

システムソフト

'92

# SOFTWARE CATALOG

VOL.  
14



SystemSoft

1992年2月発行

■発売日等の最新情報を、テレフォンサービス、パソコンネットにてご案内いたしております。詳しくは、最終ページをご覧いただき、どうぞお気軽にご利用ください。

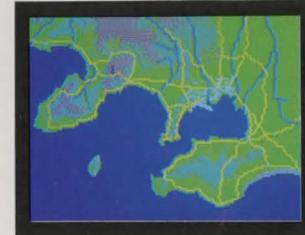
# 最新の兵器データとゲームデータで、 大戦略III'90が甦る。

シリーズ最高峰に君臨する「大戦略III'90」の、1992年度版最新兵器データ集。24種類の最新兵器データ収録にともない、既存の兵器データも修正。より、バランスのよいゲーム展開が楽しめる。また、大戦略シリーズ初めての試みとして架空の兵器や、怪獣が登場するゲームデータも収録。現代戦のシミュレーションとはひと味違う、SF映画のノリでゲームが楽しめる。「大戦略III'90」の時代は、まだまだ続く。

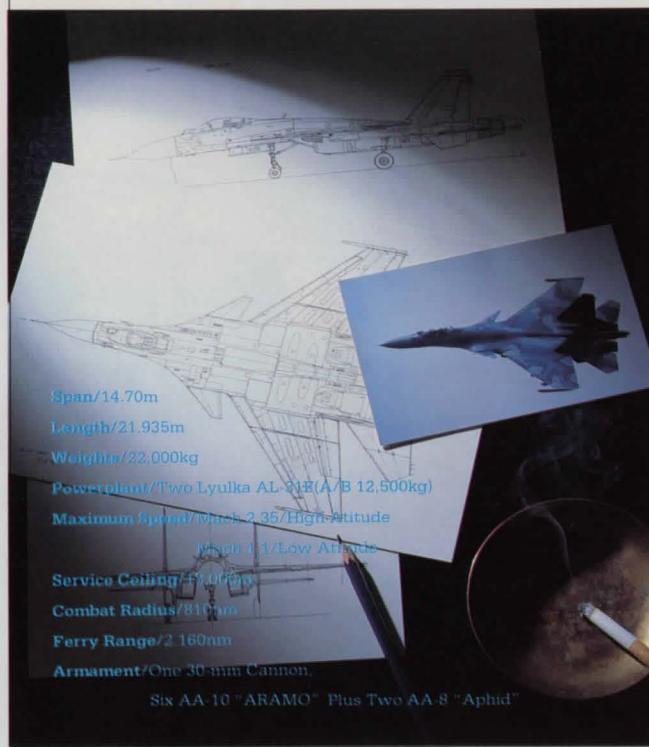
〈収録ゲームデータ〉  
「ルフトヴァッフェ1999」  
「モンスターGO!GO!」  
「リターン トゥ バーレハーバー」

〈最新兵器〉  
■YF-22  
■YF-23  
■MI-C.A.D.O. III型  
■Yak-141 フリースタイル  
■B-2  
■タイガー  
■80式戦車  
■メルカイ Mk3  
■C-1 アリエテ  
■B1セントウロ  
■87式偵察警戒車  
■BMP-3

■VCC-80  
■CV-90  
■80式対空自走砲  
■BTR80  
■ヘリオット  
■203mm自走砲 SO203  
■83式152mm自走砲  
■155mm自走砲 AS90  
■97式自走ミサイル砲  
■BM-30  
■こんごう  
■水爆大怪獣



## 大戦略III'90 最新データ集



■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX  
■PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF  
■PC-9801N/NV/NS  
■PC-98DO/DO+  
■5-2HD, 3.5-2HD(各2枚組)  
●同一メディアの「大戦略III'90」または「大戦略II パワーアップキット」でパワーアップした「大戦略II」が必要です。  
●NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11, Ver3.10,またはVer3.30/A/B/C/D)が必要です。  
●2Dライブラリが必要です。  
●X68000シリーズ、FM-TOWNSシリーズ用「大戦略III'90」では使用できません。  
※本製品はハードディスクでの使用を保証しておりません。  
※MS-DOSは米国Microsoft社の商標です。  
©1992 SystemSoft  
Photo:©1992 DACT Inc.  
作図:鈴木幸雄

初回製造ロット限定 特別価格3,800円 価格5,000円

※画面写真は開発中のものです。

# ノートでもデスクトップでも。 気軽に遊べる大人のテキストアドベンチャー。

「ゾークI」に続く、「プレイ・ザ・ノート」シリーズの第2弾。

アメリカで人気を博したインフォコム社のテキストアドベンチャーを日本語化した、「プレイ・ザ・ノート」シリーズの第2弾。ストーリーはユーモア感覚あふれるSFアドベンチャーで、銀河パトロール隊の宇宙船から奇想天外な物語がはじまる。



## プラネットフォール PLANETFALL™



■PC-9801N/NS/NV  
■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX  
■PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF  
■PC-98DO/DO+

- 5-2HD, 3.5-2HD
- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11, Ver3.10,またはVer3.30/A/B/C/D)が必要です。
- アナログRGB対応専用高解像度ディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません)
- 640KB以上のRAMが必要です。
- PC-9801U/E/F/Mでは使用できません。
- PC-9801VF/VMでは16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
- PC-980VFでは外付けの1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- 本製品はハードディスクでの使用を保証しております。

\* MS-DOSは、米国Microsoft社の登録商標です。

Original copyright ©1988 Infocom Inc.  
Used under license from Activision.  
All rights reserved. ©1992 Systemsoft.

