

# MEGATRAVELLER 2

## QUEST FOR THE ANCIENTS

### Carte de Référence Commodore, Amiga & Atari ST

#### CONFIGURATION NECESSAIRE

Megatraveller fonctionne sur tout Commodore Amiga et Atari ST avec au moins 1 Mo de mémoire vive. Les ATARI ST doivent être équipés d'un lecteur double face.

#### OPTIONS DE CONTROLE

Vous pouvez jouer avec le clavier ou la souris. Si vous utilisez la souris, les commandes du clavier sont également accessibles à tout moment.

#### COPIE DE SAVEGARDE

Vous devez effectuer une copie de sauvegarde des disquettes originales avant de lancer le jeu. Vous devez formater le même nombre de disquettes que dans l'emballage du jeu. Nous vous conseillons également de formater une disquette supplémentaire que vous utiliserez pour vos sauvegardes.

**AMIGA:** Copiez les disquettes avec la commande DUPLICATE du Workbench.

**ATARI ST:** Copiez les disquettes avec la commande DISKCOPY du GEM.

#### LANCEMENT A PARTIR DE DISQUETTES

**AMIGA:** Insérez la disquette A dans le lecteur au message d'attente du Workbench. Le jeu se chargera automatiquement.

**ATARI ST:** Insérez la disquette A dans le lecteur, puis allumez votre ordinateur. Vous pouvez également lancer le jeu à partir du bureau en double-cliquant sur le programme MT2.TOS.

#### INSTALLATION SUR DISQUE DUR

**AMIGA:** 1) A partir du CLI, créez un répertoire MT2 sur votre disque dur.

2) Copiez tous les fichiers des disquettes dans ce répertoire.

3) Pour lancer le jeu, ouvrez le répertoire MT2 et entrez MT2.

**ATARI ST:** 1) Avec l'option "New Folder" (Nouveau Dossier) du bureau GEM, créez un dossier MT2 sur votre disque dur.

2) Copiez tous les fichiers des disquettes dans ce dossier.

3) Pour lancer le jeu, ouvrez le dossier MT2 et double-cliquez sur le programme MT2.

#### PROTECTION

Après le lancement du jeu, vous devrez trouver certaines informations dans le manuel ou la carte de codage. Suivez les instructions affichées sur l'écran.

#### EQUIPE DE PERSONNAGES FORNIE et CREATION D'UNE DISQUETTE PERSONNAGES

Vous pouvez utiliser l'équipe de personnages déjà créée. Dans le cas contraire, vous devrez créer une disquette pour y sauvegarder vos personnages. Si vous jouez à partir de disquettes, vous devez avoir préparé une disquette vierge et formatée. Vous pouvez créer des personnages sans disquette spéciale, mais vous ne pourrez pas les sauvegarder.

#### MENU OPTIONS

Au début du jeu, le menu affiché comporte les options suivantes (voir le manuel pour de plus amples informations):

- Start New Game (Commencer une nouvelle partie)
- Continue Old Game (Reprendre une partie sauvegardée)
- Get Started Quick (Démarrage rapide)
- Return to DOS (Retour au système d'exploitation)

#### LE JEU

##### 1) Choix des options dans les listes:

Pour choisir une options dans les menus de création des personnages ou au

cours du jeu, cliquez sur l'option avec la souris ou entrez la première lettre de l'option choisie. Si plusieurs options comportent la même lettre, appuyez à nouveau sur la lettre correspondante jusqu'à ce que l'option soit sélectionnée.

##### 2) Création de personnages

*Choix des options:*

**SOURIS:** Cliquez directement sur l'option choisie.

**CLAVIER:** Déplacez le pointeur avec les touches fléchées et appuyez sur la touche Enter ou la barre Espace. Les touches Home et End reviennent respectivement à la première et dernière option du menu.

**SELECTIONS ALEATOIRES:** La touche F4 permet de générer des sélections aléatoires pour les attributs lors de la création des personnages. La touche Esc permet: de revenir à l'écran précédent, ou de stopper le processus de création du personnage.

**NOM DES PERSONNAGES:** Appuyez sur la touche F2 pour générer un nom aléatoire. Le système de création de noms Megatraveller est utilisé. Pour les humains, vous pouvez utiliser les Vargr et la table Vilani. De plus, la table Vilani a été utilisée pour la création des noms des villes. Vous pouvez utiliser jusqu'à 34 personnages.

