング攻撃が効果的です。

## ハイブンの動物とモンスター

ハイブンに生息する生物たちを紹介します。悪性モンスターはどンドン攻撃してよい生物です。動物は無闇に攻撃してはいけません。ブリタニア全土には何十種類という生物があります。これはほんの一部にすぎません。

### 悪性の動物とモンスター

STR=体力 DEX=敏捷性 INT=知力 HP=ヒットポイント



Sewer Rat

STR:9 DEX:10 INT:25 HP:6  
悪性のため、何もしなくても人に襲いかかりますが、難なく退治できます。



Giant Rat

STR:74 DEX:30 INT:65 HP:39  
ヒョウほどのサイズに巨大化したドブネズミ。性質はドブネズミのままで、特別な能力はありません。



Horde Minion

STR:40 DEX:25 INT:60 HP:24  
身長1メートルに満たない小型のモンスター。ハイブンではヤングエストの戦闘訓練用にされています。ゴールドは持っています。



Headless One

STR:50 DEX:30 INT:55 HP:30  
頭のない獵人。ホードミニオンよりやや強い程度なので、次のステップとして、これを標的にすると、よい練習になります。



Skeleton

STR:80 DEX:40 INT:75 HP:48  
ガイコツです。物理攻撃のみを行います。すべての属性に抵抗があり、なかでも冷気は40%と高くなっています。ハイブンの島の南側や墓場に集団で住んでいます。



Rat Man

STR:120 DEX:60 INT:105 HP:72  
知性を持ち言葉を話す(ただしネズミ語)ネズミの化け物です。攻撃は物理のみ。物理抵抗力が30%。その他の属性には20%ほどの抵抗があります。



Restless Soul

STR:40 DEX:40 INT:40 HP:24  
体力的にはさほど強くありませんが、剣術と魔法抵抗のスキルを備えています。すべての属性に抵抗がありますが、強いと言えは弱点は火と毒です。



Giant Spider

STR:100 DEX:60  
INT:95 HP:60

人間の背丈ほどある大型の蜘蛛。敵に毒をかける能力があり、少ですが毒に対する抵抗があります。毒への対応策がないときは近づかないことが賢明です。



Mongbat

STR:80 DEX:50 INT:80 HP:48

この町の周囲にも数多く生息している。カウモリとサルを掛け合わせたような怪物。数が多く、しつこくつきまとってきます。



Zombie

STR:70 DEX:40 INT:50 HP:42

墓場で多く見かける歩く死体です。攻撃は物理属性のみですが、物理と冷気と毒に抵抗力が少しあり、弱い毒の抵抗があります。



Orc

STR:80 DEX:40 INT:75 HP:48

初心者には手応えのある相手です。しかし、彼らはゴールドやアイテムを比較的多く持っています。攻撃は物理のみ。すべての属性に20~30%ほど抵抗があります。



Lizard Man

STR:120 DEX:60 INT:105 HP:72

これも言葉を話した(ただしカゲ)道具を使うトカゲ人間。ラットマンよりやや攻撃力が上ですが、エネルギーの抵抗力が0なので、ラットマンの呪文が効果的です。



Bogling

STR:150 DEX:45 INT:115 HP:42

腐敗した土から生まれた植物の怪物です。大して強くなりませんが、魔法はほとんど通じず、毒もほとんど効きません。ヒットポイントの回復が早いのも特徴です。

モンスターに記した能力値はその種類の野生の最大値です。からずらするもの強さはありません。この場合はスリープを奪うこともできます。



## 魔法の全リスト

魔法は8つのサークルに分  
類されています。サークルが  
上位になるほど必要な魔法ス  
キルと魔法使用時に消費する  
マナの量が増し、難易度が上  
がります。必要最低限の魔法  
スキルがあれば呪文を唱える  
ことは可能ですが、成功率は  
かなり低くなります。  
そこでこの表では、サーク  
ルごとに消費するマナ、必要  
最低限の魔法スキル、そして  
成功率がほぼ99パーセント以  
上となる魔法スキルの実用値  
を示しました。

魔法の多くは対象となる人  
や敵や物をターゲットして使  
います。なかには広い範囲に  
効果を及ぼすものもありませ  
が、Earthquakeを除いて、そ  
れらの有効範囲はターゲッ  
ト地点を中心とした5コ  
マ以内です。

攻撃の魔法は、サークルが  
上位になるほど強力になりま  
すが、自分と相手のスキルの  
差や属性の値によっても変化  
します。呪文は成功しても、  
相手の魔法抵抗スキルがうん  
と高かったり、属性に対応し  
た装備品で身を固めていたり  
されると効果が低くなります。

表の見方

| サークル | Mana: (消費マナ)           | 必: (必要スキル) | 実: (実用スキル) |
|------|------------------------|------------|------------|
| アイコン | 魔法名 (用途): 解説<br>使用する秘薬 |            |            |

秘薬

- Black Pearl (黒真珠)
- Blood Moss (血苔)
- Garlic (ガーリック)
- Mandrake Root (マンドレークの根)
- Ginseng (高麗人参)
- Spider's Silk (蜘蛛の糸)
- Sulfurous Ash (硫黄の灰)
- Nightshade (ナイトシェード)

| 2 | Mana:6 必:なし 実:35+                                        |
|---|----------------------------------------------------------|
|   | <b>Agility (強化)</b> : ターゲットの敏捷性を一時的に高める。                 |
|   | <b>Cunning (強化)</b> : ターゲットの知力を一時的に高める。                  |
|   | <b>Cure (治療)</b> : ターゲットの体を解毒する。                         |
|   | <b>Harm (攻撃)</b> : ターゲットに冷気属性のダメージを与える。                  |
|   | <b>Magic Trap (攻撃)</b> : アイテムに爆発する罠を仕掛け、使用者にダメージを与える。    |
|   | <b>Magic Untrap (防御)</b> : アイテムに仕掛けられた罠を解除する。            |
|   | <b>Protection (防御)</b> : 呪文詠唱の邪魔をされにくくするが、すべての物理抵抗力が下がる。 |
|   | <b>Strength (強化)</b> : ターゲットの体力を一時的に高める。                 |

| 1 | Mana:4 必:なし 実:20+                                     |
|---|-------------------------------------------------------|
|   | <b>Clumsy (攻撃)</b> : ターゲットの敏捷性を一時的に低下させる。             |
|   | <b>Create Food (実用)</b> : バックパックの中に食べ物をひとつ作り出す。       |
|   | <b>Feeblemind (攻撃)</b> : ターゲットの知力を一時的に下げる。            |
|   | <b>Heal (治療)</b> : ターゲットのヒットポイントを少しだけ回復させる。           |
|   | <b>Magic Arrow (攻撃)</b> : ターゲットに炎属性のダメージを与える。         |
|   | <b>Night Sight (実用)</b> : ターゲットの目を暗闇でも見るようになる。翌朝まで有効。 |
|   | <b>Reactive Armor (防御)</b> : 物理抵抗力を高めるが、その他の抵抗力が下がる。* |
|   | <b>Weaken (攻撃)</b> : ターゲットの体力を一時的に低下させる。              |