価格 7,800円

※画面写真は開発中のものです。

2月28日  
発売予定

# もう戻りきれない、 パズルの迷宮「銀河」へようこそ。

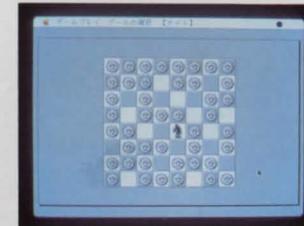
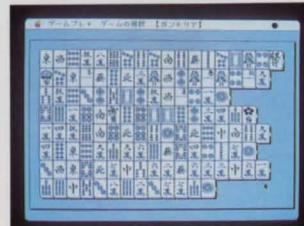
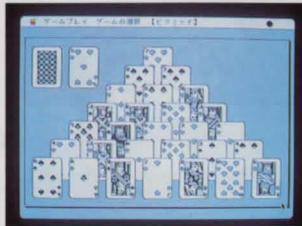


Card & Puzzle Collection (GINGA)



全24種類のパズル&カードゲームを  
集めたゲームコレクション。

マッキントッシュユーザー待望のオリジナルゲーム「銀河」がついに登場。人々に親しまれてきたパズルゲーム、カードゲームの名作に、システムソフトのオリジナルを加えた全24種類のゲームコレクション。一度足を踏み入れると後戻りするのが難しいパズルの迷宮だ。



■Macintosh Plus以降 漢字Talk 6.0以上  
■3.5-2DD

©1989,1992 SystemSoft  
©1989 TINYAN/たいにゃん  
\*漢字Talkはアップルコンピュータの登録商標です。  
\*Macintoshはアップルコンピュータ社の商標です。

価格 7,800円

\*画面写真は開発中のものです。

3月  
発売予定

# 「SUPER大戦略」、DOS/V戦線に参戦。

スムーズな展開が楽しめる、  
絶妙のゲームスケール。

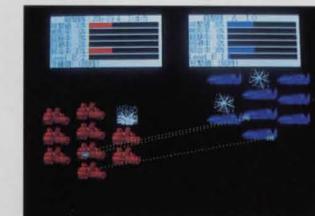
64×64ヘックスのフィールドを舞台に、現代兵器によるあらゆる戦局を楽しめるマップを多数収録。また、付属のマップエディタにより好みのマップを作成することもできる。ユニットの移動可能範囲もわかりやすく、戦局はスムーズに展開される。

各国の代表的兵器を網羅した、  
豊富な兵器バリエーション。

ゲームに登場する兵器は全部で126種類。12カ国の生産タイプがあり、それぞれに最大20種類、48部隊まで使用できるので、豊富なバリエーションの部隊編成が可能。また、自分の好みの兵器を集めたオリジナル生産タイプ国を作ることもできる。

大戦略シリーズ、トップクラスの  
思考アルゴリズムに挑む。

コンピュータ側の思考アルゴリズムは、大戦略シリーズの中でもトップクラスの手ごわさ。強力な敵を相手にしていかに戦うかが、ストラテジックシミュレーションの最大の面白さでもある。果して君の戦略とパワーで、勝利を得ることができるだろうか。



## SUPER 大戦略 DOS/V



■動作環境 IBM DOSバージョンJ4.0/V(通称"DOS/V")

■本体 80286, 80386を搭載し、IBM DOSバージョンJ4.0/Vが稼働するパーソナルコンピュータ

■動作確認機種 IBM PS/55Z, PS/55note、およびSEGA TERADRIVE

■3.5-2HD(1.44MB)

■640×480ドットのカラーディスプレイをお使いください。

■640KB以上のRAMが必要です。

■IBMは、米国IBM Corp.の登録商標です。

■PS 55は、IBM Corp.の商標です。

■TERADRIVEは、森セガ・エンタープライゼスの商標です。

© 1991 SystemSoft

価格 8,800円

# 宇宙最強を競う、ロボット・バトルロイヤル。

コンピュータ誌の人気コーナーが、パソコンゲームに。

「ロボクラッシュ」。それは、宇宙を転戦するロボット格闘技サーキット。

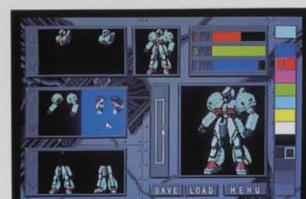
雑誌コンピュータ誌上にロングラン連載中の人気コーナー「ロボクラッシュ」が、PC-98版のゲームとして登場。プレイヤーは、オリジナルロボットを作成し、宇宙を転戦する未来的



ロボット格闘技サーキットに参戦する。用意されたグラフィックデータだけで飽きたらない人は、内蔵のグラフィックエディタによって、自分だけのオリジナルロボットを作ることもできる。また、試合に勝ち進めば、ロボットの性能アップを図ることもできる。

フロッピーによる簡単なデータ交換で、友達の作ったロボットと対戦できる。

付属の「トーナメントモード」では、友



達の作ったロボットと対戦することもできる。データディスクを持ち寄ってロボットのデータを読み込めば、最大12人まで参加のミニ・ロボクラッシュ大会を行うこともできる。友達同士で競い合いながら、最強のロボットを作り上げてほしい。



## ROBO CRUSH 98

【ロボクラッシュ】

"ROBO CRUSH" IS THE MARTIAL ART ARENA FOR THE FUTURE ROBOTS!  
COMBINE ANY OF THE PARTS SUCH AS BODIES, COMPUTERS, ARMS AND WEAPONS.  
AND ENJOY CREATING YOUR OWN FIGHTER ROBOT, THE STRONGEST IN THE SPACE!!

■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX  
PC-9801UV/UJ/LV/CV/ES/EX/UR/UF  
PC-9801NV/NNS  
PC-98DO/DO+

■5-2HD, 3.5-2HD(各2枚組)

- アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません)
- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、またはVer3.30/A/B/C)が必要です。
- バスマウスが必要です。
- 640KB以上のRAMが必要です。
- 2ドライブ必要です。
- PC-9801 E/F/M/Uでは使用できません。
- PC-980VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- PC-9801 VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
- 本製品はハードディスクでの使用を保証しておりません。

原案:コンピュータ(角川書店) 制作:システムソフト イラスト:©RED 中沢数宣  
©黒田幸弘 角川書店 ©1991 SystemSoft

価格 8,800円

# 栄光のドイツ機甲師団、出撃。

好評の第2次世界大戦シリーズ最新作。

栄光のドイツ機甲師団として、全ヨーロッパ戦線を転戦する。

ドイツ機甲師団長として部下たちを率い、米・英・仏・ソなどの連合軍と戦う第二次世界大戦シミュレーション「パンツァーカイル」。戦場は東部戦線から西部戦線、さらに北アフリカを含む全ヨーロッパ戦線がゲームの舞台。史実をくつがえて、ドイツを勝利に導くことができるだろうか。



何度もプレイを楽しめる、変化に富んだシナリオ展開。

シナリオは1本道ではなく、各ステージの任務の達成度によってシナリオの展開は大きく変わってくる。途中、イベントや天候状態などによる戦況の変化に応じていかに戦うかが、自ら進むべき道を決定することになるのだ。



