

アローン・イン・ザ・ダーク

ALONE IN THE DARK

A Virtual Adventure Game Inspired by the Work Of H.P. Lovecraft



PC-9821版



目 次

1. はじめに	2
2. パッケージ内容の説明	2
3. ゲーム実行に必要なハード	3
4. インストールとマニュアルプロテクト	3
5. 起動ディスク作成のおすすめ	4
6. メインメニュー	6
7. キャラクターの選択と移動	6
8. オプション画面	7
9. キャラクターの行動	8
10. アイテム(品物)の使用	9
11. そのほかのキー操作	9
12. 戦闘	10
13. パラメーター画面	11
14. MEMO	12
15. トラブルの処理	12
16. ソフトウェアの著作権について	13
17. 日本国内のユーザーサポート	14

1. はじめに

この度は「ALONE IN THE DARK」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

本ソフトは、H・P・ラヴクラフトの作品を背景に作られた3Dポリゴン・キャラクターによるバーチャル・リアリティー・アドベンチャー・ゲームです。あなたは、男女どちらかのキャラクターを操り、幽閉された屋敷から抜け出すために屋敷の奥深くに隠された謎を解かなくてはなりません。しかし屋敷には異次元の魔物達が突如として現れ行く手を阻み、随所に設けられた罠は速やかな死をキャラクターに与えます。

あなたは、隠された謎を解き、この屋敷から無事抜け出すことができるでしょうか、それともはかなくも魔物に捕らえられ、屋敷の奥へと引きずられて行くのでしょうか。

2. パッケージ内容の説明

「ALONE IN THE DARK」のパッケージの中には以下のような内容物が入っています。もし、足りないものがある場合には、お買い上げの販売店、あるいは当社ユーザーサポートまでご連絡下さい。

- ① オリジナルゲームディスク 4枚
DISK 1~4
- ② マニュアル
スタートアップマニュアル 1冊 (本書)
- ③ 小冊子
マニュアルプロテクト用の小冊子です、紛失しないよう大切に保管して下さい。
- ④ 新聞 (日本語版/英語版)
当ゲームの発端となる、ジュレミー・ハートウッド氏の死を報じた当時の新聞です。
- ⑤ シリアルナンバーシール
3枚1組のシールです。それぞれユーザー登録葉書の表側、DISK 1の表、マニュアルに貼って置いて下さい。それがお客様のユーザー番号になります。特に登録葉書のシールはすぐに貼って下さい。シールの貼られていない葉書は、無効になりますのでご注意下さい。
- ⑥ ユーザー登録葉書 1枚

3. ゲームの実行に必要なハード

対応機種：NEC PC-9821シリーズ (486推奨) PC-9821/Ce/Ae/As/Ap/Af
(※PC-9821NE、並びにPC-9821Bシリーズに対応しておりませんので、ご注意ください。)

必要メモリ：640KbyteのRAM (使用可能メモリが560Kbyte以上必要)

必要機器：ハードディスク (8 Mbyte以上)

(注意：NECの純正ドライブ以外では動作の保証は致しかねます)

4. インストールとマニュアルプロテクト

① ハードディスクへのインストール方法

- a. 本体の電源を入れてください。
- b. DISK 1をフロッピーディスクドライブに入れて、ディレクトリをディスクドライブに移動して"INSTALL"とコマンド入力してください。インストール画面に切り替わります。
インストールは自動的に"¥AMT¥ALONE"のディレクトリを作成してファイルをインストールするよう設定してあります。ディレクトリ名を変更したい場合は直接キーボードでディレクトリ名を入力してください。
リターンキーを押すとインストールが実行されます。
- c. DISK 1の内容をインストールし終わると、次のディスクに交換するようにメッセージが表示されますので、ディスクの交換を行ってください。以後はこの要領で4枚のディスクを交換してください。

② ゲームの始め方

本体の電源を入れ、プロンプトが表示されたらカレントディレクトリをインストール先に移して"INDARK"とコマンド入力して下さい。ゲームが始まります。

③ マニュアルプロテクトについて

ゲーム開始時に、プロテクトの画面が表示されます。画面には、パッケージに入っている小冊子のページ数と、アイテムを表示する2つのウィンドウが表示されています。画面に表示されたページに描かれている2つのアイテムと同じアイテムをウィンドウに表示するようにして下さい。