## スキルの全リスト

### スキルロックを 活用しよう

スキルのポイントには、ポーションを差し引いた基本の値の合計が700.0ポイントという上限があります。スキルは使うことで鍛えられポイントが増えいきまますが、合計が上限に達すると、各スキルはポイントを取り合うことになり、たとえば剣術が0.1ポイント上があれば、ほかのどれかが下がることになり、下げたくないスキルを、口

ックしておくことができます。また、積極的に下げたいスキルを指定することもできます。通常はすべてのスキルが「上昇」に設定されています。この設定は、スキルリストの右側にある三角形のボタンをクリックして行います。上向き三角形が上昇、下向きが下降、錠前の形がロックです。



|                                  |                 |
|----------------------------------|-----------------|
| <b>Miscellaneous (一般)</b>        |                 |
| Alchemy (錬金術)                    | ポーションを作る。       |
| Blacksmithy (鍛冶)                 | 金属製武器の製造と修理。    |
| Bowcrafting (弓矢工)                | 弓矢、クロスボウの製造。    |
| Bushido (武士道)                    | 侍の特殊能力の力。       |
| Carpentry (大工)                   | 木工品やハウズアドオンの製造。 |
| Chivalry (騎士道)                   | 騎士の特殊能力。        |
| Cooking (調理)                     | 料理を作る。          |
| Fishing (釣り)                     | 釣り竿で魚を釣る。       |
| Focus (集中)                       | マナとスタミナの回復力。    |
| Healing (治療)                     | 包帯で怪我を治す。       |
| Herdling (牧牛)                    | 動物の群れを操る。       |
| Lockpicking (開錠)                 | ロックピッキングで鍵を開ける。 |
| Lumberjacking (伐採)               | 木から木材を切り出す。     |
| Magery (魔法)                      | 魔法の成功率と威力。      |
| Meditation (瞑想)                  | マナの回復力。         |
| Mining (採掘)                      | 鉱物を掘り出し精錬する。    |
| Musicianship (音楽)                | 楽器を演奏する。        |
| Necromancy (霊媒)                  | ネクロマンサーの魔法能力。   |
| Ninjutsu (忍術)                    | 忍者の特殊能力の力。      |
| Remove Trap (罠解除)                | 罠を無力化する。        |
| Resistance (耐性)                  | 魔法攻撃から身を守る。     |
| Snooping (詮索)                    | 他人のバックパックを覗く。   |
| Spellweaving (織成呪文)              | 織成呪文の成功率と威力。    |
| Stealing (窃盗)                    | 他人の持ち物を盗む。      |
| Stealth (隠密)                     | 「潜伏」したまま歩ける。    |
| Tailoring (裁縫)                   | 洋服を仕立てる。        |
| Tinkering (細工)                   | 道具を作る。罠を仕掛ける。   |
| Veterinary (獣医学)                 | 包帯で動物の怪我を治す。    |
| <b>Combat Ratings (戦闘)</b>       |                 |
| Archery (弓術)                     | 弓の腕前。           |
| Fencing (槍術)                     | ナイフや槍の腕前。       |
| Mace Fighting (棍術)               | 打撲系武器の腕前。       |
| Parrying (受け流し)                  | 攻撃をかわす。         |
| Swordsmanship (剣術)               | 剣や斧の腕前。         |
| Tactics (戦術)                     | 攻撃力を高める。        |
| Wrestling (格闘)                   | 素手での戦闘能力。       |
| <b>Actions (行動)</b>              |                 |
| Taming (調教)                      | 動物をペットにする。      |
| Begging (物乞い)                    | NPCから金を恵んでもらう。  |
| Camping (野営)                     | 木の枝で焚き火をする。     |
| Cartography (測量)                 | 地図を書く。解読する。     |
| Detecting (探知)                   | 隠れている人や罠を発見する。  |
| Discordance (不調和)                | 敵の調子を悪くする。      |
| Hiding (隠蔽)                      | 自分の姿を隠す。        |
| Inscription (書写)                 | 本や魔法のスクロールを書く。  |
| Peacemaking (沈静化)                | 敵の戦意を喪失させる。     |
| Poisoning (毒)                    | 食べ物や武器に毒を塗る。    |
| Provocation (扇動)                 | 敵同士を戦わせる。       |
| Spirit Speak (霊話)                | 幽霊の言葉を理解する。     |
| Tracking (追跡)                    | 近くの人やモンスターを捜知。  |
| <b>Lore &amp; Knowledge (知識)</b> |                 |
| Anatomy (解剖学)                    | 相手のスタミナがわかる。    |
| Animal Lore (動物学)                | 動物の感情がわかる。      |
| Arms Lore (武器学)                  | 武器や防具の古さがわかる。   |
| Evaluating INT (評価)              | 相手の知力の程度がわかる。   |
| Forensics (検死)                   | 死体の死因がわかる。      |
| Item ID (鑑定)                     | アイテムの性能や価値がわかる。 |
| Taste ID (味見)                    | ポーションの効能や毒を捜知。  |

●印のものは、スキルリストの青いボタンをクリックして使用する手動スキルです。



| 8                                                                                | Mana:50 必:80.1 実:120+                                      |
|----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|
|   | <b>Earthquake (攻撃)</b> :自分を中心とする広い範囲にいる敵に物理属性のダメージを与える。    |
|  | <b>Energy Vortex (召喚)</b> :エネルギーの竜巻を召喚する。命令はきかないが仲間は攻撃しない。 |
|  | <b>Resurrection (治療)</b> :死んでゴーストになったキャラクターを生きかえらせる。       |
|  | <b>Air Elemental (召喚)</b> :風の精霊を召喚する。召喚士の命令をさく。            |
|  | <b>Summon Daemon (召喚)</b> :低級デーモンを召喚する。召喚士の命令をさく。          |
|  | <b>Earth Elemental (召喚)</b> :地の精霊を召喚する。召喚士の命令をさく。          |
|  | <b>Fire Elemental (召喚)</b> :火の精霊を召喚する。召喚士の命令をさく。           |
|  | <b>Water Elemental (召喚)</b> :水の精霊を召喚する。召喚士の命令をさく。          |