##### 3) Au Sol

*Choix des icônes:* Cliquez sur l'icône avec le bouton gauche de la souris. Pour stopper toute action et choisir une option, appuyez sur la touche Esc ou cliquez sur le bouton droit de la souris (au clavier, utilisez les touches fléchées et la touche Enter).

*Choix d'un personnage:* Cliquez sur l'icône d'informations avec la souris, ou appuyez sur les touches F1 à F5 pour visualiser les différentes fiches du personnage.

**Zoom:** utilisez les touches + et - pour zoomer sur la carte dans les deux sens.

##### 4) Combats au sol

Après avoir choisi l'option TARGET (Cible) de l'icône Combat, vous pouvez utiliser la touche Tab pour choisir le personnage qui va attaquer (ou cliquez directement sur le personnage avec la souris).

Utilisez les mêmes touches pour viser et attaquer avec le personnage que vous contrôlez. Si vous utilisez une souris, cliquez simplement sur l'ennemi à attaquer.

##### 5) La fiche de personnage

**Clavier:** Utilisez la touche U pour Utiliser (Use) un objet, E pour l'examiner, D pour le poser, O pour voir la liste des objets, et S pour voir la liste des compétences du personnage. Les touches fléchées gauche et droite ou la touche Tab permettent de sélectionner les options. Dans la liste des objets ou celle des compétences, utilisez les touches fléchées haut et bas pour faire défiler la liste et choisir l'option. La touche Enter permet de choisir un objet dans la liste. Pour revenir au jeu, appuyez sur la touche Esc. Pour choisir un autre personnage, utilisez les touches F1 à F5.

**Souris:** Utilisez les commandes clavier ci-dessus ou cliquez directement sur l'option. Les flèches de défilement permettent de voir la liste des objets ou des compétences. Pour revenir au jeu, cliquez sur le bouton droit de la souris. Pour choisir un autre personnage, cliquez sur l'icône d'informations de ce personnage.

##### 6) Navigation et combat spatiaux

L'exploration et les combats dans l'espace sont entièrement contrôlés à la souris. Pour choisir une option, utilisez les touches fléchées haut et bas ou cliquez sur l'option avec le bouton gauche de la souris. Pour sortir de la liste des options, appuyez sur la touche Esc ou cliquez sur le bouton droit de la souris. Les fiches de personnages sont accessibles comme sur les planètes, en cliquant sur l'icône d'informations du personnage ou en appuyant sur les touches F1 à F5.

##### SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

**Sauvegardes:** Vous pouvez sauvegarder la partie en cours au sol ou dans l'espace avec l'option Save de l'icône de contrôle du jeu. Si vous jouez à partir de disquettes, vous devrez insérer votre disquette, vous devrez insérer votre disquette de sauvegarde dans le lecteur et spécifier un nom pour la sauvegarde. Si vous avez un disque dur, entrez simplement le nom de la sauvegarde. **Chargement:** Pour recharger une partie sauvegardée, cliquez sur l'option Restore Game de l'icône de contrôle du jeu.



# MEGATRAVELLER 2

## LA RICERCA DEI CLASSICI

*Supplemento Tecnico per  
Commodore miga ed Atari ST*

### HARDWARE E SISTEMA RICHIESTO

MegTraveller 2 è stato configurato per funzionare su qualsiasi computer Amiga o Atari ST con 1 Mb RAM o successive. L'Atari ST deve avere un drive a doppia faccia.

### OPZIONI INTRAFACCIA

MegTraveller 2 si può giocare dalla tastiera o con il mouse. Il mouse può essere usato in concomitanza con la tastiera con tutta la serie di comandi disponibili.

### COME CREARE LE COPIE DI BACK-UP

Dovresti fare una copia di back-up dei tuoi dischi di MegaTraveller 2 prima di iniziare a giocare. Avrai bisogno dello stesso numero e dello stesso tipo di dischetti che erano inseriti nella confezione. Raccomandiamo anche di formattare un disco vuoto e di chiamarlo SAVE GAME DISK.

**AMIGA:** Copia i dischi usando il comando Workbench DUPLICATE.

**ATARI ST:** Copia i dischi usando il comando Gem DISKCOPY.

### CARICAMENTO DA FLOPPY

**AMIGA:** Inserisci il disco A nel drive alla schermata Workbench. Il programma caricherà automaticamente.

**ATARI ST:** Accendi il computer con il disco A inserito nel drive interno o nel primo disk drive. Puoi anche iniziare a giocare cliccando sul file MT2.TOS.