表示させるには左右のカーソルキーを使って、ウィンドウ内のアイテムを変えてください。指定されたページの上部に描かれているのと同じアイテムが表示されたら、確認してリターンキーを押してください。次は画面下部のアイテムについて、

同じ操作を繰り返します。

例：画面に 174 と表示された場合

174 ページに描かれているマッチ箱と花瓶を選びます。左右のカーソルキーを使って、上のウィンドウのアイテムを変え、マッチ箱に合わせて、リターンキーを押します。次に下のウィンドウのアイテムを変えて、花瓶に合わせてリターンキーを押します。

3 回間違えると、強制的に DOS に戻されます。

ご注意

他のビジネスソフトを使用した後に、当ソフトを使用する場合は、必ず本体のリセットを行うか、一度電源を OFF にして下さい。また、当ソフトをご使用いただいた後に他のビジネスソフトをご使用いただく場合も同様にして下さい。

5. 起動ディスク作成のおすすめ

「起動ディスク」とは必要最小限の機能を持った DOS が入ったフロッピーディスクです。このフロッピーでコンピューターを起動すればメモリ不足などの問題が避けられます。

〈起動ディスクの作り方〉

1: フォーマット

新品のフロッピーを 1 枚用意して下さい。2HD、2DD のどちらでも結構です。このフロッピーをフロッピーディスクドライブに入れ、次のコマンドでご利用のメディアに合わせてメッセージに従いフォーマットして下さい。DOS システム・ファイルは必ず転送して下さい。

FORMAT

以下の記述においてフロッピーディスクドライブは、C ドライブに設定されているものとします。フロッピーディスクドライブは、お持ちのコンピューター環境に合わせて変更して下さい。

フォーマットが終了したら C ドライブのフロッピーはそのままにして、C ドライブに移動し次に進んでください。

2: CONFIG. SYS の作成

お手持ちのエディターを起動し、以下の内容を入力して下さい。

FILES=20

BUFFERS=20

SHELL=A:¥COMMAND.COM A:¥ /P

DEVICE=A:¥HIMEM.SYS

DEVICEHIGH=A:¥EMM386.EXE /P=128 /F=C000 /UMB

DOS=HIGH,UMB

入力が終了したら、保存して終了して下さい。

3: AUTOEXEC. BAT の作成

お手持ちのエディターを起動し、以下の内容を入力して下さい。以下の記述において B ドライブは、フロッピーディスクで起動した場合のアローン・イン・ザ・ダークがインストールされたドライブとします。お持ちのコンピューター環境に合わせて変更して下さい。

@ECHO OFF

PROMPT \$P\$G

B:

CD AMT

CD ALONE

INDARK

ECHO¥

入力が終了したら、保存して終了して下さい。

4: 必要ファイルのコピー

DOS のコマンドが入っているディレクトリに移動して下さい。次のコマンドで以下のファイルを起動ディスクにコピーして下さい。

COPY HIMEM.SYS C:

COPY EMM386.EXE C:

5: 起動ディスクの確認

起動ディスクには以下のファイルが必要です。DIR コマンドで確認して下さい。

COMMAND.COM

CONFIG.SYS

AUTOEXEC.BAT

HIMEM.SYS

EMM386.EXE

以上で起動ディスクは作成されました。起動ディスクを挿入したままコンピューターをリセットして下さい。アローン・イン・ザ・ダークが立ちあがります。

6. メインメニュー

プログラムを立ちあげるとメインメニューが表示されます。ここでは、3つのオプションが選択できます。

1. ニューゲーム
ゲームを最初から始めます。
2. ロードゲーム
これを選んでリターンキーを押すと、セーブファイルの名前と、ゲーム画面が表示されます。
3. 終了
この選択を選ぶと、DOSへ戻ります。

