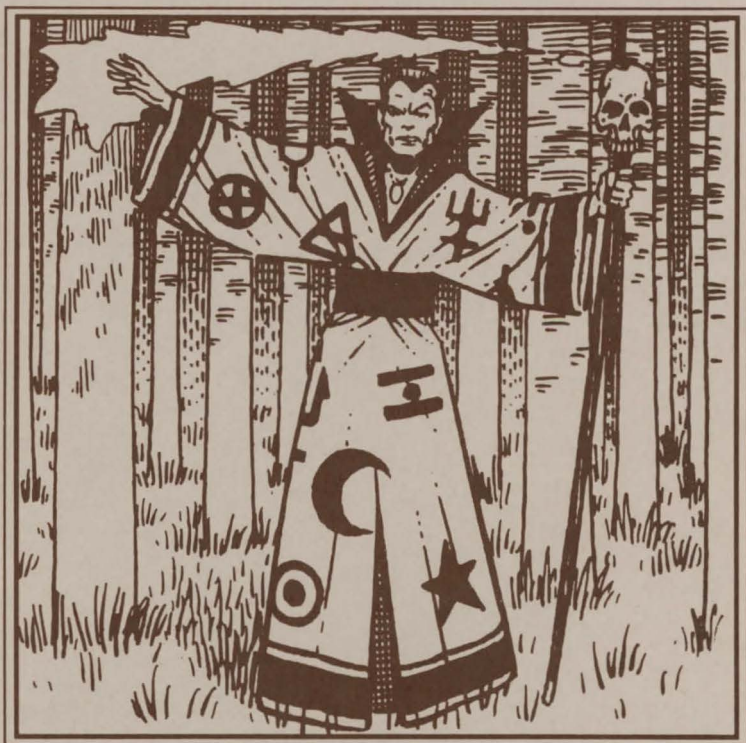


Ultima® II

ウルティマⅡ

解説書



 **ORIGIN**

by Lord British


PONY CANYON

必要機器

この「Ultima II—Revenge of Enchantress—」をプレイするには、付属のディスクのほかに、ゲームの状態を保存するための生ディスクが別に必要です。必要なディスクの種類は、お持ちのパソコンの種類によって異なりますので、下記の一覧表を参考に、お買い求め下さい。

▶PC-9801版必要機器

PC-9801本体 (384Kバイト以上のメモリーが必要) NEC純正フロッピーディスクドライブ
400ラインカラーディスプレイ ゲーム保存用生ディスク (2DD)

▶PC-88VA版必要機器

PC-88VA本体 400ラインカラーディスプレイ ゲーム保存用生ディスク (2HD)
(アナログ)

▶PC-8801SR版必要機器

PC-8801本体 (SR,TR,FR,MR,FH,MH,FA,MA) (注) PC-8801MKII では、作動しません。

カラーディスプレイ ゲーム保存用生ディスク (2D)

▶X1版必要機器

X1 (Turboシリーズ,F,G) 本体 純生フロッピーディスクドライブ
カラーディスプレイ ゲーム保存用生ディスク (2D)

▶MSX2版必要機器

MSX2本体 (VRAM128K以上) メーカー指定のフロッピーディスクドライブ
カラーディスプレイ ゲーム保存用生ディスク (2DD)

ゲームスタートガイド

ゲームを始めるときは、パソコン本体の電源を入れ、「ウルティマディスク」を挿入し、リセットボタンを押して下さい。しばらくするとスタート画面が出ます。スタート画面が出たあと、スペースキーをおすと、A) キャラクター作成 B) ゲームスタート」と表示された、メイン画面が出ますので、初めてゲームをするときは、**[A]**キーを押して下さい。

■キャラクター作成

最初のメニュー画面で、a) を選択すると、キャラクター作成画面が表われます。

1. 画面表示にしたがって、30の能力ポイントを、以下の5つの能力値に振り分けます。

- | | |
|-------------------|--|
| Strength (強さ) | 戦闘において、敵に与えることのできるダメージの大きさを決定します。また、あなたと敵の能力値の差が、攻撃の成功率を左右することにもなります。 |
| Agility (すばやさ) | 武器の取り扱い能力に影響を与えます。武器の中には、そうとうの敏捷性がなければ十分に使いこなせないものもあります。また、生きていくために、やむをえず盗みを働くときなど、すばやいほど、成功の可能性は高くなります。 |
| Stamina (体力) | 攻撃に対する防御力です。体力は、防具によって多少増加しますが、とんでもなく強い敵の攻撃に対しては、あまり違いはありません。 |
| Charisma (魅力) | 物を購入する際に、商人との値段の交渉を有利にしてくれます。魅力が高ければ、商品の値段は安くなります。 |
| Wisdom (賢明さ) | 魔法を成功させるために必要な能力です。 |
| Intelligence (知力) | 値段の交渉と魔法の両方の能力を向上させます。 |