| 7                                                                                 | Mana:40 必:55.8 実:106+                                         |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|
|   | <b>Chain Lightning (攻撃)</b> :ターゲット地点周囲の複数の敵にエネルギー属性のダメージを与える。 |
|  | <b>Energy Field (攻撃)</b> :ターゲット地点にエネルギーの壁を作り、通行不能にする。         |
|  | <b>Flamestrike (攻撃)</b> :ターゲットに炎属性のダメージを与える。                  |
|  | <b>Gate travel (実用)</b> :場所を記したリコールルーンに使い、そこへ通るムーブゲートを開く。     |
|  | <b>Mana Vampire (攻撃)</b> :ターゲットのmanaを奪い、自分のものにする。             |
|  | <b>Mass Dispel (攻撃)</b> :ターゲット地点の周囲にいる召喚生物をすべて消し去る。           |
|  | <b>Meteor Swarm (攻撃)</b> :ターゲット地点の周囲に複数の敵に炎属性のダメージを与える。       |
|  | <b>Polymorph (実用)</b> :動物やモンスターに変身する。男が女に、女が男になることもある。        |

| 4                                                                                 | Mana:11 必:22.9 実:63+                                           |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|
|   | <b>Arch Cure (治療)</b> :ターゲット地点の周囲のすべての生物を解毒する。                 |
|  | <b>Arch Protection (防御)</b> :ターゲット地点の周囲にいる生物にProtectionの効果を与え、 |
|  | <b>Curse (攻撃)</b> :ターゲットの体力、敏捷性、知力を一時的に下げる。                    |
|  | <b>Fire Field (攻撃)</b> :ターゲット地点に炎の壁を作り、接触者に炎属性のダメージを与える。       |
|  | <b>Greater Heal (治療)</b> :ターゲットのヒットポイントを大幅に回復させる。              |
|  | <b>Lightning (攻撃)</b> :ターゲットにエネルギー属性のダメージを与える。                 |
|  | <b>Mana Drain (攻撃)</b> :ターゲットのmanaを低下させる。                      |
|  | <b>Recall (実用)</b> :Markの呪文で場所を記したルーンストーンに使用し、そこへ移動する。         |

| 3                                                                                   | Mana:9 必:8.6 実:49+                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|
|   | <b>Bless (強化)</b> :ターゲットの体力、敏捷性、知力を一時的に高める。            |
|  | <b>Fireball (攻撃)</b> :ターゲットに炎属性のダメージを与える。              |
|  | <b>Magic Lock (実用)</b> :宝の箱に魔法の鍵をかける。                  |
|  | <b>Poison (攻撃)</b> :ターゲットに毒属性のダメージを与える。                |
|  | <b>Telekinesis (実用)</b> :手の届かない場所にあるアイテムが使えるようになる。     |
|  | <b>Teleport (実用)</b> :11歩以内の距離で目に見えている場所へ瞬間移動する。       |
|  | <b>Unlock (実用)</b> :魔法で鍵を開ける。魔法の鍵も機械式の鍵も開けられる。         |
|  | <b>Wall of Stone (防御)</b> :短時間、平地に石の壁を出現させる。何者も通過できない。 |

## 魔法上達の掟

通常のサークル呪文の魔法は、スキルレベルの高いほど成功率が高く、威力も強くなります。スキルを高めるには、とにかくそのスキルを使うことです。つまり、魔法を上達させたいければ、魔法をたくさん使うことです。ただし、それには覚えておきたいルールがあります。

### ● ルールその1

簡単な魔法ばかり使っても上達しない。

たとえば、第一サークルのマジックアローを使っても弱い敵との戦闘を重ねると、ある時点からなかなか上達しなくなります。常にちよっと上にチャレンジする姿勢がコツです。

### ● ルールその2

秘薬は大事に。

修行のためには沢山の秘薬が必要になります。ゲームを始めてまもない間は、そんなにお金がありません。時には野原や森に遠出してみると良いでしょう。数種の秘薬は地面に落ちている事があります。

また、森を探索中に新しい出会いや、スリルある冒険に出くわすかもしれません。



| 6                                                                                   | Mana:20 必:51.5 実:92+                                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
|    | <b>Dispel (攻撃)</b> :召喚生物1体を消し去る。                             |
|    | <b>Energy Bolt (攻撃)</b> :ターゲットにエネルギー属性のダメージを与える。             |
|    | <b>Explosion (攻撃)</b> :ターゲットに炎属性のダメージを与える。                   |
|    | <b>Invisibility (実用)</b> :一時的に自分の体を透明にするが、行動すると姿が現れてしまう。     |
|    | <b>Mark (実用)</b> :リコールルーンに今立っている位置を記録する。                     |
|    | <b>Mass Curse (攻撃)</b> :ターゲット地点の周囲にいる複数の敵にCurseをかける。         |
|   | <b>Paralyze Field (攻撃)</b> :ターゲット地点にParalyzeの壁を作り、接触者を麻痺させる。 |
|  | <b>Reveal (実用)</b> :ターゲット地点周辺で魔法で姿を隠している者を見破る。               |

| 5                                                                                     | Mana:14 必:37.2 実:78+                                             |
|---------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|
|    | <b>Blade Spirit (召喚)</b> :刃の精霊を召喚する。近くの生物を攻撃するが、命令はきかない。         |
|    | <b>Dispel Field (防御)</b> :魔法のフィールドを1コマ分だけ解除する。                   |
|    | <b>Incognito (実用)</b> :自分の名前と外観を一時的に別人にする。                       |
|    | <b>Magic Reflection (防御)</b> :物理抵抗力を下げる代わりに、その他の抵抗力を高める。*        |
|    | <b>Mind Blast (攻撃)</b> :ターゲットに冷気属性のダメージを与える。                     |
|    | <b>Paralyze (攻撃)</b> :ターゲットを一定時間麻痺させ、移動と呪文の詠唱をできなくさせる。           |
|   | <b>Poison Field (攻撃)</b> :ターゲット地点に毒のフィールドを作り、接触者に毒を与える。          |
|  | <b>Summon Creature (召喚)</b> :動物1体が召喚され、短時間、ベツになる。どの動物が出るかはわからない。 |