7. キャラクターの選択と移動

a. キャラクター選択

ゲームが始まると、最初に二人のキャラクターのうちどちらかを選択します。左のカーソルキーを押すと「エミリー・ハートウッド」が、右のカーソルキーを押すと「エドワード・カーンビー」が選択されます。それから、選ばれたキャラクターの紹介が表示されます。そのキャラクターでよければリターンキーを押してください。エスケープキー（ESC）を押せばキャラクター選択の画面に戻ります。

b. キャラクターのプロフィール

エドワード・カーンビー（男性）：

私立探偵。邸宅にある貴重な品々に興味を持つ古物商に依頼され、デルセトの屋敷にある値打ちもののリストを作る為調査に赴く。特に自殺現場である屋根裏部屋にある古いピアノについては、念入りの調査を頼まれている。もっとも彼自身、芸術家の不審な自殺には個人的に興味を持っていた。タフな彼は、幾つもの修羅場をくり抜けた男であり、格闘技もさることながら銃の扱いにもなれている。

エミリー・ハートウッド（女性）：

ジェレミー・ハートウッドの姪で、デルセトで子供時代を過ごしている。今でも恐怖を感じるような当時の記憶が、彼女の頭の片隅には残っている。古いピアノに隠された秘密の引き出しには当時より強い興味があった。デルセトへの恐怖もあったが、何よりも好奇心の強い彼女は、屋敷にひそむ謎をみずから調べる為、単身デルセトへと乗り込んでゆく。

c. キャラクターの移動

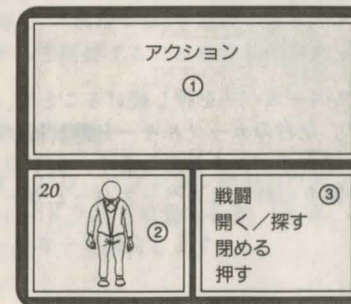
カーソルキーによって、キャラクターをどの方向へも動かすことができます。移動はすべてキーボードのカーソルキーだけで済みます。

- ↑ キャラクターは前へ進みます。
- ← キャラクターは左回りに向きを変えます。
- キャラクターは右回りに向きを変えます。
- ↓ キャラクターは後ろへさがります。

キャラクターを走らせるには、↑キーを素早く2度押します。

8. オプション画面

特別な行動を取ったり、ゲーム中で手に入れた品物を使うには、オプション画面に切り替えてください。I（リスト）のキー-リターンキーを押すと、下の図のような画面になります。



1. 画面上部のウィンドウ①には、あなたが見つけたアイテムが表示されています。アイテムを選択するときはカーソルキーでカーソルを移動させて合わせてください。「アクション」は、キャラクター自身の行動を選択します。

2. 画面左下のウィンドウ②には、あなたが選んだキャラクターかアイテムが表示されます。キャラクターであれば残された生命ポイントが数字で表示されます。また銃やランプのような弾丸やオイルを補充する必要があるアイテムは、使える回数や時間を数字で表示します。

3. 画面右下のウィンドウ③には、キャラクター自身か、あるいは選んだアイテムによって可能になる行動が表示されます。

キャラクターに移動以外の行動をとらせるか、手にしたアイテムを使う場合は、ウィンドウ①で「アクション」のオプションなり、所持しているアイテム等を選びます。さらにリターンキーか、スペースバーか、→キーのいずれかを押して、カーソルをウィンドウ③に移し、上下のカーソルキーを使って行動または機能を選んでください。選択を確定するには、リターンキーかスペースバーを押してください。元のゲーム画面に戻ります。

ウィンドウ③からカーソルをウィンドウ①に戻す場合は、←キーを押してください。

9. キャラクターの行動

a. アクション

キャラクターは、いつでも望む時に特別な行動（戦闘、開く／探す、閉める、押す（時には）ジャンプ）をとることができます。それ以外の行動はあなたが所有するアイテムによって変化します（「10 アイテムの使用」を参照のこと）。

b. 戦闘

この行動を選択すると、スペースバーを押し続けることで、あなたのキャラクターは攻撃する用意ができます。左右のカーソルキーを押し続けると、あなたのキャラクターは、自分の左、または右のパンチを出します。上下のカーソルキーを押し続けると蹴ります。パンチや蹴りの時にはスペースバーとカーソルキーとを同時に押しつけてください。

