

AMIGA / AMIGA 1200

- Wenn Sie von Diskette spielen, legen die Diskette A in das Laufwerk und schalten den Computer ein.
- Wenn Sie von der Festplatte spielen (nur Ishar 3), installieren Sie das Spiel so:
 - Legen Sie die Diskette in Laufwerk DFO:
 - Klicken Sie zweimal auf das Icon der A-Diskette, um den Inhalt sichtbar zu machen.
 - Klicken Sie auf das INSTALL-Icon.
 - Auf dem nun erscheinenden Bildschirm müssen Sie die folgenden beiden Informationen eingeben :
Gegenüber von VOLUME: Geben Sie den Namen der Partition an, in der das Spiel installiert werden soll (normalerweise "DHO:")
Gegenüber von DRAWER: der Name des Verzeichnisses (z.B. "Robinson")

ACHTUNG! Sie brauchen 1 MB Graphics Memory (Chip Memory), um das Spiel von der Festplatte spielen zu können.

- Besonderheiten:
Wenn Sie einen Amiga 1200 oder Amiga 4000 mit einer Festplatte besitzen und die Version benutzen, die für den Amiga 500 oder Amiga 600 bestimmt ist, ändern Sie den Grafik-Modus des BootMenüs (durch gleichzeitiges Drücken beider RESET-Tasten haben Sie darauf Zugriff) in den "Original"-Modus (nur für Start per Festplatte).

Amiga-typische Probleme:

Wenn der Spiel-Bildschirm etwas verschoben und kleiner als normal wirkt, setzen Sie den Overscan (Preference Workbench) des Default-Modus zurück und klicken dann auf USE (um die zuvor gespeicherten Einstellungen zu behalten).

List of Passwords

(P= Seite, L= Zeile, W= Wort)

ISHAR 1

P4 L1 W7 = BEGAN
P6 L2 W7 = LEFT
P7 L1 W5 = USING
P7 L1 W4 = MOVED
P8 L1 W2 = TEAM
P9 L1 W4 = PLAYED
P9 L2 W3 = COLOUR
P10 L1 W1 = RECRUIT

P10 L1 W1 = RECRUIT
P11 L1 W5 = ICON
P12 L1 W5 = PARTY
P13 L1 W5 = SOME
P13 L1 W3 = OFTEN
P13 L2 W4 = PLACE
P14 L3 W1 = SPELLS
P14 L1 W3 = LAST

ISHAR 2

P6 L2 W2 = DES
P9 L2 W3 = UNE
P10 L2 W3 = VERS
P11 L1 W2 = PEUT
P12 L1 W6 = TEMPS
P13 L2 W1 = PARTIE
P14 L2 W3 = CINQ
P15 L1 W3 = TROIS
P16 L2 W3 = SUR
P17 L2 W1 = TROUVE
P18 L2 W1 = SEUL
P19 L3 W3 = SONT

P26 L2 W1 = FOR
P30 L1 W3 = MADE
P31 L2 W1 = CLICK
P32 L1 W2 = TAKE
P33 L1 W2 = TEAM
P34 L1 W3 = OUT
P34 L2 W2 = FIVE
P35 L1 W4 = KINDS
P36 L2 W3 = NAME
P37 L1 W3 = OFTEN
P38 L2 W3 = GAME
P39 L1 W5 = SPELLS

ISHAR 3

P10 L1 W2 = SKIP
P11 L3 W2 = GOD
P13 L1 W2 = CAN
P13 L2 W3 = SMALL
P14 L1 W2 = TAKE
P14 L1 W5 = REAL
P14 L2 W1 = FIGHT
P15 L1 W2 = TEAM
P15 L2 W2 = WILL
P16 L1 W3 = OUT
P18 L2 W2 = NAME
P19 L1 W3 = OFTEN
P20 L1 W2 = MAKE
P21 L2 W2 = FOUR

P11 L1 W3 = OR
P11 L2 W2 = DES
P13 L3 W1 = PETITS
P13 L2 W4 = SUR
P14 L3 W1 = ACTIVE
P14 L2 W3 = CASES
P15 L3 W2 = EST
P15 L2 W2 = VOUS
P16 L2 W5 = SONT
P16 L1 W3 = UNE
P18 L2 W5 = NOM
P19 L2 W1 = TROUVE
P20 L2 W1 = SEULE
P21 L3 W2 = LES