\*効果発生後、しばらくの間同じ魔法を使うと、解除することができません。



## ネクロマンシーは死の力



騎士道と対称的に、ネクロマンシーは死の力を操る黒魔術です。Tome of Necromancy (ネクロマンシーの書)、専用の秘薬、ネクロマンシーのスキルが必要です。本と秘薬は街の魔法屋で手に入ります。ネクロマンシーは、武器を持ったまま使えるので、武器で戦闘をしながら相手に呪いをかけるといった攻撃ができます。また、ネクロマンサーは、霊話のスキルを高めるとネクロマンシーの威力を増大させることができます。だけでなく、周囲の死体からパワーを得て自分のヒットポイントを回復させることができます。ネクロマンシーの使い方は通常の魔法と同じです。manaも消費します。闇のパワーであるネクロマンシーを使用するとカルマが下がるので注意してください。

|  |                                                                      |  |                                                                                                       |
|--|----------------------------------------------------------------------|--|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Pain Spike : 一時的に敵のHPを低下させる。一定時間で回復する。<br>Mana : 5                   |  | Summon Familiar : Shadow Wisp, Dark Wolf, Death Adder, Vampire Bat, Horde Minionのどれかを召喚。<br>Mana : 17 |
|  | Curse Weapon : 攻撃に敵に与えたダメージの半分を自分のHPとして獲得する力を一時的に武器に与える。<br>Mana : 7 |  | Wraith Form : レイスに変身する。再びこの呪文を使うまで持続。<br>Mana : 17                                                    |
|  | Corpse Skin : 少しの間、指定した対象の冷気と物理の抵抗を高めるが、毒と炎の抵抗は低くなる。<br>Mana : 11    |  | Lich Form : リッチに変身する。再びこの呪文を使うまで持続。<br>Mana : 23                                                      |
|  | Evil Omen : 次回攻撃の威力を高め、ダメージ、毒、魔法の効果が増大する。<br>Mana : 11               |  | Animate Dead : 死体をアンデッドとして蘇生する。アンデッドは手当たり次第に敵を攻撃する。<br>Mana : 23                                      |
|  | Horrific Beast : 知力と引き替えに、強力な敵に変身する。再びこの呪文を使うまで持続。<br>Mana : 11      |  | Vampiric Embrace : ヴァンパイアに変身する。再びこの呪文を使うまで持続。ガーリックに弱くなる。<br>Mana : 23                                 |
|  | Blood Oath : 指定した敵に、自分が受けたダメージの多くを跳ね返す。<br>Mana : 13                 |  | Wither : 周囲にいるすべての敵に冷気ダメージを与える。<br>Mana : 23                                                          |
|  | Mind Rot : 指定した敵がmanaを必要とする能力を使うとき、通常よりも多くのmanaが消費される。<br>Mana : 17  |  | Strangle : 敵を毒で弱らせ、継続的にダメージを加える。<br>Mana : 29                                                         |
|  | Poison Strike : 狙った敵とその近くの敵に毒属性のダメージを与える。<br>Mana : 17               |  | Vengeful Spirit : 非常に強力な亡霊を召喚し、敵と戦わせる。<br>Mana : 41                                                   |

秘薬 Batwing Nox Crystal Daemon Blood Grave Dust Pig Iron Mana:消費マナ

## 騎士道は高貴な力



騎士道はバラディンのアビリティですが、Book of Chivalry (騎士道の書) と騎士道のスキルがあれば、誰でも使えるようになります。自己犠牲の精神が強く、自分を犠牲にして他人に貢献するものが多くあります。騎士道は、魔法と同様にmanaを消費しますが、秘薬は使いません。そのかわりに、タイミングポイント(TP)を消費します。これは、神殿

でゴールドを奉納して得ることができます。神殿の位置は、パッケージ内の紙マップに記されています。また、バラディンは聖なる力を発揮するため、カルマが高いほど威力が増します。そのため普段から良い行いを重ねておくことが大切です。使い方は魔法の呪文と同じです。武器を持ったまま騎士道の書のアイコンをダブルクリックして使えます。



|  |                                                                    |  |                                                                                          |
|--|--------------------------------------------------------------------|--|------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Cleanse by Fire : 自分がダメージを受ける引き替えに、相手の毒や病気を治す。<br>TS:10 Mana:10    |  | Holy Light : 周辺にいる敵すべてにダメージを与える。<br>TS:10 Mana:15                                        |
|  | Close Wounds : バラディン自身や仲間が受けたダメージを少しだけ回復させる。<br>TS:10 Mana:10      |  | Sacred Journey : リコールルーンにマークした場所に瞬間移動する。戦闘中は使用できない。<br>TS:15 Mana:10                     |
|  | Consecrate Weapon : しばらくの間、敵がもっとも苦手とする攻撃を集中的に加える。<br>TS:10 Mana:10 |  | Enemy of One : 指定した種類のモンスターへの攻撃力が上がるが、他のモンスターに対する防御力は下がる。<br>TS:10 Mana:20               |
|  | Dispel Evil : 悪性の召喚生物を消滅させる。通常のモンスターは退散する。<br>TS:10 Mana:10        |  | Remove Curse : ネクロマンサーの呪いの呪文、Clumsy, Weaken, Feeblemind, Paralyzeなどを取る。<br>TS:10 Mana:20 |
|  | Divine Fury : 攻撃力が上がり、スタミナが回復するが、防御力が下がる。<br>TS:10 Mana:15         |  | Noble Sacrifice : 自分のHP、mana、スタミナを1ポイントずつ残して失う代わりに、周囲の死者を蘇生。<br>TS:30 Mana:20            |

TS:(必要奉納ポイント) Mana:(mana消費量)



## 武士道と忍術

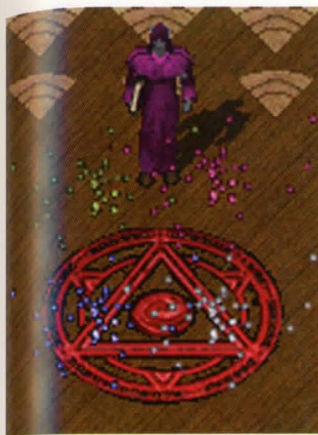
|                                                                                  |                                                                                     |
|----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Honorable Execution(オナブルエグゼキューション):一撃で敵を倒す。失敗すると、一定時間、抵抗値が大幅に減少する。<br>必: 25 Mana: 0 |
|  | Confidence: 攻撃を回避することにより、5秒間、HPとスタミナの回復態勢をとる。<br>必: 25 Mana: 10                     |
|  | Counter Attack: 攻撃を回避することにより、直後に受けた攻撃ダメージの一部を敵に返す。<br>必: 40 Mana: 5                 |
|  | Lightning Strike: 武器攻撃の命中率が大幅に上昇する。<br>必: 50 Mana: 5                                |
|  | Evasion: 数秒間、あらゆる攻撃の受け流し確率が上がる。<br>必: 60 Mana: 10                                   |
|  | Momentum Strike: 狙った敵に攻撃が命中すると、近くのもう一人の敵にもダメージを与える。<br>必: 70 Mana: 10               |