c. 開く／探す

戸棚や箱を開けたり調べたりすることができます。スペースバーを押し続けると、キャラクターは調べるか、扉や箱を開けようとします。

d. 閉める

スペースバーを押し続けることで、キャラクターは扉を閉めます。

e. 押す

大きな品物や家具を動かすには、スペースバーを押しながら、カーソルキーを押してください。

f. ジャンプ

ゲーム中、特定の場面では、行動オプションの中にこの行動が表示されます。スペースバーを押すことでジャンプしますが、押し続けると連続でジャンプします。

あなたがオプション画面でこれらの行動のひとつを選ぶと、ゲーム画面に戻ります。それから選んだ行動を行うことができます。

10. アイテム（品物）の使用

a. アイテムの入手

アイテムを手に入れるには、直接アイテムに触れるか、「開く／探す」で隠されたアイテムを見つけるかの2つの方法があります。アイテムに触れるか、発見するとアイテムを取るかどうかを尋ねるウィンドウが表示されます。「手に取る」を選択するとアイテムを所持し、「無視する」を選択すると、アイテムをその場に置きざりにします。またアイテムを所持するには重量制限がありますので注意して下さい。

b. 持っているアイテムの使用

アイテムを使用するには、オプション画面のウィンドウ①からアイテムを選びます。それから、ウィンドウ③で必要な行動（充填、飲む／食べる、置く、投げる等）を選び、リターンキーで確定します。

11. そのほかのキー操作

S：パラメーター画面に行かずに効果音のON/OFFができます。

M：パラメーター画面に行かずにBGMのON/OFFができます。

P：ゲームを一時中止にします。

I：リスト画面（「オプション画面」参照）を呼び出します。

12. 戦闘

手足や、武器を使って戦うことができます。

a. 素手で戦う場合

オプション画面で「戦闘」を選んでください。

スペースバーを押しながら以下のカーソルキーのうちのひとつを押してください。

← ……………左手のパンチ。

→ ……………右手のパンチ。

↑、↓ ……………蹴り。

キャラクターが行動を起こすまで、スペースバーを押しながら、カーソルキーを押し続けてください。

b. 斬ったり突いたりする武器で戦う場合

まず武器を選び、それからオプション画面のウインドウ③で「使用する」を選んでください。実行するにはスペースバーを押しながら、以下のカーソルキーのどれかを押します。

← ……………左から右へ切る。

→ ……………右から左へ切る。

↑ ……………上から下へ切る。

↓ ……………防御と受け流し。

c. 銃で戦う場合

オプション画面で銃を選び、それから「使用する」を選んでください。

スペースバーを押しながら、以下の矢印キーのどれかを押します。

← ……………銃を左に向ける。

→ ……………銃を右に向ける。

↑ ……………銃を撃つ。

※もちろん弾がなければ撃つ事はできません。

13. パラメーター画面

エスケープキー（ESC）を押すと、パラメーター画面に切り替わります。カーソルを動かしてオプションを選びます。選択されたオプションは白く表示されます。

ゲームに戻る

リターンキーを押すとゲーム画面に戻ります。

セーブゲーム

リターンキーを押してセーブウインドウを呼び出します。それから、上下のカーソルキーを使ってセーブウインドウを上下に移動させ、セーブするファイルを選択します。セーブするファイル名を入力し、リターンキーを押して確定してください。セーブファイルは6つまで作ることができます。

ロードゲーム

リターンキーを押すと、セーブしたファイルが出ます。ロードしたいセーブファイルを選択する場合は、カーソルキーでウインドウを上下に移動させます。

BGM オン/オフ

音楽のONとOFFをスペースバー、またはリターンキーを使って選びます。

効果音 オン/オフ

効果音のONとOFFをスペースバー、またはリターンキーを使って選びます。

高/低 解像度

グラフィックの表現度をスペースバー、またはリターンキーを使って高・低のどちらかから選ぶことができます。それにより、ゲームの実行速度も変化します。

中止

いまプレイしているゲームを終了したい場合、リターンキーを押してください。メインメニューへ戻ります。それから「終了」を選びます。

14. MEMO

- ◎ リアルタイム3Dアニメーションのゲームです。表示されている画像をプログラムが計算するためには、あなたのコンピュータの処理速度が問題になります。処理速度が速ければ速いほど、アニメーションの動きはなめらかになります。
- ◎ ある種のモンスターは戦わずにすませることもできます。入手できるすべての書物を読み、頭を使ってよく考えてください。手掛かりは行間に隠されているのです。
- ◎ 屋敷の壁に掛けられた絵にもヒントは隠されています。立ち止まって絵に隠された「メッセージ」を読みとってください。