### INSTALLAZIONE SU DISCO RIGIDO

**AMIGA:** 1) Dal CLI, crea una nuova directory chiamata MT2 sul disco rigido. 2) Copia tutti i file da ogni disco di gioco in questa nuova cartella. 3) Gioca aprendo la finestra con la nuova cartella e clicca due volte sull'icona MT2.TOS.

### PROTEZIONE DALLE COPIE

Dopo il set-up ti sarà chiesto di localizzare un'informazione presa dal manuale o dal foglio dei codici perciò sequi attentamente le istruzioni che appariranno sullo schermo.

### COME USARE PERSONAGGI DEFAULT E

#### COME CREARE UN DISCO PARTY

Hai l'opzione di usare personaggi default creati precedentemente. Se non ti interessa, dovrai creare un disco party (squadra) per immagazzinare i nuovi personaggi che desideri crear. Se stai giocando da dischetto e vuoi creare un disco party, assicurati di avere un dischetto vuoto e formattato. Puoi ancora creare dei personaggi senza disco party, ma non potrai salvarli.

### IL MENU INIZIALE

Quando il gioco inizia, apparirà un menu con le seguenti opzioni (vedi pagina 2 del manuale per ulteriori spiegazioni):

- Start New Game (Inizia Nuova Partita)
- Continue Old Game (Continua vecchia partita)
- Get Started Quick (Inizia velocemente)
- Return to DOS (Ritorna al DOS)

### COME GIOCARE

#### 1) Selezionare le opzioni

Quando selezioni le opzioni dalle tabelle di generazione personaggi e dall'icona di gioco, possono essere selezionate delle scelte evidenziando l'opzione con la tastiera od il mouse e poi premendo il pulsante appropriato o la prima lettera che si riferisce alla scelta desiderata. Se più di una selezione inizia con la stessa lettera, premi la lettera ripetutamente fino a quando non sarà evidenziata quella che desideri.

#### 2) Generazione personaggi

##### Selezionare Menu Oggetti

**Mouse:** Muovi il puntatore del mouse sulla scelta desiderata, poi premi il pulsante sinistro del mouse.

**Tastiera:** Usa i tasti cursore per posizionare la barra evidenziata sulla scelta desiderata, poi premi il tasto "Invio" o la barra spaziatrice.

**Selezioni Casuali:** Premendo il tasto F4 otterrai una selezione casuale dalla tabella delle abilità mentre crei un personaggio.

Premendo il tasto ESC mentre crei un personaggio, tornerai al menu precedente oppure ti sarà chiesto se desideri terminare la creazione del personaggio.

**Nominare i personaggi:** Premendo il tasto F2, potrai creare casualmente il nome di un personaggio. La parola MegaTraveller per la procedura di generazione è usata per creare un nome. Il personaggio Vargr e la tabella Vilani sono usati per gli Esseri Umani. Inoltre, la tabella vilani era usata come aiuto per creare i nomi delle città. Puoi avere fino a 34 personaggi nel tuo insieme di personaggi.

### 3) Sul Campo

**Selezionando le Icone:** Clicca sull'icona con il tasto sinistro del mouse, oppure premi il tasto ESC od il pulsante destro del mouse per fermare tutte le azioni e selezionare un'icona (usando il tasto cursore ed il tasto Invio oppure il mouse).

**Selezionare un personaggio:** Clicca sulla finestra di informazioni del personaggio con il mouse oppure premi tasto F1, F2, F3, F4 o F5 per far apparire le informazioni riferite al personaggio.

**Ingrandire e ridurre:** Puoi usare i tasti + e - rispettivamente per ingrandire e ridurre.

### 4) Combattiment

Dopo aver selezionato TARGET dall'icona di combattimento, puoi usare il tasto TAB per selezionare le persone che vuoi attaccare (o puoi cliccare su di esse con il mouse).

Usa gli stessi tasti per avere l'obiettivo del personaggio che stai controllando ed attacca qualcuno. Se stai usando il mouse, clicca semplicemente sul NPC dell'avversario che vuoi colpire.