武士道は武器攻撃を支援する術です。本のアイコンをダブルクリックして「発動」の状態にして攻撃を行います。発動状態のアイコンは色が赤く変わります。もう一度ダブルクリックすると、解除されます。

### 武士道

侍と忍者は、それぞれ武士道と忍術というアビリティが使えます。  
武士道は、Book of Bushido(武士道の書)、忍術はBook of Ninjitsu(忍術の書)と、それぞれのスキルが必要ですが、秘薬は使いません。どちらもmanaを消費しますが、秘薬は使いません。

## エルフの秘術 スペルウィービング



エルフ族に伝わる神秘的な術です。スペルウィービング(織成呪文)の使い手は、アーケニストと呼ばれます。アーケニストになるためには、エルフの街ハートウッドで出題されるクエストをこなさなければなりません。  
この魔法は、数人のアーケニストが協力することで威力を増大させることができるという特徴があります。アーケインサークルの儀式でアーケインフォースというアイテムを作り、これを持って呪文を唱えると、儀式に参加した人数に応じて魔法の効果、持続時間、効果範囲などが増大します。アーケインサークルは、家の中に自分で作ることもできますが、ハートウッドの街などに置かれているものを利用することもできます。最大5人まで参加できます。

|                                                                                     |                                                                       |                                                                                       |                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------|
|    | Arcane Circle: アーケインサークル内の参加者にアーケインフォースが与えられる。<br>必: 0.1 Mana: 24     |    | Reaper Form: Reaperに变身して攻撃力を高める。ただし移動速度と炎に対する抵抗力が低下する。<br>必: 38.1 Mana: 34 |
|    | Gift of Renewal: 自分または狙った相手のHP回復能力を一時的に高めるか、解毒を行う。<br>必: 0.1 Mana: 24 |    | Wildfire: 強烈な爆発を起こし、周囲の敵にダメージを与える。<br>必: 38.1 Mana: 34                     |
|    | Immolating Weapon: 接近戦用の武器に、一時的に炎属性の攻撃力を与える。<br>必: 0.1 Mana: 26       |    | Essence of Wind: 強い冷気で周囲の敵にダメージを与え、一時的に呪文の詠唱速度を低下させる。<br>必: 52.1 Mana: 40  |
|    | Attune Weapon: 少しの間、敵の武器から受けるダメージを大きく低下させる。<br>必: 0.1 Mana: 26        |    | Dryad Allure: 人型のNPCを誘惑して命令に従わせる。<br>必: 52.1 Mana: 40                      |
|    | Thunderstorm: 武器を持っている敵に稲妻の攻撃を加える。<br>必: 10.1 Mana: 29                |    | Ethereal Voyage: モンスターからは自分の姿が見えなくなる。ただし攻撃を行うと見られてしまう。<br>必: 66.1 Mana: 60 |
|   | Nature's Fury: 数十秒にわたって虫の群れを呼び出し、敵に毒のダメージを与え続ける。<br>必: 10.1 Mana: 29  |   | Word of Death: 体力が低下した敵1体を瞬殺する。失敗すると自分もダメージを受ける。<br>必: 66.1 Mana: 60       |
|  | Summon Fiend: Lesser Fiendを召喚して、数分間、攻撃やガードなどに使える。<br>必: 10.1 Mana: 31 |  | Gift of Life: 効果時間内に死亡すると、本人と親愛化したペットが健康な状態で蘇生する。<br>必: 80.1 Mana: 70      |
|  | Summon Fey: Lesser Fayを召喚して、数分間、攻撃やガードなどに使える。<br>必: 24.1 Mana: 31     |  | Arcane Empowerment: 効果時間内は、魔法の攻撃力と治癒魔法の威力が増大する。<br>必: 80.1 Mana: 70        |

### 忍術

忍術には、アイコンをダブルクリックして「発動」状態にして攻撃を行うものと、魔法の呪文のようにアイコンをダブルクリックして使うものがあります。

|                                                                                     |                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Animal Form: 動物の姿に変身する。もう一度実行すると元に戻る。<br>必: 0 Mana: 0                                      |
|    | Backstab: Stealth(隠密)状態から攻撃を加えると、Ninjitsu(忍術)スキルの高さに従ってダメージが増す。<br>必: 20 Mana: 30          |
|    | Surprise Attack: Stealth(隠密)状態から攻撃を加えると、Ninjitsu(忍術)スキルの高さに従って相手の防御力が低下。<br>必: 30 Mana: 20 |
|    | Mirror Image: 自分の分身を作る。数秒間、共に行動し、攻撃を受けると身代わりになってくれる。<br>必: 40 Mana: 10                     |
|    | Shadowjump: ステルス状態で、別の場所にジャンプして移動する。<br>必: 50 Mana: 15                                     |
|  | Focus Attack: 次の攻撃のダメージと追加効果の成功率を高める。<br>必: 60 Mana: 20                                    |
|  | Ki Attack: なるべく速くから素早く敵に走り寄り攻撃することで、大きなダメージを与える。<br>必: 50 Mana: 25                         |
|  | Death Strike: 攻撃した相手が5歩移動するか5秒経過すると追加ダメージが与えられる。<br>必: 85 Mana: 30                         |

必:(必要スキル) Mana:(消費mana)

侍には、敵の攻撃を受け流すウェポンバリーという特別な能力が最初から備わっています。受け流しと武士道のスキルを高めると、この能力がさらに強くなります。  
忍術のBackstabとDeath Strike、Surprise Attackは、追跡のスキルで相手を追跡してから使用すると、追跡した距離に応じて威力が高くなります。

必:(必要スキル) Mana:(消費mana)

## 戦士の奥義 スペシャルムーブ

武器には、スペシャルムーブという秘技が備わっています。特定のスキルと武器を持つていれば誰でも使うことができ、マナを消費します。

ペーパードールの足下(右側)にある槍のマークをクリックすると、スペシャルムーブの本が開きます。

最初のページには、現在装備している武器に対応したスペシャルムーブのアイコンが表示されます。

通常は2種類表示されます。上がプライマリアビリティ、下がセカンダリアビリティです。その武器のスキルが70以上になると、まずプライマリが使えるようになり、さらに90以上になるとセカンダリが使えるようになります。