15. トラブルの処理

アローン・イン・ザ・ダークのインストール中に（ファイルが見つかりません、あるいはディスクエラーなど）問題が起きたら、「COPY *.*」コマンドを使ってインストールしてみてください。

- ◎ Aドライブ（あるいはBドライブ）にディスク1を挿入する。
- ◎ 「COPY A:（あるいはB:） *.*」と入力してリターンキーを押す。
- ◎ つづいて、ディスク2、3、4をドライブに挿入し、そのつど「COPY A:（あるいはB:） *.*」と入力する。
- ◎ 「ALONE」と入力し、リターンキーを押す。

問題：プログラムがきちんとロードできない。

- ◎ 「アローン・イン・ザ・ダーク」をハードディスクにインストールしましたか？（「インストールの方法」参照）
- ◎ 必要とされるハードを備えていますか？
- ◎ コンピュータ・システム（コンピュータ本体、モニター等）の電源は入っていますか？
- ◎ 説明書の手順にしたがって正しくインストールしましたか？
- ◎ 通常と違う周辺機器をつないでいませんか？ 不用な周辺機器を外して、もう一度コンピュータを立ち上げ、プログラムを再起動してください。
- ◎ 常駐（TSR）プログラムを使っていますか？ 計算ソフトや時計、マイクロソフト社のウインドウズ等のことです。常駐ソフトには、コンピュータを立ち上げた時に、AUTOEXEC.BATファイルによって自動的に組み込まれてしまうものもあります。常駐プログラムを使っている場合は、オリジナルのDOSのシステム・ディスクからコンピュータを立ち上げてください。あるいはAUTOEXEC.BATファイルから常駐プログラムを外してください。常駐プログラムとAUTOEXEC.BATファイルについては、ご使用のコンピュータのユーザーズ・マニュアルを参考にし

d. ユーザーサポート用チェックシート

てください。

- ◎ 十分な空きメモリがありますか？ 確認するには、「CHKDSK」と入力し、画面に表示される最後の数字を読んでください。その数字があなたのコンピュータのRAMの空きメモリの大きさです。
- 問題：思ったような色が出ない。
- ◎ モニターのコントラスト、カラー、色合いの調整は適切ですか？
 - ◎ モニター・ケーブルはしっかりとつながっていますか？

16. ソフトウェアの著作権について

- a. コンピューター・ゲーム・ソフトウェア「アローン・イン・ザ・ダーク」（以下、「本プログラム」といいます）は、ユーザー個人が自分でゲームをたのしむために使用することができます。株式会社アローマイクロテックスの承諾を得ずに、本プログラムを第三者に利用させてはいけません。
- b. 本プログラム及びマニュアルの内容または一部を株式会社アローマイクロテックスの承認を得ずに複製することは、法律により禁止されています。
- c. 本プログラムは1台のハードウェアでのみ使用可能です。ネットワーク及びその他の方法で同時に数台のハードウェアで本プログラムを使用することはできません。複数のハードウェアで同時にご使用の場合は、台数分のプログラムを購入してください。
- d. 本プログラムまたはそのコピーの全部または一部を、譲渡・貸与・移転により第三者に使用させることはできません。
- e. 本プログラムに対してリバース・エンジニアリング、デコンパイル、逆アセンブルをしてはいけません。

17. 日本国内のユーザーサポート

a. ユーザー登録

ユーザー登録カードは必ず商品名、機種名、ご氏名等を記入の上、シリアルナンバーシールを貼って投函ください。ユーザー登録を済ませておられない方は、ユーザーサポートを受けられませんのでご注意ください。

b. 無償修理

本製品をお買い上げ後、1ヶ月以内に、材料あるいは製造上の不備により不具合が発生した場合には、無償で修理させていただきます。

購入年月日を証明する書面、購入されたディスク（正規ラベルが貼られているものに限り）と、「d. ユーザーサポート用チェックシート」の全ての欄に詳細を記入して、下記の住所に送付してください。