編成時での兵器の選択や作戦指揮に、師団長としての力量が問われる。

新しいゲームシステムでは部隊の編成が自由度を増した上に、大隊単位で部下の指揮官が登場し、作戦指揮に影響を与える。また、一新されたリアルファイト画面や、航空機による爆撃シーン、各国ごとのBGMバリエーションなどがゲームの雰囲気を盛り上げる。



イラスト:小林源文

## 第二次世界大戦シリーズ (ブリッツクリーク) PanzerKeil パンツァーカイル

■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX  
PC-9801UV/UJ/LV/CV/ES/EX/UR/UF  
PC-9801NV/NNS  
PC-98DO/DO+

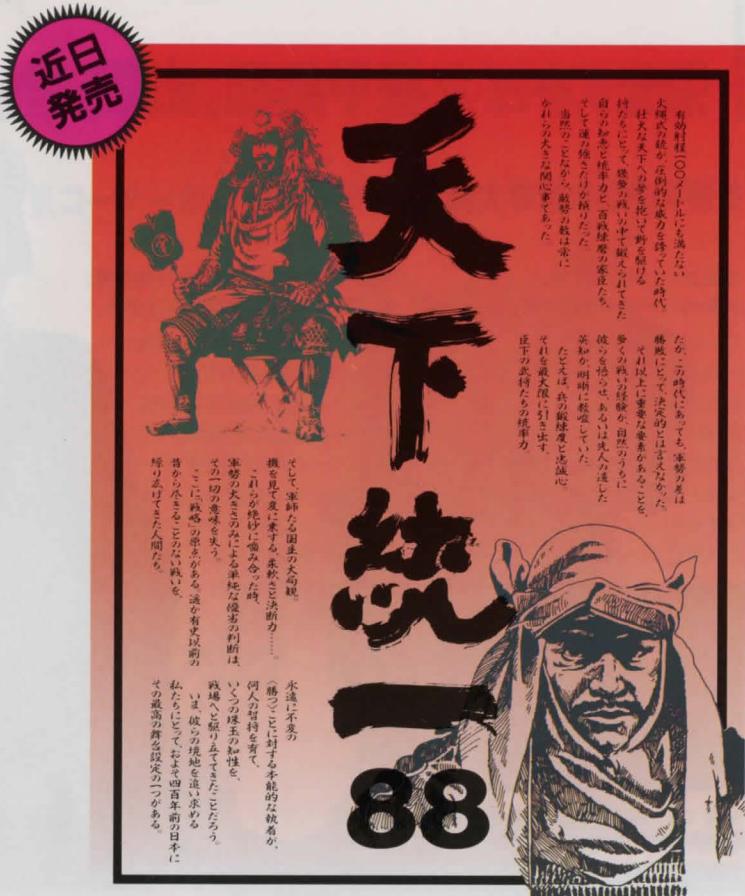
■5-2HD, 3.5-2HD(各2枚組)

- アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません)
- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、またはVer3.30/A/B/C)が必要です。
- バスマウスが必要です。
- 640KB以上のRAMが必要です。
- 2ドライブ必要です。
- PC-9801 E/F/M/Uでは使用できません。
- PC-980VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- PC-9801 VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
- 本製品はハードディスクでの使用を保証しておりません。

価格 9,800円 イラスト:©MOTOFUMI KOBAYASHI

# 天下への夢を馳せる、本格戦国シミュレーション。

全国の歴史ファンを熱くした、本格戦国シミュレーション「天下統一」が多くのユーザーの期待に応えてPC-9800シリーズに登場。名ゲームデザイナー・黒田幸弘氏の手により、武将、城、戦法など、史実に基づいて再現されたリアルな戦国世界で、天下統一への道を目指せ。



■PC-9801mk II SR/TR/FR/MR  
PC-9801FH/MH/FA/MA/FE/MC  
PC-98VA  
■5"~2D  
●2ドライブ必要です。  
●V2モード専用なので、PC-9801/mk IIでは使用出来ません。  
©1991 Systemsoft.  
© 黒田幸弘

価格 9,800円

\*画面は開発中のものです。

## 謎の新作「ジャパンバッシング」ついに登場

**製品概要** 現在話題の「日本叩き」をテーマにした政治シミュレーションゲーム。それが「ジャパンバッシング」です。

プレイヤーはアメリカ政府となって、米国内からもち上がる日本への不満を考慮しながら、日本政府へあらゆる要求や発言を行ない、目的の日米関係を築き上げていきます。対日・対米感情や支持率、貿易収支など、つねに変動していく状況によって、さまざまなゲーム・エンディングが用意されています。またマウスによる操作と簡略化されたルールにより、初心者でも十分に楽しめるゲーム内容となっています。

**特長** ゲーム内に登場するニュースやイベントは、すべて1980年から1991年まで現実に起きた事実のみを採用。プレイヤーはゲームを楽しめるとともに同時期の日米関連の出来事を見ることができます。ゲームのシナリオは、特定の目的を達成する「個別シナリオ」と目的を限らない「フリーシナリオ」の2つのパターンがあり、フリーシナリオでは、1980年から1991年までのゲーム進行で変動した状況によって、エンディングが変るマルチエンディングを採用しています。

■対応機種 PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX  
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF/CS  
PC-9801N/NV/NS  
PC-98DO/DO+

■メディア 5"-2HD、3.5"-2HD(各2枚組)

■予定価格 8,800円(消費税別)

- アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません)
- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、Ver3.30/A/B/C/D、またはVer5.0)が必要です。
- 640KB以上のRAMが必要です。
- 2ドライブ必要です。
- PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。
- PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
- 本製品はハードディスクでの使用を保証しておりません。

◎1992 TINYAN/たいにゃん

■3月発売予定



# Air COMBAT II

エアーコンバットII

シナリオ集Vol.2

## 今歴史は繰り返す！

### 宿命の対決

今回のシナリオ集は第二次大戦、朝鮮戦争、ベトナム戦争、フォークランド紛争など歴史上実在した戦場をモデルに作成しています。

ジェット機による史上初の空中戦が行われた朝鮮戦争では、F-86とMiG-15が戦いました。ここでアメリカ軍は1:10以上の撃墜率を誇って大勝しました。(実際には1:4程度だという資料もあります)しかしそれに続くベトナム戦争では、その比率は1:3~4に低下しました。その原因是アメリカ軍がミサイルを過信しそうな点にあります。米軍のF-4ファントムの初期型は機銃を装備していませんでした。そしてソ連のMiG-21はシンプルな作りながら高い運動性を誇っており、戦闘機同士の空中戦に持ち込み善戦したのです。