中には別のスキルも必要なものもあるので注意が必要です。

使い方は、攻撃の前にアイコンをダブルクリックして「発動」させます。発動中のスペシャルムーブはアイコンが赤くなります。

この状態で攻撃が命中すると、スペシャルムーブが繰り出されます。もう一度アイコンをダブルクリックして解除するまで、発動状態は維持されます。

プライマリとセカンダリを同時に発動させることはできません。



|  |                                               |    |                                                                                                                             |                                                                                                     |
|--|-----------------------------------------------|----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Double Strike<br>1回に素早く2回分の攻撃を行う。             | 30 | Repeating Crossbow, Double Bladed Staff, Quarterstaff, 2 Handed Axe, Crescent Blade, Double Axe, Katana, Pick Axe, Scimitar | なし                                                                                                  |
|  | Infectious Strike<br>対象の武器に毒を塗って攻撃できる。        | 15 | Butcher's Knife, Dagger                                                                                                     | Cleaver, Kryss, Pike, Double Bladed Staff                                                           |
|  | Mortal Strike<br>しばらくの間、敵は自分の治療ができなくなる。       | 30 | なし                                                                                                                          | Executioner's Axe, Crossbow, Scepter, Crescent Blade, Hammer Pick, Bone Harvester, Bow, Short Spear |
|  | Moving Shot<br>移動しながら弓が撃てるようになる。              | 15 | Heavy Crossbow                                                                                                              | Composite Bow, Repeating Crossbow                                                                   |
|  | Paralyzing Blow<br>敵は数秒間、動けなくなり、攻撃や魔法が行えなくなる。 | 30 | Bow, Pike, Bardiche, Bone Harvester                                                                                         | 兼手, Scythe, Gnarled Staff, Viking Sword, Scimitar, Spear, Black Staff                               |
|  | Shadow Strike<br>姿を消して敵に大打撃を与える。ステルススキルが必要。   | 20 | Skinning knife, Club, Short Spear                                                                                           | Cutlass, Smith's Hammer, Two-Handed Axe, Dagger, Sledge Hammer                                      |
|  | Whirlwind Attack<br>一撃で周囲の複数の敵にダメージを与える。      | 15 | Black Staff, War Hammer, Halberd, Large Battle Axe                                                                          | Double Axe                                                                                          |

### 侍、忍者専用スペシャルムーブ(武士道または忍術のスキルが必要)

|  |                                                          |    |                        |          |
|--|----------------------------------------------------------|----|------------------------|----------|
|  | Armor Pierce<br>敵の防具を貫通して大きなダメージを与える。                    | 30 | Yumi                   | Sai      |
|  | Block<br>一定時間、攻撃の回避率が高くなる。                               | 30 | Nunchaku, Sai          | Tessen   |
|  | Defense Mastery<br>攻撃力が低下する代わりに物理抵抗が上がる。                 | 30 | Lajatang               | Kama     |
|  | Double Shot<br>騎乗中に使用。連続して矢を2本放つ。                        | 30 | なし                     | Yumi     |
|  | Dual Wield<br>数秒間、攻撃速度が高まる。                              | 30 | Tekagi                 | なし       |
|  | Feint<br>攻撃を命させた敵からの攻撃で受けるダメージを少なくする。                    | 30 | Tessen, Bokuto, Daisho | Nunchaku |
|  | Frenzied Whirlwind<br>周囲のすべての敵にダメージを与える。ダメージは数秒間にわたって続く。 | 30 | Tetsubo, Wakizashi     | Lajatang |
|  | Nerve Strike<br>敵にダメージを与え、短時間、麻痺させる。                     | 30 | なし                     | Bokuto   |
|  | Riding Swipe<br>騎乗中の敵を叩き落とし、敵と騎乗生物にダメージを与える。             | 30 | なし                     | No-Dachi |
|  | Talon Strike<br>攻撃命中後の数秒間、敵にダメージを与え続ける。                  | 30 | なし                     | Tekagi   |

| mana消費     | プライマリアビリティ武器                                  | セカンダリアビリティ武器 |                                                                                                          |                                                                                          |
|------------|-----------------------------------------------|--------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| 一般スペシャルムーブ |                                               |              |                                                                                                          |                                                                                          |
|            | Armor Ignore<br>敵の隙間、敵の物理抵抗力を無視してダメージを与える。    | 30           | Hatchet, Long Sword, Bladed Staff, Hammer Pick, War Axe, Kryss, Spear, Composite Bow                     | Broadsword, Katana                                                                       |
|            | Bleed Attack<br>攻撃を受けた敵は、しばらくの間ダメージを受け続ける。    | 30           | Battle Axe, War Fork, Pitchfork, Cleaver, Executioner's Axe, Scythe, Cutlass                             | War Mace, War Axe, Large Battle Axe                                                      |
|            | Concussion Blow<br>HPとマナの量に大きな差がある相手に大打撃を与える。 | 25           | Crossbow, Mace, Gnarled Staff                                                                            | Battle Axe, Maul, Lance, Quarterstaff, Long Sword, Halberd                               |
|            | Crushing Blow<br>武器による攻撃のダメージ力を大幅に高める。        | 25           | War Mace, Maul, Shepherd's Crook, Scepter, Smith's Hammer, Sledge Hammer, Axe, Broad Sword, Viking Sword | War Hammer                                                                               |
|            | Disarm<br>敵の防具を脱がせ、数秒間、再装着できなくなる。             | 20           | 兼手                                                                                                       | War Fork, Mace, Shepherd's Crook, Magic Wand, Pick Axe, Hatchet, Butcher Knife, Skinning |
|            | Dismount<br>騎乗している敵を叩き落とす。                    | 20           | Lance, Magic Wand                                                                                        | Pitchfork, Axe, Bladed Staff, Heavy Crossbow, Bardiche, Club                             |