〒167 東京都杉並区荻窪 4-32-3-402
株式会社アローマイクロテックス ユーザーサポート係

c. 有償交換

誤った使用や不適当な扱いによる不具合または損傷の場合等、不具合の原因が本製品以外である場合には、1,545円(税込み)の交換手数料により交換させていただきます。

購入年月日を証明する書面、購入されたディスク（正規ラベルが貼られているものに限り）と、「d. ユーザーサポート用チェックシート」の全ての欄に詳細を記入して、無償交換の場合と同じ住所に送付してください。

ユーザーサポート 電話 03 (3398) 6361

受付時間 月～金（土・日・祝祭日はお休みさせていただきます）
13:00～17:00

d. ユーザーサポート用チェックシート

フリガナ お名前	Addressed by Hitoshi Tsuchida Corp	お電話番号	() -
ご住所	〒		
パソコン機種名			
メモリ容量			
ハードディスク	メーカー名 型番		
拡張ボード	<input type="checkbox"/> 無し <input type="checkbox"/> 有り（メーカー名/型番）		
※パソコンに接続されているものを全てお書きください。			
症状			

※このシートはコピーしてご使用ください。

A060195

イービエモ用イーホサーサーに

17. 日本国内のユーザーサポート		十位で 書きは
千 気 ぬ じ		
ユーザーサポート		各冊別々に付
ユーザーサポートは必ずお読みください。この文書は、ユーザーが ユーザーサポートを受けるためのガイドです。ユーザーサポート センターに電話していただくか、ユーザーサポートデスクで サポートを受けられる場合があります。		ユーザーサポート デスク
（ 英語 \ 日本語 ） <input type="checkbox"/> 英語 <input type="checkbox"/> 日本語		ユーザーサポート
0. 謝辞		
本製品をお買い上げ後、1ヶ月以内に、何かある場合は必ずこのガイドに お読みいただき、お困りごとを教えてください。また、 購入年月日を記載する書面、購入されたディスク（このガイドが のりについています）。「ユーザーサポート用チェックシート」の全ての内容を 記入して、下記の手紙に添付してください。		お困りごと のりについて のりについて
0. 謝辞		
本製品をお買い上げ後、1ヶ月以内に、何かある場合は必ずこのガイドに お読みいただき、お困りごとを教えてください。また、 購入年月日を記載する書面、購入されたディスク（このガイドが のりについています）。「ユーザーサポート用チェックシート」の全ての内容を 記入して、下記の手紙に添付してください。		お困りごと のりについて のりについて

PC-9821版クレジット

Published by
Arrow Micro-Techs Corp.

Produced by
Infogrames

Japanese Version

Product Manager
Ryuichi Hiraide

Director
Chuck Willen
Kiyoshi Ohkawa

Production Coordinator
Katsura Kawano

Programing
Suzuken (Kenji Suzuki)
TAP (Yuuji Ohdaira)
PON-star (Hideyuki Ueno)

Translation
Group Grambon

Testing
Toshikatsu Yamamoto
Norio Imai
Takeshi Saito

Special Thanks To :
Hitoshi Furuya
Tetsuya Suto
Brenden Maloof
Kaori Uchizono

Original Version

Realized & Directed by
Frédéric Raynal

First Assistant
Franck De Girolami

Production Designer
Yaël Barroz
Jean-Marc Toroella

3D Modeling & Animation
Didier Chanfray

Screen Play
Hubert Chardot
Franck Manzetti

Product Manager
Oliveier Robin

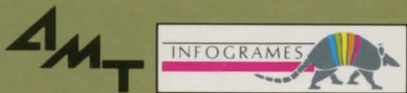
Original Music & SFX
Philippe Vachey
Mixed by Sequence Coad

Best Boys
Frédérique Bourgin
Lionel Frappé
Serge Plagnol

Special Thanks To :
Bruno Bonnell
Bernard Montibert
Eric Mottet
Veronique Salmeron
H. P. Lovecraft
Chaosium

© 1992, 1993 Infogrames S. A.
© 1993 Arrow Micro-Techs Corp.

Distributed by
Arrow Micro-Techs Corp.



"Alone in the Dark" published under license from Infogrames™ S.A..

© 1992, 1993 Infogrames S.A.. and "Alone in the Dark" are trademarks of Infogrames S.A.. and are used with permission.
ALL RIGHTS RESERVED. "Licensed in conjunction with JPI."

© 1993 ARROW MICRO-TECHS CORP.