### 5) Informazioni Personaggio

**Tastiera:** Puoi usare il tasto U Per USARE un oggetto, E per ESAMINARLO, D per RACCOGLIERLO, O per selezionare la lista degli OGGETTI ed S per SELEZIONARE la lista delle abilità. I tasti cursore sinistro e destro muovono la parte evidenziata tra le varie opzioni, come il tasto TAB. Se sei nella lista degli oggetti o in quella delle abilità, i tasti cursore alto e basso muoveranno la parte evidenziata prima sull'oggetto e poi faranno uno scroll della lista. Nella lista degli oggetti, usa il tasto INVIO per selezionare l'oggetto. Il tasto ESC ti farà ritornare al gioco. Puoi usare i tasti F1 - F5 per selezionare un altro personaggio.

**Mouse:** Puoi usare i comandi della tastiera sopra descritti, o cliccare semplicemente con il tasto sinistro del mouse sull'opzione che desideri. Usa i tasti cursore per fare lo scroll delle liste Oggetti ed Abilità. Il tasto destro del mouse ti farà ritornare al gioco. Puoi selezionare un altro personaggio cliccando sulla finestra di informazioni di quel personaggio.

### 6) Spazio di Esplorazione e di combattimento

Lo spazio di navigazione e le sequenze di combattimento sono controllati completamente dall'icona opzioni. Le opzioni possono essere selezionate usando i tasti cursore sulla tastiera verso l'alto e verso il basso, evidenziando l'opzione con il mouse e premendo il tasto sinistro per selezionarle. Per uscire da una lista di opzioni, premi il tasto ESC oppure il tasto destro del mouse. Come con le sequenze di esplorazione del terreno, si può accedere alle informazioni riguardanti i personaggi individuali cliccando sull'area di informazione del personaggio con il mouse o premendo i tasti F1 - F5 per i rispettivi personaggi.

### COME SALVARE E RIPRISTINARE LE PARTITE

**Come salvare:** Una partita può essere salvata a terra o nello spazio selezionando l'opzione di salvataggio dall'icona di controllo di gioco (Game Controls Icon). Se stai giocando dai floppy, i sarà chiesto di inserire il disco su cui salvi le partite nel drive e di digitare un nome per salvare il file di gioco. Se stai giocando dal disco rigido, puoi semplicemente digitare il nome della partita salvata.

**Come Ripristinare:** Una partita salvata può essere ripristinata selezionando l'opzione di ripristino dall'icona di controllo di gioco (Game Controls Icon).



# MEGATRAVELLER 2

AUF DER SUCHE DEN GEHEIMNISVOLLEN

## Technischer Ratgeber

Commodore Amiga und Atari ST

### HARDWARE - UND SYSTEMVORAUSSETZUNGEN:

Megatraveller 2 läuft auf allen Commodore-Amiga oder Atari-ST-Computern mit 1 mb RAM oder mehr. Ein Atari St muß über ein doppelseitiges Diskettenlaufwerk verfügen.

### INTERFACEMÖGLICHKEITEN:

MegaTraveller 2 kann über Tastatur oder Maus gesteuert werden. Auch bei Verwendung der Maus stehen sämtliche Tastaturbefehle zur Verfügung.

### HERSTELLUNG VON SICHERHEITSKOPIEN:

Vor Spielbeginn sollten Sie sicherheitskopien aller MegaTraveller-2-Originaldisketten anlegen. Dazu benötigen Sie Leerdisketten der selben Art und Menge wie die Disketten in Ihrem Spiel. Bei dieser Gelegenheit können Sie auch gleich eine weitere Diskette zur Sicherung Ihrer Spielpositionen formatieren. Kennzeichnen Sie diese Diskette als TEAMDISK. Lagern Sie die Originaldisketten an einem sicheren Ort und benutzen Sie sie nur, wenn Ihre Kopien fehlerhaft werden.

**Amiga:** Benutzen Sie die Duplizieroption der amiga-workbench.

**Atari ST:** Benutzen Sie die kopierfunktion des GEM-Desktop.

### LADEN VON DISKETTE:

**Amiga:** Legen Sie bei Erscheinen der Workbench-Aufforderung Ihre Kopie von Disk A in ein Diskettenlaufwerk ein. Das Spiel lädt und startet selbstständig.

**Atari ST:** Schalten Sie Ihren Computer mit Ihrer Kopie der Disk A in Laufwerk A ein. Sie können das Spiel auch durch Anklicken der Datei MT2.TOS starten.