2. 種族を決定します。どの種族を選ぶかによって、以下のように能力値が変化します。

- | | | | |
|------|------|------|-------------|
| 人間 | 知力+5 | エルフ | すばやさ+5 |
| ドワーフ | 強さ+5 | ホビット | 強さ-5、賢明さ+10 |

3. 性別 (男: Male、女: Female) を決めます。性別によって以下のように能力値が変化します。

- | | | | |
|----|-------|----|-------|
| 男性 | 体力+10 | 女性 | 魅力+10 |
|----|-------|----|-------|

4. キャラクターの職業を決定します。職業によって以下のように能力値が変化します。

- | | | | |
|-----|---------------|----|---------|
| 戦士 | 強さ+10、すばやさ+10 | 僧侶 | 賢明さ+10 |
| 魔術師 | 知力+10 | 盗賊 | すばやさ+10 |

5. 最後にキャラクターに名前をつけます (14文字以内、MSX2は10文字以内)。

6. キャラクターに名前をつけ終ると、キャラクターSAVEディスクに登録するかどうかを聞かれます。登録する場合には、「Y」キーを押します。登録しない場合には、「N」キーを押します。この場合は、最初からやり直すこととなります (注意: MSX2の場合は、キャラクターを登録する前に、生ディスクを「フォーマット」する必要があります。「フォーマット」の仕方は、各MSX2メーカーによって異なりますので、機器に付属している説明書をごらん下さい)。キャラクターを登録すると、メイン画面に戻りますので、Bボタンを押した後、使いたいキャラクターを選んで下さい。選び終わるといよいよゲームの始まりです。

■コマンド

- A) Attack……………敵を攻撃します。塔やダンジョン以外の場所では、Aの後に攻撃する方向をテンキー（MSX2の場合はカーソルキー）で指定します。
(攻撃)
- B) Board……………馬や飛行機やロケットや船に乗ります。これらのキャラクターに自分のキャラクターを重ねてから、「B」キーを押します。
(乗る)
- C) Cast……………Magicコマンドで準備した魔法の呪文を唱えます。キャストは、塔とダンジョンの中でだけ使用できます。
(呪文)
- D) Descend……………塔やダンジョンで、はしごを伝って下の階へ下ります。
(降下)
- E) Enter……………町や村や城に入ります。また、標識を読むときも、このコマンドを使います。
(入る)
- F) Fire……………船に乗っているときに、船の大砲を撃ちます。Fの後に攻撃する方向をテンキー（MSX2の場合はカーソルキー）で指定します。
(射撃)
- G) Get……………宝物や武器や防具を拾います。
(取る)
- H) Hyper Space……………宇宙で、希望の星の軌道まで宇宙船を移動させます。
(ハイパースペース)
- I) Ignite……………たいまつに火を灯します。
(点火)
- J) Jump……………物事が思うようにいかないときに、欲求不満の解消に効くコマンドです。よく、Ye11コマンド（Yを参照）と同時に使用されます。
(跳ぶ)
- K) Klimb……………塔やダンジョンで、はしごを伝って上の階へ上がります。
(上る)
- L) Launch/Land……………飛行機やシャトルを離陸、着陸させます。着陸は草地にしかできません。シャトルの着陸は、どのキーを押しても実行されます。
(離陸/着陸)
- M) Magic……………すでに購入してある魔法の中からひとつを選んで、Castコマンドで使えるように準備します。（Cを参照）。
(魔法)
- N) Negate……………自分から1マス以上離れた場所の時間を止めます。困難な状況に追い込まれたら、これを使って逃げてください。このコマンドは、ある魔法の道具を持っている人だけが使うことができます。
(逃げる)
- O) Offer……………賄賂のためのお金（ゴールド）を渡します。お金を渡しても何もしてくれないキャラクターでも、お金を差し出せば、喜んで受け取ってくれます。
(渡す)
- P) Pass……………何もしないで時間だけを進めます。こちらがパスをしても、ほかのキャラクターはパスをしませんからご注意ください。
(パス)
- Q) Quit……………ゲームをセーブします。セーブした後、ゲームを続行することも、ゲームをやめてコンピュータのスイッチを切ることもできます。再びゲームを始めたときは、前にセーブしたところから始まります。町や城やダンジョンなどの中では、このコマンドは使えません。
(終了)