映画にもなった「トップガン」や現在の戦闘機の高性能はすべてこの教訓から導かれているのです。

### 伝説の機体

「震電」は旧日本軍が極秘に開発していた再新鋭の戦闘機でした。これは尾翼が前方にあるという特異な形をしており、ジェットエンジンの搭載も可能なように設計されました。今回のシナリオ集ではプレーヤーが選択できる機体の中にこれが含まれています。現在の戦闘機に比較すれば性能は劣るかも知れませんが、ミッドウェー海戦の結果をひっくり返す程度には使えるかも知れません！

その他今回は以下のような機体が収録されます。

F-14トムキャット、F-15イーグル、F-22、Su-27Kフランカー、Su-37、MiG-25 フォックスバット震電、F-86セイバー、MiG-15、F-4ファントム、MiG-21フィッシュベッド、シュペルエタンダールミラージュIII、A-10サンダーボルトII、FSX

■対応機種 PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX  
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF  
PC-9801N/NS/NV  
PC-98DO/DO+

■5"-2HD,3.5"-2HD

●同一メディアの「エアーコンバットII」が必要です。

●2ドライブ必要です。

●本製品はハードディスクでの使用を保証しておりません。

■価格 5,000円(消費税は含まれておりません)

■3月発売予定

# アートジグソー

(Vol.1, Vol.2, Vol.3)

いつでも気ままにアートジグソー  
本格的ジグソーパズルがPC-9800シリーズで登場！

誰でも気軽に簡単に遊べる、コンピュータジグソーパズルの決定版。20ピースから320ピースまでレベルに応じた7種類の難易度が選べ、初心者からマニアまで楽しめます。各8面のジグソーパズルを収録した「スーパーウェポン」、「ブリティガール」、「ファンタスティック」の3タイトル同時発売。

■対応機種 PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX  
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF/CS  
PC-9801N/NS/NV  
PC-98DO/DO+

■メディア 5"-2HD、3.5"-2HD

■価 格 各5,800円 Vol.1 スーパーウェポン(兵器ばかりを集めてみました)  
Vol.2 ブリティガール(女性を描いたイラスト集です)  
Vol.3 ファンタスティック(いろいろな絵が入っています)

●アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません)

●NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、Ver3.30/A/B/C/DまたはVer5.0)が必要です。

●バスマウスが必要です。

●640KB以上のRAMが必要です。

●PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。

●PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。

●PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。

●本製品はハードディスクでの使用を保証しておりません。

■4月発売予定

# SystemSoft 復刻版ゲームディスク プレゼントキャンペーン

システムソフトでは、日ごろのご愛顧にお応えしてスペシャルキャンペーンを実施しております。91年末から92年年頭にかけての、(ロボクラッシュ98、パンツーカイル)お買い上げになりご応募いただいた方に、もれなく、すでに絶版となった伝説のゲームディスクをプレゼントいたします。しかも下記の5タイトルの復刻版ゲームの中からお好きな物を選ぶことができます。いずれも数に限りがございますので初回ロット分のみに限定させていただきます。対象商品には、キャンペーンの告知シールが貼られています。

- 現代大戦略(パワーアップ版)
- ファンタジーナイト
- 大戦略II
- エリュシオン
- 大戦略IIエディタセット

上記のゲームディスクの他に、1992年版システムソフトオリジナル卓上のカレンダーを選択することもできます。またプリツツクリークX68000版、大戦略III'90X68000版をお買い上げくださった方には、オリジナル卓上カレンダーをプレゼントいたします。対象商品には、キャンペーンの告知シールが貼られています。

## 【プレゼント期間】

発送を毎月一括して行いますので、12月末、1月末、2月末の各月末に3回に分けて締め切らせていただきます。最終期限は1992年2月29日(当日消印有効)です。なお、発送は締め切りの後、10日ほど後になりますので、あらかじめご了承ください。

## 【応募方法】

パッケージの中に入っています応募用紙にてご応募ください。

## 【ご注意】

※なお、プレゼントはゲームディスクのみで、正規のマニュアルは付いておりません。起動方法や簡単な操作方法を説明した簡易マニュアルが添付されています。内容についてのご質問等は、原則としてキャンペーン期間中に限り開設する臨時電話でのみ対応させていただきます。

※天下統一II、コラムス(対戦モード付)は対象外です。

※2月発売予定の商品は対象外です。

※対象となる初回ロット分には、パッケージにキャンペーンシールが貼られています。

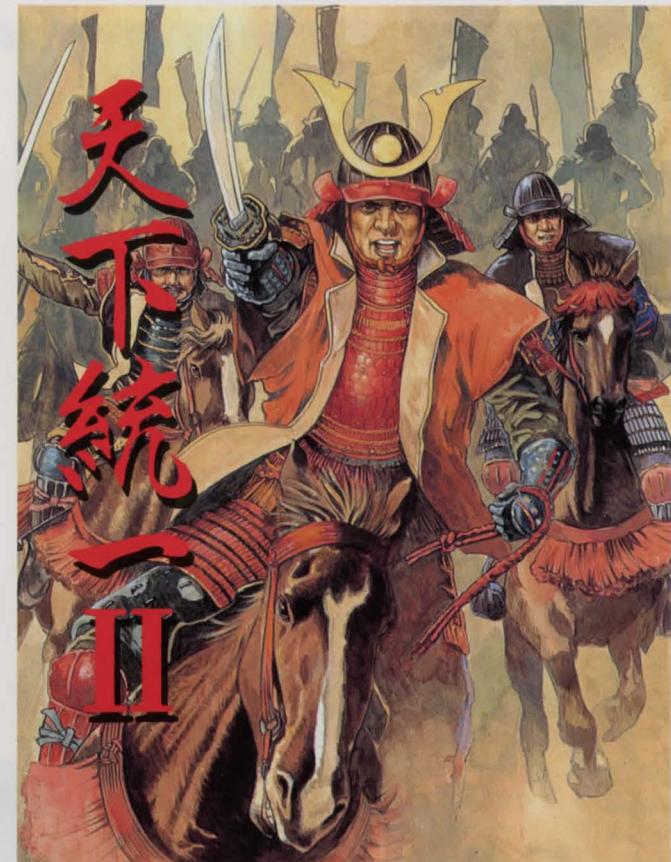
3大キャンペーンについてのお問い合わせは下記にお願いいたします。

株式会社システムソフト アミューズメント事業部 営業部  
〒810 福岡市中央区天神3-10-30 092-752-5262

# 沈黙を破り、

# 今までに出陣の時。

2年間の沈黙を破り、前作を格段にスケールアップした「天下統一II」が出陣の時を迎えた。史実にもとづいた舞台設定や快適な操作性など前作のシステムを受け継ぎながら、外交のバリエーションが増えるなど、よりリアルな戦国大名の人・物像が浮かび上がる。戦国の乱世に、いま再び風雲急を告げる。



- PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX ■5"-2HD, 3.5"-2HD(各2枚組)  
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF  
PC-9801N/NV/NS  
PC-98DO/DO+
- アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません)
- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、またはVer3.30/A/B/C)が必要です。
- 640KB以上のRAMが必要です。
- 2ドライバ必要です。
- PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。
- PC-9801VF/VM2では外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- PC-9801VF/VM2は16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

©1991 Systemsoft. ©黒田幸弘

価格 9,800円

# 頭で汗をかく、 ストラテジック・スポーツ。

近日発売

## PlayMaker プレイメイカーフットボール FOOTBALL

■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX ■5"-2HD, 3.5"-2HD (各2枚組)  
 PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF  
 PC-98IN/NV/NS  
 PC-98DO/DO+  
 ●アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません)  
 ●NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11, Ver3.10, またはVer3.30/A/B/C)が必要です。  
 ●バスマウスが必要です。  
 ●640KB以上のRAMが必要です。  
 ●2ライセンス必要です。  
 ●PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。  
 ●PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。  
 ●PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。  
 ●本製品はハードディスクの使用を保証しておりません。

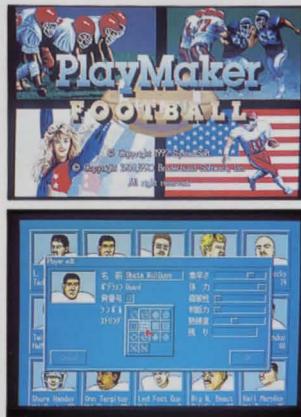
Copyright 1989, 1990 Broderbund Software, Inc.  
 All rights reserved.

価格 9,800円  
\*画面写真は開発中のものです。

本場からアメフトゲームの傑作が上陸。

自分だけのオリジナルチームを戦わせる、新しい対戦型スポーツシミュレーション。

アメフトゲームの傑作として名高い、「プレイメイカーフットボール」が、ついに日本上陸! このゲームは自分だけのオリジナルチームを作り、それぞれがチームデータを持ち寄って戦わせることができる、新しい対戦型のスポーツシミュレーションだ。しかもデータを簡単に交換できるから直接対戦だけでなく、フロッピーを集めて行



うトーナメント大会、さらにパソコンネットを通じたリーグ戦など、アイデア次第で楽しさは大きく広がる。競い合うライバルがいるからこそ、スポーツは面白い。

チームカラーを自由にデザインし、最強のチーム作りを目指せ。

このゲームの最大の特徴は、各選手の能力やフォーメーション、さらにヘッドコーチの思考ルーチンまで、自由にエディットできること。エースランニングバックを立て、着実にランプレイで陣地をさせぐのか。それともショットガンからの派手なパスプレイを得意とするのか。それぞれのチームカラーをはっきりと打ち出し、誰にも負けない最強のチームを目指して対戦に臨んでほしい。ライバルに勝てるかどうかは、ヘッドコーチである君の手腕にかかっている。

### 魔性の美学

魔力と知力が激突するファンタジックシミュレーション。X68000の高いパフォーマンスを得て、さらに妖しく、美しかった。



- X68000シリーズ
  - 5"-2HD(3枚組)
  - アナログRGB(31KHz対応)ディスプレイをお使いください。
  - 2MB以上のRAMが必要です。
  - 入力装置として、X68000添付のマウスを使用します。
- ©1991, 1992 SystemSoft

価格 8,800円

\*画面写真は開発中のものです。

2月21日  
発売予定

# Master of Monsters II

### 臨場感、さらに深まる。

シリーズ最高峰「大戦略'90」が、ビジュアル、サウンド、操作性のすべてにグレードアップ。プレイの臨場感は、さらに深まる。

# 大戦略'90



- X68000シリーズ
- 5"-2HD(3枚組)
- アナログRGB(31KHz対応)ディスプレイをお使いください。
- 入力装置として、X68000添付のマウスを使用します。

\*「大戦略'90」X68000版に限りまして:技術的な内容などユーザーサポートに関するお問い合わせはアルシスソフトウェア販売に関するお問い合わせはシステムソフト営業部までお願いいたします。

開発・ユーザーサポート:有限会社アルシスソフトウェア  
佐世保市松浦町5-13グリーンビル3F TEL 0956-22-3881

販売:株式会社システムソフト

価格 9,800円

## ブルトン・レイ シナリオ集Vol.3



イラスト：中村博文

世界は、一人歩きを始めた。

雑誌コンピューター誌上の「第2回ブルトン・レイシナリオコンテスト」から、優秀作20篇を厳選したシナリオ集。



■PC-9801E/F/M/VF/VM/VX/RA/RS/RX  
DA/DS/DX  
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF  
PC-9801N/NV/NS  
PC-98DO/DO+  
■X68000シリーズ  
■5"-2HD, 3.5"-2HD(2枚組)  
●別売の「ブルトン・レイ」が必要です。  
●2ドライブ必要です。  
●本製品はハードディスクでは使用できません。