# よく使う便利なコマンド

| マウス操作                               |                                   |               |                 |
|-------------------------------------|-----------------------------------|---------------|-----------------|
| 右ボタンを押し続ける                          | カーソルに向かって歩く                       |               |                 |
| 右ダブルクリック                            | クリックした場所まで歩く                      |               |                 |
| 左ダブルクリック                            | ドアを開ける                            |               |                 |
| (Alt +) クリック                        | クリックした相手を追跡                       |               |                 |
| キャラクターにカーソルを合わせる                    | その名前を表示                           |               |                 |
| キャラクターをダブルクリック                      | ペーパードールを開く (自分にも対応)               |               |                 |
| WARモードで敵をダブルクリック                    | 敵を攻撃                              |               |                 |
| キャラクターをクリックしてドラッグ                   | ステータスバーを表示                        |               |                 |
| アイテムにカーソルを合わせる                      | アイテムの情報を表示                        |               |                 |
| アイテムをクリックしてドラッグ                     | アイテムを移動                           |               |                 |
| アイテムをダブルクリック                        | アイテムを使う/入れ物を開く/本を開く               |               |                 |
| ウィンドウを右クリック                         | ウィンドウを閉じる                         |               |                 |
| マクロコマンド                             |                                   |               |                 |
| Alt + O                             | オプションメニューを開く                      | Alt + T       | チャットウィンドウを開く    |
| Alt + K                             | スキルメニューを開く                        | Alt + C (Tab) | ピース/ウォーモード切り替え  |
| Alt + S                             | ステータスメニューを開く                      | Ctrl + Q      | 最後にタイプした文字を繰り返す |
| Alt + P                             | ペーパードールを開く                        | Ctrl + V      | コピーした文字を発言にペースト |
| Alt + R                             | レーダーマップを開く/閉じる                    | Alt + X       | ゲーム終了           |
| Alt + I                             | バックバックを開く                         | Ctrl + B      | お辞儀             |
| Alt + J                             | ログウィンドウを開く                        | Ctrl + S      | 敬礼              |
| Alt + B                             | スペルブックを開く                         | Ctrl + Shift  | 周囲の人やアイテムの名前を表示 |
| 発言コマンド(言葉タイプしてエンター。(@XX)は日本語コマンドです) |                                   |               |                 |
| 銀行関係                                |                                   |               |                 |
| Bank (@ばんく)                         | バンクボックスを開く。                       |               |                 |
| Balance (@ざんだか)                     | 近くの銀行員NPCがゴールドの残高を答えます。           |               |                 |
| Check 金額                            | 金額 分の小切手を作成します。(金額は半角数字)          |               |                 |
| Withdraw 金額                         | 金額分のゴールドをバックバックに入れる。(金額は半角数字)     |               |                 |
| ペット関係                               |                                   |               |                 |
| 名前 come (名前@かむ)                     | 名前のペットを呼び寄せる。                     |               |                 |
| 名前 follow (名前@ふぉろー)                 | 名前のペットがターゲットした相手を追いかける。           |               |                 |
| 名前 follow me (名前@ふぉろーミー)            | 名前のペットは自分を追いかける。                  |               |                 |
| 名前 stay (名前@すてい)                    | 名前のペットがその場で待機する。                  |               |                 |
| 名前 friend (名前@ふれんど)                 | 名前のペットがターゲットした人の命令に従う。            |               |                 |
| 名前 guard me (名前@がーどミー)              | 名前のペットが主人をガードする。                  |               |                 |
| 名前 kill (名前@きる)                     | 名前のペットがターゲットした敵を攻撃する。従わないこともある。   |               |                 |
| 名前 stop (名前@すとっぷ)                   | 名前のペットの命令をキャンセルする。                |               |                 |
| 名前 release (名前@りりーす)                | 名前のペットを野生に戻す。                     |               |                 |
| その他                                 |                                   |               |                 |
| guard (@がーど)                        | ガード圏内でモンスターに襲われたときに衛兵が現れて退治してくれる。 |               |                 |

\*発言コマンドには、家の管理関係、船の操作関係など、まだまだたくさんあります。


| マナ消費                                                                                                                                    | 第一攻撃動作武器 | 第二攻撃動作武器                |                                                          |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|----------------------------------------------------------|
| エルフ用スペシャルムーブ                                                                                                                            |          |                         |                                                          |
|  Bladeweave<br>いくつかのスペシャルムーブからランダムに効果が発動される。           | 30       | なし                      | Elven Machete, Radiant Scimitar, Rune Blade, War Cleaver |
|  Force Arrow<br>矢が命中した相手は抵抗力が低下。攻撃相手を見失うこともある。         | 20       | Elven Composite Longbow | なし                                                       |
|  Lightning Arrow<br>矢からエネルギーが放出され周囲の敵にもダメージを与える。       | 20       | Magical Shortbow        | なし                                                       |
|  Psychic Attack<br>武器の物理ダメージを増大させ、攻撃相手の魔法攻撃力を落とす。      | 40       | Elven Spellblade        | Magical Shortbow                                         |
|  Serpent Arrow<br>矢が命中した相手にダメージと毒を与える。毒のスキルが必要。        | 40       | なし                      | Elven Composite Longbow                                  |
|  Force of Nature<br>毒のダメージを自分が受ける代わりに、敵に膨大な物理ダメージを与える。 | 40       | なし                      | Wild Staff                                               |

## 将来の夢を持とう

はつきりとした目標を持つと、ゲームはより楽しくなります。上級者のプレイヤーたちは、この世界でさまざまな活動をしています。そのなかのほんの一部を紹介しましょう。

あなたのキャラクターが成長した先には、こんな世界も待っています。

- **テイマー**  
珍しい動物をペットにするプロの調教師です。乗用動物を捕まえて安く販売したり、辺境の地へ出かけて珍しいドラゴンを捕まえて高く売ったりします。
- **バード(吟遊詩人)**  
楽器のスキルを高めると、音楽が持つ不思議な力でモンスター同士を戦わせたり、沈静化させたりといった高度な技が使えるようになります。
- **トレジャーハンター**  
宝の地図を手に入れて、地面に埋まっている宝を掘り当てます。レベルの高い地図は、その入手法からして困難を極めます。
- **趣味**  
植物を掛け合わせて新種の花を咲かせたり、水槽で熱帯魚を飼ったり、家の内装を凝らしてみたりと、戦いではなく趣味の世界を楽しんでいる人たちもいます。
- **フェルツカ**  
ヤングキャラクターが降り立つトランメルと対称的存在として、フェルツカという世界があります。フェルツカはトランメルとまったく同じパラレルワールドですが、こちらは無法地帯。対人戦や人から物を盗むなどが頻りに行われて許されています。実力だけが頼りの厳しい世界であるが、資源などへの競争率は低い傾向にあり、上級者は好んでフェルツカで暮らしています。ムーニングゲイトを使っていざれフェルツカに行く際は、十分に気をつけてください。



## ターゲットシステム

### ターゲットレティクル



ターゲットシステムの仕事を理解していれば、自分が何と戦っているか一目でわかり、またマクロ機能の補助オブションによってより素早く的確に対象を選択することができるようになります。

ターゲットレティクルは、ターゲットを選択した対象の上下に表示されるグラフィックは、ターゲットレティクル(照準)といいます。

### レティクル拡大



三角部分の色に注目

ミニステータスバーは、キャラクターのステータスウィンドウを最小化したときとよく似たウィンドウで、これをダブルクリックすると、対象を直接ダブルクリックするのと同じ効果があります。