### INSTALLATION AUF FESTPLATTE:

**Amiga:** 1) Legen Sie über den CLI ein Unterverzeichnis MT2 auf Ihrer Festplatte an. 2) Kopieren Sie alle Dateien der Spieldisketten in dieses Unterverzeichnis. 3) Um das Spiel zu starten, öffnen Sie das Unterverzeichnis und geben MT2 ein.

**Atari ST:** 1) Legen Sie mit der option Neuer Ordner des Desktop einen Ordner mit dem Namen MT2 auf Ihrer Festplatte an. 2) Kopieren Sie alle Dateien der Disketten in diesen Ordner. 3) Um das Spiel zu starten, öffnen Sie den neuen Ordner und starten MT2.TOS durch Doppelklick.

### KOPIERSCHUTZ:

Vor dem Spielbeginn fragt das Spiel Informationen aus dem Handbuch oder Codeblatt ab. Beachten Sie die Bildschirmtexte.

### EINSATZ DER VORGEGEBENEN CHARAKTERE UND ANLEGEN EINER TEAMDISK:

Sie haben die Möglichkeit, vorgefertigte Charaktere zu benutzen. Falls Sie eigene Charaktere einsetzen möchten, müssen Sie eine Teamdisk anlegen, auf der Sie die von Ihnen erschaffenen Charaktere speichern. Wenn Sie das Spiel von Diskette spielen und eine Teamdisk anlegen wollen, benötigen Sie eine formatierte Leerdiskette. Sie können auch ohne Teamdisk Charaktere erschaffen, haben dann jedoch nicht die Möglichkeit, sie abzuspeichern.

### DAS ANFANGSMENÜ:

Bei Spielbeginn erscheint ein Menü mit folgenden Optionen (Siehe Seite 2 des Handbuchs):

Start neues Spiel \* Altes Spiel  
Schnellstart \* Zurück zu DOS

### DER SPIELVERLAUF:

#### 1) Auswahl von Listeneinträgen:

Wenn Sie eine Auswahl aus den Tabellen der Charaktererschaffung oder der

Liste der Spieloptionen treffen wollen, ist dies möglich, indem Sie mit Tastatur oder Maus den gewünschten Eintrag hervorheben und anschließend den entsprechenden Knopf oder den ersten Buchstaben des Eintrags mit demselben Buchstaben beginnen, können Sie diese durch wiederholtes Drücken der betreffenden Taste nacheinander hervorheben.

#### 2) Charaktererschaffung:

##### Menüauswahl:

**Maus:** Bewegen Sie den Mauszeiger auf den gewünschten Eintrag und drücken Sie die linke Maustaste.

**Tastatur:** bewegen Sie die Hervorhebung mit Hilfe der Cursortasten auf die gewünschte Position und bestätigen Sie Ihre Wahl mit der Eingabe- oder Leertaste. Die Tasten Home und End heben den ersten respektive letzten Eintrag des Menüs hervor.

**Zufallswahl:** Durch Betätigen von F4 treffen Sie bei der Charaktererschaffung eine zufällige Wahl aus einer Fertigungsliste.

Durch Drücken von Escape während der Charaktererschaffung kehren Sie, wenn möglich, in das vorhergehende Menü zurück. Ansonsten haben Sie die Möglichkeit, die Charaktererschaffung abzubrechen.

**Namensgebung:** Durch Betätigen von F2 erzeugen Sie einen Namen für den Charakter. Dies geschieht unter Verwendung der MegaTraveller-Sprachtabellen. Das Programm benutzt die Gvegh-Tabelle für Vargr-Charaktere und die Vilani-Tabelle für menschliche Charaktere. Die Vilani-Tabelle wurde auch zur Erzeugung von Städtenamen benutzt. Ihr Charakterpool kann bis zu 34 Charaktere enthalten.

#### 3) AM Boden:

**Iconwahl:** Klicken Sie das Icon mit der linken Maustaste an oder halten Sie durch Betätigen von ESC oder rechter Maustaste das Spiel an und treffen ihre Wahl mit Hilfe der Cursortasten bzw. der Maus.

**Anwählen eines Charakters:** Klicken Sie mit der Maus den Kasten des Charakters am oberen Bildschirmrand an oder rufen Sie den betreffenden Charakterschirm mit Hilfe von F1-F5 auf.

