

King's Bounty

リファレンス・カード

モンスター	スキル・レベル	ヒットポイント	移動	ダメージ、攻撃、撃つ	雇用経費(各々)	士気
城						
市民軍(Militia)	2	2	2	1-2	50	A
弓部隊(Archers) ¹	2	10	2	1-2/1-3	250	B
槍部隊(Pikemen)	3	10	2	2-4	300	B
騎兵隊(Cavalry)	4	20	4	3-5	800	B
騎士(Knights)	5	35	1	6-10	1000	B
草原						
農夫(Peasants)	1	1	1	1	10	A
狼(Wolves)	2	3	3	1-3	40	D
遊牧民(Normads)	3	15	2	2-4	300	C
バーバリアン(Barbarians)	4	40	3	1-6	750	C
魔王(Archmages) ²	5	25	Fly+1	2-3	1200	C
森						
妖精(Sprites)	1	1	Fly+1	1-2	15	C
地の精(Gnomes)	2	5	1	1-3	60	C
小妖精(Elves) ³	3	10	3	1-2/2-4	200	C
トロール(Trolls) ⁴	4	50	1	2-5	1000	D
ドルイド僧(Druids) ⁵	5	25	2	2-3	700	C
山						
オーク(Orcs) ⁶	2	5	2	2-3/1-2	75	D
小人(Dwarves)	3	20	1	2-4	350	C
鬼女(Ogres)	4	40	1	3-5	750	D
巨人(Giants) ⁷	5	60	3	10-20/5-10	2000	C
ドラゴン(Dragons) ⁸	6	200	Fly+1	25-50	5000	D
迷宮						
スケルトン(Skeletons)	2	3	2	1-2	40	E
ゾンビ(Zombies)	2	5	1	2-2	50	E
ゴースト(Ghosts) ⁹	4	10	3	3-4	400	E
バンパイア(Vampires) ¹⁰	5	30	Fly+1	3-6	1500	E
デーモン(Demons) ¹¹	6	50	Fly+1	5-7	3000	E

- 1: 弓部隊は12本まで矢を放てます。
- 2: 魔王は、火の玉の魔法を2回まで使うことができます。
- 3: 小妖精は24回まで遠隔攻撃をすることができます。
- 4: トロールは、完全ヒット・ポイントまで再生します。
- 5: ドルイド僧は、ライトニング・ボルトの魔法を3回まで使うことができます。
- 6: オークは、6回まで遠隔攻撃をすることができます。
- 7: 巨人は、6回まで遠隔攻撃をすることができます。
- 8: ドラゴンは魔法で攻撃できません。
- 9: ゴーストは、殺した相手を吸収してしまいます。
- 10: バンパイアは、被ったダメージに等しい量だけ自分の傷を直すことができます。
- 11: デーモンは、どんな軍団も戦力を半分にするがあります。

左から右に向かうほど難易度が高くなります。

城と悪党

リファレンス・チャート

城:	X	Y	強欲マールレー (Murray the Miser)	こわつぎハック (Black the Rogue)	エイモラ士女 (Princess Almola)	ジョン・ロフ (Dread Pirate Rob)	冷血貴族モラドン (Baron Johnno Makahl)	神祕のカネカー (Canechor the Mystic)	海賊のマーグ (Sir Moradon the Cruel)	ラガフエース (Ragfash Eyeseer)	ホワイトスキン (Rinaldus Drybone)	狂気のニコライ皇帝 (Czar Nickolai the Mad)	魔物のメルク (Malk Bellovspeak)	怨念のウルシユラ (Urthrax Killspite)	アレック・ドラゴンブレス (Arech Dragonbreath)
コンティネンティア(Continentia)															
アズラム(Azram)	30	27													
カンコマール(Cancomar)	36	49													
ファグジス(Faxis)	22	49													
アイロック(Irok)	11	30													
コーカムンガ(Kookamunga)	57	58													
ニルズラグ(Nilslag)	22	24													
オフィラウンド(Ophiraund)	6	57													
ポータルリス(Portalis)	58	23													
リザコン(Rythacon)	54	6													
ビューター(Vutar)	40	5													
ワンケルフォルト(Wankelforte)	40	41													
フォレストリア(Forestria)															
ベースフィット(Basefit)	47	6													
ドボック(Duvoek)	30	18													
ジュアン(Jhan)	41	34													
ムースウェイ(Mooseweigh)	25	39													
キンダーウィッチ(Quinderwitch)	42	56													
エンネバー(Yeneverre)	19	19													
アーキペリア(Archipelia)															
エンドリクス(Endryx)	11	46													
グーベアー(Goobare)	41	36													
ハイバス(Hyppus)	43	27													
ロールシェ(Lorshe)	52	57													
ティリッチ(Tylitch)	9	18													
ゼロクス(Xelox)	45	6													
サハリア(Saharia)															
スポックアナ(Spockana)	17	39													
ユゼール(Uzare)	41	12													
ジザールザツ(Zyzzaraz)	46	43													