### ミニステータスバー

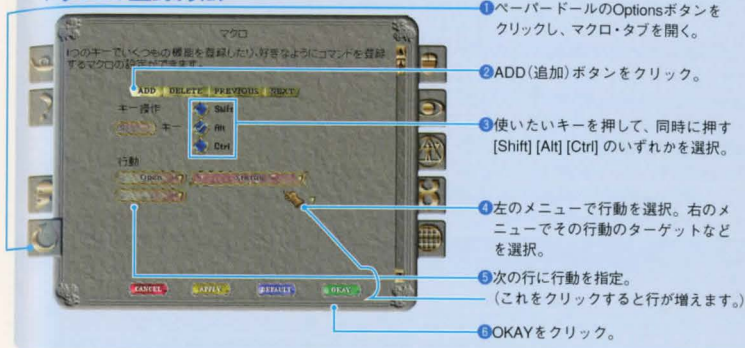


## マクロを活用しよう。

ウルティマ オンラインには、複数の操作の手順をひとつのキー操作に登録できるマクロ機能があります。

たとえば戦士が体力回復のポーションを飲むときは、手に持っている武器をバックパックにしまい、ポーションを飲み、再び武器を装備するという3つの手順が必要です。この動作を1回のキー操作で済ませるのがマクロです。

### マクロの登録方法



### 戦士がポーションを飲むマクロの例

右手に剣を持った状態でポーションを飲むマクロを作りましょう。

|            |            |   |                           |
|------------|------------|---|---------------------------|
| Arm/Disarm | Right Hand | 7 | 右手に武器を装備していれば、バックパックにしまう。 |
| Delay      | 10         | 7 | 少し待つ。任意の数字をタイプします。        |
| LastObject |            | 7 | 直前に使ったアイテムを使用。            |
| Delay      | 10         | 7 | 少し待つ。                     |
| Arm/Disarm | Right Hand | 7 | 直前に外した武器を再び装備。            |

これを使う前に、治癒のポーションを一度飲んでおきます。あとは、登録したキーを押すだけで、武器を外し、ポーションを飲み、再び武器を握ります。

魔法使いなら、[CastSpell - Heal] [WaitForTarg] [TargetSelf] で、自分に治癒の魔法を使うマクロになります。

あらかじめ登録されているマクロもたくさんあります。マクロの設定画面の「NEXT」と「PREVIOUS」のボタンで確認できます。



## イベントに参加しよう

### ■ステージ



### さまざまなイベント



ブリタニアでは公式サポートによる大がかりなものから、プレイヤー主催による日替わりなど、日々さまざまなイベントが開催されています。ハイブ中央の広場にあるステージも例外ではありません。探索帰りのプレイヤーによる即売オークションから、ステージを使った漫才、人気グループによるコンサート、さらには劇団による公演も行われております。時には剣や工具を置いて、観客席でのんびりくつろいでみませんか？

## 強化/弱体効果アイコン

### ■強化/弱体効果アイコン



### ■アイコンの詳細



強化弱体効果アイコンとは、自分のキャラクターにどのような効果がかかっているのかを簡単に知る事ができるシステムです。「強化アイコン」自身に対してプラス効果のある魔法・エフェクト」を指し、緑色で表示されます。「弱体アイコン」自身に対してマイナス効果のある魔法・エ

フェクト」を指し、赤い色で表示されます。その他の特殊な効果やスキルを使った時の効果は、青色で表示されます。効果のアイコンを表示するだけでなく、そのアイコンにマウスカーソルを重ねることで、より詳しい情報を表示するポップアップヘルプを表示させることができます。

### ■ステータスウィンドウ上のボタン



強化/弱体効果アイコン表示が出ている場合、これを右クリックすると画面に表示されなくなります。再びアイコンを表示させたい場合は、ステータスウィンドウの左上に表示されている青い丸いボタンを押してください。

## 公式サイトには情報が満載

ultimaonline.jp

公式サイトでは、ウルティマオンラインに関するあらゆる情報を見ることが出来ます。主なカテゴリや機能についてのご案内をします。

### ●ゲーム紹介

ゲームシステム全体を詳しく説明しています。UOに関する、より詳細な情報を知りたい場合は、こちらを参照してみてください。

### ●サポート

知っておいてほしい重要なお知らせ、アカウントや技術的な問題の対応策、ゲーム内のサポート活動など、何か困った際に役立つ情報を集めています。

この他にも、購入を考えていたり、オンラインRPGに興味を持っている方への情報をまとめたカテゴリや、ゲームを始めたばかりの初心者プレイヤー向けに、ハイブンの生活やヤングクエストの進め方など、このマニュアルよりも詳しい情報をまとめたカテゴリがあります。

### ●Search

ゲームプレイや各種トラブルに関するよくあるご質問とその回答を紹介するFAQ検索システムです。ゲーム内での機能や疑問などをキーワードで検索することもできます。

### ●UOマーク

公式サイトトップページにすぐに戻りたい時は、左上にあるUOマークをクリックしましょう。

## ハイブン八徳学校

### 学校の教室



### 学校に行こう！



ここです！

八つの「徳」の精神を受け継いだ伝統ある由緒正しきハイブン八徳学校。ここではポランティアである「コンパニオン」が教師となり、迷える初心者を導くべく日々教鞭をふるっております。

戦いの基本から、魔法の応用編、化学や家庭科の時間などなど。もちろん学校ですから、朝練や放課後の活動、遠足などもあります。

さあ、あなたも授業に参加しましょう。授業がない時は、外の掲示板にメッセージをどうぞ。

### ログアウトは安全に



UOにはゲームをリセットするという概念がありません。数千人の人がリアルタイムで生活している世界の時間を戻すわけにはいきなりからです。眠って死んでしまっても、やり直すことができます。

「UOを終わらせる」と、「ログアウト」と言います。次にログインしたときは、前回ログアウトしたところから始まりますが、時間は止まらずに進んでいます。

宿屋や自分の家以外の場所でログアウトすると、実際にあなたのキャラクターが世界から消えるまでの間に数分の時間差があるため、その間にモンスターに襲われる危険性もあります。

宿屋は大切な場所なのです。動物に乗っているときは、乗ったままログアウトすると逃げられることがあります。騎乗できないペットを連れていたときは、厩舎に預けましょう。

### ブリタニア移住ガイド

制作：有限会社 スカイロケット 金井哲夫


漫画：宇佐美月子

発行：エレクトロニック・アーツ 株式会社





ウルティマ オンライン™  
2006



©2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, Ultima, Ultima Online and the UO logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. EA™ is an Electronic Arts™ brand. その他の商号、商品名は、各社の商号、商標または登録商標です。