**Zoom:** Mit Hilfe der Plus - und Minus-Tasten können Sie die Darstellung vergrößern respektive verkleinern (zoom ein, zoom aus).

#### 4) Bodengefächte:

Nach Anwählen von ZIEL in der Kampfanzzeige können Sie mit TAB oder Maus die gewünschten Angriffsziele auswählen. Sie benutzen diesselben Tasten, um den von Ihnen kontrollierten Charakter einen Gegner anvisieren und angreifen zu lassen. Bei Verwendung einer Maus klicken Sie einfach den feindlichen NSC an, auf den Sie feuern wollen.

#### 5) Der Charakterschirm:

**Tastatur:** Sie können einen Gegenstand durch Eingabe von B benutzen, ihn sich mit Z zeigen lassen und ihn mit L fallen lassen, sowie mit O die objektliste und mit F die Fertigungsliste aufrufen. Die Cursortasten Links und Rechts bewegen die Hervorhebung auf der objektliste und lassen die bewegen die Hervorhebung auf der Objektliste und lassen die Listen ablaufen. Auf der Objektliste können Sie mit der Eingabetaste das hervorgeobene objekt auswählen. Über ESC kehren Sie ins Spiel zurück. Mit F1-F5 wählen Sie einen der anderen Charakterschirme an.

**Maus:** Sie können die oben aufgeführten Tastaturbefehle benutzen oder die gewünschte Option einfach mit der linken Maustaste anklicken. Zum Abfahren der Objekt- und Fertigungslisten benutzen Sie bitte die Pfeil-Icons. Über die rechte Maustaste kehren Sie ins Spiel zurück. Sie können einen anderen Charakterschirm anwählen, indem Sie den Kasten des betreffenden Charakters am oberen Bildschirmrand anklicken.

#### 6) Bewegung und Kampf im Weltraum:

Die Weltraumsequenzen werden vollständig über Menüs und Icons kontrolliert. Die Auswahl der gewünschten Einträge erfolgt mit den Cursortasten auf bzw. ab und der Eingabetaste der Tastatur oder mit dem Mauszeiger und der linken Maustaste. Um ein Menü zu verlassen, betätigen Sie ESC oder die rechte Maustaste. Wie am Boden ist auch im Weltraum das Aufrufen von Charakterschirmen durch Anklicken der Charakterkästen oder Drücken der Funktionstasten F1-F5 möglich.

#### SICHERN UND LADEN DES SPIELSTANDES:

**Sichern:** Sie können einen Spielstand sichern, indem Sie den entsprechenden Eintrag der Spielkontrollliste anwählen. Falls Sie MegaTraveller von Diskette geladen haben, werden Sie aufgefordert, Ihre Teamdisk einzulegen und einen Dateinamen einzugeben, unter dem Sie das Spiel speichern wollen. Wenn Sie mit einer Dateinamen einzugeben.

**Laden:** Ein gesichertes Spiel kann durch Anwählen des entsprechenden Eintrags der Spielkontrollliste wieder geladen werden.



# MEGATRAVELLER 2

## QUEST FOR THE ANCIENTS

### Technical Supplement Commodore Amiga & Atari ST

#### HARDWARE AND SYSTEM REQUIREMENTS:

Megatraveller 2 has been configured to work on any Commodore Amiga or Atari ST machine with 1Mb RAM or more. Atari ST must have a double sided disk drive.

#### INTERFACE OPTIONS:

MegaTraveller 2 can be played from the keyboard or with a mouse. The mouse can be used in conjunction with the keyboard with the full range of keyboard commands are available.

#### CREATING BACKUP COPIES:

You should make a backup copy of your MegaTraveller 2 disks before starting the game. To do so, you will need the same number and kind of disks that were included in your game pack. We also recommend that you format an extra blank disk at this stage, and label it SAVE GAME DISK.

**AMIGA:** Copy the disks using the Workbench command DUPLICATE.

**ATARI ST:** Copy the disks using the GEM command DISKCOPY

#### LOADING FROM FLOPPY:

**AMIGA:** Insert game disk A in the disk drive at the Workbench prompt. The game will load automatically.

**ATARI ST:** Switch on your machine with game disk A in the internal or first disk drive. You may also start the game by clicking on the MT2.TOS file.