ゲームごとにこの用紙をコピーしてお使いください。

街と魔法

リファレンス・チャート

街:	X	Y	冒険用の魔法	戦闘用の魔法
コンティネンティア(Continentia)				
ベイサイド(Bayside)	41	58		
フィヨルド(Fjord)	46	35		
ハンタービル(Hunterville)	12	3	✓	
イズラ・ビスタ(Isla Vista)	57	5		
キングズ・ヘブン(King's Haven)	17	21		
レイクビュー(Lakeview)	17	44		
ニール(Nyre)	50	13		
パスズエンド(Path's End)	38	50		
キルン・ポイント(Quiln Point)	14	27		
リベルトン(Riverton)	29	12		
ゾクタン(Xocton)	51	28		
フォレストリア(Forestria)				
アノマリー(Anomaly)	34	23		
ダークコーナー(Dark Corner)	58	60		
エランズ・ランディング(Elan's Landing)	3	37		
ミッドランド(Midland)	58	33		
アンダーフット(Underfoot)	58	4		
ウッズエンド(Wood's End)	3	8		
アーキペリア(Archipelia)				
セントラップ(Centrapf)	9	39		
ジャッパー(Japper)	13	7		
オーバーゼア(Overthere)	57	57		
シンプルトン(Simpleton)	13	60		
トップショア(Topshore)	5	50		
ヤコニア(Yakonia)	49	8		
サハリア(Saharia)				
グリムウオールド(Grimwold)	9	60		
ベンジアンズ(Vengeance)	7	3		
ザエノイズ(Zaezoizu)	58	48		

ゲームごとにこの用紙をコピーしてお使いください。

King's Bounty

リファレンス・カード

キャラクタの成長	逮捕した悪党	統率力	最高魔法数	魔力	報酬/週
騎士(Knight)	-	100	2	1*	1000
将軍(General)	2	+100	+3	+1	+1000
元帥(Marshal)	8	+300	+4	+1	+2000
君主(Lord)	14	+500	+5	+2	+4000
親衛騎士(Paladin)	-	80	3	1*	1000
十字軍戦士(Crusader)	2	+80	+4	+2	+1000
復讐者(Avenger)	7	+240	+5	+2	+2000
闘士(Champion)	13	+400	+6	+2	+4000
バーバリアン(Barbarian)	-	100	2	0*	2000
首領(Chieftain)	1	+100	+2	+1	+2000
族長(Warlord)	5	+300	+3	+1	+2000
大酋長(Overlord)	10	+500	+3	+1	+2000
女魔法使い(Sorceress)	-	60	5	2	3000
魔法使い(Magician)	3	+60	+8	+3	+1000
魔女(Mage)	6	+180	+10	+5	+1000
魔王(Archmage)	12	+300	+12	+5	+1000

*魔法を使うには、その方法を習わなくてはなりません。

士気チャート

部隊士気グループ

	A	B	C	D	E
A	N	N	N	N	N
B	N	N	N	N	N
C	N	N	H	N	N
D	L	N	L	H	N
E	L	L	L	N	N

軍団内のその他の部隊

L=士気が低い(部隊内にLがある場合)

N=士気は普通

H=士気が高い(すべての部隊がHの場合のみ)

僅か =1-9

少し =10-19

多少 =20-49

たくさん =50-99

多い =100-499

最高 =500+