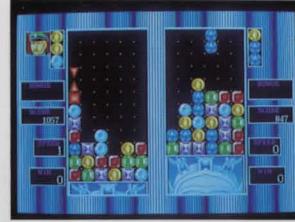
価格 4,800円

KMIIQ  
Kadokawa Media Office

©1991 Kadokawa Media Office  
©1991 System Soft

宝石降る夜は、時を忘れて。

始めたら、決して止まらない究極のパズルゲーム。プレイする誰もを興奮へ導く対戦モードも付いて、楽しさは限りなく高次元へ。



■PC-8801mk II SR/TR/FR/MR  
PC-8801FH/MH/FA/MA/FE/MC  
PC-88VA

■5"-2D  
●V2モード専用なので、PC-8801/mk IIでは使用出来ません。

\*この製品は株セガ・エンターブライゼスの許諾を受けて株システムソフトが制作、製造、販売するものです。

価格 7,800円

©SEGA 1990  
REPROGRAMMED BY SystemSoft 1991

〈好評発売中〉

■PC-9800シリーズ  
■X68000シリーズ  
■J-3100シリーズ

\*画面はX68000シリーズのものです。



COLUMNS  
コラムス 対戦モード付



# BLITZKRIEG

電撃戦  
スリッツクリーク 東部戦線 1941~45

■X68000シリーズ  
■5"-2HD(2枚組)  
●アナログRGB(31kHz対応)ディスプレイをお使いください。  
●入力装置として、X68000添付のマウスを使用します。

価格 9,800円

大空のエースに捧ぐ。

高速3D処理によるスピード感あふれるドッグファイトを、VTRモードでリアルに再現する新世代のフライトシミュレーター。

■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX  
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX  
PC-9801N/NV/NS  
PC-98DO/DO+

■5"-2HD, 3.5"-2HD(各2枚組)  
●アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません。)

●NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、またはVer3.30/A/B/C)が必要です。  
●640KB以上のRAMが必要です。  
●2ドライブ必要です。

●PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。  
●PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。

●PC-9801VF/VMでは16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。  
●PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では色の判別が困難な場合があります。  
●本製品はハードディスクでは使用できません。

[オプション機能]  
●サウンドボード(NEC製PC-9801-26/K)が実装されている場合は、サイバースティック('インテリジェントコントローラCZ-BNJ2, SHARP製')を使用することができます。  
\*サイバースティックは、以下の機種では使用できません。  
PC-9801UV/UX/LV/CV/DX/EX  
PC-98DO/DO+

\*サイバースティック以外のジョイスティックおよびジョイパッド等は、使用できません。

価格 8,800円

# オリジナルソフト一覧

(網かけは最新作及び近日発売予定のもので、これらの製品の仕様については、予告なしに変更することがあります。)

## PC-9800シリーズ(メディアは5",3.5"-2HDのみです。)

ジャンル	商品名	対応機種				メディア 5",3.5"- 2HD	メモリ (KB)	MS DOS	価格	備考
		9801/U	E/F/M	VF/VM/VX/RX/RX/RS UV/UX/CV/ES/EX/DO DA/DS/DX/UR/UF/CS	LV					
GRAPHICS	アートV(ファイブ)	×	×	○	×	×	○	640	要	32,000 *1.*2.*4.*5
シ ミ ュ レ ー シ ヨ ン	スーパー大戦略98	×	○	○	○	○	○	640	要	8,800 *1.*3
	キャンペーン版大戦略II	×	○	○	○	○	○	640	要	9,800 *1.*3
	大戦略III'90	×	○	○	○	○	○	640	要	9,800 *1.*3
	大戦略III'90ワーワーアップキット	×	○	○	○	○	○	640	要	5,000 *1.*3
	大戦略III'90マップコレクション	×	○	○	○	○	○	640	-	5,000 *1.*3.*7
	大戦略III'90マップコレクションVol.2	×	○	○	○	○	○	640	-	5,000 *1.*3.*7
	大戦略III'90最新データ集	×	○	○	○	○	○	640	-	5,000 *1.*3
	プリッソクリーク	×	×	○	○	○	○	640	要	9,800 *1.*2.*4.*5
	パンツーカイル	×	×	○	○	○	○	640	要	9,800 *1.*2.*4.*5
	ロードオブウォーズ	○	○	○	(* 6)	○	○	384	要	8,500 *1.*2
A	天下統一	×	○	○	○	○	○	640	要	9,800 *1.*3
	天下統一II	×	×	○	○	○	○	640	要	9,800 *1.*2.*4.*5
	マスターOブモンスターZ	×	○	○	○	○	○	640	要	8,800 *1.*3
	マスターOブモンスターZII	×	×	○	△2	△2	○	640	要	8,800 *1.*2.*4.*5
	マスターOブモンスターZIIシナリオ集	×	×	○	△2	△2	○	640	要	5,000 *1.*2
	遊撃王IIエーコンバット	×	×	○	○	○	○	640	要	8,800 *1
	エアーコンバットII	×	×	○	○	○	○	640	要	8,800 *1.*4.*5
	エアーコンバットIIシナリオ集	×	×	○	○	○	○	640	-	5,000 *1.*4.*5
	エアーコンバットIIシナリオ集Vol.2	×	×	○	○	○	○	640	-	5,000 *1.*4.*5
	インペリアルフォース	×	○	○	△1	△1	○	640	要	8,800 *1.*3
M	ブレイマイカーフットボール	×	×	○	○	○	○	640	要	9,800 *1.*2.*4.*5
	ロボクラッシュ98	×	×	○	○	○	○	640	要	8,800 *1.*2.*4.*5
	ジャパンバッシング	×	×	○	○	○	○	640	要	8,800 *1.*3.*4.*5
	ティル・ナ・ノーグ	×	○	○	(* 6)	○	○	640	要	9,500 *1
	ティル・ナ・ノーグII	×	○	○	○	○	○	640	要	9,800 *1
	ブルトン・レイ	×	○	○	○	○	○	640	要	8,800 *1
	ブルトン・レイシナリオエディタ	×	○	○	○	○	○	640	要	5,800 *1.*3
	ブルトン・レイシナリオ集	×	○	○	○	○	○	640	要	4,800 *1
	ブルトン・レイシナリオ集Vol.2	×	○	○	○	○	○	640	-	4,800 *1
	ブルトン・レイシナリオ集Vol.3	×	○	○	○	○	○	640	-	4,800 *1
E	保存版 Lode Runner™	×	○	○	○	○	○	384	要	7,800 *3
	銀河	×	○	○	○	○	○	640	-	7,800 *3
	上海II	○	○	○	○	○	○	640	要	6,800 *3
	芦ヶ原伸之のバズルトビア	×	×	○	○	○	○	640	要	7,800 *1.*3
	コラムス(対戦モード付)	×	×	○	○	○	○	640	要	7,800
	アートジグソーラーVol.1~3	×	×	○	○	○	○	640	要	各5,800 *2.*4.*5
	遊戻伝	×	×	○	○	○	○	640	要	7,800 *1
	ゾークI	×	○	○	○	○	○	640	要	7,800
	プラネットフォール	×	×	○	○	○	○	640	要	7,800 *4.*5