#### INSTALLING ONTO HARD DISK:

**AMIGA:** 1) From the CLI create a new directory called MT2 on your hard drive. 2) Copy all the files from all the game disks into this new directory. 3) Play the game by entering this directory and typing MT2

**ATARI ST:** 1) Use the new folder option from the desktop to create a folder on the harddisk with the name MT2. 2) Copy all the files from each of the game disks into this new harddrive folder. 3) Play the game by opening the window with the new folder and double clicking on the MT2.TOS icon.

#### COPY PROTECTION:

After set-up you will be asked to locate information from the manual or code sheet, so follow the on-screen prompts carefully.

#### USING DEFAULT CHARACTERS AND

#### CREATING A PARTY DISK:

You have the option to use pre-generated default characters. If you don't want to, you will have to create a party disk to store the new characters you wish to create. If you are playing from floppy disk and want to create a party disk, make sure that you have a blank, formatted disk ready. You can still create characters without a party disk, but you will not be able to save them.

#### THE OPENING MENU:

When the game begins, a menu will appear with the following options (Please refer to page 2 of the manual for explanation);

Start New Game • Continue Old Game  
Get Started Quick • Return to DOS

#### PLAYING THE GAME:

##### 1) Selecting Options From Lists:

When selecting options from the character generation tables and from the game play icon, options choices can be selected by highlighting the option using the keyboard or mouse and then pressing the appropriate button or the first letter of the desired choice. If more than one selection starts with the same letter, press that letter repeatedly until the one you want is highlighted.

#### 2) Character Generation:

##### Selecting Menu Items:

**Mouse:** Move the mouse pointer to the desired choice, then press the left mouse button.

**Keyboard:** Use the arrow keys to position the highlight bar on the desired choice, then press the enter key or space bar. The Home and End keys will move the bar to the first and last choices respectively.

**Random Selections:** Pressing F4 will make a random selection from a skills table while you are creating a characters.

Pressing the ESCape key while creating a character will either back up to the previous menu, or ask you if you want to terminate creation of the character.

**Naming Characters:** Pressing the F2 key will randomly generate a name for the character. The MegaTraveller word generation procedure is used to generate the names. The Vargr characters, and the Vilani table are used for Humans. In addition, the Vilani table was used to help us generate the city names. You can have up to 34 characters in your character pool.

#### 3) On The Ground:

**Selecting Icons:** Either click on the icon with the left mouse button, or press the ESC key or right mouse button to stop all action and select an icon (using the arrow and enter keys or mouse).

**Selecting a character:** Click on the character's information box with the mouse or press F1, F2, F3, F4 or F5 key to bring up that character's sheet.

**Zooming In and Out:** You can use the + and - keys to zoom In and Zoom Out, respectively.

#### 4) Ground Combat:

After selecting TARGET from the combat icon, you can use the TAB key to select the people you want to attack (or you can click on them with the mouse).

Use the same keys to have the character you are controlling target and attack someone. If you're using a mouse, just click on the enemy NPC that you want to fire at.

#### 5) The Character Sheet:

**Keyboard:** You can use the U key to USE an item. E to Examine it, D to Drop, O to select the Object list, and S to select the Skills list. The left and right arrows move the highlight between the various options, as does the TAB key. If you are on the Object or Skills list, the Up and Down arrows will move the highlight (on the Object list) and scroll the lists. In the Object list, use the Enter key to select an object. The ESC key will return you to the game. You can use F1 - F5 to select another character.

**Mouse:** You can use the keyboard commands above, or just click with the left button on the option you want. Use the arrows around the Object and Skills lists to scroll those. The right mouse button will return you to the game. You can select another character by clicking on that character's information box.

#### 6) Space Exploration And Combat:

The space navigation and combat sequences are controlled completely from the icon options. The options can be selected using the up and down arrow keys on the keyboard, by highlighting the option with the mouse and pressing the left button to select it. To escape from an options list, press the ESCape key or the right mouse button. As with ground exploration sequences, the individual character sheets can be accessed by clicking on the character's information area with the mouse or by pressing the F1-F5 keys for respective characters.

#### SAVING AND RESTORING GAMES:

**Saving Games:** A game can be saved on the ground or in space by selecting the save option from the Game Controls Icon. If you are playing from floppy disks, you will be asked to insert your save game disk into a drive and type a name for the save game file. If you are playing from a Hard Drive, you can simply type the name of the save game.

**Restoring Games:** A saved game can be restored by selecting the restore game option from the Game Controls Icon.