- R) Ready……………携帯している武器の中からひとつを選んで、戦闘可能な状態に構えます。
(準備)
- S) Steal……………店の商品を、金を払わずに手に入れようと試みるコマンドです。うまくいけば、武器や防具や食糧を盗むことができます。しかし、町の人々は泥棒に対しては決して寛容ではありませんから、これを行なう前には、必ず逃げ道を考えておきましょう。
(盗む)
- T) Transact……………ウルティマの世界の人々と話をします。トランザクトする場合は、必ず方角を選択して、どの人と話すのかを指定してください。ゲーム完了までに必要な様々な情報や、ヒントなどは、この世界の人々の口から聞く以外にはありません。ですから、人に会ったら、無言で歩き去るようなことなく、必ず会話を交わすことをお勧めします。前に一度話したことのある人でも、何度も会話を重ねることをお勧めします。
(会話)
- U) Unlock……………鍵を持っていれば、ドアを開けることができます。アンロックする場合は、必ず、どのドアを開けるのかを、方角で指定します。ちなみに、ロード・プリティッシュによれば、この世界の錠前は、使った鍵を飲み込んでしまうため、ひとつの鍵は1回しか使えないとのことなので、使用は慎重に。
(開ける)
- V) View……………ある魔法の道具を使って、町や村、ダンジョンや塔、さらにはこの大陸の全体像を、空から見渡します。ビュー1回につき、魔法の道具を1ユニット消費します。
(見渡す)
- W) Wear……………携帯している防具を、身に着けます。
(着る)
- X) X-it……………Boardコマンドで乗った乗物から降りるときに使います。(Bを参照)
(降りる)
- Y) Yell……………叫びたいと思ったら、叫びたいことを打ち込みましょう。その間は、世界は停止しています。そして、気分一新してゲームを続けましょう。つまり、行き詰ったときに、欲求不満を解消するためのコマンドです。よく、Jumpコマンドといっしょに使われます。(Jを参照)
(叫ぶ)
- Z) Ztats……………ゲームを中断して、あなたのキャラクターの状態や持ち物を、一覧表にして表示します。これはまた、時間無制限でゲームをポーズしておけるコマンドでもあります。
(ステータス)

■移動

このUltima IIでは、移動はテンキー（MSX2はカーソルキー）で行ないます。地上および城、町において、キャラクターを移動させたいときは、それぞれの方向のキーを押して下さい。また、ダンジョン内においては、上移動キー（↑キーまたは8キー）で前進し、右、左、下方向のキーは、それぞれの方向を向きます。

■プレイスクリーン

- H.P.……………戦闘において、あと何ポイントのダメージに耐えられるかを示しています。一度の攻撃で何ポイントのダメージを受けるかは、モンスターの強さによって異なります。
(ヒット：耐久力)
- Food……………あなたのキャラクターが持っている食料の量です。これは、1ターンごとに少しずつ減っていきます。0になると死んでしまいますので、そうなる前に補充して下さい。
(フード：食糧)
- EXP.……………この数字は、戦闘を重ねるとともに増えていきます。敵との遭遇は経験を積むチャンス。ほとんどの場合、経験を重ねることができます。経験の数によって、あなたのキャラクターのレベルが決まります。レベルは、“ステータス”の画面の一番上に表示されます。
(エクスペリエンス：経験)
- Gold……………あなたがどれだけ金持ちかを表わしています。戦闘でゴールドを稼ぐことができます。戦闘で勝つと、敵が持っていたものは、すべてあなたの物になるからです。また、塔やダンジョンに落ちている宝の箱を拾って、ゴールドを稼ぐこともできます。
(ゴールド：お金)



Copyright 1983 by Origin Systems, Inc. and Richard Garriott
Ultima and Lord British are Registered Trademarks of Richard Garriott.

—Japanese version staff—

Produced by NEWTOPIA PLANNING
Programed by SUPPER STATION Inc.
Programed by DESKTOP Inc.
Designed by MARI MIYAZAWA
Presented by PONY CANYON Inc.

発売元
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5
株式会社 ポニーキャニオン