\*メモリは最低必要な容量です。※PC-9801/Eでは漢字ROMボードが必要です。

※専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。※弊社の製品は全てハードディスクでの使用は保証しておりません。

※1990年1月10日をもちまして、5"-2DD/3.5"-2DD版の製造を中止いたしました。

※PC-9801Nの欄に○印の付いた商品は、対応機種を表記した商品であるとともにマニュアル上でPC-9801Nでの使用方法も説明しております。

○印の付いた商品はマニュアルに起動法などを説明されておりませんので、その概略を説明した資料をご希望の方は、「PC-9801N 資料希望」とはがきに書いて、住所・氏名・年齢・電話番号・使用機種もお書き添えのうえ、弊社宛て送付ください。

△1. 動作には問題ありませんが、液晶画面での表示が見えにくいため、ゲームの進行に支障をきたす場合があります。

△2. PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ機種では画面が見えにくい場合があります。

PC-9801シリーズ●備考

\*01. 2ドライブ必要です。 \*02. マウスが必要です。 \*03. マウスが使用可能です。

\*04. PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。

\*05. アナログRGB対応専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません。)

\*06. 「ティル・ナ・ノーグ」「ロードオブウォーズ」はPC-9801RA21/DA/DS/DXでは動作しません。

\*07. 「大戦略III」で使用するとゲームのバランスが取れていませんことがあります。

## PC-8800シリーズ

商品名	対応機種			メディア 5"-2D	価格	備考
	8801/ mk II	SR/TR/FR/MR/FH MH/FA/MA/FE	VA			
スーパー大戦略	×	○	○	○	○	8,000 *21.*23
スーパー大戦略マップコレクション	×	○	○	○	○	4,800 *21.*23.*24
キャンペーン版大戦略II	×	○	○	○	○	8,800 *21.*23
キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	×	○	○	○	○	4,500 *21.*27
天下統一-88	×	○	○	○	○	9,800 *21
マスターOブモンスターZ	×	○	○	○	○	8,000 *21.*23
マスターOブモンスターZマップコレクション	×	○	○	○	○	4,800 *21.*23.*26
ティル・ナ・ノーグ	×	○	○	○	○	8,800 *21.*23
上海II	×	○	○	○	○	6,800 *22.*23
銀河	×	○	○	○	○	7,800 *22.*23
コラムス(対戦モード付)	×	○	○	○	○	7,800 *21.*23

PC-8800 シリーズ●備考

\*21. 2ドライブ必要です。

\*25. ジョイスティック(1トリガ、2トリガ)が使用可能です。

\*26. 「マスターOブモンスターZ」が必要です。

\*23. PC-88VAではV2モード・スピード1で使用できます。

\*27. 「キャンペーン版大戦略II」が必要です。

\*24. 「天下統一」、「大戦略III'90」X6800版に限りまして、技術的な内容などユーザーサポートに関するお問い合わせはアルシスソフトウェア、販売に関するお問い合わせはシステムソフト営業部までお願いいたします。

\*51. アナログRGB(31kHz対応)ディスプレイが必要です。

\*52. 入力装置としてX6800添付のマウスを使用します。

\*53. 「スーパー大戦略68K」が必要です。

\*55. 別売りの「ブルトン・レイ」が必要です。

\*56. PC-9800シリーズ用となっておりますが、X6800シリーズでもご使用いただけます。

\*57. アライ社仕様の2トリガジョイスティック、ジョイパッドが使用できます。

\*58. 3人以上でプレーする場合は上記のジョイスティック、ジョイパッドが必要です。

\*59. 「キャンペーン版大戦略II」が必要です。

\*60. 2MB以上のRAMが必要です。

商品名	対応機種			メディア 5"-2D	価格	備考
	F6800	X6800	VA			
大戦略III'90	X6800	X6800	X6800	5"-2D	9,800	*51.*52.*54
スーパー大戦略68K	X6800	X6800	X6800	5"-2D	8,800	*51.*52
スーパー大戦略マップコレクション	X6800	X6800	X6800	5"-2D	5,000	*51.*53
キャンペーン版大戦略II	X6800	X6800	X6800	5"-2D	9,800	*51.*52
(※56)	(※56)	(※56)	(※56)	5"-2D	4,500	*51.*59
ブリッソクリーク	X6800	X6800	X6800	5"-2D	9,800	*51.*52
天下統一	X6800	X6800	X6800	5"-2D	9,800	*51.*52.*54
インペリアルフォース	X6800	X6800	X6800	5"-2D	8,800	*51.*52
マスターOブモンスターZII	X6800	X6800	X6800	5"-2D	8,800	*51.*52.*60
ブルトン・レイ	X6800	X6800	X6800	5"-2D	8,800	*51
ブルトン・レイシナリオ集	(※56)	(※56)	(※56)	5"-2D	4,800	*51.*55
ブルトン・レイシナリオ集 Vol. 2	(※56)	(※56)	(※56)	5"-2D	4,800	*51.*55
ブルトン・レイシナリオ集 Vol. 3	(※56)	(※56)	(※56)	5"-2D	4,800	*51.*55
ブルトン・レイシナリオエディタ	X6800	X6800	X6800	5"-2D	5,800	*51.*52.*55
遊撃王IIエーコンバット	X6800	X6800	X6800	5"-2D	8,800	*51.*52
上海	X6800	X6800	X6800	5"-2D	6,500	*51.*52
ポンバーマン	X6800	X6800	X6800	5"-2D	7,800	*51.*57.*58
コラムス(対戦モード付)	X6800	X6800	X6800	5"-2D	7,800	*51.*57

X6800 シリーズ●備考

\*51. アナログRGB(31kHz対応)ディスプレイが必要です。

\*52. それぞれ富士通機または松下電器産業株式会社の純正MS-DOS(Ver3.10)が必要です。

\*53. FMTOWNSでは動作しません。

\*54. FMTOWNSでは別売のキーボードおよびFMTOWNS用日本語MS-DOS Ver 3.1(MS-DOSエミュレータ)が必要です。

\*55. 2MB以上のRAMが必要です。

\*56. 2ドライブ必要です。

\*57. 2トリガ必要です。

\*58. 3人以上でプレーする場合は上記のジョイスティック、ジョイパッドが必要です。

\*59. 「キャンペーン版大戦略II」が必要です。

\*60. 2MB以上のRAMが必要です。

FMRシリーズ●備考

\*71. マウスが使用可能です。

\*72. それぞれ富士通機または松下電器産業株式会社の純正MS-DOS(Ver3.10)が必要です。

\*73. FMTOWNSでは動作しません。

\*74. FMTOWNSでは別売のキーボードおよびFMTOWNS用日本語MS-DOS Ver 3.1(MS-DOSエミュレータ)が必要です。

商品名	対応機種			メディア 5"-3.5"-2D	価格	備考
	FMR-50	Panacom	M500			
スーパー大戦略	FMR-50	Panacom	M500	5"-3.5"-2D	8,800	*71.*72.*73
上海	FMR-50	Panacom	M500	5"-3.5"-2D	6,500	*71.*72.*74
銀河	FMR-50	Panacom	M500	5"-3.5"-2D	7,800	*71.*72.*74

## MSX2(RAM64K以上、VRAM128K以上)

商品名	対応機種	メディア 3.5"-2DD	価格	備考
マスター・オブ・モンスターズ	MSX2	○	6,800	
マスター・オブ・モンスターズ・マップコレクション	MSX2	○	4,500	「マスター・オブ・モンスターズ」が必要です。
ロボクラッシュ	MSX2/MSX2+	○	7,800	ジョイスティック(1トリガ、2トリガ)が使用可能です。
ティル・ナ・ノーヴ	MSX2/MSX2+(TurboRも可)	○	8,800	
銀河	MSX2	○	6,800	ジョイスティック(1トリガ、2トリガ)が使用可能です。
上海II	MSX2	○	6,800	ジョイスティック(1トリガ、2トリガ)が使用可能です。

## NAVI

商品名	対応機種	メディア	価格	備考
上海	NAVI	3.5"-2DD	7,800	マウスが使用可能です。

## J-3100シリーズ

商品名	対応機種	メディア	価格	備考
スーパー大戦略	J-3100SGT/GX/B/GT/SL/SS(ダイナブック)	3.5"-2DD	8,800	
天下統一	J-3100SGT/GX/GT/SS(ダイナブック)	3.5"-2HD	9,800	*81
コラムス(対戦モード付)	J-3100SGX/SGT/GX/GT/GL/SL/GS/SS/SX	3.5"-2HD	7,800	*81

\*81. メディアは3.5"-2HDのみですので、J-3100Bなどの2DD専用機種では使用できません。

## FM TOWNS

商品名	対応機種	メディア	価格	備考
スーパー大戦略	FM TOWNS	3.5"-2HD	8,800	

※このソフトは、モデル1の場合、2ドライブとメモリ2MBが必要です。

## その他

商品名	対応機種	メディア	価格	備考
大戦略ET	NEC電子手帳ET	ICカード	7,000	
スーパー大戦略HA	PC-9801HA	ICカード	16,800	
スーパー大戦略DOS/V	IBM PS/55Z/PS/55note、 およびSEGA TERADRIVE	3.5"-2HD	8,800	80286, 80386 を搭載し、IBM DOS バージョンJ4.0/Vが稼動するパーソナルコンピュータ
銀河	Macintosh Plus以降	3.5"-2DD	7,800	漢字Talk 6.0以上

Original copyright ©1989 ACTIVISION INC.

Source code for video arcade system designed by Sun Electronics ©1989 Sun Electronics under license from ACTIVISION INC.  
Personal Computer source code designed by System Soft ©1989 System Soft under license from ACTIVISION INC.

©1989, 90 SystemSoft ©1990 Arsys Software, INC.

©1989, 90 TINYAN/ないにゃん

バズル原案 ©1990 NOB. Yoshigahara

©Original Work 1990 HUDSON SOFT

©Derivative Work 1990 SystemSoft

Original copyright ©1988 Infocom, Inc.

Used under license from Activision. All rights reserved.

©1991 SystemSoft

©DACT Inc.

● IBM は、米国IBM Corp.の登録商標です。

● PS/55 は、IBM Corp.の商標です。

● TERADRIVE は、(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。

● 漢字Talk はアップルコンピュータ社の登録商標です。

● Macintosh はアップルコンピュータ社の商標です。

● MS-DOS は米国Microsoft社の商標です。

• **MSX** はアスキーの商標です。

• **ET** は日本電気ホームエレクトロニクス株式会社の商標です。

• その他一般に、会社名、製品名は、各社の商標、または登録商標です。

商品のお申し込みおよび発売日に関するお問い合わせは…

営業部専用電話 092-752-5262

土曜日、日曜日、祝祭日は営業いたしておりません。

※本カタログの商品は、全国のパソコンショップでお求めになれます。

※通信販売をご希望の場合は、現金書留、郵便為替、または郵便振替(福岡3-37311)で、商品名、機種、メディア名、および連絡先の電話番号を明記の上、送料を添えて弊社までお申し込みください。表示価格に消費税は含まれておりませんので、価格の3%の消費税も併せてお願いいたします。送料は消費税込みで一律400円です。(送料のみ切手でも可)

※お申し込みから商品がお手許に届くまで、通常、2~3週間ほどかかります。

※商品に欠陥がある場合を除いて、お届けした商品の返品はご容赦願います。

\* 製品の仕様は、機能・性能の改善のため将来予告なしに変更することがあります。

\* 表示価格に消費税は含まれておりません。

このカタログの記載内容は1991年10月現在のものです。

### パソコンネット・テスト開局のご案内

システムソフトウェアメント事業部 お客様へのサービスの一環として、パソコンネットを開局することとなり、テスト開局をしております。現在、会員募集はしていませんので、アクセスはゲストIDにてお願いします。テレフォンサービスともども、ご利用くださいますよう、お願い申し上げます。

電話番号………03-3326-9644

通信速度…………1200~2400MNP5

ビット長…………8

パリティ…………NO

ストップビット……1

漢字…………SHIFT-JIS漢字

発売日等の最新情報を下記のとおりテレフォンサービスにてご案内いたします。

どうぞお気軽にご利用ください。

東京：03-3326-8710 福岡：092-752-2602

商品に関する技術的なお問い合わせは…

ユーザーサポート専用電話 092-752-5278

月～金 9:00~12:00 13:00~17:00(祝祭日を除く)